## AFYON KOCATEPE ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ / BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA-I DERSİ FİNAL SINAV SORULARI

Numarası: 19.01.2022 - 11:00

Adı Soyadı:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int t[] = { 5, 10, 15, 20, 25 }, *p = t;
    *p++;
    (*p)++;
    printf("%d",*p);
    return 0;
}
```

- 1) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 5 b) 6 c) 10 d) 11 e) 15

```
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
int main()
{
    int *p = (int*)malloc(2*sizeof(int));
    *p = 3;
    *(p + 1) = *(p) - 1;
    *p = p[1];
    printf("%d",*p);
    free(p);
    return 0;
}
```

- 2) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5

```
#include<stdlib.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
    int t[] = { 1, 2, 3, 4 };
    int *p = (int*)malloc(sizeof(t));
    int i;
    for(i = 0; i < 4; i++)
        p[3 - i] = t[i];
    printf("%d",*(p + 1));
    free(p);
    return 0;
}</pre>
```

- 3) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5

```
#include<stdio.h>
struct S {
    int S;
};
int main(void)
{
    struct S S;
    S.S = sizeof(struct S);
    printf("%d",S.S);
    return 0;
}
```

- 4) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 4 b) 3 c) 2 d) 1 e) 0

```
#include<string.h>
#include<stdio.h>
struct Q {
   char S[3];
};
struct S {
   struct Q Q;
};
int main(void)
{
    struct S S = \{ '\0', '\0', '\0' \};
    S.Q.S[0] = 'A';
    S.Q.S[1] = 'B';
    S.Q.S[2] = 'C';
    printf("%d",strlen(S.Q.S));
    return 0;
```

- 5) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5

```
#include<stdio.h>
struct Q {
    int a,b;
};
struct S {
    int a,b;
    struct Q Q;
};
int main(void) {
    struct Q Q = { 1, 2 };
    struct S S = { 3, 4 };
    S.Q = Q;
    printf("%d",S.a - S.Q.b);
    return 0;
}
```

- 6) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 0 b) 1 c) 2 d) 3 e) 4

```
#include<stdio.h>
struct S
{
    int a;
    struct S *b;
};
int main(void)
{
    struct S *x = (struct S*) malloc(sizeof(struct S));
    struct S *y = (struct S*) malloc(sizeof(struct S));
    x->a = 1;    x->b = y;
    y->a = 2;    y->b = x;
    printf("%d",x->b->a);
    free(x);    free(y);
    return 0;
}
```

- 7) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?
- a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5

```
#include<stdio.h>
int f(int i)
{
    return ++i;
}
int main()
{
    int i = 1;
    i = f(f(i));
    printf("%d",i);
    return 0;
}
```

8) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    char s[20];
    FILE *f = fopen("file","w");
    fputs("Ahmet",f);
    fclose(f);
    f = fopen("file","r");
    fgets(s,3,f);
    puts(s);
    fclose(f);
    return 0;
}
```

9) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

a) A b) Ah c) Ahm d) Ahme e) Ahmet

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    FILE *f = fopen("file","w");
    int i;
    fputs("123A",f);
    fclose(f);
    f = fopen("file","r");
    fscanf(f,"%d",&i);
    fclose(f);
    printf("%d",i);
    return 0;
}
```

10) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

a) 1 b) 12 c) 123 d) 123A e) Hata verir

```
#include<stdio.h>
#define ALPHA -1
#define BETA -ALPHA
int main(void)
{
   int i = ALPHA + BETA * ALPHA * BETA;
   printf("%d",i);
   return 0;
}
```

11) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

a) 1 b) 0 c) -1 d) -2 e) -3

12) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

```
a) -2 b) -1 c) 0 d) 1 e) 2
```

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i, t[4];
    for(i = 3; i>0; i--)
    {
        t[i] = i - 1;
        t[t[i]] = t[i];
    }
    printf("%d\n", t[1]);
    return 0;
}
```

13) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

a) 3 b) 2 c) 1 d) 0 e) -1

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i = 16, j = 8;
    do {
        i /= 2;
        j -= i / 2;
    } while(j > 0);
    printf("%d",i + j);
    return 0;
}
```

14) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı yazınız.

a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) Sonsuz Döngü

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float x = 3.0, y = 2.0;
    int i = 1, j = 2;
    x = (int) x / y + (float)i / j;
    printf("%.2f",x);
    return 0;
}
```

15) Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı yazınız.

a) 1.00 b) 1 c) 2 d) 2.00 e) Hata verir

- 16) Bir banka otomasyonunun çalışmasını gösteren menü odaklı bir program yazınız. Menüler şunlardır:
- Müşteri bilgileri giriniz. (MusteriNo, MusteriAdi, MusteriSoyadi, Bakiyesi)
- 2.Bakiyesi 100TL'nin altında olan müşterilerin bakiyesine 100TL ekleyerek listeleyiniz.

## **CEVAP ANAHTARI**

	а	b	C	d	е		а	b	С	d	е
1	0	0	0	0	0	9	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	11	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	12	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	13	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	14	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0						

Not: Süre 90 dakikadır. Test soruları cevap anahtarına işaretleyiniz. İlk 15 soru 60 puan (Her soru 4 puan), son soru 40 puan değerindedir. Başarılar Dilerim.

..::Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Haşim YURTTAKAL::..