



Proje Konusu:

4 kişinin oynadığı bir okey oyununu kurgulayınız. Okey taşları 0'dan 52'ye kadar aşağıdaki gibi rakamlarla ifade edilmiş olsun:

sarı-1 = 0 ... sarı-13 = 12
mavi-1 = 13 ... mavi-13 = 25
siyah-1 = 26 ... siyah-13 = 38
kırmızı-1 = 39 ... kırmızı-13 = 51
sahte-okey = 52

Taşları bir diziye her taştan 2 adet ve toplamda 106 adet olacak şekilde doldurup karıştırın. Karıştırdığınız diziden rastgele bir gösterge taşı seçin ve seçtiğiniz taşın aynı renkteki bir fazlasını okey taşı olarak belirleyin. Seçtiğiniz rastgele bir kişiye 15 diğer 3 kişiye 14 taş olacak şekilde dağıtın. Dağıttığınız ellerden okey kurallarına en iyi (bitmeye en yakın el) olanı bulup ekrana yazınız. Çözümünüzü GitHub üzerinde açacağınız bir repository'de saklayıp bizimle linkini paylaşın.

Not: Oyunculara el dağıtımını yapıldıktan sonra, her bir oyuncunun ıstakasındaki taşlarını dikkate alarak, **seri veya çift şekilde (iki dağılımın da göz önünde bulundurulması gerekiyor)** dizildiğinde bitmeye en yakın elin hangi oyuncu veya oyunculara olduğunu bulan bir yaklaşım beklenmektedir.

***Projeyi tamamlayıp ilgili GitHub linkini hr@digitoygames.com mail adresine **teslim tarihi ve saatinden önce** mail atmanızı rica ederiz. Teşekkürler.

Başarılar,

Digitoy Games İnsan Kaynakları