

基本资料

李 智

年龄：24

性别：男

电话：18428367409

现居地：武汉

工作经验：两年

邮箱：1207942029@qq.com

教育背景

2015. 9—2018. 6

四川交通职业技术学院

职业技能

- 精通 Unity3D，有 Unity3D 完整 VR 项目开发经验
- 熟练使用 C#语言撰写代码，代码风格良好
- 熟练使用 Qframework 框架
- 熟练掌握队列、堆栈、链表等基础算法和单例模式、状态模式的使用
- 掌握 NGUI、DoTween 等插件的使用
- 熟练使用 git 等版本控制工具
- 熟悉网络模块和 socket，多线程编程、了解 TCP/IP 等客户端交互
- 熟悉 VR 虚拟现实的相关构造，并有成品项目经验熟悉游戏 Bug 测试和修复

工作经历

2019. 07—2020. 7

武汉昱然智能有限公司

职位：

U3D 开发工程师

在公司主要负责功能模块的开发，功能的提取与项目的整合，所负责的项目 ui 和交互效果的调整，部分粒子特效或 shader 效果的研究和实现以及效果调整。VR 场景的初始化：设置 vrta 相关预制体以及场景灯光渲染。

项目经历

2019. 7—2019. 9

汽车调漆实训平台

项目描述：汽车喷涂调漆系统主要结合调漆的理论知识学习、理论考试、调漆实训等学习

功能，理论考试可以模拟专项训练和模拟正式考试，实训可以手动调漆或电脑调漆并量化为分数提供参考。

工作职责：

1. 将系统的所有主界面以及引导界面 ui 替换新的贴图，通过编写配置文件存储贴图本地地址，达到可以通过修改配置更换两套不同的界面，且可方便拓展增加更多类型的界面。
2. 手动调漆和电脑调漆分数的计算与上传：通过所选各种色卡及各色卡比重计算混色颜色的哈希值，与目标所需颜色的哈希值通过算法计算两者之间的差距算出扣多少分，并将分数以及测试时间等参数传至部署的服务器上，在个人信息可查看历史成绩。

2019. 10—2018. 11

新能源电池拆装

项目描述： 新能源电池拆装系统主要分为电池拆解和组装，以比亚迪 E5 为例，模拟新能源汽车电池的拆解和组装，学生将按照提示操作一步步将电池拆卸或组装。

工作职责：

1. 将原有的功能提取至 VR 项目中，原本鼠标操作的改为 vr 手柄接触操作，移动操作改为手柄发射射线瞬移。
2. 场景灯光的渲染优化，将场景内的所有静态物体烘焙合适的光照效果，需要移动的物体旁边设置不同的实时灯光

2019. 11—2020. 1

中南医院胆囊切除手术仿真

项目描述： 中南医院胆囊切除手术仿真项目使用自制外设（两个带陀螺仪的操作杆、操作台和显示屏）模拟胆囊切除手术的全过程操作。

项目职责：

1. 配合串口工具编写读取操作杆上陀螺仪传来的数据（伸缩、旋转）处理算法，得到合适的数据实时传给场景中的操作杆模型，使其跟着操作杆一块动，达到模拟操作的目的。
2. 操作步骤的管控，进入操作场景后开始监测当前执行到哪一步、需要设置哪些参数、操作正确的反馈（播放动画或执行某一步），操作不正确的提示。

2020. 2—2020. 4

电焊实训平台

项目描述： 电焊实训平台集合了三合一电焊、埋弧焊、气焊、气割等不同的焊接方式，学生可以利用 vr 手柄和头盔体验真实的焊接场景。

工作职责：

1. 气割和气焊焊枪喷出的火焰粒子特效的制作，氧乙炔气焊/气割打火火焰根据氧气和乙炔的比例会呈现 3 种不同的效果，只有比例合适才可用，每一种火焰特效根据实际情况分为三层，需要做三个重合起来又不能让颜色混合，使外焰最长，中间透明，内焰次之，焰心最亮最短。
2. 气割割掉板件的效果，每个板件都有固定的可割的区域，将该区域的模型切割为单位大小为 0.5 的方块，当达到切割条件时该块模型隐藏，换为正方体切掉圆柱体的四个圆角，达到切掉一个圆柱的效果。

2020. 4-2020. 7

汽车发动机拆装实训

项目描述：汽车发动机拆装实训平台利用从交通学校扫描的汽车零件模型实现汽车各个模块的学习，包括每个模块的拆解、组装、原理展示。

工作职责：

1. 发动机学习教室的初始设置，灯光的渲染、黑板 ui 的布局设置以及 vr 的射线发射以及交互，使用射线实现瞬移、与按钮的交互，手柄与教学物体的交互（出现所接触零件的名字）
2. 发动机每个模块的结构目录的生成，编写结构目录排列的算法，从 xml 文件中读取结构目录的信息，通过算法处理使生成出的结构目录按钮按照类似思维导图的排列方式

自我评价

注重团队协作，适应环境能力强，能够很快适应新的工作环境
有探究新鲜事物的强大求知欲，有极强的自主学习能力
抗压能力强，可以接受出差和加班