**基本资料**

**李 智**

年龄：24 性别：男

电话：18428367409 现居地：武汉

工作经验：两年 邮箱：[1207942029@qq.com](mailto:1207942029@qq.com)

**教育背景**

2015.9-2018.6 四川交通职业技术学院

**职业技能**

* 精通Unity3D，有Unity3D完整VR项目开发经验
* 熟练使用 C#语言撰写代码，代码风格良好
* 熟练使用Qframwork框架
* 熟练掌握队列、堆栈、链表等基础算法和单例模式、状态模式的使用
* 掌握 NGUI、DoTween等插件的使用
* 熟练使用git等版本控制工具
* 熟悉网络模块和socket，多线程编程、了解TCP/IP等客户端交互
* 熟悉VR虚拟现实的相关构造 ,并有成品项目经验熟悉游戏Bug测试和修复

**工作经历**

2019.07—2020.7 武汉昱然智能有限公司 U3D开发工程师

在公司从刚开始主要负责简单的UI搭建，到使用脚本关联UI的信息慢慢熟悉MVC，通过棋牌游戏了解了复杂的算法，后来各个模块都比较熟悉了，就负责一些复杂的独立系统（怪物的状态、人物的技能、状态等）。

**项目经历**

2018.04—2018.8 VR漫游(虚拟现实)

**项目描述**： VR漫游项目，构建房产模型，房间布局和家具模型，还可以与场景中的各式各样的物品交互，打开电视机，正在播放动画片。打开水龙头，有流水的效果和声音。电梯的自动上下。各式各样的盏灯，体验不同颜色的房间。

**项目职责**： 1.使用HTC Vive（硬件）)和StreamVR（软件）与Unity交互

2.使用Unity搭建场景及环境优化，达到最优效果。如：灯光渲染，更换墙壁颜色（材质球，贴图等）

3.负责交互脚本控制，与物品交互，增强交互感，如：打开电视机，乘坐电梯等

4.完成项目经理给定其他功能。

**自我评价**

注重团队协作，适应环境能力强，能够很快适应新的工作环境

有探究新鲜事物的强大求知欲，有极强的自主学习能力

抗压能力强，可以接受出差和加班