

YaJuGo Donjon



Yacine HAMDI, Justin GROSJEAN, Hugo MESSINA

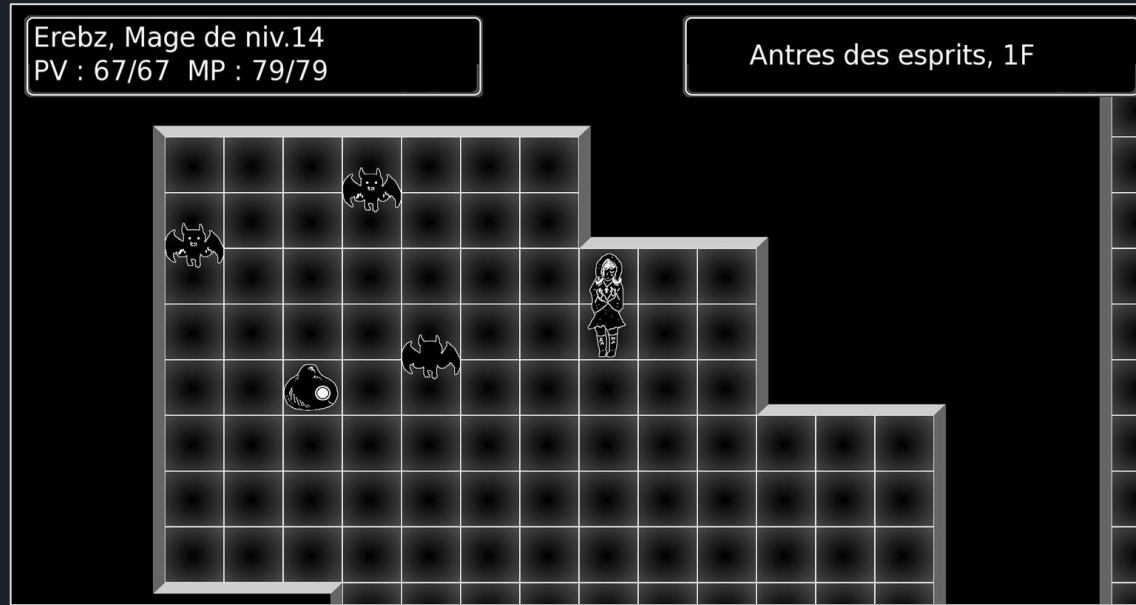
Sommaire

1. Présentation du projet
2. Fonctionnalités principales
3. Diagramme des modules
4. Détails des modules
 - a. Structures de données
 - b. Génération des donjons
 - c. Gestion des événements
5. Conclusion
6. Compléments envisagés



A screenshot of a game character creation interface. It features two input fields with white borders. The first field is labeled 'Entrez un nom :' and contains the text 'JuuJ'. The second field is labeled 'Selectionnez un type :' and contains three options: 'Guerrier', 'Mage' (highlighted in yellow), and 'Voleur'. A small white hand cursor is pointing at the 'Mage' option. Below the input fields, there are three stylized, pixelated character icons: a warrior with a sword, a mage with a staff, and a thief with a dagger.

Présentation du projet



- Jeu de type “Rogue-like”
 - Exploration
 - Jeu de rôle

- Buts :
 - Réussir à s’échapper de donjons variés
 - Devenir de plus en plus fort

Fonctionnalités principales

- Exploration de donjons
- Donjons générés aléatoirement
- Choix des héros
- Dimension RPG
 - Niveaux
 - Compétences
 - Monstres
 - Objets
- Sauvegarde de la progression



Diagramme des modules

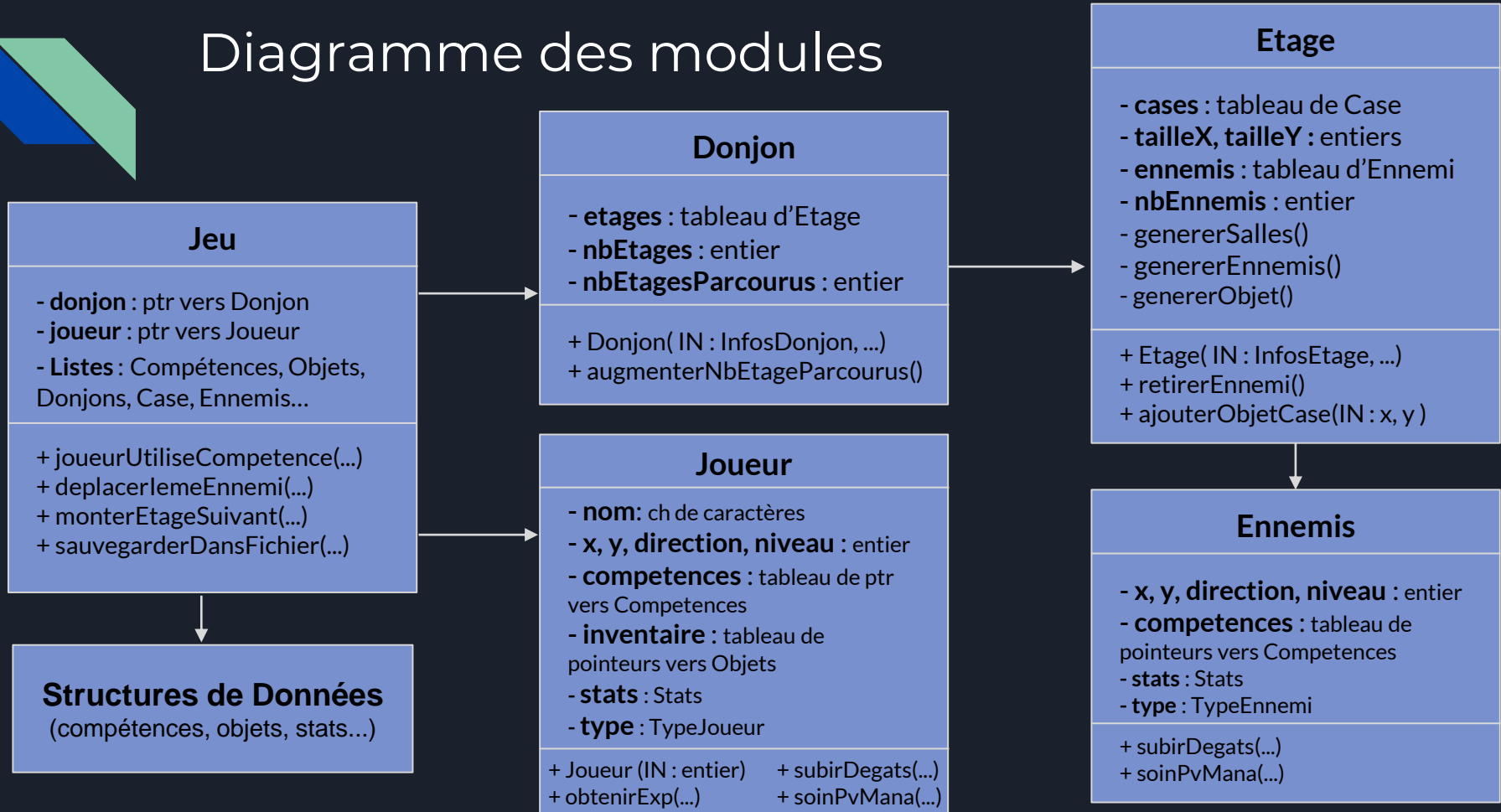
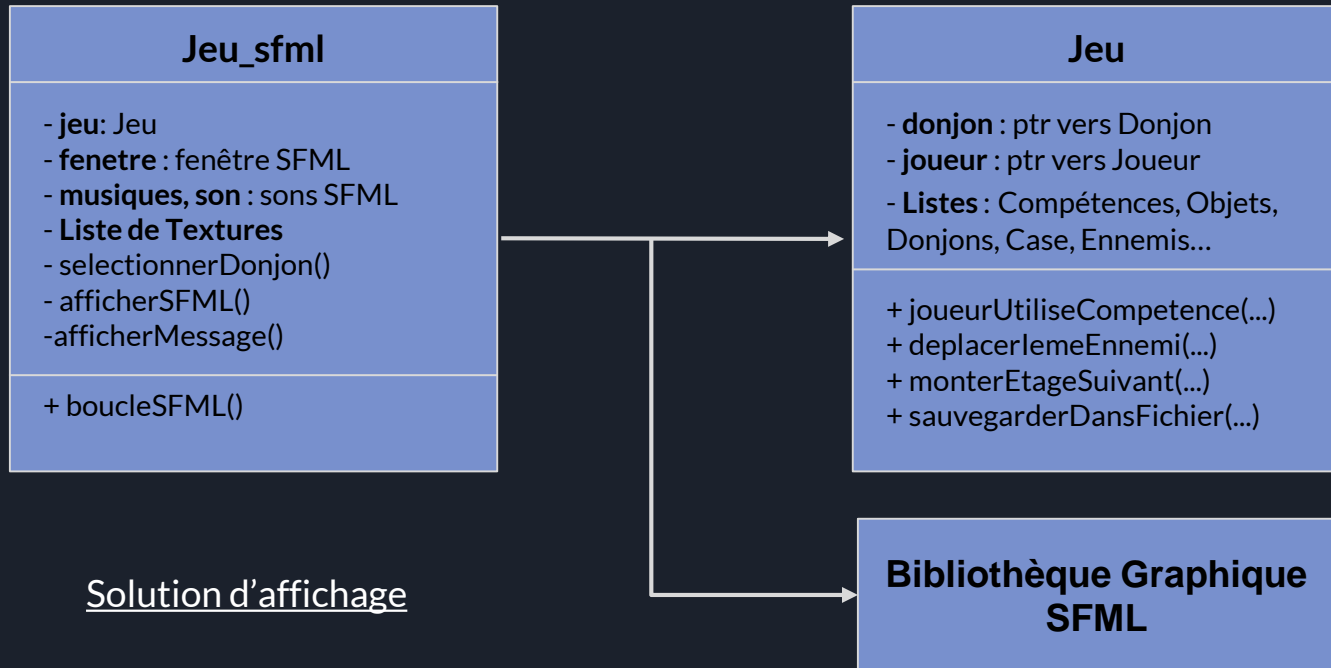
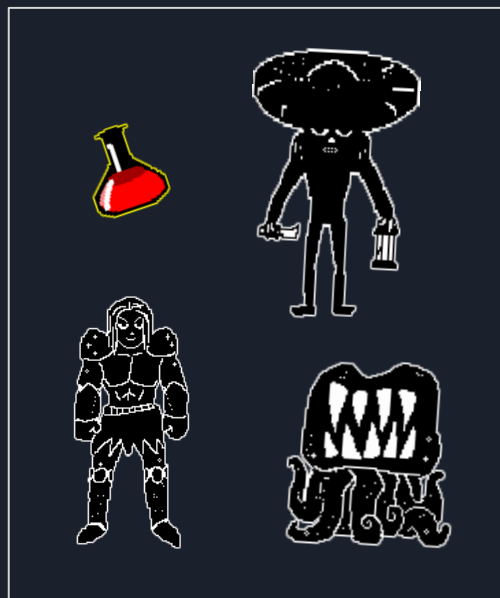


Diagramme des modules



Structures de données



RPG = multitude de données



objets.txt



compétences.txt

Totalité des données du jeu

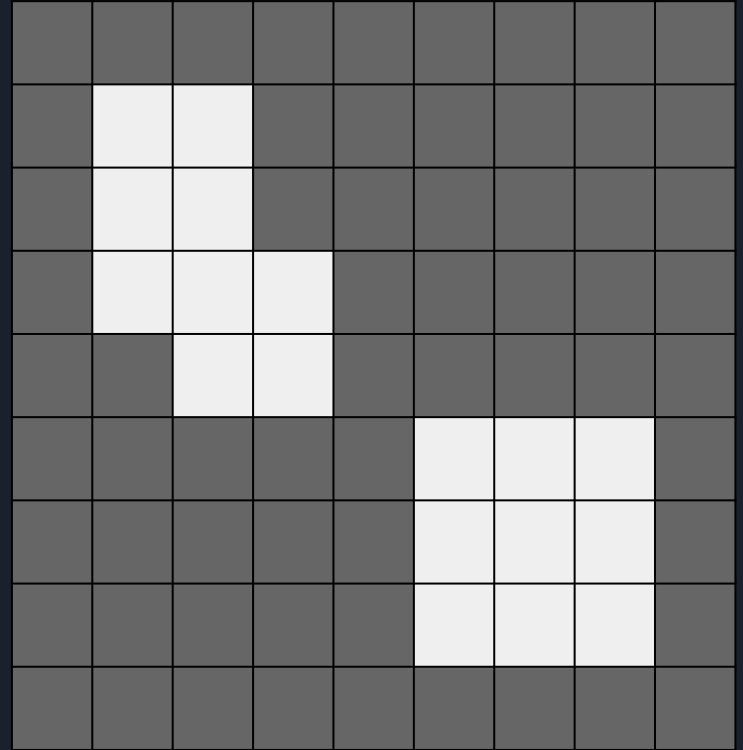
[Gluant; 2 / 2 / 1 / 1 / 25 / 1 : 0]

[Chauve-souris; 1 / 2 / 2 / 1 / 30 / 2 : 0 , 12]

- ListeCompétences
- ListeObjets
- ListeTypesEnnemis
- ListeDonjons
- ListeCases

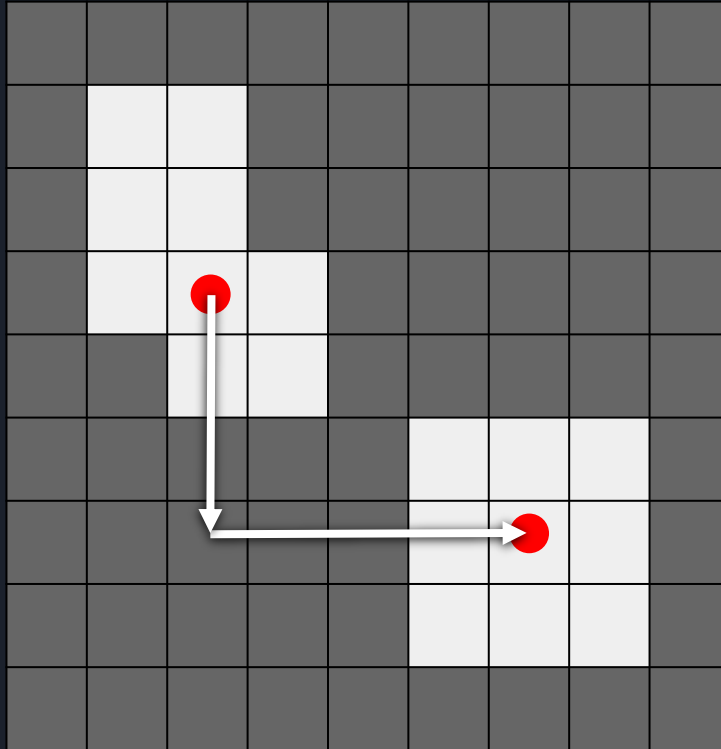
Structures de données
instanciées par Jeu

Génération des donjons

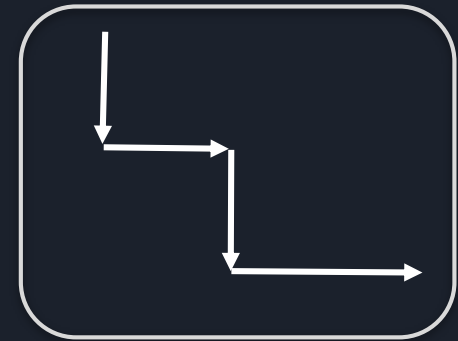
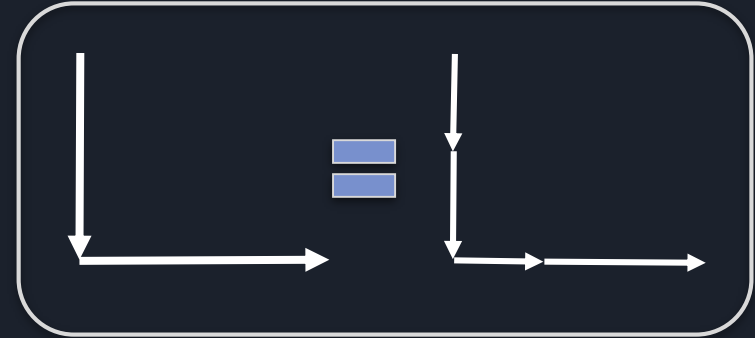


Différentes salles

Génération des donjons



Chemin basique

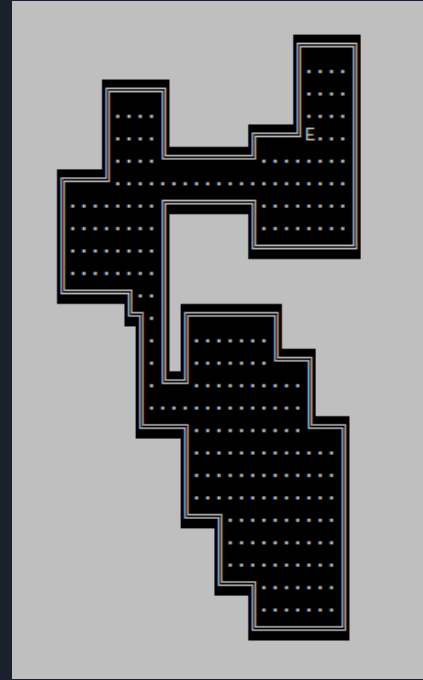


Chemin complexifié

Génération des donjons

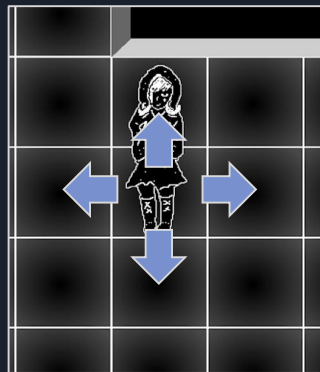
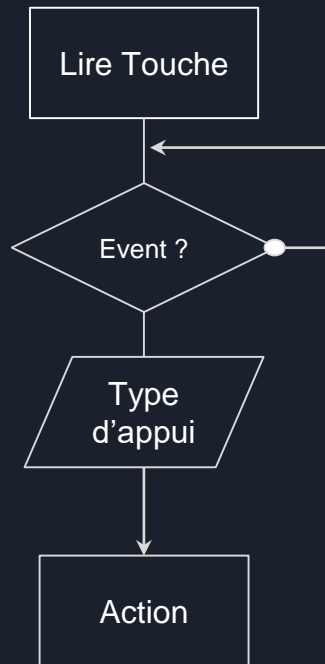


Sans murs

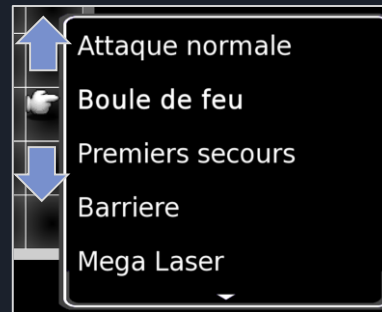


Avec murs

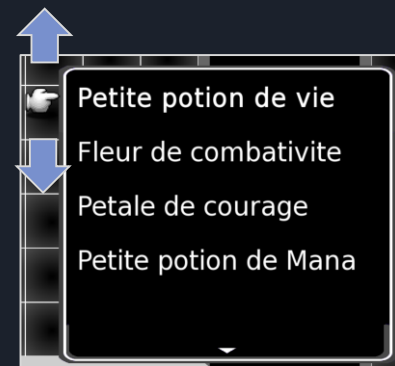
Gestion des évènements



Mode Déplacement



Mode Compétences



Mode Inventaire

Gestion de l'interaction

Une etrange mixture qui soigne legerement les blessures (+30 PV).

Message simple

Vous utilisez Boule de feu !

Message bloquant

Voulez-vous quitter le jeu ?



Oui

Non

Message bloquant prenant en compte la réponse

Conclusion

- Fonctionnalités principales satisfaites
- Dimension RPG respectée
- Amusant et facile à prendre en main
- Possibilités de création :
 - Nouveaux donjons
 - Nouveaux monstres
 - etc...



Compléments envisagés

- Création d'une IA solide
- Équilibrages des combats
- Perfectionnement génération procédurale
- Animations et sprites

