



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Nesneye Dayalı Programlama
proje

Proje

Giyim mağazası düşünün

Bu mağazada, çocuk, bayan, erkek giyimleri olsun.

Mağaza için stok dosyası oluşturun. Dosya mağazadaki raf ve depoda yer alan ürünleri tutsun.

Mağaza için müşteri dosyası tutunuz. Müşterilerinizin bilgileri olsun.

Müşterileriniz için satış dosyası oluşturun. Satılan ürünler stoktan düşülsün stokta olmayan ürün satılamaz.

Mağaza için tedarikçi dosyası oluşturun tedarikçileri tutmak üzere

Tedarikçiler için sipariş dosyası oluşturun. Sipariş edilen ürünler stok dosyasına eklensin.

Günlük mağaza giderlerin tutulduğu bir dosya oluşturulsun. (eleman, elektrik, yemek, çay vs, ısıtma vs)

İstenen raporlar

Günlük satılan ürünler ve kime satıldığı raporu alınabilsin.

Günlük sipariş edilen ürünlerin listesi ve kimden sipariş edildiği listelenebilsin.

Günlük gelir ve gider raporlanabilsin.

Depodaki ürünler listelenebilsin,

Raftaki ürünler listelenebilsin.

Not: nesneler için(ürün, müşteri, tedarikçi gider vs) gerekli minimum alan tanımlaması yapılabilir.

Gerekli grafik arayüz dizayn edilecek

Windows form ve C# programlama dili kullanılacaktır.

Projenin UML sınıf diyagramı ve use-case diyagramı çizilecektir.

Ödev Teslim Kuralları

Proje Lab da kontrol edilerek Notlandırılacaktır.

Daha sonra sabise verilen süre içerisinde yüklenecektir.

KOPYA ÖDEVLER

Ödevler bireyseldir bu yüzden ödev için yazılan kodların kesinlikle paylaşılmaması gerekiyor. Bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler 0 puan olarak değerlendirilecektir.

SON TESLİM TARİHİ

Sistemde var olan tarih ve saattir.

KOD DÜZENİ

Her C# dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her dosya için 5 puan kırılabacaktır. (pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir)

```
/*
*****
**          SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
**          BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
**          BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
**          NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA DERSİ
**          2014-2015 BAHAR DÖNEMİ
**
**          ÖDEV NUMARASI.....:
**          ÖĞRENCİ ADI.....:
**          ÖĞRENCİ NUMARASI.....:
**          DERSİN ALINDIĞI GRUP...:
*****
*/
```

Değişken isimleri anlamlı olmalıdır. Örneğin tek sayı adedini tutacak bir değişken için

```
int a;
```

yerine

```
int TekAdedi;
```

yazılmalıdır.

Her bir küme parantezinin altındaki kodları yazmadan önce tab tuşuna basılarak boşluk bırakılmalıdır.

YANLIŞ	DOĞRU
<pre>if(true) { int a =6; printf("Merhaba"); if(false) printf("Nasilsin"); }</pre>	<pre>if(true) { int a =6; printf("Merhaba"); if(false) printf("Nasilsin"); }</pre>

Önemli döngü ve koşul işlemlerinden önce yapılan işlem hakkında yorum yazılmalıdır

YANLIŞ	DOĞRU
<pre>int t = 0; for(int i=0;i<100;i++) t+=i;</pre>	<pre>int Toplam = 0; //1 den 100 e kadar olan sayılar toplanıyor for(int i=0;i<100;i++) Toplam+=i;</pre>