

**C ve Sistem Programcıları Derneği**  
**Java ile Nesne Yönelimli Programlama**  
**Çalışma Soruları**

1. e sayısını aşağıdaki seri toplamıyla bulabilirsiniz :

$$e = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots$$

Bir Java programı yazarak e sayısını yukarıdaki seri toplamıyla hesaplayıp ekrana yazdırınız.

2. Parametresi ile aldığı pozitif bir tamsayının kendisi hariç tüm çarpanlarının toplamı ile geri dönen **sumFactors** metodunu yazınız. Metot parametresi ile aldığı sayı hariç tüm çarpanlarının toplamına geri dönecektir: (1 her sayının doğal çarpanıdır ve toplama dahil edilecektir.)

3. x ve y pozitif tamsayılar olmak üzere eğer x sayısının kendisi hariç bölenleri toplamı y sayısına ve aynı zamanda y sayısının kendisi hariç bölenleri toplamı x sayısına eşit ise bu sayılar *arkadaştır* denir. Örneğin 220 ve 284 sayıları arkadaş sayılardır. Parametresi ile aldığı iki tamsayının arkadaş olup olmadıklarını test eden **areFriends** metodunu yazınız. Metodunuzu dört basamaklı bir arkadaş sayı çifti bulan bir kodla test edebilirsiniz.

4. Kendisi haricindeki tüm pozitif bölenlerinin toplamına eşit olan tamsayılara "*mükemmel sayı (perfect number)*" denir. Örneğin 6 ve 28 sayıları mükemmel sayılardır:

$$6 = 1 + 2 + 3$$

$$28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$$

a) Parametresi ile aldığı int türden bir değerin mükemmel sayı olup olmadığını test eden **isPerfect** metodunu yazınız.

Metot sayı mükemmel ise true mükemmel değilse false değerine geri dönecektir.

b) 4 basamaklı tek bir mükemmel sayı vardır. Yazmış olduğunuz **isPerfect** metodunu kullanarak 4 basamaklı mükemmel sayıyı bulan programı yazınız.

**Çözümlerinizi eğitime kontrol ettiriniz.**

**Tekrar yapıyor musunuz? ...**

**İyi Çalışmalar...**