

ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK MİMARLIK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING (A) 4. GRUP PROJE RAPORU

Öğretim Üyesi: Dr. Öğr. Üyesi Uğur GÜREL

Hazırlayanlar:

Mehmet TÜRK - 152120221057 Eren TERAKYE - 152120231068 Zeynep KURT - 152120201096 Nazh YILMAZ - 152120221040

Mayıs 2025

İçindekiler

1) İş Bölümü	3
2) Kullanılan Araçlar ve Karşılaşılan Problemler	4
2.1) User Management	4
2.1.1) Kullanılan Araçlar:	4
2.1.2) Karşılaşılan Problemler:	4
2.2) Phone Book	4
2.2.1) Kullanılan Araçlar:	4
2.2.2) Karşılaşılan Problemler	4
2.3) Notes	5
2.3.1) Kullanılan Araçlar:	5
2.3.2) Karşılaşılan Problemler	5
2.4) Personal Information	5
2.4.1) Kullanılan Araçlar:	5
2.4.2) Karşılaşılan Problemler:	5
2.5) Salary Calculator	6
2.5.1) Kullanılan Araçlar:	6
2.5.2) Karşılaşılan Problemler:	6
2.6) Reminder	6
2.6.1) Kullanılan Araçlar:	7
2.6.2) Karşılaşılan Problemler:	7
3) Arayüz Görüntüleri	8
4) Sonuc	10

1) İş Bölümü

AD SOYAD	PROJEYE KATKISI
Mehmet TÜRK	 Form yapıları ve kullanıcı deneyimi üzerine öneriler sunulması Proje fikir sürecine katkı sağladı ve gereksinimlerin belirlenmesi Geliştirme süreci boyunca geri bildirim verilmesi
Eren TERAKYE	 Phone Book uygulamasının arayüz tasarımı ve işlevsel kodlaması Notes formunun görsel tasarımı ve işlevsellik kazandırılması Salary Calculator formunun hem kullanıcı arayüzü hem de hesaplama mantığının geliştirilmesi
Zeynep KURT	 Reminder formunun hatırlatıcı işlevselliğini destekleyen kullanıcı arayüzü tasarımı ve kodlaması Proje sürecinde fikirler sunarak tasarım ve işlevlerin şekillenmesi Genel rapor kontrolü ve yazımı
Nazlı YILMAZ	 Personal Information formunun iş bölümü alanı dahil tüm alanlarının UI/UX tasarımı ve kod entegrasyonu Proje geliştirme aşamalarında arayüz ve işlevsel kararların şekillenmesi Giriş formunun kullanıcı kimlik doğrulama sürecine uygun şekilde tasarlanması ve kodlanması User Management formunun kullanıcı yönetimi mantığıyla birlikte tasarımı ve işlevsel kodlaması

2) Kullanılan Araçlar ve Karşılaşılan Problemler

2.1) User Management

2.1.1) Kullanılan Araçlar:

• TextBox: Kullanıcı adı ve şifre girişi

• Button: Giriş yapma ve kullanıcı kaydı için

• Label: Bilgilendirme mesajları

• MessageBox: Hatalı girişlerde kullanıcıyı uyarmak için

2.1.2) Karşılaşılan Problemler:

- Giriş yapan kullanıcının sisteme kaydedilmesi ve login ekranından sonra forma yönlendirilmesi
- Kullanıcı adı şifre kontrolünde case-sensitive olması
- Hatalı girişlerde bilgilendirici mesaj kutusu açılması

2.2) Phone Book

2.2.1) Kullanılan Araçlar:

- **TextBox (textBoxName):** ad, soyad, telefon, adres, açıklama ve e-posta girişi sağlıyor.
- **DataGridView (dataGridViewPhoneBook):** Rehberdeki tüm kişileri tablo halinde göstermede kullanılıyor.
- **Button:** Ekle (buttonAdd), Güncelle (buttonUpdate) ve Sil (buttonDelete) işlemlerini gerçekleştirmek için kullanılmıştır.

2.2.2) Karşılaşılan Problemler

- **CSV Dosyasının Var Olmaması:** Eğer CSV dosyası bulunmadıysa, hata mesajı gösteriliyor.
- **Geçersiz E-posta Girişi:** Email yanlış formatta girilmesini engellemek için regex ile kontrol yapılıyor.
- **Geçersiz Telefon Formatı:** Textbox, sayı dışında input kabul etmiyor ve sadece 10 rakam olacak şekilde kod (123) 456 78 90 formatına dönüştürüyor.

• DataGridView Seçim Değilken Güncelleme/Silme: Satır seçimi kontrol ediliyor.

2.3) Notes

2.3.1) Kullanılan Araçlar:

- **Textbox (textBoxNote):** Not girişini almak için kullanılıyor. Kullanıcı buraya notlarını yazıyor.
- **ListBox (listBoxNotes)**: Kullanıcının eklediği notları listelemek için kullanılıyor. Kullanıcı bir notu seçip düzenleyebilir veya silebilir.
- Button (buttonAdd, buttonUpdate, buttonDelete): Bu butonlar sırasıyla not eklemek, güncellemek ve silmek için kullanılıyor.

2.3.2) Karşılaşılan Problemler

- **Boş not ekleme problemi:** Kullanıcı bir not eklemeden önce, textBoxNote boşsa, bir hata mesajı göstermek gerekiyor. Çözüm olarak kullanıcı boş bir not eklemeye çalıştığında hata mesajı gösteriyor.
- **Not güncelleme sırasında seçili öğe olmaması:** Güncelleme işlemi yapılırken, eğer kullanıcı bir not seçmediyse, uygun bir hata mesajı gösteriliyor.

2.4) Personal Information

2.4.1) Kullanılan Araclar:

- TextBox (textBoxName, textBoxSurname, textBoxID, textBoxAddress): Girdileri almak için.
- RadioButton (radioButtonMale, radioButtonFemale): Cinsiyet seçmek için.
- ComboBox (comboBoxCity): Şehir seçmek için kullanılır.
- ListBox (listBoxHobbies): ListBox listelemek için kullanılır.
- **Button (buttonSave, buttonClear):** Kaydetmek ve ekranı temizlemek için kullanılacaktır.

2.4.2) Karşılaşılan Problemler:

• TC Kimlik numarasının yalnızca 11 haneli ve rakam olması gerekliliği.

- Zorunlu alanlar boş bırakıldığında kayıt yapılmaması.
- Hobilere birden fazla seçim yapılıp düzgün gösterilmesi.
- Cinsiyet seçimi yapılmadan kayıt işlemine izin verilmesi sorunu.

2.5) Salary Calculator

2.5.1) Kullanılan Araçlar:

- Label (labelBaseSalary, labelTotalMultiplier, labelMinimumGrossSalary): Bilgilendirme ve sonuçlar gösteriliyor.
- ComboBox (comboBoxCities, comboBoxEducation, comboBoxPosition): Sehir, eğitim düzeyi ve yönetici pozisyonu gibi secimlerde kullanılıyor.
- CheckBox (checkBoxCertifiedEnglish, checkBoxCertifiedAdditional, checkBoxGraduateOfEnglish, checkBoxMarried): Ek dil bilgisi, İngilizce yeterliliği gibi isteğe bağlı seçenekler için.
- NumericUpDown (numericUpDownYearsWorked, numericUpDownCertifiedAdditional, numericUpDownZeroToSix): Sayısal girişler için kullanılmıştır.
- Button (buttonCalculate): Hesaplama işlemi için kullanılıyor.

2.5.2) Karşılaşılan Problemler:

- Ek yabancı dil sayısının sadece seçildiğinde görünebilir olması: checkBoxCertifiedAdditional_CheckedChanged fonksiyonu ile ilgili label ve numericUpDown kontrolü görünürlükle kontrol altına alındı.
- Maaş hesaplamada çocuk sayısına göre sadece en büyük iki çocuğun destek verilmesi gerekliliği: En yüksek iki katsayıyı alacak şekilde childCoefficients.Sort() ve Math.Min(2, ...) kullanılarak sınır getirildi.
- Seçilen şehir ve eğitim düzeyine göre katsayıların doğru uygulanması: Şehirler, eğitim ve pozisyonlar gruplara ayrılarak her biri için ayrı if bloklarıyla katsayılar eklendi.
- Toplam katsayının kullanıcıya açıklamalı olarak gösterilmesi: labelTotalMultiplier içine açıklamalı şekilde adım adım katsayılar yazdırıldı.

2.6) Reminder

2.6.1) Kullanılan Araçlar:

- DataGridView (dgvReminders) Hatırlatıcıları listelemek ve yönetmek için.
- ComboBox (cmbFilterType) Toplantı/Görev filtreleme yapmak için.
- DateTimePicker (dtpDate) Hatırlatıcı tarihini seçmek için.
- NumericUpDown (numHour/numMinute) Saat/dakika ayarlamak için.
- RichTextBox (rtbDescription) Detaylı açıklama girmek için.
- Panel (pnlMeetingFields/pnlTaskFields) İlgili kontrolleri gruplamak için.
- RadioButton (rbMeeting/rbTask) Hatırlatıcı türünü seçmek için.
- Timer (checkTimer/ shakeTimer) Periyodik kontrol ve animasyon için.
- BindingList<Reminder> Veri bağlama ve otomatik güncelleme için.
- FileStream/StreamWriter CSV dosya işlemleri için.
- Observer Pattern Gerçek zamanlı bildirimler için.
- Abstract Factory Pattern Farklı hatırlatıcı türleri oluşturmak için.

2.6.2) Karşılaşılan Problemler:

• Erişilebilirlik Tutarsızlığı (CS0051)

- **Problem:** ReminderObserver sınıfı internal tanımlıyken, RegisterObserver metodu public olarak erisilebilirdi.
- O Çözüm: ReminderObserver sınıfını public yaparak tutarlı erişim sağlandı.

• Metot Bulunamaması (CS1061)

- **Problem:** ReminderObserver.Update() metodu eksik veya yanlış imzayla tanımlanmıştı.
- Çözüm: public void Update(string summary, Reminder reminder) metodu eklendi.

• Timer Çakışması (CS0104)

- **Problem:** System. Windows. Forms. Timer ve System. Threading. Timer arasında belirsiz referans.
- Çözüm: Tam nitelikli ad kullanımı (System.Windows.Forms.Timer) ile çözüldü.

• CSV Dosya Yönetimi

- o **Problem:** Verilerin kalıcı olarak saklanması gerekiyordu.
- Çözüm: ReminderService otomatik olarak reminders.csv dosyasına kayıt yapar ve okur.

3) Arayüz Görüntüleri

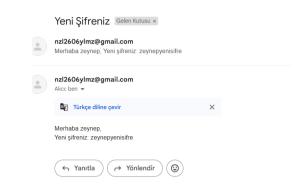


Figure 1. Yeni şifrenin e-posta ile gönderilmesi

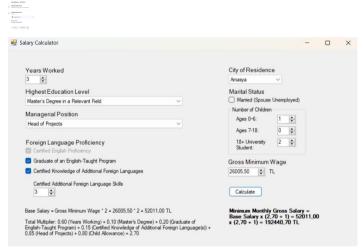


Figure 2. Salary Calculator formu

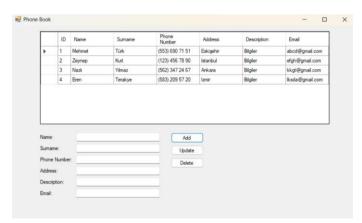


Figure 3. Phone Book Formu



Figure 4. Notes formu

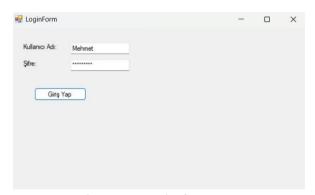


Figure 5. Login formu



Figure 6. Personal Information formu



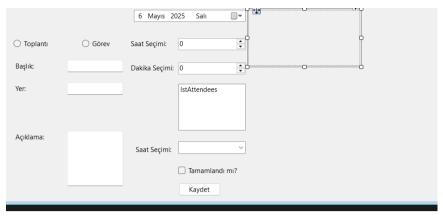


Figure 7. Reminder formu

4) Sonuç

Bu proje, bir yazılım geliştirme sürecinin tüm aşamalarını deneyimlememizi sağlayan kapsamlı bir öğrenme serüveni oldu. C# ve Windows Forms kullanarak geliştirdiğimiz bu uygulama, yalnızca teknik becerilerimizi geliştirmekle kalmadı, aynı zamanda takım çalışması, problem çözme ve proje yönetimi konularında da önemli deneyimler kazandırdı. Karşılaşılan Zorluklar ve Çözüm Süreçleri

Veri Yönetimi ve CSV İşlemleri: Başlangıçta, kullanıcı verilerini CSV dosyalarına kaydetme ve okuma sürecinde dosya bulunamaması, format hataları ve veri bütünlüğü gibi sorunlarla karşılaştık. Bu sorunları try-catch blokları, dosya kontrol mekanizmaları ve regex doğrulamaları ekleyerek aştık.

Kullanıcı Arayüzü ve Deneyimi: Özellikle DataGridView dinamik güncelleme, geçersiz giriş engelleme ve kullanıcı dostu geri bildirimler tasarlarken UX prensiplerini öğrenme fırsatı bulduk.

- Design Pattern Uygulamaları: Observer Pattern (Reminder modülünde bildirim sistemi) ve Abstract Factory (farklı hatırlatıcı türleri oluşturma) gibi yapıları projeye entegre ederek, kodun yeniden kullanılabilirliği ve genişletilebilirliği üzerine pratik yaptık.
- Takım İçi Koordinasyon: Modüller arası tutarlılık sağlamak ve kod çakışmalarını önlemek için Git kullanımı, düzenli geri bildirim toplantıları ve görev paylaşımı gibi yöntemlerle ekip olarak çalışmayı öğrendik.

Kazanılan Tecrübeler ve Öne Çıkan Öğrenimler

- 1. **Gerçek Dünya Problemlerine Pratik Çözümler:** "Maaş hesaplama algoritmasında en yüksek iki çocuk katsayısını seçme" gibi spesifik gereksinimler, mantıksal düşünme ve algoritma tasarımı becerilerimizi geliştirdi.
- Hata Yönetimi ve Debugging: Hata mesajlarını kullanıcı dostu hale getirme ve loglama mekanizmaları ekleyerek, sürdürülebilir yazılım prensiplerini uygulamış olduk.

- 3. **Kod Kalitesi ve Dökümantasyon:** Proje boyunca clean code prensiplerine dikkat ederek, anlaşılır ve yorum satırlarıyla desteklenmiş bir kod tabanı oluşturduk.
- 4. **Zaman Yönetimi:** Belirli bir teslim tarihine yetişmek için parçalı görev planlaması ve MVP (Minimum Viable Product) yaklaşımını deneyimledik.

Github repository linki: https:/github.com/ErenTerakye/152120231068 ErenTerakye Group11 LabA