



**T.C.
MANİSA CELAL BAYAR ÜNİVERSİTESİ**

HASAN FERDİ TURGUTLU TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

YZM 2121 NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA

Sipariş Otomasyonu Dönem Projesi

DANIŞMAN

Dr. Öğr. Üyesi Mansur Alp TOÇOĞLU

Arş. Gör. Kamil AKARSU

HAZIRLAYANLAR

Eren UZUN - 202803034

Hüseyin TEKİN - 212805008

Mücahit ZENGİN - 172803037

Burak ÖZNAZLI - 202802012

MANİSA-2021

İÇİNDEKİLER

ŞEKİLLER TABLOSU.....	ii
1. GİRİŞ	1
2. PROJENİN AMACI VE KAPSAMI.....	2
3. UML CLASS DİYAGRAMI.....	3
4. EKRAN GÖRÜNTÜLERİ	4
5. SONUÇ	16
6. YARARLANILAN KAYNAKLAR.....	17

ŞEKİLLER TABLOSU

Şekil 3.1 UML Class Diyagramı	3
Şekil 4.1 Kullanıcı Giriş-Müşteri	4
Şekil 4.2 Kullanıcı Girişi-Diğer Müşteri	4
Şekil 4.3 Müşteri Menü	5
Şekil 4.4 Müşteri Menü-Ürün Seçimi	5
Şekil 4.5 Sepetim	6
Şekil 4.6 Sepetim Ürün Listeleme	6
Şekil 4.7 Sepetim Listeyi Temizleme	7
Şekil 4.8 Alışverişe Devam Et Butonu Müşteri Menü	7
Şekil 4.9 Ürün Listeleden Ödeme Menüsüne Geçişte Alınan Hata	8
Şekil 4.10 Sepetim Ürün Listeleme Basarak Ödeme Menüsüne Gitme	8
Şekil 4.11 Ödeme Menüsü	9
Şekil 4.12 Ödeme Menüsü Ödeme Türü Seçimi – Nakit	9
Şekil 4.13 Ödeme Menüsü Ödeme Türü Seçimi – Kredi Kartı	10
Şekil 4.14 Ödeme Menüsü Ödeme Türü Seçimi – Çek	10
Şekil 4.15 Ödeme Menüsü Kredi Kartı İle Onayla Butonu (Sipariş Onaylandı)	11
Şekil 4.16 Ödeme Menüsü Kredi Kartı İle Ödeme Yap Butonu (Ödemeniz yapılmıştır)	11
Şekil 4.17 Ödeme Menüsü Ödeme Yapıldıktan Sonra (Siparişiniz Hazırlanıyor)	12
Şekil 4.18 Yönetici Girişi	12
Şekil 4.19 Yetkili Menü	13
Şekil 4.20 Yetkili Menü Ürün Güncelleme	13
Şekil 4.21 Müşteri Menü Ürün Değişimi	14
Şekil 4.22 Yetkili Menü Ürün Ekleme (Gözlük)	14
Şekil 4.23 Müşteri Menü Yeni Sezon Eklenen Ürün	15
Şekil 4.24 Yetkili Menü Müşteri Takip	

1. GİRİŞ

Otomasyon, bir işin insan ile makine arasında paylaşılmasıdır. Bu sistemler ticari faaliyetlerin çok daha ileri ve önemli bir noktaya ulaşmasına fırsat vermektedir. Daha tasarruflu ve verimli çalışma sunan bu sistem, ticari açıdan globalleşme imkânı sunmaktadır. Otomasyon sistemi günümüzde pek çok farklı alanda yaygın olarak kullanılmaktadır. Bu proje kapsamında Sipariş otomasyonu yapılmıştır.

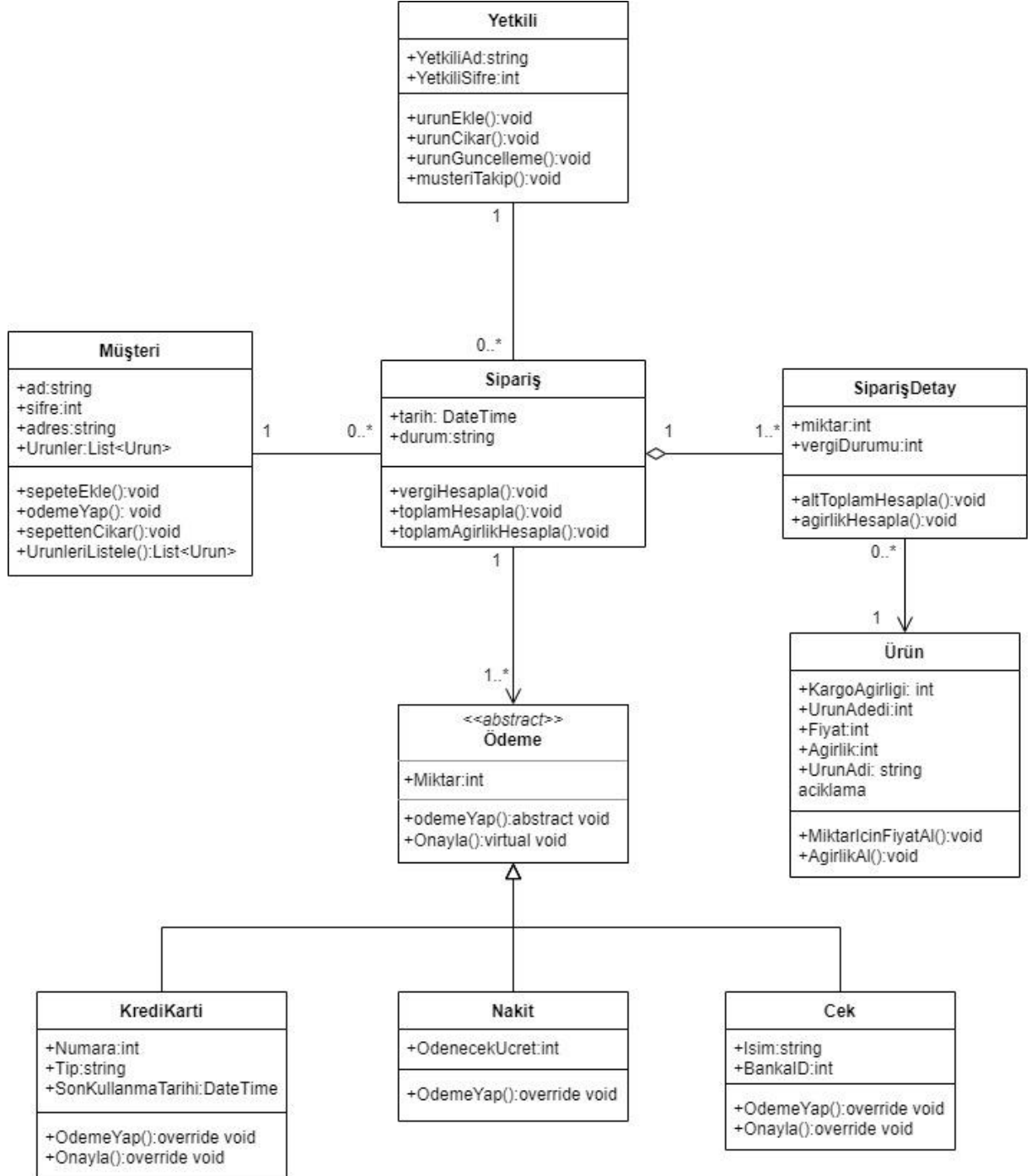
2. PROJENİN AMACI VE KAPSAMI

Geliştirdiğimiz Sipariş Otomasyonu projesi ile günümüzde insanların sıklıkla kullandığı internetten alışverişe bir alternatif sunmaktayız. İnsanlara kolay ve çok zorlanmayacakları arayüzler, kaliteli ürünler ve hızlı alışveriş yapma ile güvenli alışveriş imkânı sunmak temel amacımızdır.

Sipariş Otomasyonunda ilk olarak Yetkili ve Müşteri girişi ekranını görmekteyiz. Kullanıcı tipine göre kullanıcılar, Kullanıcı adı ve şifre ile bilgilerini girmelidirler. Eğer yanlış bilgi girerlerse, “Hatalı yetkili adı ve şifre” veya “Hatalı müşteri adı ve şifre” mesajlarını almaktadırlar. Bu kullanıcı adı ve şifre bilgileri, SQL veri tabanına kayıtlıdır. Müşteri giriş yaptıktan sonra Müşteri menü ekranı açılmaktadır. Bu menüde ürünlerimiz, fiyat, ağırlık ve ürün açıklamaları ile birlikte bulunmaktadır. Ayrıca yetkilinin ekleyeceği ürünler için yeni sezon ürünler kısmını müşteri görebilmektedir. Ürün sipariş etmek isteyen müşteri butonlara atadığımız ürünlere tıklayarak ürün adedini girerek Sepete Ekle butonuna basmalıdırlar. Daha sonra aynı menüde Sepetim butonu ile Sepetim menüsüne geçilmektedir. Burada Ürün listeleme basan müşteri ürün ismi, ürün fiyatı, ürün ağırlığı, ürün adedi gibi liste bilgileri görmektedir. Eğer müşteri başka ürün eklemek isterse, Alışverişe Devam Et butonu ile tekrar Müşteri Menüye dönebilmektedir. Listeyi Temizle butonu ise sepetteki ürünleri temizleyemeymektedir. Alışveriş bitiren müşteri Ödeme Menüsü butonu ile Ödeme Menüsüne gelmektedir. 3 tip ödeme yöntemimiz bulunmaktadır. Bunlar nakit, kredi kartı ve Çek’tir. Ödeme Türü kısmından ödeme türü seçilmesi ile seçilen ödeme tipine ait bilgiler gelmektedir. Menü’nün sağ kısmında Bilgilendirme olarak kargo bedelleri görülmektedir. Açıklama kısmı Tutar, toplam ağırlık ve toplam tutar bilgilerinin göstermektedir. Toplam tutar kısmı, ürün fiyatları, ağırlığa göre oluşan kargo bedeli ve vergi ücretlerinin toplamıdır. Müşteri Onayla butonu ile ödemeyi onaylar ve Ödeme Yap butonu ile de ödemeyi gerçekleştirir. Yetkili kişi sisteme giriş ekranında kendi kullanıcı adı ve şifre ile giriş yapar. Burada ürünleri güncelleyeceğimiz ve müşterileri takip edeceğimiz 2 ekran gelmektedir. Ürün güncelle kısmında ürün ekleyebilecek ürün çıkarabilecek ve ürünleri güncelleyebilecektir. Müşteri takip kısmında müşterinin adı, ürünleri, miktarı, fiyatı, adres bilgisi gibi bilgiler bulunmaktadır. Ürünler, Sepet ve Müşteri takip kısımları SQL veri tabanında tutulmaktadır.

3. UML CLASS DİYAGRAMI

UML Class Diyagramını diagrams.net sitesinden Projenin içeriğine uygun olarak yapılmıştır.



Şekil 3. 2 UML Class Diyagramı

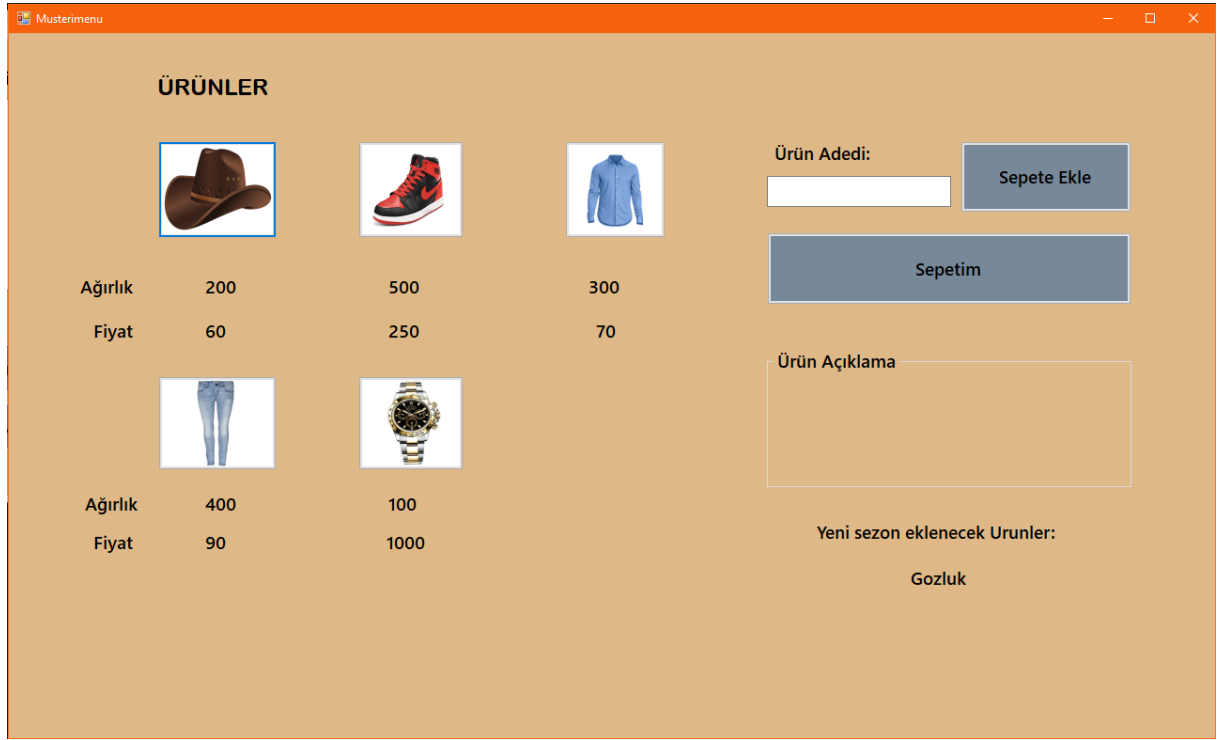
4. EKRAN GÖRÜNTÜLERİ

The screenshot shows a window titled 'KullanıcıGirişi' with a light orange header. Below the header, there are two radio buttons: 'YöneticiGirişi' (unselected) and 'MüşteriGirişi' (selected). Below these, there are two input fields: 'Kullanıcı Adı:' (Username) containing 'Eren' and 'Şifre:' (Password) containing '*****'. A blue 'Giriş' (Login) button is positioned below the password field.

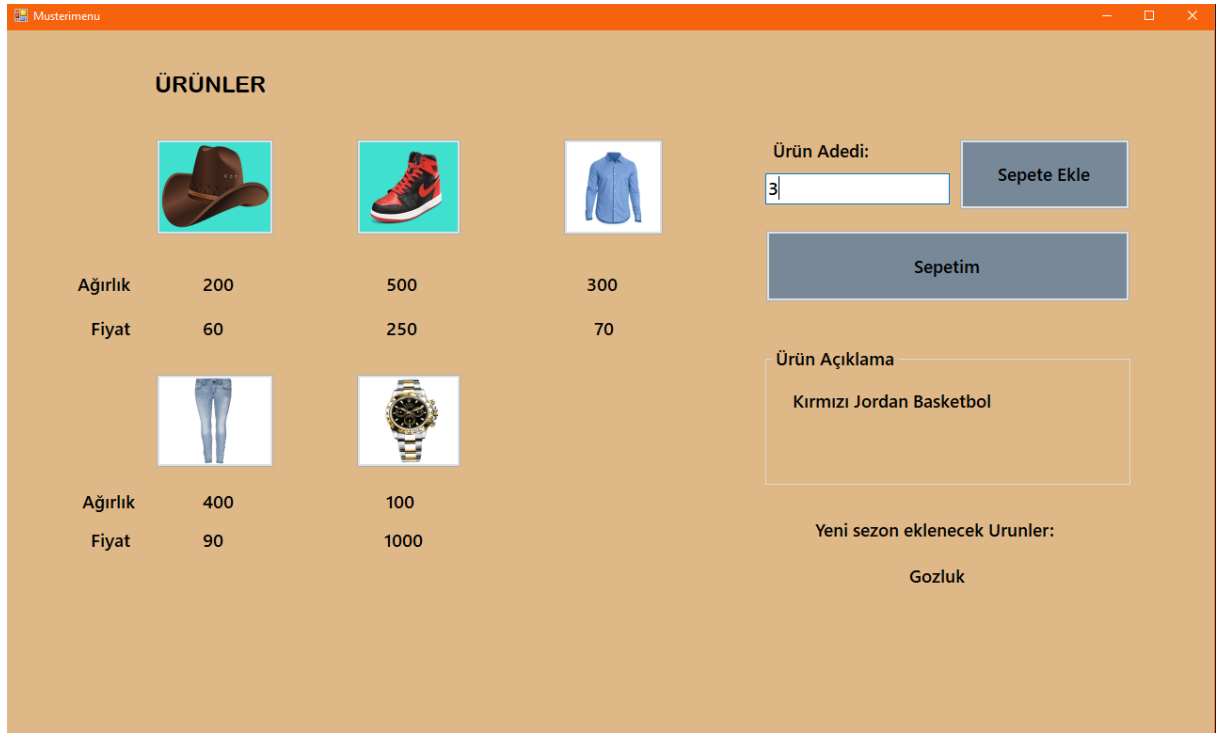
Şekil 4.1 Kullanıcı Giriş-Müşteri

The screenshot shows a window titled 'KullanıcıGirişi' with a light orange header. Below the header, there are two radio buttons: 'YöneticiGirişi' (unselected) and 'MüşteriGirişi' (selected). Below these, there are two input fields: 'Kullanıcı Adı:' (Username) containing 'Hüseyin' and 'Şifre:' (Password) containing '*****'. A blue 'Giriş' (Login) button is positioned below the password field.

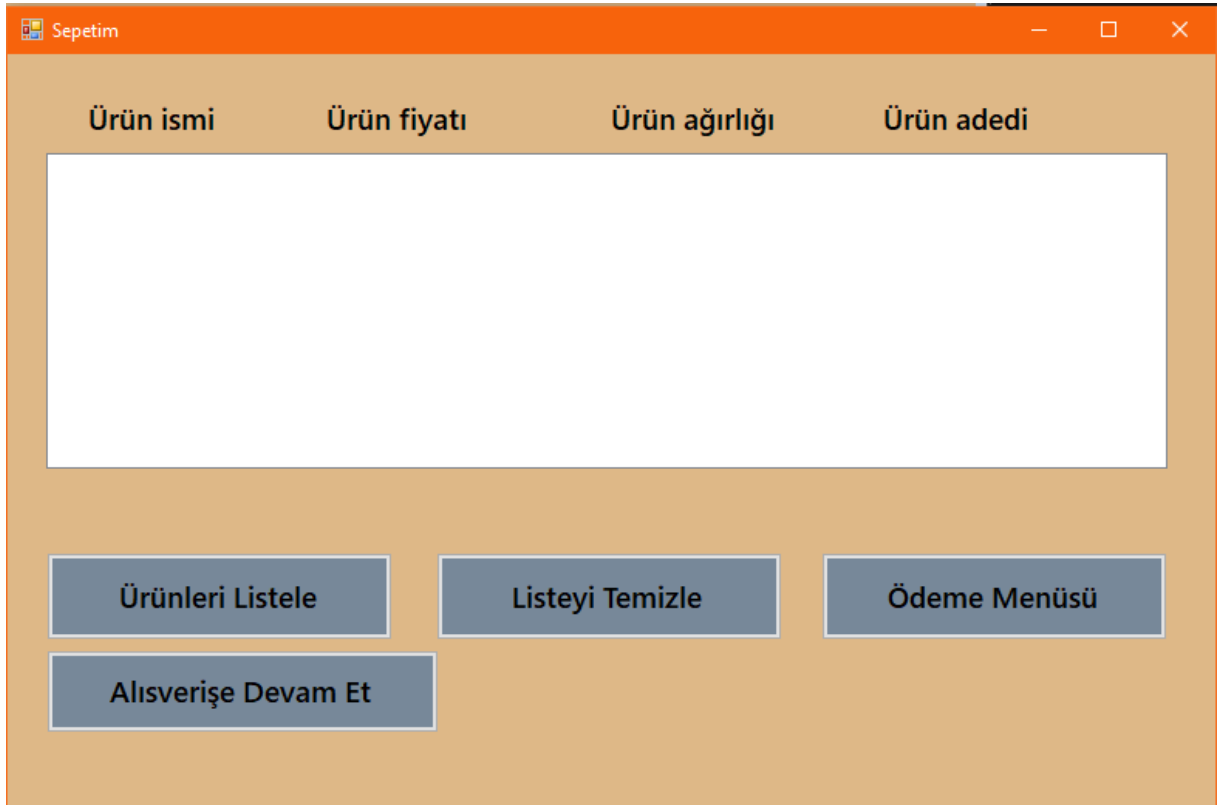
Şekil 4.2 Kullanıcı Girişi-Diğer Müşteri



Şekil 4.3 Müşteri Menü



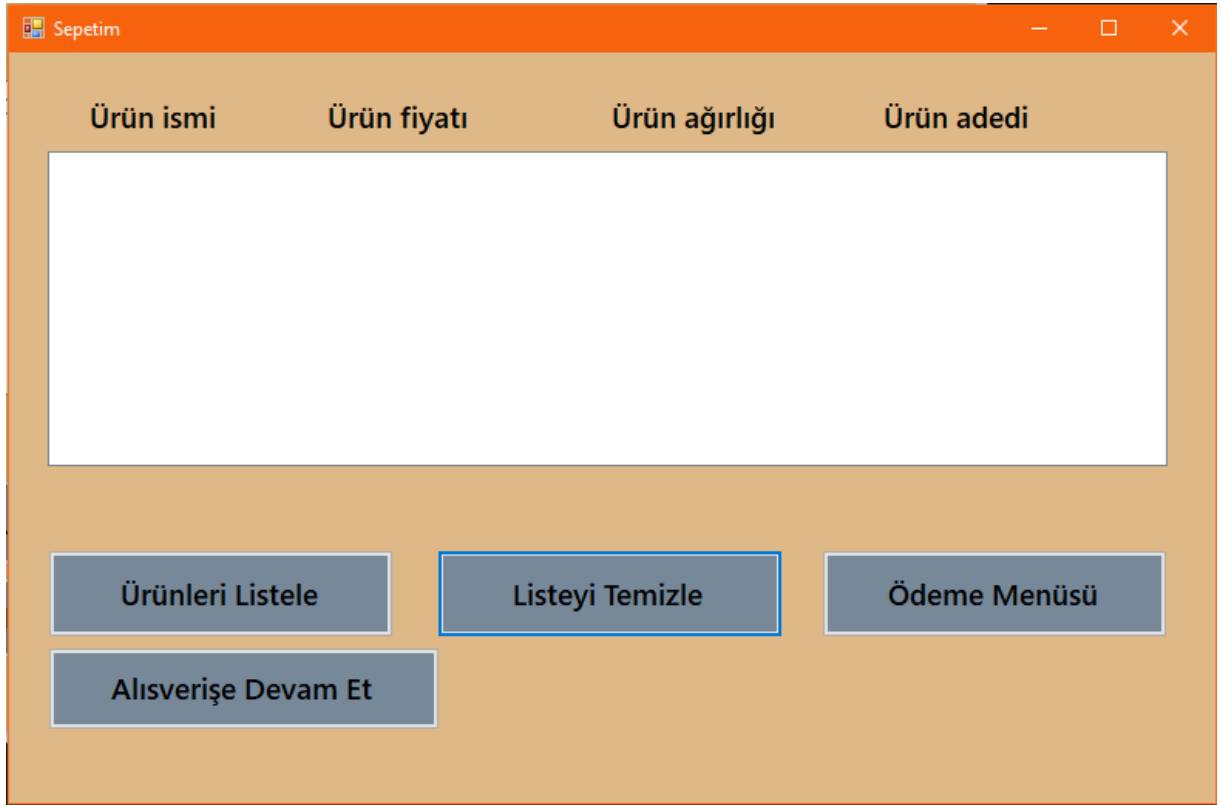
Şekil 4.4 Müşteri Menü-Ürün Seçimi



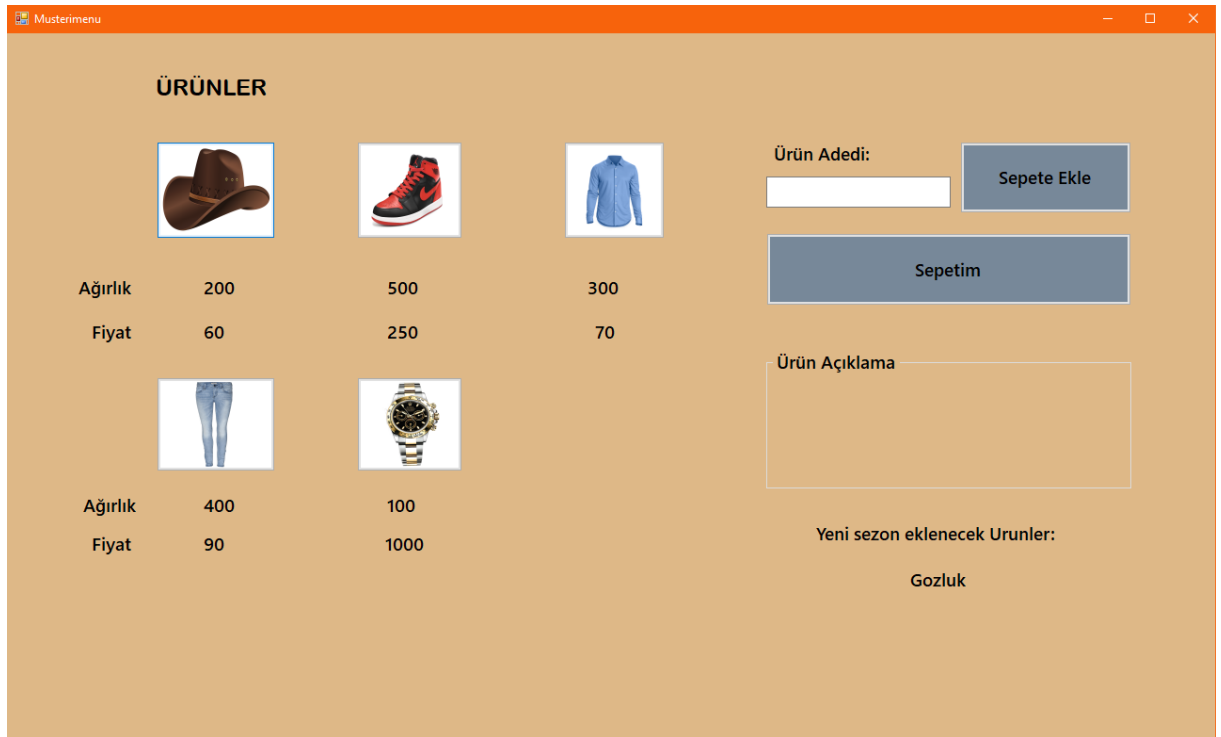
Şekil 4.5 Sepetim



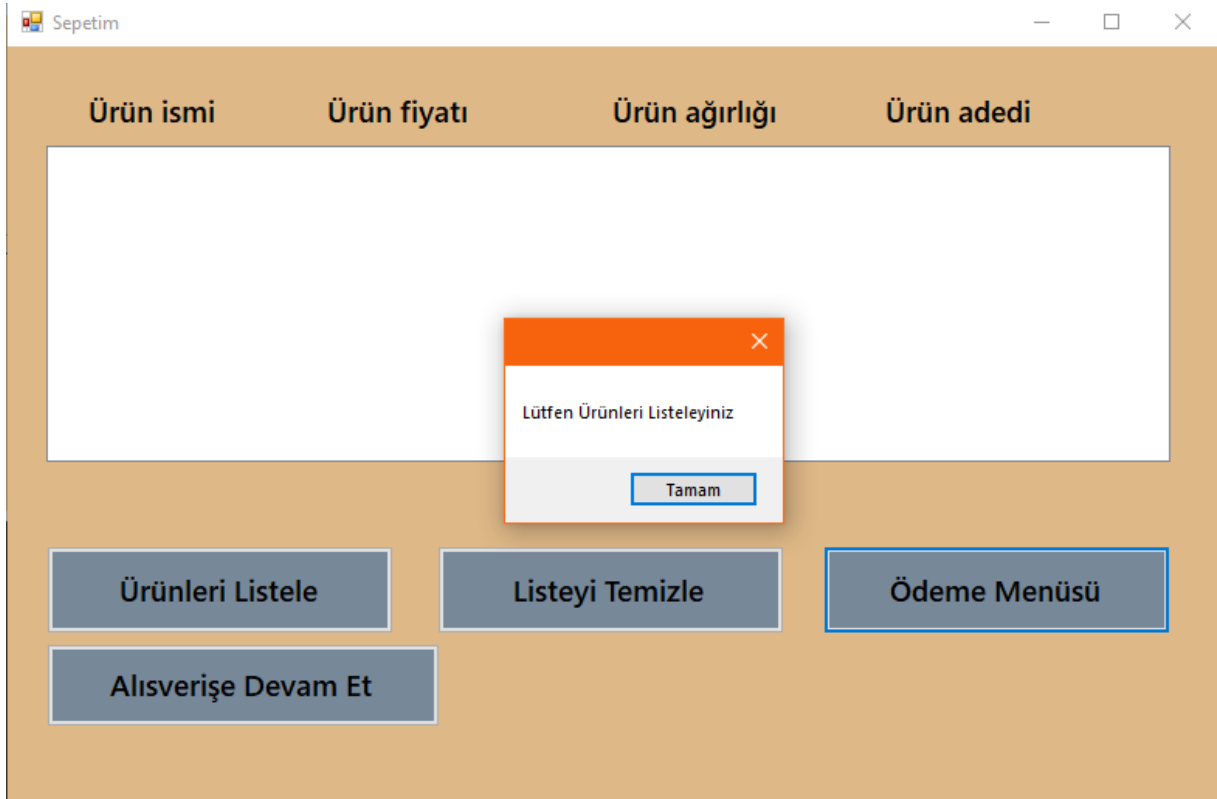
Şekil 4.6 Sepetim Ürün Listeleme



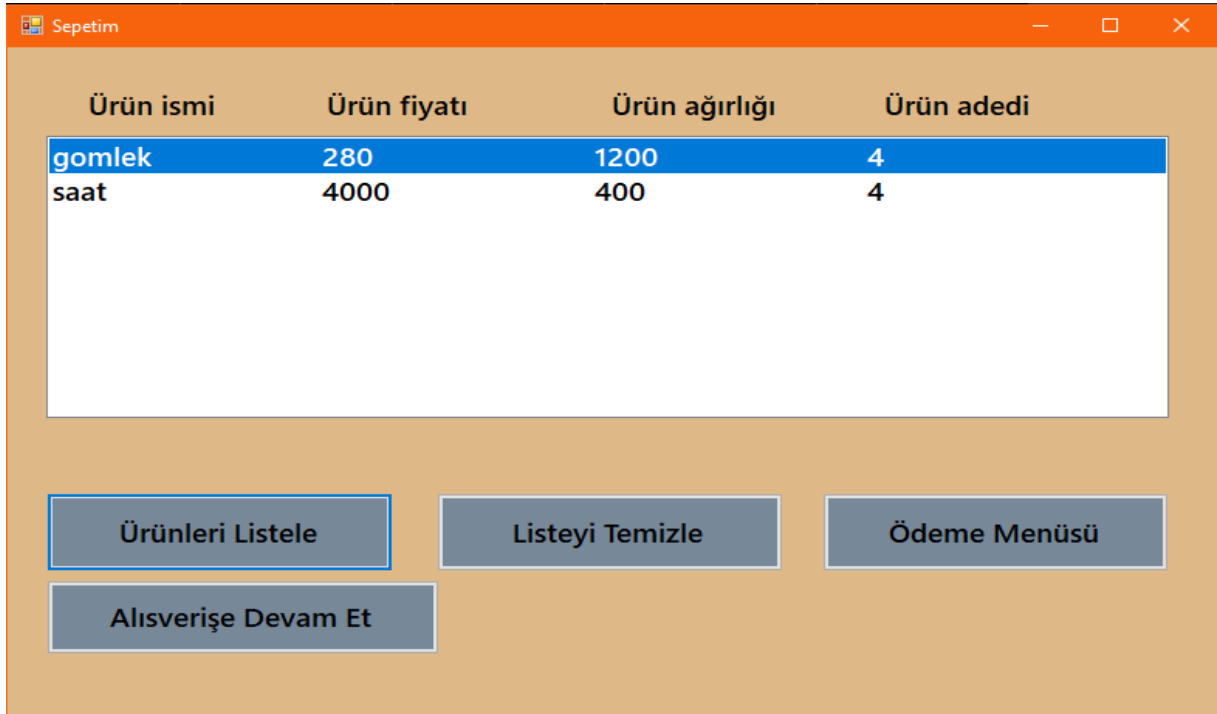
Şekil 4.7 Sepetim Listeyi Temizleme



Şekil 4.8 Alışverişe Devam Et Butonu Müşteri Menü



Şekil 4.9 Ürün Listelemeden Ödeme Menüsüne Geçişte Alınan Hata



Şekil 4.10 Sepetim Ürün Listeleme Basarak Ödeme Menüsüne Gitme

Ödeme Türü :

Bilgilendirme :
Kargo Bedeli 1 kg=5tl
Vergi: 0.18

Açıklama :
Tutar : 4280
Toplam Ağırlık : 1600
Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Onayla Ödeme Yap

Şekil 4.11 Ödeme Menüsü

Ödeme Türü :

Nakit Bilgileri :
Ödenecek Ücret : 5058,4

Bilgilendirme :
Kargo Bedeli 1 kg=5tl
Vergi: 0.18

Açıklama :
Tutar : 4280
Toplam Ağırlık : 1600
Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Onayla Ödeme Yap

Şekil 4.12 Ödeme Menüsü Ödeme Türü Seçimi - Nakit

Ödeme Menü

Ödeme Türü : kredikartı

Bilgilendirme :

Kargo Bedeli 1 kg=5tl

Vergi: 0.18

Kart Bilgileri :

Kart Numarası : _____

Kart Tipi : _____

Son Kullanma Tarihi : ____-____

CVC : _____

Onayla

Ödeme Yap

Açıklama :

Tutar : 4280

Toplam Ağırlık : 1600

Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Şekil 4.13 Ödeme Menüsü Ödeme Türü Seçimi – Kredi Kartı

Ödeme Menü

Ödeme Türü : çek

Bilgilendirme :

Kargo Bedeli 1 kg=5tl

Vergi: 0.18

Çek Bilgileri :

İsim : _____

Banka ID: _____

Onayla

Ödeme Yap

Açıklama :

Tutar : 4280

Toplam Ağırlık : 1600

Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Şekil 4.14 Ödeme Menüsü Ödeme Türü Seçimi – Çek

Ödeme Menü

Ödeme Türü : kredikartı

Bilgilendirme :
Kargo Bedeli 1 kg=5tl
Vergi: 0.18

Kart Bilgileri :
Kart Numarası : I-5678-9012-3456
Kart Tipi : MASTERCARD
Son Kullanma Tarihi : 12-34
CVC : 123

Açıklama :
Tutar : 4280
Toplam Ağırlık : 1600
Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Onayla Ödeme Yap

Alışverişe Devam Et

Siparişiniz onaylandı

Tamam

Şekil 4.15 Ödeme Menüsü Kredi Kartı İle Onayla Butonu (Sipariş Onaylandı)

Ödeme Menü

Ödeme Türü : kredikartı

Bilgilendirme :
Kargo Bedeli 1 kg=5tl
Vergi: 0.18

Kart Bilgileri :
Kart Numarası : I-5678-9012-3456
Kart Tipi : MASTERCARD
Son Kullanma Tarihi : 12-34
CVC : 123

Açıklama :
Tutar : 4280
Toplam Ağırlık : 1600
Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Onayla Ödeme Yap

Ödemeniz yapılmıştır

Tamam

Şekil 4.16 Ödeme Menüsü Kredi Kartı İle Ödeme Yap Butonu (Ödemeniz yapılmıştır)

Ödeme Menü

Ödeme Türü : kredikartı

Bilgilendirme :
Kargo Bedeli 1 kg=5tl
Vergi: 0.18

Kart Bilgileri :

Kart Numarası : 1-5678-9012-3456

Kart Tipi : MASTERCARD

Son Kullanma Tarihi : 12-34

CVC : 123

Siparişiniz Hazırlanıyor

Tamam

Onayla

Ödeme Yap

Kart Numarası : 4280

Kartın Ağırlık : 1600

Toplam Tutar(vergi ve kargo dahil) : 5058,4

Şekil 4.17 Ödeme Menüsü Ödeme Yapıldıktan Sonra (Siparişiniz Hazırlanıyor)

Kullanıcı Girişi

☒ Yönetici Girişi ☐ Müşteri Girişi

Kullanıcı Adı: Eren

Şifre: *****

Giriş

Şekil 4.18 Yönetici Girişi

Yetkili Menü

Ürün Güncelle Müşteri Takip

	id	UrunAdi	UrunFiyati	UrunAgirligi	UrunAciklama
▶	1	Sapka	80	125	siyah Kovboy Sapka
	2	Avakkabı	250	300	Kırmızı Jordan Baskı
	3	Gomlek	40	200	Mavi Slim Fit
	4	Pantolon	90	400	Mavi Dar Paça Kot
	5	Saat	1000	100	Rolex Altın Kaplama
	6	Gozluk	300	150	Ryban Siyah Güneş
*					

Ürün No : 1

Ürün Fiyatı : 80

Ürün Ağırlığı : 125

Ürün Açıklama :
siyah Kovboy Şapka

Ürün Güncelle Ürün Çıkar Ürün Ekle Müşteri menü kontrol

Şekil 4.19 Yetkili Menü

Yetkili Menü

Ürün Güncelle Müşteri Takip

	id	UrunAdi	UrunFiyati	UrunAgirligi	UrunAciklama
▶	1	Sapka	80	125	siyah Kovboy Sapka
	2	Avakkabı	250	300	Kırmızı Jordan Baskı
	3	Gomlek	40	200	Mavi Slim Fit
	4	Pantolon	90	400	Mavi Dar Paça Kot
	5	Saat	1000	100	Rolex Altın Kaplama
	6	Gozluk	300	150	Ryban Siyah Güneş
*					

Ürün No : 1

Ürün Fiyatı : 85

Ürün Ağırlığı : 130




Ürün Açıklama :
siyah Kovboy Şapka

Ürün Güncelle Ürün Çıkar Ürün Ekle Müşteri menü kontrol

Şekil 4.20 Yetkili Menü Ürün Güncelleme

Musterimenu

ÜRÜNLER

Ağırlık

Fiyat

125

80

300

250

200

40

400

90

100

1000

150

300

Ürün Adedi:

Sepete Ekle

Sepetim

Ürün Açıklama

Yeni sezon eklenecek Urunler:

Gozluk

Şekil 4.23 Müşteri Menü Yeni Sezon Eklenen Ürün

Yetkili Menü

Ürün Güncelle

Müşteri Takip

id	kullanıcıAdi	UrunAdi	UrunAgirligi	UrunAdet	UrunFiyat	Adres
4	Hüseyin	ayakkabı	900	3	750	izmir/karsiy...
5	Hüseyin	sapka	375	3	240	izmir/karsiy...
6	Hüseyin	ayakkabı	900	3	750	izmir/karsiy...
7	Hüseyin	sapka	375	3	240	izmir/karsiy...
8	Hüseyin	qomlek	600	3	120	izmir/karsiy...
9	Eren	ayakkabı	900	3	750	istanbul/sul...
10	Eren	qomlek	600	3	120	istanbul/sul...

Ürün Güncelle

Ürün Çıkar

Ürün Ekle

Müşteri menü kontrol

Şekil 4.24 Yetkili Menü Müşteri Takip

5. SONUÇ

Sipariş Otomasyonu Projemiz sayesinde müşteriler sorunsuz ve kolay bir alışveriş keyfi yaşamaktadır. Proje, müşterilere keyifli alışveriş imkânı sağlamış, biz proje ekibine ise nesneye yönelik programlama dersini daha iyi anlamamızı ve yazılım proje yönetiminin ne kadar önemli olduğunu göstermiş oldu. UML diyagramı oluşturmayı, C# dili detaylarını, SQL veri tabanında veri depolama ve gerektiğinde kullanmayı, sınıfları oluşturmayı, properties ve field tanımlamayı, metod oluşturmayı ve Form ekranlarında tasarım yapmayı daha detaylı öğretmiş oldu.

Bir yazılım yaşam döngüsü süreci birkaç aşamadan oluşur. Bunlar; planlama, analiz, tasarım, gerçekleştirme ve bakım aşamalarıdır. Tüm aşamalar dikkate alınarak proje uygulanmıştır.

6. YARARLANILAN KAYNAKLAR

MCBU Yazılım Mühendisliği Nesneye Yönelik Programlama Ders Slaytları

Udemy (Murat Yücedağ C# Eğitimi)

Youtube Çeşitli Videolar

İnternet Siteleri (stackoverflow.com , [W3School](https://www.w3schools.com) , social.msdn.microsoft.com , diagrams.net)