



## İstanbul Arel Üniversitesi

Bilgisayar Destekli Tasarım Ve Animasyon Programı Final Ödevi

Ad Soyad:

Bölüm:

Numara:

Ders Adı:

Öğretim Görevlisi:

Tarih:

## 18 Karakter Tasarım Maddesi

1. Karakterin Adı: Nightmare
2. Cinsiyeti: Belirsiz.
3. Hikayesi: Kimse Nightmare'ün nasıl oluştuğunu bilmiyor. Bazıları onun bu çekilen acılardan bir anda oluştuğunu söylerken, bazılarıysa suikast amacıyla yaratılmış basit bir yaratığın bu acıların etkisiyle daha bilinçli ve ölümcül bir hale gelmesi sonucu oluştuğunu düşünüyor. Ne olursa olsun, bu gölge yaratık soyut bir biçime sahipti ve akıl almaz bir dehşet sonucu ortaya çıkmıştı. Nightmare kibarlıktan, onurdan veya asaletten anlamazdı. O, korkunun beden bulmuş haliydi ve kendini dizginleyebilecek bir varlık değildi.  
Bu şeytani yaratık ruhlar aleminde inleyerek dolanıyor ve ona hayat veren ahmak, vefasız büyücülere kendi acısına son verebilmek için çaresizce saldırıyordu. Nightmare acı içindeydi ve bu acı onu daha da zalim bir hale getiriyordu; fakat ölümlülerin korkularının tadına alışması uzun sürmedi. Ruhlar aleminde zamanın pek bir anlamı yoktu; ancak Nightmare, avının hayatına son vermeden önce ıstırabının tadını çıkarabilmek için kovalamacayı olabildiğince uzatıyordu. Bir süre sonra, Nightmare'in diyarına girmeye cesaret edebilen kimse kalmamıştı.
4. Kostümü: Nightmare'in görünüşü kırmızı detaylı mor renklidir.
5. Tavrı: Acımasız, hızlı ve öldürmekten zevk alan bir tavrı var.
6. Beden dili: Hedefini kovalarken bile gülümseyen ve zevk alan bir yapısı var.
7. Ayrıntılar: ancak Nightmare, avının hayatına son vermeden önce ıstırabının tadını çıkarabilmek için kovalamacayı olabildiğince uzatıyordu.
8. Sadelik: Nightmare sade mor bir görünüme sahiptir
9. Sırlar: Nightmare'in bilinen bir sırrı yok.
10. Kusurlar: Nightmare'in bilinen bir kusuru yok.
11. İhtiyaç: Nightmare'in birilerini öldürmeye ihtiyacı var.
12. Amaç: Tek amacı suikast ve ölüm.
13. Çelişki: Çelişkisi yok.
14. Yaratıcılık: Nightmare'in görünüşü kabuslardaki canavarlara benzemesi yaratıcılığını göstermektedir.
15. Denge: Nightmare saldırılarında ve kovalamacalarda dengeyi her zaman korur
- 16: Mekan: Dış. Gece kabus teması.
- 17: Hareket: Nightmare'in hareketleri çok hızlı ve çeviktir.
- 18: Ses: Nightmare dehşet verici bir sese sahip

