

Progetto di Linguaggi e Compilatori 1 – Parte 2  
A.A. 2015/16

## Gruppo 14

Marco Bucchiarone  
Emanuele Tonetti  
Francesco Zilli

### Esercizio 1

(a)

Dato un testo formattato come

cognome nome/nomi data(gg/mm/aa) matricola altro-testo

con i campi separati da un numero arbitrario di spazi. Le espressioni regolari, nella sintassi di flex, componenti l'espressione regolare  $e_{in}$  per eseguire la riformattazione del testo sono:

cognome  $([a-zA-Z\-\backslash']^+)_1$   
nome/nomi  $(([a-zA-Z\-\backslash-]) + ([ ] + [a-zA-Z\-\backslash-])^*)_2$   
gg  $((0[1-9]) | ([12] [0-9]) | 3[01])_3$   
mm  $((0[1-9]) | (1[0-2]))_4$   
aa  $([0-9]\{2\})_5$   
matricola  $([0-9]\{6\})_6$   
separatore  $("/")$   
spazi  $([ ]^+)$   
altro-testo  $(.)$

dove, per semplicità di notazione, sono state numerate solo le parentesi contenenti le *regex* facenti il match dei campi che si vuole siano presenti nell'espressione  $e_{out}$ .

Quindi la *regex*  $e_{in}$  assumerà forma

$$e_{in} = \{\text{cognome}\}\{\text{spazi}\}\{\text{nome/nomi}\}\{\text{spazi}\}\{\text{gg}\}\{\text{separatore}\}\{\text{mm}\}\{\text{separatore}\}\{\text{aa}\}\{\text{spazi}\}\{\text{matricola}\}\{\text{spazi}\}\{\text{altro-testo}\}.$$

Volendo  $e_{out}$  della forma

$$\text{matricola nome/nomi cognome data(aaaa-mm-gg)}$$

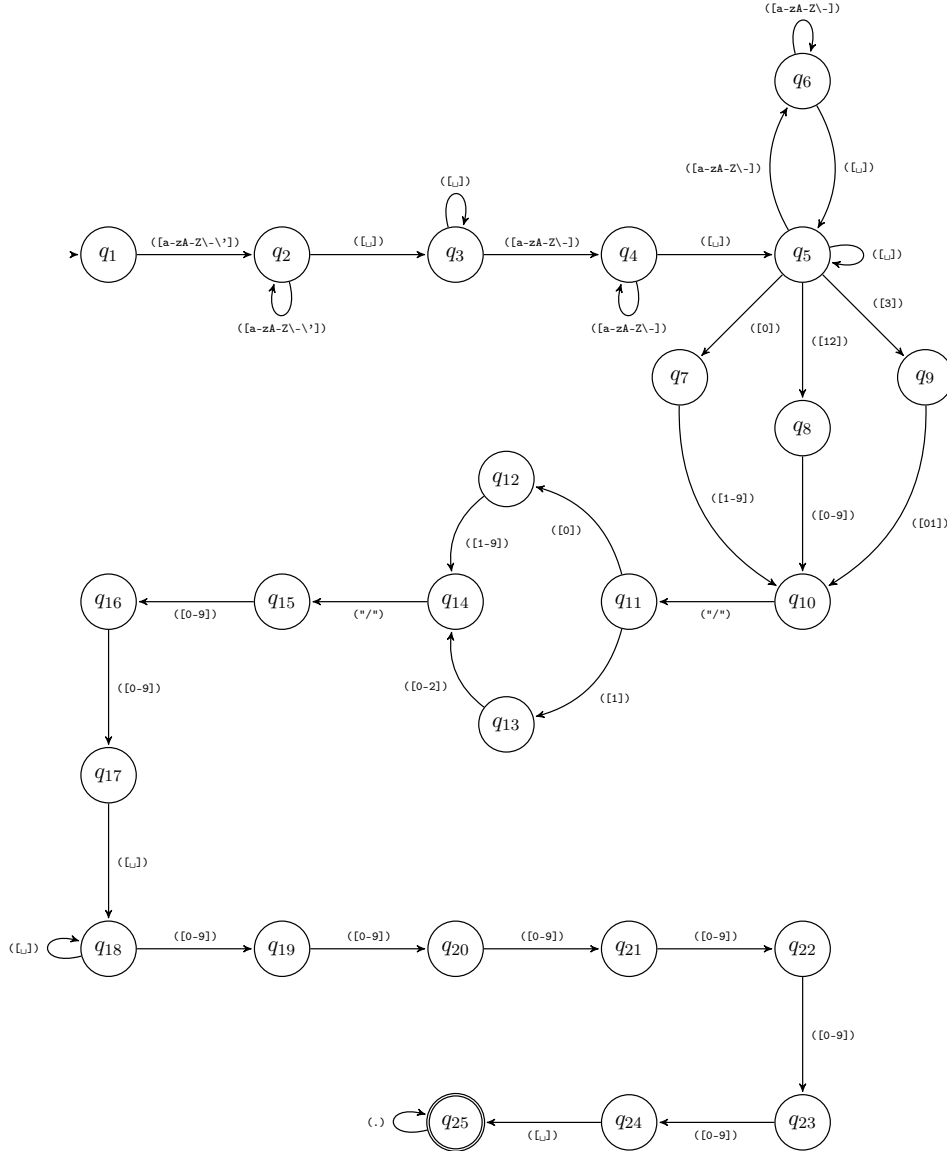
con i campi separati con un tabulatore ed assumendo che, tutte le date successive al 2000, non abbiano singole cifre non precedute da 0, si avrà

$$e_{out} = \backslash 6 \backslash \text{t} \backslash 2 \backslash \text{t} \backslash 1 \backslash \text{t} 20 \backslash 5 - \backslash 4 - \backslash 3$$

dove  $\backslash \text{t}$  indica il carattere di tabulazione.

(b)

Preso l'alfabeto  $\Sigma$  contenente i caratteri ASCII, il DFA minimo per  $e_{in}$  è:



## Esercizio 2

```

init:
    ENT 2          — variabile u e variabile temporanea
                  — necessaria all'impl. del for
    LDA 0 9        — carico la variabile temporanea
    MST 1
    LDA 1 4        — IMAX
    IND
    LDA 0 5        — j di init
    IND
    CUP 2 min      — min(imax, j)
    STO           — temp := min(IMAX, j)
    LDA 0 8        — carico u
    LDC int 0
    STO           — u := 0
    UJP guard-init — while u <= temp do S; u += 1;

body-init:
    MST 1
    LDA 0 8
    IND           — u
    LDA 0 4
    IND           — i
    MUL int       — u * i
    LDA 0 7
    IND
    CUP 2 p        — p(u*i, z)
    LDA 0 6        — h : history
    IND           — history := ^harray
    LDA 0 4        — index i
    IND
    IXA 10        — h[i][] pointer
    LDA 0 8        — index u
    IND
    IXA 1         — h[i][u] pointer
    LDA 1 8        — mainharray(offset 8)
    IND
    LDA 0 8        — index u
    IND
    IXA 10        — [u] pointer
    LDA 0 5        — index j
    IND
    IXA 1         — [u][j] pointer

```

```

                                IND      — mainharray[u,j]
                                STO
                                LDA 0 8
                                LDA 0 8  — duplico la u
                                IND
                                LDC int 1
                                SUM int
                                STO
guard-init:
                                LDA 0 8  — u
                                IND
                                LDA 0 9  — temp
                                IND
                                GTR
                                FJP body-init
                                RETP
f:
                                ENT 0
                                ...
                                RETF
p:
                                ENT 0
                                LDA 0 5
                                IND
                                MST 1      — pre-chiamata al primo f
                                MST 1      — pre-chiamata al secondo f
                                LDA 0 4
                                IND
                                FLT      — f() si aspetta real
                                CUP 1 f
                                CUP 1 f
                                STO      — y:= f(f(x))
                                UJP guard-p
body-p:
                                MST 1      — preparo per chiamata ricorsiva di p(y,y)
                                LDA 0 5
                                IND
                                IND
                                LDA 0 5
                                IND
                                CUP 2 p
guard-p:
                                LDA 0 5
                                IND

```

```

        IND
        LDC int 0
        NEQ
        LDA 0 4
        IND
        LDA 1 6
        IND
        LEQ
        OR
        FJP body-p
        RETP
min:
        ENT 0
        ...
        RETF
f:      —interna ad alt
        ENT 0
        LDA 0 0
        LDC real 1
        LDC real 1
        LDA 0 4
        IND
        DIV real
        SUM real
        STO
        RETF
alt:
        ENT 0
        LDA 0 4
        IND      — carico i
        ODD
        FJP else
then:
        LDA 0 0
        MST 1      — preparo chiamata ricorsiva alt
        LDA 0 4
        IND
        LDC int 1
        SUB int
        MST 0      — preparo chiamata alla funzione interna f;
        LDA 0 5
        IND
        CUP 1 f
        CUP 2 alt

```

```

                                STO
                                RETF
else :
                                LDA 0 0
                                MST 1
                                LDA 0 4
                                IND
                                LDC int 1
                                SUB int
                                LDA 0 5
                                IND
                                CUP 2 alt
                                STO
                                RETF
main :
                                ...
                                MST 0
                                LDA 0 6      — target
                                IND
                                LDA 0 7      — aim
                                CUP 2 p
                                MST 0
                                LDC int 20
                                LDC int 30
                                LDA 0 8      — mainharray
                                LDA 0 6
                                CUP 4 init
                                ...

```

### Esercizio 3

L'implementazione proposta è stata suddivisa tra i seguenti file:

**Lexer.l:** esegue, oltre al riconoscimento dei singoli token, il passaggio dei loro parametri posizionali riferiti allo stream di input al Parser,

**Parser.y:** per costruire la struttura dati, in modo coerente anche durante il runtime, in concomitanza alla scansione dei singoli token, utilizza i puntatori alla struttura dati. La funzione built-in d'errore **yyerror** restituisce la posizione raggiunta dal Lexer qualora incontri un errore semantico. Nel definire **yyerror**, in aggiunta alla stringa di argomento con cui viene chiamata, si dà la posizione del token a cui l'errore fa riferimento. Nel **main** è applicato il pretty printing della struttura dati generata dal parser solo nel caso di terminazione con successo del parser. È stato scelto di implementare il passaggio delle variabili per

riferimento in modo da avere una valutazione eager e conseguentemente un inserimento immediato nella struttura dati.

**ABS.c:** definisce la struttura dati e le operazioni necessarie alla sua costruzione e mantenimento. La struttura è formata da due sottostrutture:

**Command** lista concatenata di assegnazioni di valori alle variabili,

**Section** lista concatenata di sezioni.

Con i metodi `localNameWarning` e `sectionNameError` si implementa la funzionalità dei messaggi di errore atti a fornire gli elementi necessari all'identificazione delle entità coinvolte e la loro posizione. Le funzioni `sectionSearch` e `commandValueSearch` eseguono il fetch dei valori delle variabili che sono passate per riferimento. La ricerca delle variabili può procedere solo a ritroso; nel caso compaiano riferimenti a variabili non ancora definite viene ritornato un messaggio di errore.

compilato con bison 3.0.4 flex 2.6.0