

Progetto di Linguaggi e Compilatori 1 – Parte 2
A.A. 2015/16

Gruppo 14

Marco Bucchiarone
Emanuele Tonetti
Francesco Zilli

Esercizio 1

(a)

Dato un testo formattato come

cognome nome/nomi data(gg/mm/aa) matricola altro-testo

con i campi separati da un numero arbitrario di spazi. Le espressioni regolari, nella sintassi di flex, componenti l'espressione regolare e_{in} per eseguire la riformattazione del testo sono:

cognome $([a-zA-Z\-\backslash']^+)_1$
nome/nomi $(([a-zA-Z\-\backslash-]) + ([] + [a-zA-Z\-\backslash-])^*)_2$
gg $((0[1-9]) | ([12][0-9]) | 3[01])_3$
mm $((0[1-9]) | (1[0-2]))_4$
aa $([0-9]\{2\})_5$
matricola $([0-9]\{6\})_6$
separatore $(["/"])$
spazi $([\]^+)$
altro-testo $(.)$

dove, per semplicità di notazione, sono state numerate solo le parentesi contenenti le *regex* facenti il match dei campi che si vuole siano presenti nell'espressione e_{out} .

Quindi la *regex* e_{in} assumerà forma

$$e_{in} = \{\text{cognome}\}\{\text{spazi}\}\{\text{nome/nomi}\}\{\text{spazi}\}\{\text{gg}\}\{\text{separatore}\}\{\text{mm}\}\{\text{separatore}\}\{\text{aa}\}\{\text{spazi}\}\{\text{matricola}\}\{\text{spazi}\}\{\text{altro-testo}\}.$$

Volendo e_{out} della forma

$$\text{matricola nome/nomi cognome data(aaaa-mm-gg)}$$

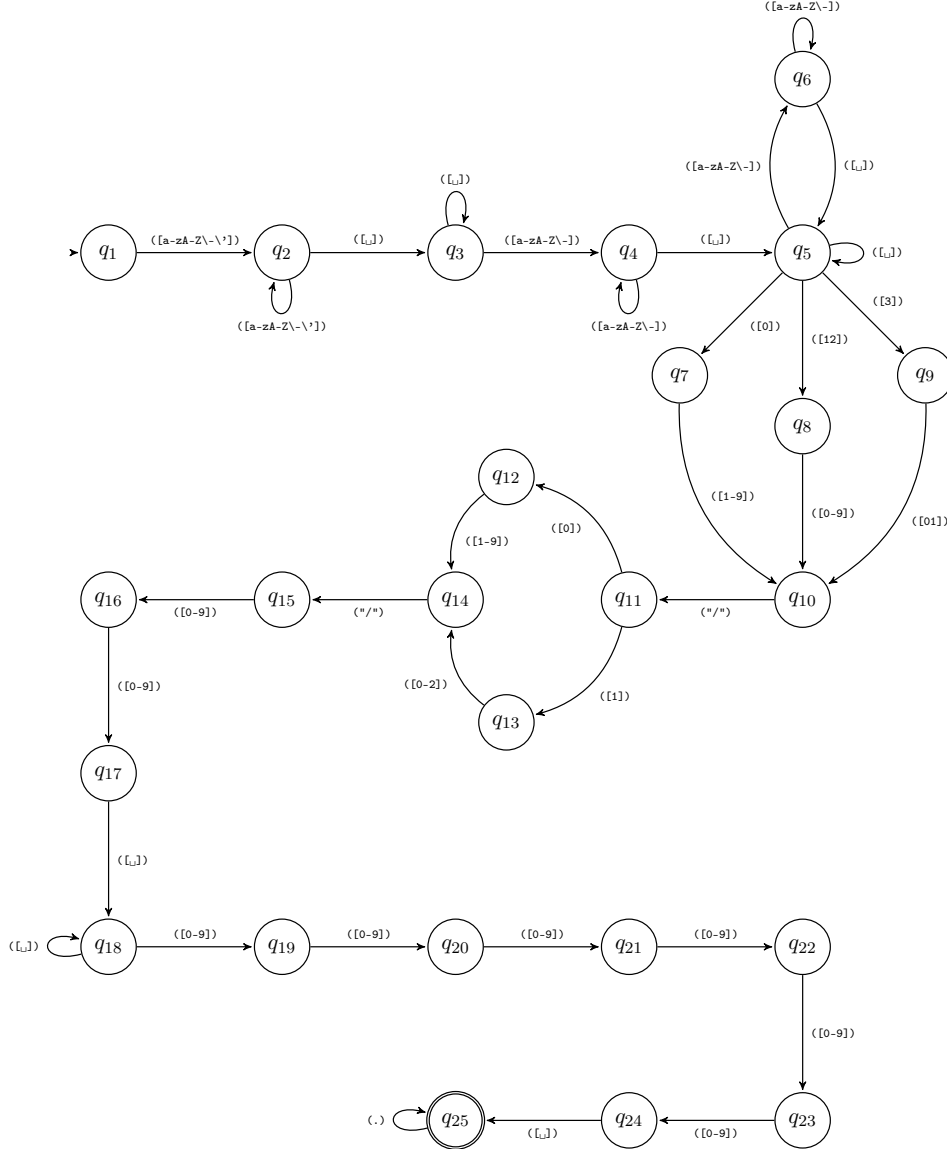
con i campi separati con un tabulatore ed assumendo che, tutte le date successive al 2000, non abbiano singole cifre non precedute da 0, si avrà

$$e_{out} = \backslash 6 \backslash \text{t} \backslash 2 \backslash \text{t} \backslash 1 \backslash \text{t} 20 \backslash 5 - \backslash 4 - \backslash 3$$

dove $\backslash \text{t}$ indica il carattere di tabulazione.

(b)

Preso l'alfabeto Σ contenente i caratteri ASCII, il DFA minimo per e_{in} è:



dove, per chiarezza illustrativa, si sono indicati sugli archi il range di caratteri che, ricevuti dallo stato q_i causano la transizione allo stato q_j . Per la stessa ragione è stata omessa la rappresentazione dello stato "pozzo" a cui puntano tutti gli stati qualora ricevano un carattere non accettato dalle transizioni esplicitate.

Esercizio 2

```

init:
    ENT 2          — variabile u e variabile temporanea
                  — necessaria all'impl. del for
    LDA 0 9        — carico la variabile temporanea
    MST 1
    LDA 1 4        — IMAX
    IND
    LDA 0 5        — j di init
    IND
    CUP 2 min      — min(imax, j)
    STO            — temp := min(IMAX, j)
    LDA 0 8        — carico u
    LDC int 0
    STO            — u := 0
    UJP guard-init — while u <= temp do S; u += 1;

body-init:
    MST 1
    LDA 0 8
    IND            — u
    LDA 0 4
    IND            — i
    MUL int        — u * i
    LDA 0 7
    IND
    CUP 2 p        — p(u*i, z)
    LDA 0 6        — h : history
    IND            — history := ^harray
    LDA 0 4        — index i
    IND
    IXA 10         — h[i][] pointer
    LDA 0 8        — index u
    IND
    IXA 1          — h[i][u] pointer
    LDA 1 8        — mainharray(offset 8)
    IND
    LDA 0 8        — index u
    IND
    IXA 10         — [u] pointer
    LDA 0 5        — index j
    IND
    IXA 1          — [u][j] pointer

```

```

      IND      — mainharray[u,j]
      STO
      LDA 0 8
      LDA 0 8   — duplico la u
      IND
      LDC int 1
      SUM int
      STO
guard-init:
      LDA 0 8   — u
      IND
      LDA 0 9   — temp
      IND
      GTR
      FJP body-init
      RETP
f:
      ENT 0
      ...
      RETF
p:
      ENT 0
      LDA 0 5
      IND
      MST 1     — pre-chiamata al primo f
      MST 1     — pre-chiamata al secondo f
      LDA 0 4
      IND
      FLT      — f() si aspetta real
      CUP 1 f
      CUP 1 f
      STO      — y:= f(f(x))
      UJP guard-p
body-p:
      MST 1     — preparo per chiamata ricorsiva di p(y,y)
      LDA 0 5
      IND
      IND
      LDA 0 5
      IND
      CUP 2 p
guard-p:
      LDA 0 5
      IND

```

```

        IND
        LDC int 0
        NEQ
        LDA 0 4
        IND
        LDA 1 6
        IND
        LEQ
        OR
        FJP body-p
        RETP
min:
        ENT 0
        ...
        RETF
f:      — interna ad alt
        ENT 0
        LDA 0 0
        LDC real 1
        LDC real 1
        LDA 0 4
        IND
        DIV real
        SUM real
        STO
        RETF
alt:
        ENT 0
        LDA 0 4
        IND      — carico i
        ODD
        FJP else
then:
        LDA 0 0
        MST 1      — preparo chiamata ricorsiva alt
        LDA 0 4
        IND
        LDC int 1
        SUB int
        MST 0      — preparo chiamata alla funzione interna f;
        LDA 0 5
        IND
        CUP 1 f
        CUP 2 alt

```

```

                                STO
                                RETF
else :
                                LDA 0 0
                                MST 1
                                LDA 0 4
                                IND
                                LDC int 1
                                SUB int
                                LDA 0 5
                                IND
                                CUP 2 alt
                                STO
                                RETF
main :
                                ...
                                MST 0
                                LDA 0 6      — target
                                IND
                                LDA 0 7      — aim
                                CUP 2 p
                                MST 0
                                LDC int 20
                                LDC int 30
                                LDA 0 8      — mainharray
                                LDA 0 6
                                CUP 4 init
                                ...

```

Esercizio 3

L'implementazione proposta è stata suddivisa tra i seguenti file:

Lexer.l: esegue, oltre al riconoscimento dei singoli token, il passaggio dei loro parametri posizionali riferiti allo stream di input al Parser,

Parser.y contiene i puntatori alla struttura dati per costruirla in concomitanza della scansione dei singoli token, in modo coerente anche durante il runtime del Parser. La funzione generica d'errore **yyerror** restituisce la posizione raggiunta dal Lexer poichè all'inizio del parsing è sempre nota la posizione del Lexer ma non dei singoli token. Alla stringa passata ad **yyerror** viene supplita una stringa di parametri contenente la posizione del token a cui l'errore si riferisce. Nel **main** si applica il pretty printing della struttura dati generata dal parser se e solo se il parser termina con successo. Si è scelto di usare il passaggio delle variabili

per riferimento in modo da avere una valutazione ed un inserimento immediato nella struttura dati.

ABS.c: definisce la struttura dati e le operazioni necessarie alla sua costruzione e mantenimento. La struttura è formata da due sottostrutture:

Command lista concatenata di assegnazioni di valori alle variabili,
Section lista concatenata di sezioni.

Con i metodi `localNameWarning` e `sectionNameError` si implementa la funzionalità dei messaggi di errore atti a fornire gli elementi necessari all'identificazione delle entità coinvolte e la loro posizione. Le funzioni `sectionSearch` e `commandValueSearch` eseguono il fetch dei valori delle variabili che sono passate per riferimento. La ricerca delle variabili può procedere solo a ritroso; nel caso compaiano riferimenti a variabili non ancora definite viene ritornato un messaggio di errore.

Parser.y: per costruire, in modo coerente anche durante il runtime, la struttura dati in concomitanza alla scansione dei singoli token utilizza i puntatori alla struttura dati. La funzione built-in d'errore `yyerror` restituisce la posizione raggiunta dal Lexer qualora quest'ultimo incontri un errore sintattico. Nel definire `yyerror` in aggiunta alla stringa di argomento con cui viene chiamata si dà la posizione del token a cui l'errore fa riferimento. Nel `main` è applicato il pretty printing della struttura dati generata dal parser solo nel caso di terminazione con successo del parser. È stato scelto di implementare il passaggio delle variabili per riferimento in modo da avere una valutazione eager e conseguentemente un inserimento immediato nella struttura dati.

compilato con bison 3.0.4 flex 2.6.0