Progetto di Linguaggi e Compilatori 1 – Parte 1 A.A. 2015/16

Gruppo 14

Marco Bucchiarone Emanuele Tonetti Francesco Zilli

Esercizio 1

La funzione Haskell boundedMaximum(n [BST t]) data una lista di BST t trova, se esiste

$$max_n t = max(\forall x \in t \mid x < n).$$

La soluzione all'esercizio è implementata nel modulo BoundMax (BoundMax.hs) che viene importato nel Main. Nel Main la funzione viene chiamata fornendole gli argomenti inseriti a tastiera a runtime (usando le funzioni importate tramite System.Environment).

La boundedMaximum viene costruita sulla foldl1: MaxNT individua il massimo tra i minoranti nella lista costruita dalla funzione di visita del BST getmin che sfrutta la struttura dati considerata. Il modulo BoundMax è testabile nell'interprete di GHC tramite i test case forniti nel file queryEs1.txt, il quale comprende anche una rappresentazione grafica di alcuni degli alberi usati per una maggiore leggibilità.

Esercizio 2

Parte A: Dalla sintassi concreta per alberi pesati con numero arbitrario di figli fornita è stata costruita la sintassi astratta *polimorfa*. L'implementazione proposta è suddivisa tra i seguenti file, di cui si da una breve descrizione:

Data.hs contiene la definizione dei tipi di dato per la sintassi astratta polimorfa e per i token,

Lexer.x produce token per i soli elementi dell'alfabeto usati dalla sintassi concreta comprese le rappresentazioni dei dati di tipo Int e Double ignorando elementi estranei all'alfabeto,

ParserI.y produce di alberi pesati di numeri soli Int,

ParserD.y produce di alberi pesati di numeri Double.

In entrambi i parser è fornita, nella sezione di codice opzionale, la funzione detWeight che calcola il peso dei nodi individuali; il peso viene definito ricorsivamente come la distanza massima di una foglia dal nodo considerato, incrementato di 1 (ad ogni foglia viene assegnato peso pari a 0). Nel caso del parser per alberi (pesati) in virgola mobile si è assunto i Double siano rappresentabili da sequenze di cifre da 0 a 9 senza punto decimale. Dalla formulazione della consegna si è assunto la grammatica G, implementata nel parser, non abbia produzioni di tipo ϵ .

Parte B: Considerando l'alfabeto $\Sigma = \{[,],,a,b\}$, l'insieme

$$\mathcal{P} = \{ w \in \Sigma^* \mid w = w^R \}$$

è l'insieme delle stringhe di elementi dell'alfabeto palindrome. Siccome il linguaggio $\mathcal{L}(G)$ generato dalla grammatica ammette come stringhe palindrome solo gli alberi di altezza zero rappresentati dal singolo nodo "a" e "b", l'insieme risultante da

$$\mathcal{P} \setminus \mathcal{L}(G)$$

corrisponde all'insieme ottenuto facendo

$$\mathcal{P} \setminus \{x \in \Sigma^* \mid x = a \lor x = b\}.$$

Dimostrazione:

$$\mathcal{P} = \epsilon \cup \mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2 \cup \mathcal{L}_3 \cup \mathcal{L}_4 \cup \mathcal{L}_5$$

dove

quindi

$$\mathcal{P} \setminus \mathcal{L}(G) = (\epsilon \cup \mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2 \cup \mathcal{L}_3 \cup \mathcal{L}_4 \cup \mathcal{L}_5) \setminus \mathcal{L}(G)$$

equivalente a

$$\mathcal{P} \setminus \mathcal{L}(G) = (\epsilon \cup \mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2 \cup \mathcal{L}_3 \cup \mathcal{L}_4 \cup \mathcal{L}_5) \setminus \mathcal{L}(G) - ((\epsilon \cup \mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2 \cup \mathcal{L}_3 \cup \mathcal{L}_4 \cup \mathcal{L}_5) \cap \mathcal{L}(G)$$

 $\begin{array}{l} w \;\; \mathrm{Sigma^* - x \; palindroma} \;\; / \; \mathrm{L(G)} = (e \; \mathrm{U \; L1 \; U \; L2 \; U \; L3 \; U \; L4 \; U \; L5)} \\ / \; \mathrm{L(G)} = (e \; \mathrm{U \; L1 \; U \; L2 \; U \; L3 \; U \; L4 \; U \; L5)} \; - ((e \; \mathrm{U \; L1 \; U \; L2 \; U \; L3 \; U \; L4 \; U \; L5)} \\ \mathrm{L(5) \; inters \; L(G)} = (e \; \mathrm{U \; L1 \; U \; L2 \; U \; L3 \; U \; L4 \; U \; L5)} \; - (e \; \mathrm{int \; L(G)}) \; \mathrm{U \; (L1 \; int \; L(G))} \; \mathrm{U \; (L2 \; int \; L(G))} \; \mathrm{U \; (L3 \; int \; L(G))} \; \mathrm{U \; (L4 \; int \; L(G))} \; \mathrm{U \; (L5 \; int \; L(G))} = \\ (e \; \mathrm{U \; L1 \; U \; L2 \; U \; L3 \; U \; L4 \; U \; L5)} \; - \; \mathrm{O \; U \; O \; U \; O \; U \; O \; U \; a \; U \; b = \; w \; \; \mathrm{Sigma^*} \\ - \; \mathrm{x \; palindroma} \; \; - \; \mathrm{a, \; b} \end{array}$

O = insieme vuoto U1 / U2 = U1 - (U1 intersezione U2)

In entrambi i parser è implementata, come codice aggiuntivo, la funzione detWeight che determina per ogni singolo nodo il rispettivo peso (sommando 1 al peso massimo di eventuali figli), il quale sar fornito nel risultato.

La funzione isSymm utilizza due sotto-funzioni:

- isEq: stabilisce l'equivalenza strutturale di due alberi;
- trasp: la trasposta di un albero in maniera ricorsiva (invertendo i suoi figli);

isSymm si basa sull'idea che una foglia è sempre simmetrica a se stessa, mentre un nodo lo è solamente se equivale al suo trasposto.

- isEq: stabilisce l'equivalenza strutturale di due alberi;
- trasp: la trasposta di un albero in maniera ricorsiva (invertendo i suoi figli);

isSymm si basa sull'idea che una foglia è sempre simmetrica a se stessa, mentre un nodo lo è solamente se equivale al suo trasposto. La funzione isSymm è combinata al parser per interi nel file sorgente TestSymm; quivi viene stampato a video l'albero, il rispettivo albero trasposto ed il risultato della funzione isSymm che indicher se l'albero è effettivamente simmetrico. All'eseguibile risultante dalla compilazione è possibile fornire in input il file "examples.txt" per effettuare svariati test case. (eseguire make demo per veloce riscontro)

- breve descrizione della grammatica w=wR con esempi
- breve descrizione della grammatica di L(G) con esempi, di cui palindrome solo "a", "b"
 - descrizione della sottrazione P L(G) con dimostrazione
 - descrizione dell'insieme risultante con esempi ("[,[" e/o "ab[ba") (G)