# Progetto di Linguaggi e Compilatori 1 – Parte 2 A.A. 2015/16

## Gruppo 14

Marco Bucchiarone Emanuele Tonetti Francesco Zilli

## Esercizio 1

(a)

Dato un testo formattato come

cognome nome/nomi data(gg/mm/aa) matricola altro-testo

con i campi separati da un numero arbitrario di spazi, le espressioni regolari, nella sintassi di flex, componenti l'espressione regolare  $e_{in}$  per eseguire la riformattazione del testo sono:

```
cognome ([a-zA-Z\-\']+)<sub>1</sub>

nome/nomi (([a-zA-Z\-])+([ ]+[a-zA-Z\-]+)*)<sub>2</sub>

gg ((0[1-9])|([12][0-9])|3[01])<sub>3</sub>

mm ((0[1-9])|(1[0-2]))<sub>4</sub>

aa ([0-9]{2})<sub>5</sub>

matricola ([0-9]{6})<sub>6</sub>

separatore ("/")

spazi ([\square]+)

altro-testo (.)
```

dove, per semplicità di notazione, sono state numerate solo le parentesi contenenti le regexp facenti il match dei campi che si vuole siano presenti nell'espressione  $e_{out}$ .

Quindi la  $regexp\ e_{in}$  assumerà forma

$$\begin{split} e_{in} = &\{\text{spazi}\{\text{nome/nomi}\{\text{spazi}\}\\ &\{\text{gg}\{\text{separatore}\{\text{mm}\}\{\text{separatore}\}\{\text{aa}\}\\ &\{\text{spazi}\{\text{matricola}\{\text{spazi}\}\{\text{altro-testo}\}. \end{split}$$

Volendo  $e_{out}$  della forma

matricola nome/nomi cognome data(aaaa-mm-gg)

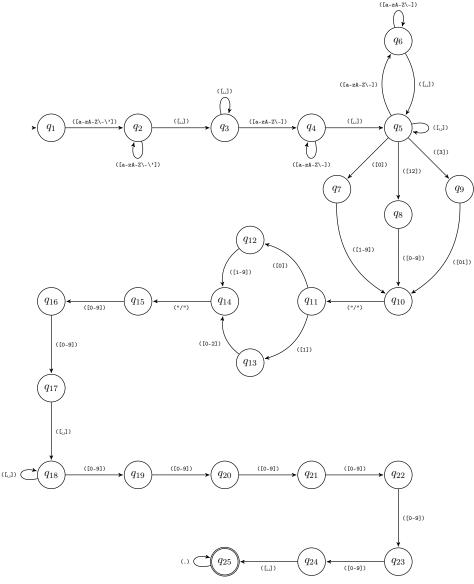
con i campi separati con un tabulatore ed assumendo che, tutte le date successive al 2000, non abbiano singole cifre non precedute da 0, si avrà

$$e_{out} = \6\t\2\t\1\t20\5-\4-\3$$

dove \t indica il carattere di tabulazione.

(b)

Preso l'alfabeto  $\Sigma$  contenente i caratteri ASCII, il DFA minimo per  $e_{in}$ è:



dove, per chiarezza illustrativa, si sono indicati sugli archi il range di caratteri che, ricevuti dallo stato  $q_i$  causano la transizione allo stato  $q_j$ . Per la stessa ragione è stata omessa la rappresentazione dello stato "pozzo" a cui puntano tutti gli stati qualora ricevano un carattere non accettato dalle transizioni esplicitate.

#### Esercizio 2

```
init:
            ENT 2
                        -- variabile u e variabile temporanea
                        -- necessaria all'impl. del for
            LDA 0 9
                       -- carico la variabile temporanea
            MST 1
                        -- IMAX
            LDA 1 4
            IND
            LDA 0 5
                           -- j di init
            IND
            CUP 2 min
                        --\min(\max,j)
            STO
                       -- temp := min(IMAX, j)
            LDA 0 8
                           -- carico u
            LDC int 0
            STO
                        -- u := 0
            UJP guard-init --- while u \le temp do S; u += 1;
body-init:
            MST 1
            LDA 0 8
            IND
                        -- u
            LDA 0 4
            IND
                        -- i
                        -- u * i
            MUL int
            LDA 0 7
            IND
                        -- p(u*i, z)
            CUP 2 p
            LDA 0 6
                        -- h : history
                        -- history := ^harray
            IND
                        -- index i
            LDA 0 4
            IND
            IXA 10
                        -- h[i][] pointer
            LDA 0 8
                        — index u
            IND
            IXA 1
                        - h[i][u] pointer
                           -- mainharray (offset 8)
            LDA 1 8
            IND
            LDA 0 8
                       -- index u
            IND
            IXA 10
                       -- [u] pointer
            LDA 0 5
                       -- index j
            IND
            IXA 1
                       - [u][j] pointer
```

```
IND
                      -- mainharray [u, j]
            STO
            LDA 0 8
            LDA 0 8
                      -- duplico la u
            IND
            LDC int 1
            SUM int
            STO
guard-init:
            LDA 0 8
                       -- u
            IND
            LDA 0 9
                       -- temp
            IND
            GTR
            FJP body-init
            RETP
f :
            ENT 0
            . . .
            RETF
p:
            ENT 0
            LDA 0 5
            IND
            MST 1
                       -- pre-chiamata al primo f
            MST 1
                       -- pre-chiamata al secondo f
            LDA 0 4
            IND
            FLT
                       -- f() si aspetta real
            CUP 1 f
            CUP 1 f
                       -- y := f(f(x))
            STO
            UJP guard-p
body-p:
            MST 1
                       — preparo per chiamata ricorsiva di p(y,y)
            LDA 0 5
            IND
            IND
            LDA 0 5
            IND
            CUP 2 p
guard-p:
            LDA 0 5
            IND
```

```
IND
            LDC int 0
            NEQ
            LDA 0 4
            IND
            LDA 1 6
            IND
            LEQ
            OR
            FJP body-p
            RETP
\min:
            ENT 0
             . . .
            RETF
f :
                       --interna ad alt
            ENT 0
            LDA 0 0
            LDC real 1
            LDC real 1
            LDA 0 4
            IND
            DIV real
            SUM\ real
            STO
            RETF
alt:
            ENT 0
            LDA 0 4
            IND
                       -- carico i
            ODD
            FJP else
then:
            LDA \ 0 \ 0
            MST 1
                       -- preparo chiamata ricorsiva alt
            LDA 0 4
            IND
            LDC int 1
            SUB int
                       -- preparo chiamata alla funzione interna f;
            MST 0
            LDA 0 5
            IND
            CUP 1 f
            CUP 2 alt
```

```
STO
            RETF
else:
            LDA 0 0
            MST 1
            LDA 0 4
            IND
            LDC int 1
            SUB int
            LDA 0 5
            IND
            CUP 2 alt
            STO
            RETF
main:
            MST 0
            LDA 0 6
                         -- target
            IND
            LDA 0 7
                         -- aim
            CUP 2 p
            MST 0
            LDC int 20
            LDC int 30
            LDA 0 8
                         -- mainharray
            LDA 0 6
            CUP 4 init
             . . .
```

## Esercizio 3

## Descrizione Soluzione

L'implementazione proposta è stata suddivisa tra i seguenti file:

## Lexer.l

## Parser.y

### ABS.c

compilato con bison 3.0.4 flex 2.6.0