



Nome del personaggio \_\_\_\_\_  
 Tarocco Dominante \_\_\_\_\_  
 Tarocco del Passato \_\_\_\_\_  
 Professione \_\_\_\_\_ Età \_\_\_\_\_

Pregi e Difetti

### CARATTERISTICHE

Intuito _____ ( )	Aspetto _____	Coordinazione _____	Aff. Occulta _____ ( )
Memoria _____	Comando _____	Des. Manuale _____	Dist. dalla Morte _____
Percezione _____	Creatività _____	Forza Fisica _____ ( )	Eq. Mentale _____
Volontà _____	Socievolezza _____	Mira _____	Karma _____ ( )

V/S	ABILITA'	GRADO	++Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi		+Coo	oooooooo
	Ascoltare		+Per	oooooooo
	Correre		+Coo	oooooooo
	Guidare( )		+Per	oooooooo
	Intrufolarsi		+Coo	oooooooo
	Lanciare		+Mir	oooooooo
	Leggere e scrivere		+Mem	oooooooo
	Lingua( )		+Mem	oooooooo
	Mercanteggiare		+Soc	oooooooo
	Nuotare		+Coo	oooooooo
	Orientamento		+Per	oooooooo
	Osservare		+Per	oooooooo
	Perquisire		+Per	oooooooo
	Persuadere		+Soc	oooooooo
	Rissa		+Coo	oooooooo
	Seguire tracce		+Per	oooooooo
	Uso ( )		+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar)

VITALITÀ MASSIMA  MORTE A

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

ORE DI MARCIA \_\_\_\_\_  
 MALUS ALLE AZIONI \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

DISTURBI MENTALI  
☐ Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_  
☐ Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_  
☐ Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

DONI

PUNTI AVANZAMENTO