

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Bastone	nessuna	4		B+0

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Tubo metallico	nessuna	4		B+0

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Martello	nessuna	4		B+0

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Forcone	nessuna	2		P+0



Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Zappa, Piccone	nessuna	1		T+0

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Accetta	Uso Ascia	3	Forza 3	T+1

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Scure da pompiere	Uso Ascia	2	Forza 4	T+2

Nome	Abilità	Azioni	Requisito	Danno
Coltello a serramanico	Uso Pugnale	4	Des 3	T-1



Nome	Abilità Uso	Azioni	Requisito	Danno
Pugnale	Pugnale	2	Des 3	P+0

Nome	Abilità Uso	Azioni	Requisito	Danno
Falcetto, Roncola	Spada	3	Forza 3	T+1

Nome	Abilità Uso	Azioni	Requisito	Danno
Mazza da fabbro	Mazza	2	Forza 6	B+2

Nome	Calibro	Azioni	Gitt media	Gitt Max	Danno	Colpi	Inceppamento	Ricarica
Revolver Cal. 38	38	1	10-25 m	35 m	P+1	6	Nessuno	1 a colpo



Nome	Calibro	Azioni	Gitt media	Gitt Max	Danno	Colpi	Inceppamento	Ricarica
Walther P38	9 mm	2	15-25 m	35 m	P+1	8	Reg. Nere	2

Nome	Calibro	Azioni	Gitt media	Gitt Max	Danno	Colpi	Inceppamento	Ricarica
Beretta 1934	9 mm	1	15-25 m	35 m	P+1	7	Reg. Nere	2

Nome	Calibro	Azioni	Gitt media	Gitt Max	Danno	Colpi	Inceppamento	Ricarica
Mauser Kar 98k	7,92 mm	1	400-1000	150	P+2	5	Reg. Picche	Vedi pag. 156

Nome	Calibro	Azioni	Gitt media	Gitt Max	Danno	Colpi	Inceppamento	Ricarica
Carcano M91	6,5 mm	1	400-1000	150	P+1	6	Reg. Picche	Vedi pag. 156

