

DETERMINAZIONE DEL DANNO						
TAROCCO	LOCAZIONE	BOTTA	TAGLIO	PERFORAZIONE	MORSO	SPECIALE
BAGATTO	Torace, polmone	3	2	2	2	1
PAPESSA	Gamba sinistra	2	2	2	2	0
IMPERATRICE	Spalla sinistra	1	1	1	1	0
IMPERATORE	Spalla destra	1	1	1	1	0
PAPA	Gamba destra	2	2	2	2	0
INNAMORATO	Cuore *	2	5	5	2	3
CARRO	Ventre	2	2	2	3	2
GIUSTIZIA	Vicino il Cuore	1	1	2	2	1
EREMITA	Torace	1	2	3	2	1
RUOTA della FORTUNA	Inguine *	3	1	2	3	2
FORZA	Braccio destro	1	2	2	2	1
APPESO	Fegato	2	4	4	2	1
MORTE	Testa	4	2	5	3	3
TEMPERANZA	Braccio sinistro	1	2	1	2	1
DIABOLO	Collo	3	6	3	5	3
TORRE	Striscio testa	0	0	0	0	0
STELLE	Zona Colonna vertebrale *	3	2	3	3	2
LUNA	Mano destra	3	4	3	3	1
SOLE	Mano sinistra	3	4	3	3	1
GIUDIZIO	Piede destro	4	3	3	2	1
MONDO	Piede sinistro	4	3	3	2	1
MATTO	Occhio *	4	6	7	3	3

* In questo caso bisogna estrarre un altro tarocco. Nel caso del cuore e dell' occhio, se esce morte, torre o diavolo avviene la morte istantanea, in ogni caso l' occhi colpito rimarrà cieco. Nel caso dell' inguine se esce la morte si è recisa l' arteria femorale, se l' emorragia non viene subito arrestata entro 6 round sopraggiunge la morte per dissanguamento. Nel caso della colonna vertebrale se uscirà la morte sopraggiungerà la morte per la rottura delle fibre nervose che regolano i processi vitali, il diavolo sopraggiungerà la paralisi degli arti inferiori, la torre sopraggiungerà una paralisi degli arti inferiori momentanea, tale paralisi finirà quando la ferita di sarà rimarginata e così pure eventuali guaine nervose oppure dietro un delicatissimo intervento chirurgico

TABELLA DEI DANNI DA CADUTA		TABELLA DEL DANNO E RELATIVO MALUS			
ALTEZZA	CLASSE DEL DANNO (BOTTA)	DANNO	FERITA	MALUS	DESCRIZIONE
Fino 2.5 m.	-1	0	-	0	Graffio, piccola contusione
5 m.	0	1-2	†	-1	Ferita lieve, taglio poco profondo, grosso ematoma, dolore
8 m.	+1	3-4-5	† †	-3	Ferita grave, emorragia, frattura ossea, dolore intenso. Se si tratta di una zona vitale la morte sopraggiungerà dopo alcune ore o giorni
12m.	+2	6	×	-6	Ferita mortale. Tiro su forza fisica/2 per non svenire, la morte sopraggiunge entro pochi minuti o ore per dissanguamento. Tiro di distanza dalla morte.
20 m.	+3	7	× ×	-7	Mutilazione. Come sopra, in più la parte colpita si distacca dal corpo. Tiro di distanza dalla morte.
Oltre 20 m.	+4	8	☠	-	Morte sul colpo. Tiro di distanza dalla morte. Se riesce il danno si trasforma in 0

TABELLA DELLA GUARIGIONE		
DANNO	GUARIGIONE	TEMPO DI RECUPERO PV
-	Guarisce da solo in poche ore, tranne l' occhio	
†	Guarisce da solo in qualche ora. I tempi accelerano con un intervento in pronto soccorso	1 pv ogni due ore, 1 pv ogni ora con pronto soccorso
††	Necessita di cure mediche o di pronto soccorso non inferiore e livello 5 e di alcuni giorni di riposo. Potrebbe lasciare una piccola cicatrice	1 pv ogni 24 ore se si ricevono cure. 1 pv ogni settimana senza cure.
×	Necessita di cure mediche urgenti entro poche ore e di una lunga degenza. Lascia vistose cicatrici.	1 pv ogni settimana se si ricevono cure
××	Sempre che la parte amputata non sia vitale, necessita di cure mediche urgenti e di una lunga degenza. È impossibile riattaccare la parte mutilata.	1 pv ogni settimana se si ricevono cure
☠	Serve un miracolo. Tiro di distanza dalla morte	