

41

Sfiduciato



Socievolezza 2

Wira 4



Karma 3 ()



A r m a	Abilità	Azioni	Requisito	Test	Danno	Città	N. Colpi	Insepp.	Ricarica
---------	---------	--------	-----------	------	-------	-------	----------	---------	----------

Risoluzione (Fer+Vol+Uoo+Kar)_____

Danno FERITA Malus

Danno	FERITA	Malus
<1	-	0
1.2	+	-1
3	++	-2
4.5	+++	-3
6	++++	-6
7	*****	-9

VITALITÀ Max

Vitalità attuale

(10)	(9)	8	7	6
5	4	3	2	1
0	-1	-2	-3	-4
	-5	-6	-7	-8
				-9
				-10

Mod. Armatura

Disturbi Mentali

Lieve (Eq. Men. 3) □

Lieve (Eq. Men. 2) _____ [

Grave (Eq. Men. 1) [

Doni

_____ ()

_____ ()

Punti avanzamento _____

