

Sine Requie

PROFESSIONE: ESORCISTA

Con altre piccole homerules interne su argomenti che lo riguardano.

PREMESSA

Ho creato questa professione dopo aver letto la parte sulle creature soprannaturali ("Il giudizio" pag. 44). C'è un mondo sovranaturale che si intreccia con il nostro, ci sono angeli, demoni, apparizioni angeliche, possessioni demoniache e case infestate. Come nella realtà, ci sono ecclesiastici che combattono queste presenze demoniache... Eccovi la professione più rischiosa che possiate fare.

NOTA1: utilizzare questa HR solo se il giocatore è una persona matura e con qualche nozioni di spiritismo, angelologia, demonologia, occultismo (da evitare quindi giocatori che si sentono onnipotenti eroi dei fumetti).

NOTA2: prende spunto principalmente dalle nozioni di fede cristiano-cattolica, ma siete liberissimi di modificarla secondo le credenze di altre religioni (es: occultisti del IV Reich, rinchiudere gli spiriti in rune di costrizione, ecc). Naturalmente sarebbe demenziale usarla per culti che venerano i demoni invece che combatterli.

NOTA3: questa professione è compatibile con il file "Artes Arcani" liberamente distribuito da AlexbyNight e reperibile sul sito ufficiale di Sine Requie nell'area "Urla dal Silenzio" (Alessandro Panno

<http://sinerequie.roseandpoison.com/download/ArsArcani.pdf>)

LA PROFESSIONE

Professione:	PO richiesti:	Famiglia:	Caratteristiche x Abilità secondarie
Esorcista	18	almeno Povera	Conoscenze + Comando + Volontà + Affinità Occulta + Eq. Mentale
Abilità secondarie:	Impartire Ordini, Interrogare, Occultismo, Teologia, Psicologia, Psichiatria		
Stipendio Esorcista di basso livello:	150 scudi	Stipendio Esorcista di basso livello:	300 scudi
Nazionalità:	Stato Papale		

Per fare questa professione, il PG deve avere almeno 40 anni, aver una cultura universitaria e studi post universitari (come si vede dalle Abilità Secondarie). Gli Esorcisti sono un gruppo di domenicani sottoposti alle seguenti regole:

1. Prendono ordini solo dal Papa. Se il Papa gli ordina qualcosa che non riguarda il loro campo d'azione, non devono eseguirla. Se contravengono a tale ordine, sono sottoposti a processo inquisitorio.
2. Nel loro statuto viene imposto l'obbligo di non interessarsi alla politica della Chiesa, questo vuol dire che una loro rappresentanza può partecipare solo a quelle riunioni che trattano di materia di Fede. L'unica eccezione riguarda l'elezione papale a cui possono partecipare di diritto gli Esorcisti più importanti ed 1/3 del totale degli Esorcisti. Inoltre non possono essere eletti Papa.

3. Possono rimanere in un posto per un tempo massimo di due settimane, tuttavia se sono chiamati apposta oppure se scoprono qualcosa di "demoniaco" la cosa cambia e stanno tutto il tempo necessario per appurare la verità e depurare l'ambiente.
4. Un Esorcista va in pensione a 65 anni oppure quando la sua condizione mentale o fisica è troppo debole.

L'Esorcista è un ecclesiastico di fede incrollabile che si dedica allo studio dell'occultismo, delle sette sataniche e dei loro testi per combatterli. Ma il suo compito più importante è quello di liberare le persone oppure i luoghi infestati da presenze demoniache o comunque malvagie.

Per difendersi dai nemici, un Esorcista viaggia sempre accompagnato da almeno 1 Templare Errante ed un certo numero di Cacciatori di Morti. Gli Esorcisti

inoltre possono portare solo armi bianche che non siano motorizzate. Questo divieto naturalmente non vale per i Templari che fanno da scorta.

Sempre per quanto riguarda le armi, l'Esorcista e la scorta possono usare le armi solo in caso di legittima difesa o per difendere innocenti. Naturalmente questo obbligo non vale quando si affrontano i Morti.

Si capisce quindi la differenza fra la scorta di un Esorcista ed i Conversi di un Inquisitore: la scorta che accompagna un Esorcista deve difendere l'Esorcista, se stessi e gli innocenti. I Conversi oltre a tutto questo cercano eretici ed sono liberi di compiere soprusi e torture.

Visto che gli Esorcisti viaggiano di continuo, devono avere un equipaggiamento leggero. Per quanto riguarda l'equipaggiamento sacro, esso è composto da questi oggetti:

- **dimensioni normali:** fascia per confessione e messa di colore viola scuro (lunga 2 metri e larga 10 cm che si mette sulle spalle in modo che le due estremità ricadono sul davanti), crocifisso, rosario e medaglia di S. Benedetto (vedi sotto), sigillo della congregazione (con motto della congregazione in latino inciso sopra).
- **dimensioni tascabili:** il necessario per dire messa e praticare esorcismi ma in dimensioni ridotte da viaggio. Gli oggetti sono: una decina di piccole ostie consacrate, boccetta di vino, boccetta di acqua, messale tascabile, piccolo calice, boccetta di acqua benedetta, aspersorio tascabile. Stanno tranquillamente in una scatoletta di 30 cm di lunghezza, 15 di larghezza e 10 di altezza. Il peso è circa 1,5-2 kg.

Quando un testo proibito viene sequestrato, ne vengono fatte due copie in segreto in gran fretta e l'originale viene bruciato in pubblico. Le copie vengono poi affidate a dei "Guardiani" cioè due Templari Erranti (1 per ciascuna copia) oppure due Cacciatori di Morti di provata fede (1 per ciascuna copia). Essi hanno i seguenti obblighi:

- portarle in segreto all'università domenicana o gesuita più vicina.
- obbligo assoluto di difendere con la vita quelle copie oppure, nei casi estremi, bruciarle.
- devono viaggiare su due tragitti diversi o comunque, nel caso debbano fare lo stesso tragitto, viaggiare a distanza di almeno un giorno.

Le copie sono tenute in sezioni segrete di alcune università ecclesiastiche in mano ai Domenicani o ai

Gesuiti (le più importanti sono: l'Università Vaticana, l'Università di Firenze e quella di Bologna). Le copie che trattano di occultismo o simili sono studiate dagli Esorcisti, invece quelle che trattano di eresie sono studiate dagli Inquisitori. Tutto questo viene fatto perchè gli Esorcisti e gli Inquisitori devono conoscere cosa stanno combattendo per poterlo contrastare efficacemente.

Altra cosa importante è questa: per le forze che combattono, gli Esorcisti devono tenere un comportamento altamente morigerato e pretenderlo da chiunque. Questo vuol dire che non devono tollerare l'esagerazione della tortura o dei soprusi su persone innocenti o su colpevoli, qualsiasi sia il reato commesso. Se vedono o vengono a conoscenza di questi comportamenti, sono tenuti a denunciare il colpevole alle autorità del luogo che provvederà ad una giusta pena. Se non c'è un'autorità oppure se è la stessa autorità sotto accusa, è lo stesso Esorcista che può processare e condannare i colpevoli.

In sostanza gli Esorcisti prendono ordini solo dal Papa ed a volte si trovano perfino al di sopra degli Inquisitori. Proprio per questo l'ala intransigente dell'Inquisizione e gli Esorcisti sono spesso in conflitto.

Se il punteggio di Affinità Occulta dell'Esorcista è così alto da permettere un determinato potere soprannaturale (vedere HR di AlexbyNight), si potranno avere due situazioni:

- si farà esorcizzare o processare credendo di essere indemoniato
- crederà di avere un dono divino.

Le cose non si escludono a vicenda.

INDAGINI SU OCCULTISTI O SIMILI

Nel caso in cui l'Esorcista debba fare delle indagini su occultisti, satanisti, debba cercare un libro sacrilego o cose simili, agirà in modo diverso.

Appena arrivato, presenterà le sue credenziali all'autorità del luogo in modo che si sparga la voce della sua presenza e ci si comporti di conseguenza. Prende il controllo degli Excubitores per fare indagini (come gli Inquisitori) ed arrestare i colpevoli. Durante il processo si occupa di provare la colpevolezza degli imputati.

Quindi egli si occupa solo di studio ed indagine, a processarli ci penseranno gli Inquisitori od il Frate Castigatore. Solo nel caso in cui questi ultimi siano sotto indagine oppure imputati, allora ci penserà l'Esorcista.

Per quel che riguarda indagini su persone con poteri arcani, deve stabilire se provengono da demoni, rituali sacrileghi oppure no. Nel primo caso farà arrestare i colpevoli, nell'ultimo caso li lascerà liberi magari dandogli l'obbligo di presentarsi ogni tanto ad un esorcista per un controllo.

ESORCISMO: PREMESSA

Prima di compiere un esorcismo, il PG deve esaminare la persona od il luogo in cui si presume la possessione. Sulle persone sono necessari esami di psicologia, psichiatria; se possibile anche in collaborazione di medici esperti del settore. Quando si tratta di luoghi è necessaria la collaborazione di architetti, muratori, idraulici magari per scoprire che i rumori sentiti sono dovuti a funi nascoste o spifferi.

Le cose che portano a dichiarare possessione sono:

- **Sulle persone:** parla lingue che non poteva conoscere (lingue morte ma anche lingue vive che comunque non poteva sapere, per esempio un contadino ignorante che poteva conoscere il francese), prevede cose che non poteva sapere (esempio: la vita di Tizio), legge nella mente dei presenti, fa levitare se stesso oppure cose o persone, ha una forza straordinaria rispetto alla sua corporatura, modula la voce riproducendo quella di determinate persone (per esempio: parla con la voce della nonna morta dell'Esorcista), compie azioni impossibili. Rifiuto di mangiare ostie, toccare acqua benedetta, recitare preghiere, entrare in Chiesa. Siate liberi di inventarne altri ispirandovi magari al film "l'Esorcista".
- **Sui luoghi:** rumori inspiegabili scientificamente, porte o finestre che sbattono anche senza un filo di vento, oggetti che volano, cambiamento nella disposizione delle stanze o dei corridoi, apparizioni inspiegabili, comparsa di fenomeni scientifici od atmosferici inspiegabili. Aumento di tali fenomeni con la presenza dell'Esorcista, la recita di preghiere, ecc. Anche in questo caso ispiratevi liberamente a libri o film che trattano di case infestate. Ispiratevi ai film che trattano l'argomento, inoltre su internet ci sono un sacco di siti che trattano di case veramente infestate presenti in Italia.

Il Cartomante decida cosa scopriranno i collaboratori esterni dell'Esorcista mentre il PG faccia dei test sulle seguenti abilità: Affinità Occulta, Teologia, Psicologia, Psichiatria, Conoscenze. Se il PG decide di prendere più tempo per compiere ulteriori esami, dategli anche un bonus per ogni giorno preso (massimo +3).

NB: un demone possiede soprattutto persone innocenti oppure chi ne fa esplicita richiesta con un rituale demoniaco. Sono rari i malvagi posseduti perché in fondo sono già loro e quindi gli spiriti non trovano piacere: si divertono molto di più a corrompere le persone buone.

ESORCISMO: RITUALE

Dopo aver stabilito che ci si trova davanti ad una vera possessione, il rituale ha inizio.

L'esorcismo può essere compiuto solo se si è in grazia di Dio: l'esorcista ed i partecipanti devono essersi confessati, non essere già caduti in peccato mortale ed aver preso messa (la può officiare anche l'Esorcista se vuole).

Un esorcismo può durare da alcune ore a diversi giorni (gli spiriti più potenti sono difficili da debellare).

Di solito un esorcismo è composto da:

- una preghiera a S. Michele Arcangelo (la trovate in fondo al mio documento);
- recita dell'esorcismo presente sulla medaglia di S. Benedetto (vedi sotto).
- un Salmo che canti della potenza di Dio contro il Maligno ed a difesa dell'uomo;
- infine diverse invocazioni di aiuto divino seguite da un comando di andarsene, da imposizioni di oggetti sacri (ostie consacrate, crocifissi, acqua benedetta, reliquie).

Queste tre fasi possono essere ripetute più volte.

Oltre all'Esorcista, devono essere presenti 2 o più Conversi di provata fede (un posseduto ha una forza molto superiore ad un qualsiasi uomo e se non lo si tiene può perfino assalire i presenti, stessa cosa vale per i luoghi "maledetti": possono difendersi lanciando oggetti contro i partecipanti). Possono anche partecipare dei fedeli che dovranno pregare durante il rito. Tutti i presenti devono prima confessarsi dal padre Castigatore ed espiare la pena assegnatagli.

Quando il PG comanda al demone di andarsene (tenendo conto delle varie preghiere, salmi ed invocazioni, si può supporre circa ogni 15 minuti), trattare la cosa come una "Situazione Critica" (La Creazione pag. 11).

Di seguito ci sono alcuni esempi e suggerimenti per l'interpretazione:

Il Bagatto: può essere interpretato in 2 modi:

1. Il demone se ne va ma tornerà dopo qualche giorno (ma questo il PG non può saperlo, sa che la possessione è terminata).

2. Lo spirito se n'è andato ma l'Esorcista è così spossato che sviene.

La Papessa: l'Esorcismo termina grazie alla profonda fede e conoscenza del PG.

L'Imperatrice: può essere interpretato in 2 modi:

1. La possessione termina grazie all'aiuto delle preghiere dei presenti oppure da azioni di uno dei presenti (per esempio: mette un'ostia sulla fronte).
2. Nel caso in cui l'Esorcista sia da solo oppure qualcuno dei presenti non si sia confessato od abbia nascosto qualcosa in confessione, la possessione rimane.

L'imperatore: da evitare comportamenti violenti od aggressivi (ricordatevi che l'Esorcista deve tenere un comportamento integerrimo), basta un comando con voce potente, una forte pressione di un'ostia, acqua benedetta fatta bere a forza.

Il Papa: la possessione rimane ed il PG si ferma un attimo a riflettere come procedere ulteriormente.

L'innamorato: l'esorcismo non è riuscito per colpa di uno dei presenti (magari quel tizio non aveva abbastanza fede, oppure ha nascosto qualcosa in confessione al Padre Castigatore).

Il Carro: la possessione finisce, il demone urlerà di dolore e dichiarerà che non tornerà più a tormentare quell'anima innocente.

La Giustizia: l'interpretazione data dal Manuale vale solo se qualcuno non si è confessato prima del rituale. Altrimenti è un successo temporaneo: il demone ritornerà qualche tempo dopo che l'Esorcista è andato (ma questo il PG non può saperlo, sa che la possessione è terminata).

L'Eremita: il demone non esce dal corpo, addirittura ridicolizza l'Esorcista svelando qualcosa di brutto che riguarda quest'ultimo oppure inventandosi qualcosa che lo screditi.

La Ruota della Fortuna: l'Esorcismo finisce ma il demone ridicolizza il PG dicendo che non è merito suo ma delle preghiere degli altri fedeli oppure perchè ha trovato una preda migliore da un'altra parte.

La Forza: la possessione termina grazie ad un impeto di risolutezza e coraggio del PG.

L'Appeso: la possessione rimane perchè il PG è stato distratto da qualcosa.

La Morte: il demone si trasferisce nel corpo di uno dei presenti (ci sono molte probabilità che venga posseduto l'Esorcista) e lo uccide. Fate fare comunque un tiro di "Distanza dalla Morte".

La Temperanza: il demone se n'è andato per sua scelta in un momento diverso dal rituale: in questo modo sembra che il rituale non gli abbia fatto nulla.

Il Diavolo: il demone si trasferisce nel corpo di uno dei presenti (ci sono molte probabilità che venga posseduto l'Esorcista).

La Torre: può essere interpretato in 2 modi:

1. il demone non se ne va e viene raggiunto da altri "amici". Il cartomante peschi un Arcano Minore: le figure non contano mentre i numeri indicano quanti demoni arrivano; essi potranno entrare in una o più persone fra quelle presenti. Se entrano nel corpo già posseduto seguire queste regole:
 - *totale dei demoni 2-5*: tutti i PG devono fare un test di Orrore;
 - *totale dei demoni 6-11*: tutti i PG devono fare un test di Terrore. I demoni si faranno chiamare "Legione". Il PG dovrà fare un esorcismo per ogni demone (attenzione perchè la "legione" è un'entità potentissima).
2. in alternativa il demone farà qualcosa di malvagio verso i presenti tranne l'Esorcista (sollevarli in aria, svelare cose malvagie riguardanti il passato di una o più persona presente).

Le Stelle: la possessione termina ed il demone non tornerà più in quel corpo (ma questo il PG non può saperlo, sa che la possessione è terminata).

La Luna: la possessione rimane perchè l'Esorcista aveva paura, non credeva di poterci riuscire, non aveva abbastanza fede (avete presente il prete giovane nel film "L'Esorcista"?).

Il Sole: la possessione termina grazie alla fede ed alle capacità dell'Esorcista. Il demone non tornerà più in quel corpo (ma questo il PG non può saperlo, sa che la possessione è terminata).

Il Giudizio: il demone non esce dal corpo perchè semplicemente è troppo potente per l'Esorcista. Il

PG ha fatto tutto benissimo solo che le sue capacità sono troppo limitate per affrontare quel demone.

Il Mondo: il demone esce dal corpo grazie alle conoscenze del PG e agli ordini risoluti che gli ha rivolto.

Il Matto: Un aiuto divino. Se ci si trova di fronte un demone una luce intensa circonda l'Esorcista che sconfiggerà quel demone. Se ci si trova davanti una "Legione", apparirà lo spirito di S. Michele o S. Giorgio in armatura e spada. La "Legione" verrà sconfitta totalmente ed istantaneamente.

Se volete, dopo l'estrazione, potete far fare una prova di Affinità Occulta all'Esorcista per fargli scoprire se il demone è ancora presente, dategli Malus a seconda della classe dello spirito: più alta è la classe, maggiori saranno le difficoltà a percepirlo (in fondo uno spirito potente ha più poteri per nascondersi). Dategli anche dei Bonus in rapporto al numero di esorcismi effettuati con successo.

Una "Legione" è un'entità potentissima (Classe 11 di Presenza sovrannaturale: avrà 3 doni occulti avanzati ed 1 minore). Essa si può sconfiggere esorcizzando ogni demone, Meglio non farla incontrare ad Esorcisti principianti.

Se volete, potete far fare all'Esorcista ed ai presenti delle prove di Paura, Orrore e Terrore (a seconda di cosa possa fare il posseduto per ribellarsi oppure anche a seconda dell'aspetto del posseduto, come nel film "L'Esorcista"), soprattutto se l'Esorcista è alle prime esperienze. Stessa cosa vale per i luoghi posseduti.

Un esorcismo sfinisce il PG per cui è molto difficile che possa sostenerne due consecutivamente (deve avere una Volontà ed un Equilibrio Mentale pari a 8 o superiore). Dopo un esorcismo il PG deve riposarsi totalmente per un giorno intero.

Potete anche premiare/punire il PG con un punto reputazione ogni 3 esorcismi riusciti/falliti consecutivamente (quindi se ci sono 2 fallimenti, 1 successo ed un'altro fallimento non si perde il punto reputazione). Sconfiggere una "Legione" fa guadagnare 2 punti automaticamente (ma questo successo non conta per i successi consecutivi altrimenti sarebbe troppo facile salire in reputazione).

È possibile, anche se sconsigliato, rivolgere domande al demone: i Cartomanti decidano di giocarla come vogliono tenendo conto che un demone è per natura falso: dirà bugie, parlerà ad enigmi che magari non porteranno a nulla, dirà cose totalmente diverse od eviterà di rispondere. Insomma è un buon punto d'inizio per altre avventure. Pensate cosa succederebbe se un demone svelasse ai presenti, fra cui un inquisitore, che l'Esorcista ha un potere particolare (magari il demone ha anche detto una menzogna per screditare l'Esorcista: insomma un comportamento da bastardo come sono di solito).

I posseduti che non si riesce ad esorcizzare non sono da ammazzare perchè sono persone infestate la cui anima è spesso innocente. Se volete riprovare l'esorcismo, fatelo pure, se invece volete rinunciare, mandate una lettera al rettore di una delle Università che ho citato sopra: provvederà lui ad informare gli Esorcisti e mandarne un altro più esperto.

LA CONGREGAZIONE DEGLI ESORCISTI

Gli Esorcisti sono sempre esistiti, tuttavia dal 1950 sono diventati una vera e propria congregazione ufficializzata da un decreto papale. I vertici della Congregazione sono costituiti dai tre Esorcisti più dotati chiamati "Sapiente", poi ci sono i "Saggi" infine ci sono quelli di livello più basso che sono chiamati normalmente "Esorcisti". La gerarchia a cui si vuole accedere, esamina minuziosamente il lavoro fatto dal candidato, la sua vita sociale, il suo carattere e comportamento.

I Sapienti si occupano di insegnare agli allievi Esorcisti, dello studio di quelle persone con poteri arcani e dell'archiviazione e studio dei testi sequestrati classificati di "livello 1" che vengono nascosti agli altri Esorcisti di livello inferiore. La loro consultazione viene autorizzata solo ai Saggi che superano un esame dei Sapienti e degli psichiatri e psicologi più dotati.

I Saggi si occupano della gestione amministrativa dell'organizzazione, dell'archiviazione dei testi consultabili da tutti gli Esorcisti (classificati come "Livello 2") ed infine della compilazione di libri descrittivi di ogni setta e persone incriminate o comunque interrogate. La consultazione di questi testi viene comunque autorizzata solo tramite richiesta scritta ed una interrogazione da parte di 15 Saggi. I Sapienti ed i Saggi, viste le loro mansioni, sono Esorcisti in pensione che vivono all'interno dell'università che li ospita.

Per quanto riguarda gli abiti degli esorcisti: i Sapienti vestono come i domenicani ma i colori sono

bianco e blu, inoltre sul retro del mantello hanno ricamata una croce dorata circondata da raggi di sole. I Saggi hanno invece i colori bianco e verde scuro sempre con lo stesso ricamo dorato. Invece gli esorcisti di basso livello hanno proprio gli stessi colori dei domenicani (bianco e nero) ma si distinguono sempre per il ricamo dorato.

Per adesso vengono ospitati in sezioni di alcune università, ma il papa sta costruendo 3 università totalmente in mano loro in Lazio, Toscana ed Emilia Romagna.

Hanno anche uno standardo: una versione meno elaborata dell'immagine che ho messo sotto, raffigurante S. Michele Arcangelo, con sotto la scritta in latino "le tenebre non prevarranno".

MEDAGLIA DI S. BENEDETTO

San Benedetto visse nel V° secolo ed è patriarca dei Monaci d'Occidente e patrono degli Esorcisti. La sua festa è celebrata il 21 marzo. Invocato contro il veleno, i malefici, l'erisipela, le infiammazioni, la febbre, la renella, i calcoli. La sua intercessione è potente in favore degli agonizzanti e per i combattenti.

Dopo aver cominciato i suoi studi a Roma, Benedetto si ritirò a Subiaco, in una grotta, dove un monaco di nome Romano lo nutrì per tre anni, facendo scendere in un paniere il pezzo di pane che ne costituiva l'unico alimento. Parecchi discepoli ne accettarono gli insegnamenti. Costruì dodici monasteri, poi si ritirò a vivere a Monte Cassino che divenne ben presto un vivaio di santi.

I miracoli ottenuti invocando presso Dio la sua intercessione sono innumerevoli. Si attribuisce alla medaglia che porta il suo nome, ovviamente se debitamente benedetta da un prete, sia che la si tenga addosso, sia che si applichi sulle parti malate, sia che si beva l'acqua nella quale sia stata immersa, effetti prodigiosi contro le insidie del demonio, di aiuto nei pericoli e contro le malattie degli animali domestici.

Ogni lettera dell'iscrizione presente sulla medaglia è parte integrante di un potente esorcismo. Ne diamo di seguito la descrizione e la spiegazione.



Le due facce della medaglia di San Benedetto

SPIEGAZIONE DELLE INIZIALI

C. S. P. B.

Latino: Crux Sancti Patris Benedicti

Italiano: Croce del Santo Padre Benedetto

C. S. S. M. L.

Latino: Crux Sacra Sit Mihi Lux

Italiano: Croce sacra sii la mia Luce

N. D. S. M. D.

Latino: Non draco sit mihi dux

Italiano: Che il dragone non sia il mio duce

V. R. S.

Latino: Vade Retro satana

Italiano: Allontanati satana!

N. S. M. V.

Latino: Non Suade Mihi Vana

Italiano: Non mi persuaderai di cose vane

S. M. Q. L.

Latino: Sunt Mala Quae Libas

Italiano: Ciò che mi offri è cattivo

I. V. B.

Latino: Ipsa Venena Bibas

Italiano: Bevi tu stesso i tuoi veleni

ESORCISMO DI S. BENEDETTO

*In nomine Patris et Filii et Spiritui Sancto +
Croce del Santo Padre Benedetto. Croce Santa sii la mia Luce e non sia mai il dragone mio duce. Va indietro satana! Non mi persuaderai di cose vane. Sono mali le cose che mi offri, bevi tu stesso il tuo veleno. Nel Nome del Padre, del Figlio e dello Spirito Santo +. Amen.*

PREGHIERA A S. MICHELE ARCANGELO

Gloriosissimo Principe delle Celesti Milizie, Arcangelo San Michele, difendici nella battaglia contro le potenze delle tenebre e la loro spirituale malizia. Vieni in aiuto degli uomini creati da Dio a sua immagine e somiglianza e riscattati a gran prezzo dalla tirannia del demonio. Tu sei venerato dalla Chiesa quale suo custode e patrono ed a te il Signore ha affidato le anime che un giorno occuperanno le sedi celesti. Prega, dunque, il Dio della Pace a tenere schiacciato Satana sotto i nostri piedi, affinché non possa continuare a tenere schiavi gli uomini e danneggiare la Chiesa. Presenta all'Altissimo con le tue le nostre preghiere, perchè discendano presto su di noi le Sue divine misericordie e tu possa incatenare il dragone, il serpente antico, Satana, ed incatenato ricacciarlo negli abissi, donde non possa più sedurre le anime. Amen.



PNG ESORCISTI PIÙ FAMOSI NEL SACTUM IMPERUM

FRATE RICCARDO ASCONE

Storia: nasce a Roma nel 1894. A 17 anni entra in un convento domenicano e si dedica soprattutto allo studio di teologia, angelologia e demonologia. Si laurea nel 1921 con il massimo dei voti presentando una tesi sull'angeologia di S. Tommaso d'Aquino e con i successivi studi diventa uno dei maggiori esperti di demonologia ed angeliologia italiani.

Nel 1935 entra a far parte degli esorcisti.

Il 3 novembre 1943, mentre si trovava ad Imola, un gruppo di uomini armati irrompe in Chiesa rubando, sparando suoi presenti e rubando tutti gli oggetti d'oro ed argento. Riccardo viene colpito di striscio alla testa e dato per morto, rimane incosciente per circa 2 ore ed al risveglio si trova in ospedale. Nelle settimane successive si rende conto di poter leggere nel pensiero delle persone che gli stanno intorno e di poter prevedere alcuni fatti riguardanti persone o luoghi. Spaventato, si sottopone ad una inchiesta di colleghi esorcisti: non ci sono casi di possessione, tuttavia la cosa rimane inspiegabile.

Ora è rettore dell'università Vaticana a Roma, si occupa della formazione spirituale e culturale degli esorcisti e di individuare quelle persone dotate di poteri simili ai suoi.

Carattere: è una persona a cui piace molto la solitudine, che si trova più a suo agio davanti ad un libro che fra le persone. Tuttavia non si tira indietro quando deve praticare un esorcismo, aiutare la fami-

glia di un indemoniato o difendersi dai frequenti giochi politici degli inquisitori.

Ama conversare con le persone che hanno una cultura abbastanza elevata oppure che hanno avvenimenti interessanti da raccontare. Ogni sabato organizza fra studenti ed amici delle riunioni di lettura e studio di testi teologici, romanzi od altri libri che suscitano in lui abbastanza curiosità.

Aspetto: un anziano di bassa statura ma corporatura media, con corti capelli bianchi e pizzetto ben curato. Ha gli occhi neri e degli occhiali da presbite. Ha una fasciatura di bende nere che copre interamente il braccio destro, essa non viene mai tolta.

Tarocco dominante: La Papessa.

Poteri: la sua profondissima conoscenza dell'occulto ed un colpo alla testa hanno fatto nascere in Frate Ascone alcuni poteri, uno dei quali particolarmente sviluppato: riesce a leggere nel pensiero di chi si trova ad almeno 10 metri di distanza, inoltre ha sviluppato il potere della precognizione fino a poter individuare doni e poteri nelle persone che si trovano ad almeno 20 metri di distanza.

Particolarità: il braccio destro è interamente fasciato da bende nere perchè è stato ustionato quando ha affrontato e sconfitto una "Legione" di 9 demoni. Durante il duello spirituale si dice che sia apparso in suo soccorso addirittura S. Giorgio. Proprio per questa lesione che ha fiaccato lo spirito ed il corpo, è andato in pensione prima dei 65 anni. È uno dei Sapienti della Sacra Congregazione degli Esorcisti.

FRATE LUCA TARSI

Storia: nasce nel 1910, secondogenito di una famiglia borghese toscana; fin da giovane si contraddistingue per i numerosi tic nervosi e le manie che lo caratterizzano e che lo fanno estraniare dagli altri ragazzi.

Entrato nell'ordine domenicano a 23 anni, si laurea all'università S. Marco di Firenze nel 1939 ma poi cade in un periodo di profonda depressione da cui riesce a riprendersi improvvisamente solo 2 anni dopo. Inizia a studiare per diventare esorcista e lo diventa nell'Aprile 1944. Il disastroso fallimento del suo primo esorcismo ed il Giorno del Giudizio fanno sì che egli impazzisca completamente, non è comunque una pazzia violenta e pericolosa...

Dopo averlo sottoposto a ripetuti esami psichiatrici, viene destituito dalla carica di Esorcista ed internato all'Ospedale di Santa Maria Nuova.

Di lui sanno solo il rettore dell'Ospedale, 2 psicologi, 1 psichiatra, Frate Riccardo Ascone ed il Papa.

Carattere: è un pazzo con personalità multiple. A volte parla e borbotta coinvolgendo le sue varie identità e chi lo va a trovare in discussioni di vario genere. E' terrorizzato dai Morti e solo sentirne parlare lo fa urlare di terrore.

Aspetto: Luca Tarsi ha 44 anni ma ne dimostra almeno 70. È pelato ha gli occhi verdi, è molto magro ed ha una carnagione pallida. E' alto 170 cm e pesa 50 kg.

Tarocco dominante: Il Matto.

Particolarità: attualmente impersona 4 personaggi: c'è il nobile Giacomo Rolfi, il cavaliere medievale Adalberto Cratoni della Torre, il carabiniere Massimo Silva ed infine Rocco Lazzi che in realtà è l'astuto ladro Zampa.

In realtà, il demone che aveva tentato di scacciare durante il suo primo esorcismo, lo sta tormentando continuamente da 10 anni e l'ha fatto diventare pazzo. Nonostante la pazzia ed i tormenti, la volontà di Tarsi era abbastanza forte ma ultimamente il demone è riuscito a fare breccia nell'anima di Tarsi ed ora si fa spacciare per la quarta personalità: il ladro Zampa. La coscienza di Luca invece è rappresentata dal carabiniere che cerca di prendere ed uccidere il ladro: in questo modo il demone sarebbe scacciato. Se vincesse Zampa, allora il demone avrebbe il dominio completo del frate.

I progetti a lungo termine di questo spirito prevedono di far passare per guarito la sua vittima, farlo rientrare fra gli esorcisti ed agire per distruggere l'ordine dall'interno.

FRATE SALVATORE GORGI

Storia: nasce nel 1884 in uno dei quartieri malfamati di Palermo. Molti dei suoi amici muoiono in faide fra delinquenti e quando la sua fidanzata rimane vittima di uno scontro, decide che deve fare qualcosa per cambiare la mentalità dei giovani. Si fa sacerdote a 30 anni ed inizia a organizzare doposcuola e giochi per togliere i ragazzi dalla strada.

La cosa funziona e dopo qualche settimana molti ragazzi vengono recuperati oppure si pentono. Quello che risente di più della situazione è il boss Luciano Vitolo che controlla quel quartiere: la mancanza di nuove reclute fa fallire molti progetti e molti uomini d'onore, tra cui i 2 figli, vengono incarcerati e condannati dai Carabinieri.

Dopo alcuni atti intimidatori, gli mandano due killer e don Salvatore è costretto a fuggire verso Roma e nascondersi in un convento domenicano dove prende i voti. Si laurea dopo sei anni ed infine entra a far parte degli Esorcisti a 45 anni.

Dal 1929 al 1950 compie diversi esorcismi poi, dopo la fondazione della Sacra Congregazione degli Esorcisti, si dedica alla ricerca di testi proibiti, occultisti e satanisti. Partecipa per esempio alle indagini per scoprire le basi dei Filii Luciferi.

Carattere: ha un forte senso di giustizia, per questo è fortemente contrario al comportamento di quegli inquisitori che approfittano del loro potere per soggiogare la popolazione e praticare condanne sommarie. Attualmente sta raccogliendo segretamente documenti contro Fra Ruina che presenterà al Papa per istituire un processo.

Aspetto: Salvatore è alto un metro e 80 centimetri per 112 kg. Ha i capelli neri, gli occhi neri e la carnagione scura tipica della gente del Sud Italia.

Tarocco dominante: La Giustizia.

Particolarità: . È uno dei Sapienti della Sacra Congregazione degli Esorcisti.

FRATE DUNCAN

"BLACK WOLF" LOWE

Storia: Nasce nel 1904 a New York. A 22 anni entra nel corpo dei rangers dove si guadagna i gradi di capitano nei "giochi di guerra" del 1935. Durante la seconda guerra mondiale guida una squadra di rangers americani che consegue diversi successi ma nell'Agosto del 1943 alcuni fascisti sorprendono i soldati e li attaccano. Duncan è costretto a fuggire e rifugiarsi in una chiesa domenicana e diventa frate. Affascinato dagli studi di storia medievale, si laurea nel 1948 in Storia Medievale portando una tesi sul-

l'Ordine del Tempio (di cui è molto appassionato). Dopo altri 6 anni di studio, entra a far parte degli Esorcisti.

Carattere: esige il rispetto della Chiesa e della sua legge, ma non è intransigente ed autoritario quanto un inquisitore e spesso mostra compassione verso chi compie piccoli reati. Naturalmente la cosa cambia per chi venera il demonio e compie riti occulti.

Aspetto: ha gli occhi verdi ed i capelli neri, è alto 172 cm. e la corporatura media.

Tarocco dominante: L'imperatrice.

Particolarità: Duncan è un meticcio Apache. È molto amico dei Templari, entrambi si rispettano ed aiutano a vicenda. Poco tempo fa ha scoperto una setta di 50 occultisti capitanati da un ex soldato americano proveniente da Haiti e ne ha fatti condannare i gerarchi con l'aiuto di un drappello di templari. È riuscito a salvare dagli Inquisitori alcuni innocenti che erano entrati in quel culto solo per paura e soldi. Fra i tanti libri, ne ha trovato uno che tratta il voodoo, classificato subito come "livello 1 - massima importanza" visti i rituali sul risveglio e controllo dei morti.

