

**信息与软件工程学院**

**项目报告**

课程名称： 程序设计项目实践（BPLF）

学 期： 2019-2020第1学期

项目名称： 为Linux用户打造的密码本

授课教师： 白忠建

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 学号 | 姓名 |
| 1（组长） | 2019091601026 | 崔冬辰 |
| 2 | 2019091601021 | 李尚哲 |
| 3 | 2019091601001 | 唐昊哲 |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |

目录

[1 项目简介 3](#_Toc27580295)

[1.1 考核方式 3](#_Toc27580296)

[1.2 项目题目及内容简介 3](#_Toc27580297)

[1.3 项目组成员与分工 3](#_Toc27580298)

[2 需求分析 4](#_Toc27580299)

[2.1 选题的依据 4](#_Toc27580300)

[2.2 功能需求 4](#_Toc27580301)

[3 系统设计 5](#_Toc27580302)

[3.1 总体设计 5](#_Toc27580303)

[3.2 模块设计 5](#_Toc27580304)

[4 系统实现 7](#_Toc27580305)

[4.1 主函数 7](#_Toc27580306)

[4.2 其他函数 7](#_Toc27580307)

[5 功能测试 8](#_Toc27580308)

[6 总结 9](#_Toc27580309)

# 1 项目简介

## 1.1 考核方式

总成绩 = 项目和项目文档成绩(40%) + 汇报幻灯片成绩(20%)

+ 表达能力(20%) + 团队合作(20%)

## 1.2 项目题目及内容简介

项目题目：为Linux用户打造的密码本

内容简介：可以在Linux环境下实现屏幕操作的密码管理本，对比于普通程序，能够为Linux用户带来更好的体验。用户可以进行对账户密码进行查看，存储，删除，以及通过账户名或登录环境来查找密码。

Github仓库地址：<https://github.com/Erewhon-Lucy/BPLP_demo>

## 1.3 项目组成员与分工

崔冬辰：选题，统筹团队合作，程序框架，文档，PPT

李尚哲：指导实现屏幕操作，face函数，main函数，searchByName函数，

唐昊哲：debug，算法流程图，saveTofile函数，

# 2 需求分析

## 2.1 选题的依据

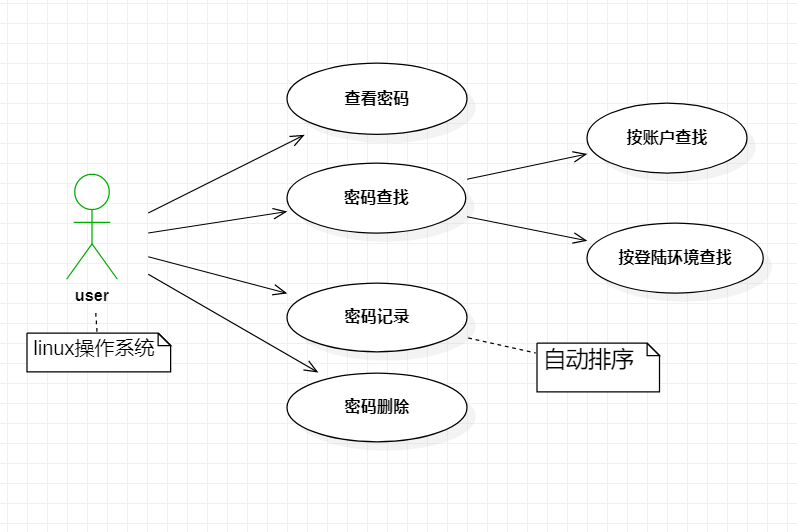
在互联网发达的当下，登录各种各样的网站以及app已经是我们的日常。很多情况下我们可能会忘记自己当初设定的账户和密码，因此我们需要制作一个密码本，用以记录自己的账户和密码并能够对密码本进行修改。

我们的密码本为Linux用户开发。由于Linux用户在运行程序时，命令行界面颜值比较低，为了给用户带来更好的体验，我们将系统制作成类似windows系统下的窗口。

基于上述分析，我们将制作一个能够在Linux系统下实现屏幕操作的密码管理本。

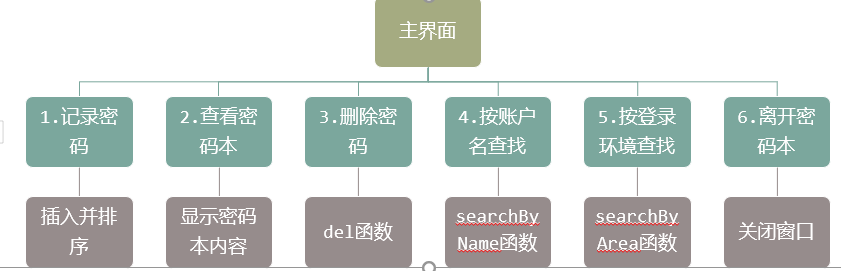
## 2.2 功能需求

使用UML用例图说明系统功能：



# 3 系统设计

## 3.1 总体设计



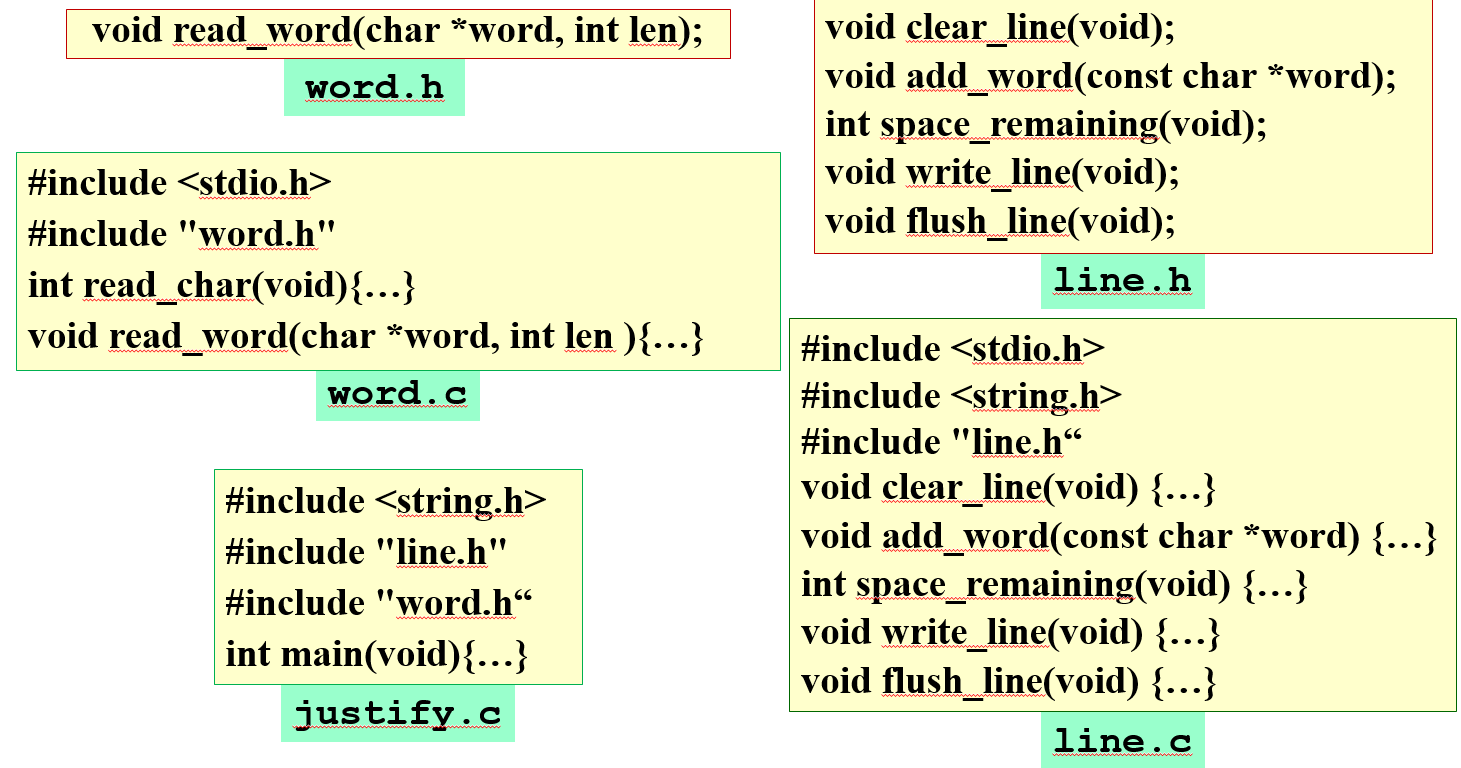
类似的功能模块框图

## 3.2 模块设计

可以包括以下内容：

给出多个文件之间的关系

给出文件包含的函数原型



头文件 head.h

#include<stdio.h>

#include<ncurses.h>

#include<signal.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <stdbool.h>

#include <locale.h>

#define LEN sizeof(struct student)

struct student

{

    char name[50];  //用户名

    char code[21];   //密码

    char answer[5];   //密保答案

    char area[100]; //登录环境

    struct student \*next;

};

void line()//分割线函数

{

    for (int i = 0; i < (COLS / 5) ; i++)

    {

        addstr(" ^\_^ ");

    }

}

函数原型

void face();

void print(struct student \*head);

struct student \*append(struct student \*head);

struct student \*del(struct student \*head);

void searchByName(struct student \*head);

void searchByArea(struct student \*head);

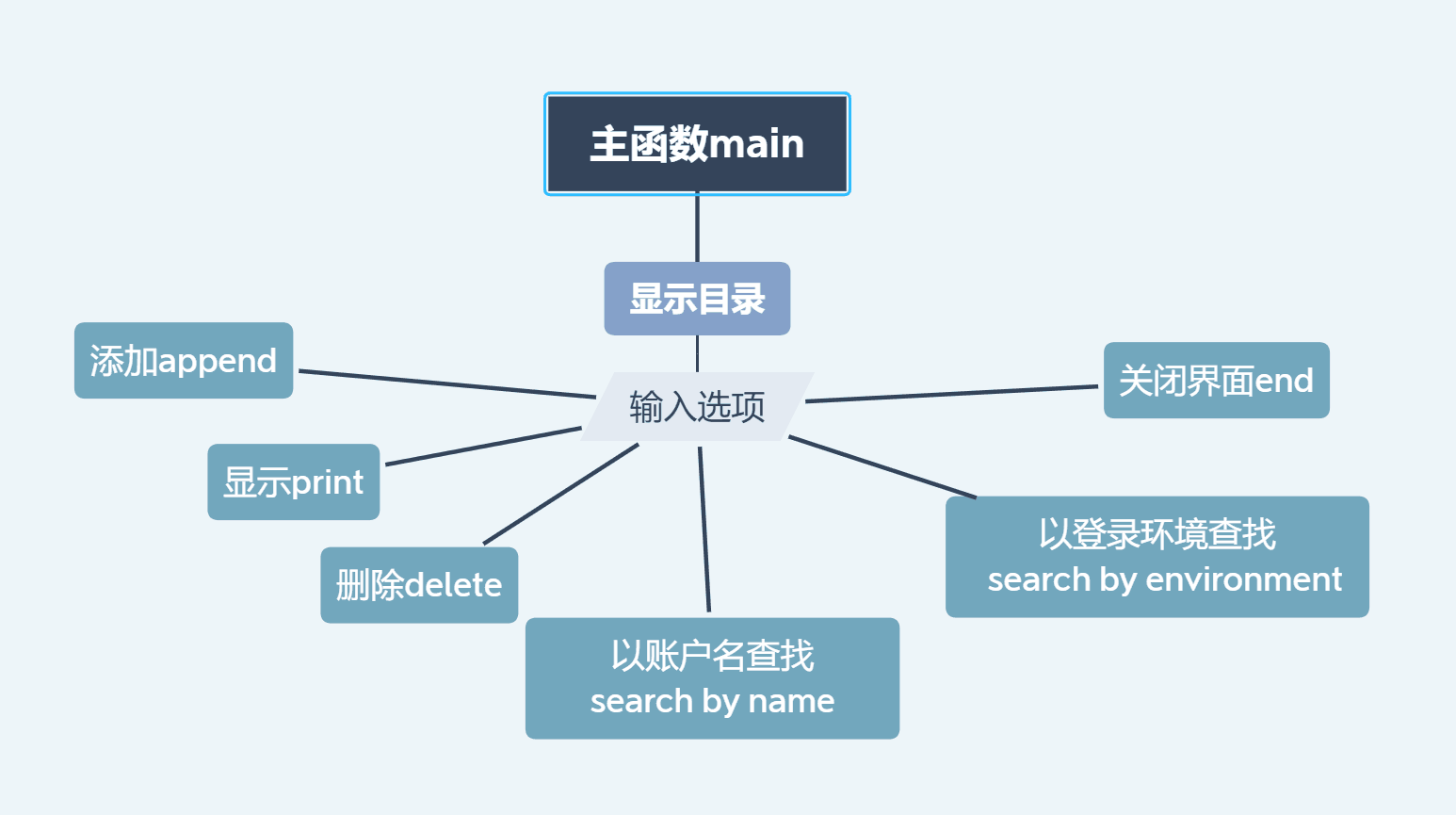
void saveToFile(struct student \*head, const char \*filename);

void readFromFile(struct student \*head, const char \*filename);

# 4 系统实现

## 4.1 主函数

用程序流程图说明实现思路



关键代码分析

int main()

{

struct student \*head = NULL;

int input;

setlocale(LC\_ALL, "");

while (1)

{

face();

scanw("%d", &input);

printw("%d", input);

getch();

switch (input)

{

case 1:

head = append(head);

break;

case 2:

print(head);

break;

case 3:

head = del(head);

break;

case 4:

searchByName(head);

break;

case 5:

searchByArea(head);

break;

case 6:

clear();

endwin();

return 0;

break;

}

clear();

}

getch();

endwin();

return 0;

}

## 4.2 其他函数

Face函数

void face()

{

initscr(); //初始化屏幕

line();

move(2, COLS / 2 - 2); //移动光标

addstr("你好"); //输出字符串

move(3, COLS / 2 - 11);

addstr("我是一个没有感情的密码本\n");

line();

move(5, COLS / 2 - 4);

addstr("请操♂作我\n\n");

addstr("1.记下一个密码\n");

addstr("2.看看我的密码本\n");

addstr("3.删除一组密码\n");

addstr("4.按账户名找到一个密码\n");

addstr("5.按登录环境查找一个密码\n");

addstr("6.离开没有感情的密码本\n\n");

line();

move(15, COLS / 2 - 5);

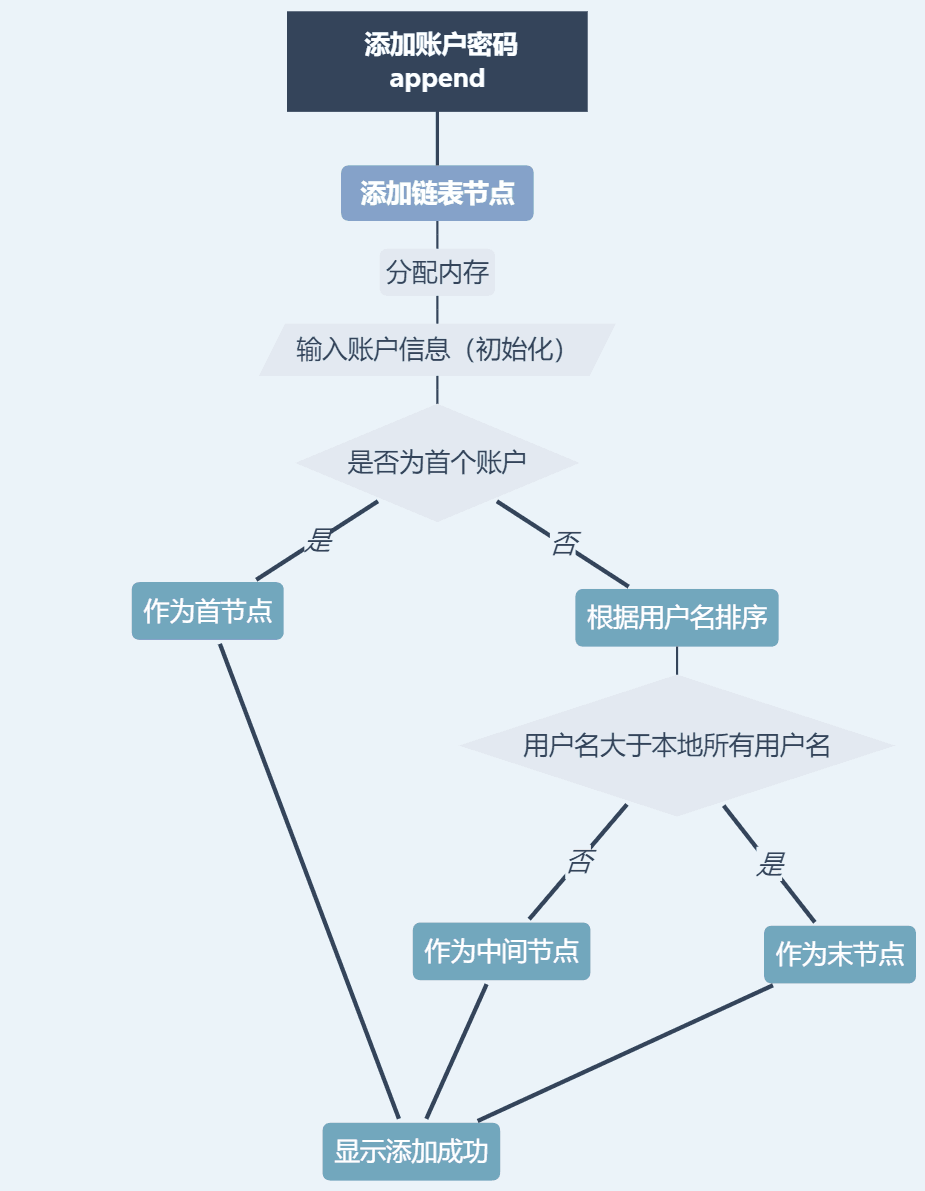
addstr("开始操♂作吧！\n");

addstr("你的操作：");

echo(); /

}

Append函数



struct student \*append(struct student \*head)

{

struct student \*p0 = NULL, \*p1, \*p2;

p1 = head;

p2 = head;

clear();

addstr(" 你能在这里保存你愚蠢脑瓜记不住的密码\n");

line();

p0 = (struct student \*)malloc(LEN);

addstr("你的账户:\n");

scanw("%s", &p0->name);

addstr("你的密码:\n");

scanw("%s", p0->code);

addstr("密保问题:\n");

scanw("%s", &p0->answer);

addstr("顺便记一下它在哪登录免得你的憨憨脑子忘记:\n");

scanw("%s", &p0->area);

if (head == NULL){

head = p0;

p0->next = NULL;

}

else{

while ((strcmp(p0->name, p1->name) > 0) && (p1->next != NULL)){

p2 = p1;

p1 = p1->next;

}

if ((strcmp(p0->name, p1->name)) <= 0){

if (head == p1)

head = p0;

else{

p2->next = p0;

p0->next = p1;

}

}

else{

p1->next = p0;

p0->next = NULL;

}

}

printw("恭喜你!!可以从脑子里忘记你的密码了 \n"); //恭喜你 可以从脑子里忘记你的密码了

//save

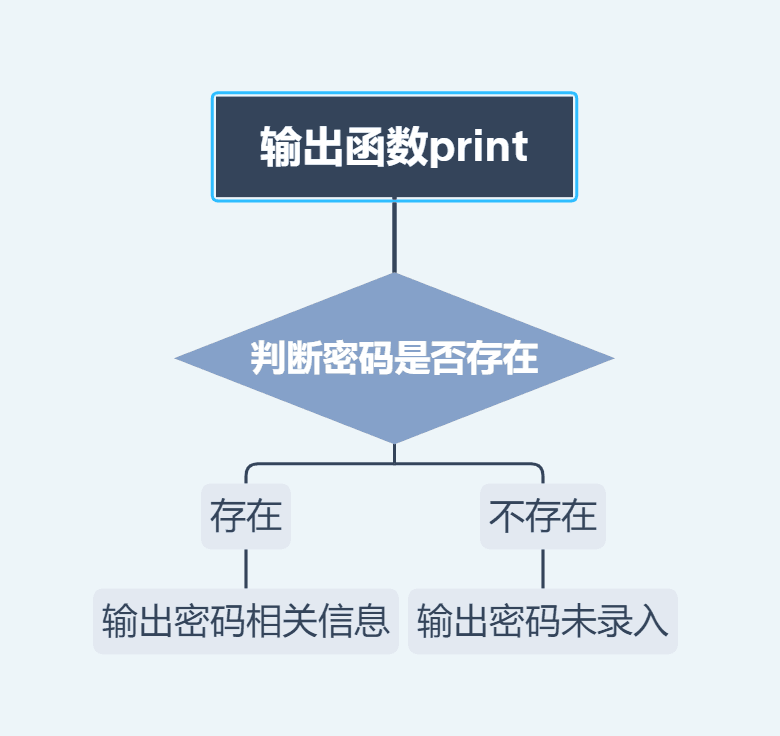
line();

getch();

return (head);

}

Print函数



void print(struct student \*head)

{

struct student \*p;

p = head;

clear();

if (head != NULL)

do

{

printw("你的账户名字:%s\n", p->name);

printw("这个账户的密码:%s\n", p->code);

printw("密保问题:%s\n", p->answer);

printw("账户是用来登录这个的:%s\n", p->area);

line();

p = p->next;

} while (p != NULL);

else

{

addstr("你傻了你的密码没保存在这\n\n");

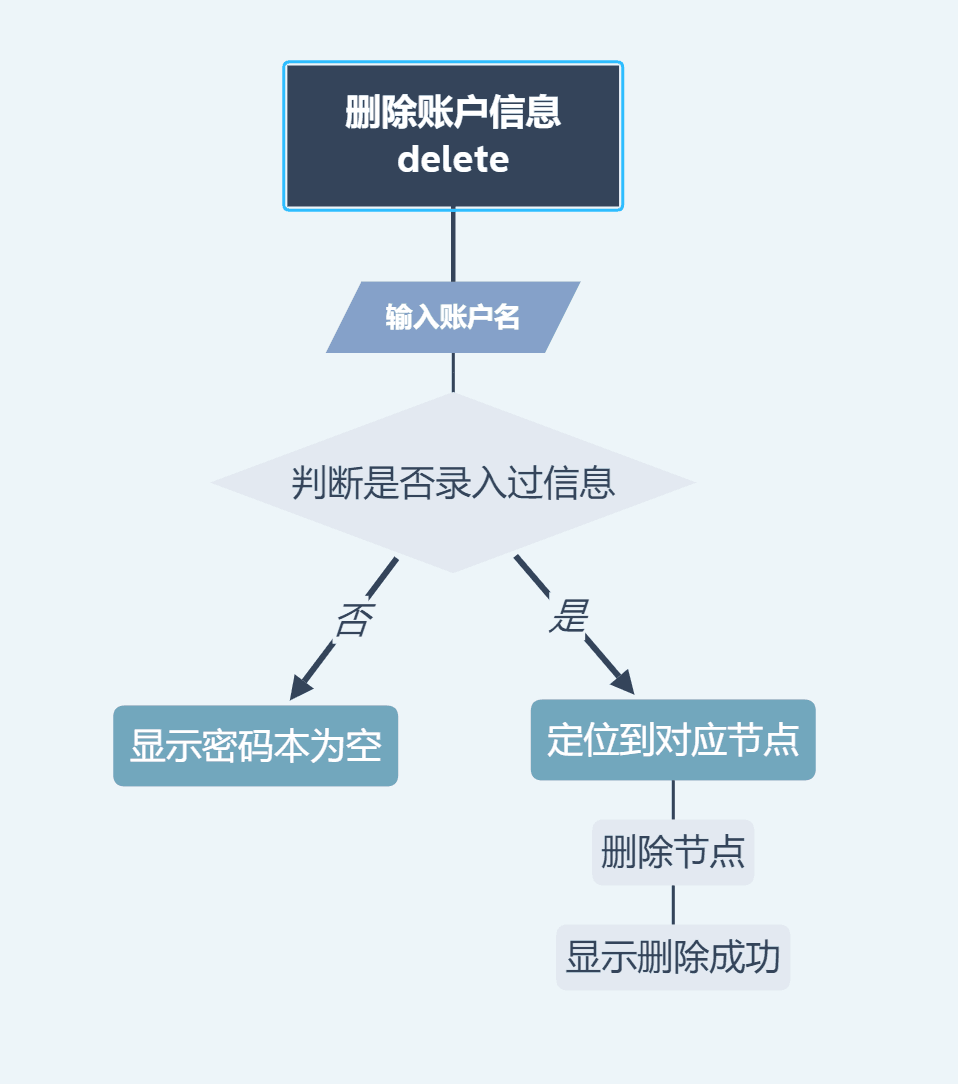
line();

}

getch();

}

Delete函数



struct student \*del(struct student \*head)

{

    struct student \*p1, \*p2;

    char name[100];

    clear();

    printw("你哪个号没了？:"); //你哪个号没了？

    scanw("%s", &name);

    p1 = head;

    if (head == NULL)

    {

        printw("你还没临幸过这个莫得感情的密码本\n"); //你还没临幸过这个莫得感情的密码本

        line();

        return (head);

    }

    while (p1 != NULL)

    {

        if (strcmp(p1->name, name) == 0)

        {

            if (p1 == head)

                head = p1->next;

            else

                p2->next = p1->next;

            free(p1);

            printw("恭喜！你号没了!!\n"); //你号没了

            //save

            getch();

            return (head);

        }

        p2 = p1;

        p1 = p1->next;

    }

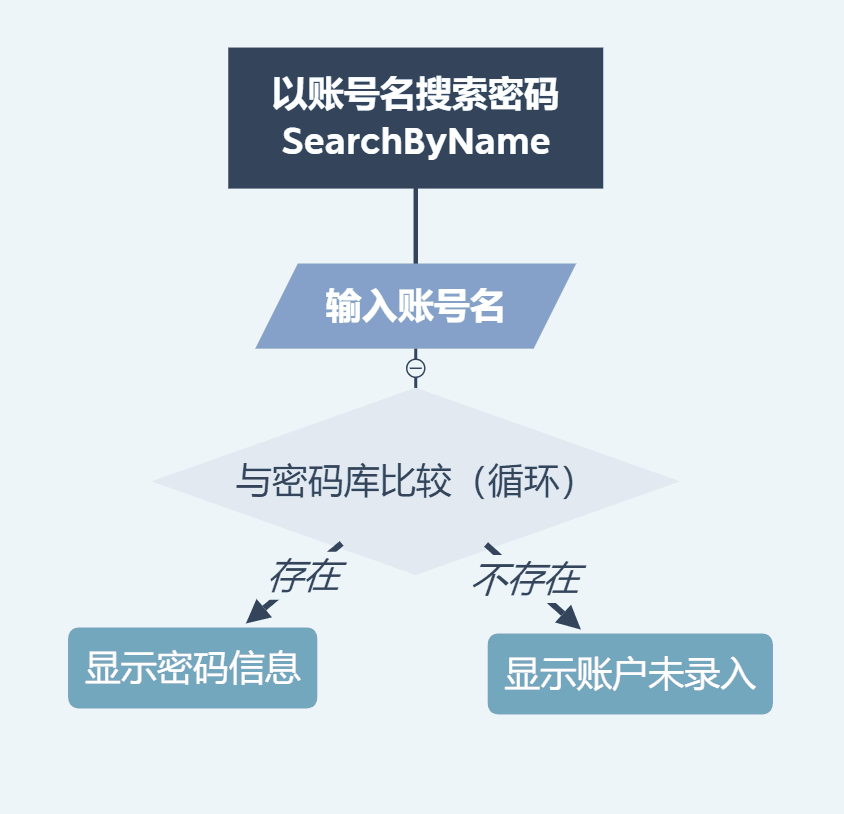
    printw("你记错了你根本就没来登记过它\n"); //你记错了你根本就没来登记过它

    getch();

    return (head);

}

SearchByName函数



# 5 功能测试

# 6 总结

唐昊哲：在本次BPLP课程中，我学习到了代码可读性和可维护性的重要性。清爽的代码能让合作者和自己更好理解代码逻辑，完成进一步的编码。我觉得最大的痛点是改bug。我在我们小组负责写算法流程图，一部分代码和改bug。我认为和组员合作的关键一点就是时刻保持好沟通，不懂就问。