# تقابل برومیر و فرودو

• محدودیت زمان: ۴ ثانیه

• محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

برومیر قصد گرفتن حلقه از فرودو را دارد و فرودو برای اینکه برومیر را به زحمت بیندازد، بازی ای شبیه حلقه برای او ساخت تا در صورت برنده شدن در آن، حلقه را به او بدهد. فرودو رو به برومیر کرد و گفت که تو باید با اعدادی که میخواهم حلقه ای بسازی که به همدیگر متصل باشند. یعنی اعداد آن از 1 تا n به صورت متوالی با هم مجاور باشند و چون فرودو عاشق اشکال شش ضلعی بود، صفحه اش را به 1 فضلعی ها افراز کرد و شش ضلعی جدیدی پدید آورد و گفت که هر خانه 1 فقط با 1 فانه ای که ضلع مشترک دارد مجاور است. در ادامه توضیحات کاملتری که فرودو برای برومیر داده را آورده ایم.

عكس مورد نظر شما ييدا نشد

www.UUpload.ir

این تصویر شکل یک ششضلعی با ضلع 3 است که در مجموع 19 خانه دارد. همانطور که مشخص است بعضی از اعداد را فرودو از اول در جایی قرار داده و برومیر نمیتواند آنها را جابهجا کند. حال برومیر باید دیگر اعداد را به گونهای در خانههای خالی شکل قرار دهد که هر دو عدد متوالی با هم همسایه باشند. که جواب این نمونه را ادامه میبینید.

عكس مورد نظر شما ييدا نشد

www.UUpload.ir

فرودو برای سخت تر کردن بازی، خانه های بلاکشده برای برومیر قرار داد تا نتواند به راحتی حلقه را از او بگیرد. برومیر در این خانه ها هیچ عددی نمیتواند قرار دهد و این خانه هارا با -1 نشان میدهد. در واقع خانه های خاکستری رنگ در شکل زیر، نمونه ای از این سختگیری فرودو برای برومیر هستند.

#### عكس مورد نظر شما ييدا نشد

### www.UUpload.ir

برومیر که به شدت در تلاش برای بدست آوردن حلقه است، از شما میخواهد تا با زدن کدی به زبان جاوا، جدول فرودو را برایش حل کرده و حلقه را از چنگ او دراورید.

#### ورودي

در خط اول عدد n آمده است که طول ضلع ششo است.

در n-1 خط بعدی اعداد داخل جدول آمدهاند. تعداد در هر خط به اینگونه است که خط اول n عدد دارد و تا خط nام در هر خط تعداد اعداد یکی زیاد میشود تا تعداد ورودیها در خط nام به n-1 برسد. ادامه خطوط در هر خط تعداد اعداد یکی کم میشود تا دوباره در خط n-1 ام تعداد ورودی دوباره به n میرسد.

عدد -1 در جدول نشانه خانههای بلوکهشده هستند و نمیتوان در آن خانه عددی قرار داد. عدد 0 به معنای خانههای خالی و اعداد بیشتر از 0 یعنی همان عدد در آن خانه قرار دارد و نمیتوان آن را جابهجا کرد. تضمین میشود که عدد 1 و مقدار ماکسیمم در جدول وجود دارد.

به طور مثال برای n=3 اگر هر عدد را با حرف q نشان دهیم ساختار ورودی به صورت زیر است.

# خروجي

در خروجی جدول حل شده را مشابه ورودی چاپ کنید.

نکته: از آنجا که ممکن است برای یک جدول، چند جواب صحیح یافت شود، شما میتوانید هر یک از این جوابها را به دلخواه در خروجی چاپ کنید و این مورد در نمرهٔ داوری تأثیر نخواهد داشت.

# مثال

ورودی نمونه ۱

```
3
17 0 14
0 0 0 0
19 8 0 10 0
0 7 1 0
0 0 0
```

## خروجی نمونه ۱

```
17 15 14
18 16 13 12
19 8 9 10 11
6 7 1 2
5 4 3
```