

## به نام خدا

راهنمای استفاده از بسته مدل سه بعدی خودرو mz6 (برپایه مزدا ۶ - ۲۰۰۸)

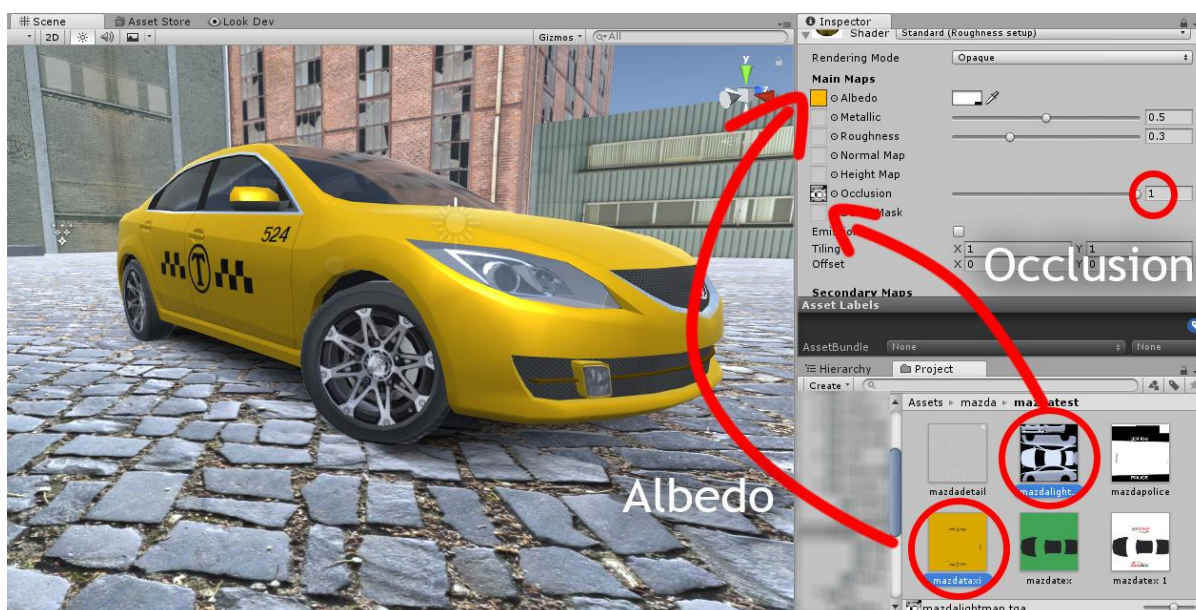


جهت سهولت استفاده، مدل‌ها بصورت پک فایل fbx قرار گرفته‌اند، که به سادگی با import کردن در نرم افزار مد نظر خود می‌توانید از آنها استفاده نمایید. (تکسچرها بصورت خودکار بارگذاری میشوند)

- تکسچرها در بسته بصورت جداگانه از مدل نیز قرار گرفته‌اند تا در صورت بروز هرگونه مشکل در استفاده از تکسچر اتوماتیک، بدون مشکل بتوانید از مدل و تکسچرها استفاده نمایید.

در این بسته شما می‌توانید **رینگ** و **پوسته خودرو** را تغییر دهید. فایل لایه باز psd بدنه و یو وی جهت اینکار موجود است.

برای جزئیات بیشتر، فایل mazdalightmap.tga را بعنوان ambient occlusion به متریال تعیین کنید. جهت سهولت طراحی پوسته برای خودرو، جزئیات نور و امبینت از لایه پوسته خودرو جدا شده و تکسچر پوسته در قسمت diffuse یا albedo متریال بدنه قرار میگیرد. بعنوان مثال در انجین یونیتی:





نظرات و پیشنهادات خود را با ما در میان بگذارید

نشانی پایگاه اینترنتی ما: [www.AbrDesign.ir](http://www.AbrDesign.ir)

نشانی ما در پیامرسان گپ: @AbrD\_contact

نشانی رایانامه: [order@AbrDesign.ir](mailto:order@AbrDesign.ir)