

سوال ۱.

ابتدا طبق توضیحات صورت تمرین ، ماتریس منابع (S) و مخلوط کننده (A) و سپس ماتریس مشاهدات (X) را با اضافه کردن نویز به صورت زیر تعریف می کنیم.

```
T = 1000;
M = 3;
N = 6;
%--- D
while (1)
    D = randn(M,N);
    D = D ./ sqrt(sum(D.^2));
    DDT = (D'*D) - (D'*D) .* eye(6);
    u_D = max(max(abs(DDT)));
    if (u_D < 0.9)
        break
    end
end
%--- S
I = randi([1,N],[1,T]);
v = unifrnd(-5,5,1,T);
S = zeros(N,T);
for i = 1:T
    S(I(i),i) = v(i);
end
%--- noise
Noise = 0.1*randn(3,T);
%--- Observations
X = D*S + Noise;
```

همچنین در این سوال برای *sparse recovery* از الگوریتم *MP* با استفاده از تابع زیر استفاده می کنیم:

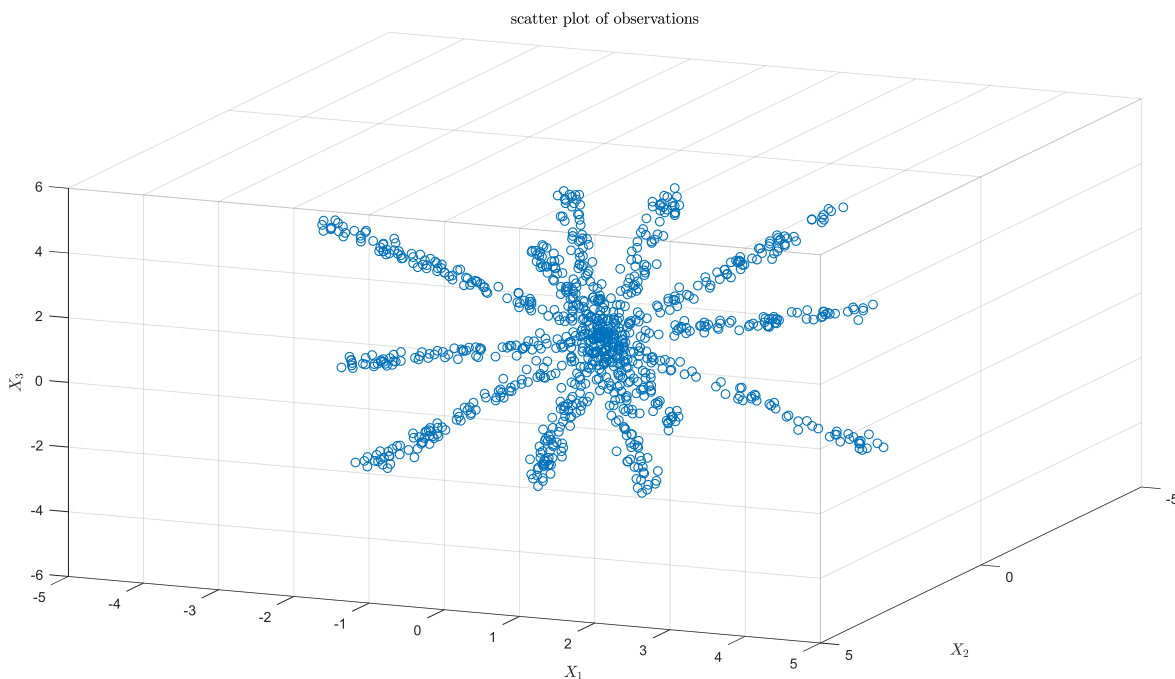
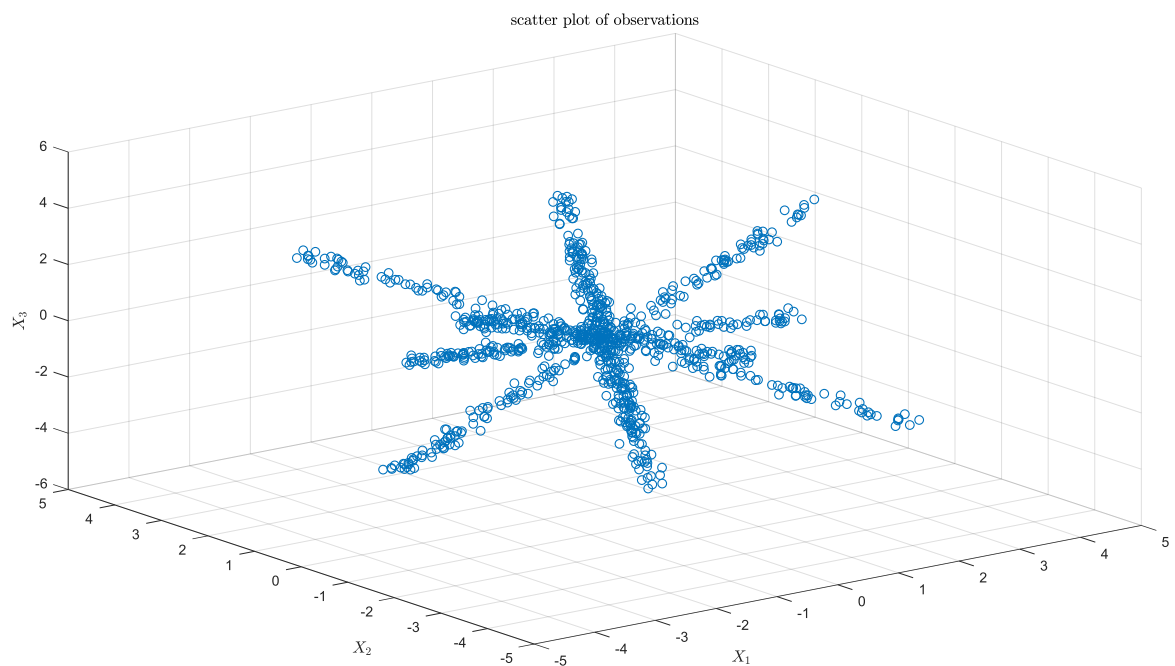
```
function [sMP] = MP(x,D,N)
% N0 = 1;
sMP = zeros(N,1);
ro = x'*D;
[~,posMP] = max(abs(ro));
sMP(posMP) = ro(posMP);
end
```

قسمت الف. رسم *scatter plot* مشاهدات

تصویر ۱ ، *scatter plot* مشاهدات را برحسب هر سطر مشاهدات نشان می دهد. همانطور که مشاهده می شود ، با توجه به اینکه منابع اسپارس با *sparsity level* برابر $N_0 = 1$ هستند ، سطر های مشاهدات در راستای بردار های مکانی انتشار یافته اند (نویز به قدری کوچک است که تقریباً بردار های مکانی قابل تشخیص اند). می توانیم با استفاده از این نمودار ۳ بعدی ، بردار های مکانی را تشخیص دهیم اما چند ابهام سر راه وجود دارد.

ابهام ۱ (جایگشت): در حقیقت نمی‌دانیم که هر کدام از بردار های مکانی مربوط به کدام یک از منابع هستند که البته این موضوع برای ما اهمیتی ندارد و صرفاً شماره منبع تغییر می‌کند.

ابهام ۲ (علامت و مقدار): در حالت کلی اگر بردار های مکانی یا زمانی نرمالیزه نباشند ابهام مقدار (ضریب) وجود دارد. در حالتی که یکی از این دو بردار ها نرمالیزه باشند ، نمی‌توانیم از روی *scatter plot* تشخیص دهیم که راستای بردار مکانی مثبت است یا منفی.



تصویر ۱: *scatter plot* مشاهدات

قسمت ب. روش MOD

در این روش مطابق با توضیحات جلسات از رویکرد *Alternation Minimization* استفاده می‌کنیم و به این منظور یک بار D را ثابت در نظر گرفته و S را تخمین می‌زنیم و در مرحله بعد S را ثابت گرفته و D را تخمین می‌زنیم. در هر تکرار D با استفاده از *pseudo inverse* استفاده می‌کنیم.

قطعه کد مربوط به این روش به صورت زیر است.

```
N0 = 1;
Dhat = randn(M,N);
Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
for i = 1:500
% D is fixed
    shat = zeros(N,T);
    for j = 1:T
        shat(:,j) = MP(X(:,j),Dhat,N);
    end
% S is fixed
    Dhat = X * pinv(shat);
    Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
end
```

همچنین *Successfully Recovery Rate* مطابق با تعریف داده شده با استفاده از قطعه کد زیر بدست می‌آید:

```
corr = Dhat' * D;
SPR = sum(sum(abs(corr) >= 0.99) >= 1) / N;
```

در نهایت مقدار SPR به صورت زیر بدست می‌آید:

MOD : Successful Recovery Rate: **1.000**

D =

0.1932	-0.5454	-0.5446	0.3013	0.8726	0.0488
0.8824	0.1860	-0.8381	-0.9290	0.3134	-0.1317
-0.4290	-0.8173	0.0308	-0.2151	-0.3746	-0.9901

>> Dhat

Dhat =

0.1932	0.2991	-0.8703	0.5462	0.0483	0.5425
0.8832	-0.9291	-0.3128	-0.1832	-0.1313	0.8393
-0.4273	-0.2174	0.3805	0.8174	-0.9902	-0.0347

حال می‌خواهیم با استفاده از \hat{D} و D ابهام جایگشت بردارهای مکانی را برطرف کنیم و سپس خطای این روش را بدست آوریم (گزارش در قسمت د)

```
Order = [1,4,6,2,3,5];
Neg = [2,3,5];
Shat_MOD = shat(Order,:);
Shat_MOD(Neg,:) = -Shat_MOD(Neg,:);
E_MOD = trace((S - Shat_MOD)*(S - Shat_MOD)')/trace(S*S');
```

قسمت ج. روش K -SVD

در این روش مانند روش قبلی از رویکرد *Alternation Minimization* استفاده می‌کنیم و به این منظور یک بار D را ثابت در نظر گرفته و S را تخمین می‌زنیم و در مرحله بعد S را ثابت گرفته و D را تخمین می‌زنیم. در این روش در هر تکرار برای تخمین D از رویکرد *SVD* استفاده می‌کنیم.

قطعه کد مربوط به این روش به صورت زیر است.

```
N0 = 1;
Dhat = randn(M,N);
Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
for i = 1:500
% D is fixed
shat = zeros(N,T);
for j = 1:T
shat(:,j) = MP(X(:,j),Dhat,N);
end
% S is fixed
for j = 1:N
n = 1:N;
n(j) = [];
Xr = X - Dhat(:,n) * shat(n,:);
k = find(shat(j,:) ~= 0);
mXr = Xr(:,k);
[U,G,V] = svd(mXr);
[m,n] = size(G);
L = min(m,n);
[~,index] = sort(diag(G(1:L,1:L)));
Dhat(:,j) = U(:,index(end));
Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
shat(j,k) = G(index(end),index(end)) * (V(:,index(end)))';
end
end
```

همچنین *Successfully Recovery Rate* مثل قسمت قبل بدست می‌آید:

K-SVD : Successful Recovery Rate: **1.000**

D =

0.1932	-0.5454	-0.5446	0.3013	0.8726	0.0488
0.8824	0.1860	-0.8381	-0.9290	0.3134	-0.1317
-0.4290	-0.8173	0.0308	-0.2151	-0.3746	-0.9901

>> Dhat

Dhat =

0.8703	-0.5462	-0.1932	0.0483	0.2991	-0.5425
0.3128	0.1832	-0.8832	-0.1313	-0.9291	-0.8393
-0.3805	-0.8174	0.4273	-0.9902	-0.2174	0.0347

حال می‌خواهیم با استفاده از \hat{D} و D ابهام جایگشت بردارهای مکانی را برطرف کنیم و سپس خطای این روش را بدست

آوریم (گزارش در قسمت د)

```
Order = [3,2,6,5,1,4];
```

```
Neg = [1];
Shat_MOD = shat(Order,:);
Shat_MOD(Neg,:) = -Shat_MOD(Neg,:);
E_MOD = trace((S - Shat_MOD)*(S - Shat_MOD)')/trace(S*S');
```

قسمت د. محاسبه خطای هر دو روش

ابهامی که در این قسمت وجود دارد مانند دو ابهام قسمت الف است. برای رفع این دو ابهام به صورت دستی عمل می‌کنیم. به

طوری که با مقایسه \hat{D} و D ، جایگشت منابع و همچنین علامت آنها را اصلاح می‌کنیم.

در نهایت برای محاسبه خطا از تعریف نرم به صورت زیر استفاده می‌کنیم.

$$\|A\|_2^2 = \text{trace}(AA^T)$$

در نهایت خطای هر دو روش به صورت زیر بدست می‌آید:

MOD: E = 0.00153116725930525039
K-SVD: E = 0.00153116725930524974

سوال ۲.

در این قسمت قالب کلی کد شبیه به سوال ۱ خواهد بود با فرق این که زمانی که می‌خواهیم در هر تکرار S را تخمین بزنیم، از الگوریتم OMP استفاده می‌کنیم. تابع مربوط به این الگوریتم به صورت زیر است (از تمرین ۱۰)

```
function [sOMP] = OMP(x,D,N,N0)
    x1 = x;
    posOMP = zeros(1,N0);
    sOMP = zeros(N,1);
    tic
    for i=1:N0
        ro = x1' * D;
        [~,posOMP(i)] = max(abs(ro));
        if i>1
            Dsub=D(:,posOMP(1:i));
            sOMP(posOMP(1:i)) = pinv(Dsub) * x;
            x1 = x - D * sOMP;
        else
            sOMP(posOMP(1)) = ro(posOMP(1));
            x1 = x1 - sOMP(posOMP(1)) * D(:,posOMP(1));
        end
    end
end
```

* روش MOD: کد مربوط به این قسمت به صورت زیر است:

```
Dhat = randn(M,N);
Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
EOR_MOD = zeros(1,100);
for i = 1:100
    % D is fixed
    shat = zeros(N,T);
    for j = 1:T
        shat(:,j) = OMP(X(:,j),Dhat,N,N0);
    end
    % S is fixed
    Dhat = X * pinv(shat);
    Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
    EOR_MOD(i) = trace((X - Dhat*shat)*(X - Dhat*shat)')/trace(X*X');
end
corr = Dhat' * D;
SPR = sum(sum(abs(corr) >= 0.99) >= 1) / N;
fprintf("MOD : Successful Recovery Rate: %.3f \n",SPR);
```

مقدار SPR به دست آمده بصورت زیر است:

MOD : Successful Recovery Rate: 0.880

* روش K-SVD: کد مربوط به این روش به صورت زیر است:

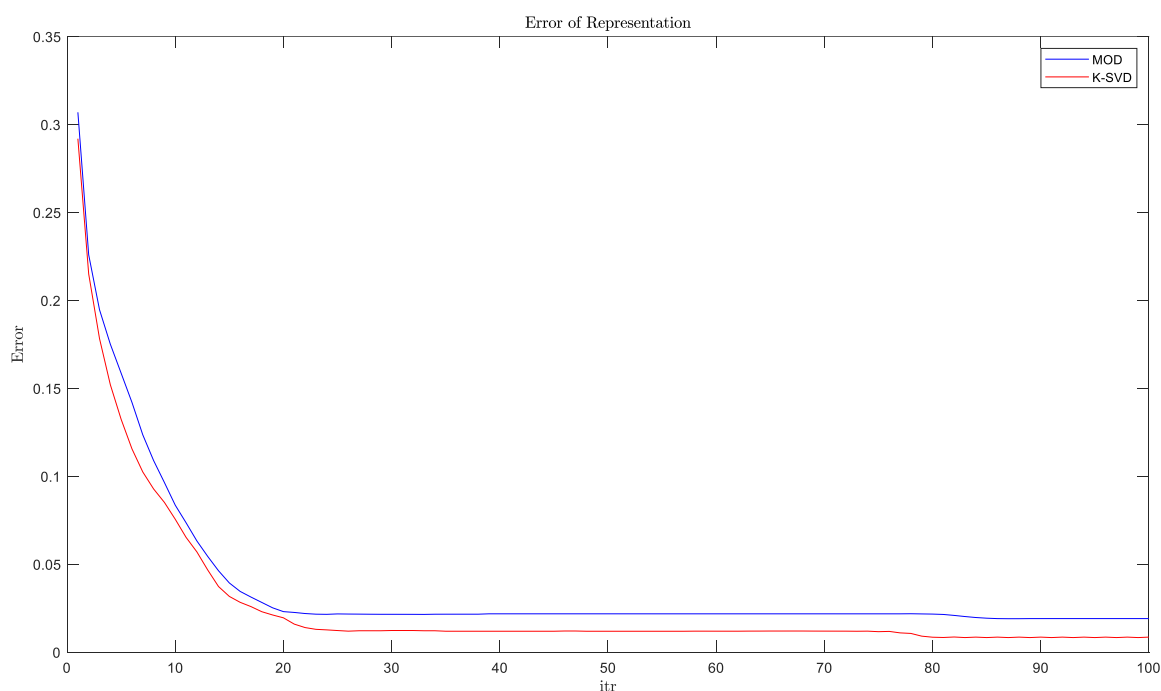
```
Dhat = randn(M,N);
Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
EOR_KSVD = zeros(1,100);
for i = 1:100
    % D is fixed
    shat = zeros(N,T);
    for j = 1:T
        shat(:,j) = OMP(X(:,j),Dhat,N,N0);
    end
```

```
% S is fixed
for j = 1:N
    n = 1:N;
    n(j) = [];
    Xr = X - Dhat(:,n) * shat(n,:);
    k = find(shat(j,:) ~= 0);
    mXr = Xr(:,k);
    [U,G,V] = svd(mXr);
    [m,n] = size(G);
    L = min(m,n);
    [~,index] = sort(diag(G(1:L,1:L)));
    Dhat(:,j) = U(:,index(end));
    Dhat = Dhat ./ sqrt(sum(Dhat.^2));
    shat(j,k) = G(index(end),index(end)) * (V(:,index(end)))';
end
EOR_KSVD(i) = trace((X - Dhat*shat)*(X - Dhat*shat)')/trace(X*X');
end
corr = Dhat' * D;
SPR = sum(sum(abs(corr) >= 0.99) >= 1) / N;
fprintf("K-SVD : Successful Recovery Rate: %.3f \n",SPR);
```

مقدار SPR به دست آمده بصورت زیر است:

K-SVD : Successful Recovery Rate: **0.940**

نمودار همگرایی خطا برای هر دو روش مطابق با تصویر ۲ خواهد بود.



تصویر ۲: نمودار همگرایی خطا

همانطور که در تصویر ۲ مشاهده می‌شود، خطای هر دو روش تقریباً مشابه با هم خواهد بود.

این خطا به صورت رندوم در هر روش ممکن است کمتر یا بیشتر باشد اما در حالت کلی خطای هر دو روش در یک حد خواهند بود.