

به نام خدا



دانشگاه تهران

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

تمرین کامپیوتری ۴

سیگنال ها و سیستم ها

دکتر اخوان

عرفان پناهی ۸۱۰۱۹۸۳۶۹

بهار ۱۴۰۰-۱۳۹۹

فهرست سؤالات:

سوال ۱ صفحه ۲ ([لینک](#))

سوال ۲ صفحه ۵ ([لینک](#))

سوال ۳ صفحه ۱۰ ([لینک](#))

سوال ۱: مدار RLC سری

بخش الف: با جایگذاری و مشتق گرفتن از طرفین معادله دیفرانسیلی را می‌سازیم:

$$v_R(t) = Ri(t), \quad v_L(t) = L \frac{di(t)}{dt}, \quad v_C(t) = \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

$$v_R(t) + v_L(t) + v_C(t) = v_{in}(t)$$

$$\rightarrow v_{in}(t) = Ri(t) + L \frac{di(t)}{dt} + \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

$$\xrightarrow{\frac{d}{dt} \text{ از دو طرف}} \frac{d}{dt} v_{in}(t) = R \frac{d}{dt} i(t) + L \frac{d^2 i(t)}{dt^2} + \frac{1}{C} i(t)$$

بخش ب: حال از طرفین معادله دیفرانسیلی تبدیل لاپلاس می‌گیریم:

$$i(t) \xrightarrow{\mathcal{L}} I(s), \quad \frac{di(t)}{dt} \xrightarrow{\mathcal{L}} sI(s), \quad \frac{d^2 i(t)}{dt^2} \xrightarrow{\mathcal{L}} s^2 I(s), \quad \frac{dv_{in}}{dt} \xrightarrow{\mathcal{L}} sV_{in}(s)$$

$$\frac{d}{dt} v_{in}(t) = R \frac{d}{dt} i(t) + L \frac{d^2 i(t)}{dt^2} + \frac{1}{C} i(t) \xrightarrow{\mathcal{L} \text{ از دو طرف}} sV_{in}(s) = RsI(s) + Ls^2 I(s) + \frac{1}{C} I(s)$$

$$\rightarrow sV_{in}(s) = \left(Rs + Ls^2 + \frac{1}{C} \right) I(s) \rightarrow I(s) = \frac{s}{\left(Rs + Ls^2 + \frac{1}{C} \right)} V_{in}(s)$$

بخش ج: ابتدا رابطه بین ورودی و خروجی را بر حسب $I(s)$ و $V_{in}(s)$ بدست می‌آوریم:

$$y(t) = v_C(t) \rightarrow Y(s) = V_C(s) = \frac{1}{sC} I(s) \rightarrow I(s) = CsY(s)$$

$$x(t) = v_{in}(t) \rightarrow V_{in}(s) = X(s)$$

$$I(s) = \frac{s}{\left(Rs + Ls^2 + \frac{1}{C} \right)} V_{in}(s) \rightarrow CsY(s) = \frac{s}{\left(Rs + Ls^2 + \frac{1}{C} \right)} X(s)$$

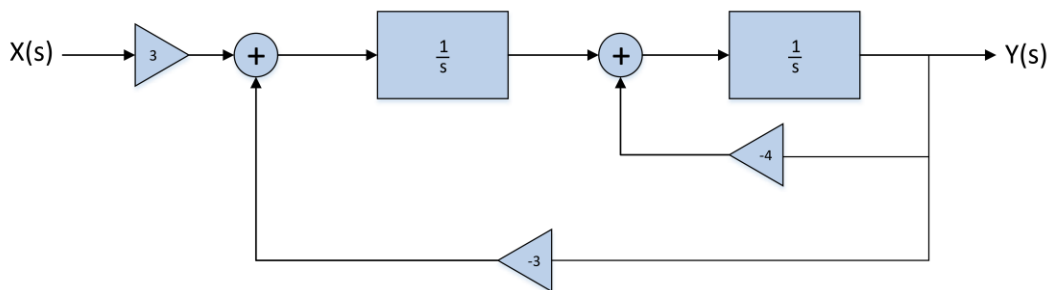
$$\rightarrow Y(s) = \frac{1}{(CRs + CLs^2 + 1)} X(s)$$

بخش د: مقادیر داده شده را جایگذاری کرده و سپس به معادله ای میرسیم که قابل پیاده سازی در بلاک دیاگرام باشد:

$$R = 1, L = \frac{1}{4}, C = \frac{4}{3} \rightarrow Y(s) = \frac{1}{\left(\frac{4}{3}s + \frac{1}{3}s^2 + 1\right)} X(s) \rightarrow Y(s) \left(\frac{4}{3}s + \frac{1}{3}s^2 + 1\right) = X(s)$$

$$\rightarrow \frac{4}{3}sY(s) + \frac{1}{3}s^2Y(s) + Y(s) = X(s) \rightarrow Y(s) = \frac{1}{s^2} (3X(s) - 3Y(s)) + \frac{1}{s} (-4Y(s))$$

بلاک دیاگرام معادله لاپلاسی بالا بصورت زیر (تصویر ۱) رسم خواهد شد:



تصویر ۱: رسم بلاک دیاگرام سوال ۱

بخش و: ابتدا پاسخ ضربه سیستم را بدست آورده و سپس با استفاده از آن به پاسخ پله میرسیم:

$$Y(s) = \frac{1}{\left(\frac{4}{3}s + \frac{1}{3}s^2 + 1\right)} X(s) \rightarrow H(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{3}{(s^2 + 4s + 3)} = \frac{3}{(s + 3)(s + 1)}$$

$$x(t) = u(t) \rightarrow U(s) = \frac{1}{s} \rightarrow Y(s) = U(s)H(s) = \frac{3}{s(s + 3)(s + 1)} = \frac{1}{s} + \frac{-\frac{3}{2}}{s + 1} + \frac{\frac{1}{2}}{s + 3}$$

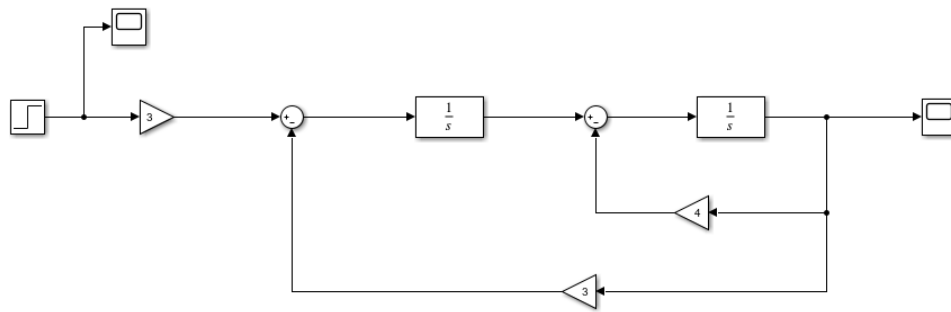
$$Y(s) = \frac{1}{s} + \frac{-\frac{3}{2}}{s + 1} + \frac{\frac{1}{2}}{s + 3} \rightarrow y(t) = u(t) - \frac{3}{2}e^{-t}u(t) + \frac{1}{2}e^{-3t}u(t)$$

$$y(t) = \left(1 - \frac{3}{2}e^{-t} + \frac{1}{2}e^{-3t}\right)u(t) \quad \text{پاسخ پله}$$

مطابق عبارت بالا ترم های نمایی پاسخ گذرا و الباقی (۱) پاسخ پایدار را نشان می دهد. پس انتظار داریم در ابتدا پاسخ از ۰ شروع شده و در نهایت با گذر زمان به ۱ میل کند.

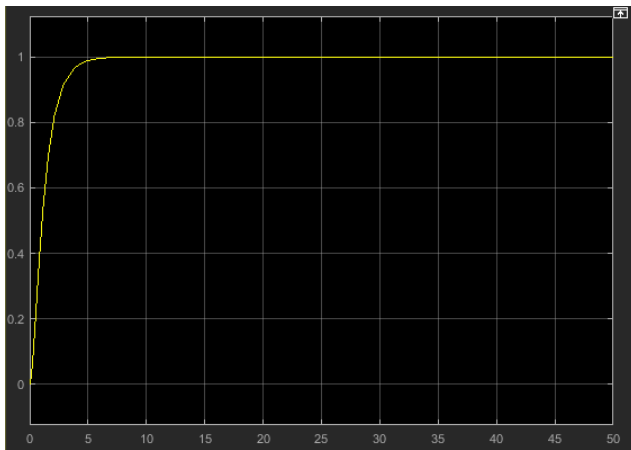
بخش ه: *** فایل سیمولینک مربوط به این قسمت با نام P1.slx پیوست شده است.

ابتدا بلاک دیاگرام این قسمت را به شکل زیر (تصویر ۲) در محیط سیمولینک رسم میکنیم:

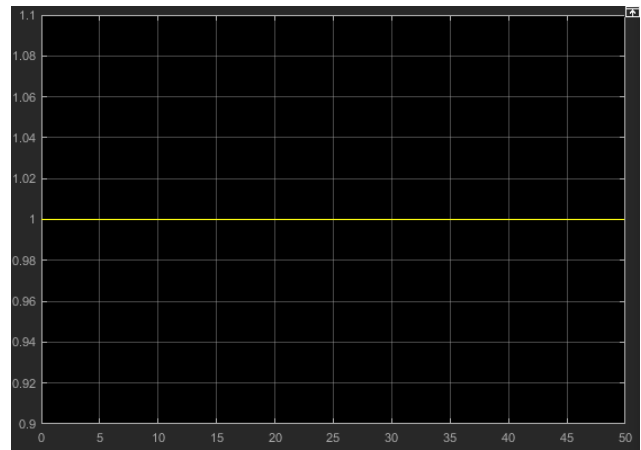


تصویر ۲: رسم بلاک دیاگرام در محیط سیمولینک

در نهایت نیز ورودی پله و پاسخ به آن نیز بصورت زیر (تصویر ۳) خواهد بود:



ب



الف

تصویر ۳: الف) ورودی پله ، ب) پاسخ پله سیستم

سوال ۲: سیستم تعلیق اتومبیل

بخش الف: معادله را با مقدار دهی گفته شده بصورت زیر بازنویسی می کنیم:

$$K(x(t) - y(t)) + B \left(\frac{dx(t)}{dt} - \frac{dy(t)}{dt} \right) = M \frac{d^2 y(t)}{dt^2}$$

$$M = K = 1 \rightarrow \frac{d^2 y(t)}{dt^2} + B \frac{dy(t)}{dt} + y(t) = B \frac{dx(t)}{dt} + x(t)$$

بخش ب: ابتدا تابع تبدیل را بصورت زیر بدست می آوریم:

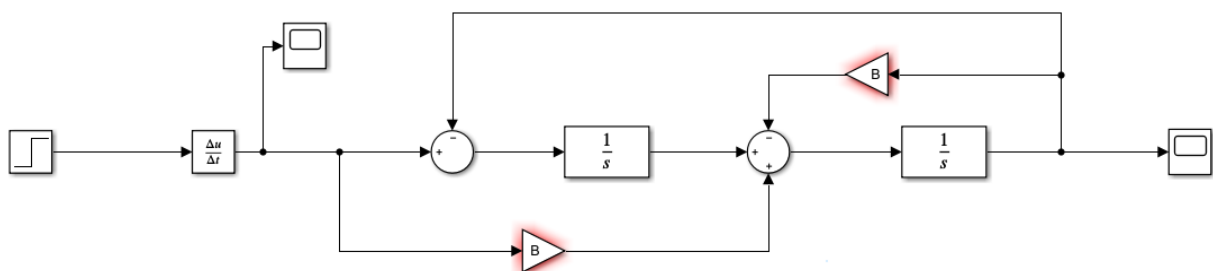
$$\frac{d^2 y(t)}{dt^2} + B \frac{dy(t)}{dt} + y(t) = B \frac{dx(t)}{dt} + x(t) \rightarrow s^2 Y(s) + BsY(s) + Y(s) = BsX(s) + X(s)$$

$$(s^2 + Bs + 1)Y(s) = (Bs + 1)X(s) \rightarrow H(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{Bs + 1}{s^2 + Bs + 1} \rightarrow H(s) = \frac{Bs + 1}{s^2 + Bs + 1}$$

همچنین با استفاده از معادله زیر میتوانیم بلاک دیاگرام را نیز رسم نمائیم:

$$s^2 Y(s) + (Bs + 1)Y(s) = (Bs + 1)X(s) \rightarrow Y(s) = \frac{1}{s^2} (X(s) - Y(s)) + \frac{1}{s} (BX(s) - BY(s))$$

حال این معادله را در سیمولینک پیاده سازی میکنیم (تصویر ۴):

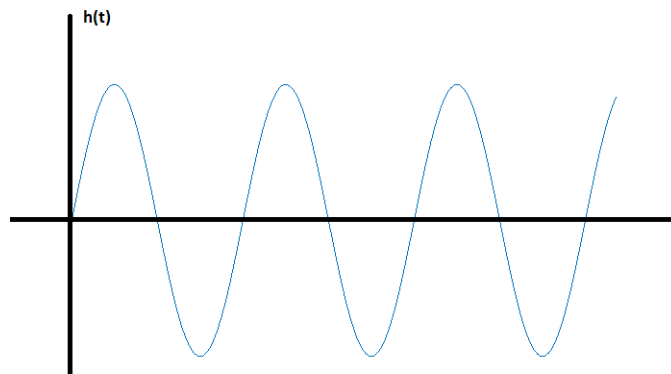


تصویر ۴: باتوجه به اینکه مقدار B مجهول است، با رنگ قرمز هایلایت شده است.

بخش ج: با استفاده از تابع تبدیل بخش ب و جایگذاری $B = 0$ پاسخ ضربه سیستم به صورت زیر نوشته و رسم می شود:

$$H(s) = \frac{Bs + 1}{s^2 + Bs + 1} \rightarrow H(s) = \frac{1}{s^2 + 1} \xrightarrow{\mathcal{L}^{-1}} h(t) = \sin(t) u(t)$$

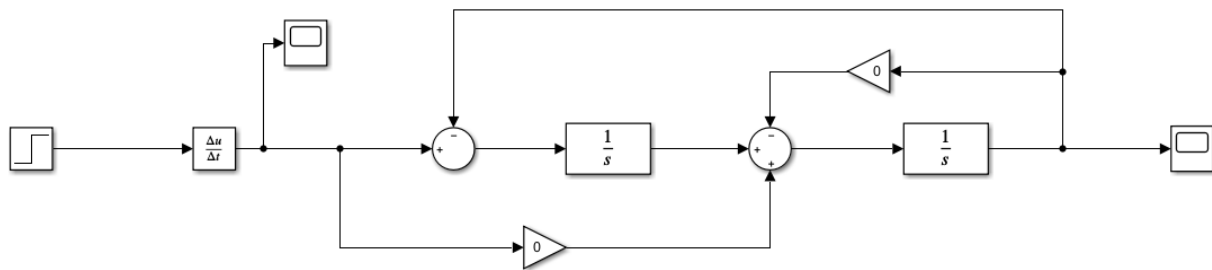
بنابراین انتظار داریم پاسخ ضربه سیستم شکل سینوسی داشته باشد: (تصویر ۵)



تصویر ۵: پاسخ ضربه سیستم به ازای $B = 0$

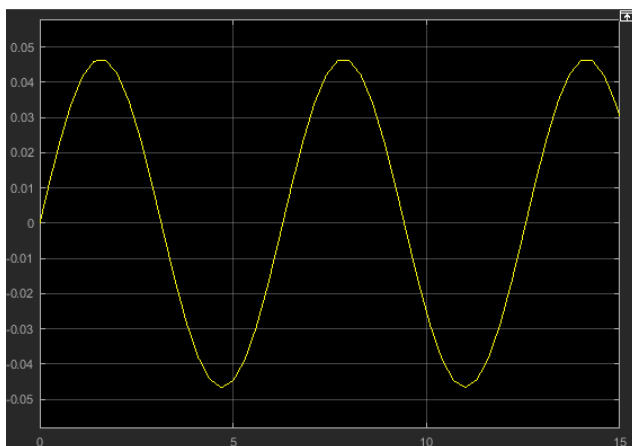
*** فایل سیمولینک مربوط به این قسمت با نام **P2_B0.slx** پیوست شده است.

حال در محیط سیمولینک این دیاگرام را شبیه سازی میکنیم. تصویر ۶ بلاک دیاگرام مربوط به این بخش را نشان می دهد:



تصویر ۶: بلاک دیاگرام سیستم به ازای $B = 0$

در نهایت نیز ورودی ضربه و پاسخ به آن نیز مطابق تصویر ۶ خواهد بود. در این حالت کابین اتوموبیل با یک ضربه دچار نوسان میشود و دیگر به حالت اولیه و پایدار برنمیگردد.



ب



الف

تصویر ۷: الف) ورودی ضربه ، ب) پاسخ ضربه سیستم به ازای $B = 0$

بخش د: از تابع تبدیل بخش ب استفاده می کنیم و قطب های تبدیل را بدست می آوریم:

$$H(s) = \frac{Bs + 1}{s^2 + Bs + 1} \rightarrow s^2 + Bs + 1 = 0 \rightarrow s = \frac{-B \pm \sqrt{B^2 - 4}}{2}$$

برای اینکه عبارت بالا حقیقی شود باید $B^2 - 4 > 0$ شود.

$$B^2 - 4 > 0 \rightarrow B^2 > 4 \rightarrow B > 2 \text{ یا } B < -2 \xrightarrow{B>0} \min\{B > 0\} = 2$$

حال به ازای $B = 2$ پاسخ ضربه را محاسبه مینمائیم:

$$H(s) = \frac{2s + 1}{s^2 + 2s + 1} = \frac{2s + 1}{(s + 1)^2} = \frac{2}{s + 1} - \frac{1}{(s + 1)^2}$$

$$\xrightarrow{\mathcal{L}^{-1}} h(t) = \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{2}{s + 1}\right\} + \mathcal{L}^{-1}\left\{-\frac{1}{(s + 1)^2}\right\} = \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{2}{s + 1}\right\} + \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{d}{ds}\left(\frac{1}{s + 1}\right)\right\}$$

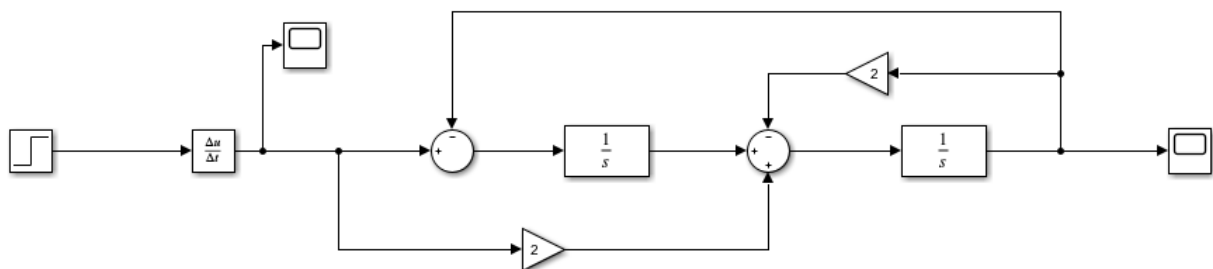
$$\rightarrow h(t) = 2\mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{1}{s + 1}\right\} - t\mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{1}{s + 1}\right\} = (2 - t)\mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{1}{s + 1}\right\} = (2 - t)e^{-t}u(t)$$

$$h(t) = (2 - t)e^{-t}u(t)$$

طبق پاسخ بالا، پاسخ ضربه سیستم کاملاً میراست. به تا قبل از $t = 2$ مقدار پاسخ مثبت و نزولی است و بعد از آن منفی شده و در نهایت به صفر میل می کند.

***** فایل سیمولینک مربوط به این قسمت با نام P2_Bmin.slx پیوست شده است.**

حال در محیط سیمولینک این دیاگرام را شبیه سازی میکنیم. تصویر ۸ بلاک دیاگرام مربوط به این بخش را نشان می دهد:

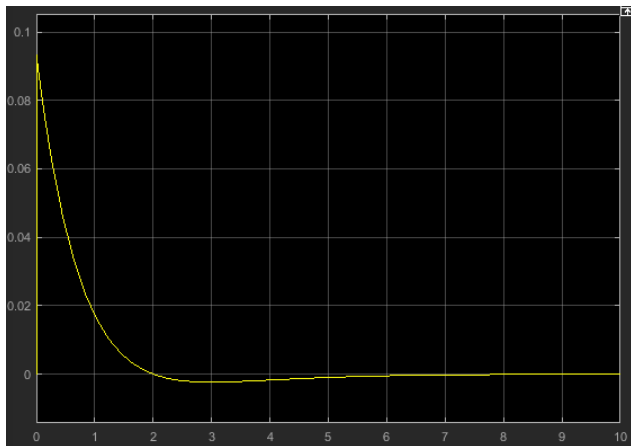


تصویر ۸: بلاک دیاگرام سیستم به ازای $B = 2$

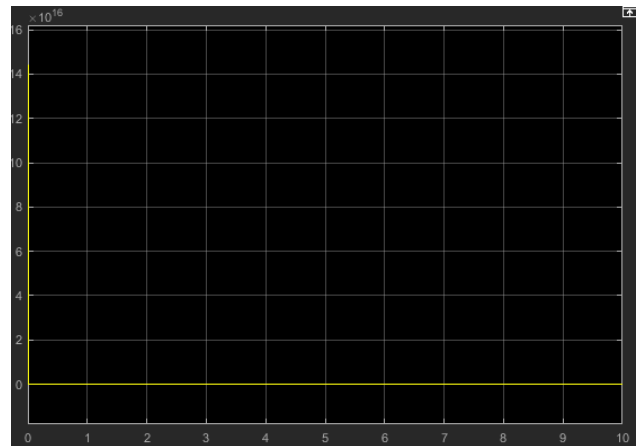
در نهایت نیز ورودی ضربه و پاسخ به آن به ازای $B = 2$ مطابق تصویر ۹ خواهد بود:

همانطور که انتظار میرفت ابتدا پاسخ ضربه مقدار مثبتی داشته و سپس در $t = 2$ به صفر رسیده و بعد منفی میشود و در نهایت به گذر زمان به صفر میل میکند.

در این حالت اتوموبیل برای مدتی از تعادل خارج شده و دوباره به حالت اول برمیگردد.



ب



الف

تصویر ۹: الف) ورودی ضربه، ب) پاسخ ضربه سیستم به ازای $B = 2$

بخش و: حال به ازای $B = 100$ پاسخ ضربه را محاسبه مینمائیم:

$$H(s) = \frac{100s + 1}{s^2 + 100s + 1} \approx \frac{100s + 1}{(s + 100)(s + 0.01)} = \frac{100}{s + 100}$$

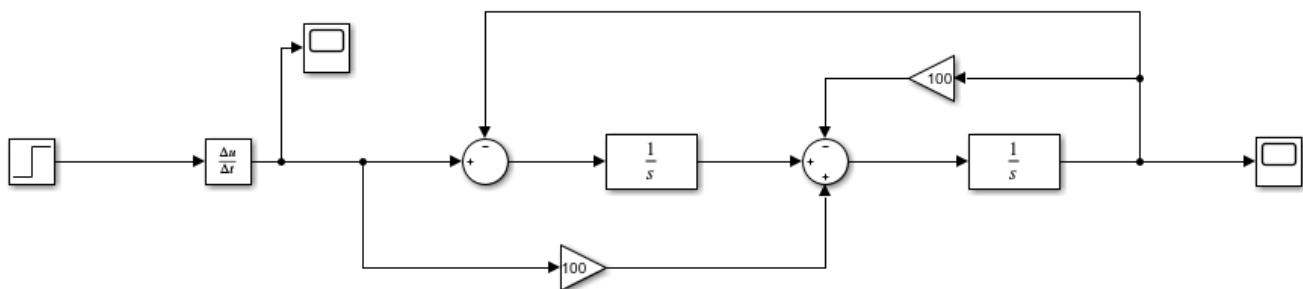
$$\xrightarrow{\mathcal{L}^{-1}} h(t) = \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{100}{s + 100}\right\} + \mathcal{L}^{-1}\left\{-\frac{1}{(s + 1)^2}\right\} = 100\mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{1}{s + 100}\right\} = 100e^{-100t}u(t)$$

$$h(t) = 100e^{-100t}u(t)$$

طبق پاسخ بالا، پاسخ ضربه سیستم کاملاً میراست. انتظار داریم ابتدا از مقدار ۱۰۰ شروع شده و با سرعت زیاد به حالت پایدار برسد.

***** فایل سیمولینک مربوط به این قسمت با نام P2_B100.slx پیوست شده است.**

حال در محیط سیمولینک این دیاگرام را شبیه سازی میکنیم. تصویر ۱۰: بلاک دیاگرام مربوط به این بخش را نشان می‌دهد:

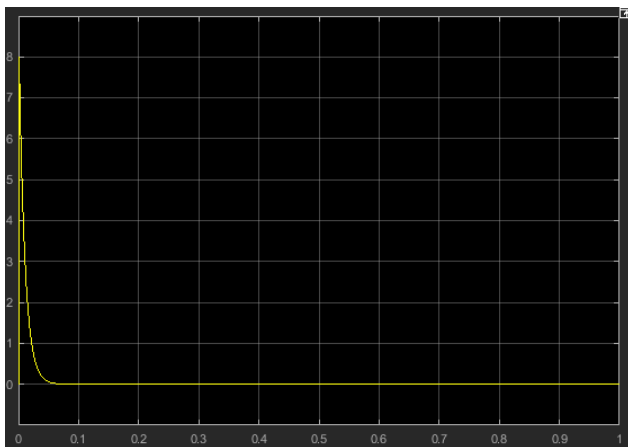


تصویر ۱۰: بلاک دیاگرام سیستم به ازای $B = 100$

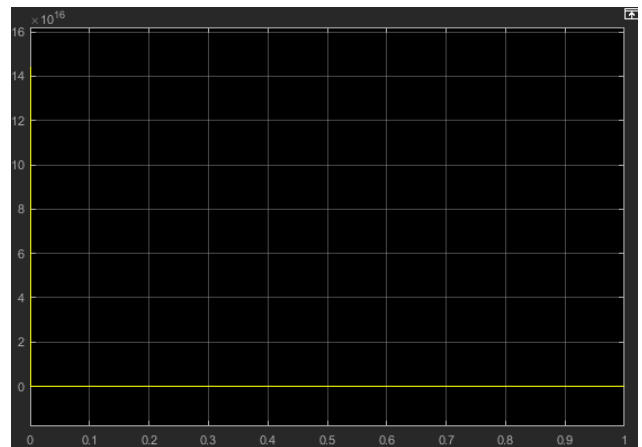
در نهایت نیز ورودی ضربه و پاسخ به آن به ازای $B = 100$ مطابق تصویر ۱۱ خواهد بود.

همانطور که انتظار میرفت ابتدا از مقدار ۱۰۰ شروع شده و با سرعت خیلی زیاد (قبل از ۱ ثانیه) به حالت پایدار میرسد.

در این حالت اتوموبیل برای مدت بسیار کوتاه خیلی از تعادل خارج شده و بلافاصله به حالت اول برمیگردد.



ب



الف

تصویر ۱۱: الف) ورودی ضربه ، ب) پاسخ ضربه سیستم به ازای $B = 100$

بخش ۵:

حالت ج: در این حالت کابین اتوموبیل با یک ضربه دچار نوسان میشود و دیگر به حالت اولیه و پایدار برنمیگردد.

حالت د: در این حالت اتوموبیل برای مدتی از تعادل خارج شده و اثر کمی روی کابین اتوموبیل گذاشته (یعنی ضربه خیلی ضعیف نشان داده میشود) و دوباره به حالت اول برمیگردد.

حالت و: در این حالت اتوموبیل برای مدت بسیار کوتاه خیلی از تعادل خارج شده (یعنی اثر ضربه تماماً روی کابین احساس میشود) و بلافاصله به حالت اول برمیگردد.

هرچقدر که کابین اتوموبیل ۱. زودتر به حالت پایدار برسد و ۲. اثر ضربه را کاهش دهد بهتر است. مطابق سه حالت گفته شده میتوان فهمید حالت "د" تعدیل کننده بهتری نسبت به دومورد دیگر است.

سوال ۳: حل معادله دیفرانسیلی با تبدیل لاپلاس یک طرفه**بخش الف:** به کمک خاصیت لاپلاس یک طرفه خواهیم داشت:

$$u\mathcal{L}\{y'(t)\} = sY(s) - y(0^-) = sY(s) - 1$$

$$u\mathcal{L}\{y''(t)\} = s(u\mathcal{L}\{y'(t)\}) - y'(0^-) = s(sY(s) - 1) - 1 = s^2Y(s) - s - 1$$

حال از دو طرف معادله دیفرانسیلی داده شده تبدیل لاپلاس یک طرفه میگیریم:

$$y''(t) + 3y'(t) + 2y(t) = x(t) \xrightarrow{\mathcal{L}} s^2Y(s) - s - 1 + 3sY(s) - 3 + 2Y(s) = X(s)$$

$$\rightarrow Y(s) = \frac{X(s)}{s^2 + 3s + 2} + \frac{s + 4}{s^2 + 3s + 2} = \frac{X(s) + s + 4}{(s + 2)(s + 1)}$$

پاسخ ناشی از ورودی را نشان میدهد. $\frac{X(s)}{s^2 + 3s + 2}$ پاسخ ناشی از شرایط اولیه را نشان میدهد. $\frac{s + 4}{s^2 + 3s + 2}$ حال مقدار $x(t) = 5u(t)$ را جایگذاری می‌کنیم:

$$x(t) = 5u(t) \rightarrow X(s) = \frac{5}{s}$$

$$\rightarrow Y(s) = \frac{\frac{5}{s} + s + 4}{s^2 + 3s + 2} = \frac{s^2 + 4s + 5}{s(s + 2)(s + 1)} = \frac{5}{2s} - \frac{2}{s + 1} + \frac{1}{s + 2}$$

$$\xrightarrow{\mathcal{L}^{-1}} y(t) = \frac{5}{2} - 2e^{-t} + \frac{1}{2}e^{-2t} = \frac{5}{2} - 2e^{-t} + \frac{1}{2}e^{-2t}$$

$$y(t) = \frac{5}{2} - 2e^{-t} + \frac{1}{2}e^{-2t}$$

طبق پاسخ بالا انتظار داریم پس از مدتی ترم نمایی (میرا) حذف شود و در نهایت پاسخ به $\frac{5}{2}$ میل کند.***** m-file مربوط به این قسمت با نام P3.m پیوست شده است.****بخش ب:** کد متلب زیر برای حل معادله داده شده و ترسیم پاسخ آن بدست نوشته شده است:

```
function P3
syms y(t);
Dy = diff(y);
```

```

D2y = diff(y,t,2);
eqn = D2y + 3*Dy + 2*y == 5;
conds = [y(0) == 1 , Dy(0) == 1];
ysol(t) = dsolve(eqn,conds)
t=0:0.1:10;
plot(t,ysol(t));
ylim([0 3]);
title('Problem 3 of CA4:  $D^2y+3Dy+2y=5u(t)$ ','Interpreter','latex');
xlabel('t','Interpreter','latex');
ylabel('y(t)','Interpreter','latex');
end

```

با استفاده از صدا زدن نام تابع، خروجی ها را بصورت زیر مشاهده می کنیم:

```

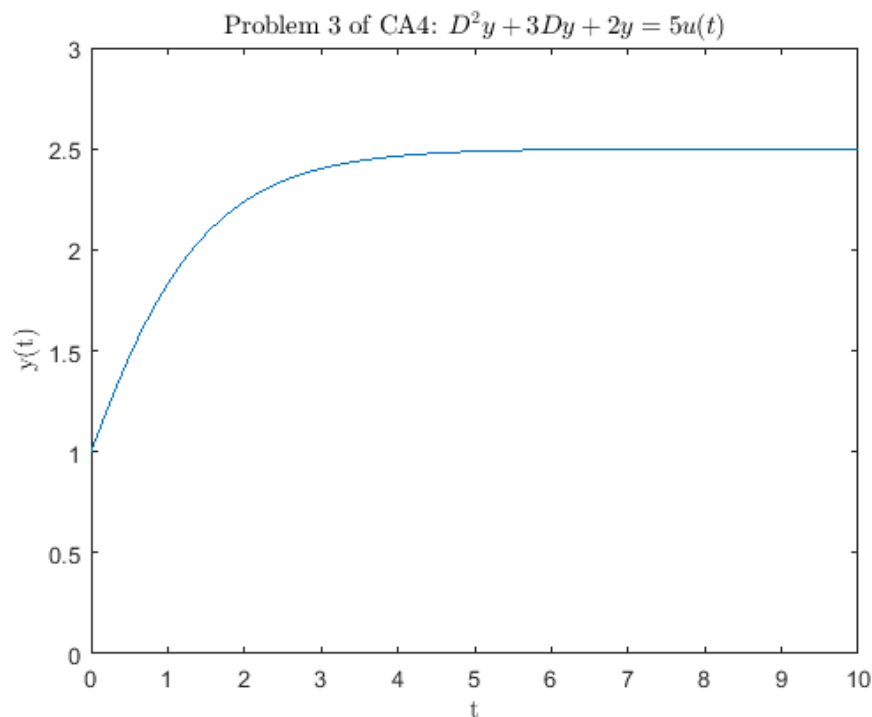
>> P3

ysol(t) =

exp(-2*t)/2 - 2*exp(-t) + 5/2

```

همانطور که مشاهده میشود، خروجی تابع همانند حالت دستی بوده و $y(t)$ نیز در بازه ۰ تا ۱۰ ثانیه مطابق تصویر ۱۲ رسم می شود:



تصویر ۱۲: رسم $y(t)$ در بازه ۰ تا ۱۰ ثانیه

