



Erfan Taghvaei

Web-App Entwickler

☎ +49 157 35338285
 📩 etaghvaei0098@gmail.com
 ⬇ Kaiserslautern, Germany
 🎓 RPTU Kaiserslautern
 🌐 erfantagh.github.io
 💼 linkedin.com/in/erfan-taghvaei-2b9313255

Projects

AAS Sanity Projekt für Smart Factory DFKI

Ich habe eine webanwendung für mein universitätsprojekt entwickelt. Ich habe Bootstrap für die benutzeroberfläche benutzt und für das Backend habe ich das Flask-Framework von Python verwendet. Der nutzer kann die JSON-Datei hochladen, und danach wird die datei durch ein Python-Script mit 18 regeln analysiert. Das Backend bereinigt die Datei und sendet zum abschluss die bereinigte datei zurück.

Der nutzer kann auch schritt für schritt die regeln validieren und entscheiden, eine regel zu akzeptieren oder abzulehnen. Um diesen Prozess schneller zu machen, habe ich einen Algorithmus mit Multithreading implementiert, und statt JSON-Deepcopy, das sehr langsam ist, habe ich die änderungen mit Code-Snapshots und referenzen erfasst. Das ganze projekt ist mit Docker Compose containerisiert.

[Multi-Threading](#) [Python](#) [Flask](#) [Rest-api](#) [Bootstrap](#)
[Docker](#) [NGINX](#)

RecallCards

[View Project](#)

Ich habe diese website selbst entwickelt, sowohl die Frontend- als auch die Backend-Seite. Es handelt sich um eine Flashcard-Applikation, bei der sich nutzer anmelden können (Auth0). Nach der anmeldung kann der nutzer eigene karten erstellen und für spätere wiederholungen speichern.

In zukunft möchte ich die UI verbessern und statt Redis MongoDB oder PostgreSQL einsetzen.

[React](#) [Flask](#) [Redis](#) [Auth0](#) [Docker](#) [NGINX](#)
[GitHub Actions](#)

Certifications

MongoDB Associate Developer

2024

[View Credly Badge](#)

MongoDB

Languages

Englisch

Deutsch

Persisch

Work Experience

React Native Entwickler

2022 - 2024

📍 Saarbrücken, Deutschland

- App-Entwicklung mit React Native bei projekten wie PIIPE App, KVNO, Riniger, Festo und Hochschule Kempten.
- Eigenverantwortliche bearbeitung eines großen tickets über zwei monate mit direktem kundenkontakt und erfolgreichem abschluss.
- Entwicklung und umsetzung kundenspezifischer funktionen und services.
- Behebung von Build-Fehlern und optimierung durch bibliotheksversionen sowie hilfreiche Linux-Kommandos.
- Erstellung eines GitLab-YAML-Skripts zur automatischen README-Generierung und durchführung von App-Tests mit Detox und Storybook.

[JavaScript](#) [React Native](#) [Linux](#) [Git](#)
[Teamarbeit](#) [Zeitmanagement](#) [Problembehandlung](#)

Android Entwickler

2017 - 2018

📍 Tehran Province, Iran

- Erste Erfahrung als Android-Entwickler mit Android und Java
- Arbeit mit Android-Komponenten: Fragments, Services, RecyclerView, API-Aufrufe, laden von daten in Recyclers.
- Entwicklung von praktischen Android-Fähigkeiten und verständnis für App-Architektur.
- Teamarbeit und kommunikation mit kollegen und vorgesetztem erlernt und verbessert.

[Java](#) [Android](#) [REST API](#) [JSON](#) [RecyclerView](#)
[Mobile Entwicklung](#) [API Integration](#) [UI/UX Design](#)

Education

Master of Computer Science

2021 - Present

RPTU Kaiserslautern

Kaiserslautern, Germany

[Quantum Computing in AI](#) [Foundations of Software Engineering](#) [Data Visualization](#)
[Network Security](#) [Product Line Engineering](#)

Bachelor of Software Engineering

2017 - 2021

Tehran Azad University

Tehran, Iran

[Compiler Design](#) [Data Structures and Algorithms](#) [Object-Oriented Programming](#)
[Operating Systems](#) [Computer Networks](#)