Instalacja i uruchomienie poziomu

# otworzyć trzy lokalizacje:

## %FOLDERY NADRZĘDNE%/Colobot Gold Edition\data\textures

## %FOLDERY NADRZĘDNE%/Colobot Gold Edition\data\levels\custom

## %FOLDERY NADRZĘDNE%/Colobot Gold Edition\data\ai

## do pierwszego katalogu przenieść pliki PNG (jest to mapa potrzebna do poziomu i plik z surowcami). NIE ZMIENIAĆ NAZW PLIKÓW I ROZSZERZENIA

## do drugiego przenieść cały folder chapter001. NIE ZMIENIAĆ NAZW FOLDERÓW I PLIKÓW

## do trzeciej lokalizacji przenieść zawartosc folderu **pliki tekstowe bez folderu.** Są to programy do robotów i robaków. NIE ZMIENIAĆ NAZWY PLIKU.

## włączyć Colobot i kliknąć zakładkę własne poziomy

## po uruchomieniu poziomu trzeba tylko włączyć konsolę wpisać komendę “fly”

## konsolę można uruchomić klawiszem znajdującym się na klawiaturze obok jedynki

## dzięki komendzie będzie można latać