
Équipe 111 (Stack Overwork)

**Projet d'évolution logiciel
Résultats de tests logiciels**

Version 1.0

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
18-04-2021	1.0	Rédaction des résultats de test dans un tableau	Raphaël Lasalle

Table des matières

1. Introduction	4
2. Sommaire des résultats	4

Résultats de tests logiciels

1. Introduction

Ce document présente les résultats de l'exécution des cas de tests.

2. Sommaire des résultats

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
1	Exécution des tests unitaires	18-04-2021	réussi	-
2	Évaluation de l'interface utilisateur par un tier parti	18-04-2021	réussi	-
3	Inscription d'un nouvel utilisateur	18-04-2021	réussi	-
4	Vérification des statistiques utilisateur	18-04-2021	réussi	-
5	Vérification des métriques générées par le serveur	18-04-2021	réussi	-
6	Connexion de 32 comptes en succession rapide	18-04-2021	réussi	-
7	Lancement simultané de 5 parties "chacun pour soi" de 8 joueurs chacune	18-04-2021	réussi	-
8	Lancement simultané de 5 parties "classique" de 2 utilisateurs et 2 joueurs virtuels chacune	18-04-2021	réussi	-
9	Vérification des écrans de fin de partie pour les tests 7 et 8	18-04-2021	réussi	-
10	Tentative de connexion de plusieurs clients sur un même compte	18-04-2021	réussi	-
11	Tentative d'accéder aux outils développeur dans l'application	18-04-2021	réussi	-
12	Lancement de l'application sur desktop	18-04-2021	réussi	-
13	Lancement de l'application sur laptop	18-04-2021	réussi	-