

# ONUR YAŞAR

## Telefon

+90 530 144 04 81

## E-posta

yasaronur577@gmail.com

## LinkedIn

www.linkedin.com/in/onuryaşar

## GitHub

<https://github.com/onur0481>

## Medium

<https://medium.com/@yasaronur577>

## BECERİLER

Flutter & Dart

MobX, BLOC, Provider (MVVM, MVC)

Kotlin Jetpack Compose (Başlangıç Seviye)

.NET

Microsevices, Monolithic (Orta Seviye)

JSON, API

UI/UX Figma

Git Version Control

Postman

## EĞİTİM

### YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ

LİSANS / PAMUKKALE ÜNİVERSİTESİ

2018-2023

## DİLLER

İngilizce A2

## HAKKIMDA

Üniversite eğitiminin başladığı günden itibaren kariyer hedeflerim yazılım alanında ilerlemek oldu. Bu hedef doğrultusunda katıldığım bootcampler, geliştirdiğim projeler ve yaptığım stajlar ile kendimi geliştirdim. Flutter & Dart ile mobil uygulamalar, C# tabanlı masaüstü uygulamaları, .Net teknolojisi ile uygulamalar yaptım. Ek olarak Kotlin Jetpack Compose ile arayüz tasarım çalışmaları gerçekleştirdim.

## İŞ DENEYİMİ

### • SOFTWARE DEVELOPER

REST YAZILIM ve DANIŞMANLIK A.Ş. - Ekim 2022

Flutter ile mobil uygulama projesinde yer aldım. Back-End tarafında .NET ile microservice projesinde görev aldım.

### • SOFTWARE DEVELOPER INTERN

VB T A.Ş. YAZILIM - Haziran 2022-Ağustos 2022

Java, .NET, Flutter, DevOps alanlarında eğitimler aldım.

### • FLUTTER DEVELOPER INTERN

VB T A.Ş. YAZILIM - Şubat 2022-Nisan 2022

İleri seviye Flutter eğitimini tamamladıktan sonra mobil uygulama projesi geliştirdim.

### • FULLSTACK DEVELOPER INTERN

ATASAYAR TEKNOLOJİ - Temmuz 2020-Eylül 2020

C# Tabanlı Masaüstü Uygulamasının Back-End ve Front-End geliştirmelerinde yer aldım.

## SERTİFİKALAR

25-05-2021 Dart&Flutter ile Android ve iOS Uygulama Geliştirme

01-06-2021 Flutter-Dart: Sıfırdan Mobil App Geliştiriciliğine

## PROJELER

### RYCLİST (FLUTTER&DART)

Bu uygulamada kullanıcının elindeki geri dönüşüm malzemelerini kendi konumuna en yakın olan geri dönüşüm fabrikalarına ücretli bir şekilde bırakabilmesi amaçlanmıştır. Projede MVVM mimarisi kullanılmıştır. State Managment için Bloc kullanılmıştır.

### KİTAPSEPETİ (FLUTTER&DART)

Bu uygulamada kullanıcının istediği kitapları kiralama, satın ve takas yöntemiyle alabilmesi amaçlanmıştır, Ayrıca kendi kitaplarını da bu işlemlerden geçirebilir. Projede Firebase teknolojisi kullanılmıştır. State Managment için Bloc kullanılmıştır. Anasayfa, Profil, Arama sayfalar üzerinde çalıştım.

### MAMASEPETİ(FLUTTER&DART)

Bu uygulama sokak hayvanlarının temiz ve korunaklı besinler yiyebilmesi için yapılmıştır. İçerisinde mama noktalarını bulunduran ve bu noktalara kullanıcının gitmesini sağlayan haritalar kısmı eklenmiştir. Ayrıca uygulama sosyal medya olarak da kullanılabilir. Proje mimarisi olarak MVC kullanılmıştır. State Managment için Provider kullanılmıştır.

### ECSMOBILE (FLUTTER&DART)

Bu uygulamada barkod okutma ve işlem süreci olan bir uygulama geliştirdik. Proje mimarisi olarak MVVM yapısı kullanıldı. Provider ile state yönetimi yapıldı. Cachleme için Shared Preferences paketi kullanıldı. Qr Code Scanner paketi ile barkod okuma işlemi yapıldı. Database olarak MSSQL ve SQFLİTE kullanıldı.

### NLAYERAPP (.Net 5)

Bu uygulamada CRUD işlemleri yapan bir api geliştirdim. Best practice olarak geliştirmeler yaptım. Code First yaklaşımı ile veri tabanı oluşturdum. Fluent Validation ile validasyon işlemleri yaptım.

### RESTORANGE (.Net 7)

Bu projede mimari olarak mikroservis mimarisi kullanılmıştır. Servisler içinde farklı yapılar kullanıldı. Domain Driven Desing, CQRS pattern, MongoDB, MSSQL, Api Gateway(ocelot), EventBus(RabbitMQ), Fluent Validations vb teknolojiler kullanılmıştır. Projede CQRS, Domain Driven Desing mimarisi, MSSQL, Api Gateway,MongoDB, Fluent Validations kodlamalarında yer aldım.

### REST GPT READER (.Net 7)

Bu projede mimari olarak mikroservis mimarisi kullanılmıştır. Servisler içinde farklı yapılar kullanıldı. Domain Driven Desing, CQRS pattern, MongoDB, MSSQL, Api Gateway(ocelot), EventBus(RabbitMQ), Fluent Validations vb teknolojiler kullanılmıştır. Projede CQRS, Domain Driven Desing mimarisi, MSSQL, Api Gateway,MongoDB, EventBus kodlamalarında yer aldım.

### REST ORANGE Z (.Net 7)

Bu projede monolitik yapı kullanılmıştır. Domain Driven Desing, CQRS pattern, MongoDB, MSSQL, Fluent Validations vb teknolojiler kullanılmıştır. Projede CQRS, Domain Driven Desing mimarisi, MSSQL, MongoDB kodlamalarında yer aldım.