Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia – IFPE Campus IGARASSU

Projeto de extensão: Democratização do acesso aos cursos de Tecnologia da Informação: Uma ponte entre o IFPE – Campus Igarassu e a sociedade **Cursos:**

- IPI Informática para Internet
- TSI Sistema para Internet

Coordenador do Projeto: Allan Diego Silva Lima Estudantes Bolsistas:

- Arthur Vinicius dos Santos Barbosa
- Ingrid Sthefanny Gomes de Farias

Aula: Aula 02 – Operadores, tipos e variáveis – Atividade

Licença: Creative Commons CC BY -

https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.pt_BR

Exercícios de Nível 1

Implementar um programa capaz de:

- 1. Imprimir o perímetro de um triângulo equilátero (3 vezes aresta);
- 2. Imprimir o perímetro de um quadrado (4 vezes aresta);
- 3. Imprimir o perímetro de um retângulo (soma dos seus quatro lados);
- 4. Imprimir o perímetro de um pentágono (soma de seus cinco lados);
- 5. Imprimir o perímetro de um hexágono (soma de seus seis lados);
- 6. Converter segundos em horas;
- 7. Solucionar a equação: $f(x) = x^2 + 2x 3$, para uma valor determinado de x;
- 8. Solucionar a equação: $f(x) = x^3 + x^2 + 3x 25$, para uma valor determinado de x.

Exercícios de Nível 2

Implementar um programa capaz de:

- 1. Imprimir média de seis números;
- 2. Imprimir média ponderada de quatro números (pesos 3, 1, 4 e 2);
- 3. Imprimir índice de Massa Corporal (peso dividido pelo quadrado da altura);
- 4. Imprimir perímetro de um círculo (2 vezes PI vezes raio);
- 5. Solucionar a equação: $f(x, z) = x^3 + z^2 + 3xz 25$;
- 6. Imprimir o volume de um cilindro (área da base vezes a altura);
- 7. Imprimir o volume de uma caixa (base vezes altura vezes profundidade);

8. Imprimir área de um triângulo isósceles (base vezes altura dividido por dois).

Exercícios de Nível 3 (Desafios)

Implementar um programa capaz de:

- 1. Escolher o maior entre dois números Dica: use um if.
- 2. Computar as raízes de uma equação do segundo grau Formato da equação: ax² + bx +c.
- 3. Computar a distância entre dois pontos tridimensionais;
- 4. Computar o valor da hipotenusa em um triângulo retângulo Dica: $h^2 = a^2 + b^2$.
- 5. Trocar o valor de duas variáveis Se a = x e b = y, ao fim do programa a = y e b = x.