



ATTRIBUTES

	BASE VALUE	LP INCREASE	CURRENT VALUE	STEP	ACTION DICE
DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
TOUGHNESS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
WILLPOWER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

CHARACTERISTICS

MOVEMENT RATE	CARRYING CAPACITY	KARMA POINTS	MAX
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INITIATIVE	ACTION DICE
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMOR RATINGS

DEFENSE RATINGS

	ARMOR	DEFLECTION BONUS
PHYSICAL DEFENSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPELL DEFENSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SOCIAL DEFENSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HEALTH

TESTS PER DAY	RECOVERY STEP	ACTION DICE	CURRENT DAMAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

UNCONSCIOUSNESS	CURRENT VALUE				
<table><thead><tr><th>BASE</th><th>ADJUSTMENT</th></tr></thead><tbody><tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr></tbody></table>	BASE	ADJUSTMENT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
BASE	ADJUSTMENT				
<input type="text"/>	<input type="text"/>				

DEATH	CURRENT VALUE	THRESHOLD	WOUNDS PENALTIES															
<table><thead><tr><th>BASE</th><th>ADJUSTMENT</th></tr></thead><tbody><tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr></tbody></table>	BASE	ADJUSTMENT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<table><tbody><tr><td><input type="text"/></td><td>-1</td><td>-2</td><td>-3</td><td>-4</td></tr><tr><td><input type="text"/></td><td>-5</td><td>-6</td><td>-7</td><td>-8</td><td>-9</td></tr></tbody></table>	<input type="text"/>	-1	-2	-3	-4	<input type="text"/>	-5	-6	-7	-8	-9
BASE	ADJUSTMENT																	
<input type="text"/>	<input type="text"/>																	
<input type="text"/>	-1	-2	-3	-4														
<input type="text"/>	-5	-6	-7	-8	-9													

WEAPONS

WEAPON	DAMAGE STEP	SIZE	TIMES FORGED	SHORT	LONG
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DISCIPLINE BONUSES

CIRCLE	BONUS/ABILITY	CIRCLE	BONUS/ABILITY
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EXPERIENCE

TOTAL LEGEND POINTS	CURRENT LEGEND POINTS	RENOWN	REPUTATION
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NAME: _____

DISCIPLINE: _____ CIRCLE: _____

RACE: _____ GENDER: _____ AGE: _____

HAIR: _____ SKIN: _____ EYES: _____

HEIGHT: _____ WEIGHT: _____

RACIAL ABILITIES: _____

DISCIPLINE TALENTS

INITIATE/NOVICE

TALENT NAME	ACTION	STRAIN	ATTRIBUTE	RANK	STEP	ACTION DICE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

JOURNEYMAN

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OTHER TALENTS

INITIATE/NOVICE

TALENT NAME	KARMA	ACTION	STRAIN	ATTRIBUTE	RANK	STEP	ACTION DICE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

JOURNEYMAN

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SKILLS

SKILL NAME	ACTION	STRAIN	ATTRIBUTE	RANK	STEP	ACTION DICE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SPELLS

[illegible]

MAGICAL TREASURE

NAME: _____

MAX. THREADS: _____ SPELL DEFENSE: _____

DESCRIPTION: _____

THREAD RANKS

[illegible]

PATTERN ITEMS

ITEM	TYPE

EQUIPMENT

[illegible]

BLOOD MAGIC

TYPE	DAMAGE	DR	EFFECT

THREAD MAGIC

TARGET	RANK	LP COST	EFFECT