



RAPPORT TECHNOLOGIE WEB

Anthonin Pain | Noé Delvaux

Projet PHP Techno Web

Par Anthonin Pain & Noé Delvaux

[Github du projet](#)

Objectif de l'application :

Notre application AllYourMemes.org permet de partager avec d'autres utilisateurs des images humoristiques et surtout d'échanger sur celles-ci via des commentaires.

Démarrage de l'application :

Pour ce qui est de la base de donnée il faut créer un fichier « db.sqlite » dans le dossier SRC/Controller/. Cependant il n'est pas obligatoire de lancer une commande afin que les tables s'initialisent puisqu'une commande présente dans index.php permet cela au démarrage du site.

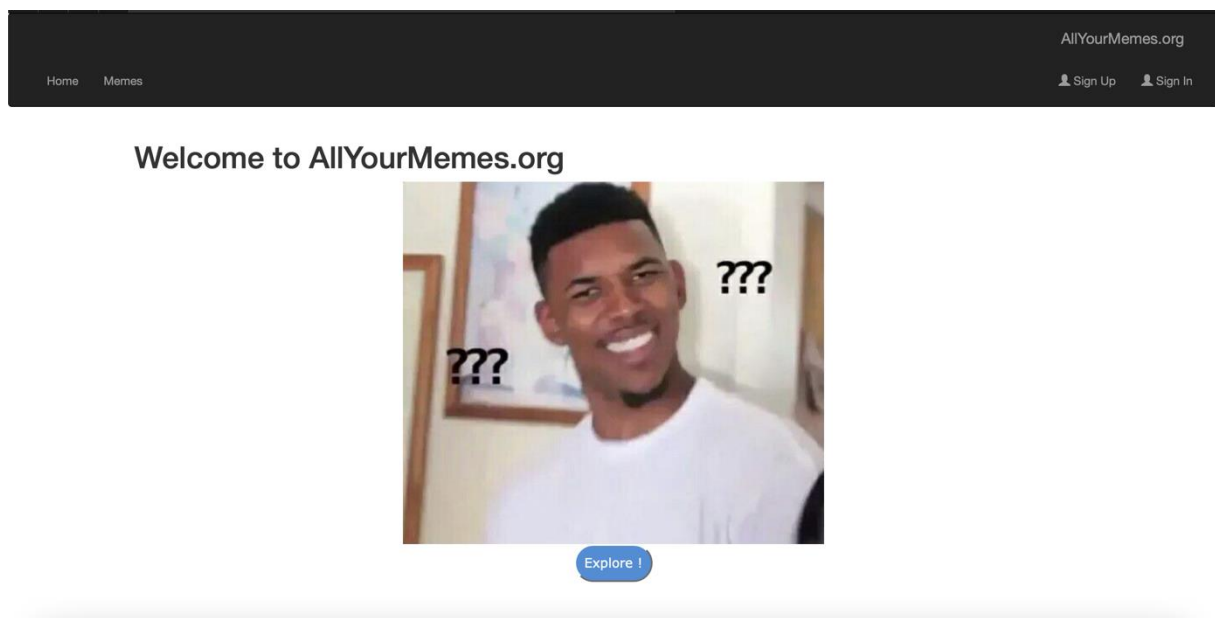
```
// Création des tables si elles n'existent pas déjà  
$schemaTool->updateSchema($metadata);
```

Il ne reste donc plus qu'à utiliser la commande « composer i » afin d'avoir toutes les bibliothèques utiles au bon fonctionnement puis il nous fait démarrer le site à l'aide de la commande « php -S 127.0.0.1:8000 -t public ».

Fonctionnement de l'application :

Le site est accessible par des utilisateurs connectés et des visiteurs anonymes. Cependant comme la plupart des actions sont disponibles pour les utilisateurs connectés, on décrira l'utilisation par un utilisateur connecté.

Sur la page d'accueil du site on retrouve un `meme` choisit aléatoirement dans la base de données, et la possibilité de s'inscrire ou de se connecter.



Pour s'inscrire il faut rentrer diverses informations parmi lesquelles on retrouve une adresse mail et un pseudo. Ces derniers doivent être uniques pour la validation de l'inscription.

Inscription

Nom :

Prénom :

E-mail :

Pseudo :

Avatar :
 aucun fichier sélectionné

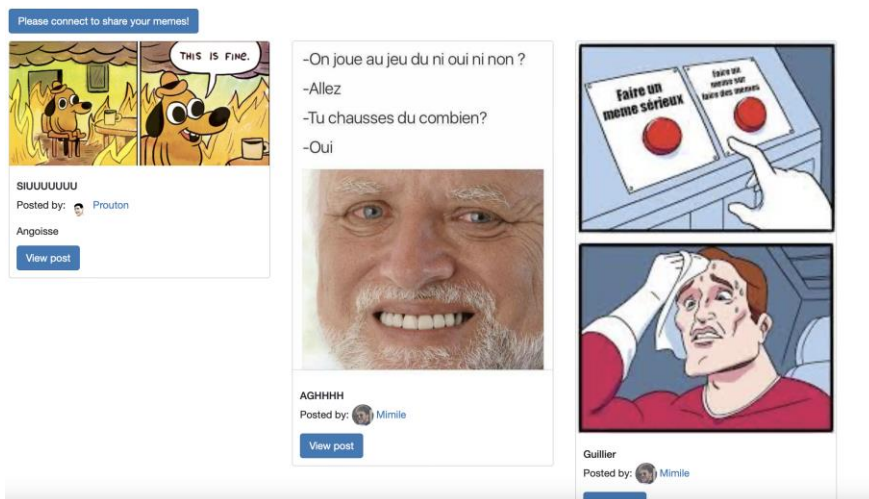
Mot de passe :

Confirmez le mot de passe :

Tous les champs sont obligatoire mis à part l'Avatar, de plus ceux-ci comme nous pourrons le voir après sont modifiables.

L'utilisateur peut accéder à la bibliothèque de memes, parcourir les posts et sélectionner ceux qui lui plaisent pour avoir plus d'informations dessus. S'il désire exploiter pleinement l'application un compte est requis.

Les memes



Après avoir créé son compte, ou s'être connecté, l'utilisateur peut maintenant poster ses propres memes et laisser des commentaires sous ceux-ci.

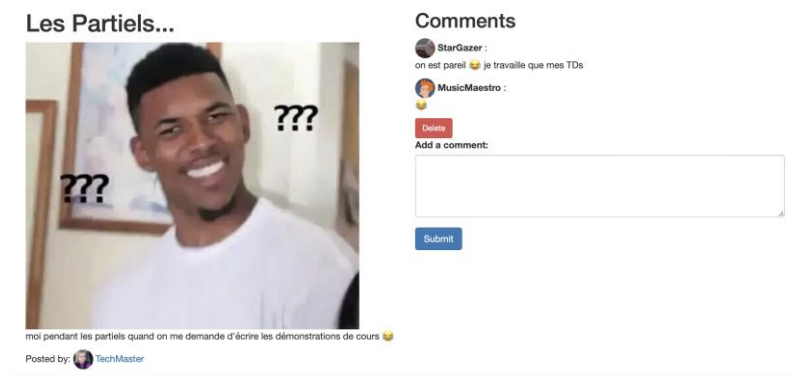
Please connect to share your memes!

Add Yours !

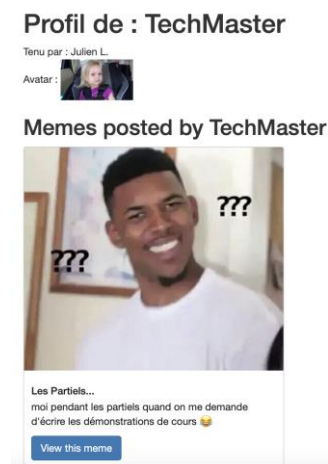
Ici un bouton qui demande la connexion pour poster un meme

Lorsque l'on est connecté on peut ajouter des memes

La visualisation d'un post :



Cliquer sur le nom d'utilisateur d'un commentateur nous emmène sur son profil. Depuis celui-ci, on peut accéder à tous les memes postés par cet utilisateur.



Base de données du système :

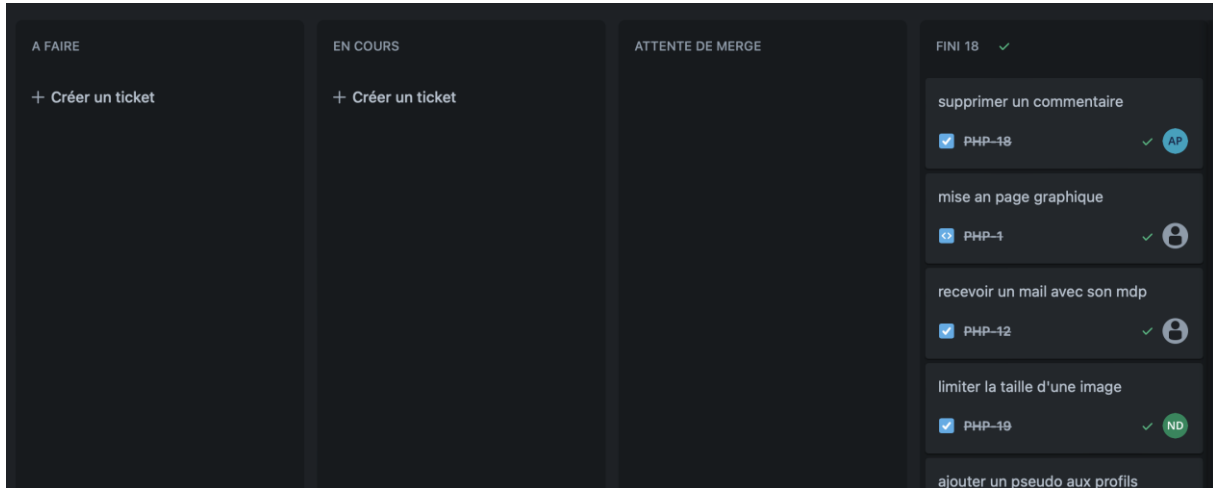
Notre base de données comporte 3 tables. La première, et la plus évidente, est celle des utilisateurs. Elle permet de stocker toutes les informations demandées lors de l'inscription. On notera que le mot de passe n'y est pas enregistré en clair mais qu'il a subi un hachage, ce qui le rend impossible à utiliser pour quelqu'un qui aurait l'accès à la BDD.

La deuxième table comporte les memes en eux même. On y retrouve, entre autres, le titre, une éventuelle description, les données de l'image ainsi que l'id de l'utilisateur auteur du post. Le nom des posts ne sont pas uniques. Il n'y a globalement pas de restrictions sur la multiplicité des posts.

La troisième et dernière table sert au stockage des commentaires. On y retrouve assez naturellement l'id de l'auteur du commentaire, l'id du post sur lequel est laissé le commentaire et surtout le contenu du commentaire.

Répartition des tâches :

Nous avons utilisé le logiciel Jira pour gérer l'attribution des rôles. La répartition fut équitable et l'entraide était fortement présente dans le groupe.



Cet outil se présente comme ceci et permet de montrer aussi à ses collègues sur quel ticket de correction de bug ou d'ajout de fonctionnalités nous travaillons. De plus il est possible d'ajouter des commentaires aux tickets et de choisir qui travaillera dessus.

Chacun a découvert une facette des technos web puis l'a expliqué à l'autre. Par exemple Anthonin a appréhendé en premier la base de données puis a formé Noé sur le sujet. Vice versa pour le HTML/Twig et la notion de variables sur le front.

Nous désirions être de petits touche-à-tout et nous avons réalisé ce projet en collaborant étroitement sur tous les aspects du projet.

Difficultés rencontrées :

La gestion des images a été un vrai challenge au début. Nous avons dû repenser notre méthode pour avoir une meilleure efficacité et une meilleure robustesse dans l'utilisation et l'exploitation des images.

La connexion des utilisateurs était une autre complication. Pas dans le sens de vérifier les identifiants, mais bien dans le sens de garder une session ouverte globalement sur le site. Il a fallu trouver un moyen pour pouvoir enregistrer l'utilisateur connecté dans un endroit accessible à toutes les pages du site. Après avoir découvert les \$_SESSIONS, il a fallu se familiariser avec et les mettre en place.