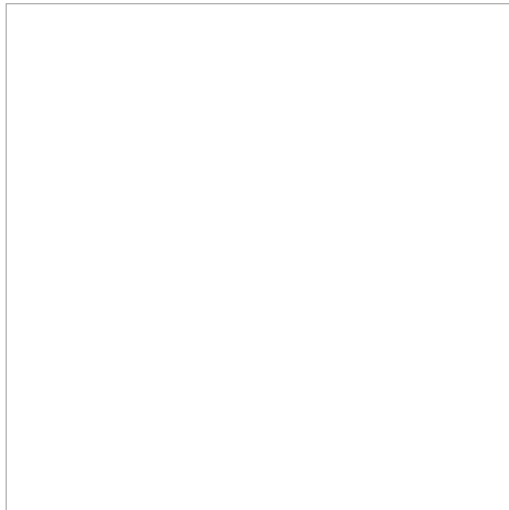
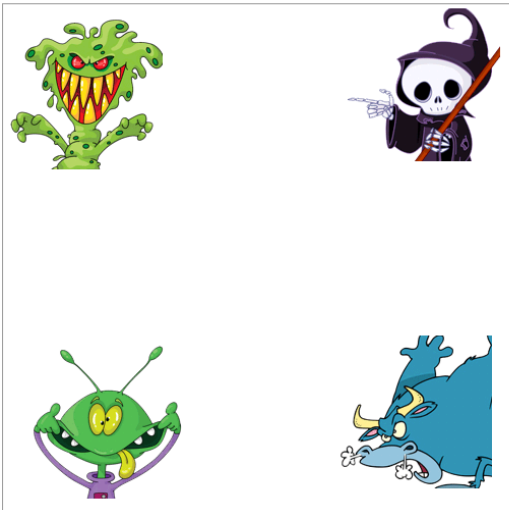
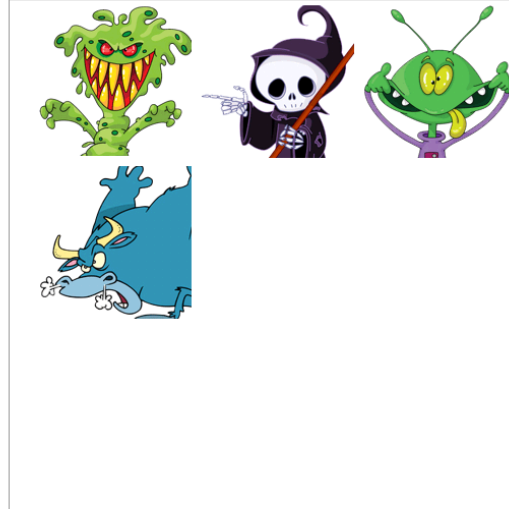
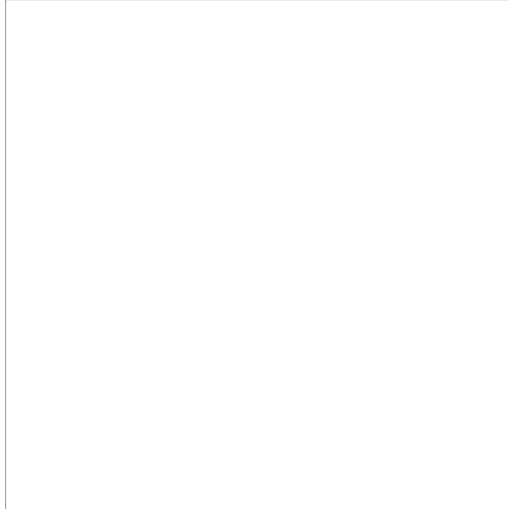


**Objetivo:** Pasar las imágenes de la derecha al canvas de la izquierda utilizando drag and drop.

**Indicaciones:** El código del html y css se proporcionan en la práctica, el código del script lo puedes ver en la imagen de la ultima página. Las imágenes descargalas de aula.



Index.html

```
1 |<!DOCTYPE html>
2 ▼ <html lang="es">
3 ▼ <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Drag and Drop</title>
6   <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
7   <script src="script.js"></script>
8 </head>
9 ▼ <body>
10 ▼ <section id="cajasoltar">
11   <canvas id="lienzo" width="500" height="500"></canvas>
12 </section>
13 ▼ <section id="cajaimagenes" >
14   
15   
16   
17   
18 </section>
19 </body>
20 </html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Drag and Drop</title>
<link rel="stylesheet" href="estilos.css">
<script src="script.js"></script>
</head>
<body>
<section id="cajasoltar">
  <canvas id="lienzo" width="500" height="500"></canvas>
</section>
<section id="cajaimagenes" >
  
  
  
  
</section>
</body>
</html>
```

estilos.css

```
1 ▼ #cajasoltar{
2     float: left;
3     width: 500px;
4     height: 500px;
5     margin: 10px;
6     border: 1px solid #999999;
7 }
8
9 ▼ #cajaimagenes{
10    float: left;
11    width: 500px;
12    height: 500px;
13    margin: 10px;
14    border: 1px solid #999999;
15 }
16
17 ▼ #cajaimagenes > img{
18     float: right;
19     padding: 5px;
20 }
```

```
#cajasoltar{
  float: left;
  width: 500px;
  height: 500px;
  margin: 10px;
  border: 1px solid #999999;
}
```

```
#cajaimagenes{
  float: left;
  width: 500px;
  height: 500px;
  margin: 10px;
  border: 1px solid #999999;
}
```

```
#cajaimagenes > img{
  float: right;
  padding: 5px;
}
```

**script.js**

```
1 ▼ function iniciar() {
2     var imagenes = document.querySelectorAll('#cajaimagenes > img');
3 ▼   for (var i = 0; i < imagenes.length; i++) {
4       imagenes[i].addEventListener('dragstart', arrastrado, false);
5       imagenes[i].addEventListener('dragend', finalizado, false);
6   }
7   soltar = document.getElementById('lienzo');
8   lienzo = soltar.getContext('2d');
9   soltar.addEventListener('dragenter', eventoEnter, false);
10  soltar.addEventListener('dragover', eventoOver, false);
11  soltar.addEventListener('drop', soltado, false);
12 }
13
14 ▼ function eventoEnter(e) {
15     console.log("soy el evento dragenter");
16     e.preventDefault();
17 }
18 }
19
20 ▼ function eventoOver(e) {
21     console.log("soy el evento dragover");
22     e.preventDefault();
23 }
24 }
25
26 ▼ function finalizado(e) {
27     elemento = e.target;
28     elemento.style.visibility = 'hidden';
29 }
30
31 ▼ function arrastrado(e) {
32     elemento = e.target;
33     e.dataTransfer.setData('Text', elemento.getAttribute('id'));
34     e.dataTransfer.setDragImage(e.target, 0, 0);
35 }
36
37 ▼ function soltado(e) {
38     e.preventDefault();
39     var id = e.dataTransfer.getData('Text');
40     var elemento = document.getElementById(id);
41     var posX = e.pageX - soltar.offsetLeft; // coordenada x para el soltado
42     /* https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/HTMLElement/offsetLeft*/
43     var posY = e.pageY - soltar.offsetTop; // coordenada y para el soltado
44     /*https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/HTMLElement/offsetTop*/
45     lienzo.drawImage(elemento, posX, posY);
46 }
47
48 window.addEventListener('load', iniciar, false);
49
```