

## 1 Paramétrage

### 1.1 Famille

#### 1.1.1 Crédation d'une famille

##### 1.1.1.1 Créer une nouvelle famille depuis l'interface Web

Pour créer une nouvelle famille, il faut :

- Aller dans le module “Gestion documentaire”
- Sélectionner le menu “Création / Famille”
- Indiquer de quel famille la nouvelle famille doit hériter
- Indiquer le nom de la famille
- Cliquer sur “Créer une nouvelle famille”
- Faire un clic droit sur la nouvelle famille et sélectionner le menu “Éditer les attributs”

La fenêtre d'édition présentent les attributs de la famille et les attributs hérités qui sont non modifiables.

En bas du tableau, trois nouveaux attributs peuvent aussi être ajoutés. Si vous voulez en ajouter plus de trois il faut le faire trois par trois. Une fois les trois premiers saisis, il faut valider et faire :

- Clic droit sur la famille
- Menu “Éditer les attributs”

##### 1.1.1.2 Présentation des champs de base nécessaires à la création d'une famille

Champ	Description
Identificateur ou ID	Nom interne de l'attribut. Il sert de référence lors des définitions des fonctions et des liens. Cet item n'est plus modifiable une fois créé. Cet identificateur doit être unique dans l'ensemble des familles.
Ordre	Défini l'ordre de présentation des attributs dans le document. Cet ordre n'est pas utile pour les attributs de type <i>frame</i> .
Nom	Texte court définissant l'attribut. Ce texte est utilisé pour désigner l'attribut lors de la visualisation ou de l'édition.
Type	Défini le type syntaxique de l'attribut (text, htmltext, frame, date, time,...)

Cadre ou fenêtre	Défini le cadre dans lequel l'attribut doit être présenté. Il faut auparavant avoir défini les cadres.
Résumé ou R?	Si vous voulez que l'attribut soit affiché dans le mode colonne ou dans les aperçus de documents dans l'application GENERIC, il faut cocher la colonne 'R?'.
Titre ou T?	Le titre d'un document peut être composé par les valeurs d'un ou de plusieurs attributs. Il faut au moins mettre un des attributs en titre en cochant la colonne "T?".
Obligatoire ou O?	Indique si l'attribut est obligatoire lors de la saisie.
Visibilité ou Vi	Indique dans quel cas l'attribut est affiché.

### 1.1.1.3 Exemple d'une famille simple

Cet exemple est celui de la famille "de base" :

ID	ordre	Nom	type	fenêtre	R?	T?	O?	Vi
fr_basic	0	basique	frame	-				W
ba_title	1	titre	text	basic		x	x	O

Commentaires :

- La première ligne permet de définir le cadre (bordure qui entoure les champs)
- La deuxième ligne permet de définir un champ de type "text" qui sera affiché dans la vue résumé et utilisé dans le titre du document. Ce champ est obligatoire

**Remarque :** Pour avoir d'autres exemples, le plus simple est de regarder le paramétrage des familles disponibles en standard

### 1.1.1.4 Fonctionnement de l'héritage entre les familles

Les familles sont soumises à une hiérarchie. On peut ainsi définir des familles spécialisées à partir de définition plus générale, on parle alors d'héritage.

Par exemple, Nous avons la famille "société" dans laquelle figure toutes les coordonnées d'une entreprise et on souhaite définir une famille "site" qui permettra de visualiser les différents sites de cette entreprise. Nous allons donc créer la famille "site" à partir de la famille "société". On dit alors que la famille "site" hérite de la famille "société" et de tous ses attributs. La famille héritée pourra alors être modifiée pour caractériser précisément les sites de l'entreprise.

### 1.1.1.5 Créer une famille sous OpenOffice.org et l'importer dans Freedom

L'interface Web sert juste à ajuster les attributs d'une famille. Pour accéder à toutes les possibilités d'une famille, il faut la créer dans OpenOffice.org et l'importer dans Freedom. Tout est expliqué dans ce chapitre :

- [Importation de documents famille](#)

## **1.1.2 Modification d'une famille**

### **1.1.2.1 Modifier une famille depuis l'interface Web**

Pour modifier une famille, il faut :

- Aller dans le module “Gestion documentaire”
- Sélectionner la recherche “les familles”
- Sélectionner la famille à modifier
- Faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu “Éditer les attributs”

### **1.1.2.2 Ajouter un attribut**

L’ajout d’attribut se fait sans condition en utilisant les trois dernières lignes de l’interface “éditer les attributs”.

### **1.1.2.3 Modifier un attribut père**

Pour modifier un attribut hérité donc normalement non modifiable, il faut créer un nouvel attribut (nouvelle ligne) ayant le même identifiant que l’attribut à modifier.

Il est nécessaire de redéfinir toutes les propriétés de l’attribut.

L’attribut modifié perd toute relation avec l’attribut défini dans ses ancêtres. Si les propriétés de l’attribut de l’ancêtre sont modifiés, l’attribut fils modifié n’est pas impacté.

Voici un exemple avec une nouvelle famille basée sur la famille “de base”

^ ID^ ordre^ Nom^ type^ fenêtre^ R?^ T?^ O?^ Vi ^

fr_basic	0	basique	frame	-					W
ba_title	1	titre	text	basic		x	x		O
ba_title	1	Mon nouveau titre	longtext	basic		x	x		W

Dans ce cas, le champ “titre” ne sera plus visible car il sera remplacé par le champ “Mon nouveau titre”

### **1.1.2.4 Supprimer un attribut**

On ne peut pas supprimer les attributs créés. Par contre on peut les rendre invisibles en affectant leur visibilité à H (invisible).

### **1.1.2.5 Supprimer un attribut père**

Si on ne veut pas hériter d’un des attributs des ancêtres, il faut :

- Créer un nouvel attribut ayant le même identifiant (comme pour modifier un attribut)
- Rendre ce nouvel attribut invisible (comme on le fait pour la suppression de ses propres attributs)

## **1.1.3 Paramétrage d'une famille**

### **1.1.3.1 Dossier par défaut d'une famille**

Le dossier par défaut sert à savoir où ranger le nouveau document créé s'il n'y a pas eu de dossier sélectionné dans l'arborescence.

Ce dossier sert de dossier racine dans l'application ONEFAM (Gestion par famille). Si une famille a un dossier par défaut, elle peut être gérée par l'application ONEFAM.

### **1.1.3.2 Icône de la famille**

Pour changer l'icône d'une famille, il faut :

- Faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Changer d'icône"
- Cliquer sur "Parcourir" et sélectionner une image sur le disque dur
- Cliquer sur le bouton "Importer"

## **1.1.4 Les attributs de base d'une famille**

Ce chapitre donne la description des colonnes de base permettant de créer ou modifier des familles.

Dans les chapitres suivants vous trouverez la description des autres colonnes pour réaliser des aides à la saisie, des menus,..

Rappel : Pour accéder à la modification d'une famille, il faut faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Éditer les attributs"

### **1.1.4.1 Colonne "Identificateur" ou "ID"**

Nom interne de l'attribut.

Il sert de référence lors des définitions des fonctions et des liens. Cet item n'est plus modifiable une fois créé car il peut être utilisé dans les parties spécifiques de la famille.

Cet identificateur doit être unique dans l'ensemble des familles. Il est conseillé de préfixer chacun des attributs par un trigramme identifiant la famille afin de bien percevoir les attributs par famille.

### **1.1.4.2 Colonne "Ordre"**

Défini l'ordre de présentation des attributs dans le document. Cet ordre n'est pas utile pour les attributs de type *frame*.

### **1.1.4.3 Colonne "Nom"**

Texte court définissant l'attribut. Ce texte est utilisé pour désigner l'attribut lors de la visualisation ou de l'édition.

### **1.1.4.4 Colonne "Type"**

Défini le type syntaxique de l'attribut. Les types de base sont :

Type	Description
text	texte court sur une ligne
longtext	texte long sur plusieurs lignes
htmltext	texte formatable
frame	cadre dans lequel les attributs sont présentés
date	défini un attribut date de la forme JJ/MM/AAAA
time	heures et minutes

timestamp	date, heures et minutes
password	texte caché. Il est non visualisable. Des étoiles remplacent les caractères saisis.
file	fichier à télécharger.
image	image à télécharger. Formats image supportés : GIF, JPEG, PNG.
integer	nombre entier
double	nombre réel
money	nombre réel avec 2 chiffres après la virgule
enum	liste énumérée
docid("[ID_DE_FAMILLE]")	Lien vers un document de la famille ID_DE_FAMILLE <sup>1</sup>
docid	identifiant de document <sup>2</sup>
color	code RGB (rouge/vert/bleu) en hexadécimal (ex: #FF0000 pour rouge) “
ifile	fichier intégré. Utilisable pour les petits fichiers afin d'être visualisé directement dans le document.
idoc	document intégré. <sup>3</sup>
menu	lien vers une autre page.

### Formater les attributs

Pour les attributs "text" un formatage du type (style langage C) peut être ajouté. Par exemple :

- text("%s environ") "pour postfixer environ après la valeur,
- text("<B>%s</B>") "pour afficher l'attribut en gras.

Ceci est aussi valable pour les types "int" ou "double"

- double("%.02f") : pour afficher un nombre avec 2 décimales
- integer("%d m<sup>2</sup>") : pour afficher (100 m<sup>2</sup>).
- double("%.02f &#37%") : pour afficher le signe pourcentage après le nombre

Pour les attributs "date", "time" et "timestamp" un formatage (style langage C "strftime") peut être ajouté. Par exemple :

- time("%H:%M:%S") pour afficher aussi les secondes,
- timestamp("%A %d %B %Y %X") donne « samedi 08 janvier 2005 10:13:00 ».

### 1.1.4.5 Colonne "Cadre" ou "fenêtre"

Défini le cadre dans lequel l'attribut doit être présenté. Il faut auparavant avoir défini les cadres.

---

1 si ID\_DE\_FAMILLE n'existe pas lien vers n'importe quel document

2 Déprécié

3 plus maintenu

#### **1.1.4.6      Colonne "Résumé" ou "R?"**

Si vous voulez que l'attribut soit affiché dans le mode colonne ou dans les aperçus de documents dans l'application GENERIC, il faut cocher la colonne 'R?'.

#### **1.1.4.7      Colonne "Titre" ou "T?"**

Le titre d'un document peut être composé par les valeurs d'un ou de plusieurs attributs. Il faut au moins mettre un des attributs en titre en cochant la colonne "T?". Le titre est composé en concaténant les valeurs des attributs titre suivant l'ordre donné.

Si vous modifiez la définition du titre, il est nécessaire d'utiliser la fonction Bash ("freedom\_refresh") pour que les documents déjà créés aient leur titre modifié.

#### **1.1.4.8      Colonne "Obligatoire" ou "O?"**

Indique si l'attribut est obligatoire lors de la saisie.

#### **1.1.4.9      Colonne "Visibilité" ou "Vi"**

Cet attribut détermine dans quel cas l'attribut est affiché. La visibilité est :

<b>Code</b>	<b>Description</b>
<b>W</b>	attribut visible en lecture et modifiable en édition.
<b>R</b>	attribut visible en lecture seulement. Généralement ce sont des attributs calculés.
<b>H</b>	attribut caché. Généralement ce sont des attributs servant soit au calcul, soit à la génération des liens. Leur valeur n'est généralement pas exploitable directement.
<b>O</b>	attribut modifiable en édition mais non visible en lecture. Généralement utilisé en corrélation avec les attributs de type menu.
<b>S</b>	attribut visible en lecture et en édition, mais non modifiable en édition
<b>U</b>	uniquement pour le type array. Interdit l'ajout et la suppression de rangées dans le tableau (version >= 2.7.4). Correspond à "tableau statique".
<b>I</b>	invisible : l'attribut n'est pas présent en consultation et en édition dans le document. Un attribut de visibilité I n'est pas modifiable (méthode Doc::setValue inactive). Pour en modifier la valeur, il est nécessaire d'appliquer un masque de saisie modifiant sa visibilité

## 1.1.5 Les types d'attributs de mise en page

Pour positionner les champs dans une famille, il existe 3 types d'attributs particulier :

- frame : Un attribut de type "frame" permet d'ajouter une bordure et un titre pour regrouper des champs similaires
- array : Un attribut de type "array" permet de créer des tableaux
- tab : Un attribut de type "tab" permet de créer des onglets

### 1.1.5.1 Attribut de type "frame" - Regroupement de champs

L'attribut de type "frame" permet d'ajouter une bordure et un titre autour des champs.

Dans cet exemple, les deux champs de type "text" seront entourés par une bordure dont le titre est "Exemple de Frame" :

ID	fenêtre	Nom	T?	R?	type	Ordre	Vi	O?
demo_frame	-	Exemple de Frame			frame	1	W	
demo_text1	demo_frame	Texte 1			text	2	W	
demo_text2	demo_frame	Texte 2			text	3	W	

Pour paramétriser une famille, il faut donc commencer par définir les différentes frames et ensuite il faut placer les champs dans les frames créées en utilisant la colonne "fenêtre"

#### Remarques :

- Si vous souhaitez placer des frames l'une à coté de l'autre et non pas l'une en dessous de l'autre, il faudra créer une vue particulière comme expliqué dans [ce chapitre](#).
- Si vous souhaitez supprimer la bordure et le titre de la frame, il faudra également créer une vue particulière.

### 1.1.5.2 Attribut de type "array" - Crédation de tableaux

L'attribut de type "array" permet de construire un attribut qui contient une liste de tuples composés de un ou plusieurs attributs.

ID	fenêtre	Nom	T?	R?	type	Ordre	Vi	O?
demo_frame	-	Exemple de Frame			frame	1	W	
demo_fichiers	demo_frame	Fichier(s)			array	2	W	
demo_fichier	demo_fichiers	Fichier			file	3	W	
demo_comment	demo_fichiers	Commentaire			text	3	W	

Dans cette exemple, on a un attribut "demo\_fichiers" de type array qui contiendra une liste de couples { fichier, champ commentaire }. On a donc une liste de fichiers avec leur commentaire associé :

Fichier(s)	Fichier	Commentaire
+/-	fichier1	commentaire 1

+/-	fichier2	commentaire 2
+/-	etc.	etc.

Chaque ligne sera préfixé de boutons pour ajouter/supprimer une ligne.

### 1.1.5.3 Attribut de type "tab" - Crédation d'onglets

 : Ajouter des exemples d'utilisation de l'attribut de type "tab"

## 1.1.6 Les attributs énumérés

### 1.1.6.1 But

Les attributs énumérés peuvent être utilisés pour définir un ensemble fini de choix de valeurs pour un attribut. On distinguera les attributs énumérés **simples** (type "enum") pour le choix d'une seule valeur parmi l'ensemble des choix, des attributs énumérés **multiples** (type "enumlist") pour le choix de plusieurs valeurs possibles.

L'ensemble des valeurs est une suite de couples <clef>|<label> séparés par des virgules. Le label est le texte qui est présenté sur l'interface; la clef la valeur qui est stockée en base de données. On peut ainsi modifier les labels sans pour autant changer la clef. La suppression d'une clef implique que c'est directement la clef qui sera affichée (les valeurs en base de données ne sont pas supprimées).

Par défaut un menu de filtrage sur les valeurs de cet attribut est ajouté dans la barre du haut pour toutes applications dérivées de GENERIC.

### 1.1.6.2 Mise en place

Deux options sont disponibles pour les énumérés bmenu et system. Si bmenu égal no, le menu supplémentaire ne sera pas affiché. Si system égal yes, les valeurs définies seront écrasées par les nouvelles valeurs définies. Par défaut, les valeurs des énumérés une fois initialisées ne sont pas modifiables lors de la redéfinition d'une famille.

Par défaut les attributs énumérés sont présentés à l'édition par une liste déroulante pour les énumérés simples et une liste à sélection multiple pour les énumérés multiples.

Plusieurs formats de sélection sont possibles :

- pour les énumérés simples :
  - vcheck : boutons radio (exclusifs) alignés verticalement
  - hcheck : boutons radio alignés horizontalement
  - auto : liste déroulante filtrante
  - bool : un seul bouton boîte à cocher (checkbox). Utilisable seulement pour **les énumérés à 2 valeurs**. Si la boîte n'est pas cochée, c'est la première valeur qui est affectée à l'attribut, et inversement.
- pour les énumérés multiples :
  - vcheck : boîtes à cocher alignées verticalement
  - hcheck : boîtes à cocher alignées horizontalement
  - auto : liste déroulante filtrante

Le format sera décrit par l'option 'eformat'. Pour indiquer qu'un énuméré est multivalué on indiquera 'multiple=yes' dans les options.

**Restriction: les énumérés multiples ne peuvent pas être utilisés dans les tableaux.**

Pour les énumérés simples, si la valeur par défaut n'est pas spécifiée, c'est le premier choix qui est présenté. Si on veut donner la possibilité de ne rien choisir, il faut ajouter un élément qui a

pour valeur espace (red|rouge, |sans avis). La sélection de 'sans avis' aura pour conséquence la suppression de la valeur de l'attribut.

<b>idattr (ou ID)</b>	<b>label (ou Nom)</b>	<b>type</b>	<b>phpfunc (ou ft)</b>	<b>options</b>
TST_COLOR1	ma couleur préférée	enum	red rouge,light green vert,dark blue bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no
TST_COLOR2	la couleur du vase	enum	red rouge,light green vert,dark blue bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no efo rmat=hcheck
TST_COLOR3	la couleur de la table	enum	red rouge,light green vert,dark blue bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no efo rmat=vcheck
TST_COLOR4	aimez-vous le vert ?	enum	red rouge,green vert	bmenu=no efo rmat=bool
TST_COLOR5	les couleurs de la fleur	enumlist	red rouge,light green vert,dark blue bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no
TST_COLOR6	les couleurs de l'arbre	enumlist	red rouge,light green vert,dark blue bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no efo rmat=hcheck
TST_COLOR7	les couleurs du ciel	enumlist	red rouge,light green vert,dark blue bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no efo rmat=vcheck

Ma couleur préférée : rouge

La couleur du vase : rouge:  vert:  bleu foncé:  jaune:

rouge:   
vert:   
bleu foncé:   
jaune:

La couleur de la table :

Aimez vous le vert ? :

rouge:   
vert:   
bleu foncé:   
jaune:

Les couleurs de la fleur :

Les couleurs de l'arbre :

Les couleurs du ciel : rouge:  vert:  bleu foncé:  jaune:

La liste des choix peut aussi être fournie par une fonction PHP ce qui permet une réutilisabilité et une plus grande dynamique dans les choix proposés. Cette fonctionnalité est décrite dans le manuel de programmation.

### Type ouvert

#### **etype=open**

Les énumérés de type 'ouvert' permettent aux utilisateurs de rajouter des entrées dans la liste des choix possibles. Si l'utilisateur a le droit d'édition le document il a le droit de rajouter une entrée dans l'énuméré. Par contre, il ne pourra pas l'enlever directement. Seul l'administrateur pourra supprimer/corriger les entrées de cet énuméré.

### Type libre

#### **etype=free**

Les énumérés de type 'libre' permettent aux utilisateurs de choisir un autre choix que ceux proposés. Ce choix libre n'est pas ajouté à la liste des entrées.

### 1.1.6.3      Crée ou modifier des énumérés avec l'interface Web

Pour créer ou modifier les énumérés avec une interface Web, il faut :

- Faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Éditer les énumérés"
- Cliquer sur le bouton correspondant à l'énuméré à modifier
- Utiliser l'interface, pour ajouter, modifier ou supprimer des énumérés

Il est aussi possible de créer des sous-listes dans l'énumération grâce à l'interface web. Il suffit pour cela:

- De créer un nouvel énuméré
- Le déplacer grâce au flèche en dessous de l'énuméré titre
- Le déplacer vers la droite ou la gauche pour changer son niveau

### 1.1.6.4      Fichier de test

FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_enumere.ods contient un exemple de famille utilisant des attributs énumérés.

Vous pouvez suivre les instructions de [cette page](#) pour importer cette famille dans Freedom.

## **1.1.6.5 Aide à la création de champs enum**

Si votre champ enum comporte de nombreuses entrées, FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:aide\_creation\_champ\_enum\_0.1.ods vous aidera à créer votre champ.

## **1.1.6.6 Localisation**

Le texte peut être traduit. S'il contient le caractère "," ou ".", alors il faut précéder ce caractère de "/".

## **1.1.7 Créer un lien hypertexte**

### **1.1.7.1 But**

L'hyperlien sert à afficher une URL dans la fenêtre courante à partir de l'attribut. L'hyperlien peut être une simple URL statique ("<http://www.meteo.fr>"). L'URL peut être décrite avec des paramètres issus du document.

### **1.1.7.2 Crédit d'un hyperlien**

Les références aux attributs du document sont écrites entre les caractères % en indiquant l'identifiant de l'attribut.

Soit l'attribut US\_MAIL définissant le mail d'une personne. Pour déclencher l'édition d'un mail vers une personne il suffit de mettre l'hyperlien suivant :

`mailto:%US_MAIL%`

Autre exemple, soit l'attribut SI\_TOWN indiquant la ville de la famille société. Pour avoir la météo de la ville il suffit de mettre l'hyperlien suivant :

`http://www.viamichelin.com/viamichelin/fra/dyn/controller/weatherAmbiguous?strLocation=%SI_TOWN%&strCountry=EUR`

Le mot-clef %SI\_TOWN% sera remplacé par la valeur de cet attribut. S'il n'y aucune valeur pour un des attributs de l'URL, l'hyperlien ne sera pas affiché (on ne pourra pas cliquer sur l'attribut).

Deux mots-clefs spéciaux peuvent être utilisés pour la composition de l'URL :

- %S% : est remplacé par l'URL vers FreeDom avec le numéro de session. Il doit être utilisé en début de lien.
- %I% : est remplacé par le numéro de référence du document.

Les [propriétés](#) du document peuvent aussi être utilisées comme %FROMID% par exemple afin d'avoir l'identifiant de la famille du document.

### **1.1.7.3 Crédit d'une relation entre documents**

#### **Relation simple**

Pour créer une relation entre deux documents nous utiliserons le type 'docid'. Pour créer une relation entre le document et un document de la famille 'X' nous déclarerons l'attribut suivant

<b>id</b>	<b>type</b>	<b>visibility</b>
MA_RELATION	docid("X")	W

Cela donnera en édition une aide à la saisie classique vers un document de la famille X. En consultation l'utilisateur verra le titre du document lié avec un hyperlien vers celui-ci. Si la famille n'est pas précisée dans le type l'aide à la saisie ne sera pas proposée.

Par contre, seul le n° du document sera stocké et donc l'utilisateur ne pourra pas rechercher par le titre. Si vous voulez que cette relation soit searchable par le titre il faut rajouter

l'option doctitle.

<b>id</b>	<b>type</b>	<b>visibility</b>	<b>options</b>
MA_RELATION	docid("X")	W	doctitle=auto

Cela créera automatiquement un deuxième attribut 'MA\_RELATION\_TITLE' qui sera caché mais disponible à la recherche. Il contiendra le titre de la relation.

### Relation détaillé

L'aide à la saisie peut être personnalisée. Les documents ci-dessous donne plus d'explications sur la création de liens entre documents :

- [freedom\\_2.14:cookbook:attributes:inputhelp](#)
- [Comment créer des liens entre les documents](#)

Soit US\_IDSOC l'attribut identifiant le document société de la famille personne. Pour créer un hyperlien vers le document lié il faut saisir l'URL suivante :

%S%app=FDL&action=FDL\_CARD&id=%US\_IDSOC%

Cette URL indique que l'application FREEDOM va effectuer l'action FDL\_CARD (affichage d'un document) dont l'identificateur est celui défini dans l'attribut US\_IDSOC.

Il est possible d'indiquer un texte lorsque le curseur est sur le lien en utilisant l'option "ltitle".

<b>Link</b>	<b>...</b>	<b>Options</b>
%S %app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		ltitle=détail de la société

### 1.1.8 Créer un extra lien

L'extra lien permet d'afficher un bouton supplémentaire lors de l'édition d'un document. Ce bouton est spécifié par un lien comme pour les hyperlien défini ci-dessus. Cet extra-lien est utilisé le plus souvent pour que l'utilisateur crée ou modifie un document secondaire lors de l'édition d'un document principal.

Il est possible de préfixer le lien pour changer le caractère sur la bouton (par défaut '+') et le texte surgissant affiché.

<b>id</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>link</b>	<b>...</b>	<b>eLink</b>	<b>...</b>	<b>Options</b>
MA_RELATION	docid("FACT")	W			%S %app=G ENERIC& action=G ENERIC_ EDIT&cla ssid=FAC T&id= %MA_RELATION%		elttitle=é diter une facture el symbol=\$

L'exemple ci-dessus affichera le bouton '\$' avec le texte surgissant « éditer une facture ». Le lien GENERIC\_EDIT est l'action par défaut d'édition de document.

### 1.1.9 Créer une entrée de menu contextuel

 : [Ce document](#) donne d'autres informations concernant la modification des menus.

### 1.1.9.1 But

Ces attributs permettent d'ajouter des actions particulières dans le menu contextuel du document. Le lien définit l'url qui sera activée lors de la sélection du menu.

### 1.1.9.2 Mise en place

 : Chapitre à expliciter

idattr (ou ID)	label (ou Nom)	type	link (ou Lien)	phpfunc (ou ft)	option
CMC_M_M1	Proposition n°1	menu	%S %app=FDL&action=FDL_CARD&id=%CMC_IDPR_OPO1%		submenu=p roposition
CMC_M_M2	Proposition n°2	menu	%S %app=FDL&action=FDL_CARD&id=%CMC_IDPR_OPO2%		submenu=p roposition
CMC_M_PRO PO	Voir la proposition	menu	%S %app=FDL&action=FDL_CARD&id=%CMC_IDPR_OPO%	::verifyPropo sition()	lconfirm=ye s

La colonne "phpfunc" permet d'indiquer un pré-condition à l'affichage du menu. Cette méthode de l'objet documentaire retourne l'activité possible du lien (actif, inactif, invisible).

### 1.1.9.3 Modifier la fenêtre de destination

Par défaut, le résultat de l'activation d'un item de menu s'ouvre dans une fenêtre autonome. Chaque item de menu à sa propre fenêtre de résultat. La fenêtre cliente de destination peut être modifiée en spécifiant le nom de la fenêtre dans l'option "Itarget".

Exemple, pour avoir le résultat dans la fenêtre 'test' :

link (ou Lien)	...	options
%S %app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		<b>Itarget=test</b>

Pour avoir le résultat dans la fenêtre courante on utilisera le nom '\_self'

link (ou Lien)	...	options
%S %app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		<b>Itarget=_self</b>

Pour avoir le résultat dans une fenêtre différente à chaque activation, on utilisera le nom

'\_blank'

link (ou Lien)	...	options
%S %app=FDL&action=FDL_ CARD&id=%US_IDSOC%		<b>ltarget=_blank</b>

#### 1.1.9.4 Demander une confirmation pour une action critique

Si le résultat d'une action menu est critique, une confirmation peut-être demandée avant l'exécution de l'action. Cette confirmation est indiquée en mettant l'option "**lconfirm=yes**"

link (ou Lien)	...	options
%S %app=FDL&action=FDL_ CARD&id=%US_IDSOC%		<b>ltarget=test </b> <b>lconfirm=yes</b>

#### 1.1.9.5 Mettre le menu accessible uniquement avec la touche CTRL

Si l'item du menu ne doit être utilisé que dans de rare occasion, il peut être visible que lors de l'appui conjugué avec la touche 'Ctrl'. On indique cette possibilité en mettant l'option "**lcontrol=yes**".

link (ou Lien)	...	options
%S %app=FDL&action=FDL_ CARD&id=%US_IDSOC%		<b>lcontrol=yes</b>
%S %app=FDL&action=FDL_ CARD&id=%US_IDSOC%		<b>ltarget=test </b> <b>lconfirm=yes </b> <b>lcontrol=yes</b>

#### 1.1.9.6 Fichier de test

Ces fichiers contiennent des exemples de menu :

- **FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_menu.ods**
- **FIXME internalmedia:  
freedom\_2.14:admin:family:menu Rafraichir et précédent\_0.1.ods**

Vous pouvez suivre les instructions de [cette page](#) pour importer ces familles dans Freedom.

#### 1.1.10 Ajouter une aide à la saisie

 : LES DOCUMENTS CI-DESSOUS SONT PLUS COMPLETS ET DEVRAIENT ETRE INTEGRES DANS CE CHAPITRE

- [freedom\\_2.14:cookbook:attributes:inputhelp](#)

- [freedom\\_2.14:devel:aides\\_saisie](#)

### 1.1.10.1 But



### 1.1.10.2 Mise en place du fichier PHP et modification du paramétrage de la famille

Défini le nom du fichier PHP qui contient la fonction décrite ci-après. Ce fichier se trouve sur la machine serveur dans le répertoire

/usr/share/what/EXTERNALS

Les fonctions de base sont décrites dans le fichier “**fdl.php**”.

### 1.1.10.3 Mise en place

Les fonctions d'aide à la saisie doivent être des fonctions PHP décrites dans le fichier défini. Leur spécification est décrite dans le manuel de programmation.

La spécification de l'appel suit la syntaxe suivante :

**NomFonction(P1,P2,...):R1,R2,R3,...**

- NomFonction : Nom de la fonction PHP à appeler
- P1,P2,...: Paramètres de la fonction. Pour ces attributs, il est possible de mettre:
  - D : coordonnée de la base de donnée Freedom
  - I : numéro de référence du document
  - {FAMNAME} : FAMNAME étant le nom interne de la famille. Est remplacé par le numéro de référence de la famille
  - {PARAM} : PARAM étant un identificateur de paramètre. Est remplacé par la valeur du paramètre
  - un chiffre : chiffre mis en argument tel quel
  - chaîne de caractère : mise en argument telle quelle
- R1,R2,R3,...: Identificateur du ou des attributs à modifier

La fonction d'aide à la saisie calcule une liste de choix en fonction des paramètres “P”. Lorsque l'utilisateur fait son choix les attributs “R” sont modifiés.

Une fonction générale est décrite dans le fichier fdl.php. Elle peut être utilisée pour la recherche et pour lier des documents.

Cette fonction est la suivante

**lfamily(\$dbaccess, \$famid, \$name, \$catgid=0)**  
[\(plus d'info sur lfamily\)](#)

Elle possède quatre paramètres dont un optionnel :

- \$dbaccess : coordonnées de la base de données
- \$famid : identificateur de la famille recherchée
- \$name : restriction de la recherche au document dont le titre comprend \$name
- \$catgid : identificateur de la catégorie, soit le numéro de référence du dossier dans lequel on cherche le document. Zéro indique que la recherche est faite dans toute la base.

La fonction retourne deux paramètres : identificateur du document et titre du document.

### 1.1.10.4 Exemple

soit la famille test dont les attributs sont :

- TST\_IDSOC : identificateur de la famille société
- TST\_SOC : nom de la société

on met un lien sur TST\_SOC pour pointer sur le document société qui est lié à la famille test:

```
%$app=FDL&action=FDL_CARD&id=%TST_IDSOC%
```

Le fichier de TST\_SOC est fdl.php et la fonction d'aide à la saisie est :

```
Ifamily(D,SOCIETY,TST_SOC):TST_IDSOC,TST_SOC
```

ceci permet de choisir parmi les documents de la famille société dont le titre contient ce qui est déjà saisi dans l'attribut TST\_SOC. Le choix déclenche la mise à jour de l'identificateur et du titre. Une fois le document validé (ou créé), l'hyperlien sera visible sur l'attribut TST\_SOC.

## 1.1.11 Ajouter un attribut calculé

 A mon avis, le document ci-dessous devrait être fusionné avec ce chapitre :

- [freedom\\_2.14:devel:attributs\\_calcules](#)

### 1.1.11.1 But

Un attribut calculé est un attribut dont la valeur est défini par une méthode. Cette valeur ne peut pas être modifiée directement par l'utilisateur. Par conséquent, ce type d'attribut ne peut pas avoir d'aide à la saisie. Sa visibilité est soit H (caché) soit R (lecture).

### 1.1.11.2 Mise en place du fichier PHP et modification du paramétrage de la famille



### 1.1.11.3 Exemple de fonctions

La définition du calcul se fait dans la même colonne que celle de l'aide à la saisie. Le calcul est effectué en appelant la méthode décrite. La valeur renvoyée par la méthode est affectée à l'attribut. La définition de l'appel de la méthode commence par '::'. Toutes les méthodes de la classe du document peuvent être appelées (méthodes générales (Classe Doc) et méthodes spécifiques).

Par exemple si on veut qu'un attribut de type 'date' contienne la date du jour on indiquera la méthode suivante.

```
::getDate()
```

L'attribut sera remis à jour à chaque rafraîchissement du document (à chaque visualisation complète).

Des paramètres peuvent être ajoutés si la méthode le requiert. Ces paramètres peuvent être des valeurs d'attributs ou des chaînes de caractères quelconques.

```
::getFutureDate(3)
::getFutureDate(ZOO_DELAY)
::getStrDate(%d/%m/%Y,ZOO_CDATE)
```

S'il y a plusieurs paramètres, ils doivent être séparés par des virgules.

Le résultat du calcul peut être appliqué à un autre attribut que celui où on a défini le calcul. Cela est utile dans le cas où on utilise un attribut avec aide à la saisie qui sera recalculé avec les paramètres issus de l'aide à la saisie.

Exemple classique : Mettre un lien calculé sur un document:

```
::getTitle(ZOO_IDDOC1):ZOO_DOC1
```

idattr	label	vis	link	phpfile	phpfunc
CMC_IDPRO	id propo	H			::getTitle(CM

PO					C_IDPROPO :CMC_PROP O
CMC_PROPO	proposition	W	'%S %app=FDL& action=FDL_ CARD&id= %CMC_IDPR OPO%	Ext.php	Ipropo(D,CM C_PROPO):C MC_IDPROP O,CMC_PRO PO

Dans cet exemple, l'utilisateur choisit une proposition avec la fonction d'aide à la saisie. Ceci a pour but de récupérer l'identificateur. Ensuite, cet identificateur est utilisé pour remettre à jour le titre du lien en cas de changement du titre du document lié.

## 1.1.12 Contraintes d'attributs

### 1.1.12.1 But

Certains attributs peuvent faire l'objet de contraintes spécifiques. C'est à dire que la valeur de l'attribut peut être soumis à certaines conditions que ce soit de syntaxe ou plus générales. La contrainte fait appel à une méthode de la classe d'objet documentaire.

### 1.1.12.2 Mise en place

idattr	label	vis	link	constraint
SI_MAIL	courriel	W	mailto: %SI_MAIL%	::parseMail(SI_ MAIL)

On peut comme pour le champ "phpfunc" mettre comme paramètre à la méthode des attributs du document.

Si la contrainte de l'attribut n'est pas respectée, le document ne peut être enregistré. Par contre, si vous êtes connecté en temps que utilisateur 'admin', un bouton 'Valider!' apparaîtra afin d'outrepasser les contraintes. Seul cet utilisateur peut utiliser et voir ce bouton.

date	description	mail	veterinaire
18/12/2003	albert	hurlaaeAau@zo.net	
17/12/2003	robert	aa@zee.net	

## **1.1.13 Importation de documents famille**

### **1.1.13.1 But de ce chapitre**

- Expliquer comment importer des familles dans Freedom en utilisant l'interface Web ou la ligne de commandes.
- Expliquer comment construire un fichier OpenOffice.org ou .csv permettant de définir les attributs d'une famille à importer.

### **1.1.13.2 Masque de création d'une famille sous OpenOffice.org**

Vous trouverez dans les chapitres suivants toutes les explications pour créer un fichier .csv ou OpenOffice.org permettant de définir les attributs d'une famille.

Mais pour vous éviter de construire complètement ce fichier, vous pouvez partir de FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:import\_export\_famille\_freedom\_avec\_ooo\_0.64.ods OpenOffice.org pour définir vos familles et les importer dans freedom et les exporter depuis freedom.

Si vous voulez juste spécifier les structures de familles pour les importer dans freedom vous pouvez utiliser ce fichier : FIXME internalmedia:

freedom\_2.14:admin:family:specification\_famille.ods

En complément vous pouvez mémoriser cette macro FIXME internalmedia:  
freedom\_2.14:admin:family:fdlcolor.uno.txt dans votre tableau openoffice afin de mettre en évidence les différents types d'attributs.

### **1.1.13.3 Importer des familles en utilisant l'interface Web**

Avant d'importer une famille, il est conseillé de suivre le chapitre concernant [l'importation de documents](#) en général.

Mais en résumé, voici ce qu'il faut faire :

- Construire un fichier OpenOffice.org ou .cvs en suivant les instructions des chapitres suivants
- Se placer dans le module "Gestion documentaire" de Freedom
- Utiliser le menu "Outils / Importer des documents"
- Cliquer sur le bouton "Parcourir" et sélectionner le document .csv ou OpenOffice.org
- Cliquer sur le bouton "Analyse" pour détecter les anomalies
- Cliquer sur le bouton "Importer les document"

### **1.1.13.4 Importer des familles en utilisant la ligne de commandes**

Pour importer des familles en utilisant la ligne de commandes, , il est conseillé de lire [ce chapitre](#) pour avoir plus d'explications sur l'utilisation de scripts dans Freedom.

Mais en résumé, voici la commande qu'il faut utiliser pour importer un document dans Freedom :

```
/usr/share/what/wsh.php --api=freedom_import --file=VotreFichier.ods
```

**Remarque :** Vous pouvez importer directement un fichier OpenOffice.org .ods ou un fichier .csv

### **1.1.13.5 Supprimer une famille**

Une fois l'importation d'une famille effectuée, il n'est plus possible de supprimer des attributs ni de les renommer. Vous serez donc certainement amené pendant votre phase de mise au point à supprimer des familles.

ATTENTION : La suppression d'une famille entraîne la suppression de tous les documents de

cette famille.

Pour supprimer une famille, vous pouvez consulter [ce chapitre](#)

Pour savoir ce qu'il est possible de faire comme modifications sur une famille, il faut suivre [ce chapitre](#).

### 1.1.13.6 Description du fichier d'importation

Dans les chapitres suivants, vous trouverez la description complète d'un fichier d'importation. Ce fichier peut-être au format OpenOffice.org ou au format .csv.

**Remarque :** Une ligne vide ou une ligne commençant par // ne sera pas prise en compte lors de l'importation.

#### Entête

L'entête défini le titre, le nom et l'héritage de la famille.

1	2	3	4	5	6
// famille portail url		titre	id	class	name
BEGIN	GATE_SERVIE CE	service url			GATESERVIC E_URL

#### Définition des colonnes :

1. BEGIN
2. identifiant numérique ou logique de la famille père. Mettre vide s'il n'y a pas d'héritage.
3. titre de la famille.
4. identifiant numérique de la famille. Le laisser à vide pour utiliser un identifiant logique. S'il est valué il faut que cet identifiant ne soit pas déjà pris par un autre document. Les valeurs entre 900 et 999 peuvent être utilisée pour vos besoins spécifiques.
5. le nom d'un fichier de définition de classe PHP qui doit être présent sur le serveur (/home/httpd/what/FDL). Ne sert que pour des documents systèmes. Permet un héritage autre que celui prévu par défaut par les classes documentaire.
6. nom logique de la famille. Ne doit contenir que des caractères alphanumériques (pas d'espace, ni de ponctuation).

#### Caractéristiques générales

Les caractéristiques permettent d'affecter les propriétés du documents. La syntaxe est toujours la même : 1<sup>ère</sup> colonne : nom de la propriété, 2<sup>ème</sup> colonne valeur de la propriété.

propriété	description
TYPE	toujours mettre C. Défini la propriété doctype du document. 'C' signifie famille de document.
ICON	nom du fichier image définissant l'icône de la famille. Cette icône doit être une image de taille 48×48 pixels. Elle doit être présente sur le serveur. Cette icône peut être modifiée à postérieur par l'interface. Si une icône est déjà présente pour cette famille, elle ne sera pas modifiée.
PROFID	identifiant du document profil pour

	cette famille. Ce document doit être de la famille 'profil de famille'.
CPROFID	identifiant de profil qui sera affecté à tout nouveau document créé par cette famille. Ce document doit être de la famille profil de document. Si la famille hérite de dossier, le document doit être de la famille profil de dossier. Si la famille hérite de recherche, le document doit être de la famille profil de recherche.
DFLDID	identifiant du dossier par défaut dans lequel tout nouveau document de la famille sera créé. Peut être égal au 'auto', ce qui a pour effet de créer un dossier par défaut automatiquement. Si cette propriété est déjà renseignée, la nouvelle valeur ne sera pas prise en compte.
METHOD	Indique le nom du fichier contenant les méthodes supplémentaires de la famille. Cette propriété peut être utilisé sur plusieurs lignes. Dans ce cas les valeurs de lignes suivant devront être précédée du caractère '+'. Si on précède le valeur par '*', cela indique que ce fichier n'est pas intégré directement dans la famille; mais qu'il est utilisé comme méthodes héritées. Cela implique que les méthodes définies dans ce fichier peuvent être redéfinies dans un autre fichier méthodes.
WID	identifiant du cycle de vie associé à la famille
CVID	identifiant du contrôle de vue associé à la famille
SCHAR	caractéristique spéciale pour la révision : 'R' : signifie auto révision à chaque modification 'S' : signifie document non révisable
USEFOR	caractère désignant une utilisation spéciale. Seulement pour les documents systèmes : 'W' : pour les cycles de vie 'G' : pour les intercalaires de chemise 'P' : pour les profils
TAG	caractère désignant une marque applicative. Cette marque peut être utilisé sur plusieurs lignes ce qui a effet d'ajouter une marque. Les

	documents créés auront aussi cette marque.
--	--

## Attributs

Les caractéristiques des attributs suivent les explications données au paragraphe 5.1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	<b>idat tr</b>	<b>idfr am e</b>	<b>lab el</b>	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>typ e</b>	<b>ord</b>	<b>vis</b>	<b>nee d</b>	<b>link</b>	<b>php file</b>	<b>php fun c</b>	<b>elin k</b>	<b>con stra int</b>	<b>opti on</b>
ATT R	US_ FR_ SEA RCH LDA P		LDA P Rec herc he	N	N	fra me	0	W							
ATT R	LDA P_G ETI NFO	US_ FR_ SEA RCH	logi n LDA P	N	N	text	500	O			nu.p hp	sear chL DAP info( LDA P_G ETI NFO ): US LOG IN,U S_F NA ME, US LN ME			esiz e=2 0

### Définition des colonnes :

1. ATTR
2. identifiant de l'attribut
3. identifiant du cadre ou du tableau englobant
4. désignation de l'attribut
5. 'Y' signifie qu'il fait partie du titre, 'N' il ne fait pas partie du titre
6. 'Y' signifie qu'il fait partie du résumé, 'N' il ne fait pas partie du résumé
7. type de l'attribut
8. ordre de l'attribut
9. visibilité de l'attribut
10. 'Y' signifie qu'il est obligatoire, 'N' il ne fait pas obligatoire
11. définition de l'hyperlien

12. nom du fichier php pour l'aide à la saisie
13. nom et attributs de la fonction pour l'aide à la saisie ou nom et attributs de la méthode de calcul (précédé de ::) s'il s'agit d'un attribut calculé (visibilité W)
14. extra lien
15. nom et attribut de la méthode de contrainte
16. options de présentation séparées par des '|'.

## Options des attributs

<b>Option</b>	<b>Description</b>	<b>Restriction</b>
esize	taille de champs de saisie en caractère	pour les attributs de type text
elabel	texte du tooltip apparaissant lorsque la souris est sur le zone de saisie	pour les attributs de type text
ititle	texte du tooltip du bouton '...' de l'aide à la saisie. Par défaut : « choisissez une valeur »	
submenu	nom du sous menu	pour les attributs de type menu et action
barmenu	mettre à yes si l'affichage nécessite la barre de menu du navigateur	pour les attributs de type menu et action
bmenu	mettre à no si l'attribut ne doit pas apparaître dans les menus des application GENERIC.	pour les attributs de type enum
system	mettre à yes si les éléments de l\$-l'énuméré doivent être écrasé par la nouvelle définition	pour les attributs de type enum
ltitle	Texte affichable en popup sur l'hyperlien lorsque la souris passe dessus	hyperlien valide
ltarget	Nom de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut _self.	hyperlien valide
global	Mettre à yes si le lien n'a pas de relation directe avec un document particulier. Dans ce cas, le menu apparaîtra aussi dans le menu 'outils' des applications issues de GENERIC. Ce menu apparaîtra aussi dans le menu contextuel du document <i>famille</i> .	pour les attributs de type menu
onlyglobal	Mettre à yes si option est déjà global et si vous ne voulez pas que le menu n'apparaisse pas dans le menu contextuel du document mais uniquement dans le menu 'outils' des applications issues de GENERIC.	pour les attributs de type menu
lconfirm	Mettre à yes pour afficher un message de confirmation avant l'activation du lien	pour les attributs de type menu

tconfirm	Question fermée apparaissant pour la confirmation. Par défaut : "êtes vous sûr ?"	pour les attributs de type menu
mwidth	Largeur de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut 400px.	pour les attributs de type menu ou action (version >= 2.9.6)
mheight	Hauteur de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut 300px.	pour les attributs de type menu ou action (version >= 2.9.6)
elttitle	Texte affichable surgissant sur le bouton généré par l'extra-lien.	extra-lien valide
elsymbol	Caractère symbolique affiché sur le bouton généré par l'extra-lien.	extra-lien valide
eltarget	Nom de la fenêtre destinataire sur le bouton généré par l'extra-lien.	extra-lien valide (version >= 2.9.6)
batchfolder	Mettre à 'yes' si l'action défini doit être appliqué sur tous les éléments du dossier	Pour les attributs de type action. Uniquement dans le cadre de famille hérités de dossier
version	Mettre à 'yes' pour indiquer que la valeur de l'attribut fait partie de la composition de la version	
cwidth	largeur de la colonne pour des attributs présents dans un tableau peut être exprimer en pixel (100px) ou en poucentage (30%)	pour les attributs de tableaux
editheight	hauteur de la zone d'édition : (400px par exemple) . Les valeurs exprimées en pourcentage ne sont pas possibles.	pour les attributs de type htmltext
toolbar	référence de la barre de menu.	pour les attributs de type htmltext. Soit Simple (le défaut), Basic (juste gras et souligné), Default (complet).
toolbarexpand	indique si la barre de menu doit être repliée ou non. Mettre à 'yes' (par défaut) pour la voir. Mettre à 'no' pour la replier	pour les attributs de type htmltext.
align	alignement horizontal pour les cellules de tableau. Valeur possible left, right, center, justify	uniquement pour les attributs insérés dans un tableau.
color	couleur du texte pour les cellules de tableau. Soit #RRGGBB soit nom de couleur	uniquement pour les attributs

	(red,yellow,...)	insérés dans un tableau.
bgcolor	couleur du fond des cellules de tableau. Soit #RRGGBB soit nom de couleur (red,yellow, ...)	uniquement pour les attributs insérés dans un tableau.
height	hauteur du corps du tableau. En pixel uniquement (pas de pourcentage). Si le corps du tableau dépasse la hauteur spécifiée, un ascenseur vertical apparaîtra ::!Ne fonctionne qu'avec firefox	uniquement pour les attributs de type tableau. (version >= 2.8.1)
iwidth	largeur des images affichées pour la vue par défaut (défaut 80px). Les valeurs doivent être exprimées en pixel uniquement (ex: '100px'). Si la valeur est 'auto', l'image sera affichée à sa taille originale	uniquement pour les attributs de type image.
vlabel	visualisation du libellé en consultation et en édition [left up none]. left par défaut affiche le libellé à gauche de la valeur. up l'affiche dessus en souligné. none ne l'affiche pas. Dans le cas de up et none, la valeur de l'attribut prend la largeur de la fenêtre affichée.	version ≥ 2.7.0.
showempty	En consultation, voir le libellé de l'attribut même si sa valeur est vide. Par exemple showempty=RIEN pour afficher RIEN s'il n'y a pas de valeur. Pour afficher juste le libellé mettre simplement un espace comme valeur showempty=	version ≥ 2.7.4.
boolcolor	En consultation, au lieu d'afficher le libelle, un carré de couleur est affiché. Exemple : boolcolor=red, green va afficher un carré rouge si pas coché et un carré vert si coché	version ≥ 2.8.1
autosuggest	En édition, sur une aide à la saisie, indique que la recherche est lancée à chaque modification du texte saisi. (par défaut yes).  Mettre à no pour désactiver l'auto-suggestion	version ≥ 2.9.1
search	Indique si l'attribut est recherchable. Mettre à 'no' (par défaut yes) indique que l'attribut ne fera pas l'objet d'une indexation plein texte.	version ≥ 2.9.3 - Limité au type file
inline	Indique si l'image doit être affichée dans la navigateur (mettre inline=yes). Par défaut inline=no.	version ≥ 2.9.4 - Limité au type image
rn	Méthode renommage d'un fichier. Le fichier est renommé lors du transfert du fichier sur le serveur.	version ≥ 2.11.1 - Limité aux types file et image

	<p>La syntaxe est par exemple  <code>rn=::myNewName()</code>. myNewName est une méthode de l'objet documentaire qui retourne une chaîne de caractères.</p> <p>Le premier argument de la méthode est le nom du fichier téléchargé. Il est recommandé que la méthode fournisse une extension compatible avec le type mime pour l'utilisation ultérieure sur le poste client et les transformations. (pour récupérer l'extension d'un nom de fichier vous pouvez utiliser la fonction getFileExtension de la librairie Lib.FileMime.php)</p>	
isuser	<p>Sert à indiquer à l'interface d'accessibilité des profils quels sont les identificateurs qui peuvent être pris en compte.</p> <p>Ceci sert à filtrer les liens vers des documents qui ne sont pas des utilisateurs ou des groupes d'utilisateurs</p> <p>Mettre <code>isuser=yes</code> pour indiquer l'usage dans les profils dynamiques</p>	version ≥ 2.11.3 - Limité au type docid
htmlclean	Nettoie les balises de fonts, de style etc. qui sont généralement issu d'un copier/coller (syntaxe : <code>htmlclean=yes</code> )	version ≥ 2.11.3 - Limité au type htmltext
firstopen	Indique que cet onglet doit être sélectionné à l'ouverture du document (consultation et rédaction).	version ≥ 2.11.6 - Limité au type tab
empty	Indique que le tableau s'il est vide ne doit pas afficher la première rangée. <code>empty=yes</code>	version ≥ 2.11.8 - Limité au type array
sortable	Indique que le tableau est triable L'utilisateur peut cliquer sur les entêtes de tableau pour trier <code>sortable=yes</code>	version ≥ 2.11.8 - Limité au type array
mselectsize	Indique le nombre d'items présentés pour les attributs énumérés multiples. Par défaut 3	version ≥ 2.11.11 - Limité au type enum multiple sans option eformat
multiple	Indique si un énuméré est à choix multiple (anciennement enumlist). Ceci est applicable aussi aux types docid typé afin d'indiquer la possibilité de lier plusieurs documents d'une même famille Mettre <code>multiple=yes</code>	version ≥ 2.11.11 - Limité aux types enum et docid
bgcolor	Indique si la couleur de fond d'un cadre. cela peut être une <u>couleur simple</u> (exemple : yellow) ou une couleur exprimée en <u>RGB</u> hexadécimal (exemple #FF335A)	version ≥ 2.11.13 - Limité au type frame

doctitle	Pour les attributs relation, indique si un attribut contenant le titre du document pointé par le lien doit être créé automatiquement. Si doctitle=auto le nom de l'attribut titre sera le nom de l'attribut relation suivi de '_title'. Sinon le nom sera celui précisé dans la valeur de l'option doctitle	version ≥ 2.11.13 - Limité au type docid
preventfilechange	Pour les attributs fichiers, cela ajoute une contrainte pour que le fichier à remplacer provienne de la dernière version du serveur. Cela ne bloque pas un changement de fichier mais cela averti l'utilisateur dans le cas où le fichier ne correspond pas à cette dernière version  Cela implique aussi que lors du téléchargement du fichier un code identifiant la version est ajouté dans le nom du fichier (exemple todo{i47307-56}.ods pour le fichier todo.ods) Mettre preventfilechange=yes pour activer cette option	version ≥ 2.12.9 - Limité aux types file et image
offline	Pour les attributs fichiers, cela permet d'inhiber une synchronisation avec l'outil freedom-offline. Par défaut tous les fichiers présents dans une famille sont synchronisés. Mettre offline=no pour ne pas synchroniser le fichier	version ≥ 2.14 - Limité aux types file et image
docrev	Pour les attributs docid, si docrev=latest, cela indique que la relation pointe vers la dernière révision document (ceci est la valeur par défaut). Dans ce cas ce sera l'initid du document pointé qui sera stocké en base Si docrev=fixed, cela sera l'id de la dernière révision au moment de l'appel qui sera affecté. Si docrev=state(keystate) alors le lien portera vers le document à l'état keystate. L'aide à la saisie filtrera aussi sur les documents à cet état	version ≥ 3.0 - Limité aux types docid en visibilité W

exemple : esize=3|elabel=saisissez votre prénom

Pour modifier la définition d'un attribut d'une famille mère, on utilisera **MODATTR** au lieu de ATTR. Cela indique que toute propriété non valué aura la valeur de l'attribut défini dans la famille mère.

### 1.1.13.7 Types Spéciaux

#### Options

⚠ A reprendre (obsolète) La définition d'un attribut option est identique à celle d'un attributs normal. Il suffit de mettre OPTION dans la première colonne au lieu de ATTR.

//	<b>idattr</b>	<b>idframe</b>	<b>label</b>	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>type</b>	<b>ord</b>	<b>vis</b>		
OPTION	USGATE_URL	SGATE_FR_PAR_AM	url	N	N	text	60	W		
//	<b>idattr</b>	<b>idframe</b>	<b>label</b>	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>type</b>	<b>ord</b>	<b>vis</b>	<b>Need</b>	<b>Link</b>
ATTR	GGATE_IDSE_RV1	GGATE_FR_SERV1	id service	N	N	docid	10	N		
ATTR	GGATE_SERV1	GGATE_FR_SERV1	service	N	N	text	10	N	%S %app =FDL &action=IMP CARD &id=%GGA TE_ID SERV1 &opt=% %GGA TE_ID ENT1 %	
ATTR	GGATE_IDEN_T1	GGATE_FR_SERV1	l'option	N	N	option("GGA TE_ID SERV1")	30	N		

Ces attributs sont utilisables par les documents qui référencent les documents avec options à l'aide des attributs de type 'option'. Ne pas confondre les attributs normaux de type 'option' qui référence des options avec les attributs 'option' qui définissent les possibles options du documents lors du lien.

#### IATTR

Copie d'attributs d'une frame d'une autre familles.

<b>famille portail</b>			<b>id</b>	<b>class</b>	<b>name</b>
BEGIN	DIR	dossier événements			CALENDAR

TYPE	C					
	<b>idattr</b>	<b>idframe</b>	<b>id famille</b>			
IATTR	DCAL_FR_PR ESENT		DCALENDAR			
END						

Cette exemple copie les attributs et le frame DCAL\_FR\_PRESENT de la famille DCALENDAR dans la famille SCALENDAR que l'on défini. Cela est utile dans le cas de ressemblance de famille mais sans héritage souhaité.

### 1.1.13.8 Paramètres

La définition d'un paramètre est identique à celle d'un attribut normal. Il suffit de mettre PARAM dans la première colonne au lieu de ATTR.

//	<b>idattr</b>	<b>idframe</b>	<b>label</b>	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>type</b>	<b>ord</b>
PARAM	WSGAT_F R_PAR		météo	N	N	frame	10
PARAM	WSGATE_Url URL	WSGAT_F R_PAR	url site météo	N	N	text	20

### 1.1.13.9 Valeurs par défaut

Les valeurs par défaut sont déclarées à l'aide du mot-clé DEFAULT dans la première colonne.

1	2	3
DEFAULT	SGATE_ACTION	GATE_WEATHER
DEFAULT	SGATE_IDRED	::userDocId()
DEFAULT	SGATE_RED	::getTitle(SGATE_IDRED)
DEFAULT	SGATE_DATE	::getDate()
DEFAULT	SGATE_ARRAY	ligne1\nligne2\nligne3

**Définition des colonnes :**

1. DEFAULT
2. identifiant de l'attribut
3. valeur par défaut. Soit du texte statique. Soit l'appel à une méthode connue de la famille.  
Pour les attributs à l'intérieur d'un tableau (array), il est possible d'initialiser plusieurs lignes du tableau en séparant chaque ligne par un '\n'

### 1.1.13.10 Fin de définition

Toutes définitions de familles doivent se terminer par le mot-clé END .

<b>END</b>		
------------	--	--

**Remarque :** Ensuite, après cette ligne, il est possible de définir une autre famille.

## 1.1.14 Exemples de familles à importer dans Freedom

Vous trouverez dans ce chapitre des familles à importer dans Freedom. Le but est de vous familiariser dans la création de familles et vous donnant des exemples.

Pour importer ces familles, il faut suivre [ce chapitre](#).

Mais en résumé, cette commande permet d'importer un document dans Freedom :

```
/usr/share/what/wsh.php --api=freedom_import --file=VotreFichier.ods
```

\* FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_frame.ods

- FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_attributs.ods
- FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_array.ods
- FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_tab.ods
- FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_heritage.ods
- FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_enumere.ods
- FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:famille\_test\_menu.ods

## 1.2 Gestion des utilisateurs



Une mise à jour est nécessaire, ces informations étaient valables pour la version 2.3.0 nous sommes aujourd'hui en 2.10.0

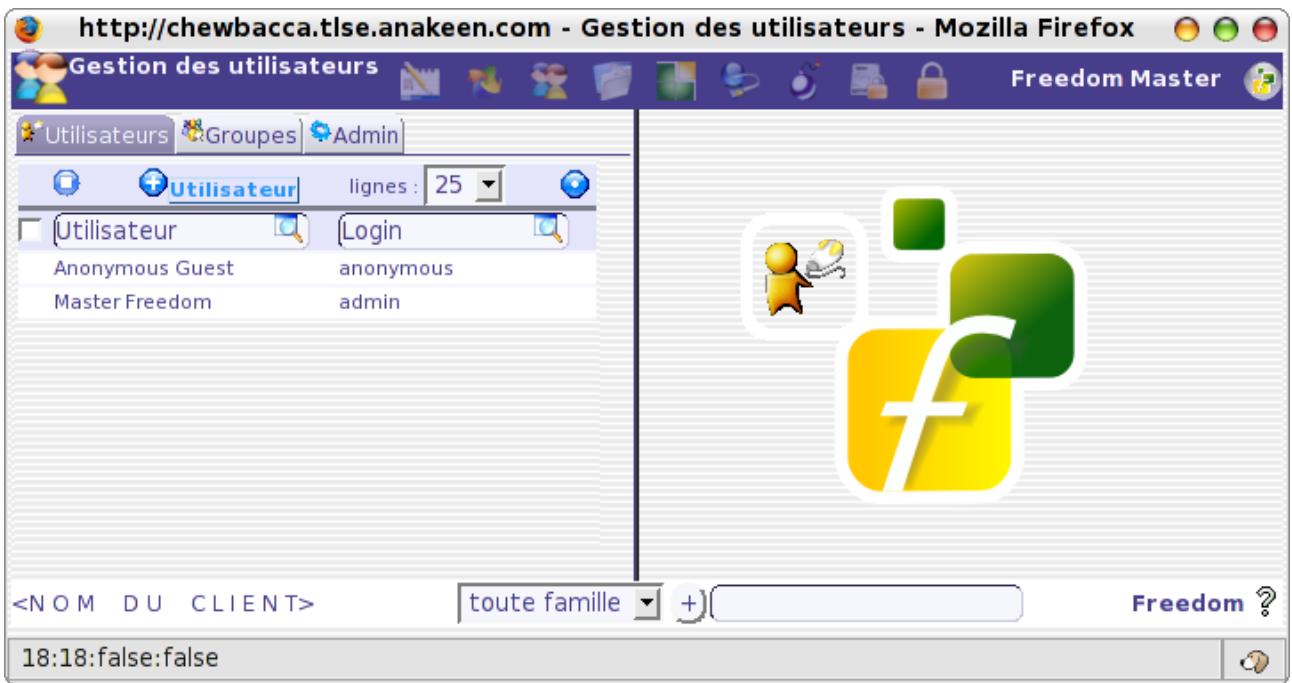
### 1.2.1 Présentation

Ce manuel s'adresse aux personnes qui ont en charge de gérer les comptes d'accès à l'applicatif **freedom**.

L'accès aux applications hébergées par **freedom** est contrôlé. L'utilisateur doit s'authentifier pour accéder à une application (ou à un service fourni par le serveur).

En fonction de son profil, il est autorisé ou non à utiliser ces applications ou certaines de leurs fonctions.

Afin de simplifier la gestion des utilisateurs et en particulier, la gestion de leur droits d'accès aux différentes applications, fonctions et services, l'administrateur définit des groupes. Un groupe rassemble un ensemble d'utilisateurs ayant des droits identiques pour la majorité d'entre eux au moins. La possibilité de modifier les droits d'un utilisateur (suppression ou ajout) par rapport au groupe reste possible.



L'interface principale se compose de deux parties.

Celle de gauche permet de rechercher des utilisateurs ou des groupes. La partie de droite sert à consulter les informations sur les utilisateurs ou des groupes de manière détaillée et sert aux interfaces d'éditions des groupes et des utilisateurs.

## 1.2.2 Gestion des groupes

### 1.2.2.1 Crédation de groupes

À l'initialisation de FREEDOM, deux groupes ont été créés : le groupe « utilisateurs » et le groupe « administrateurs ». Le premier de ces groupes est le groupe dans lequel sont affectés les nouveaux utilisateurs par défaut. Le deuxième groupe contient les utilisateurs qui ont les permissions d'administration informatique. Ces administrateurs ont le droit (par défaut) de créer de nouveaux groupes et de nouveaux utilisateurs. Ils peuvent aussi modifier n'importe quelles informations sur les utilisateurs (mot de passe, nom, prénom, ...).

Par défaut, pour qu'un utilisateur accède à l'application « gestion des utilisateurs », il doit appartenir au groupe administrateur. À l'initialisation de FREEDOM, un super administrateur (login: *admin*) a la responsabilité de créer un administrateur. Dans le cas contraire seul ce super administrateur pourra utiliser cette application.

Pour créer un nouveau groupe il faut cliquer sur l'onglet « **Groupes** » puis sur le bouton « **Créer un nouveau groupe** ».

Cela a pour effet d'afficher l'interface d'édition de groupes. Cette interface est composée de deux parties : une partie « **système** » et une partie « **groupe** ». Les informations qui doivent être obligatoirement renseignées sont toujours en gras. Ceci est valable quel que soit l'interface d'édition proposée par FREEDOM. Pour créer un groupe il faut saisir au moins les deux informations suivantes :

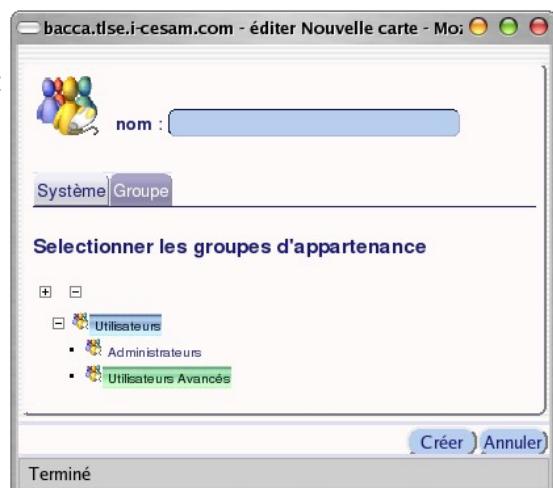
- **Nom** : dénomination du groupe. Souvent c'est sa fonction. Exemple : commerciaux, recherche & développement.
- **Login** : nom système. Il sert à l'identification du groupe. Ce nom ne doit contenir que des caractères minuscules alphabétique ou des chiffres ainsi que les caractères (tiret),\_ (blanc souligné), . point. Il ne doit pas contenir d'espaces ni de caractères accentués. Ce nom doit être unique parmi l'ensemble des autres noms de groupes mais aussi des utilisateurs.

Les autres renseignements sont facultatifs.

- **Domaine** : est par défaut à local. Cela veut dire que le groupes n'est pas connecté à un serveur de messagerie géré par FREEDOM. Si le module de messagerie est installé alors les domaines gérés par FREEDOM apparaîtront. Si le domaine est « local », l'adresse email du groupe sera la concaténation des adresses emails des membres du groupes. Dans le cas contraire, l'adresse email sera composée de [login@domaine](mailto:login@domaine). Dans ce cas c'est le serveur de messagerie géré par FREEDOM qui relayera à tous les membres les courriels adressés aux membres du groupe.
- **Rôle** : texte définissant le rôle, l'activité du groupe.
- **Fonction** : par défaut les groupes constitués sont des groupes fonctionnels. Ils servent à rassembler des utilisateurs ayant des fonctions similaires dans l'entreprise. Cet attribut sert à préciser le lien entre les membres. L'option « service » indique que cela est un groupe qui rassemble les membres d'un même service. Dans ce cas le nom du groupe est généralement le nom du service. L'option « bureau » indique que les membres sont localisés dans le même « bureau ». D'autres options peuvent être ajoutées.

Par défaut le nouveau groupe appartient au groupe « utilisateurs ». Si vous voulez le faire appartenir à un autre groupe (ou à aucun groupe), cliquer sur l'onglet « **Groupe** ». Cela affiche l'arborescence des groupes. Pour déplier entièrement l'arbre des groupes cliquez sur le premier bouton ±.

Pour faire appartenir votre groupe à un autre groupe cliquez sur le nom du groupe choisi. Celui-ci s'affiche alors en vert. Les groupes affichés en vert indiquent les groupes dont votre groupe fait parti **directement**. Les groupes affichés en bleu indiquent les groupes dont votre groupe fait parti **indirectement**, c'est à dire qu'un des ses groupes parents fait parti des groupes en bleu. Pour désélectionner un groupe il suffit de recliquer dessus. La hiérarchie des groupes suit une logique arborescente. Il est par conséquent interdit de faire appartenir le groupe à un de ses fils ou à lui-même. Dans ce cas si vous sélectionnez un des fils ou lui-même, les groupes non autorisés s'afficheront en rouge. Il faut, dans ce cas, recliquer dessus pour enlever l'alerte.



Pour des raisons de maintenance et de performances, il est conseillé de ne pas sélectionner un groupe qui est déjà bleu. Cela n'a pour effet que de répéter le fait qu'il appartient à ce groupe. Au niveau des droits d'accès il n'est fait aucune différences entre un groupe indirect

(bleu) et un groupe direct (vert).

Pour voir le descriptif détaillé pour un groupe, vous pouvez cliquer sur l'icône affichée à gauche du nom. Cela ouvre un petit cadre avec la description du groupe.

Lorsque les informations sont remplis, il faut valider votre ajout ou modification en appuyant sur le bouton **Créer** ou **Sauver** suivant que vous êtes en création ou en modification.

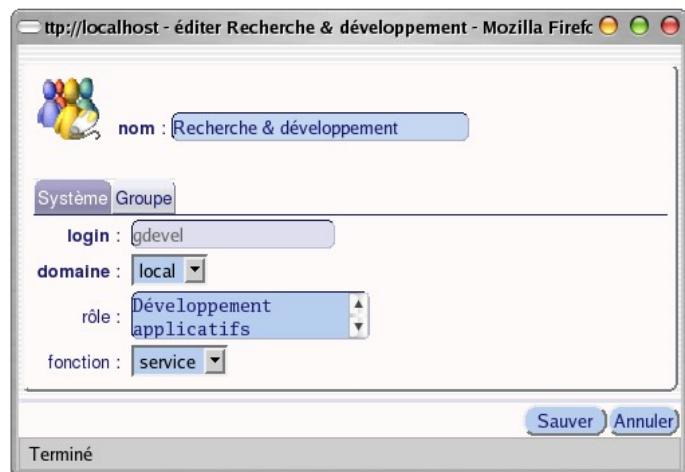
Vous obtenez alors le document du nouveau groupe.

### 1.2.2.2 Modification d'un groupe

Pour modifier un groupe il faut se placer dans l'onglet « **Groupes** » du cadre gauche. Ensuite vous cliquez sur l'icône placée à gauche du nom du groupe. Cela affiche la description complète du groupe.



Ensuite si vous cliquez sur la document descriptif du groupe avec le bouton droit de la souris un menu contextuel s'affiche. De manière générale, si le curseur de la souris devient une croix cela indique que vous avez accès à un menu contextuel. Ceci est valable pour toute consultation de document sous FREEDOM. Sélectionnez alors **éditer** pour afficher l'interface d'édition. Vous pouvez aussi double-cliquer sur un onglet pour passer en mode édition.



L'interface d'édition est identique à celle de création et fonctionne de la même façon. Cependant le login n'est pas modifiable une fois la création effectuée. De même si un domaine de messagerie est associé au groupe il ne peut plus être modifié.

### 1.2.2.3 2.3. Consultation du groupe

Vous avez trois manières de voir les membres du groupes.

Dans l'onglet Groupes cliquez sur le nom du groupe. Cela fait apparaître l'ensemble des utilisateurs qui sont directement rattachés au groupe

Sur le document descriptif du groupe, cliquer sur l'onglet **membres**. Cela fait apparaître deux tableaux. Le premier « Personnes du groupe » indique les utilisateurs qui sont directement dans ce groupe. Le deuxième tableau montre en plus les utilisateurs qui sont rattachés indirectement à ce groupe. Dans l'onglet « **Groupes** », vous pouvez voir deux tableaux : celui des « sous-groupes » et celui des « groupes parents ». Le tableau des sous-groupes contient la liste des groupes directement attachés à ce groupe. Le tableau « groupes parents » contient la liste des groupes dans lesquels le groupe fait partie directement. Si ces tableaux sont vides ils n'apparaissent pas dans la description. Afin d'accéder à la consultation de membre vous pouvez cliquer sur le nom afin d'afficher l'information détaillée. Si vous cliquez sur le nom de l'utilisateur avec le bouton droit de la souris une mini vue s'ouvre avec le détail du groupe ou de l'utilisateur correspondant. Ceci vous permet de voir un détail sans quitter la page.

La troisième manière de voir les membres du groupe est d'utiliser l'item « ouvrir » du menu contextuel. Il est accessible à partir du clic droit du document de description du groupe. Cela vous ouvre une fenêtre qui contient la liste des groupes et des utilisateurs appartenant directement au groupe.

### 1.2.2.4      2.4. Suppression de groupe

Pour supprimer un groupe, il faut utiliser le menu contextuel du document descriptif du groupe. Dans ce menu contextuel, il faut sélectionner l'item « **supprimer** » afin de supprimer le groupe. Attention, cette opération est irréversible. Une confirmation de suppression vous est demandée afin de valider votre demande.

Cette opération a pour effet de détacher tous les membres du groupe de ce groupe. Cela ne supprime pas les membres du groupes (utilisateurs et sous-groupes).

Une fois l'opération achevée le document descriptif est affiché avec la mention « Ce document a été supprimé ».

## 1.2.3 3. Gestion des utilisateurs

### 1.2.3.1 3.1. Crédit d'utilisateurs

The screenshot shows a user creation form titled 'wbacca.tlse.i-cesam.com - éditer création utilisateur - Mozilla'. The form includes fields for civilité (Doctor), prénom (Jean), nom (Martin), login (jean), etat (activé), Mot De Passe (new password and confirmation), date d'expiration (date of expiration), délai d'expiration en jours (duration of expiration in days), domain (extern), and mail. Buttons for 'Créer' (Create) and 'Annuler' (Cancel) are at the bottom.

La création d'utilisateur se fait en cliquant sur le bouton « **utilisateur** » présent dans l'onglet « **utilisateurs** ». Ceci vous ouvre l'interface de création d'utilisateur. Les informations obligatoires pour la création d'utilisateurs sont indiquées en gras et sont toutes sur l'onglet « système ». Le login d'un utilisateur ne doit contenir que des caractères alphabétiques ou numériques. Il ne doit pas contenir ni d'espaces ni de caractères accentués. De plus ce login doit être unique. Si vous saisissez un login incorrect un bouton rouge apparaîtra à côté du champ de saisie pour vous indiquer que le login saisi n'est pas valide. Le login ne peut être saisi qu'à la création. Vous ne pourrez pas modifier ce login après la création.

Le mot de passe doit être saisi deux fois afin d'éviter des erreurs de saisie (vérifiez bien que le clavier n'a pas le CAPS LOCK enclenché).

L'administrateur peut préciser une période de renouvellement du mot de passe. Ceci est utile dans le cas où vous voulez forcer l'utilisateur à changer son mot de passe tous les mois par exemple.

Pour indiquer un changement tous les mois vous indiquer 30 dans le champ « délai d'expiration en jours ». Si vous ne remplissez pas la date d'expiration, elle sera calculée à la date du jour + 30 jours. Si vous indiquez une date c'est à cette date que l'utilisateur devra changer son mot de passe. À la date d'expiration, lorsque l'utilisateur se connectera, une demande de changement de mot de passe lui sera proposée. Une fois son mot de passe changé la nouvelle date d'expiration sera la date de changement + le délai d'expiration. Pour annuler cette notion d'expiration vous devez saisir « -1 » dans le champ « délai d'expiration ».

Vous pouvez interdire l'accès à un utilisateur temporairement en mettant l'attribut « état » à désactivé. Ceci à pour effet d'interdire l'accès à l'applicatif dans sa globalité.

The screenshot shows a user editing form titled 'http://chewbacca.tlse.i-cesam.com - éditer Martin Jean - Mozilla Firefox'. It includes sections for Personne (civilité: Docteur, prénom: Jean, nom: Martin, initials: JM, photographie: Parcourir...) and Société (site société, adresse, code postal, ville, cedex, pays, métier, catégorie: Constructeur, Client, Fournisseur, web, service). A 'Personne' section also lists telephone direct (02 07 07 07 07), mobile (06 78 78 78 78), n° poste (23), fax direct (07 977 989), rôle, and fonction (directeur, commercial, responsable informatique). Buttons for 'Sauver' (Save) and 'Annuler' (Cancel) are at the bottom.

L'attribut « domaine » indique le domaine de messagerie de l'utilisateur. Si vous n'avez pas le module de messagerie installé, seul « local » et « externe » sont proposés. « local » indique que l'utilisateur n'a pas de domaine et donc pas d'adresse email. « externe » indique que l'adresse email de l'utilisateur n'est pas géré par FREEDOM. Dans ce cas, on peut saisir une adresse email quelconque valide. Dans le cas d'un domaine de messagerie géré par FREEDOM, l'adresse email est constituée par le [login@domain](mailto:login@domain).

Le deuxième onglet concerne l'appartenance à des groupes. Par défaut l'utilisateur appartient au groupe « utilisateurs ». L'utilisation est la même que celle décrite page 3 §2.1.

Le troisième onglet concerne des informations générales sur l'utilisateur.

### 1.2.3.2     3.2. Modification d'utilisateurs

L'interface d'édition peut être affichée de 3 façons différentes:

7. Soit en cliquant sur l'icône de l'utilisateur lorsque vous êtes dans l'onglet « utilisateurs ».
8. Soit par le menu contextuel (item « éditer ») lorsque vous êtes sur le document descriptif de l'utilisateur.
9. Soit en double-cliquant sur un des onglets du document descriptif.

Les champs affichés sont les mêmes que ceux de la création. La seule contrainte est que vous ne pouvez pas modifier le login.

**Affecter un utilisateur dans un groupe :** Pour affecter un utilisateur dans un groupe, il faut cliquer sur l'icône précédant le nom du groupe, afin d'accéder à l'interface d'édition du groupe. Cette interface propose le menu "Gérer les membres", qui permet donc de rajouter cet utilisateur dans les membres de ce groupe.

**Permettre à un utilisateur de gérer les autres utilisateurs :** le compte admin permet de gérer les utilisateurs. Malgré cela, si on veut donner le droit de gérer les utilisateurs et les groupes à un utilisateur particulier, il faut alors le mettre dans le groupe "Administrateur" puis de lui affecter l'ACL "FUSERS" de l'application "FUSERS".

### 1.2.3.3     3.3. Consultation d'utilisateurs

La consultation des utilisateurs peut être fait soit par groupes (onglet « groupes ») soit de manière générale onglet « utilisateurs ». Vous pouvez rechercher un utilisateur soit par son nom et prénom soit par son login en saisissant dans les champs marqués le début ou une partie du critère recherché. Vous envoyez votre demande de recherche en appuyant sur la touche « entrée » du clavier. Ensuite il suffit de cliquer sur la rangée pour afficher le document complet décrivant l'utilisateur.

Dans l'onglet groupe, la hiérarchie des groupes vous est présentée. Si vous cliquez sur le nom d'un groupe vous retrouvez l'interface de consultation des utilisateurs mais limité au groupe. Si vous faites des recherches dans cette interface, elle portera uniquement sur les membres directs du groupe.

### 1.2.3.4     3.4. Suppression d'utilisateur

Pour supprimer un utilisateur, il faut utiliser le menu contextuel du document descriptif de l'utilisateur. Dans ce menu contextuel, il faut sélectionner l'item « supprimer » afin de supprimer l'utilisateur.

Attention, cette opération est irréversible. Une confirmation de suppression vous est demandée afin de valider votre demande.

Cette opération a pour effet de ne plus autoriser la connexion à cet utilisateur. Tous les documents (contacts, sociétés, etc.) que cet utilisateur a créé sont conservés.

Une fois l'opération achevée le document descriptif est affiché avec la mention « Ce document a été supprimé ».



## 1.2.4 4. Administration



Les fonctions d'administration concernent la mise à jours des utilisateurs et groupes ainsi que l'importation et la gestion des attributs « catégorie » des utilisateurs et des groupes.

### 1.2.4.1 4.1. Mise à jours

Le bouton « **Actualiser les utilisateurs** » effectue une ré-importation des groupes et utilisateurs entre la base de données et FREEDOM. Vous pouvez utiliser ce bouton dans le cas où des mises à jours ont eu lieu directement en base de données. Si vous utilisez uniquement l'interface FREEDOM pour gérer les utilisateurs, il n'est pas nécessaire d'effectuer cette opération.

“Actualiser” les utilisateurs veut dire de mettre à jours les informations systèmes des utilisateurs depuis la base de données anakeen vers la base freedom. Ceci, dans un fonctionnement normal, n'est pas nécessaire. Cela est nécessaire quand :

- la base “anakeen” / table user / a été mise à jour directement à la main (par le requeteur postgreSql)
- lorsque l'on a détruit accidentellement des données dans la base “freedom” / table doc128 (utilisateur) et doc127 (groupes) /

La commande, lorsqu'il y a de nombreux utilisateurs est consommatrice en temps. En effet, l'appartenances aux groupes, les adresses email de groupes, les données LDAP sont recalculés et mises à jour.

La commande shell d'actualisation est : (à effectuer en tant que root sur la machine serveur d'applications)

```
[root@www ~]# . /etc/freedom.conf  
[root@www ~]# wsh --api=usercard_iuser
```

Pour rafraîchir un seul utilisateur :

```
[root@www ~]# wsh --api=usercard_iuser --whatid=10
```

10 est l'identifiant système de l'utilisateur (indiqué sur la fiche FREEDOM) - c'est l'attribut id de la table user de la base anakeen.

Le bouton « **Actualiser LDAP** » ré-importe tous les utilisateurs dans l'annuaire LDAP. Ceci n'est valable que si le paramètre « Activer LDAP » est activé<sup>3</sup>.

En ce qui concerne les groupes, une partie de leur attributs n'est pas actualisée directement a

cause du temps de calcul qui peut être important lorsque les membres du groupes ou des groupes parents sont nombreux. Cela concerne les attributs (membres et mail du groupes°). Lorsque vous créez un nouvel utilisateur ou un nouveau groupe, le bouton « **Tous les groupes sont actualisés** » est remplacé par le bouton « **x groupe(s) à actualiser** ». Cela indique que certains groupes n'ont pas leur liste de membre à jour. Cela n'a aucune incidence sur les droits des utilisateurs. Vous pouvez alors déclencher le rafraîchissement du groupes en appuyant sur ce bouton. Ceci n'est pas obligatoire, FREEDOM vérifie s'il y a des groupes à actualiser toutes les heures et les mets à jour si nécessaire.

### **1.2.4.2 Importation**

L'importation de groupes et d'utilisateurs est effectuée à l'aide d'un fichier d'importation CSV (texte séparé par des point-virgules).

Les quatre premières colonnes "sont des colonnes « système ». Elles permettent de savoir quel type d'importation doit être fait."

#### **Importation d'utilisateurs**

Pour importer des utilisateurs, les paramètres suivants doivent être renseignés.

DOC	IUSER	0	0
-----	-------	---	---

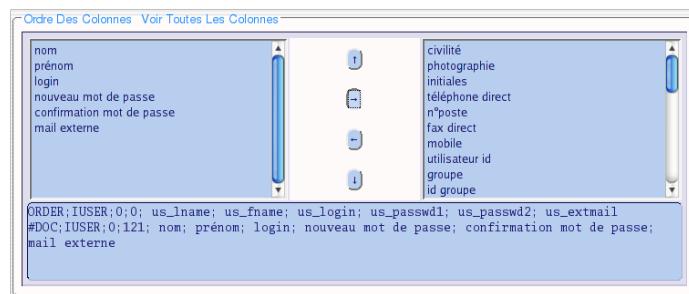
N°	Signification	Valeurs
1	Indique l'action à faire. Mettre toujours "DOC" pour indiquer l'importation.	DOC
2	Identifiant de la famille à importer. Pour des utilisateurs mettre "IUSER".	IUSER
3	Identifiant spécifique pour le document descriptif correspondant à l'importation. Laisser à zéro si c'est un nouvel utilisateur. Si le numéro est celui d'un document descriptif déjà existant, celui-ci sera modifié.	
4	Identifiant du groupe d'appartenance de l'utilisateur. 0 indique qu'il appartiendra par défaut au groupe "utilisateurs".	

Les colonnes suivantes définissent les caractéristiques de l'utilisateur. Par défaut les colonnes suivantes concernent tous les attributs modifiables. Par contre certaines colonnes servent à stocker des attributs « système », ils ne doivent être remplis qu'en connaissance de cause.

Ci-dessous, voici les attributs par défaut qui peuvent être renseigné. En vert, ce sont les

attributs obligatoirement présent. En bleu, ce sont les attributs optionnels et en rouge ce sont des attributs « système » qui ne doivent pas être renseignés (ils sont calculés par le système). Les attributs oranges sont des attributs qui ne doivent être modifiés que par des administrateurs expérimentés dans FREEDOM. Leurs définitions et leurs impacts ne sont pas décrites dans ce manuel.

Pour choisir les colonnes à importer, vous pouvez utiliser l'interface suivante. La sélection de gauche concerne les attributs que vous voulez renseigner. La partie de droite concerne les attributs que vous ne voulez pas renseigner.



Vous pouvez soit supprimer des colonnes, soit modifier leur ordre. Pour supprimer il faut sélectionner la (les) colonne(s) et les déplacer dans le cadre de droite (bouton →). Pour changer l'ordre des colonnes, il faut utiliser les boutons ↑ et ↓. L'ordre et la définition des colonnes utilisées seront celui du cadre de gauche. Lorsque vous modifiez cet ordre, l'écriture des colonnes en bas est aussitôt modifiée.

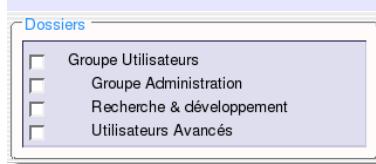
Vous pouvez utiliser ces deux lignes inscrites dans le cadre pour votre fichier CSV afin d'indiquer l'ordre de vos colonnes. La première ligne 'ORDER' indique au logiciel le nouvel ordre des attributs d'importation établi pour cette famille. S'il n'y a pas de ligne ORDER dans le fichier, l'ordre sera celui défini dans le cadre gauche. Dans le cas contraire ce sera l'ordre défini dans le fichier qui sera pris en compte. Les quatre premières colonnes d'une ligne ORDER sont composées du mot-clef 'ORDER', de l'identificateur de la famille puis de deux colonnes non utilisées (servant seulement pour l'alignement avec les lignes DOC). Les colonnes suivantes contiennent les identifiants des attributs de la famille. La deuxième ligne inscrite dans le cadre du bas ('#DOC') sert juste à aider l'utilisateur sur la signification des colonnes.

ORDER	IUSER	0	0	us_lname	us_fname	us_login	us_passwd1	us_passwd2	us_extmail
#DOC	IUSER	0	0	nom	prénom	login	nouveau mot de passe	confirmation mot de passe	mail externe
DOC	IUSER	0	0	Deschamps	Arthur	arthur.deschamps	mdpARTHUR	mdpARTHUR	arthur.deschamps@zoo.net
DOC	IUSER	0	0	Trompette	Gilberte	gtrompette	mpgGILBERTE	mpgGILBERTE	gtrompette@zoo.net

On peut avoir un fichier minimalisté comme celui-ci:

Le fichier CSV produit par le tableur doit être comme ci-dessous. Il ne doit pas avoir de retour à la ligne entre 2 lignes d'importation.

```
ORDER;IUSER;0;0;us_lname;us_fname;us_login;us_passwd1; us_passwd2; us_extmail
#DOC;IUSER;0;121; nom; prénom; login; nouveau mot de passe; confirmation mot de passe; mail externe
DOC;IUSER;0;0;Deschamps;Arthur;arthur.deschamps;Anakeen;Anakeen;arthur.deschamps
@zoo.net
DOC;IUSER;0;0;Trompette;Gilberte;gtrompette;Anakeen;Anakeen;gtrompette@zoo.net
```



Le cadre **dossiers** indique tous les groupes d'utilisateurs dans lesquels les utilisateurs peuvent appartenir. Si vous cochez un ou plusieurs groupes les utilisateurs importés seront rattachés aux groupes sélectionnés. Pour des raisons de simplifications, il est conseillé d'importer les utilisateurs par groupes. C'est à dire, qu'il faut produire un fichier CSV par groupe.

**Politique**

politique si même clef :	Mets à jour le document si permission accordée sinon modification ignorée	
clefs d'import :	titre	pas de clef

Le cadre 'Politique' permet de choisir la politique d'importation lorsqu'un utilisateur à importer possède des similitudes avec un utilisateur existant (par défaut même nom et prénom). La similitude est détectée par défaut si le titre du document décrivant l'utilisateur possède le même titre qu'un autre document de la même famille.

Dans le cadre d'importation d'utilisateurs, il n'est pas souhaitable de modifier la politique par défaut. Si vous avez des homonymes, vous pouvez utiliser le login comme clef d'import car il est une clef unique et on ne peut avoir deux utilisateurs avec le même login.

La cadre '**valeurs par défaut**' permet d'affecter des valeurs à toutes valeurs nulles (vides) définies dans le fichier d'importation. Ces valeurs par défaut sont uniquement utilisées pour des nouveaux documents, pas pour les mise à jours.

Dans le cas d'une modification si une valeur est vide cela signifiera que la précédente valeur sera inchangée. Pour supprimer une valeur il faut mettre le caractère 'espace'. Ceci indique explicitement la suppression de la valeur.

La case **Analyse seulement** est cochée par défaut. Si vous appuyez sur '**Importation CSV**' alors l'analyse du fichier sera effectuée et le résultat sera affiché dans le cadre du bas.

Résultat de l'analyse de l'import						
ligne	titre	dossier	id famille action	message	modifications	erreur
1				nouvel ordre des colonnes us_lname - us_fname - us_login - us_password1 - us_password2 - us_email		
3	Deschamps Arthur	icamel d'adresses		ajouté Deschamps Arthur et ajout dans dossier icamel d'adresses	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [nom:Deschamps]</li> <li>• [prénom:Arthur]</li> <li>• [nouveau mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [confirmation mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [mail]</li> </ul>	
4	Trompette Gilberte	icamel d'adresses		ajouté Trompette Gilberte et ajout dans dossier icamel d'adresses	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [nom:Trompette]</li> <li>• [prénom:Gilberte]</li> <li>• [login:trompette]</li> <li>• [nouveau mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [confirmation mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [mail:extreme@trompette@zoo.net]</li> </ul>	

Les ajouts sont notifiés en vert, les modifications en jaune et les document ignorés en rouge.

Le résultat de l'analyse indique le nombre de lignes à prendre en compte (ajouté ou modifié).

Il indique pour chaque ligne du fichier, l'interprétation effectuée et l'action qu'il entreprendra. Si l'analyse est conforme aux attendus vous pouvez décocher 'analyse seulement' et lancer réellement l'importation. Le résultat apparaîtra dans le cadre du bas à la place de l'analyse.

## Importation de groupes

L'interface d'importation des groupes est identiques à celle des utilisateurs. Pour indiquer qu'il s'agit d'une importation de groupe il faut indiquer IGROUP dans la deuxième colonne au lieu de IUSER (réservé pour les utilisateurs).

DOC	IGROUP	0	0
-----	--------	---	---

La liste des attributs nécessaires pour la création du groupe est la suivante.

grp_name	nom
grp_role	rôle
grp_type	fonction
<b>us_login</b>	<b>login</b>
us_m_eid	groupe id
us_iddomain	id dom a in
us_domain	dom a in e
grp_iduser	id m em bre
grp_idgroup	id groupe
grp_idruser	id m em bre
grp_idpgroup	id groupe
fld_fam_ids	id fam illes
fld_pdocid	id profil par défaut de docum ent
fld_pdirid	id profil par défaut de dossier

La signalétique des couleurs est celle décrite au paragraphe précédent.

L'exemple suivant montre le fichier de création minimalistre pour la création de groupes

ORDER	IGROUP	0	0	grp_name	us_login
#DOC	IGROUP	0	0	nom	login
DOC	IGROUP	0	0	Recherche & Développement	gdevelop
DOC	IGROUP	0	0	Communication	gcomm

Le fichier CSV produit par le tableur aura la forme suivante:

```
ORDER;IGROUP;0;0; grp_name; us_login;;;
#DOC;IGROUP;0;0; nom; prénom;;;
DOC;IGROUP;0;0;Recherche & Développement;gdevelop;;;
DOC;IGROUP;0;0;Communication;gcomm;;;
```

Comme pour les utilisateurs vous pouvez renseigner les valeurs par défaut et les groupes d'appartenances (onglet dossiers). Le résultat de l'importation donnera le résultat suivant.

2 documents à prendre en compte.							
ligne	titre	dossier	id famille action	message	modifications	erreurs	
1				nouvel ordre des colonnes grp_name - us_login ----			
3	Recherche & Développement	/carnet d'adresses		ajouté Recherche & Développement et ajout dans dossier carnet d'adresses	• [nom:Recherche & Développement] • [login:gdevelop]		
4	Communication	/carnet d'adresses		ajouté Communication et ajout dans dossier carnet d'adresses	• [nom:Communication] • [login:gcomm]		

L'accès d'un groupe d'utilisateurs à une ACL peut être indiqué lors de l'importation des groupes utilisateurs. Pour cela, il faut ajouter une ligne dans le tableau d'import selon :

mot clé	nom_du_groupe	nom de l'appli	nom des acl	...
ACCESS	Group_A	APPLI LAMBDA	ACL1_APPLI_LAMBDA	ACL2_APPLI_LAMBDA
ACCESS	Group_B	APPLI ALPHA	ACL_APPLI_ALPHA	

### Affectation de groupes

L'affectation des utilisateurs (ou des sous-groupes) à des groupes peut aussi être effectuée à l'aide du fichier CSV d'importation. Il faut pour cela nommer les groupes dans le fichier CSV puis ensuite référencer les utilisateurs (ou sous-groupes) au groupe voulus.

Pour affecter un nom à un groupe, il faut renseigner la colonne n°3 avec une clef. Cette clef est une chaîne de caractères sans espace et ne contenant pas de caractère accentué. Cette clef doit être unique pour tous les utilisateurs, groupes et autres documents nécessaires à FREEDOM. Pour cela il est fortement conseillé de préfixer la clef par "GRP\_" pour les groupes et par "USER\_" pour les utilisateurs.

Si vous n'avez pas nommé le groupe à la création, vous pouvez le faire a posteriori en reprenant les informations composant le titre du document décrivant le groupe. Dans le cas du groupe, il faut au moins re-renseigner le nom ("grp\_name") pour que FREEDOM puisse faire l'association avec un groupe existant (ceci est valable pour la politique d'importation par défaut puisque la clef est le titre). Pour affecter un utilisateur (ou un sous-groupe) à un groupe il faut mettre la clef du groupe dans la colonne n°4.

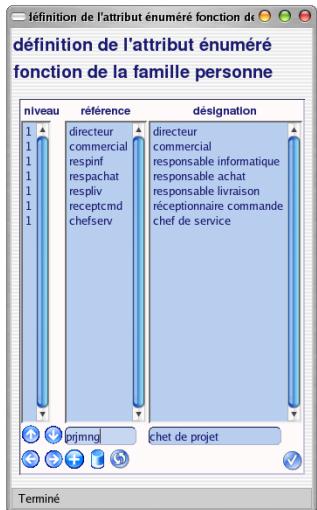
ORDER	IGROUP	0	0	grp_name	us_login
#DOC	IGROUP	id	fldid	nom	prénom
DOC	IGROUP	GRP_DEVEL	0	Recherche & Développement	gdevelop
DOC	IGROUP	GRP_COMM	GRP_DEVEL	Communication	gcomm
ORDER	IUSER	0	0	us_lname	us_fname
#DOC	IUSER	id	fldid	nom	prénom
DOC	IUSER	0	GRP_COMM	Deschamps	Arthur
DOC	IUSER	0	GRP_COMM	Trompette	Gilberte
DOC	IUSER	0	GRP_DEVEL	Deschamps	Arthur

Dans l'exemple ci-dessus, on affecte la clef GRP\_DEVEL et GRP\_COMM aux groupes "gdevelop" et

“gcomm”. Le groupe “gcomm” devient un sous groupe de “gdevel”. L'utilisateur « arthur deschamps » appartient aux groupes “gcomm” et “gdevel” et l'utilisatrice « gilberte trompette » appartient au groupe “gcomm”.

Il n'est pas possible par l'importation CSV d'enlever des utilisateurs (ou des sous-groupes) à un groupe.

### 1.2.4.3 Catégories



Les éléments des attributs à choix multiples peut être modifiés en cliquant sur le bouton « **Modifier** » de l'attribut choisi. Cela ouvre l'interface de modification des catégories.

Pour ajouter un élément, il faut renseigner deux champs : la référence et la désignation. La référence est la clef qui sera stockée dans la base de données. La désignation est la signification de la référence. La référence ne doit contenir que des caractères alphabétiques ou numérique (pas d'espaces ni de caractères accentués ni de ponctuations). Une fois la référence et la désignation saisies , cliquer sur le bouton pour ajouter le nouveau choix. Pour supprimer un choix, il faut d'abord sélectionner un élément en cliquant sur la référence puis sur le bouton pour supprimer le choix. Vous pouvez modifier une désignation mais vous ne devez pas modifier une clef. En effet, si vous modifiez une désignation cela aura pour incidence de changer le nom du choix dans les différents documents. Le fait de supprimer une clef implique que les documents qui ont cette clef auront un choix qui n'est plus disponible. Si un document à un choix qui n'est plus disponible, ce sera le nom de la clef qui sera affiché. Pour modifier une désignation il faut d'abord sélectionner la référence. Cela affiche la sélection dans les champs du bas. Ensuite modifiez la désignation puis appuyez sur pour valider le changement.

Ces choix peuvent suivre une hiérarchie. Pour changer un choix de niveau, il suffit de le sélectionner et de cliquer sur les boutons et pour augmenter ou diminuer le niveau.

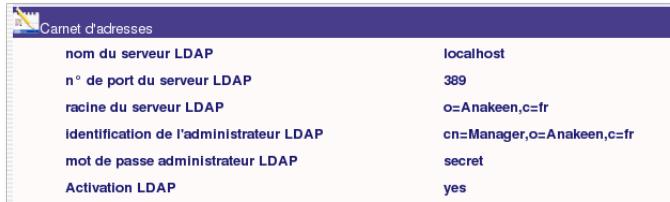
Une fois vos modifications effectuées, appuyez sur le bouton pour enregistrer les modifications. Tant que vous n'avait pas enregistré les modifications vous pouvez quitter la page sans sauver.

### 1.2.4.4 Configuration LDAP

Les documents décrivant les personnes et les utilisateurs peuvent être copiés dans un serveur

LDAP. Ce serveur LDAP permet notamment aux clients de messagerie d'être reliés au carnet d'adresses des utilisateurs et des personnes.

## Installation et paramétrage LDAP



Le serveur LDAP est accessible en lecture seulement. Seul l'administrateur du LDAP peut écrire dans cette base. Pour ce connecter au serveur LDAP il faut définir les 5 paramètres suivant:

- nom du serveur LDAP : nom ou adresse IP de la machine où le serveur LDAP est installé.
- n° du port : normalement 389 (n° d'écoute pour le serveur)
- racine du serveur : indique l'arborescence où les données seront placées
- administrateur LDAP : login (LDAP DN) de l'administrateur LDAP
- mot de passe LDAP : mot de passe en clair de l'administrateur

La modification de ces paramètres est accessible en cliquant sur votre nom (en haut à droite) et en choisissant l'onglet « paramètres applicatifs ». Ces 5 paramètres doivent se retrouver dans la configuration système du serveur LDAP.

Pour activer la copie avec le serveur LDAP il faut ensuite mettre le paramètre « Activation LDAP » à "yes" dans le paramétrage applicatif du carnet d'adresses. Dans le cas contraire la copie n'est pas effectuée.

On utilisera comme serveur LDAP le logiciel [openldap](#).

Dans le répertoire "/etc/openldap" se trouve un fichier de configuration fourni par FREEDOM : "/etc/openldap/slapd\_anakeen.conf". Ce fichier reprend la paramétrage par défaut que l'on a sur l'interface web de FREEDOM.

```
#view only its own organizationalUnit
access to dn.regex="^ou=([^\,]*),dc=people,(.*)$"
by dn.regex="uid=$1,dc=users,$2" read
by group.expand="cn=$1,dc=people,$2" read
by * none
#view only its private card
access to dn.regex="^uid.*,ou=([^\,]*),dc=people,(.*)$"
by dn.regex="uid=$1,dc=users,$2" read
by group.expand="cn=$1,dc=people,$2" read
by * none
access to attr=userPassword
by anonymous auth
by self read
by * none
#others
access to *
by dn="cn=Manager,o=Anakeen,c=fr" write
by anonymous read
by * read

database bdb

suffix "o=Anakeen,c=fr"

rootdn "cn=Manager,o=Anakeen,c=fr"
```

```
rootpw secret
```

```
...
```

Le fichier de configuration de openldap est "/etc/openldap/slapd.conf". Ce fichier doit inclure le fichier "slapd\_anakeen.conf" soit par copie soit par "include". Le fichier de configuration principal doit contenir au moins les quatre schémas suivants ainsi que le chargement du module bdb (berkeley database).

```
include /etc/openldap/schema/core.schema
include /etc/openldap/schema/cosine.schema
include /etc/openldap/schema/inetorgperson.schema
include /etc/openldap/schema/nis.schema
```

Lorsque le fichier de configuration est correct il suffit de démarrer le serveur LDAP:

```
[root@chewbacca ~]# /etc/rc.d/init.d/ldap start
Checking configuration files for slapd: config file testing succeeded **[ OK ]**
Démarrage de slapd :**[ OK ]**
```

Ensuite il faut initialiser la base LDAP. Pour cela on activera se script "usercard\_ldapinit" comme le montre l'exemple suivant.

```
[root@chewbacca ~]# . /etc/freedom.conf
[root@chewbacca ~]# wsh --api=usercard_ldapinit
4)anonymous guest: **updated**
3)Master Freedom: **updated**
2)Administrateurs: **updated**
1)Utilisateurs: **updated**
```

Cette dernière opération peut être faite aussi via l'interface (cf §4.1).

Ensuite les documents personnes ou utilisateurs seront copiés sur le serveur LDAP lorsqu'ils seront modifiés ou créés par l'interface FREEDOM.

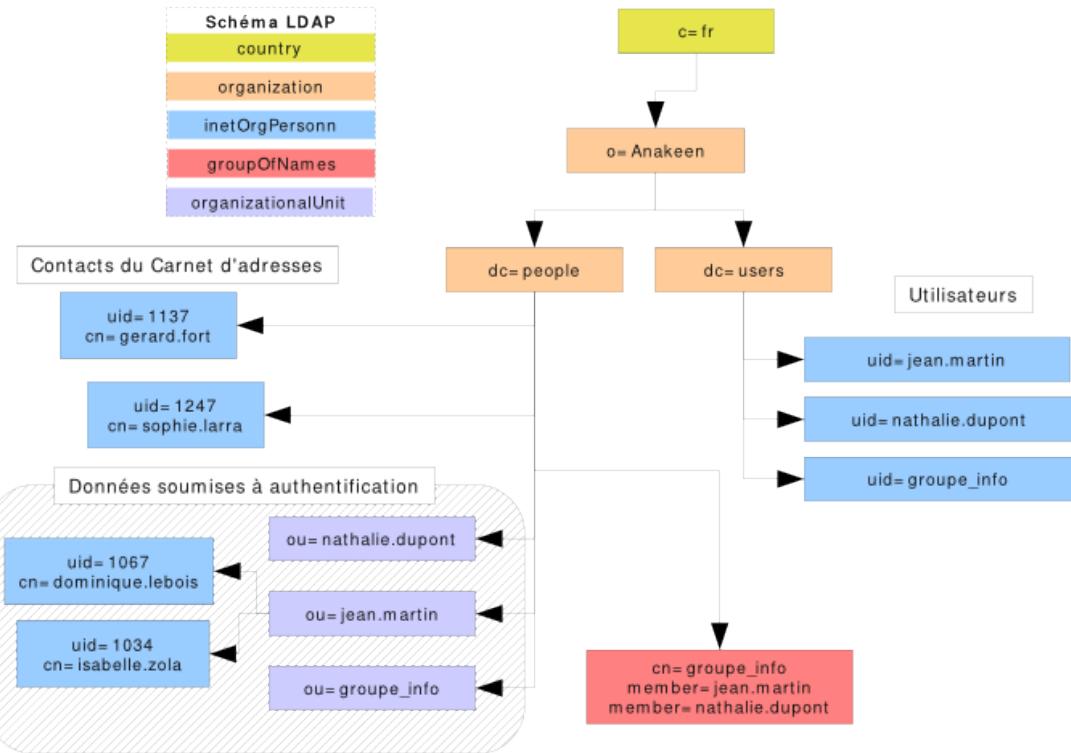
#### Note

Dans le cas où la racine de la base LDAP ne serait pas sous la forme "o=xxx, c=xxx", il faudra manuellement créer au préalable la base correspondante en important la définition LDIF de la racine organisation. Exemple pour une racine dc=anakeen,dc=fr :

```
# vi organisation-anakeen.ldif
dn: dc=anakeen,dc=fr
objectClass: dcobject
objectClass: organization
o: Anakeen
dc: Anakeen
# ldapadd -x -D 'cn=Manager,dc=anakeen,dc=fr' -W -f ./organisation-anakeen.ldif
```

## **Organisation du LDAP**

L'annuaire LDAP est composé de deux branches principales : les utilisateurs ("dc=users") et les personnes du carnet d'adresses ("dc=people"). Les coordonnées des utilisateurs et des personnes à accès publics sont disponibles sans authentification. Les personnes déclarées avec un accès restreint ne sont accessibles qu'avec une authentification appropriée.



## Configuration des clients LDAP

Ce paragraphe décrit comment paramétriser l'accès au serveur LDAP pour un client de messagerie.

Le client de messagerie choisi pour l'exemple est le logiciel [thunderbird](#), mais le principe est le même pour Microsoft Outlook.

Sur thunderbird, la création d'un accès LDAP se fait via le carnet d'adresses. Une fois le carnet d'adresse ouvert, aller dans le menu Fichier/Nouveau/Annuaire LDAP. Ceci ouvre une fenêtre de dialogue afin de rentrer les coordonnées du serveur LDAP.

Pour ce connecter au serveur il faut au moins renseigner le nom, le nom d'hôte, et le chemin d'accès à la base LDAP.

## Paramétrage annuaire public

Ce type de paramétrage ne demande pas d'authentification. Cela permet à toute personne d'accès aux informations des personnes et des utilisateurs.



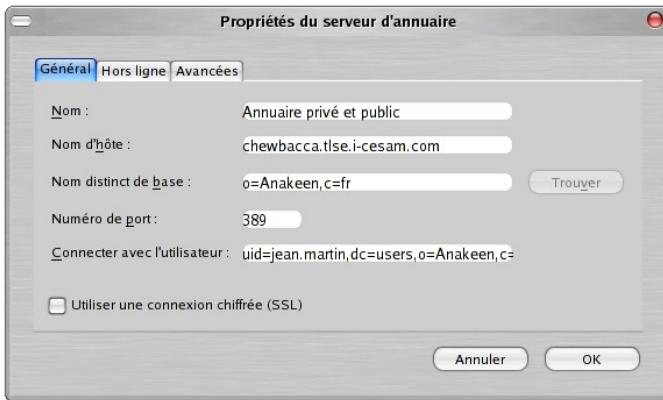
Il suffit d'indiquer le nom de votre machine qui héberge le serveur LDAP et la racine de l'annuaire : "o=Anakeen,c=fr" est la valeur par défaut.

## Paramétrage Annuaire public et privé



Pour accéder en plus à vos contacts privés il est nécessaire d'indiquer un login d'authentification LDAP. Ce login est constitué de la manière suivante : "uid=<login>,dc=users,o=Anakeen,c=fr."

où "<login>" désigne le nom de connexion de l'utilisateur. Ce login LDAP est indiqué dans tous les documents décrivant les utilisateurs.



## Paramétrage Annuaire privé seul

Le paramétrage est le même que le précédent au détail près que vous devez restreindre votre recherche à votre branche privée :

"ou=<login>,dc=people,o=Anakeen,c=fr"



1Pour les souris avec un seul bouton, vous pouvez utiliser la combinaison shift-click à la place.

2La touche « menu » de certains claviers fonctionne aussi si le focus est sur la fenêtre. Dans ce cas il faut ensuite avec les touches de tabulation se positionner sur l'item puis appuyer sur « entrée ».

3Le paramétrage LDAP client est expliqué dans le manuel du carnet d'adresses.

### **1.2.5 Connexions anonymes**

Freedom supporte la connexion et la consultation en anonyme, ne nécessitant donc pas de s'authentifier et d'avoir un compte sur le système.

L'accès au mode anonyme se fait en accédant à la page "guest.php" (à la place du "index.php" par défaut) :

`http://MON_SERVEUR/freedom/guest.php`

La connexion à cette page s'effectue donc automatiquement sous le compte "Anonymous Guest".

La gestion de ce qu'il est possible de faire en mode anonyme, s'effectue de manière classique dans l'interface "Accessibilité" en modifiant les droits de cet utilisateur "Anonymous Guest" sur les différentes applications installées.

## **1.3 Sécurité**

### **1.3.1 Les droits applicatifs**

Les droits applicatifs doivent être enregistrés avec l'application ACCESS (Gestion des accessibilités). Ils permettent de définir des droits sur les actions applicatives. Ils ne s'appliquent pas aux documents mais seulement aux actions dans leur ensemble.

#### **1.3.1.1 FDL - Bibliothèque FREEDOM**

Nom	Définition
NORMAL	Autorise l'envoi des documents par mail. Permet l'aide à la saisie. À activer si GENERIC ou FREEDOM et activé.
EXPORT	Autorise l'exportation de dossiers ou de recherches. Doit être utilisé en correlation avec FREEDOM_MASTER.
FAMILY	Autorise la modification des

	paramètres pour les documents famille. Doit être utilisé en corrélation avec FREEDOM_MASTER.
--	--

### 1.3.1.2     **GENERIC - Manipulation d'une famille**

Nom	Définition
GENERIC_READ	Accès aux documents en lecture seule. Aucune fonction de modification n'est autorisée.
GENERIC	Accès à la modifications des documents.
GENERIC_MASTER	Accès à l'ajout de catégories et à l'import de document

### 1.3.1.3     **ONEFAM - Manipulation groupement de familles**

Nom	Définition
ONEFAM_READ	Accès à la liste de famille défini par l'administrateur en lecture seule
ONEFAM	Accès à une liste personnelle modifiable par l'utilisateur
GENERIC_MASTER	Accès en écriture à la liste administrative

### 1.3.1.4     **FREEDOM - Gestion documentaire**

Nom	Définition
FREEDOM_READ	Accès aux documents en lecture seule. Aucune fonction de modification n'est autorisée.
FREEDOM	Accès à la modifications des documents et des plans de classements
FREEDOM_MASTER	Accès aux fonctions d'import/export. Accès à la définition des attributs de familles
FREEDOM_GED	Accès à l'interface principale de Gestion documentaire

## 1.3.2 Profils de documents

L'administrateur a en charge de définir les profils de création associés aux familles.

Afin de spécifier de manière globale l'ensemble des profils, vous pourrez vous aider du fichier suivant :[FIXME internalmedia: freedom\\_2.14:admin:definition\\_droits\\_familles.ods](#)

### 1.3.2.1 Définition des droits

Quatre familles de profils sont définies :

- profil de famille (droit de créer des documents ou de voir la famille)
- profil de document (droit de voir, modifier ou supprimer des documents)
- profil de dossier (droit de voir le contenu du dossier)
- profil de recherche (droit d'exécuter la recherche)

Les droits définis sont :

Nom interne	Description	Description longue	Pour
<b>view</b>	voir	Voir les caractéristiques du document, du dossier ou de la recherche. Le fait de ne pas voir un dossier n'implique pas de ne pas voir les documents contenus dans le dossier.	DFR
<b>edit</b>	éditer	Modifier les caractéristiques du document, du dossier. Les recherches ne sont pas modifiables.	DF
<b>delete</b>	supprimer	Supprimer le document, le dossier, la recherche; c'est à dire le mettre à la poubelle.	DFR
<b>send</b>	envoyer	Envoyer par email le document.	D
<b>unlock</b>	déverrouiller	déverrouiller le document.	DFR
<b>viewacl</b>	voir les droits	Voir les droits du document.	DFR
<b>modifyacl</b>	modifier les droits	Modifier les droits du document.	DFR
<b>open</b>	ouvrir	Ouvrir le dossier. Permet de voir le	F

		contenu du dossier	
<b>modify</b>	modifier	Modifier le contenu du dossier. Permet d'ajouter ou de supprimer des documents dans le dossier.	F
<b>execute</b>	executer	Permet d'exécuter la recherche.	R
<b>create</b>	créer	Autorise la création de document de cette famille.	C
<b>icreate</b>	créer manuellement	Autorise la création de document de cette famille à partir de l'interface. Si ce droit n'est pas mis en place par l'administrateur, l'utilisateur ne pourra créer le document que de manière indirecte (soit sur une transition, soit sur toutes autres actions particulière mis en place par l'administrateur). Sans ce droit les menus de création de cette famille sont inaccessibles. Si ce droit est mis en place par l'administrateur, il faut que le droit 'create' soit aussi mis.	C
<b>confidential</b>	voir document confidentiel	Permet d'utiliser normalement un document qui est confidentiel. (Confidentiel est une propriété de document).	DFR
<b>forum</b>	poster sur un forum	Autorise le post sur un forum de document (utilisateur n'ayant pas le droit d'édition).	DF

D pour document, F pour dossier (folder), R pour recherche et C pour Famille (classe)

### 1.3.2.2 Modification

Le moyen de création et de modification des profils est décrit dans le manuel utilisateur. Nous décrirons dans ce manuel la méthode de création de profil.

Le but du profil est de décrire un ensemble de droits pour les groupes de travail de l'entreprise. Les groupes de travail doivent représenter des groupes **fonctionnels** (groupe des achats, groupe commercial, groupe invité, groupe administration) et peuvent être déclarés de manière hiérarchique : le groupe direction commerciale est un sous groupe du groupe commercial.

Pour que les profils soient utilisées de manière optimum, il est conseillé de ne travailler les profils que sur les groupes et non sur les personnes. Les droits des personnes doivent être déduits de leurs groupes d'appartenances. Si les droits sont bien placés pour chaque groupe, il suffit de placer les personnes dans les groupes pour changer leur droits. Il n'est alors plus nécessaire de modifier les profils.

Pour placer les droits nous vous conseillons de remplir un tableau comme celui-ci pour chaque droit :

Droit Voir (view)				
Groupes/Familles	Fichier	Contrat	Facture	Personne
défaut				+
- administrateur		+	+	o
- commercial		+		o
-- direction commerciale		o	+	o
- achat			+	o
invité				+

Les cellules vertes (+) représentent les droits ajoutés, les cellules grises (o) représentent les droits déduits suivant la hiérarchie des groupes. Ici, on a décidé que la famille *fichier* n'avait pas de droit par défaut donc chaque nouveau document de la famille *fichier* est accessible de tout le monde. Le groupe *achat* a le droit de voir les factures et les personnes (du fait de l'appartenance au groupe *défaut*). Par contre il n'a pas le droit de voir les contrats. On peut aussi utiliser des cellules rouges (-) pour indiquer les restrictions de droits.

Une fois les tableaux remplis il suffit de créer un profil par famille avec les droits indiqués dans les cellules vertes (et rouges). Si des familles ont la même définition de profil, on peut associer le même profil à ces familles. Le but est d'avoir le moins de profil possible pour simplifier les modifications ultérieures.

Normalement pour changer les droits d'une personne, il suffit de changer ses groupes d'appartenances<sup>2</sup>.

Bien sûr, il est toujours possible de modifier un profil pour une personne particulière si cette personne ne correspond à aucun groupe.

### 1.3.2.3 Affecter manuellement un profil à un document

Pour affecter manuellement un profil à un document existant, il faut utiliser le menu :

- Autre / Sécurité / Changer de profil

### 1.3.2.4 Profil par défaut des nouveaux documents

Pour chaque famille, il est possible d'indiquer le profil à appliquer aux nouveaux documents de cette famille :

- Menu “Sécurité / Changer le profil pour les nouveaux documents

### 1.3.2.5 Profil par défaut lors de l'enregistrement d'un document dans un dossier

Pour chaque document de type dossier, il est possible d'indiquer le profil à appliquer aux nouveaux documents ajoutés au dossier :

- Menu “Édition restriction”

### 1.3.2.6 Profil dynamique

Les profils dynamiques permettent de mettre des droits par rapport au contenu du document. Si un attribut est du type docid, et qu'il référence un document de la famille *Utilisateur* ou *Groupe d'utilisateurs* sa valeur peut être utilisée pour définir des droits sur le profil dynamique. Pour indiquer qu'un profil est dynamique, il suffit d'indiquer une famille dans le cadre dynamique lors de l'édition.

**PROFIL DE DOCUMENT BROUILLON POUR COMPTES RENDUS**

profil de document

**Basique**

**Titre :** profil de document brouillon pour comptes rendus

**Description :** Seul le rédacteur peut le voir et le modifier.

**Dynamique**

**Famille :** Comptes rendus

Dans l'exemple montré ci-dessus, on crée un profil pour la famille compte-rendu. Dans cette famille plusieurs attributs sont de type docid. Dans l'interface d'accessibilité ces attributs sont présentés en bas avec un bouton jaune pour les attributs qui ne sont pas dans un tableau; en orange pour ceux qui sont dans un tableau.

Intégration	●	○	○
Infos Sauvegardes	—	—	—
id émetteur	—	●	●
service id	—	●	●
id client	—	●	●
id affaire	—	●	●
id correcteur	—	●	●

Tous les attributs de type docid sont présentés. Cependant seuls ceux qui font référence à un utilisateur ou à un groupe d'utilisateurs auront une pertinence dans le calcul des droits. Dans l'exemple ci dessus, l'attribut « id affaire » ne doit pas être pris en compte pour l'élaboration du profil.

**Si l'attribut de type docid est dans un tableau, il ne peut pas être pris en compte dans le profil dynamique. (version < 2.11.3)** Depuis la version 2.11.3, le docid peut être dans un tableau. Les attributs visibles sont de type 'docid' et depuis la version 2.11.3 pensez à utiliser [l'option d'attribut](#) isuser pour ne pas prendre en compte l'attribut "id affaire" par exemple.

Si un profil n'a pas besoins de dynamique, il ne faut pas renseigner la famille dans le cadre dynamique car cela implique des calculs supplémentaires qui ne sont pas nécessaires.

### 1.3.2.7 Profil de transitions de cycle de vie

Les familles *cycle de vie* définissent une famille de profil spécifique. Les droits des documents *cycles de vie* permettent de savoir qui a le droit d'effectuer les transitions. Ces droits sont applicables à tous les documents associés à ce document de cycle de vie.

workflow incident	voir	éditer	supprimer	vers enregistré	vers qualifié	vers analysé	vers traité	vers rejeté	vers suspendu	vers clôt	voir les droits	modifier les droits
default group	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Achats	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Administrateur	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Développement	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Anakeen	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Commercial	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Direction	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Encadrement	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Gestion	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Gestion&financier	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Groupe Incident	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...

Les droits d'un cycle de vie comportent cinq droits classiques (voir, éditer, supprimer, voir les droits et modifier les droits), et N droits portant sur les transitions. Ces droits sur les transitions sont définis lors de la programmation du cycle de vie<sup>3</sup>.

Lorsque l'utilisateur effectue un changement d'état, il ne peut choisir l'état suivant que parmi ceux dont il a le droit. Dans l'exemple ci-dessus, le droit *vers qualifié* doit être activé si l'utilisateur veut changer d'état vers *qualifié*. Si ce droit n'est pas accordé, le changement d'état n'est pas proposé. Pour placer les droits sur une famille *cycle de vie*, il faut se rapporter à sa fiche de description. Chaque cycle de vie décrit ces droits de transition particuliers en fonction de son cycle de vie.

### 1.3.2.8 Profils d'état de cycle de vie

Les profils par défaut ne sont pas applicables aux familles *cycle de vie*. Dans les documents *cycle de vie* un profil par état peut être défini. Le profil par défaut peut être considéré comme le profil associé à l'état initial du document. On modifie les profils du document en éditant le document *cycle*.

À chaque changement d'état, le profil associé est affecté au document. Si un état n'a pas de profil associé, le document conserve son profil courant.

 CYCLE PAR DÉFAUT INCIDENT cycle d'incident

**Basique**

Titre :  ... x

Description :  ... x

Famille :  ... x

**Paramètres Pour L'état Enregistré**

Profil enregistré :  ... x

Masque enregistré :  ... x

**Paramètres Pour L'état Qualifié**

Profil qualifié :  ... x

Masque qualifié :  ... x

**Paramètres Pour L'état Rejeté**

Profil rejeté :  ... x

Masque rejeté :  ... x

Si le cycle contient des spécificités par rapport à une famille, c'est à dire qu'il contient des actions particulières utilisables seulement par une famille, il est nécessaire de spécifier cette famille. Ainsi le cycle ne pourra être associé qu'avec cette famille ou ses descendants.

### 1.3.2.9 Administration des profils

⚠ Version 2.14.3 Afin de réaliser la mise en place des droits les plus courants, le document famille dispose d'une interface permettant d'accéder directement à la définition du paramétrage des droits.

#### Famille sans cycle de vie

Pour une famille sans cycle de vie par défaut vous avez accès aux droits pour le document famille et pour les documents de la famille.

dossier test

LIVRE

| Créer Livre | Changer d'icone | Éditer les attributs | Éditer les énumérés | Valeurs par défaut | Renommer | Sécurité |  
| Changer le dossier racine | Changer la recherche par défaut | Choisir un cycle | Autres |

**Famille de document**

**Caractéristiques**

Forum pour les nouveaux documents : Interdire les forums  
Contrôle de vue pour les nouveaux documents : Restrictions dossier  
Dossier racine : racine pour Livre  
Cycle de vie : Pas de cycle de vie défini  
Nombre maximum de révisions : révisions illimitées

**Sécurité**

- Famille
  - Initialiser les droits
- Document
  - Initialiser les droits

Si vous n'avez encore effectué aucun profilage, les liens "initialisé les droits" apparaîtront. Si vous cliquez sur le lien concernant la famille cela va créer un profil de famille avec aucun droits positionnés hormis les droits pour celui qui vient de la faire. Le lien est alors remplacé par "modifier les droits". Si vous cliquez dessus, l'interface de modification des droits apparaît et vous pouvez affecter les différents droits aux groupes et utilisateurs.

De même pour les droits sur les documents. L'initialisation va créer un document profil qui sera activé avec aucun droit sauf pour l'utilisateur qui a créé le profil. Vous cliquez ensuite sur "modifier le profil" pour placer les droits des groupes et utilisateurs.

**Sécurité**

- Famille
  - Modifier les droits de la famille
- Document
  - Modifier les droits des documents

#### Famille avec cycle de vie

Si la famille a un cycle de vie par défaut, les différents profils associés aux états apparaîtront. Le profil par défaut des documents n'apparaît pas car c'est le rôle du cycle d'imposer sa sécurité. Si vous voulez quand même mettre un profil par défaut, le menu "sécurité/changer le profil pour les nouveaux documents" est toujours accessible. Pour chacun des états vous pouvez "initialiser les droits" si aucun profil n'est déjà associé. Si le profil est déjà associé, vous pouvez alors le modifier ou le désactiver. La liste des états associés au profil est indiqué dans la liste (exemple "rédigé, publié"). Si vous voulez lier un profil à plusieurs état, il faudra passer par le cycle de vie pour le faire. Lorsqu'un profil est indiqué en rouge, cela signifie qu'aucun droit n'est positionné (tout le monde peut tout faire).

 pas de famille

## COMpte RENDU

test  

[Créer Compte rendu](#) | [Changer d'icône](#) | [Éditer les attributs](#) | [Éditer les énumérés](#) | [Valeurs par défaut](#) | [Valeurs des paramètres](#)  
[Renommer](#) | [Sécurité](#) | [Changer le dossier racine](#) | [Changer la recherche par défaut](#) | [Choisir un cycle](#) | [Autres](#)

Famille de document	
<b>Caractéristiques</b>	
Forum pour les nouveaux documents :	Interdire les forums
Dossier racine :	racine pour Comptes rendus
Cycle de vie :	Défaut Comptes rendus
Nombre maximum de révisions :	révisions illimitées
<b>Sécurité</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Famille           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Initialiser les droits</li> </ul> </li> <li>• Document           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ États               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ initialisé : <a href="#">Modifier les droits</a>, <a href="#">Désactiver les droits</a></li> <li>■ <b>rédigé, publié</b> : <a href="#">Activer les droits</a></li> <li>■ <b>refusé</b> : <a href="#">Initialiser les droits</a></li> <li>■ <b>Test</b> : <a href="#">Initialiser les droits</a></li> </ul> </li> <li>◦ Transitions               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <a href="#">Modifier les droits pour les transitions</a>, <a href="#">Désactiver les droits</a></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	

Cette interface ne donne pas accès à toutes les possibilités de mise en place de sécurités liées à une famille. Son rôle est de permettre à un administrateur d'accéder aux modifications ponctuelles de droits.

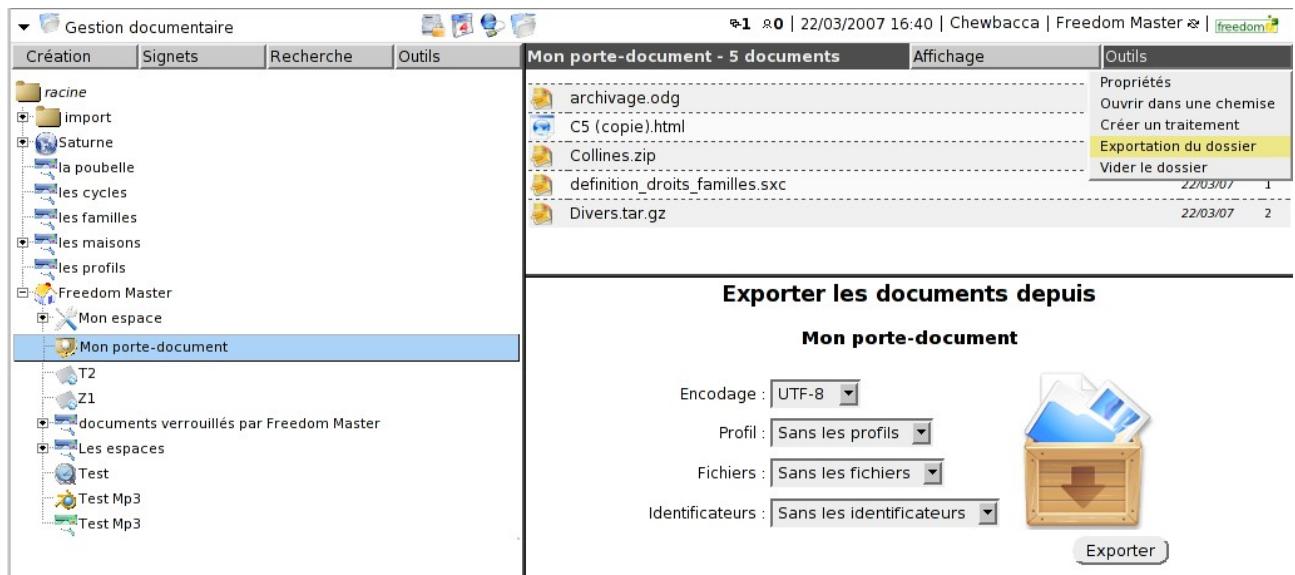
## 1.4 Importation et exportation de documents

### 1.4.1 Exportation

Le contenu d'un dossier ou le résultat d'une recherche peut être exporté dans un fichier au format CSV avec comme délimiteur le **point-virgule**.

 L'export n'est possible que si l'administrateur a le droit EXPORT sur l'application FDL et l'acl FREEDOM\_MASTER de FREEDOM.

Pour exporter, il faut cliquer sur le menu *outils/exportation du dossier* depuis la fenêtre d'ouverture de dossier (ou de recherche). L'accès à l'exportation est aussi disponible sur le menu contextuel affichable en cliquant sur les icônes de dossier ou de recherche présentes dans l'arborescence.



The screenshot shows the 'Gestion documentaire' application interface. On the left, there's a tree view of the document structure. The 'Mon porte-document' folder is selected. In the main pane, a list of files is shown: 'archivage.odg', 'C5 (copie).html', 'Collines.zip', 'definition\_droits\_familles.sxc', and 'Divers.tar.gz'. A context menu is open over the 'definition\_droits\_familles.sxc' file, with the 'Exportation du dossier' option highlighted. The status bar at the top indicates the date and time as '22/03/2007 16:40' and the user as 'Chewbacca | Freedom Master'.

**Exporter les documents depuis**

**Mon porte-document**

Encodage : UTF-8  
 Profil : Sans les profils  
 Fichiers : Sans les fichiers  
 Identificateurs : Sans les identificateurs

 **Exporter**

L'export produit un fichier CSV (séparé par des point-virgules) ou un fichier archive (Zip) si vous avez sélectionnez avec les fichiers. Explications des options :

<b>option</b>	<b>signification</b>
Encodage	Deux encodages sont proposés. Cela est nécessaire pour les valeurs textuelles qui comportent des accents. Si votre poste client est sur le système Windows et que vous voulez utiliser MicroSoft Excel, il est préférable de choisir Latin1. Sinon pour openOffice.org il est conseillé d'utiliser UTF-8. Lors d'une importation FREEDOM détecte automatiquement l'encodage et supporte correctement ces 2 encodages.
Profil	Cela est utile pour sauvegarder les profils associé à un document. Seuls les profils des documents avec profils dédiés (généralement les documents <i>profils</i> ) sont exportés. Cette option est surtout utile lorsqu'un concepteur de famille veut récupérer son paramétrage profil.
Fichiers	L'option <i>sans les fichiers</i> indique que seul le fichier csv contenant les valeurs des attributs sera exporté. Les fichiers liés aux attributs de type <i>file</i> ou <i>image</i> ne sont pas exportés. L'option <i>avec les fichiers</i> indique que l'exportation générera un fichier archive de type <i>Zip</i> . Cette archive contiendra le fichier <i>fdl.csv</i> qui contient les valeurs des attributs et les fichiers attachées aux documents exportés. Cette archive peut être réimporté à l'importation d'archive de FREEDOM (Voir <a href="#">ci après</a> ). Pour des raison de compatibilité avec les différents systèmes d'exploitations les noms des fichiers exportés ne comportent pas d'accents
Identificateur	Permet de sauvegarder les identificateurs numériques des documents. Cela implique que votre fichier ne sera ré-importable que dans la même base. Cela identifie de manière non ambiguë le document dans l'objectif d'une restauration. Dans tous les cas, si les documents comportent des noms logiques (propriété <i>name</i> ), ces noms sont

exportés.

Chaque ligne commençant par DOC présente les attributs visibles et invisibles (type hidden) d'un document. Les documents sont rangés par famille. À chaque changement de famille, une rangée indique les définitions des attributs de la famille (1ère colonne : / /FAM).

L'ordre de présentation des attributs suit l'ordre défini par les attributs de la famille. Les quatre premières colonnes sont communes pour tous les documents.

- 1ère colonne : toujours égale à DOC
- 2ème colonne : identificateur de la famille
- 3ème colonne : identificateur du document
- 4ème colonne : identificateur du dossier (ou de la recherche) où a été extrait le document

Le document est exploitable sur tout tableur tel que Microsoft Excel, OpenOffice.org ou Gnumeric en spécifiant que le caractère séparateur est le **point-virgule**.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	//FAM	fichiers(FILE)	<specid>	<fldid>	titre	titre	sujet	mots-clés	résumé	autres
2	ORDER	FILE			fi_title	fi_titlew	fi_subject	fi_keyword	fi_description	ft_t_oformat
3	DOC	FILE	-		Divers.tar.gz			71		les collines du Gers
4	DOC	FILE	-		Collines.zip					
5	DOC	FILE	-		definition_droits_familles.sxc					
6	DOC	FILE	-		archivage.odg					
7	//FAM	fichier(SIMPLEFILE)	<specid>	<fldid>	nom du fichier	titre	sujet	mots-clés	résumé	type court
8	ORDER	SIMPLEFILE			sfi_title	sfi_titlew	sfi_subject	sfi_keyword	sfi_description	sfi_mimetextshort
9	DOC	SIMPLEFILE	-		C5 (copie).html	s				donc il faut un résumé
10										HTML document text
11										
12										
13										
14										

## 1.4.2 Importation

### 1.4.2.1 Constitution du fichier d'importation

Le fichier d'import peut être au format :

- CSV (**séparateur point-virgule** / pas virgule) avec un encodage latin9 ou utf-8
- OpenDocument Spreadsheet (tableur OpenOffice.org .ods)

#### Généralités

Comme pour l'export les quatre premières colonnes définissent les paramètres du document :

- 1ère colonne : toujours DOC
- 2ème colonne : identifiant de la famille
- 3ème colonne : identifiant du document. Utiliser un identifiant existant indique une modification du document existant. Un identifiant vide ou égal à zéro indique une création de document.
- 4ème colonne : identifiant du dossier où insérer le document. Si un identificateur est précisé le document est référencé dans le dossier (s'il n'y est pas déjà). Si l'identificateur n'est pas précisé (vide ou zéro), le document est référencé dans le dossier courant (celui qui est sélectionné dans l'arborescence). Si l'identifiant est '-' alors il ne sera référencé dans aucun dossier.

Les colonnes suivantes décrivent les valeurs des attributs du document.

### Ordre des attributs

 ORDER

### Clés d'imports

 KEYS

## 1.4.2.2 Importation générale de documents sans fichier



L'importation de document utilise un fichier de même format que pour l'exportation. **Par contre, certains attributs présents dans le fichiers d'exportation peuvent ne pas être présents dans le fichier d'importation.** Pour réutiliser un fichier issu de l'exportation, il faudra bien s'assurer que les colonnes soient les mêmes (ordre et définition) que celles demandées.



On ne peut pas importer des attributs qui sont calculés en fonction des données de la base : ils seraient systématiquement écrasé par le nouveau calcul.

## Importer des documents

Description Du Format D'import

pour **de base**

DOC;BASE;<special id>;<special dirid> ; titre

DOC    BASE    <special id>    <special dirid> titre

Fichier à importer :

politique si même titre :

Import Direct

Import En Tache De Fond  
rapport à (email)

Pour importer un fichier décrivant des documents, il faut sélectionner *import de documents* dans la barre de menu Outils. Afin de voir les formats d'importation des familles il suffit de sélectionner la famille souhaitée.

L'import de fichiers associés aux attributs de type *file* et *image* n'est pas possible dans ce cas.

Avant l'import, il est nécessaire d'analyser le fichier d'import pour être sûr de ce qu'on importe. L'analyse indique le titre du document importé si le document est un nouveau ou une mise à jour et dans quel dossier il va être placé.

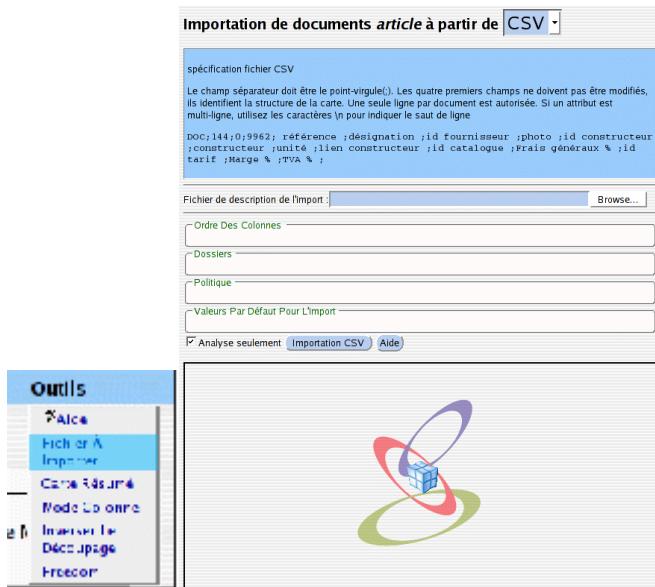
S'il y a au moins un document, les boutons d'importations sont activés. Si le nombre de

documents est supérieur au paramètre FDL\_MAX\_FGEXPORTDOC, l'importation directe reste désactivée seul l'importation en tâche de fond est possible.

Les nouveaux documents (pas d'identificateur spécifié) qui ont le même titre qu'un document existant de la même famille sont ignorés par défaut. Ils peuvent être ajouté si on change la politique d'import. Dans le cas '*Ajout nouveau document*', un nouveau document avec le même titre qu'un document existant sera créé.

Dans le cas de l'importation en tâche de fond, le rapport d'importation sera envoyé au mail spécifié (par défaut celui de l'utilisateur) une fois l'import effectué.

### 1.4.2.3 Importation spécifique de documents sans fichier



Plus d'options d'importation sont disponibles avec ce type d'importation. Par contre la construction du fichier CSV reste la même. Cette importation est disponible via l'application 'Gestion par famille', dans le menu 'outils' choisir 'fichier à importer' ou par le bouton 'import spécifique' disponible sur l'interface d'importation générale.

Cette importation peut être utilisée pour l'importation d'un ensemble de documents de la même famille. Il faut auparavant sélectionner la famille que l'on veut importer avant de sélectionner 'fichier à importer'.

```

référence
désignation
id fournisseur
constructeur
unité
lien constructeur
id catalogue
id tarif
Marge %
TVA %

photo
id constructeur
Frais généraux %

ORDER;144;0;0; ar_ref; ar_label; ar_idfur; ar_const; ar_unit; ar_url;
ar_idcatlg; ar_idtarif; ar_ben; ar_tvapc
#DOC;144;0;9962; référence; désignation; id fournisseur; constructeur;
unité; lien constructeur; id catalogue; id tarif; Marge %; TVA %

```

ec ce type d'importation, l'utilisateur peut choisir l'ordre des colonnes composant le CSV en cliquant sur 'ordre des colonnes'. Les quatre premières colonnes (DOC;<id famille>;<id document>; <id dossier> restent immuables. Par défaut l'ordre des colonnes est celui défini

Av

par la famille. Vous pouvez soit supprimer des colonnes, soit modifier leur ordre. Pour supprimer il faut sélectionner la (les) colonne(s) et les déplacer dans le cadre de droite (bouton \$-3ii). Pour changer l'ordre des colonnes, il faut utiliser les boutons ii et iii . L'ordre et la définition des colonnes utilisés sera celui du cadre de gauche. Lorsque vous modifiez cet ordre, l'écriture des colonnes en bas est aussitôt modifié. Vous pouvez utiliser ces deux lignes inscrites dans le cadre pour votre fichier CSV afin d'indiquer l'ordre de vos colonnes. La première ligne 'ORDER' indique au logiciel le nouvel ordre des attributs d'importation établi pour cette famille. S'il n'y a pas de ligne ORDER dans le fichier, l'ordre sera celui défini dans le cadre gauche. Dans le cas contraire ce sera l'ordre défini dans le fichier qui sera pris en compte. Les quatre premières colonnes d'une ligne ORDER sont composées du mot-clef 'ORDER', de l'identificateur de la famille puis de deux colonnes non utilisées (servant seulement pour l'alignement avec les lignes DOC). Les colonnes suivantes contiennent les identifiant des attributs de la famille. La deuxième ligne inscrite dans le cadre du bas ('#DOC') sert juste à aider l'utilisateur sur la signification des colonnes.

**Dossiers**

Le cadre dossier indique tous les dossiers fils et petit-fils du dossier par défaut défini par la famille. Lors d'un importation, vous pouvez choisir l'emplacement des documents importé dans un ou plusieurs des dossiers proposés.

Le cadre 'Politique' permet de choisir la politique d'importation lorsqu'un document à importer possède des similitudes avec un document existant. La similitude est détectée par défaut si un document d'une même famille possède le même titre. L'utilisateur peut modifier les clefs de recherche de similitude en utilisant un ou deux attributs de la famille (exemple : pour un article manufacturé on peut définir que l'on a affaire à un même document si la référence constructeur et le constructeur sont identiques).

**Politique**

La cadre 'valeurs par défaut' permet d'affecter des valeurs à toutes valeurs nulles (vides) définies dans le fichier d'importation. Ces valeurs par défaut sont uniquement utilisées pour des nouveaux documents, pas pour les mise à jours.

## Valeurs Par Défaut Pour L'import

**Identification**

Référence :

Désignation :

Photo :

Constructeur :  ... x

Unité :

Lien constructeur :

**Coûts**

Frais généraux % :

Marge % :

TVA % :  ▼

La case 'Analyse seulement' est cochée par défaut. Si vous appuyez sur 'Importation CSV' alors l'analyse du fichier sera effectuée et le résultat sera affiché dans le cadre du bas.

### Résultat de l'analyse de l'import

10 documents à prendre en compte.

ligne	titre	dossier	id	famille	action	message	modifications	erreur
2	CMBPA-10K Powerware	/onduleurs	22113		mis à jour	à mettre à jour CMBPA-10K Powerware [22113]	<ul style="list-style-type: none"> <li>[référence:CMBPA-10K]</li> <li>[désignation: coffret métal by-pass automatique 10KVA pour commutation automatique de la charge sur le réseau en cas de panne onduleur et sans coupure]</li> <li>[id fournisseur:15894]</li> <li>[id constructeur:19631]</li> <li>[constructeur:Powerware]</li> </ul>	
3	BRDA02 Powerware	/onduleurs			ajouté	BRDA02 Powerware à ajouter	<ul style="list-style-type: none"> <li>[référence:BRDA02]</li> <li>[désignation:Boîtier report d'alarme onduleur - pose à l'extérieur du local technique pour visualiser les alarmes]</li> <li>[id fournisseur:15894]</li> <li>[id constructeur:19631]</li> </ul>	

Les ajouts sont notifiés en vert, les modifications en jaune et les document ignorés en rouge.

Le résultat de l'analyse indique le nombre de documents à prendre en compte (ajouté ou modifié). Il indique pour chaque ligne du fichier, l'interprétation effectuée et l'action qu'il entreprendra. Si l'analyse est conforme aux attendus vous pouvez décocher 'analyse seulement' et lancer réellement l'importation. Le résultat apparaîtra dans le cadre du bas à la place de l'analyse.

### 1.4.2.4 Importation d'arborescence



L'importation d'une arborescence de fichiers peut être effectuée avec l'importation d'archive. L'archive contient une arborescence de répertoires contenant des fichiers. L'arborescence de répertoires sera rattachée au plan de classement en créant une arborescence de dossiers. Ensuite les fichiers ou les descriptions de documents seront insérés dans ces dossiers.

Cette archive permet :

- de créer un plan de classement
- d'ajouter des documents contenant des fichiers avec des caractéristiques
- d'insérer des fichiers sans caractéristique

## Constitution de l'archive

Vous devez créer sur votre machine locale votre arborescence de répertoires. Dans chacun de vos répertoires vous placez les fichiers à importer. Ces fichiers seront par défaut ajoutés dans le dossier correspondant à votre plan de classement.

Dans chaque répertoire, un fichier de description nommé *fdl.csv* doit être créé pour indiquer les caractéristiques des fichiers. Si ce fichier n'est pas présent la conversion par défaut sera effectuée et aucune caractéristique ne sera présente dans les documents contenant les fichiers du répertoire. Ce fichier de description est tel qu'il est décrit dans le paragraphe précédent. Pour les attributs de type *fichiers*, il suffit d'indiquer le chemin relatif vers le fichier.

FAM	image(IMAGE)	<specid>	<fldid>	titre	image	description
ORDER	IMAGE			img_title	img_file	img_description
DOC	IMAGE		-	place principale	photos/Car naval 005.jpg	vue du balcon\avec les bandas
DOC	IMAGE		-	animations	photos/Car naval 006.jpg	

Dans l'exemple ci-dessus, le fichier *fdl.csv* indique la création de trois documents en attachant trois fichiers de l'archives. Le répertoire courant contient ici un sous répertoire *photos* contenant les fichiers jpeg.

Pour chaque fichier de description, le mot-clef DFAMID indique la famille de conversion par défaut pour les fichiers non référencés. Ces fichiers sont ceux qui n'ont pas été spécifiés dans un des fichiers de description de l'archive. S'il n'y a pas de redéfinition de DFAMID dans les sous répertoires, la famille par défaut définie par le répertoire père sera réutilisé. Le fichier de description décrit le document du dossier courant. Il ne peut pas décrire des documents d'autres dossiers. Les colonnes *<special id>* et *<special dirid>* doivent être vides dans ce cas pour l'ajout de document.

De même que pour la famille des fichiers par défaut, le mot-clef DFLDID indique la famille du container par défaut pour les répertoires. Par défaut DFLDID est l'identifiant de la famille dossier. Il faut obligatoirement que cet identificateur soit une famille dérivée de dossier.

Une fois l'arborescence, les fichiers et les fichiers de description remplis, il suffit de créer une archive sur votre poste local. Le format de fichier de l'archive peut être un tar compressé (tar.gz, tgz, tar.bz2). La compression du tar peut être effectuée soit par gzip (par défaut), soit par bzip2. Ce format peut aussi être un Zip (répertoire compressé par défaut sous Windows).

Voici un exemple très simple d'une archive contenant 2 images :  
fixme internalmedia:  
freedom\_2.14:admin:mes\_images.zip

## Téléchargement de l'archive

### Importer une archive

Import D'Archives

Formats supportés:

- Tar compressé (.tgz .tar.gz .tar.bz2)
- Fichier Zip (.zip)

Importer un fichier (max 50M bytes)  [Browse...](#)

[Télécharger l'archive](#)

Voir Les Archives

[Aller aux archives](#)

Une fois l'archive créée, il faut la transférer sur le serveur documentaire. Si l'archive est assez petite en taille, un transfert classique peut être effectué. La taille maximum d'importation dépend de la configuration de PHP ([Upload configuration](#)) au niveau du serveur. Une modification de ce paramètre implique un redémarrage de Apache.

Si l'archive est trop volumineuse, un transfert plus classique (scp, ftp) peut être effectué par l'administrateur. Il faut alors la placer sous le répertoire suivant du serveur :  
<FREEDOM\_UPLOADDIR>/<login>/tars

Où FREEDOM\_UPLOADDIR est le paramètre applicatif indiquant le répertoire de stockage (par défaut /tmp/upload), login est le nom de connexion de l'utilisateur. Par exemple pour jean.martin le répertoire de stockage des archives sera /tmp/upload/jean.martin/tars/.

Une fois l'archive téléchargée, il suffit d'aller aux archives pour voir le résultat de l'extraction.

**Les fichiers commençant par un point sont ignorés.**

## Analyse de l'archive

### Importer une archive

Choisir L'archive

pour  [Supprimer](#)

■ carnava

- carnaval.html
- fdl.csv
- fdl.gnumeric

■ photos

- 04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 001.jpg
- 04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 002.jpg
- 04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 003.jpg
- 04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 004.jpg
- 04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 005.jpg
- 04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 006.jpg

Le résultat de l'extraction est visible dans la première partie de la fenêtre. S'il y a plusieurs archives on peut sélectionner celle que l'on souhaite. Seules les archives téléchargées par l'utilisateur sont présentées ici. Ces archives sont dans un espace temporaire et elles peuvent être supprimées.

La seconde partie montre ce qui sera effectué lors de l'importation dans la base documentaire.

Trois options d'importation sont proposées:

Dans tous les cas les dossiers sont créés conformément à l'arborescence de fichiers.

- Seul fichier CSV : si coché ne traite que des documents qui sont décrits dans les fichiers fdl.csv. Sinon traite d'abord les documents issus des fichiers de description puis des fichiers non référencés.
- Famille fichier par défaut : famille utilisée pour les fichiers non référencés dans le cas où

DFAMID n'est pas renseigné

- Famille dossier par défaut : famille utilisée pour les répertoires dans le cas où DFLDID n'est pas renseigné
- Dossier racine : ajoute un dossier pour contenir l'ensemble de l'importation de l'archive. Le nom du dossier est celui de l'archive. Il peut être modifié après l'importation.

À chaque modification d'options, il faut relancer l'analyse pour effectuer l'importation.

## Analyse de l'archive

Options D'importation

famille fichier par défaut **fichier**  
famille répertoire par défaut **dossier**  
 Seul fichier CSV  
 Ajouter un dossier racine

Analyse

Lancer L'import

rapport à (email)

Effectuer l'import en tâche de fond de 30 documents

Résultat De L'analyse

dossier	fichier	famille	action	err
<b>Eric Brison/</b>	<b>carnaval</b>	<b>dossier</b>	<b>à ajouter</b>	
Eric Brison/carnaval	photos/04-02-21 - Carnaval Saint Sebastien 004.jpg	image	ajouté	
Eric Brison/carnaval	photos/04-02-21 - Carnaval Saint Sebastien 006.jpg	image	ajouté	
Eric Brison/carnaval	carnaval.html	fichier	ajouté	
Eric Brison/carnaval	carnaval.html	fichier	à ajouter	
Eric Brison/carnaval	fdl.csv	fichier	à ajouter	
Eric Brison/carnaval	fdl.gnumeric	fichier	à ajouter	
<b>Eric Brison/carnaval</b>	<b>photos</b>	<b>dossier</b>	<b>à ajouter</b>	
Eric Brison/carnaval/photos	04-02-21 - Carnaval Saint Sebastien 005.jpg	image	ajouté	

## Importation de l'archive

Une fois que l'analyse est conforme à vos attentes il suffit de lancer l'importation en tâche de fond. Un email vous sera envoyé avec le résultat de l'analyse dès que l'importation sera finie.

Après importation, vous pouvez alors supprimer l'archive afin d'éviter une deuxième importation non souhaitée.

### 1.4.2.5 Importation de profils

#### Création de profil

 PROFIL

#### Affectation de profil

 PROFIL

### 1.4.2.6 Définitions des accessibilités

 ACCESS

## 1.4.2.7 Divers

### Affectation d'icone

 DOCICON

### Balise applicative

 ATAG

## 1.4.2.8 Importation de documents famille

Voir chapitre [Importation famille](#)

## 1.4.2.9 Importation de table d'échanges FREEDOM -> LDAP

 LDAPMAP

## 1.4.2.10 Importation de masse

Pour les importations importantes de document sans fichier, vous pouvez accélérer votre importation en utilisant le script wsh csv2sql. Ce script transforme un fichier CSV (avec ';' comme séparateur) (ou ODS) contenant des DOC en commande sql prêtes à l'insertion en base de données.

Ce script permet une importation brute. C'est à dire pas d'appel aux méthodes Doc::PostModify ou Doc::postCreate, pas de vérification d'unicité.

```
# . /etc/freedom.conf
# wsh --api=csv2sql --file=/var/tmp/test.csv | psql freedom anakeen
```

Il est bien sûr fortement conseillé de bien vérifier la sortie du script avant l'injection.

Dans les fichiers CSV, il faut obligatoirement que les DOC soient précédés d'une ligne ORDER indiquant la correspondance entre les colonnes et les attributs.

## 1.5 Archives

### 1.5.1 Introduction

freedom permet d'archiver des documents afin qu'ils ne soient plus vus comme des documents "vivants".

Un document archivé n'est plus accessible par les recherches classiques.

Un document archivé a un profil donné par l'administrateur de l'archive

Les documents archivés ne sont plus vus dans les recherches par défaut comme pour les documents mis à la poubelle.

### 1.5.2 Constitution de l'archive

Pour construire une archive, il est nécessaire de créer un document "archive". Le droit de créer des archives est donné par défaut au groupe "administrateurs". Les utilisateurs par défaut ne peuvent ni créer ni voir les documents archives.

Les seules données à remplir pour créer une archive sont de renseigner son nom et sa description.

Une fois créée, l'archive a le statut "Ouvert". Cela signifie que l'administrateur peut ajouter ou enlever des documents dans l'archive. L'archive étant un dossier, tout les moyens d'insertions

classiques de document dans un dossiers peuvent être employés pour constituer l'archive. Cependant pour faciliter la constitution de l'archive des menus supplémentaires ont été ajoutés aux documents et aux contenus de collections.

Si vous avez les droits d'insertions (droit "modifier" et "voir") sur les archives ouvertes, alors les boutons "insérer dans l'archive <xxx>" apparaissent sur les documents. Si le document est une collection le menu "tout insérer dans l'archive <xxx>" apparaît en plus. Dans la gestion documentaire, sur les résultats de recherche un menu "tout insérer dans l'archive <xxx>" apparaît dans le menu "outils".

<insérer freedom -ged avec menu>

Les documents archivés ne peuvent pas être archivés par une autre archive.

Pour voir les documents archivés, il faut aller sur l'archive et cliquer sur le menu "ouvrir". Si le nombre de document archivé est supérieur à 1000 ou si vous recherchez un document précis dans une archive en cours de constitution vous pouvez cliquer sur "voir les documents". Cela permet d'accéder au filtre sur les valeurs des documents.

<insérer image onefam avec filtre>

### 1.5.3 Archivage des documents

Une fois que l'archive est constituée vous pouvez archiver son contenu. Cela va consister à marquer les documents comme "archivé" et à leur mettre le profil applicable de l'archive. Chaque archive à un profil applicable différent. Vous pouvez à tout moment modifier ce profil : pendant la constitution ou après. Si vous ne voulez pas que les utilisateurs puissent modifier les archives il faut mettre ce profil en lecture seule. Si vous ne voulez pas qu'ils y accèdent vous ne leur donnez pas le droit de voir tout simplement. Le profil applicable par défaut ne donne aucun droit à personne à part au créateur de l'archive. freedom n'interdit pas que l'on puisse modifier des documents archivés si vous donnez le droit "éditer" sur le profil.

Une fois l'archive close, vous ne pouvez plus ajouter ou enlever des documents de cette archive.

Si vous affichez un document archivé l'emblème <emblem> indiquera cet état.

< afficher un document archivé >

Si vous êtes précipité lors de l'archivage, il est possible de revenir en arrière en désarchivant l'archive. Dans ce cas l'ensemble des documents archivés par cette archive seront restaurés comme auparavant. Leur profils initiaux seront restaurés. L'archivage comme le désarchivage sont des procédures qui peuvent être longues car elles dépendent du nombre de documents à archiver. Il est donc conseillé de réaliser ces manipulations lorsque peu de personnes sont connectées au risque de pénaliser les performances. Chaque archivage est notifié dans chacun des historiques des documents impactés.

Vous pouvez rechercher dans les documents archivés si vous avez le droit de voir le document archive et si vous avez le droit de voir les documents archivés. Si vous avez ces droits, l'option "Dans l'archive" de la recherche simple vous permettra de trouver des documents archivés. Vous pouvez aussi à partir de menu "voir les documents archivés" de l'archive accéder à la recherche sur son contenu.

### 1.5.4 Destruction des documents archivés

Une fois l'archive close vous pouvez détruire son contenu. Cette étape permet de supprimer physiquement les documents.

**Cette destruction est irréversible.**

Si vous activez cette ultime étape, chacun des documents sera supprimé de la base de données. L'archive gardera les titres et références de l'ensemble des documents détruits.

< montrer l'archive purgé>

Si vous cliquez sur un lien référençant un document détruit vous pourrez accéder à ses dernières traces conservées dans les log et l'historiques.

<montrer les traces>

## 1.6 Fonctions Wsh

Les fonctions bash sont activables via le programme "wsh.php". Elles doivent être exécutées dans une fenêtre shell sur la machine serveur.

### 1.6.1 Comment exécuter une fonction WSH

Pour exécuter une fonction WSH, il y a deux méthodes :

1 - Indiquer le chemin complet de la fonction. Exemple :

```
<wiff_context_root>/wsh.php --listapi
```

Le <wiff\_context\_root> est le répertoire d'installation de freedom.

2 - Utiliser un alias wsh. Exemple :

```
alias wsh=<wiff_context_root>/wsh.php"  
wsh --listapi
```

Remarque : Il est possible de charger ce fichier de configuration automatiquement au démarrage en ajoutant ces lignes au fichier "~/.bashrc":

```
alias wsh=<wiff_context_root>/wsh.php"
```

**ATTENTION** : Pour faciliter la lecture et la saisie des commandes, nous allons utiliser uniquement l'alias "wsh" dans ce document.

### 1.6.2 listapi

Cette commande, permet de connaître les fonctions de l'API disponible :

```
wsh --listapi
```

Remarque : Le résultat de cette commande, donne en fait la liste des fichiers .php du répertoire "/usr/share/what/API"

### 1.6.3 fdl\_adoc

Permet de reconstruire les classes PHP conformément à la définition décrite dans la table docattr de la base Postgresql Freedom.

Paramètres :

- docid : référence de la famille à mettre à jour. Si non précisé toutes les familles sont mises à jour.

```
wsh --api=fdl_adoc --docid=100
```

À utiliser si des modifications ont été faites directement dans la base de données.

### 1.6.4 freedom\_clean

Supprime les documents temporaires et nettoie les contenus des dossiers.

Paramètres : aucun.

```
wsh --api=freedom_clean
```

Ce nettoyage est effectué tous les jours de manière automatique.

## 1.6.5 freedom\_convert

Convertit un document dans une autre famille. Le document perd tous les attributs qui n'existent pas dans la nouvelle famille.

Paramètres :

- tofamid : référence de la nouvelle famille
- docid : référence du document

```
wsh --api=freedom_convert --tofamid=124 --docid=4568
```

## 1.6.6 freedom\_groups

Mets à jour la table des groupes FREEDOM par rapport à base de données WHAT. Copie la table *groups* de la base *anakeen* vers la base *freedom*.

Paramètres : aucun

```
wsh --api=freedom_groups
```

Cette fonction est appelée par l'application USER de WHAT à chaque changement de groupes.

## 1.6.7 freedom\_import

Permet d'importer des documents au format CSV ou OpenOffice.org dans la base Freedom.

Paramètres :

- file : chemin du fichier
- analyze : (optionnel) si Y alors analyse le fichier seulement. Si N (défaut), l'importation est effectuée.
- dirid : (optionnel) référence du dossier par défaut pour classer les documents. Le document est classé dans ce dossier si sa référence de dossier (3ème colonne) est vide ou égale à zéro. Si cet attribut vaut zéro et qu'il n'a pas de référence dossier, alors le document n'est pas classé. Si cet attribut n'est pas précisé et qu'il n'a pas de référence dossier, il est classé dans le dossier par défaut de la famille s'il existe sinon il est classé dans le dossier « Import » (référence 10).
- double : (optionnel) : si Y alors autorise l'import d'un nouveau document de même titre et de même famille qu'un document existant. Si N (défaut), les nouveaux documents de même titre sont ignorés.
- reinitattr : (optionnel) : si yes, dans le cas d'un import de description de famille, alors les précédentes descriptions des attributs (dans la table docattr) sont supprimées. Le fichier de Class (Method.\*.php) est re-généré. Dans le cas de l'import des familles de type cycle de vie, il faut "initialiser" tous les documents de ces familles pour reconstituer les attributs. Dans tous les cas, les valeurs en base de données ne sont pas affectées. Remarque : cette option n'a pas à être utilisée autrement que pour importer des familles (par exemple, à ne pas utiliser pour l'import de paramétrages de documents "système" (masque, contrôle de vue, profils, ...))

```
wsh --api=freedom_import --file=/home/eric/Banques.csv --analyze=Y
```

Le rapport des documents importés est écrit sur la sortie standard.

## 1.6.8 freedom\_refresh

Permet de recalculer les valeurs des attributs dynamiques d'un document ainsi que de leur titre. Le rafraîchissement se fait pour tous les documents d'une même famille.

Paramètres :

- famid : référence de la famille des documents à raffraîchir.

```
wsh --api=freedom_refresh --famid=100
```

## 1.6.9 freedom\_refresh avec une méthode en argument

La méthode freedom\_refresh permet de passer une méthode en argument. Cet exemple montre comment changer le profil d'un document et de tous les documents d'une famille.

Paramètres :

- famid = id (logique ou nombre) de la famille
- method = méthode de la famille à activer
- docid (OPTIONNEL) = id du doc (si pas précisé = tous les documents)
- arg = chaîne de caractère étant les arguments passé à la méthode

Affecter le profil 1234 au document 8776 de la famille MA\_FAMILY :

```
wsh --api=freedom_refresh --famid=MA_FAMILY --docid=8776 --method=setProfil  
--arg=1234
```

Affecter le contrôle de vue 2345 à tous les documents de la famille MA\_FAMILY :

```
wsh --api=freedom_refresh --famid=MA_FAMILY --method=setcvid --arg=2345
```

Affecter le contrôle de vue 2345 uniquement au document 8776 de la famille MA\_FAMILY :

```
wsh --api=freedom_refresh --famid=MA_FAMILY --docid=8776 --method=setcvid  
--arg=2345
```

## 1.6.10 ods2csv

Cette fonction permet de convertir un fichier OpenOffice.org Calc (.ods) en fichier CSV. Le fichier CSV peut ensuite être utilisé pour réaliser des importations avec la fonction "freedom\_import" documentée ci-dessus.

Paramètres :

- odsfile : Permet d'indiquer le nom du fichier .ods à convertir
- csvfile (optionnel) : Permet d'indiquer le nom du fichier .csv de destination. Si cette option n'est pas utilisée, le résultat est donné sur la sortie standard.

```
wsh --api=ods2csv --odsfile=/MonChemin/MonFichier.ods  
wsh --api=ods2csv --odsfile=/MonChemin/MonFichier.ods  
--csvfile=/MonChemin/MonFichier.csv
```

**Remarque :** Il n'est pas nécessaire de convertir un fichier OpenOffice.org en fichier CSV avant de l'importer dans Freedom, car Freedom est capable d'importer directement le fichier OpenOffice.org.

# 2 Développement

## 2.1 Utilisation de l'API

Ce chapitre a pour but de montrer par l'exemple l'utilisation des méthodes et fonctions les plus courantes de l'API freedom :

## 2.1.1 Présentation de l'utilisation de l'API

Ce chapitre a pour but de montrer par l'exemple l'utilisation des méthodes et fonctions les plus courantes de l'API freedom.

Pour tester ces exemples, il faut copier/coller le code PHP dans un fichier (ex: test.php) et l'enregistrer dans le dossier "/usr/share/what/API".

Cette commande donne la liste des fonctions de l'API disponible :

```
/usr/share/what/wsh.php --listapi
```

Cette commande permet d'exécuter une fonction de l'API comme votre fichier de test :

```
/usr/share/what/wsh.php --api=test
```

Pour plus d'informations sur l'utilisation des fonctions WSH, vous pouvez lire [ce chapitre](#).

## 2.1.2 Manipulation de documents (GetParam, new\_Doc et new\_Doc)

Chaque document est identifié par un numéro unique : son identificateur. Cet identificateur est différent pour chaque révision d'un même document. Cet identificateur permet d'accéder à l'objet document correspondant. Le développeur n'a pas besoin de connaître la famille de document pour extraire les caractéristiques propres de ce document. La fonction new\_Doc() retourne l'objet document dans la classe décrite pour la famille du document précisé.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php")
$docid = 38922;
$dbaccess = GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess, $docid);
print_r($doc);
```

Le résultat sera le suivant :

```
doc128 Object
(
    [dbtable] => doc128
    [dbseq] => seq_doc128
    [fromid] => 128
    [serveur] =>
    [port] =>
    [racine] =>
    [rootdn] =>
    [rootpw] =>
    [dbaccess] => user=anakeen port=5432 dbname=freedom
    [orginit] =>
    [action] =>
    [defaultabstract] => USERCARD:VIEWABSTRACTCARD
    [defaultedit] => USERCARD:EDITUSERCARD
    [defDoctype] => F
    [defClassname] => DocFile
    [fields] => Array
    (
        [0] => id
        [1] => owner
        [2] => title
        [3] => revision
        [4] => initid
        [5] => fromid
        [6] => doctype
        [7] => locked
        [8] => icon
        [9] => lmodify
        [10] => profid
    )
)
```

```

[11] => usefor
[12] => revdate
[13] => comment
[14] => classname
[15] => state
[16] => wid
[17] => values
[18] => attrids
[19] => postitid
[20] => us_matricule
[21] => usm_hobby
[22] => usm_ecm
[23] => usm_comment
[24] => usm_birthdate
[25] => us_intphone
[26] => us_lname
[27] => us_fname
[28] => us_photo
[29] => us_initials
[30] => us_mail
[31] => us_phone
[32] => us_fax
[33] => us_mobile
[34] => us_idsociety
[35] => us_socaddr
[36] => us_society
[37] => us_type
[38] => us_job
[39] => us_role
[40] => us_workaddr
[41] => us_workpostalcode
[42] => us_worktown
[43] => us_country
[44] => us_workcedex
[45] => us_workweb
[46] => us_scatg
[47] => us_privcard
[48] => us_login
[49] => us_passwd
[50] => us_whatid
[51] => us_group
[52] => us_idgroup
[53] => us_service
[54] => us_idservice
)
}

```

L'objet retourné est de la classe doc128 (un utilisateur). Il contient tous les attributs et méthodes de cette classe.

Cela aurait donné le même résultat que si on avait écrit le code suivant :

```

include_once( "FDLGEN/Class.**Doc128**.php" )

$docid = 38922;
$dbaccess = GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new Doc128($dbaccess, $docid);
print_r($doc);

```

L'utilisation directe des classes spécialisée est à proscrire car elle présuppose de l'appartenance à la classe. De plus l'appel direct court-circuite les optimisations d'accès placées dans la fonction new\_Doc(). Le constructeur new\_Doc() ne doit pas être utilisé pour instancier des objets documentaire car ces objets n'aurait pas les attributs et méthodes

spécifiques qui leur sont dus.

Avant de manipuler un document, il faut s'assurer qu'il existe et qu'il vit. Pour cela, on utilise les méthodes Doc::isAlive() ou DbObj::isAffected().

```
include_once("FDL/Class.Doc.php")
$docid = getHttpVars("docid");
$dbaccess = GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess, $docid);
if ($doc->isAlive()) {
    // le document est valide//
} else if ($doc->isAffected()) {
    // le document existe mais n'est pas vivant => c'est un zombie//
} else {
    // le document 38922 n'existe pas//
}
```

#### **Note sur getParam :**

La méthode getParam permet de récupérer la valeur d'un paramètre d'une application. La déclaration de ce paramètre se fait dans le fichier MONAPPLI\_init.php.ini. Exemple :

```
$N = getParam("Name_of_the_parameter", "0.5");
```

\$N prendra pour valeur :

- celle du paramètre nommé "Name\_of\_the\_parameter"
- ou 0.5 si l'accès à la valeur de ce paramètre échoue.

### **2.1.3 Consultation de documents (getValue, getTValue et getTDoc)**

Une fois assuré de la validité du document, la consultation des données du document peut avoir lieu. Les informations portées par le document appartiennent à 2 catégories :

10. les propriétés : présentent pour tout document <sup>4</sup>
11. les attributs : définis pour une classe de document et hérités par les classes dérivées.

#### **2.1.3.1 Les propriétés remarquables**

<b>id</b>	Identifiant unique du document
<b>owner</b>	Identifiant système de l'utilisateur
<b>title</b>	Titre du document
<b>revision</b>	numéro de révision : 0 est la première révision
<b>version</b>	libellé de la version : vide par défaut
<b>initid</b>	Identifiant initial = identifiant de la révision 0
<b>fromid</b>	Identifiant de la famille d'appartenance
<b>doctype</b>	Type de document 'F' (Normal), 'D' Dossier, 'S' Recherche, 'P' Profil, 'T' Temporaire, 'Z' Zombie, 'W' Cycle de vie, 'C' Famille (C pour Class)
<b>locked</b>	Chiffre négatif = Identifiant de

<sup>4</sup> ce sont les attributs de la classe Doc

	l'utilisateur ayant verrouillé le document (Le verrou est supprimé automatiquement à la fermeture de Firefox et par un script lancé toute les nuits). Chiffre positif = Document verrouillé manuellement par l'utilisateur. 0 = Pas de verrou. -1 = Document révisé (figé).
<b>allocated</b>	Identifiant de l'utilisateur alloué au document
<b>icon</b>	référence au fichier icon : référence locale ou référence VAULT
<b>lmodify</b>	Y = Le document a été modifié depuis la dernière révision. L = Révision N-1. N = Document révisé mais non modifié
<b>profid</b>	Identifiant du profil de document. Chiffre négatif = Profil non activé. Si identique à l'id du document = contrôle dédié. Vide = Pas de profil. Chiffre positif = profil actif
<b>attrids</b>	Concaténation des noms attributs valués
<b>values</b>	Concaténation des valeurs des attributs valués (différent de vide)
<b>usefor</b>	type d'utilisation (obsolète)
<b>cdate</b>	date de création de la révision. La date de création du document est celle de la révision 0
<b>adate</b>	date de dernier accès
<b>revdate</b>	date de dernière modification ou date de révision dans le cas d'un document révisé
<b>comment</b>	commentaire de révision (obsolète) ⇒ voir Objet DocHisto
<b>classname</b>	Classe du document - Utilisé seulement pour les cycles de vie
<b>state</b>	état du document ou référence à un identifiant de document 'état libre'
<b>wid</b>	identifiant du document cycle de vie
<b>postitid</b>	identifiant du document 'note'
<b>cvid</b>	identifiant du document contrôle de vue
<b>name</b>	identifiant <i>logique</i> du document
<b>dprofid</b>	Identifiant utilisé pour les profils dynamiques. Si le document à un profid alors le profid est égale à l'id.
<b>atags</b>	balises applicatives (Tags positionnés

	sur le document)
<b>prelid</b>	identifiant du document (dossier) de relation primaire (généralement le dossier parent)
<b>confidential</b>	=1 si document confidentiel (restriction supplémentaire)
<b>ldapdn</b>	chemin LDAP dans le cas d'une copie sur un serveur LDAP

Depuis 2.7.1

<b>fulltext</b>	vectorisation des attributs
<b>svalues</b>	concaténation des valeurs des attributs recherchable (hors image/password/idoc)

### 2.1.3.2 Accès aux propriétés (getValue)

L'accès aux propriétés se fait par simple accès à l'objet. L'accès aux valeurs des attributs se fait principalement par la méthode Doc::getValue(\$attrid, \$default=""). L'identificateur de l'attribut peut être indiqué en majuscule ou en en minuscule.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$docid = 38922;
$dbaccess = GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess, $docid);
if ($doc->isAlive()) {
    // le document est valide//
    $id = $doc->id;                                // c'est 38922 ($docid)//
    $rev = $doc->getProprietary('revision');          // le numéro
de révision du document//
    $society = $doc->getValue("US_SOCIETY");           // la société du document
personne intranet//
    $usermail = $doc->getValue("US_MAIL", "nomail");   // l'email du document
personne intranet//
    if ($usermail == "nomail") {
        // cet utilisateur n'a pas d'adresse email//
    }
}
```

### 2.1.3.3 Récupérer les différentes valeurs d'un attribut multiple (getTValue)

La méthode Doc::getValue() retourne toujours une chaîne de caractères même pour les attributs multiples (ceux qui sont dans des tableaux) ou ceux qui ont comme type \*list tels que integerlist ou textlist. Pour récupérer les différentes valeurs d'un attribut multiple, on utilise la méthode Doc::getTValue().

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    print "[.".($doc->getValue("US_IDGROUP")."."]\n");
    print_r ($doc->getTValue("US_IDGROUP")); // affichage du tableau
}
```

Le résultat de ce programme donne :

```
[38981
38995
38985]
Array(
    [0] => 38981
    [1] => 38995
    [2] => 38985
)
```

Le premier affichage (`getValue`) donne la valeur sous forme de chaîne de caractère. Les différents éléments sont séparés par un retour chariot. Le deuxième affichage montre la décomposition de la valeur multiple en 3 valeurs distinctes. Ceci permet de contrôler chaque valeur plus facilement.

Dans l'exemple ci-dessous, on affiche les noms des groupes d'appartenance de la personne référencée par le numéro 38922.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");

$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $tidgroup = $doc->getTValue("US_IDGROUP");
    foreach($tidgroup as $k=>$v) {
        $gdoc = new_Doc($dbaccess, $v); // constitution du document
        if ($gdoc->isAlive()) print $gdoc->getTitle()."\\n"; // affichage des titres
        des groupes
    }
}
```

#### **2.1.3.4 Récupérer un array complet ou une ligne de l'array (getAValues)**

`getAValues` permet de retourner un tableau complet de valeurs ou une rangée si l'argument `index` est indiqué :

```
$t=$this->getAValues("EN_T_ANIMAUX");
Pour plus d'infos : methodGetAValues
```

#### **2.1.3.5 Accès à l'ensemble des attributs (getValues)**

Pour avoir l'ensemble des valeurs des attributs d'un document, on utilise la méthode `Doc::getValues()`. Cette méthode retourne les valeurs (sous forme de chaîne de caractères) de tous les attributs du documents. Les index du tableau retourné sont les identificateurs des attributs.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $tvalues = $doc->getValues();
    foreach($tvalues as $k=>$v) {
        if ($v != "") print "$k : $v\\n"; // affiche les valeurs non nulles
    }
}
```

Cet exemple retourne toutes les valeurs non nulles des attributs. Le résultat produit est le suivant :

```
us_lname : martin
```

```
us_fname : jean
us_mail : jean.martin@i-cesam.com
us_login : jean.martin
us_passwd : Vto9bHWMZGSPw
us_whatid : 54
us_group : default group
Groupe Incident
Groupe Technique
us_idgroup : 38981
38995
38985
```

### 2.1.3.6 Accès aux valeurs des documents (getTdoc)

Afin d'optimiser l'accès aux documents, on peut utiliser la fonction getTdoc() pour récupérer l'ensemble des valeurs d'un document. Cette fonction ne retourne pas un objet documentaire mais simplement un tableau de valeur des propriétés et attributs.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$tdoc = getTDoc($dbaccess,38922); // tableau de valeurs//
if ($tdoc) {
    foreach($tdoc as $k=>$v) {
        if ($v != "") print "$k : $v\n"; // affiche les valeurs non nulles
    }
}
```

### 2.1.4 Modification de documents (setValue, getValues et deleteValue)

La méthode Doc::setValue(\$attrid, \$val) sert à modifier les valeurs d'un document. Cette méthode de mets pas à jour directement en base mais uniquement dans l'objet document. La modification effective en base de données est faite par l'appel à la méthode DbObj::modify().

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $doc->setValue("US_ROLE","responsable développement logiciel");
    $err = $doc->Modify(); // affectation des valeurs dans la base de données//
    if ($err != "") {
        print $err; // l'utilisateur n'a probablement pas le droit de modifier ce
document//
    } else {
        $tvalues = $doc->getValues();
        foreach($tvalues as $k=>$v) {
            if ($v != "") print "$k : $v\n";
        }
    }
}
```

Le résultat indique que l'attribut US\_ROLE a maintenant une nouvelle valeur :

```
us_lname : martin
us_fname : jean
us_mail : jean.martin@i-cesam.com
us_login : jean.martin
us_passwd : Vto9bHWMZGSPw
```

```

us_whatid : 54
us_group : default group
Groupe Incident
Groupe Technique
us_idgroup : 38981
38995
38985
us_role : responsable développement logiciel

```

Si la valeur passée en paramètre de setValue est une chaîne vide, la modification est ignorée.  
Pour supprimer une valeur, il faut utiliser la méthode deleteValue.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");
$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $doc->deleteValue("US_ROLE"); // suppression du rôle//
    $err = $doc->Modify(); // affectation des valeurs dans la base de données//
    if ($err != "") {
        print $err; // l'utilisateur n'a probablement pas le droit de modifier ce
document//}
}
```

## 2.1.5 Création de documents (createDoc)

La création d'un document vide (sans valeur) se fait par l'appel à la fonction createDoc().  
Cette fonction permet d'initialiser un objet document en précisant sa famille. Le document retourné contient les valeurs par défaut de la famille ainsi que le profil d'accès par défaut.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = createDoc($dbaccess,"USER");
if ($doc === false) {
    // l'utilisateur n'est pas habilité à créer ce type de document//
} else {
    // l'objet doc120 (USER) est créé//
    $err=$doc->setValue("us_fname","Paul");
    if (! $err) $err = $doc->setValue("us_lname","Dujardin");
    if (! $err) $err = $doc->Add();
    if ($err != "") {
        // erreur à la création en base//
        print $err;
    } else {
        // nouveau document en base//
        print "nouvel identifiant :".$doc->id. "\nobjet :".get_class($doc).
        "\ntitre :".$doc->getTitle();
    }
}

```

Ce programme crée un nouveau document vide de la famille USER (personne). Le résultat de cet exemple est le suivant :

```

nouvel identifiant :39692
objet :doc120
titre :personne sans titre 39692

```

La création de document peut aussi ce faire pour duplication d'un autre document. Pour cela on utilise la méthode Doc::copy().

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");
$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");

$doc = new_Doc($dbaccess,38922);

if ($doc->isAlive()) {
    $copy = $doc->copy();
    if (! is_object($copy)) {
        // erreur pendant la copie//
        print $copy; //// message d'erreur//
    } else {
        // nouveau document en base//
        print "nouvel identifiant :".$copy->id. "\nobjet :".get_class($copy).
            "\ntitre :".$copy->getTitle();
    }
}
```

Le résultat est que l'on obtient une réplique du document 38922. Il est identique à part son identifiant qui est 39693 dans l'exemple.

```
nouvel identifiant :39693
objet :doc128
titre :martin jean
```

La création d'un document **temporaire** se fait par la fonction createTmpDoc(). Cela crée un document temporaire et il n'est pas soumis au contrôle de l'acl create au contraire de la fonction createDoc(). Le document temporaire s'il est mis en base (appel de Doc::Add()) sera supprimé la nuit par le robot (cron) de nettoyage.

## 2.1.6 Placement de documents dans un dossier (addFile et delFile)

Les documents que l'on créé par createDoc() ou Doc::copy() ne sont rattachés à aucun dossier<sup>5</sup>. Si on veut les référencer<sup>6</sup> dans des dossiers précis il faut le demander. Ces ajouts ou suppressions de référence à des documents dans les dossiers se font à l'aide des méthodes Dir::AddFile() et Dir::DelFile().

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $fld = new_Doc($dbaccess,38618);
    if ($fld->isAlive()) {
        if ($fld->doctype != "D") {
            // ce n'est pas un dossier//
            print $fld->id." n'est pas un dossier";
        } else {
            $err = $fld->addFile($doc->id);
            if ($err != "") {
                // le document n'a pas pu être inséré//
                print $err;
            } else {
                //// le document est maintenant inséré//
            }
        }
    }
}
```

5 ce n'est pas gênant en soi... FreeDom tout est dans tout et réciproquement

6 un document peut être référencé plusieurs fois, n'oubliez pas

```
    }
}
}
```

Pour l'exemple le document n°38618 est un dossier. L'exécution du programme produit le résultat suivant :

LOG::(I)::Maître Chewie [1] - Ajout martin jean dans dossier What Master

La méthode `Dir::AddFile()` mets un message de log si l'insertion réussie. Si on ré-exécute le programme nous obtenons :

déjà existant : pas ajouté

Dans le deuxième cas, la méthode `Dir::AddFile()` retourne un message d'erreur car on ne peut référencer deux fois le même document dans un dossier.

Pour supprimer la référence à un document d'un dossier, il suffit d'appeler la méthode `Dir::DelFile()`.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $fld = new_Doc($dbaccess,38618);
    if ($fld->isAlive()) {
        if ($fld->doctype != "D") {
            // ce n'est pas un dossier//
            print $fld->id." n'est pas un dossier";
        } else {
            $err = $fld->delFile($doc->id);
            if ($err != "") {
                // la référence au document n'a pas pu être supprimée//
                print $err;
            } else {
                // la référence au document est maintenant supprimée//
            }
        }
    }
}
```

L'exécution du programme produit le résultat suivant :

LOG::(I)::Maître Chewie [1] - Suppression n°38922 du dossier What Master

Si on ré-exécute le programme nous obtenons :

échec de la suppression de la référence (document 38922, dossier 38618)

La méthode `Dir::DelFile()` indique qu'on a essayé de supprimer la référence à un document qui n'est pas dans le dossier.

## 2.2 Recherche de documents

Utilisation de la classe [SearchDoc](#)<sup>7</sup>. Cette classe est à utiliser en remplacement de la fonction `getChildDoc` qui est plus délicate à appeler à cause du nombre croissant de paramètres.

### 2.2.1 Retour de valeurs d'attributs

Ce programme permet d'écrire tous les titres des documents visible<sup>8</sup> de la famille personne

7 L'accès à l'api complète se fait [ici](#)

8 La recherche retourne seulement les documents que l'utilisateur a le droit de voir -accès VIEW-

intranet. Ici, on n'a utilisé que le critère d'appartenance à une famille. Le retour de méthode DocSearch::Search() est un **tableau de valeurs** (tableau de tableaux).

Avec une boucle foreach.

```
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($db,"IUSER");
$t=$s->search();

foreach ($t as $k=>$v) {
    print "$k" . $v["title"] . "(" . getv($v,"us_mail","nomail") . ")\n";
}
```

Avec une boucle while:

```
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($db,"IUSER");
$s->search();

$k=0;
while ($v=$s->nextDoc()) {
    print "$k" . $v["title"] . "(" . getv($v,"us_mail","nomail") . ")\n";
    $k++;
}
```

## 2.2.2 Retour d'objets documentaires

Ce programme permet d'écrire tous les titres des documents visible 5 de la famille personne intranet. Ici, on n'a utilisé que le critère d'appartenance à une famille.

L'appel à la méthode DocSearch::setObjectReturn() indique que le retour de méthode DocSearch::Search() est un **tableau d'objets documentaires**. Dans ce cas, il est possible d'appliquer les méthodes des objets sur les retours (exemple Doc::getValue).

```
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=GetParam("FREEDOM_DB");

$s=new SearchDoc($db,"IUSER");
$s->setObjectReturn(); // retour d'objets documentaires
$s->addFilter('us_extmail is not null'); // retour d'objets documentaires
$s->search(); // déclenchement de la recherche

$c=$s->count();
print "count $c\n";
$k=0;
while ($doc=$s->nextDoc()) {
    print "$k" . $doc->getTitle() . "(" . $doc->getValue("US_MAIL","nomail") . ")\n";
    $k++;
}
```

On peut limiter le nombre de résultats avec l'attribut slice.

```
$s->slice=10; // limit to first 10 results
```

On peut utiliser la pagination en combinant avec start et slice : Les résultats de 15 à 25

```
$s->start=15; // commence au 15ème
$s->slice=10; // limit to first 10 results
```

## 2.2.3 Debug

Si la requête échoue suite à des erreurs de filtres, vous pouvez voir les erreurs en utilisant les méthodes `::searchError()` et `::getError()`.

```
<?php
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");
$s=new SearchDoc($dbaccess,$famId);
$s->setObjectReturn();
if ($docid > 0) $s->addFilter("id = %s",$docid);
if ($fldid > 0) $s->dirid=$fldid;
if ($allrev) $s->latest=false;
$s->addFilter("pas bon"); // ici une erreur de filtre
$s->search();

if ($s->searchError()) {
    $action->exitError(sprintf("search error : %s",$s->getError()));
}
?>
Erreurs : search error : ERREUR: erreur de syntaxe sur ou près de « bon »
LIGNE 1 : ... and (doctype != 'T') and (locked != -1) and (pas bon) ORDER...
```

La classe `SearchDoc` propose un mode debug qui permet d'avoir le détail de la requête effectué. Le mode debug est activable avec la méthode `DocSearch::setDebugMode()`, et le résultat est consultable avec la méthode `DocSearch::getDebugInfo()`:

```
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($db,"IUSER");
$s->addFilter('us_extmail is not null');

$s->setDebugMode(); // Active le mode debug avant de lancer la recherche
$s->search();

// Affiche les messages de debug avec leur type
foreach($s->getDebugInfo() as $type => $msg) {
    error_log("DEBUG [$type] = $msg");
}
```

## 2.2.4 Recherche dans un dossier et recherche récursive

La classe `SearchDoc` permet de faire des recherches dans un dossier spécifique au moyen de la propriété `DocSearch::dirid`. **Cette recherche n'est pas récursive par défaut**, c'est à dire qu'elle ne recherchera que dans le dossier indiqué.

Il est possible de faire des recherches récursives à l'aide de la méthode `DocSearch::setRecursiveSearch()`. Le niveau de profondeur de la recherche est ensuite défini au moyen de la propriété `DocSearch::folderRecursiveLevel`, positionné à 2 par défaut<sup>9</sup>

 Ajouter un exemple de code

<sup>9</sup> On notera que c'est le niveau de **récursivité**. Par exemple, `folderRecursiveLevel=0` vaut dire que l'on recherche dans le dossier, alors que `folderRecursiveLevel=1` indique de rechercher dans le dossier et ses sous-dossiers.

## 2.2.5 Recherche par critère sur les valeurs d'attributs

Ce type de recherche est souvent combiné avec le critère d'appartenance à la famille. S'il n'y a pas de critère d'appartenance à une famille seules les propriétés peuvent être utilisés comme conditions de sélection.

L'ajout de critère se fait avec la méthode ::addFilter(). Celle-ci ajoute une condition supplémentaire sur la requête. Si votre requête comporte des parties variables, il faut les déclarer dans les arguments suivant le format de la requête comme pour la fonction sprintf. Cela permet d'éviter une injection SQL et garanti que la chaîne de caractère sera correctement traduite en SQL.

exemple :

```
$s->addFilter("title ~= '%s'", $mytitle);
$s->addFilter("id = %d and cdate > '%s'", $myid, $s->getDate());
```

### 2.2.5.1 Recherche sur le titre des documents (title)

Cet exemple montre la recherche de document par le titre. Ici, tout type de document est retourné si son titre contient 'jean' en majuscule ou minuscule. Les opérateurs utilisables sont les opérateurs SQL de PostgreSQL<sup>10</sup>.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($dbaccess); // famid : toute famille
$nom="jean";
$s->addFilter("title ~* '%s'", $nom); // titre contient jean
$s->start=0;
$s->slice=10; // les 10 premiers//
$s->setObjectReturn();
$s->search();

while ($doc=$s->nextDoc()) {
    print "$k".$doc->getTitle()."\\n";
}
?>
```

### 2.2.5.2 Recherche sur n'importe quel attribut (values)

Dans le cas où on recherche une valeur dans n'importe quel attribut du document, on utilisera l'attribut **svalues**. Cet attribut contient la concaténation des valeurs des autres attributs.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($dbaccess); // famid : toute famille
$s->addFilter("svalues ~* 'jean'"); // une des valeurs contient jean
$s->start=0;
$s->slice=10; // les 10 premiers//
$s->setObjectReturn();
$s->search();

while ($doc=$s->nextDoc()) {
    print "$k".$doc->getTitle()."\\n";
}
?>
```

10 Se reporter au manuel de référence PostgreSQL [Chapter 6. Fonctions and Operators](#)

### 2.2.5.3 Recherche dans une famille

Dans le cas où une famille d'appartenance est précisée, il est possible d'utiliser les attributs de cette famille comme critères.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($dbaccess,"USER");// famid : toute famille
$s->addFilter("us_fname ~* 'jean'"); // prénom contient jean
$s->start=0;
$s->slice=10;// les 10 premiers//
$s->setObjectReturn();
$s->search();

while ($doc=$s->nextDoc()) {
    print "$k) ".$doc->getTitle()."(".$doc->getValue("us_mail","nomail").")\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus montre la recherche de toutes les personnes dont l'adresse email est un organisme et dont le prénom contient jean. Le paramètre sqlfilters établit une conjonction<sup>11</sup> de condition.

### 2.2.5.4 Recherche avec l'opérateur 'or'

Si on veut établir une disjonction<sup>12</sup>, il faut l'écrire manuellement en SQL en utilisant l'opérateur or.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($dbaccess,"USER");// famid : toute famille
$s->addFilter("us_fname ~* 'jean|patrick'"); // prénom contient jean ou patrick
// mail fini par .org ou cp commence par 31//
$s->addFilter("(us_mail ~ '\.org$') or (us_workpostalcode ~ '^31')");
$s->start=0;
$s->slice=10;// les 10 premiers//
$s->setObjectReturn();
$s->search();

while ($doc=$s->nextDoc()) {
    print "$k) ".$doc->title."(".$doc->getValue("us_mail","nomail").':'.
        $doc->getValue("us_workpostalcode").")\n";
}
?>
```

### 2.2.5.5 Recherche sur des attributs de type énumérés (getKindDoc)

Pour rechercher des documents suivant des attributs de type énumérés, une fonction simplifiée de recherche existe. Cette fonction getKindDoc() est basée sur getChildDoc(), elle a juste pour but de construire la règle de filtrage adéquate pour tenir compte de la hiérarchie dans ce type d'attribut.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Lib.Dir.php");
```

11 ET logique

12 OU logique

```

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$tdoc=getKindDoc($dbaccess,
  "USER",           // nom de la famille//
  "us_type",        // attribut énuméré où s'applique le filtrage//
  "chefserv");      // clef à rechercher//

while (list($k, $v) = each($tdoc)) {
  print "$k".$v["title"]."(".$v["us_mail"]."nomail")."\n";
}

```

Cet exemple permet de sélectionner la liste des chefs de service. Le chef de service a pour clef 'chefserv'.

### 2.2.5.6 Recherche dans un array

Si vous avez une famille avec un array contenant une liste d'id, vous pouvez utiliser ce filtre Postgresql pour retourner tous les documents contenant cet id :

```
$s->addFilter="AN_IDENFANT ~ '\\"y'.$id.'\\y'" ;
```

### 2.2.6 Recherche spécialisée

recherche spécialisée

**À VOIR**

| Sauver | Annuler

**Basique**

**Titre :** À voir

Couleur intercalaire :  ...

Utilisable comme flux RSS :

À utiliser dans les menus :

**Fonction**

Fichier PHP : fdlsearches.php

Fonction PHP : mytoviewdoc

Argument PHP :

Pour toutes recherches non prévues en standard par l'interface, vous pouvez programmez des recherches spécifiques. Elles pourront ensuite être utilisées comme une recherche "normale" depuis l'interface grâce à la famille "recherche spécialisée".

Lorsque vous éditez une recherche spécialisée, vous devez renseigner le fichier php où se trouve la fonction de recherche et le nom de cette fonction. Le fichier PHP devra être dans le répertoire EXTERNALS (/usr/share/what) sur votre serveur.

Les arguments de la fonctions sont au minimum de 3 :

- start : start index pour la recherche
- slice : nombre max d'éléments à retourner
- userid : utilisateur courant

Exemple issu du fichier fdlsearches.php (livré en standard).

```

function mytagdoc($start,$slice,$tag,$uid) {
  include_once("FDL/Class.DocUTag.php");

```

```

include_once("FDL/Lib.Dir.php");
$dbaccess=getParam("FREEDOM_DB");
$q=new QueryDb($dbaccess,"DocUTag");
$q->AddQuery("uid=$uid");
$q->AddQuery("tag='$tag'");
$lq=$q->Query($start,$slice,"TABLE");
$lid=array();
if ($q->nb > 0) {
    foreach($lq as $k=>$v) {
        $lid[$v["initid"]る=$v["id"];
    }
}
$ltdoc=getDocsFromIds($dbaccess,$lid);

return $ltdoc;
}

/**
 * function use for specialised search
 * return all document tagged TOVIEWDOC for current user
 *
 * @param int $start start cursor
 * @param int $slice offset ("ALL" means no limit)
 * @param int $userid user system identifier (NOT USE in this function)
 */
function mytoviewdoc($start="0", $slice="ALL", $userid=0) {
    return mytagdoc($start,$slice,"TOVIEW",$userid);
}

```

Des arguments supplémentaires peuvent être ajoutés dans l'attribut 'Argument PHP'. Il sont ajoutés dans l'appel à partir de la quatrième position. Pour rajouter plusieurs arguments, il faut les séparer par une virgule (exemple : 1234, ceci est un test, dernier argument).

Dans ces arguments, il est possible de référencer des attributs du document recherche lui-même. Il faut alors utiliser la notation suivante %TITLE% pour avoir le titre de la recherche, ou %SE\_IDCFLD% pour avoir l'identifiant du dossier dans lequel s'exécute la recherche. N'importe quel attribut ou propriété de la recherche est accessible. Le mot clef %THIS%, permet d'obtenir l'objet recherche dans sa globalité.

La fonction de recherche doit retourner un tableau de document. Ces documents retournés doivent être de type array (pas object). Ce type est celui retourné par la classe SearchDoc et les fonctions getChildDoc (mode TABLE), getTdoc ou getDocsFromIds.

## 2.3 Aides à la saisie

### 2.3.1 Principe et spécification

Les fonctions d'aide à la saisie permettent de compléter ou de remplir des zones de saisie lors de l'édition des documents Freedom.

Les paramètres d'entrées peuvent être :

- des valeurs déjà saisies lors de l'édition de la fiche
- les coordonnées de la base de données FREEDOM
- des valeurs statiques

Cette fonction doit toujours retourner une matrice comportant les choix possibles. Cette matrice est un tableau de tableau de chaîne de caractères. La première colonne de chaque rangée contient la chaîne de caractères présentée à l'utilisateur. Les colonnes suivantes

contiennent les valeurs qui seront insérées dans les zones de saisies spécifiées à l'appel.

Les fonctions d'aide à la saisie doivent être définies dans des fichiers PHP qui seront placé dans le répertoire /usr/share/what/EXTERNALS sur le serveur.

### 2.3.2 Retour unique

Le premier exemple nous montre comment retourner une liste de choix statique.

```
function getGravite() {  
    return array(0=> array("mineure", "Mi"),  
                1=> array("majeure", "Ma"),  
                2=> array("bloquante", "Bl"));  
}
```

utilisation possible :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_GRAV	Gravité	W	Test.php	getGravite():TE_GRAV

L'utilisateur, lorsqu'il demandera l'aide à la saisie, verra les trois choix: mineure, majeure et bloquante. S'il choisit *mineure* par exemple, la valeur *Mi* sera insérée dans la zone de saisie spécifiée (TE\_GRAV).

Le deuxième exemple montre une utilisation plus complète avec la manipulation de documents. Cela permet de rechercher les personnes qui appartiennent à la société passée en paramètre. Un deuxième filtre sur le titre des personnes permet de restreindre cette recherche. Cette fonction a pour but de rechercher le nom et prénom d'une personne ou de les compléter.

```
function getUserOfSociety($dbaccess,$socid,$name="") {  
    include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");  
  
    $s=new SearchDoc($dbaccess,"USER");  
    $s->addFilter(sprintf("us_idsociety='%d'", $socid));/// filtre sur  
l'appartenance à la société/  
    if ($name != "") $s->addFilter(sprintf("title ~*  
'%s',pg_escape_string($name)"));/// filtre éventuel sur le titre//  
    $s->slice=100;  
    $s->setObjectReturn();  
    $s->search();  
    $tret=array();  
    while ($doc=$s->nextDoc()) {  
        $tret[] = array($doc->getTitle(), $doc->getTitle());  
    }  
    return $tret;  
}
```

utilisation possible :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_IDSOC	identification société	H		
TE_USER	une personne	W	test.php	getUserOfSociety(D,TE_IDSOC,TE_USER):TE_USER

Pour retourner une erreur, il suffit de retourner une chaîne de caractère au lieu du tableau. Cela affichera l'erreur au lieu de la liste de choix. Exemple :

```
function searchLDAPinfo($login) {
    $err=searchLDAPFromLogin($login,false,$tinfo);
    if ($err == "") {
        $conf=getLDAPconf(getParam("NU_LDAP_KIND"));
        $tout=array();
        foreach ($tinfo as $k=>$v) {
            $login=$v[$conf["LDAP_USERLOGIN"]];
            $fn=$v["givenName"];
            $ln=$v["sn"];

            $tout[] = array($login,$login,$fn,$ln); // le premier login est la valeur
présentée
        }
    }
    if ($err) return $err;
    return $tout;
}
```

### 2.3.3 Retour multiple

Les retours multiples permettent de remplir plusieurs zone d'édition avec une seule aide à la saisie. Leur réalisation est identique à celle du retour unique sauf que le nombre de colonne dans la matrice est supérieur à deux.

Nous reprenons l'exemple précédent mais cette fois nous retournons aussi le mail et le téléphone du document personne. Si la personne n'a pas de téléphone, l'aide à la saisie retournera le numéro de téléphone de la société.

Lorsqu'une des valeurs vaut '?' cela signifie que la zone de saisie ne doit pas être modifiée. Par contre si la valeur vaut '' (chaîne vide) cela signifie que le zone de saisie sera effacée et par conséquent l'ancienne valeur en base de données sera conservée. Par conséquent, dans l'exemple, si la personne n'a pas de mail et qu'on a déjà saisi une adresse email celle-ci sera conservée.

```
function getUserOfSociety($dbaccess,$socid,$name="") {
    include_once("FDL/Class.Doc.php");
    include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

    $tret=array(); //// matrice à retourner//
    $docsoc= new_Doc($dbaccess, $socid);
    if ($docsoc->isAlive()) {

        $s=new SearchDoc($dbaccess,"USER");
        $s->setObjectReturn();
        $s->addFilter(sprintf("us_idsociety='%d'", $socid));//// filtre sur
l'appartenance à la société/
        if ($name != "") $s->addFilter(sprintf("title ~*
'%s'", pg_escape_string($name)));//// filtre éventuel sur le titre//
        $s->slice=100;
        $s->search();

        while ($doc=$s->nextDoc()) {
            $tret[] = array(sprintf("%s (%s)", $doc->getTitle(), $docsoc->getTitle()), // /
on présente la personne et la société
                $doc->getTitle(),
                $doc->getValue("us_mail","?"), //**// ne supprime pas le mail si déjà saisi
et s'il n'existe pas**//
                $doc->getValue("us_phone",$docsoc->getValue("SI_PHONE"))); //**// retourne
le téléphone société si téléphone personnel non trouvé**//
        }
    }
}
```

```

    }
    return $tret;
}

```

utilisation possible :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_IDSOC	identification société	W		
TE_USER	une personne	W	test.php	getUserOfSociety(D,TE_IDSOC,TE_USER):TE_USER,TE_MAIL,TE_PHONE
TE_MAIL	Son mail	W		
TE_PHONE	Son téléphone	W		

**Remarque :** La fonction « **func\_get\_args()** » permet de connaître le nombre d'arguments indiqués dans le fichier OpenOffice.org et donc de retourner les arguments nécessaire dans le code.

### 2.3.4 Cas des attributs relation (docid)

Pour les attributs relation, une aide à la saisie est automatiquement mise si la déclaration fait référence à une famille : docid("TST\_MA\_FAMILY").

L'aide à la saisie automatique est la suivante :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Type</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_SOC	Société	docid("SOCIETY")	W	fdl.php	Ifamily(D,SOCIETY,CT):TE_SOC,CT

Le mot-clef CT désigne le titre (Current Title).

Depuis la version 3.0.4 de freedom, il est aussi possible d'utiliser le mot-clef CT[TE\_DEPT] pour désigner le titre d'une autre relation.

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Type</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_SOC	Société	docid("SOCIETY")	W	fdl.php	Ifamilyvalue(D,SOCIETY,CT,'title','id','soc_depttitle','soc_dept'):TE_SOC,CT,CT[TE_DEPT]
TE_DEPT	Département	docid("DEPT")	W		

### 2.3.5

## 2.4 Attributs calculés

### 2.4.1 Principe et spécification

Les valeurs des attributs calculés sont issues de méthodes de la classe de document. Comme pour les fonctions d'aide à la saisie, les paramètres d'entrées peuvent être

- les coordonnées de la base de données
- des valeurs d'attributs du document
- des valeurs statiques

Ces méthodes retournent un seul résultat sous forme de chaînes de caractère. Le résultat est mis dans l'attribut sur lequel s'applique le calcul (sauf redirection explicite faite lors de la déclaration de l'attribut). Ces fonctions sont appelées lors du rafraîchissement de document Doc::refresh(). D'un point de vue utilisateur, ces attributs sont rafraîchis avant chaque consultation de document.

### 2.4.2 Calcul simple

Si vous voulez un attribut qui donne l'heure courante pour la famille TEST, la construction du calcul sera la suivante:

```
// Method.Test.php
public function getTime() {
    return strftime(time());
}
```

Les fonctions de calcul sont des méthodes du document : méthodes standards ou définies dans les fichiers METHOD des familles.

Pour constituer un attribut calculé qui donne l'heure courante, il suffit de rajouter un attribut tel que celui défini ci-dessous.

<b>id</b>	<b>définition</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>phpfun</b>
TE_HOUR	heure courant	time	R	::getTime()

Les fichiers METHOD doivent contenir l'ensemble des méthodes de calculs nécessaire à la famille.

Exemple :

```
// Method.Test.php

public function getTime() {
    Return strftime(time());
}

public function getMail($userdocid) {
    $udoc = new_Doc($this->dbaccess, $userdocid);
    if ($udoc->isAlive()) return $udoc->getValue("US_MAIL");
    return ""
}

public function getAddress($userdocid) {
    $udoc = new_Doc($this->dbaccess, $userdocid);
    if ($udoc->isAlive()) {
        return sprintf("%s\n%s %s",
            $udoc->getValue("US_WORKADDR"),
            $udoc->getValue("US_WORKPOSTALCODE"),
            $udoc->getValue("US_WORKTOWN"));}
```

```

    }
    return "";
}

```

La valeur retourné par la méthode est directement inséré dans l'attribut calculé. Si la méthode ne retourne la chaîne de caractère vide celle-ci ne sera pas affectée à l'attribut.

Les attributs utilisables peuvent être :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>phpfunc</b>
TE_IDUSER	Une personne	docid	W	
TE_MAIL	Son mail	text	R	::getMail(TE_IDUSER)
TE_CADDR	Adresse composée	longtext	R	::getAddress(TE_IDUSER)

### 2.4.3 Calcul multiple

Si la famille que vous construisez utilise de nombreux attributs calculés pouvant être mis à jour avec le même algorithme, on utilise la méthode Doc::specRefresh().

Cette méthode est une surcharge de la classe père<sup>13</sup>. Elle est appelée par la méthode Doc::refresh() comme les autres méthodes de calculs. Au contraire des méthodes de calcul simples, cette méthode doit mettre à jour les valeurs des attributs à l'aide de la méthode Doc::setValue().

```

// Method.Test.php
public function specRefresh() {
    Parent::specRefresh(); // réutilisation éventuelle de la méthode du père//
    //spécifie les paramètres attribut d'entrée et de sortie
    $this->AddParamRefresh("TE_USERID","TE_MAIL,TE_CADDR");

    $udoc= new_Doc($this->dbaccess, $this->getValue("TE_USERID"));
    if ($udoc->isAlive()) {
        $mail=$udoc->getValue("US_MAIL");
        $caddr=sprintf("%s\n%s %s",
        $udoc->getValue("US_WORKADDR"),
        $udoc->getValue("US_WORKPOSTALCODE"),
        $udoc->getValue("US_WORKTOWN"))
        $this->setValue("TE_MAIL",$mail);
        $this->setValue("TE_CADDR",$caddr);
    }
}

```

La méthode Doc::specRefresh() peut retourner un message d'avertissement qui est affiché lors de la consultation du document.

### 2.4.4 Afficher un message d'avertissement en cas d'erreur (addWarningMsg)

Il est possible d'afficher un popup à l'écran pour avertir l'utilisateur d'un problème quelconque : addWarningMsg("Votre message");

---

13 initialement la classe Doc

## 2.5 Surcharges des méthodes du document

Les surcharges de méthodes sont faites via les fichiers METHOD.

⚠ Si vous modifiez les fichiers Method sur le serveur, il faut lancer le shell fdl\_adoc pour regénérer la classe PHP documentaire correspondante :

```
[root@chewbacca Freedom]# wsh --api=fdl_adoc --docid=MAILBOX  
/usr/share/what/FDLGEN/Class.Doc1403.php [boîte aux lettres(MAILBOX)]
```

### 2.5.1 Contrôle à la création

La création de document est conditionnée par les droits de l'utilisateur courant lorsqu'on utilise la fonction `createDoc()`. La création en base de données est faite par la méthode `Doc::Add()`. Elle est appelée aussi à chaque révision du document<sup>14</sup>.

Cette méthode appelle la méthode `Doc::PreCreated()` qui peut être définie par les différentes classes de documents créées. Cette méthode permet de rajouter des contraintes ou des calculs nécessaires avant la création en base. Si cette méthode retourne un message d'erreur l'insertion en base de données sera abandonnée.

```
function preCreated() {  
  
    if ( $this->revision == 0) { //// traitement seulement pour la première  
révision//  
  
        //// vérifie si l'état de la commande client est "à facturer" //  
        $cmcid=$this->getValue("FACT_IDCMC"); //// recherche commade client  
associée//  
        if ($cmcid > 0) {  
  
            $cmd= new_Doc($this->dbaccess,$cmcid);  
            $cmdid= $cmd->latestId(); //// dernière révision//  
            $cmd= new_Doc($this->dbaccess,$cmdid);  
  
            if ($cmd->state != "forbilled")  
                return sprintf(_("the state of the commande %s must be forbilled"),  
$cmd->title);  
  
        }  
        return "";  
    }  
}
```

L'exemple ci-dessus montre l'utilisation de contraintes supplémentaires : le document *facture* ne sera créé que si la commande client associée est dans l'état « à facturer ».

Des traitements supplémentaires peuvent aussi être effectués après la création du document en base de données. Ces traitements doivent être définis dans la méthode

`Doc::postCreated()`. Généralement cette méthode est utilisée pour mettre à jour ou pour créer des documents corollaires.

```
function postCreated() {  
    if ( $this->revision == 0) {  
        //// mise à jour de numéro de séquence//  
        $this->setValue("FACT_NUMBER",$this->getCurSequence());  
    }  
}
```

Cette exemple montre la mise à jour d'un attribut calculé qui n'est fait qu'une fois à la création. Cette méthode ne retourne rien.

---

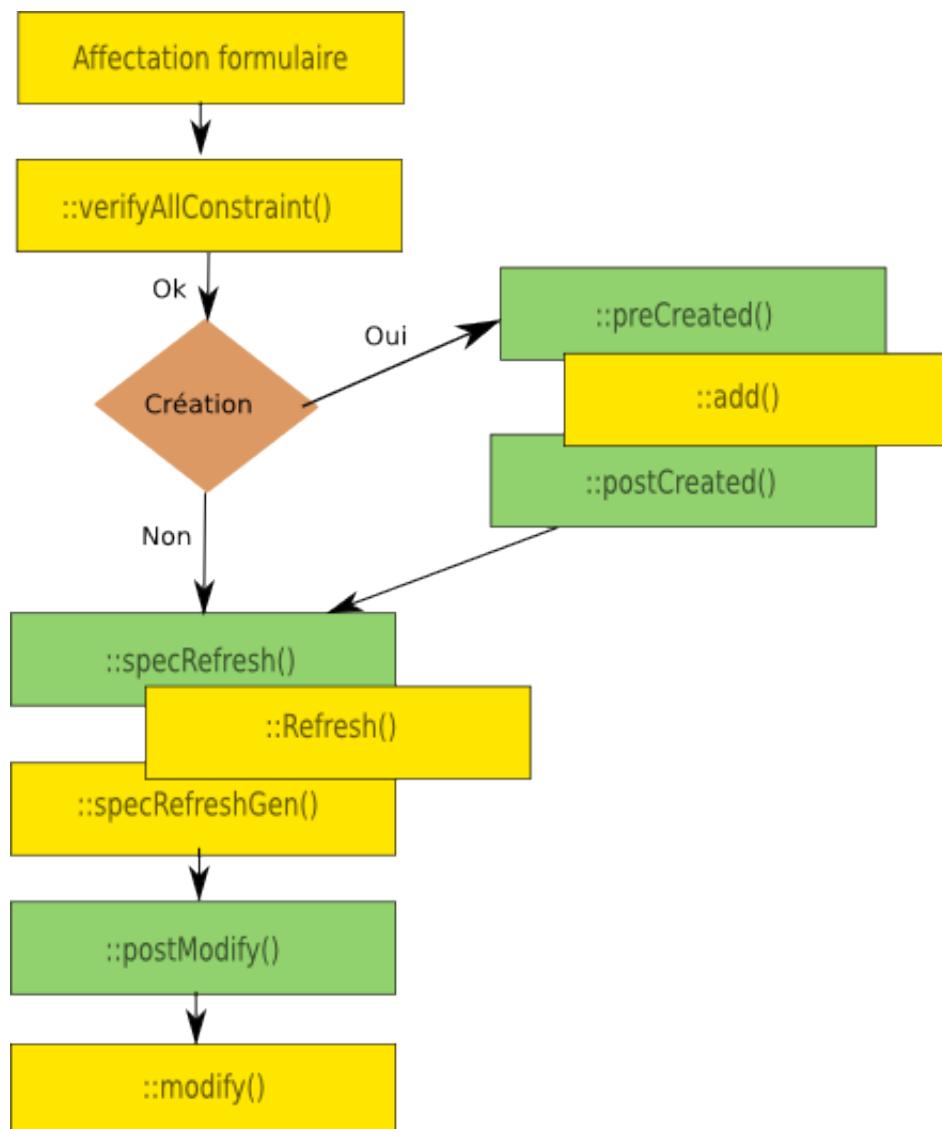
14 une révision du document est un nouveau document

## 2.5.2 Contrôle à la modification

Le contrôle d'accès en modification est faite par la méthode `Doc::preUpdate()`. Cette méthode vérifie que l'utilisateur courant a les droits en modification pour ce document. Ce contrôle peut être inhibé temporairement en utilisant la méthode `Doc::disableEditControl()`. Le contrôle peut être réactivé en utilisant la méthode `Doc::enableEditControl()`.

La méthode `Doc::postModify()` est modifiable par les classes de documents. Cette méthode est appelée lors d'une modification par l'utilisateur (par la fonction `modcard()`), ou lors d'importation de documents. Elle permet d'effectuer des calculs d'attributs sur le document ou sur les documents corollaires.

Si le calcul d'un attribut est invariable en fonction du contenu du document, il est préférable d'effectuer le calcul lors du `Doc::postModify()` plutôt que lors du `Doc::specRefresh()` : le calcul ne sera pas ré-effectué à chaque consultation.



Si cette méthode retourne un message d'erreur, la modification est quand même effectuée, mais un message d'erreur est affiché lorsque l'utilisateur effectue la modification du document.

## 2.5.3 Contrôle à la suppression

La méthode `Doc::delete()` contrôle l'accès à la suppression du document (droit `delete`). Les méthodes `DbObj::preDelete()` et `DbObj::postDelete()` peuvent être surchargées pour effectuer des traitements ou vérifications supplémentaires. Ces deux méthodes sont appelées dans les cas de suppression réelle de la base de données ou de mise en zombie du document.

Si la méthode DbObj::preDelete() retourne un message d'erreur le suppression n'est pas effectuée.

## 2.5.4 Autres méthodes

- Doc::preCopy et Doc::postCopy() : ces méthodes sont exécutées lors de la copie d'un document respectivement avant et après le stockage dans la base FreeDom.
- Doc::preImport() et Doc::postImport() : ces méthodes sont exécutées lors de l'importation d'un document (avant et après le stockage en base).

Pour plus d'information rendez-vous sur la [documentation de l'API FreeDom](#).

## 2.5.5 Ordre d'appel des méthodes

### 2.5.5.1 Consultation de document

Lors d'un appel à l'action FDL/FDL\_CARD les méthodes "surchargeables" appelées sont :

12. ::specRefresh()
13. ::preConsultation() (version ≥ 2.12.9)

### 2.5.5.2 Edition de document

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_EDIT les méthodes "surchargeables" appelées sont :

1. ::specRefresh()
2. ::preEdition() ( version > 2.11.11)

### 2.5.5.3 Création de document

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_MOD les méthodes "surchargeables" appelées sont :

1. ::preCreated()
2. ::postCreated()
3. ::specRefresh()
4. ::postModify()

FIXME internalmedia: freedom\_2.14:devel:method.svg

Légende : En jaune, les méthodes non surchargeables, en vert les méthodes surchargeables.

### 2.5.5.4 Sauvegarde de document

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_MOD les méthodes "surchargeables" appelées sont :

1. ::specRefresh()
2. ::postModify()

### 2.5.5.5 Duplication de document

Lors d'un appel à l'action FREEDOM/FREEDOM\_DUPLICATE les méthodes "surchargeables" appelées sont :

1. ::preCopy()
2. ::postCopy()

3. ::specRefresh()
4. ::postModify()

### **2.5.5.6 Suppression de document**

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_DEL les méthodes "surchargeables" appelées sont :

1. ::preDelete()
2. ::postDelete()

### **2.5.5.7 Import de document**

Lors d'un appel à l'action FREEDOM/FREEDOM\_IMPORT les méthodes "surchargeables" appelées sont :

1. ::preImport()
2. ::preCreated() (*en cas de création seulement*)
3. ::postCreated() (*en cas de création seulement*)
4. ::specRefresh()
5. ::postModify()
6. ::postImport()

## **2.6 Principales méthodes de la classe Doc**

[La classe Doc](#)

### **2.6.1 lock**

La méthode [lock](#) permet de verrouiller un document avec l'utilisateur couramment connecté.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=getParam("FREEDOM_DB");
$doc=new_doc($dbaccess,4567);
if ($doc->isAlive()) {
    $err=$doc->lock();
}
```

La méthode [isLocked\(\)](#) permet de savoir s'il y a un verrou posé. La propriété [locked](#) contient l'identificateur système de l'utilisateur qui a verrouillé.

### **2.6.2 unlock**

### **2.6.3 addRevision**

### **2.6.4 attachTimer**

La méthode [attachTimer](#) permet d'attacher un [minuteur](#) à un document.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=getParam("FREEDOM_DB");
$doc=new_doc($dbaccess,4567);
$timer=new_doc($dbaccess,47232);
```

```

if ($doc->isAlive()) {
    $err=$doc->attachTimer($timer);
    if ($err) print "$err";
}

```

Cette méthode possède un deuxième attribut optionnel pour indiquer quel est le document d'origine du minuteur. Cela est utile par exemple lors qu'un document pilote d'autres documents. Le pilote peut ainsi savoir les minuteurs qu'il a posé. Le troisième attribut optionnel est la date d'exécution de la première action. Si elle n'est pas renseignée, la date d'exécution est égale à maintenant + le premier délai. Si elle est renseignée, cela sera la date posée. Si la date est dans un passé récent (voir [minuteur dépassé](#), cela signifiera quelle sera exécutée à la prochaine vérification (toutes les 5 minutes). Autres méthodes relatives :

14. [unattachTimer](#)
15. [resetDynamicTimers](#)
16. [unattachAllTimers](#)
17. [getAttachedTimers](#)

## 2.7 Vues et éditions particulières

Ce chapitre aborde les techniques liées à la modification de la présentation des documents en consultation et édition... :

### 2.7.1 Vues par défaut

La présentation des valeurs des documents est effectuée à l'aide de vue. La vue permet de définir la représentation graphique du document. Un même document peut avoir plusieurs vues à sa disposition. Ces différentes vues permettent de représenter le document sous différents aspects soit pour mettre le focus sur certaines parties du document ou afin d'être utilisé par différents intervenants. La vue peut être utilisée pour la consultation, pour l'envoi de mail, pour l'impression ou pour l'édition.

Consultation complète	Consultation résumé	Édition
 <b>ZOO NET</b> <b>Identification</b> <input type="text" value="Nom : Zoo Net"/> <input type="text" value="Activité : nous"/>  <b>Coordonnées</b> <input type="text" value="Mail : standard@zoo.org"/> <input type="text" value="Téléphone : 09.89.33.34.90"/> <input type="text" value="Fax : 09.89.33.34.90"/> <input type="text" value="Adresse : 3 rue des girafes"/> <input type="text" value="Code postal : 31176"/> <input type="text" value="Ville : Toulouse"/> <input type="text" value="Cedex : cedex 8"/> <input type="text" value="Web : www.zoo.org"/>	 <b>Zoo Net</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ mail : standard@zoo.org</li> <li>♦ téléphone : 09.89.33.34.90</li> </ul>	 <b>ZOO NET</b> <b>Identification</b> <input type="text" value="Nom : Zoo Net"/> <input type="text" value="Activité : Client"/> <input type="text" value="Métier :"/> <input type="text" value="Description :"/>  <b>Coordonnées</b> <input type="text" value="Mail : standard@zoo.org"/> <input type="text" value="Téléphone : 09.89.33.34.90"/> <input type="text" value="Mobile :"/> <input type="text" value="Fax : 09.89.33.34.90"/> <input type="text" value="Adresse : 3 rue des girafes"/> <input type="text" value="Code postal : 31176"/> <input type="text" value="Ville : Toulouse"/> <input type="text" value="Cedex : cedex 8"/> <input type="text" value="Pays :"/> <input type="text" value="Web : www.zoo.org"/>

Les vues sont générées à l'aide de la méthode Doc::viewDoc(). Cette méthode est utilisée principalement dans les fonctions editcard() et viewcard().

Pour construire une vue particulière il est nécessaire de définir un squelette (template) XML. Ce squelette décrit la représentation du document (généralement pour produire du HTML). Ce squelette contient des parties variables qui sont complétées par une méthode spécifique du document (par défaut `Doc::viewdefaultcard()`). La mécanique de génération est effectuée par la classe Layout de WHAT.

La méthode `Doc::viewDoc()` utilise comme paramètre `$layout`. Ce paramètre permet de spécifier la vue à utiliser pour la génération de la représentation. Ce paramètre est une chaîne de caractères composées de trois parties séparées par le caractère ':' (la troisième partie étant facultative)

- la localisation du template<sup>15</sup>
- le nom du template<sup>16</sup>
- un paramètre optionnel -décrit plus tard-

Par défaut pour la vue de consultation, ce paramètre vaut `FDL:VIEWBODYCARD`. Cela indique que la méthode `viewDoc` utilisera le fichier squelette `<freedom-root>17/FDL/viewbodycard.xml` et que la méthode appliquée pour compléter le squelette sera `::viewbodycard()`.

Les trois vues par défaut sont définies par les attributs de la classe `Doc`. Ces valeurs peuvent être redéfinies par les classes filles. Ces redéfinitions se font dans le fichier `Method` associé à la famille.

```
//// vue de consultation complète//  
var $defaultview = "FDL:VIEWBODYCARD";  
  
//// vue d'édition//  
var $defaultedit = "FDL:EDITBODYCARD"  
  
//// vue de consultation résumé//  
var $defaultabstract = "FDL:VIEWABSTRACTCARD";
```

On différencie les vues de consultations des vues d'éditions du fait que ces dernières doivent forcément produire du HTML afin de récupérer les informations saisies.

## 2.7.2 Syntaxe d'un fichier Layout

Le fichier Layout décrit une présentation graphique. Cette représentation définit le contenu du fichier qui sera transmis au navigateur. Ce fichier contient des parties statiques et des parties dynamiques. Les parties dynamiques sont notées entre crochets. Tout ce qui n'est pas entre crochets est statique et ne sera pas modifié.

La génération du layout consiste à remplir les parties dynamiques. Cette instanciation est faite à l'aide de quatre sources :

- les données propres au squelette : ces données doivent être fournies par une fonction spécifique de remplissage.
- Les données de traduction : ces données sont issues de fichier `gettext` suivant la langue.
- Les données de paramètres : ces paramètres dépendent de l'application (paramètre applicatifs) et de l'utilisateur (préférences utilisateur).
- Les zones : permettent de faire référence à d'autre squelette. La composition d'un squelette peut alors être faite comme par assemblage de layout.

### 2.7.2.1 Données atomiques

Les données atomiques sont les données qui ont des valeurs non structurées. Une donnée

15 nom de l'application fournissant le template

16 celui de la vue en minuscule suffixé de .xml

17 /usr/share/what

atomique est référencée dans le layout par la syntaxe **[DATA]** DATA étant le nom de la variable. Leur valeur est donnée explicitement par la fonction d'instanciation du layout. L'association entre le nom de la variable du layout et sa valeur est faite avec la méthode `Layout::Set()`.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);
$x=34;
$y=78;
$lay->set("X",$x);
$lay->set("Y",$y);
$lay->set("XplusY",$x+$y);
$lay->set("XfoisY",$x*$y);
print $lay->gen();
```

test.xml :

```
La somme de [X] + [Y] = [XplusY]
Le produit de [X] + [Y] = [XfoisY]
```

Résultat de la génération :

```
La somme de 34 + 78 = 112
Le produit de 34 + 78 = 2652
```

Comme le montre l'exemple toutes les occurrences d'une même variable sont remplacées dans le fichier. Les noms des variables sont sensibles à la casse de caractères. Ainsi, [X] et [x] identifient deux variables distinctes.

La modification du fichier n'a lieu que lors de la génération (`Layout::gen()`). Les valeurs associées peuvent être modifiées tant que la génération n'a pas eu lieu.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);
$x=34;
$y=78;
$lay->set("X",$x);
$lay->set("Y",$y);

$x1=$lay->get("X"); // récupération de X
$lay->set("X",$x1+1); // mise à jour de X
$lay->set("XplusY",$x+$y);
$lay->set("XfoisY",$x*$y);

print $lay->gen();
```

test.xml :

```
La somme de [X] + [Y] = [XplusY]
Le produit de [X] + [Y] = [XfoisY]
```

Résultat de la génération :

```
La somme de 35 + 78 = 113
Le produit de 35 + 78 = 2730
```

La méthode `Layout::get()` permet de récupérer la valeur précédemment affectée dans le layout.

### 2.7.2.2    Données listes

La classe Layout permet d'utiliser les variables de type liste. Pour indiquer une liste dans un layout, on utilise les mot-clef **BLOCK** et **ENDBLOCK**. L'association se fait à l'aide de la méthode `Layout::setBlockData()`.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);

$x=3;
$tmul = array(); // tableau pour le bloc MUL
for ($i=1;$i<11;$i++) {
    $tmul[] = array("Y"=>$i,
    "XfoisY"=>$i*$x);
}

$lay->set("X",$x);
$lay->setBlockData("MUL",$tmul);

print $lay->gen();
```

test.xml

```
Table de multiplication de [X]
[BLOCK MUL]
- [X] * [Y] = [XfoisY][ENDBLOCK MUL]
```

Résultat :

Table de multiplication de 3

```
- 3 * 1 = 3
- 3 * 2 = 6
- 3 * 3 = 9
- 3 * 4 = 12
- 3 * 5 = 15
- 3 * 6 = 18
- 3 * 7 = 21
- 3 * 8 = 24
- 3 * 9 = 27
- 3 * 10 = 30
```

La portée des variables atomiques va aussi dans les blocs. Ainsi [X] est instancié dans chaque occurrence de la liste. Chaque ligne de la liste est un tableau qui contient les différentes valeurs du bloc. Chaque ligne peut alors contenir plusieurs variables.

Au contraire des variables atomiques, un bloc ne peut être utilisé qu'une fois dans le layout avec le même identifiant. Dans l'exemple, on ne peut pas avoir deux blocs nommés MUL.

### 2.7.2.3    Données tableau

Le principe d'instanciation des tableaux consiste à imbriquer deux niveaux de blocs. Un bloc pour délimiter les rangées du tableau et un bloc pour délimiter les colonnes.

Le nom des sous/blocs est dynamique et doit être unique. Dans l'exemple, on choisit de les préfixer par "rmul". Leur unicité est donnée par le numéro de rangée \$i.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);

$x=3;
```

```

$tmul = array(); // tableau pour le bloc MUL
$thmul = array(); // tableau pour le header HMUL
for ($i=1;$i<10;$i++) {
    // construction de la tête de tableau
    $thmul[] = array("X" => sprintf("%3d", $i));
    // construction du corps du tableau
    $tmul[] = array("RMUL" => "rmul$i",
    "Y" => sprintf("%3d", $i));
    $trmul = array(); // nouvelle rangée RMUL
    for ($j=1;$j<10;$j++) { // 9 colonnes
        $trmul[] = array("XfoisY" => sprintf("%3d", $i * $j));
    }
    // on mémorise la nouvelle rangée
    $lay->setBlockData("rmul$i", $trmul);
}
$lay->setBlockData("MUL", $tmul);
$lay->setBlockData("HMUL", $thmul);

print $lay->gen();

```

test.xml

Table de multiplications

```

-----+
x| [BLOCK HMUL][X] | [ENDBLOCK HMUL]
=====|[BLOCK MUL]
[Y]) [BLOCK [RMUL]][XfoisY] | [ENDBLOCK [RMUL]]
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+[ENDBLOCK MUL]

```

Résultat :

Table de multiplications

```

-----+
x| 1| 2| 3| 4| 5| 6| 7| 8| 9|
=====
1) 1| 2| 3| 4| 5| 6| 7| 8| 9|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2) 2| 4| 6| 8| 10| 12| 14| 16| 18|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
3) 3| 6| 9| 12| 15| 18| 21| 24| 27|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
4) 4| 8| 12| 16| 20| 24| 28| 32| 36|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
5) 5| 10| 15| 20| 25| 30| 35| 40| 45|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
6) 6| 12| 18| 24| 30| 36| 42| 48| 54|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
7) 7| 14| 21| 28| 35| 42| 49| 56| 63|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
8) 8| 16| 24| 32| 40| 48| 56| 64| 72|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
9) 9| 18| 27| 36| 45| 54| 63| 72| 81|
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+

```

## 2.7.2.4 Conditions

Certaines parties du layout peuvent être soumises à une condition. La valeur de la condition se fait par la méthode `Layout::set()` comme pour les données atomiques. Par contre, la valeur du paramètre doit être un booléen. Pour indiquer les parties conditionnelles on utilise les mots-clés **IF** ou **IFNOT** suivis de **ENDIF**.

L'exemple comporte deux valeurs conditionnelles : Interdit et Pair. Le premier est affecté directement à l'aide de la méthode `layout::set()`. Pour valoriser des conditions dans un bloc,

il suffit d'affecter la valeur booléenne comme on le ferait pour un mot-clef.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);

$t = array(); // tableau pour le bloc LOOP
for ($i=1;$i<10;$i++) {
    // construction de la liste de 10 nombre
    $t[] = array("X"=>sprintf("%3d",$i),
                 "Pair"=>(($i%2)==0));
}
$lay->setBlockData("LOOP",$t);
$lay->set("Interdit",false);

print $lay->gen();
```

test.xml

```
[IF Interdit]Ne pas afficher[ENDIF Interdit]
Détection de la parité
[IFNOT Interdit]Voir absolument[ENDIF Interdit]
[BLOCK LOOP]
[X])[IF Pair][X] est pair[ENDIF Pair][IFNOT Pair][X] est impair[ENDIF Pair]
[ENDBLOCK LOOP]
```

Résultat :

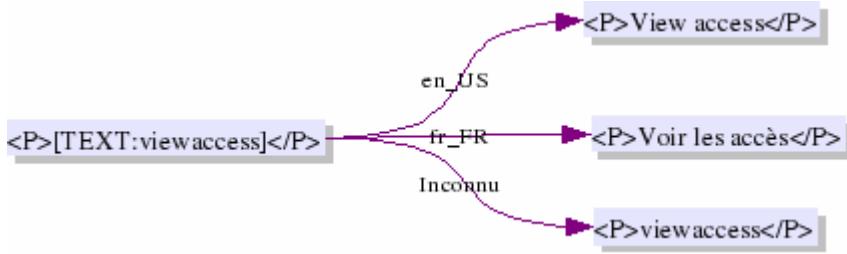
```
Détection de la parité
Voir absolument

1) 1 est impair
2) 2 est pair
3) 3 est impair
4) 4 est pair
5) 5 est impair
6) 6 est pair
7) 7 est impair
8) 8 est pair
9) 9 est impair
```

### 2.7.2.5 Internationalisation

Si vous voulez des représentations qui dépendent de la langue, il est nécessaire de marquer les textes avec le mot-clef **TEXT**. La langue est stocké dans le paramètre applicatif **CORE\_LANG**. Il peut être égal à fr\_FR (français) ou en\_US (anglais américain). La traduction est faite à l'aide des fichiers au format gettext. Le fichier de traduction utilisé est : <freedom-root>95/what/locale/[en,fr]/LC\_MESSAGES/what.mo. Ce fichier est la concaténation de tous les fichiers .mo disponibles dans ce répertoire.

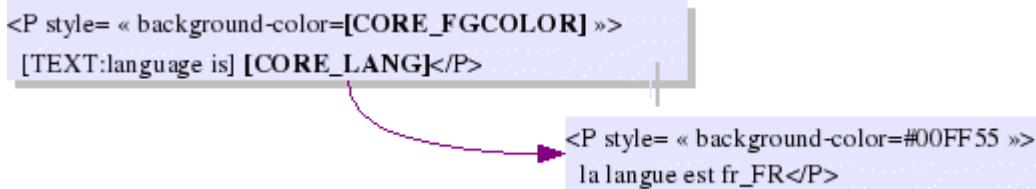
Si vous voulez rajouter un fichier de traduction (.mo), il faut l'insérer dans le répertoire. Ensuite, il suffit de lancer la commande <freedom-root>95/what/whattext pour refaire la concaténation. Il faut enfin relancer le serveur apache pour prendre en compte les nouvelles traductions.



Si le mot est non traduit ou si la langue est inconnu, le mot original est retourné.

### 2.7.2.6 Paramètres d'environnement

Tous les paramètres de l'environnement applicatif sont remplacés systématiquement. Ces paramètres peuvent avoir des valeurs différentes suivant l'application WHAT utilisée ou suivant l'utilisateur connecté.



Si le paramètre est inconnu, le texte et les crochets correspondants au paramètre restent affichés.

### 2.7.2.7 Les zones

Les zones permettent de faire référence à d'autres layout. Cela permet une plus grande réutilisabilité des layout. La référence d'une zone est composée de deux parties séparé par ':'.

Par exemple [ZONE FDL:VIEWSCARD], fait référence au layout "FDL/Layout/viewscard.xml". Si le fichier "FDL/viewscard.php" existe la fonction viewscard() est appelée.

Des paramètres supplémentaires peuvent être indiqués lors de l'appel à la zone. Ces paramètres suivent la même syntaxe que pour les paramètres d'URL. Ils sont transmis à la zone sous formes de variables HTTP et sont accessibles avec la fonction getHttpVars(). Exemple

[ZONE FDL:VIEWSCARD?id=52965]

Vous trouverez des exemples d'utilisation des zones au chapitre suivant :

- [Exemples de Layout](#)

## 2.7.3 Vue de consultation par défaut



La vue de consultation complète est une vue qui est affichée à l'aide de l'action FDL\_CARD. Le layout de cette action inclus la zone FDL:VIEWCARD qui elle-même inclus le corps du document. C'est dans cette dernière zone que l'on peut personnaliser la représentation de la vue de consultation complète par défaut.

Par défaut, la vue est FDL:VIEWBODYCARD. Elle représente des attributs dans l'ordre donné dans la définition des attributs et dans des cadres arrondis.

Pour modifier la vue par défaut, il est nécessaire d'associer un fichier METHOD à la famille. Dans ce fichier, l'attribut defaultview de la classe Doc doit être redéfini. Ensuite il suffit de créer le layout et la fonction de remplissage. Pour les documents cette fonction sera une méthode de l'objet documentaire. Les méthodes de remplissage utilisées pour les vues doivent avoir trois paramètres:

- \$target : nom de la fenêtre graphique qui sera utilisé pour les hyperliens (\_self par défaut)
- \$ulink : booléen : vrai indique s'il faut générer les hyperliens (vrai par défaut)
- \$abstract : booléen : vrai indique qu'il ne faut pas générer les attributs non résumés (faut par défaut).

La déclaration d'une méthode de remplissage doit toujours être :

```
ma_vue($target="_self",$ulink=true,$abstract=false)
```

La partie modifiable pour la consultation par défaut est la partie visible en jaune clair (FDL:VIEWBODYCARD). Le reste est imposé par l'application par soucis d'homogénéité.

Exemple : fdl\_card.xml.

```
<html>
<head>
  <title>[TEXT:Properties:] [TITLE]</title>
  <LINK REL="icon" HREF="[CORE_PUBURL]/CORE/Images/logo-1-mini.ico" >
  <LINK REL="SHORTCUT ICON" HREF="[CORE_PUBURL]/[iconsrc]" >
  <LINK REL="stylesheet" type="text/css"
    HREF="[CORE_BASEURL]app=CORE&action=CORE_CSS" >
  <LINK REL="stylesheet" type="text/css"
    HREF="[CORE_BASEURL]app=FDL&action=FDL_CSS" >
  [CSS:REF]
```

```

<style type="text/css">
    [CSS:CODE]
</style>
[JS:REF]
<script language="JavaScript">
    [JS:CODE]
</script>
</head>
<body onClick="closeMenu('popupcard');">
    [ZONE FDL:POPUPCARD]
    <div width="100%" class="tableborder"
        style="cursor:crosshair;" 
        onContextMenu="openMenu(event,'popupcard',1);return false"
        onMouseDown="if (shiftKeyPushed(event)) openMenu(event,'popupcard',1)">
        [ZONE FDL:VIEWCARD]
    </div></body>
</html>

```

### 2.7.3.1 Consultation avec la méthode par défaut

Pour illustrer les différentes vues, on utilise la famille société. Comme dit précédemment, on attache un fichier METHOD à la cette famille ( Method.Society.php ).

```
var $defaultview= "FDL:VIEWSOCIETY";
```

Dans ce fichier FDL/Method.Society.php, on indique seulement la référence à la vue de consultation par défaut. La méthode viewsociety() n'existant pas ce sera la méthode Doc::viewDefaultCard() qui sera utilisée pour compléter cette vue. Cette méthode permet d'insérer toutes valeurs d'attributs en indiquant leur identifiant:

- **V\_<attr>** : valeur de l'attribut formatté (avec lien si existant et formatage si il est défini)
- **L\_<attr>** : description de l'attribut

Cette méthode permet aussi d'afficher la valeur brute des propriétés ou attributs en indiquant leur identification en majuscule.

Afin de simplifier l'affichage, la zone FDL:VIEWFRAME permet d'afficher tous les attributs présents dans un cadre. Cette zone nécessite un paramètre (frameid) pour indiquer l'identificateur du cadre. Cette zone retourne une rangée de tableau HTML (commence par <tr> et fini par </tr>). Cette zone doit donc être incluse dans un tableau (balise père est <table>, <thead>, <tbody> ou <tfoot>).

viewsociety.xml	Représentation
<H1>TEXTE STATIQUE</H1>	 ZOO NET TEXTE STATIQUE
<P>le numéro de téléphone de [V_SI_SOCIETY] est <B>[V_SI_PHONE]</B></P> Autres renseignements : <UL> <UL>[L_SI_FAX] : [V_SI_FAX]</UL> <UL>[L_SI_TOWN] : [V_SI_TOWN]</UL> <UL>[L_SI_WEB] : [V_SI_WEB]</UL> </UL>	 ZOO NET le numéro de téléphone de Zoo Net est <b>09.89.33.34.90</b> Autres renseignements : fax : 09.89.33.34.90 ville : Toulouse web : <a href="http://www.zoo.org">www.zoo.org</a>

```

<P>les propriétés sont <UL>
<UL>titre : [TITLE]</UL>
<UL>date de modification :
[REVDATE]</UL>
<UL>n° de révision :
[REVISION]</UL>
<UL>commentaire :
<pre>[COMMENT]</pre></UL>
</UL>

```

```

<iframe width="100%" src="http://
[SI_WEB]"></iframe>
<table width="100%"><tr> <td
style="background-color:moccasin">
<table width="100%"> [ZONE
FDL:VIEWFRAME?
frameid=SI_FR_IDENT] </table></td>
<td style="background-
color:burlywood">
<table width="100%"> [ZONE
FDL:VIEWFRAME?
frameid=SI_FR_COORD]
</table></td>
</tr></table>

```

les propriétés sont

titre : Zoo Net  
date de modification : 1063641531  
n° de révision : 0  
commentaire :

15/09/2003 17:58 [Maitre Chewie] modification  
15/09/2003 17:57 [Maitre Chewie] modification  
15/09/2003 17:56 [Maitre Chewie] modification  
08/09/2003 17:58 [Maitre Chewie] modification  
08/09/2003 17:58 [Maitre Chewie] modification  
08/09/2003 17:50 [Maitre Chewie] création

ZOO NET

Woodland Park Zoo Seattle, WA

Identification

Nom : Zoo Net  
Activité : nous

Coordonnées

Mail : standard@zoo.org  
Téléphone : 09.89.33.34.90  
Fax : 09.89.33.34.90  
Adresse : 3 rue des girafes  
Code postal : 31176  
Ville : Toulouse  
Cedex : cedex 8  
Web : [www.zoo.org](http://www.zoo.org)

Le principal inconvénient des vues personnalisées est que la vue est très liées aux attributs de la famille. Ainsi chaque changement d'attribut (ajout/suppression) risque d'impliquer une modification de la représentation. Si la vue indique explicitement des attributs ou des cadres, il faut rajouter ces nouveaux attributs ou cadres à la représentation à chaque changement.

Pour les attributs de type tableaux, il sont visualisable par une zone comme pour les cadres. La syntaxe de la zone est la suivante : [ZONE FDL:VIEWARRAY?arrayid=SI\_T\_SITES] par exemple pour le tableau SI\_T\_SITES.

### 2.7.3.2 Consultation avec méthode spécifique

L'utilisation de la méthode spécifique offre plus de possibilités dans la représentation. Cette méthode va permettre de calculer la représentation en fonction du contenu.

L'objet layout du document est l'attribut Doc::lay de l'objet document. On utilise cet attribut pour insérer les valeurs dans le squelette. Vue circulaire :

<b>Représentation</b>
<pre> viewsociety.xml &lt;div style="height:[dy]px" border=1&gt; [BLOCK ATTR] &lt;P style="position:absolute;left:[x]px;top:[y]px" title="[frame]/[label]"&gt; [value] &lt;/P&gt; [ENDBLOCK ATTR] &lt;/div&gt; </pre>
<pre> Method.society.php public \$defaultview= "FDL:VIEWSOCIETY";  public function viewsociety(\$target=_self,\$ulink=true,\$abstract=false) { \$rx=300; // rayon X \$ry=200; // rayon Y if (\$abstract){ \$listattr = \$this-&gt;GetAbstractAttributes(); </pre>

```

} else {
    $listattr = $this->GetNormalAttributes();
}
reset($listattr);
$tattr=array();
while (list($i,$attr) = each($listattr)) {
    $value = chop($this->GetValue($i));
    if ($value != "") {
        $tattr[] = array("value"=>$this->GetHtmlValue($attr,$value,$target,$ulink),
                        "label"=>$this->getLabel($i),
                        "frame"=>$this->getLabel($attr->fieldSet->id) );
    }
}
reset($tattr);
$delta = 2*pi()/count($tattr);
while (list($k,$v) = each($tattr)) { // placement dans le cercle
    $tattr[$k]["y"]=$ry+sin($delta*$k)*$ry+20;
    $tattr[$k]["x"]=$rx+cos($delta*$k)*$rx+20;
}
$this->lay->setBlockData("ATTR", $tattr); // enregistrement des valeurs
$this->lay->set("dy",$ry*2);
}

```



## 2.7.4 Vues de consultation spécifiques

Les vues de consultations qui ne sont par défaut, n'ont pas les mêmes contraintes que celle par défaut. Elles ne sont pas obligatoirement un corps HTML et peuvent donc revêtir des formats plus variés comme le RTF, XML ou CSV.

Comme pour les vues par défaut, la création d'une nouvelle vue nécessite un squelette et une méthode de remplissage (optionnelle : par défaut Doc::viewDefaultCard()). L'appel à cette vue peut se faire avec l'action IMPCARD de l'application FDL.

[http://zoo.abc.com/what/?  
sole=Y&app=FDL&action=IMPCARD&zone=FDL:VIEWBODYCARD&id=1419](http://zoo.abc.com/what/?sole=Y&app=FDL&action=IMPCARD&zone=FDL:VIEWBODYCARD&id=1419)

[http://zoo.abc.com/what/?  
sole=Y&app=FDL&action=IMPCARD&zone=FDL:VIEWSOCIETY&id=1419](http://zoo.abc.com/what/?sole=Y&app=FDL&action=IMPCARD&zone=FDL:VIEWSOCIETY&id=1419)

Deux options spéciales peuvent être utilisées lors de l'appel de la zone.

- **S:** signifie que le squelette est autonome, qu'il ne nécessite pas une encapsulation HTML. Cette option est obligatoire pour tous les squelettes non HTML.

- **T** : pour les squelettes HTML, il signifie qu'aucune entête ne sera affichée (pas de titre, ni d'icônes). La barre de menu n'est pas affichée non plus
- **U** : idem T mais en plus pas de CSS définie (version > 2.9.2)
- **V** : pour les squelettes HTML, idem T mais la barre de menu est affichée (version > 2.9.2)
- **B** : pour les squelettes non HTML binaire (tel que fichier openDocumentText .odt) (version > 2.9.2)

<b>FDL:VIEWSOCIETY:</b>	<b>FDL:VIEWSOCIETY:T</b>	<b>FDL:VIEWSOCIETY:S</b>
 <b>ZOO NET</b> Toulouse cedex 8  31176 www.zoo.org 3 rue des girafes Zoo Net 09.88.33.34.90 09.88.33.34.90 standard@zoo.org <p>Vue par défaut avec entête.</p>	 <b>ZOO NET</b> Toulouse cedex 8  31176 www.zoo.org 3 rue des girafes Zoo Net 09.88.33.34.90 09.88.33.34.90 standard@zoo.org <p>L'entête n'est pas affichée.</p>	 <b>ZOO NET</b> Toulouse cedex 8  31176 www.zoo.org 3 rue des girafes Zoo Net 09.88.33.34.90 09.88.33.34.90 standard@zoo.org <p>Ici le document HTML est incomplet, puisque la balise racine est DIV. Il n'y a pas non plus de css, la représentation du document est brute.</p>

## 2.7.5    **Vues de consultation OpenDocument Text**

⚠( version > 2.9.2) ⚠

Les vues de ODT (OpenDocument Text), permettent de proposer à l'utilisateur un rendu avec plus de possibilités de composition que le rendu HTML. Cette vue est un fichier au format ODT. Celui-ci peut être produit par le traitement de texte [OpenOffice.org Writer](#).

Ce fichier doit être placé, comme pour les squelettes HTML, dans le répertoire Layout de votre application.

Pour référencer le fichier template FIXME internalmedia:

freedom\_2.14:devel:vue\_edition:personne.odt il faut utiliser la zone : FDL:personne.odt:B.

⚠ Ne pas oublier le **B** qui indique que le template est un fichier binaire.

La syntaxe pour les éléments de template est le même que pour le template HTML. Par contre les balises BLOCK/ENDBLOCK<sup>18</sup> et ZONE ne sont pas prises en compte.

Exemple : Soit le document suivant :

---

<sup>18</sup> la méthode ::setBlockData traditionnelle est par conséquent inopérante

personne

**Doe Jane**

[Éditer] [Vue OOo] [Supprimer] [Historique] [Ajouter un post-it] [Voir son agenda] [?] [Vcard] [Convier à un RV] [Autres]

Etat Civil

Civilité : Professeur

Nom : Doe

Prénom : Jane

Photo : Mona Lisa

Professionnel Sécurité

Coordonnées Professionnelles

Mail : jane.doe@color.org

Téléphone : 0676736783 (direct)

Fax : 077636683 (direct)

Société

Site société : Caméléon

Métier : Marchand de couleurs.

Teintures et colorants.

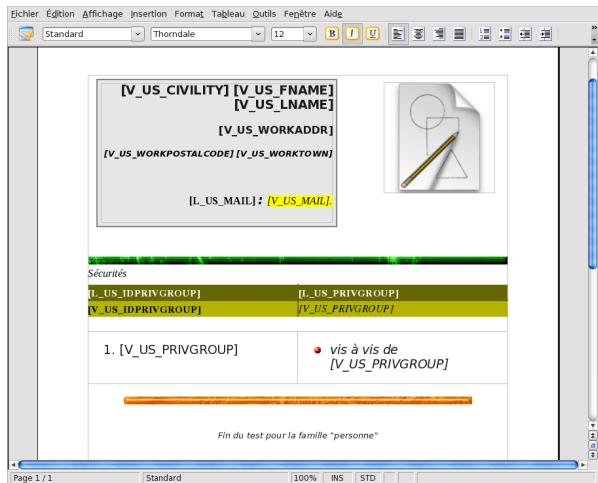
Adresse : 10 rue des couleurs,  
BP 345

Code postal : 75001

Ville : Paris

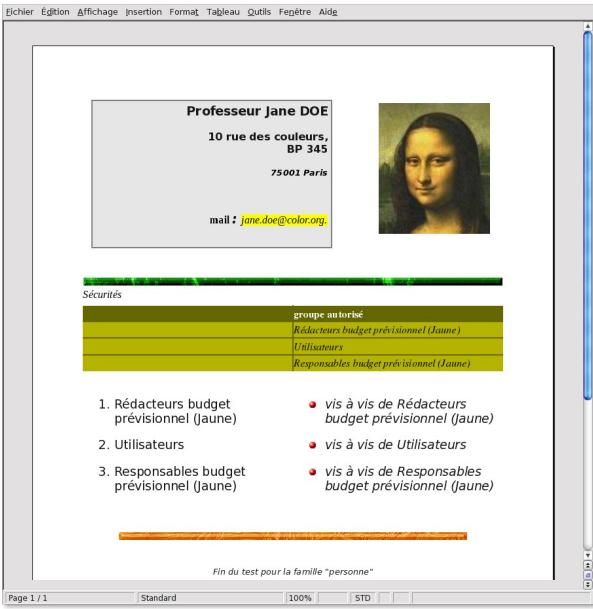
Catégorie : Client

En utilisant le template suivant :

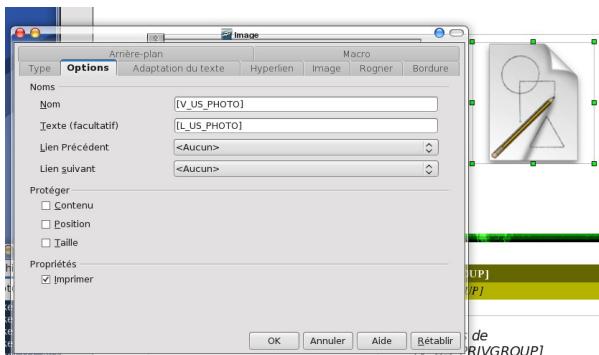


On obtient le résultat suivant : ?

sole=Y&app=FDL&action=FDL\_CARD&zone=FDL:personne.odt:B&id=1342



Dans le résultat produit, les attributs V\_US\_IDPRIVGROUP, ne sont pas affichés car leur visibilité est caché (H - hidden).



Pour incorporer des images, il faut insérer une image quelconque dans le fichier (menu Insertion/Image/A partir d'un fichier ( sous OOo writer pas de lien)).

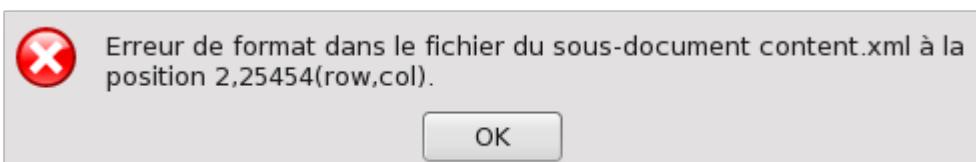
Pour référencer l'attribut image, cliquez sur le menu contextuel de l'image et choisissez 'image'; puis renseignez le nom dans l'onglet Options avec l'identifiant de l'attribut freedom entre crochets.

En ce qui concerne la taille de l'image, la largeur sera conservée. La hauteur sera calculée en fonction du format de l'image pour ne pas avoir de déformation d'échelle.

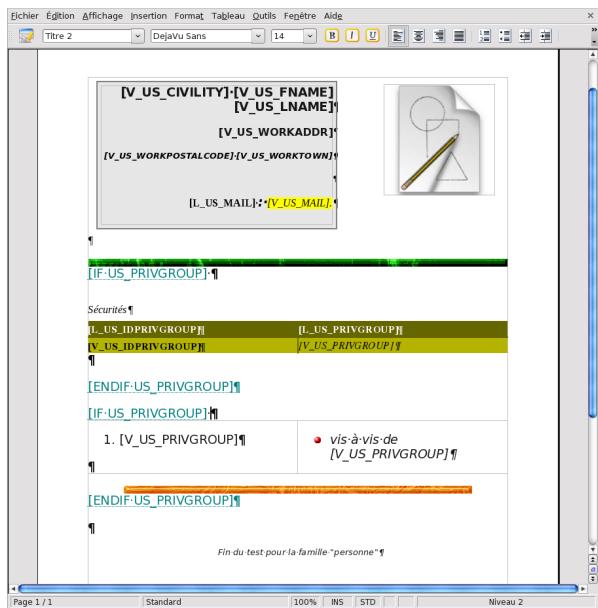
Pour les **attributs inclus dans des tableaux**, indiquez la référence à la valeur dans la rangée d'un tableau déjà présent. Voir dans l'exemple précédent de l'attribut V\_US\_PRIVGROUP. Ces attributs peuvent aussi être utilisés dans des listes à puces ou numérotées. S'ils sont utilisés hors de ce contexte, la valeur retournée sera l'ensemble des valeurs séparées par une tabulation.

Les conditions IF/ENDIF peuvent être utilisées en respectant la structure du document ODT : il faut que le niveau (structure XML du fichier OpenDocument Text) de la balise IF soit le même que le ENDIF. Par exemple, on ne peut pas mettre un IF au milieu d'un tableau et le ENDIF à l'extérieur du tableau : le IF et le ENDIF doivent être dans la même cellule du tableau. Il est possible de les utiliser dans le même paragraphe ou entre plusieurs paragraphes de même niveau.

En cas d'erreur de structure, un message d'erreur apparaîtra :



## Exemple : FIXME internalmedia: freedom\_2.14:devel:vue\_edition:personne\_if.odt



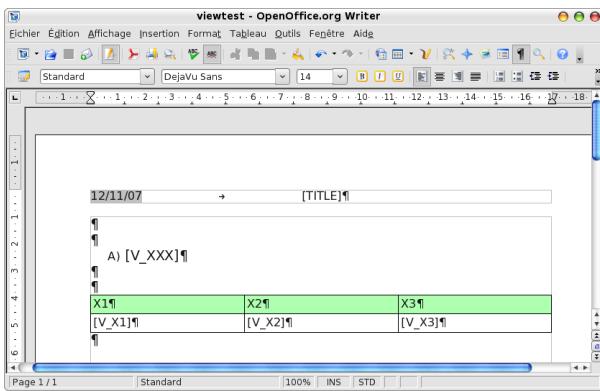
Il est possible d'utiliser une méthode particulière pour instancier le template comme pour les vues HTML. Le nom de la méthode et le nom en minuscule du fichier template sans extension. Exemple pour zone 'FDL:viewpersonne.odt:B', la méthode appelée sera 'viewpersonne'.

Comme pour les templates HTML, il est possible d'appeler la méthode '\$this->lay->set()' afin de renseigner des clefs spécifiques. Il est en plus possible d'utiliser la méthode OoLayout::setColumn afin de renseigner une liste de valeurs pour d'être insérée dans une liste à puces ou dans un tableau. ! Dans ce cas le nom de la clef doit commencer par 'V\_' et être en majuscule. De plus la méthode OoLayout::setBlockData() peut être utilisé pour renseigner un tableau. Afin d'avoir la même signature que pour Layout::setBlockData(), le nom du bloc est resté mais ne sert à rien. Par contre les clefs des valeurs (pour les colonnes) doivent aussi commencer par 'V\_' et être en majuscule.

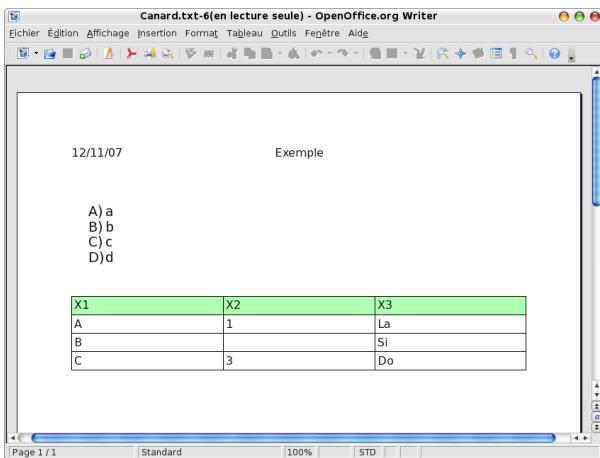
Exemple :

```
function viewtest() {  
  
    $t[] = array("V_X1"=>'A',  
                "V_X2"=>'1',  
                "V_X3"=>"La");  
    $t[] = array("V_X1"=>'B',  
                "V_X4"=>'2',  
                "V_X3"=>"Si");  
    $t[] = array("V_X1"=>'C',  
                "V_X2"=>'3',  
                "V_X3"=>"Do");  
  
    $x = array('a', 'b', 'c', 'd');  
  
    $this->lay->setColumn("V_XXX", $x);  
    $this->lay->setBlockData("", $t);  
}
```

Avec le template suivant : viewtest.odt



On obtient le résultat : (zone = FDL:viewtest.odt:B)



## 2.7.6 Vues de consultation avec transformation

**⚠( version > 2.9.5) ⚠**

Une transformation peut être appliquée après le composition de cette vue. Cette transformation est effectuée par le [module de transformation](#). Pour appliquer une transformation pdf il suffit de spécifier le moteur à la fin de la zone comme ceci : FDL:viewperson.odt:B:pdf.

Si vous voulez faire une transformation [pdfa](#) (pdf pour archivage) il suffit de changer le moteur : FDL:viewperson.odt:B:pdfa. Vous avez alors le fichier pdf avec les polices.

Ceci indique à freedom de lancer une demande de transformation (ici moteur pdf) à partir de la vue produite. L'utilisateur doit alors patienter le temps que la conversion soit effectuée.

On peut aussi lancer une vue pdf à partir d'un template HTML : exemple : FDL:VIEWBODYCARD::pdf. Dans ce cas le résultat risque de paraître un peu brut par rapport à la vue HTML. En effet le convertisseur PDF utilisé ne comprend pas toutes les possibilités des CSS utilisées. Par contre, pour ce type de rendu à partir de HTML, vous pouvez créer vos propre

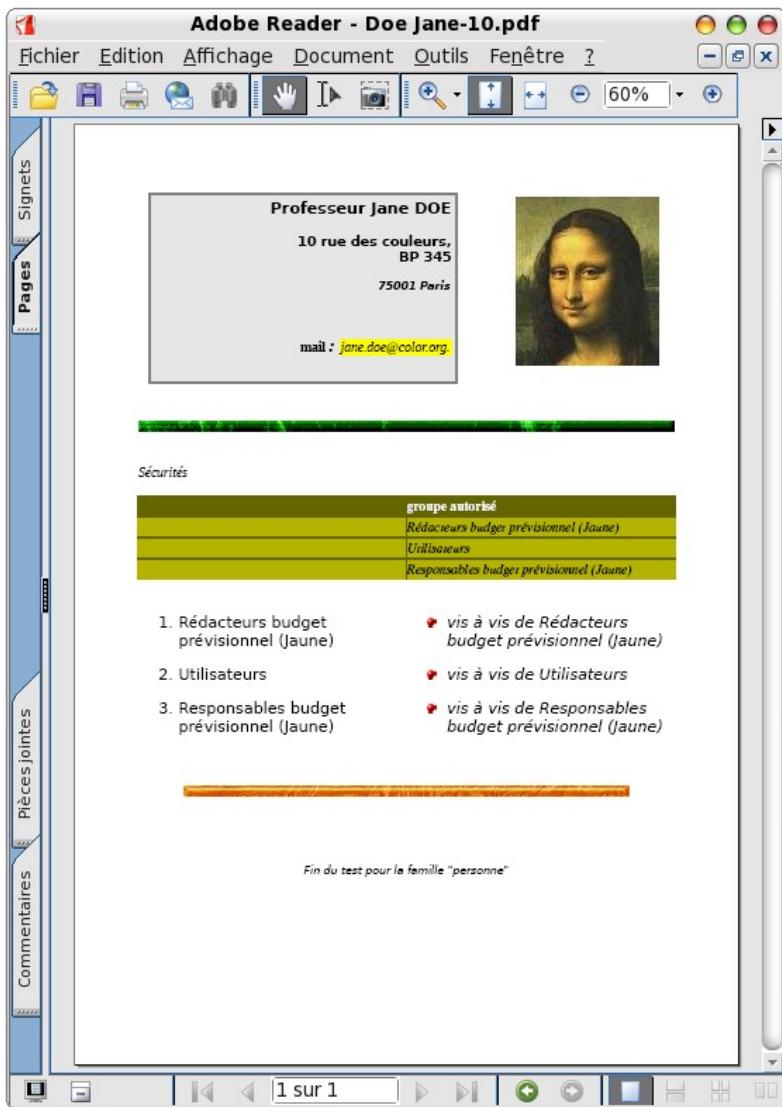
Doe Jane

Conversion pdf en cours

État : Conversion en attente

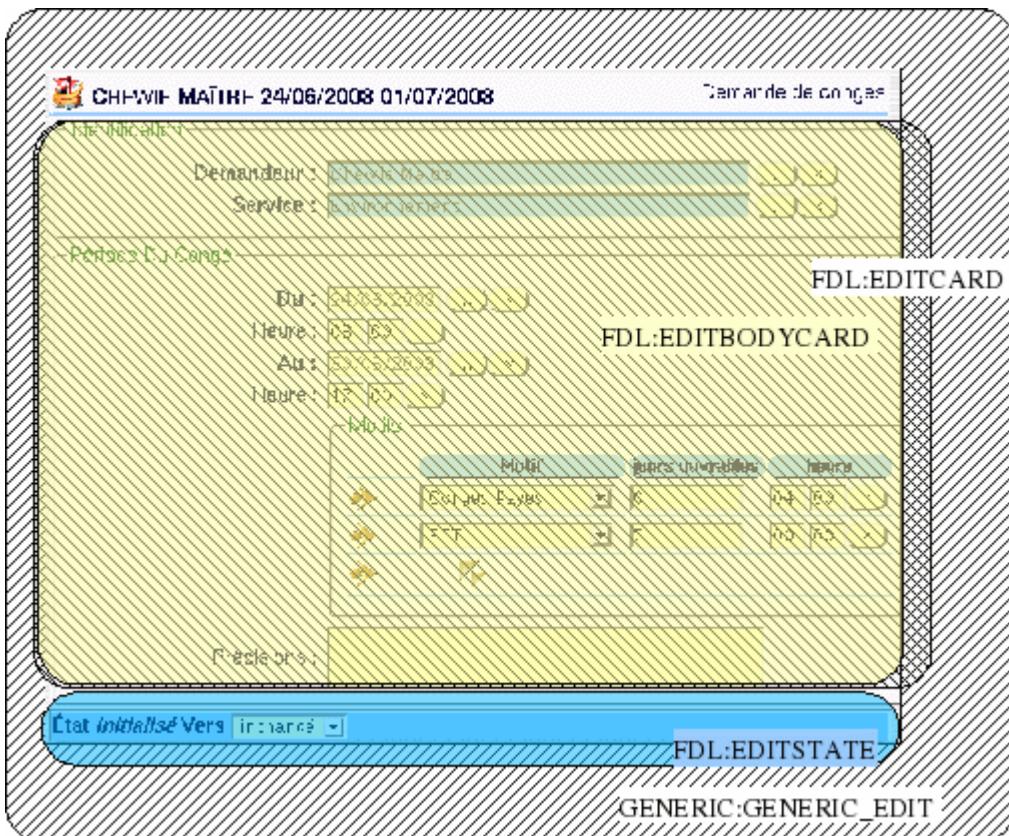
0h 0min 0s

template en utilisant du [HTML basique](#).



## 2.7.7 Vues d'édition

Les vues d'éditions sont forcément au format HTML. Les squelettes spécifiques d'édition sont inclus entre des balises FORM pour le formulaire d'envoi. C'est l'action GENERIC\_EDIT ou FREEDOM\_EDIT qui est utilisé pour afficher les formulaires d'édition.



La vue d'édition modifiable est celle affichée en jaune (par défaut FDL:EDITBODYCARD). Pour modifier la vue d'édition par défaut, il faut associer un fichier METHOD à la famille de document. Dans ce fichier, il suffit de modifier l'attribut \$defaultedit pour lui assigner une autre zone.

```
<html>
  <head>
    <title>[TEXT:edition: ] [TITLE]</title>
  <LINK REL="stylesheet" type="text/css"
HREF=" [CORE_BASEURL]app=CORE&action=CORE_CSS" >
  <LINK REL="stylesheet" type="text/css"
HREF=" [CORE_BASEURL]app=FDL&action=FDL_CSS" >
  [CSS:REF]
  </head>
  <body class="freedom"
    onLoad="editOnLoad();autoHresize()"
    onSubmit="selectall()"
    onUnLoad="closechoose();pleaseSave(event) ;autoUnlock('[id]')"
    onResize="resizeInputFields()">

  <form id="fedit"
    class="fborder"
    name="modifydoc"
    onSubmit="document.isSubmitted=true;selectall();"
    method="POST" ENCTYPE="multipart/form-data"
    action=" [CORE_STANDURL]&app=[APPNAME]&action=GENERIC_MOD&id=[id]&dirid=[dirid]&classid=[classid]" >
    <table class="tableborder" cellspacing="0" width="100%">
      <thead>
        <tr class="FREEDOMBack1">
          <td colspan="2"><IMG border="0" alt="icon" align="absbottom" height="25px" SRC="[iconsrc]">
```

```

<span class="FREEDOMTextBigTitle">[TITLE]</span>
</td>
<td align="right">
  <span class="FREEDOMText">[FTITLE]</span>
</td>
</tr>

<tr class="FREEDOMBack2"><td colspan="3"></td></tr>
</thead>
</table>
[ZONE FDL:EDITCARD]

<table class="tableborder" cellspacing="0" width="100%">
<tfoot>
[ZONE FDL:EDITSTATE]
<tr class="FREEDOMBack2"><td colspan="3"></td></tr>
<tr class="FREEDOMBack1">
  <td colspan="2" >
<input type="hidden" name="catgid" >
  <input id="iSubmit" type="submit" value="[editaction]" onmousedown="multiple_for_select();" onclick="if (!canmodify()) return false;document.isSubmitted=true;enableall();return true">
  </td>
  <td align="right">
    <input type="button" value="[TEXT:Cancel]" onclick="document.isCancelled=true;document.location.href='[CORE_STANDURL]&app=GENERIC&action=GENERIC_LOGO'">
  </td>
</tr>
</tfoot>
</table></form></body></html>

```

Comme pour les vues de consultation si la méthode n'existe pas, la méthode de remplissage utilisée sera Doc::viewDefaultCard(). Cette méthode ne construit pas de champ de saisie. Pour utiliser les variables L\_<attr> et V\_<attr> comme pour la méthode Doc:viewAttr(), on appellera la méthode Doc::editAttr() dans le méthode spécifique d'édition.

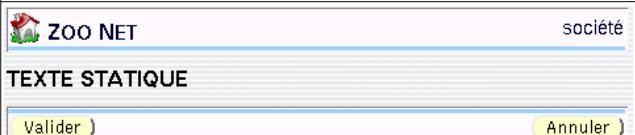
Le fichier Method.Society.php sera :

```

var $defaultedit= "FDL:EDITSOCIETY";

function editsociety() {
  $this->editattr();
}

```

<b>editsociety.xml</b>	<b>Représentation</b>
<H1>TEXTE STATIQUE</H1>	

```

<H1>TEXTE STATIQUE</H1><P>le
numéro de téléphone de
[V_SI_SOCIETY] est
<B>[V_SI_PHONE]</B>
Autres renseignements :
<UL>
<UL>[L_SI_FAX] : [V_SI_FAX]</UL>
<UL>[L_SI_TOWN] :
[V_SI_TOWN]</UL>
<UL>[L_SI_WEB] : [V_SI_WEB]</UL>
</UL>

<table width="100%" cols="2"><tr>
<td style="background-
color:moccasin">
<table width="100%" >
[ZONE FDL:EDITFRAME?
frameid=SI_FR_IDENT]
</table></td>
<td style="background-
color:burlywood">
<table width="100%">
[ZONE FDL:EDITFRAME?
frameid=SI_FR_COORD]
</table></td>
</tr></table>

```

The screenshot shows a software interface for managing company information. It features a top navigation bar with the logo 'ZOO NET' and the word 'société'. Below this, there are two main sections: 'TEXTE STATIQUE' and 'société'. The 'TEXTE STATIQUE' section displays a message about a company's phone number. The 'société' section is a form for editing company details. It includes fields for 'Nom' (Name), 'Activité' (Activity) with a dropdown menu containing 'Client', 'Fournisseur', and 'nous', 'Métier' (Profession), and 'description' (Description). To the right of the form is a panel titled 'Coordonnées' (Coordinates) containing fields for 'Mail', 'Téléphone', 'Mobile', 'Fax', 'Adresse', 'Code postal', 'Ville', 'Cedex', 'Pays', and 'Web'. At the bottom of each section are 'Valider' (Validate) and 'Annuler' (Cancel) buttons.

Les méthodes d'édition particulières n'ont pas d'argument. Elles offrent les mêmes possibilités de représentation que les vues particulières de consultation. Ces méthodes doivent être utilisés dans des cas d'éditions qui ne sont pas prévus par les types d'attributs offerts par FREEDOM. Elles peuvent être aussi utilisées pour des documents avec beaucoup d'attributs afin de scinder différentes éditions du document.

Pour les attributs de type tableaux, il sont éditables par une zone comme pour les cadres. La syntaxe de la zone est la suivante : **[ZONE FDL:EDITARRAY?arrayid=SI\_T\_SITES]** par exemple pour le tableau SI\_T\_SITES.

### Vue circulaire spécifique

```

viewsociety.xml <div style="height:[dy]px" border=1>
[BLOCK ATTR]
<P style="position:absolute;left:[x]px;top:[y]px" title="[frame]/[label]">
[value] </P>
[ENDBLOCK ATTR]
</div>

Method.society.php var $defaultedit= "FDL:EDITSOCIETY";

function editsociety() {
    include_once("FDL/editutil.php");
    $rx=300; // rayon X
    $ry=200; // rayon Y

    $listattr = $this->GetInputAttributes();
    reset($listattr);
    $tattr=array();
    while (list($i,$attr) = each($listattr)) {

```

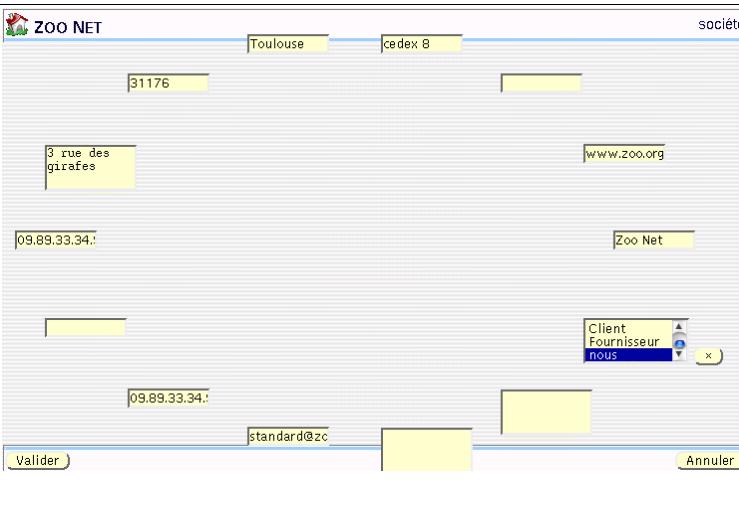
```

$value = chop($this->GetValue($i));

$tattr[] = array("value"=>getHtmlInput($this, $attr, $value),
"label"=>$this->getLabel($i),
"frame"=>$this->getLabel($attr->fieldSet->id) );
}

reset($tattr);
$delta = 2*pi()/count($tattr);
while (list($k,$v) = each($tattr)) {
    $tattr[$k]["y"] = $ry + sin($delta * ($k)) * $ry + 20;
    $tattr[$k]["x"] = $rx + cos($delta * $k) * $rx + 20;
}
$this->lay->setBlockData("ATTR", $tattr);
$this->lay->set("dy", $ry * 2);
$this->lay->set("ry", $ry / 2);
}

```



Comme pour les vues de consultation, les zones définissant les éditions peuvent avoir des options de représentation.

option	Définition	Représentation
	Édition par défaut zone=FDL:EDITBODYCARD	<p>The screenshot shows a detailed edit form for 'Zoo Net'. It includes sections for 'Identification' (Raison sociale: Zoo Net, Description: Parc animalier), 'Coordonnées' (Mail: 01 02 03 04 01, Téléphone: 01 02 03 04 01, Fax: 01 02 03 04 00, Adresse: 3 rue des girafes, Code postal: , Ville: Toulouse, Cedex: , Web: animaldiversity.ummz.umich.edu), and buttons for 'Sauver' (Save) and 'Annuler' (Cancel).</p>

S	<p>Les entêtes et les boutons « " sauver " » et « " annuler " » ne sont pas affichés. Par contre le document contient bien le formulaire (balise &lt;form&gt;) pour l'édition. Par contre les boutons pour les changements d'état sont présents lorsqu'il y a un cycle de vie.</p> <p>zone=FDL:EDITBODYCAR D:S</p>	
V	<p>Idem S sauf que les boutons pour le changement d'état ne sont pas affichés.</p>	
U	<p>Le squelette est affiché de manière brute : pas de formulaire prédéfini.</p> <p>zone=FDL:EDITBODYCAR D:U</p>	
T	<p>L'entête n'est pas affiché. Les boutons « " sauver " » et « " annuler " » sont affichés</p> <p>zone=FDL:EDITBODYCAR D:T</p>	

## 2.7.8 Interface spécifique de contrôle d'un formulaire document



Version freedom 3.0.4

Des aides spécifiques sur un formulaire documentaire peuvent être mises en place. Ces aides permettent de remplir des attributs en utilisant une interface plus spécialisée.

Ces aides sont déclarées dans le fichiers de description des familles comme pour les aides à la saisies classiques. La différence est quelles font références à une interfaces dédiée et à un contrôleur d'interface dédiés.

Exemple :

	idattr	idframe	label	T	A	type	ord	vis	need	link	phpfile	phpfunc
ATTR	EN_T_ESP ÉCES	EN_IDENT IFICATION	liste espèce	N	N	array	30	W			zoo.php	ZOO:zoo_searchspecies(A,D,I D,en_nom):
ATTR	EN_ESPPR OTEC TED	EN_T_ESP ÉCES	protégé	N	N	image	40	S				
ATTR	EN_ESP ÉSPEC	EN_T_ESP ÉCES	espèce	N	N	docid ("ZO O_ES PECE ")	50	W			zoo.php	ZOO:zoo_searchspecies(A,D,I D,en_nom):en_espec e,en_comment
ATTR	EN_COMM ENT	EN_T_ESP ÉCES	commun taire	N	N	text	60	W				
ATTR	EN_CAPAC ITE	EN_IDENT IFICATION	capacité	N	N	int	70	W				

La notation 'ZOO:zoo\_searchspecies(A,D,ID,en\_nom):' indique l'interface est le fichier `zoo_searchspecies.xml` et le contrôleur la fonction `zoo_searchspecies()` du fichier `zoo.php`. Puisqu'il n'y a pas de retour défini (après les `:`), cela indique que c'est l'interface qui explicitement modifiera les attributs voulus.

Fichier `zoo.php` :

```
function zoo_searchspecies(&$action,$dbaccess,$id,$nom) {
    // print "DB=$dbaccess, NOM=$nom ID=$id";
    $action->lay->set("enclosname",$nom);
    $doc=new_doc($dbaccess,$id);

    if ($doc->isAlive()) {
        $action->lay->set("CAPACITY",$doc->getValue("en_capacite",_("zoo:Capacity not set")));
    } else {
        $action->lay->set("CAPACITY",_("zoo;Capacity not set"));
    }
}
```

Dans la fonction contrôleur on retrouve les paramètres déclarés dans la famille (A  $\Rightarrow$  &\$action, D  $\Rightarrow$  \$dbaccess, ID  $\Rightarrow$  \$id, en\_nom  $\Rightarrow$  \$nom). Pour piloter le template, il est nécessaire de déclarer le paramètre action (A). Si le template n'a pas besoin de contrôleur, il est néanmoins nécessaire de déclarer la fonction dans le fichier indiqué dans phpfile même si elle ne fait rien. Fichier zoo\_searchspecies.xml

```
[ZONE FDL:HTMLHEAD?title=[TEXT:Special Species]]
<script type="text/javascript" src="lib/data/fdl-data.js"></script>
<script>
    var C=null; // the main context

    function searchSpecies() {
        C=new Fdl.Context();
        if (! C.isConnected()) {
            alert('error connect:'+C.getLastErrorMessage());
        }
        if (C){
            var sel = document.getElementById("resultTab");
            var d = C.getSearchDocument();
            var f=new Fdl.DocumentFilter({family:'ZOO_ESPECE',
                                         criteria:[{operator:'~*',
                                         left:'title',
                                         right:document
                                         .getElementById('specie').value}]});
            var dl=d.search({filter:f});
            var content=dl.getDocuments();
            for (var i in content) {
                var doc=content[i];
                if (doc && doc.isAlive()) {
                    var o = new
Option(doc.getTitle(),doc.getProperty('id'));
                    sel.options[sel.options.length]=o;
                }
            }
        }
        function getReference() {
            var ref=Ih.docGetFormValue('en_reference');

            return ref;
        }
        function insertDataFromSelection() {
            var titles=[];
            var icons=[];
            var ids=[];

            var sel=document.getElementById("resultTab");
            for (var i=0;i < sel.options.length;i++) {
                if (sel.options[i].selected){
                    var d = C.getDocument({id:sel.options[i].value,
useCache:true});
                    console.log(d);
                    Ih.docAddTableRow({en_espece:
{id:sel.options[i].value,title:sel.options[i].text,unique:true},
en_comment:'coucou',
en_espprotected:
(d.getValue('es_protegee')=='1')?{url:'Images/pandared.png',id:'pandared.png'}:{url:'Images/pandagreen.png', id:'pandagreen.png'},
en_photo:{url:d.getDisplayValue('es_photo',
```

```

{url:true}),id:d.getValue('es_photo'))}});
        }
    }

    addEvent(window,"load",autoWresize);
    addEvent(window,"load",searchSpecies);

    function setCapacity(inp,delta) {
        if (isNaN(inp.value)) inp.value=0;
        if (delta) inp.value=parseInt(inp.value)+delta;
        Ih.docSetFormValue({en_capacite:inp.value})
    }
</script>
<h3><b>[TEXT:zoo:Species for] : [enclosname]</b></h3>
<input type="text" id="specie"/>
<input type="button" value="[TEXT:zoo:Search species]"
onclick="searchSpecies()"></input>
<br/>
<select id="resultTab" multiple="multiple">
</select>
<br/>

<input type="button" value="[TEXT:Insert into list !]"
onclick="insertDataFromSelection()"></input>
<br/>
<input id="capacity" value="[CAPACITY]" />
<input type="button" value="+"
onclick="setCapacity(document.getElementById('capacity'),+1)"></input>
<input type="button" value="-"
onclick="setCapacity(document.getElementById('capacity'),-1)"></input>
<input type="button" value="[TEXT:zoo:Change capacity]"
onclick="setCapacity(document.getElementById('capacity'),null)"></input>

<input type="button" value="[TEXT:zoo:Retrieve reference]"
onclick="document.getElementById('reference').value=getReference()"></input>
<input type="text" id="reference"/>

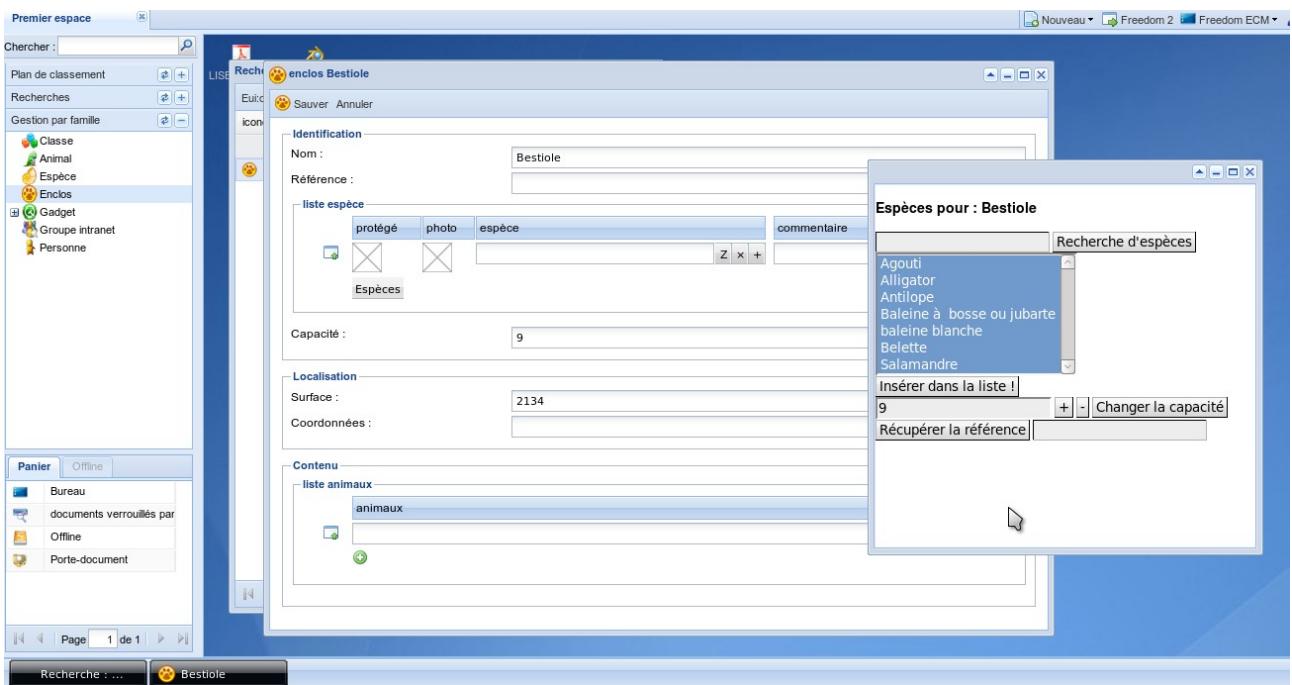
```

[ZONE FDL:HTMLFOOT]

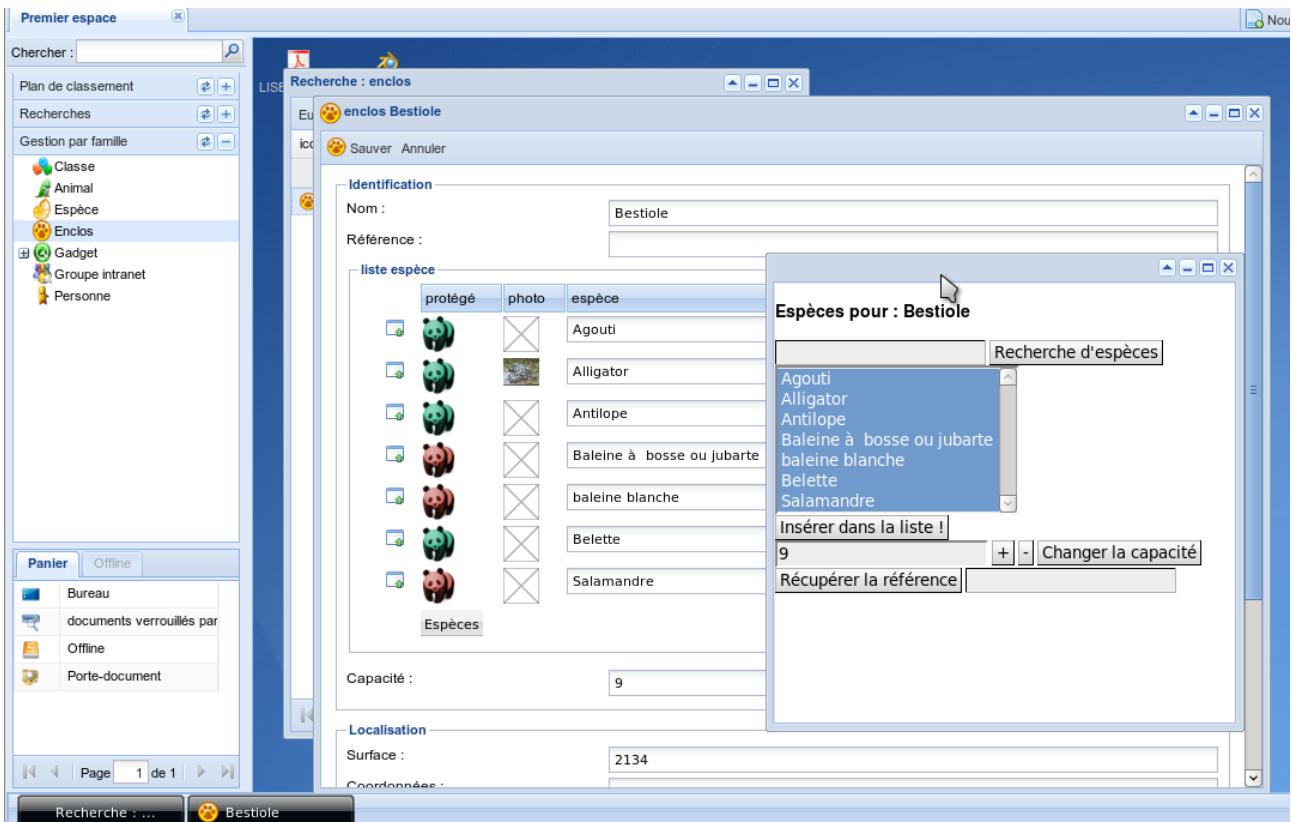
Ce template doit comporter les headers HTML standard de freedom afin d'incorporer automatiquement les scripts nécessaires au contrôle du formulaire. Pour cela il est fortement conseillé d'utiliser la zone [ZONE FDL:HTMLHEAD].

Le résultat par l'image :

Après avoir appuyé sur le bouton “espèces” :



Après avoir appuyé sur le bouton “insérer dans la liste !” :



Cette interface permet d'illustrer 3 aspects des interfaces d'aides à la saisie :

### 2.7.8.1 Manipulation de tableau

L'interface dispose de la fonction javascript `Ih.docAddTableRow` permettant d'ajouter une rangée à un tableau. Cette fonction a comme argument un objet de configuration avec comme index le nom de l'attribut et comme valeur la valeur de l'attribut. Cette fonction retourne true si l'ajout a été effectué.

Deux types ont comme valeur un objet : les types docid et les types “images”.

## Type docid

Le docid doit déclarer son identifiant et son titre.

```
Ih.docAddTableRow({en_espece:{id:9,title:'racine',unique:true}});
```

De manière optionnelle, il est possible d'ajouter l'argument unique afin d'indiquer que cette colonne ne peut avoir 2 rangée avec le même identifiant. L'option unique ne peut être utilisé que pour une seule colonne 'docid' du tableau.

## Type image

Uniquement si l'image est déclarée en static (visibilité S).

L'image doit déclarer son url et son identification interne. L'identification interne est une référence au coffre. Cette référence est obtenu par la valeur d'un attribut image déjà existant.

```
Ih.docAddTableRow(en_imgstatic:{url:d.getDisplayValue('es_photo', {url:true}),id:d.getValue('es_photo')});
```

Il est aussi possible de déclarer une image qui est disponible sur le serveur. Cette image aura pu être déposée par votre module (répertoire images). L'id doit contenir le nom du fichier images (sans chemin) et l'url doit être Le nom précédé du chemin relatif Images.

```
Ih.docAddTableRow(en_imgstatic:{url:'Images/confidential.gif',id:'confidential.gif'});
```

## Type file

**Pas implémenté.**

## Autre type

On mets directement la valeur :

```
Ih.docAddTableRow({en_reference:'X345', en_comment:'coucou', en_enumcolor:'c'});
```

⚠ Pour les énumérés il faut mettre la clef.

## Exemple complet

```
Ih.docAddTableRow({en_espece:{id:sel.options[i].value,title:sel.options[i].text,unique:true}, en_comment:'coucou', en_imgstatic:{url:d.getDisplayValue('es_photo', {url:true}),id:d.getValue('es_photo')}, en_enumcolor:'c'});
```

## 2.7.8.2 Affectation d'attribut

Il est possible de modifier unitairement un attribut mono-valué dans le formulaire. Les attributs multi-valués ne sont pas pris en compte (attribut dans les tableaux, attribut avec option multiple=yes). Cette fonction return true si l'affectation du formulaire a réussi.

```
Ih.docSetFormValue({en_capacite:'20'});  
Ih.docSetFormValue({en_gardien:{id:6789,title:'Jean Garde'}});
```

### 2.7.8.3 Récupération de valeur d'attribut

Il est aussi possible de récupérer les valeur d'attribut du formulaire. Cette fonction retourne la valeur de l'attribut. Si cette valeur est multi-valués , cela retourne un tableau de valeur.

```
var ref=Ih.docGetFormValue('en_reference');
```

### 2.7.8.4 Utilisation des attributs de retour définis dans l'aide à la saisie

Il est possible d'utiliser le retour défini dans l'aide à la saisie si on veut faire des interfaces d'aide générique et réutilisable. Pour cela il suffit d'utiliser la fonction

Ih.getReturnAttribute(index) qui retourne l'attribut à sa position indiqué (0 est la première position). Retourne null si position incorrecte. Exemple d'utilisation avec l'aide définie sur l'attribut 'en\_espece'.

```
function insertDataUsingReturnAttribute() {
    var titles=[];
    var icons=[];
    var ids=[];
    var sel=document.getElementById("resultTab");
    for (var i=0;i < sel.options.length;i++) {
        if (sel.options[i].selected){
            var d = C.getDocument({id:sel.options[i].value, useCache:true});
            var row={};
            // get first result attribute : the attribute 'en_espece'
            row[Ih.getReturnAttribute(0)]={id:sel.options[i].value,title:sel.options[i].text,unique:true};

            // get second result attribute: the attribute 'en_comment'
            row[Ih.getReturnAttribute(1)]= 'a comment';
            Ih.docAddTableRow(row);
        }
    }
}
```

## 2.7.9 Mise en forme de rangée de tableau

### ⚠ Version > 2.11.2 En test

Lorsque l'on souhaite une mise en forme particulière des lignes d'un tableau (effet de présentation ou nombre de colonne important), il est possible d'utiliser un template XML pour spécifier cette mise en forme.

Pour indiquer qu'un tableau a une mise forme spécifique, mettre l'option rowviewzone (pour la vue de consultation) ou roweditzone (pour la vue d'édition) dans la définition de l'attribut de type array. Pour utiliser le même template de ligne, il faut déclarer les 2 options avec le même template.

Le template doit fournir un tableau xml <table>....</table> contenant :

- une section <table-head>...</table-head> utilisée pour la ligne de titre
- une section <table-body>...</table-body> qui est répétée pour chacune des lignes.

Comme un exemple vaut mieux qu'un long discours. Voici un exemple applicable sur la famille "contrôle de vue" CVDOC.

### 2.7.9.1 Exemple de consultation

<b>id</b>	<b>définition</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>option</b>
CV_T_VIEW	vues	array	W	rowviewzone=FDL:ROWVIEW

l'option référence le fichier template se trouvant sur le serveur :  
 /usr/share/what/**FDL/Layout/rowvieweditcv.xml**

 L'éventuelle méthode rowvieweditcv n'est pas appelée pour renseigner le template comme cela est le cas des templates de document. Les définitions des zones dynamiques sont statiques.

Dans le template XML, on peut utiliser

- les paramètres globaux (exemple [COLOR\_B6]),
- les libellés des attributs - commençant par L\_ (exemple [L\_CV\_MSK]),
- les valeurs formatés HTML commençant par 'V\_ (exemple [V\_CV\_KVIEW])
- les valeurs brutes (exemple [CV\_KVIEW])
- les traductions commençant par TEXT: (exemple : [TEXT:Mask and zone])

afin d'éviter que les cellules ne contenant pas de texte soient "écrasées", vous pouvez y mettre un espace insécable. Cependant, dans ce cas, il faut absolument déclarer cette entité dans le fichier xml pour qu'il soit correctement encodé: ajoutez

```
<!DOCTYPE root [
  <!ENTITYnbsp; "&#160;">
]>
```



juste après l'en-tête xml

Pour éviter des problèmes de présentation sur les docid de famille, il est conseillé d'utiliser

```
style="white-space: nowrap;"
```

```
<?xml version="1.0"?>





```

```

<td>
    [V_CV_MSK] [V_CV_MSKID]
</td>
</tr>

<tr>
    <td>
        [L_CV_ZVIEW] :
    </td>
    <td>
        [V_CV_ZVIEW]
    </td>
</tr>
</table>
</cell>
<cell style="background-color:[COLOR_C5];vertical-align:middle">
    [V_CV_ORDER]
</cell>
<cell style="background-color:[COLOR_C4];vertical-align:middle">
    [V_CV_DISPLAYED]
</cell>
</table-body >
</table>

```

En ce qui concerne les éléments de style (CSS). L'attribut style des balises cell sont transmises dans les balises td du HTML produit. Ce qu'il y a à l'intérieur des balises cell doit être du **XHTML** (pas de balises non fermés).

Avant : (sans zone spéciale) :

control de vues

**DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT RECHERCHE ÉVÈNEMENT**

| Éditer | Supprimer | Historique | Ajouter un post-it | Autres |

Basique

Famille : recherche événement

vues

Id vues	Label	Type	Zone	Masque	Ordre	Affichable
detail	Détails	Edition	FREEDOM:EDITDSEARCH			oui
res	Par ressources	Consultation	FREEEVENT:PLANNER?byres=Y			
evt	Par événement	Consultation	FREEEVENT:PLANNER?byres=N			

Après :

control de vues

**DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT RECHERCHE ÉVÈNEMENT**

| Éditer | Supprimer | Historique | Ajouter un post-it | Autres |

Basique

Famille : recherche événement

vues

Identification	Type	Mask and zone	Ordre	Affichable
<b>detail</b> Détails	Edition	Masque  Zone : FREEDOM:EDITDSEARCH		oui
<b>res</b> Par ressources	Consultation	Masque  Zone : FREEEVENT:PLANNER?byres=Y		
<b>evt</b> Par événement	Consultation	Masque  Zone : FREEEVENT:PLANNER?byres=N		

## 2.7.9.2 Exemple d'édition

<b>id</b>	<b>définition</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>option</b>
CV_T_VIEW	vues	array	W	roweditzone=F DL:ROWVIEWE DITCV

Dans ce cas on reprend le même template XML.

Avant :

contrôle de vues

**DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT RECHERCHE**

ÉVÈNEMENT

Sauver | Annuler

**Basique**

Titre :	Détail des recherches évènement	
Description :		
Famille :	recherche événement	

**vues**

id vues	label	type	zone	masque	ordre	affichable
detail	Détails	Edition	FRE	...	X	<input checked="" type="checkbox"/>
res	Par ress	Consultation	FRE	...	X	<input type="checkbox"/>
evt	Par évé	Consultation	FRE	...	X	<input type="checkbox"/>
<a href="#">+</a>						

**Vues par défauts**

Création vue :	...	X
----------------	-----	---

**dynamique**

Famille :	...	X
-----------	-----	---

Après :

contrôle de vues

**DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT RECHERCHE ÉVÉNEMENT**

| Sauver | Annuler

**Basique**

Titre :	Détail des recherches évènement		
Description :			
Famille :	recherche événement		

**vues**

Identification	Type	Mask and zone	Ordre	Affichable
detail Détails	Edition	Masque  Zone : FREEDOM:EDITDSEARCH		<input checked="" type="checkbox"/>
res Par ressources	Consultation	Masque  Zone : FREEEVENT:PLANNER?by		<input type="checkbox"/>
evt Par événement	Consultation	Masque  Zone : FREEEVENT:PLANNER?by		<input type="checkbox"/>
<a href="#">+</a>				

**Vues par défauts**

Création vue :	<input type="text"/>	<a href="#">...</a>	<a href="#">x</a>
----------------	----------------------	---------------------	-------------------

**dynamique**

Famille :	<input type="text"/>	<a href="#">...</a>	<a href="#">x</a>
-----------	----------------------	---------------------	-------------------

### 2.7.9.3 Pour éditer et consulter avec le même template

Dans la colonne "option", mettre :

```
roweditzone=FDL:ROWVIEWEDITCV | rowviewzone=FDL:ROWVIEWEDITCV
```

## 2.7.10 Vues d'attributs

Les vues d'attributs permettent de modifier la présentation d'un attribut en consultation ou en édition. La définition des ces vues est basée sur les vues de documents.

### 2.7.10.1 Vue d'attributs de consultation

Les vues de consultation sont déclarées avec l'option viewtemplate. La valeur de cette option est une zone (APPNAME::LAYOUTNAME).

Ces vues ne sont applicables que sur les vues de consultations par défaut (FDL:VIEWBODYCARD): pas les vues résumés, ni les vues spécifiques, ni les zones FDL:VIEWFRAME. Cette option n'est pas applicable aux types 'tab' ni aux types 'array' ni aux attributs contenus dans un tableau. Pour les templates de tableaux se reporter au chapitre "["Mise en forme de rangée de tableau"](#)".

Dans les templates il est possible d'utiliser les clefs d'accès aux valeurs d'attributs ([V\_ATTRNAME]) et aux libellés ([L\_ATTRNAME]) comme pour les vues de documents. S'il y a une méthode du nom de la vue celle-ci sera aussi appelée. Vous pouvez alors avoir accès à des clefs personnalisées sur le template. L'accès au pilotage du template se fait comme pour les vues de documents avec l'objet \$this->lay.

Si la vue comporte l'option 'S' alors le libellé de l'attribut ne sera pas affiché et le template prendra toute la largeur du document, sinon seule la partie affichage de la valeur sera substituée.

Il est bien sûr possible dans un template d'afficher plusieurs attributs. Si c'est le cas il est possible de mettre le template none (viewtemplate=none) pour les attribut déjà affiché pour ne pas afficher deux fois un même attribut. Cela est différent du fait de mettre la visibilité à 'H' car cela empêcherais aussi de la voir dans template spécifique.

Exemple

	idat tr	idfr ame	labe l	T	A	type	ord	vis	nee ded	link	phpf ile	phpf unc	elin k	con strai nt	opti on
ATT R	AN_IDEN TIFICATION	Identific ation	N	N	frame	0	W								
ATT R	AN_ NO M	AN_I DEN TIFI CATI ON	nom	Y	N	text	10	W	Y						vie wte mpl ate =Z OO: ANI MAL NA ME
ATT R	AN_ TAT OUA GE	AN_I DEN TIFI CATI ON	tato uag e	N	N	int	20	W							vie wte mpl ate =Z OO: ANI MAL TAT OO: S

Dans cet exemple les attributs an\_nom et an\_tatouage ont des vues spécifiques. La vue ZOO:ANIMALNAME référence le fichier animalname.xml de l'application ZOO. Fichier animalname.xml :

```
<p style="color:green">[TEXT:zoo:It is a beautifull name for this animal]</p>
[V_AN_NOM]
```

Fichier animaltatoo.xml :

```
<p style="color:red"><b>[L_AN_TATOUAGE]</b> : [TEXT:zoo:The tatoo is  
important] : [V_AN_TATOUAGE]</p>
```

Sans les zones d'attributs:

**Identification**

Nom : Arthur  
 Tatouage : 23545  
 Espèce : **Antilope**  
 Ordre : Artiodactyles  
 Classe : Mammalia  
 Sexe : Masculin

**liste enfant**

Enfant  
**Totor Alligator**

Avec les zones d'attributs :

**Identification**

Nom : C'est un joli nom pour cet animal  
 Arthur

**tatouage : La tatouage est important : 23545**

Espèce : **Antilope**  
 Ordre : Artiodactyles  
 Classe : Mammalia  
 Sexe : Masculin

**liste enfant**

Enfant  
**Totor Alligator**

Il est aussi possible de définir une zone pour les attributs de type frame. La contenu du cadre entier sera alors remplacé par le template. Le cadre reste quant'à lui affiché avec son libellé (mettre en plus l'option vlabel=None pour ne pas voir le libellé).

### 2.7.10.2 Vue d'attributs d'édition

Les vues de consultation sont déclarées avec l'option edittemplate. La valeur de cette option est une zone (APPNAME::LAYOUTNAME).

⚠ Ces vues ne sont applicables que sur les vues d'édition par défaut (FDL:EDITBODYCARD) et sur l'interface de saisie des paramètres de transitions.

Dans les templates il est possible d'utiliser les clefs d'accès aux champs du formulaire des attributs ([V\_ATTRNAME]) et aux libellés ([L\_ATTRNAME]) comme pour les vues d'édition de documents. Si il y a une méthode du nom de la vue celle-ci sera aussi appelée. Vous pouvez alors avoir accès à des clefs personnalisées sur le template. L'accès au pilotage du template se fait comme pour les vues de documents avec l'objet \$this->lay.

Si la vue comporte l'option 'S' alors le libellé de l'attribut ne sera pas affiché et le template prendra toute la largeur du document, sinon seule la partie affichage de la valeur sera substituée. Si la vue comporte l'option 'U' alors l'input utilisé avec le mot-clef [V\_ATTRNAME] prendras la largeur disponible. Cette option est à mettre si le template ne comporte qu'un seul

champ input.

Il est bien sûr possible dans un template d'afficher plusieurs attributs. Si c'est le cas il est possible de mettre le template none (viewtemplate=none) pour les attribut déjà affiché pour ne pas afficher deux fois le même champs de formulaire ce qui provoquerais un mauvais enregistrement du document.

Exemple

	idat tr	idfr ame	labe l	T	A	type	ord	vis	nee ded	link	phpf ile	phpf unc	elin k	con straing	opti on
ATT R	AN_IDEN TIFICATION		Identific ation	N	N	fra me	0	W							
ATT R	AN_NO M	AN_I DEN TIFI CATI ON	nom	Y	N	text	10	W	Y					edit tem plat e=Z OO: ANI MAL NA ME: U	
ATT R	AN_TAT OUA GE	AN_I DEN TIFI CATI ON	tato uag e	N	N	int	20	W						edit tem plat e=Z OO: ANI MAL TAT OO: S	

Dans cet exemple les attributs an\_nom et an\_tatouage ont des vues spécifiques. La vue ZOO:ANIMALNAME référence le fichier animalname.xml de l'application ZOO. Fichier animalname.xml :

```
<p style="color:green">[TEXT:zoo:It is a beautifull name for this animal]</p>
[V_AN_NOM]
```

Fichier animaltatoo.xml :

```
<p style="color:red"><b>[L_AN_TATOUAGE]</b> : [TEXT:zoo:The tatoo is  
important] : [V_AN_TATOUAGE]</p>
```

Sans les interfaces d'attributs :

Sauver Annuler

### Identification

Nom :	Arthur
Tatouage :	23545
Espèce :	Antilope
Sexe :	Masculin
Photo :	
Date naissance :	<input type="text"/> ... ♀ ♂ x
Date entree :	<input type="text"/> ... ♀ ♂ x
<b>liste enfant</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>enfant</b></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Totor Alligator</li> </ul>	

Avec les interfaces d'attributs :

Sauver Annuler

### Identification

Nom :	C'est un joli nom pour cet animal
tatouage : La tatouage est important :	23545
Espèce :	Antilope
Sexe :	Masculin
Photo :	
Date naissance :	<input type="text"/> ... ♀ ♂ x
Date entree :	<input type="text"/> ... ♀ ♂ x
<b>liste enfant</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>enfant</b></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Totor Alligator</li> </ul>	

Il est aussi possible d'avoir des interfaces d'éditions plus spécifiques. Pour les attributs non multivalués, vous pouvez utiliser la fonction 'setFormValue' pour affecter des valeurs d'attributs dans le formulaire. Il est aussi possible d'utiliser la fonction addTableRow pour ajouter une rangée à un type tableau (voir [manipulation\\_de\\_tableau](#)).

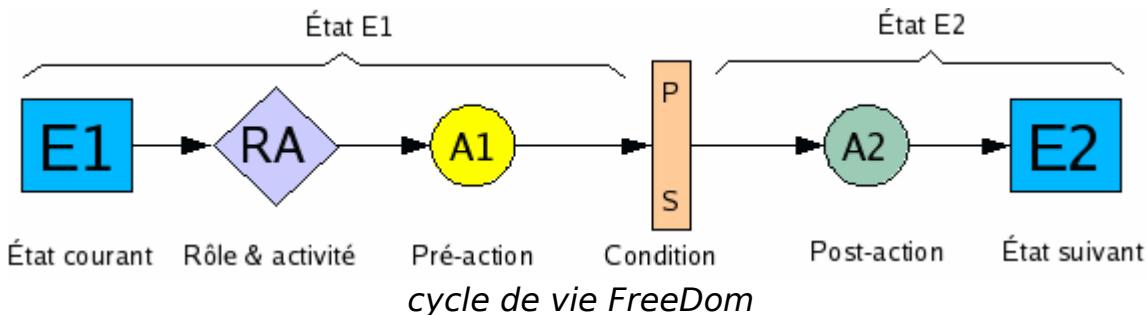
```
[V_AN_TATOUAGE]
<a onclick="setFormValue({an_tatouage:4567})">Set tatoo to 4567</a>;
```

## 2.8 Cycle de vie

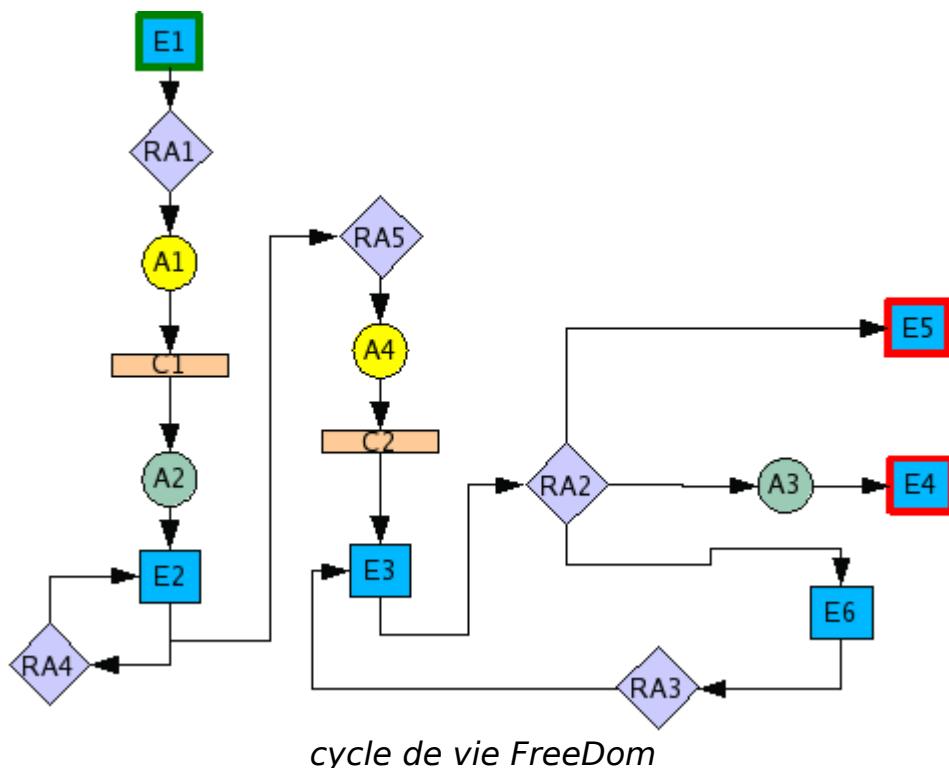
### 2.8.1 Développement

#### 2.8.1.1 Définition d'un cycle de vie

Le cycle de vie dans FreeDom permet à un document de changer d'état suivant un cycle défini. Pour changer d'état, le document doit franchir une transition. Cette transition s'accompagne d'une pré-action, d'une condition de transition et d'une post-action.



Un document peut aller d'un état E1 à un état E2 seulement si une transition a été définie entre E1 et E2. Le passage de l'état E1 à l'état E2 est soumis à la condition C définie pour la transition. Cette condition est découpé en deux sous-conditions. La première est une condition générale sur les droits de passage de la transition. Ce droit est géré par les profils d'accès utilisateur. La deuxième est une condition spécifique à la transition. Cette dernière est généralement liée au contenu du document.



Les rôles et activités décrivent ce qui fait quoi avant d'exécuter la transition. L'activité peut être une décision humaine permettant de choisir quelle transition adopter ou simplement une action humaine à exécuter (ex: appeler le directeur, envoyer par recommandé). La notion

d'activité est décrite dans un attribut (activité) du cycle. Un attribut 'activité' est créé par état. La notion de rôle n'est pas intégré dans le processus informatique. Il est implicitement donné par [l'utilisateur affecté](#) à l'activité (qui doit modifier le document) et par le [profilage du cycle](#) : qui a le droit de modifier le document, qui a le droit de passer telle ou telle transition.

La pré-action A1 est exécutée systématiquement avant les conditions. Cette pré-action est généralement utilisée pour mettre à jour certains attributs utiles pour la transition et pour l'état suivant. La post-action A2 est exécutée si les conditions de transitions sont réunies. Lorsque A2 s'exécute le document est déjà dans l'état E2. Cette action est généralement utilisée pour créer ou mettre à jour des documents connexes au document courant.

Plusieurs transitions peuvent avoir l'état E1 en état courant ou avoir l'état E2 en état suivant. Le même état peut être à la fois courant et suivant. Par contre on ne peut définir qu'une seule transition de E1 à E2.

Les post-action, pré-action et condition spécifiques étant facultatives, le schéma du cycle ne représente que celles qui sont significatives. Les conditions sur les profils étant systématiques ne sont pas représentées. Les états initiaux, entourés de vert, n'ont pas d'état courant. Un seul état initial est possible. Les états finaux, entourés de rouge, n'ont pas d'état suivant. Lorsqu'un document est dans un état final, il ne peut plus changer d'état. Cela ne veut pas dire que le contenu du document n'est plus modifiable mais seulement que son état n'est plus modifiable.

### 2.8.1.2 Construction d'un cycle de vie

Le cycle de vie dans FREEDOM est défini dans une classe de document héritant de WDoc (workflow document). Cette classe décrit les états, les transition, les conditions de transition ainsi que les pré et post-action. Les rôles et les activités ne sont pas décrits pour l'instant.

La famille de cycle de vie est construite en créant une famille hérité de cycle de vie (WDOC) et à l'aide d'une classe documentaire héritée de WDoc.

	<b>fromid</b>	<b>title</b>	<b>id</b>	<b>classname</b>	<b>name</b>
BEGIN	WDOC	ma famille cycle		WDocTest	MONCYCLE
ICON	cycle.gif				
TYPE	C				
USEFOR	W				
END					



La propriété classname définit le fichier cycle (classe PHP) définissant les états et les transitions. Ici, il identifie le fichier /usr/share/what/FDL/Class.**WDocTest.php**

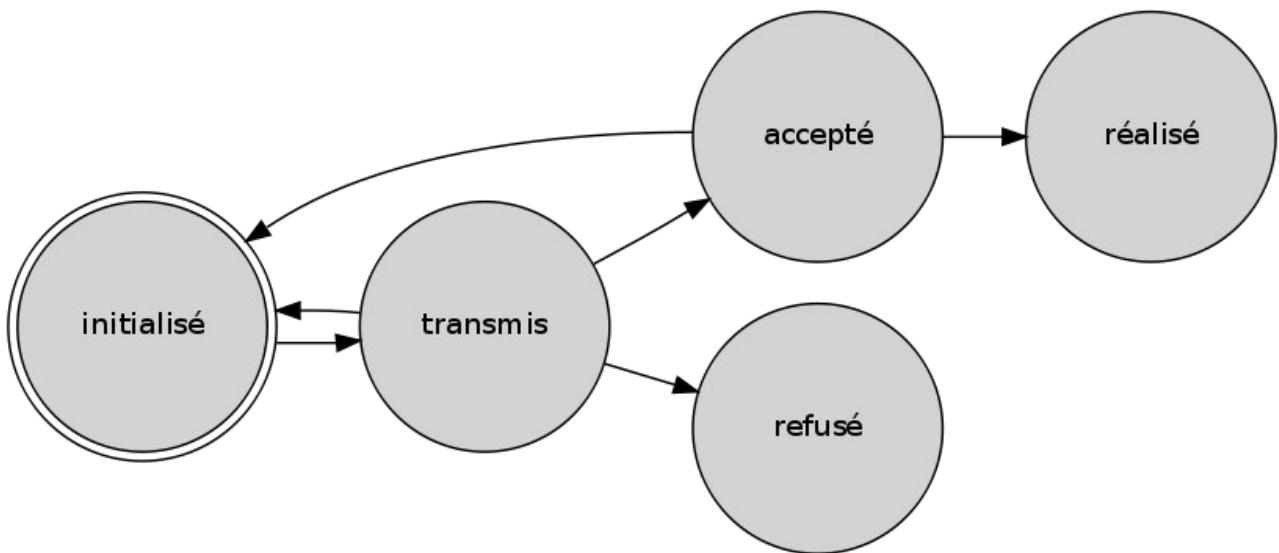
Tous les fichiers de classes PHP doivent être accessibles sous le répertoire /usr/share/what/FDL. Le nom du fichier doit correspondre au nom de la classe PHP.

Pour définir un cycle de vie, seuls les transitions sont obligatoires. Pour définir les transitions la classe WDoc se sert de la notion de *forme de transition*. Les formes de transitions sont nommées et recensées dans l'attribut tableau \$transition de la classe. Une forme transition dans la classe WDoc contient la pré-action, la condition spécifique et la post-action. Elle ne contient pas les informations état courant et état initial. Ces informations sont décrites dans l'attribut \$cycle. Ceci permet de réutiliser une même forme de transition dans plusieurs transitions possibles.

**Version > 2.11.12** . Les activités liées à un état sont définis dans le tableau \$stateactivity. Ils peuvent être défini dans la classe ou dans l'instance de cycle. S'ils sont définis dans la classe du cycle ils ne pourront être modifiés par l'interface.



Le nombre de type de transitions est actuellement limité à **20**. Cette limite est due au profil des transitions codé sur un entier de 32 bits (13 bits étant réservés pour les documents en général)



```
<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WDocTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="WDT";

    const initialised="initialised"; # N_("initialised")
    const transmited="transmited"; # N_("transmited")
    const accepted="accepted"; # N_("accepted")
    const refused="refused"; # N_("refused")
    const realised="realised"; # N_("realised")

    const Ttransmited="Ttransmited"; # N_()
    const Taccepted="Taccepted"; # N_("Taccepted")
    const Trefused="Trefused"; # N_("Trefused")
    const Tretry="Tretry"; # N_("Tretry")
    const Trealised="Trealised"; # N_("Trealised")
    public $firstState=self::initialised;

    public $transitions=array( self::Ttransmited =>array(),
        self::Taccepted => array(),
        self::Trefused =>array(),
        self::Trealised=>array(),
        self::Tretry =>array();

    public $cycle=array(array("e1"=>self::initialised,
        "e2"=>self::transmited,
        "t"=>self::Ttransmited),
        array("e1"=>self::transmited,
        "e2"=>self::accepted,
        "t"=>self::Taccepted),
        array("e1"=>self::transmited,
        "e2"=>self::refused,
        "t"=>self::Trefused),
        array("e1"=>self::accepted,
        "e2"=>self::realised,
```

```

    "t"=>self::Trealised),
    array("e1"=>self::transmited,
    "e2"=>self::initialised,
    "t"=>self::Tretry) );

public $stateactivity=array(self::initialised=>"adoption writting",
    self::transmited=>"adoption verification"); # _("adoption writting")
("adoption verification")

}
?>

```

Dans l'exemple ci-dessus, cinq les formes de transitions sont utilisées. Elles sont équivalentes en terme de pré, post actions et de conditions spécifiques de transition. Le fait ici d'avoir trois formes de transitions implique que des droits différents de passage peuvent être appliqués.

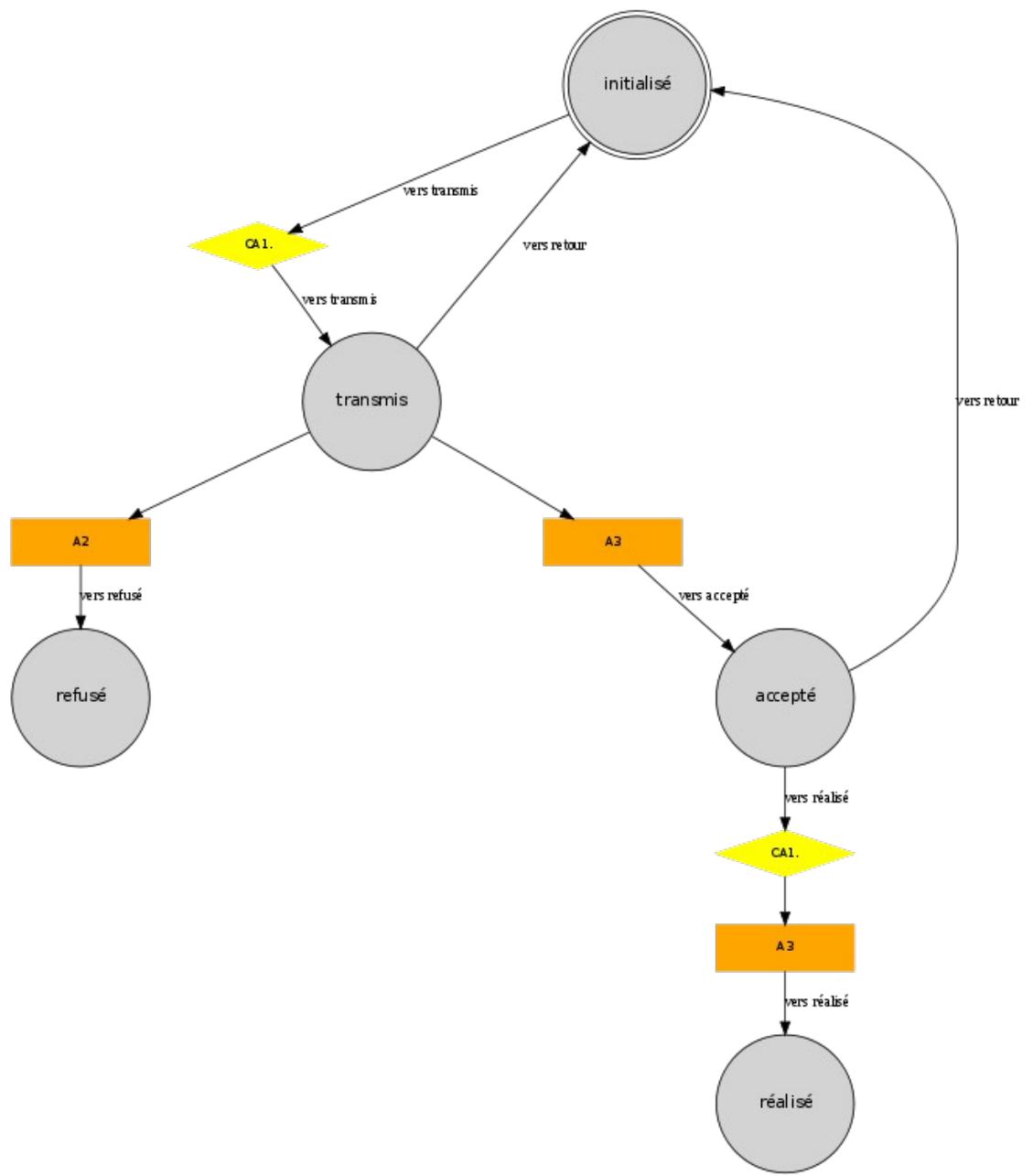
Test	Voir	éditer	Supprimer	Vers transmis	Vers accepté	Vers refusé	Vers réalisé	Vers retour	Voir les droits	Modifier les droits
Utilisateurs	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
Administrateurs	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Valider Réinitialisation Seulement les cochés

Ainsi si la transition 'transmited' vers 'initialised' est autorisée, elle le sera aussi pour 'accepted' vers 'initialised'.

Les pré-actions, les conditions spécifiques et les post-actions sont des méthodes de la classe. Les pré-actions et les conditions spécifiques doivent être regroupés dans une méthode commune qui sera appelé dès la demande de transition. Cette méthode doit retourner la chaîne vide en cas de succès. Si le condition spécifique n'est pas remplie, la méthode doit retourner le texte correspondant à l'erreur. Cette méthode est identifiée par l'index m1 des formes de transitions.

La post-action est la méthode identifiée par l'index m2. Si cette méthode retourne un texte, celui-ci sera affiché comme un message d'avertissement.



```

<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WDocTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="WDT";
    const initialised="initialised"; # N_("initialised")
    const transmited="transmited"; # N_("transmited")
    const accepted="accepted"; # N_("accepted")
    const refused="refused"; # N_("refused")
    const realised="realised"; # N_("realised")

    const Ttransmited="Ttransmited"; # N_()
    const Taccepted="Taccepted"; # N_("Taccepted")
    const Trefused="Trefused"; # N_("Trefused")
    const Tretry="Tretry"; # N_("Tretry")
    const Trealised="Trealised"; # N_("Trealised")
    public $firstState=self::initialised;

    public $transitions=array( self::Ttransmited =>array("m1"=>"CA1"),
        self::Taccepted => array("m2"=>"A3"),

```

```

    self::Trefused =>array("m2"=>"A2"),
    self::Trealised=>array("m1"=>"CA1", "m2"=>"A3"),
    self::Tretry =>array();

public $cycle=array(array("e1"=>self::initialised,
    "e2"=>self::transmited,
    "t"=>self::Ttransmited),
    array("e1"=>self::transmited,
    "e2"=>self::accepted,
    "t"=>self::Taccepted),
    array("e1"=>self::transmited,
    "e2"=>self::refused,
    "t"=>self::Trefused),
    array("e1"=>self::accepted,
    "e2"=>self::realised,
    "t"=>self::Trealised),
    array("e1"=>self::transmited,
    "e2"=>self::initialised,
    "t"=>self::Tretry) );

public $stateactivity=array(self::initialised=>"adoption writting",
    self::transmited=>"adoption verification"); # _("adoption writting")
_("adoption verification")

public function A1($newstate,$oldstate="",$comment="") {}
public function C1($newstate) {}
public function CA1($newstate,$oldstate,$comment) {
    $this->A1($newstate,$oldstate,$comment);
    return $this->C1($newstate);
}
public function C2($newstate) {}
public function A2($newstate) {}
public function A3($newstate) {}
}

?>

```

Chacune des méthodes m1 ou m2 doit posséder un argument. Cet argument est le nom de l'état suivant. Pour les méthodes m1, l'état courant est donné par par l'attribut state du document courant (\$this->doc).

```

// comment est le commentaire de transition. Il est vide si "nr=>true" (nr : no
raison) dans la description de la transition
// oldstate : état courant
// newstate : état qui va suivre
public function A1($newstate,$oldstate,$comment) {
    $cstate = $this->doc->state; // état courant == oldstate
}

```

Lorsque l'utilisateur change l'état du document (actions : changer d'état ou modifier), la nouvelle révision du document s'affiche à la place de l'ancienne. Dans la définition des méthodes de m1 ou m2, il est possible de rediriger l'URL d'affichage. Cette redirection se fait en modifiant les variables HTTP redirect\_app et redirect\_act.

```

public function A3($newstate) {
    SetHttpVar("redirect_app","FREEDOM"); //// application WHAT////
    SetHttpVar("redirect_act","HIST0&id=".$this->doc->id);//// action et argument
de l'application//
return "";
}

```

Dans cet exemple, lorsque le document passe de l'état E2 à E3 (forme de transition T3), la

post-action A3 indique une redirection afin d'afficher l'historique du document à la place de la vue classique.

Le résultat transition peut être déroutée juste avant le passage de la transition. C'est la condition de transition qui indique la redirection. Si la méthode m1 retourne « → » cela indique que la transition ne sera pas effectué et que la redirection spécifiée par les variables HTTP sera appliquée. Pour effectuer cette transition il faudra forcer le passage (paramètre \$force=true dans la méthode WDoc::changeState()). Cette redirection est généralement utilisée pour demander une confirmation pour la forme de transition.

Soit l'action confirmT qui demande la confirmation de la transition :

#### confirmT.php

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");

function confirmT(&$action) {
    // Get All Parameters
    // document to change
    $docid = GetHttpVars("id",0);
    // new state
    $nextstate = GetHttpVars("state");

    $action->lay->Set("docid",$docid);
    $action->lay->Set("state",$nextstate);
    $action->lay->Set("tstate",_($nextstate));

}
?>
```

#### confirmT.xml

```
<form id="fedit"
      class="fborder"
      name="modifydoc"
      method="POST" ENCTYPE="multipart/form-data"

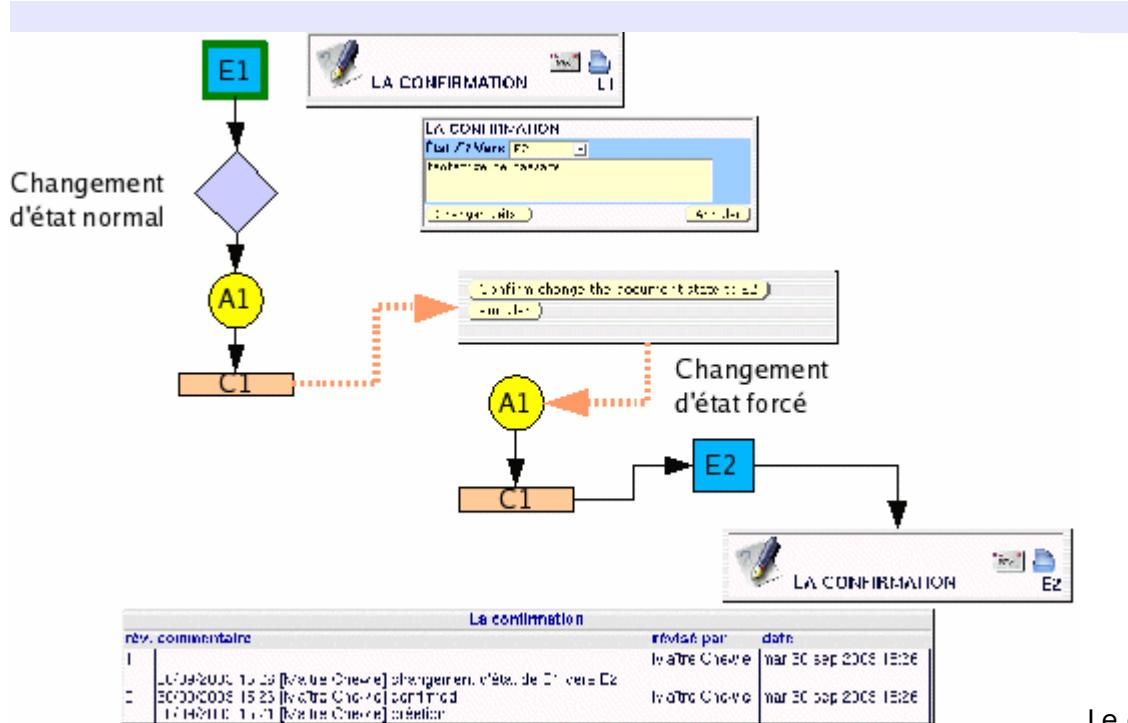
      action="[CORE_STANDURL]&app=FREEDEM&action=MODSTATE">

<input type="hidden" name="fstate" value="yes">
<input type="hidden" name="id" value="[docid]">
<input type="hidden" name="comment" value="[TEXT:confirmed]">
<input type="hidden" name="newstate" value="[state]">
<input type="submit"
       value="[TEXT:Confirm change the document state to] [tstate]" >
<input type="button" value="[TEXT:cancel]"
       onclick="location.href='[CORE_STANDURL]&app=FDL&action=FDL_CARD&id=[doci
d]'">
</form>
```

Cette action a comme argument l'identificateur de document et l'état suivant du document. Lorsque l'utilisateur appuis sur le bouton de confirmation, une nouvelle demande de changement d'état a lieu mais cette fois ci avec l'attribut force (appel de l'action MODSTATE avec l'attribut fstate=yes).

Nous reprenons, l'exemple précédent en modifiant les méthodes A1 et C1. Ceci permet de déclencher la confirmation sur la forme T1 de transition.

```
public function A1($newstate) {
    SetHttpVar("redirect_app", "TEST");
    SetHttpVar("redirect_act", "CONFIRMT&state=$newstate&id=".$this->doc->id);
}
public function C1($newstate) {
    return "->";
}
```



Le changement d'état forcé n'ignore pas la condition C1. Cette condition est recalculée et si le retour est « → » le changement est opéré au contraire du mode normal où une redirection est effectuée. Dans le mode forcé, la redirection des méthodes m1 est ignorée par contre, si une redirection est mise en place dans m2, elle sera prise en compte.

### 2.8.1.3 Paramètres de transition

Lors de la définition des types de transitions il est possible d'appliquer des paramètres. Ces paramètres seront présentés lors d'un changement d'état et seront accessibles depuis les pré et post-actions. Ces paramètres doivent être définis dans la famille du cycle de vie sous forme d'attribut paramètre.

	fromid	title	special id	classname name									
BEGIN	WDOC	cycle action de prospection		WProActio	WPROACT								
ICON	cycle.gif												
TYPE	C												
USEFOR	W												
//	idattr	idframe	label	T	A	type	ord	vis	need	link	phpfile	phpfunc	
PARAM	WPROA_FR_TRANS		Paramètres de transition	N	N	frame	10	W					
PARAM	WPROA_DATEPOI	WPROA_FR_TRANS	date de report	N	N	date	20	W	Y				
PARAM	WPROA_IDPERS	WPROA_FR_TRANS	id responsable	N	N	docid	30	H					
PARAM	WPROA_PERS	WPROA_FR_TRANS	responsable	N	N	text	40	W	Y	%S%app=fprospect.php	[list]lprospectsociety()	WPROA_PERS	
END													

Pour indiquer quels attributs doivent être demandé pour les transition, il faut ajouter l'élément "ask" dans le tableau des transitions comme le montre l'exemple suivant. Cet élément est composé d'un tableau des identificateurs des paramètres. Soit le fichier **Class.WProAction.php** (défini par colonne *classname* ):

```
<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WProAction extends WDoc {
    const todo="todo"; # N_("todo")
    const done="done"; # N_("done")
    const redo="redo"; # N_("redo")
    const Tredo="Tredo"; # N_("Tredo")
```

```

const Tdone="Tdone"; # N_("Tdone")
public $attrPrefix="WPROA"; // prefix attribute

public $transitions = array(
    self::Tdone =>array("m1=>"" ,
    "ask"=>array("WPROA_DATEREPORT",
        "WPROA_IDPERS","WPROA_PERS"),
    "m2"=>"" ),
    self::Tredo =>array("m1=>"askDate",
    "ask"=>array("WPROA_DATEREPORT"),
    "m2"=>"" ));

public $cycle = array(
array("e1"=>self::todo,
    "e2"=>self::done,
    "t"=>self::Tdone),
array("e1"=>self::todo,
    "e2"=>self::redo,
    "t"=>self::Tredo) ,
array("e1"=>self::redo,
    "e2"=>self::redo,
    "t"=>self::Tredo)
);

    public $firstState=self::todo;
}
public function askDate($newstate) {
    $err="";
    $mydate=$this->getValue("WPROA_DATEREPORT");
    // traitement de la date ...
    return "$err";
}
?>

```

Le résultat de ce cycle donne l'affichage suivant lors d'un changement d'état.

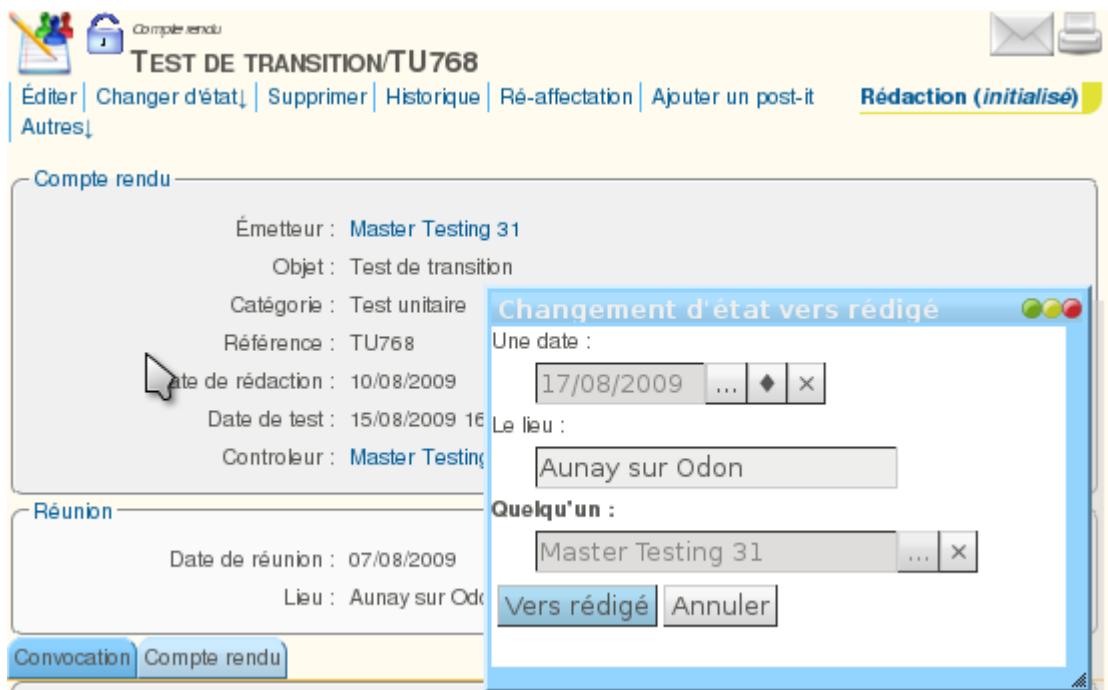
Il est possible d'indiquer les paramètres obligatoires si l'information est indispensable. La récupération des valeurs se fait par la méthode “`getValue()`” du document cycle de vie. Si l'information des paramètres n'est pas mémorisée dans les méthodes de pré ou post-actions, elles seront perdues.

Depuis la version 2.13.12, il est possible de pré-renseigner les valeurs des paramètres de transitions. Si vous renseignez la valeur du paramètre d'un cycle, cette valeur sera automatiquement proposée lors de la demande de changement d'état. La valeur de ce

paramètre peut faire référence à une méthode du cycle (pas du document instancié). Cela permet de proposer des valeur différente suivant le contexte d'exécution.

BEGIN	WDOC	Cycle de compte rendu	WMinuteMeet	WMINUTEMEETING
ICON	cycle.gif			
USEFOR	W			
TYPE	C			
//	idattr	idframe	label	T A type ord vis needed
PARAM	WMM_FR_PARAM		Paramètre	frame 10 W
PARAM	WMM_DATE	WMM_FR_PARAM	Une date	N N date 20 W
PARAM	WMM_AUSER	WMM_FR_PARAM	Quelqu'un	N N docid("IUSER") 25 W Y
PARAM	WMM_AVVALUE	WMM_FR_PARAM	Le lieu	N N text 30 W
DEFAULT	WMM_AVVALUE	::getInstanceValue("SERT_PLACE")		
DEFAULT	WMM_AUSER	::getInstanceValue("SERT_CONTROLLER")		
DEFAULT	WMM_DATE	::getDate(7)		
END				

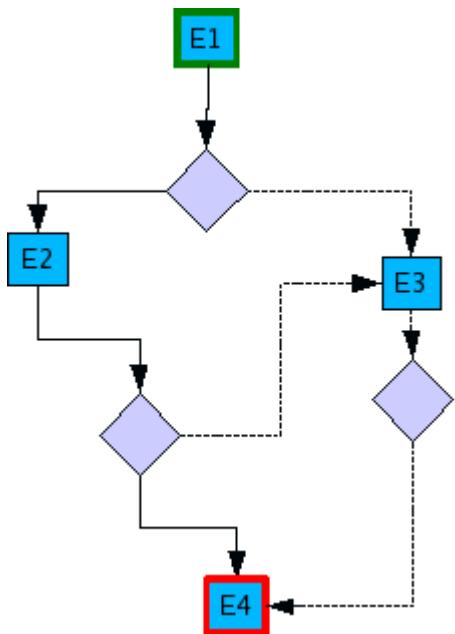
Dans l'exemple ci-dessus, le paramètre 'WMM\_DATE' sera proposée avec la date de la semaine prochaine (::getDate(7)), WMM\_AVVALUE aura la valeur du contrôleur du document auquel est attaché le cycle et WMM\_AVVALUE aura la valeur du lieu du document courant.



## 2.8.1.4 Options de transitions

### Transition principale

Dans la définition du cycle, un chemin principal allant de l'état initial vers l'état final peut se dégager. Lors d'un changement d'état il est possible de proposer un état suivant déterminé pour indiquer le chemin « normal ». Par défaut, l'interface de changement propose « inchangé » (pas de transition). Si un état suivant est indiqué dans la spécification du cycle, l'interface proposera cet état en premier (inchangé sera toujours disponible). Ce chemin principal est indiqué dans l'attribut autonext de la classe cycle de vie comme le montre l'exemple suivant.



```

<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="TWF"; // prefix attribute
    const E1="E1";
    const E2="E2";
    const E3="E2";
    const E4="E2";
    const T1="T1";
    const T2="T2";
    const T3="T2";
    const T4="T2";
    public $firstState=self::E1;
    public $transitions = array(self::T1 =>array(),
        self::T2 =>array(),
        self::T3 =>array(),
        self::T4 =>array());

    public $autonext=array(self::E1=>self::E2, // on propose E2 si l'état est E1
    self::E2=>self::E4); // on propose E4 si l'état est E2

    public $cycle = array(
array("e1"=>self::E1,
      "e2"=>self::E2,
      "t"=>self::T2),
array("e1"=>self::E1,
      "e2"=>self::E3,
      "t"=>self::T3),
array("e1"=>self::E2,
      "e2"=>self::E3,
      "t"=>self::T3),
array("e1"=>self::E2,
      "e2"=>self::E4,
      "t"=>self::T4),
array("e1"=>self::E3,
      "e2"=>self::E4,
      "t"=>self::T4));
}
?>
  
```

## Transition forcée

Afin de simplifier et de forcer le passage d'une transition, il est possible d'indiquer que la sauvegarde sans changement d'état n'est pas possible. Cela implique que l'interface de changement d'état n'indique plus « inchangé » pour le nouvel état.

Cette restriction est indiquée dans l'attribut de type tableau **nosave**. Ce tableau contient tous les états à partir desquels il est obligatoire de changer d'état afin de modifier un document.

Retenant l'exemple précédent, la ligne suivante est rajoutée pour un indiquant que l'état E2 ne peut être sauvegardé sans changement d'état.

```
public $nosave=array("E2");
```

On remarque dans la capture d'écran que « inchangé » n'est pas proposé. L'utilisateur est alors forcé de choisir entre E3 et E4

## Transition sans confirmation

Un passage de transition demande toujours la raison du changement d'état. Ceci a pour conséquence un affichage d'une fenêtre de dialogue afin de demander cette raison. Si votre transition n'implique pas de création de document et n'est pas critique, vous pouvez dire que la raison n'est pas obligatoire, et donc que la fenêtre de dialogue ne sera plus présentée, sauf en cas de demande de paramètre de transition (ask). Pour activer l'option sans confirmation il faut indiquer que l'index "nr" (*no reason*) est vrai.

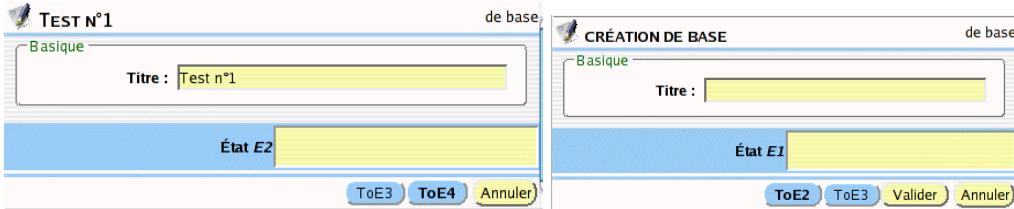
```
public $transitions = array(
    self::Tdone =>array("m1"=>"",
        "nr"=>true, // sans confirmation
        "m2"=>""),
    self::Tredo =>array("m1"=>"askDate",
        "ask"=>array("WPROA_DATEREPORT"),
        "m2"=>""));

```

## Interface boutons

Lorsque les possibilités de transitions sont réduites, l'interface de changement d'état peut être changé pour utiliser des boutons au lieu d'une liste déroulante. Dans ce cadre, il est nécessaire de traduire les états (E1, E2, etc.) et aussi les actions liées à ces états (ToE1, ToE2, etc.). Les actions liées aux états sont nommées avec le préfixe « To » suivi du nom de l'état.

La première capture d'écran reprend les conditions du paragraphe §8.4.1 et la seconde représente la même fonctionnalité que celle montrée au paragraphe précédent, c'est à dire le fait de ne pas pouvoir sauver sans changer d'état.



```
// pour l'i18n
# N_("E1") N_("E2") N_("E3") N_("E4")
# N_("ToE1") N_("ToE2") N_("ToE3") N_("ToE4")

public $viewlist="button";
```

Pour indiquer ce mode de présentation, il suffit d'affecter l'attribut \$viewlist à « button » dans la classe du cycle. Par défaut, cet attribut vaut « list ». Il est nécessaire d'indiquer qu'il faut aussi traduire les actions (N\_(« **Toxxx** »)).

## 2.8.2 Paramétrage

### 2.8.2.1 Crée un Cycle de vie (Workflow)

#### But de ce document

Le but de ce document est de décrire les étapes pour mettre en place un Workflow.

Dans Freedom un Workflow est appelé “Cycle de vie”.

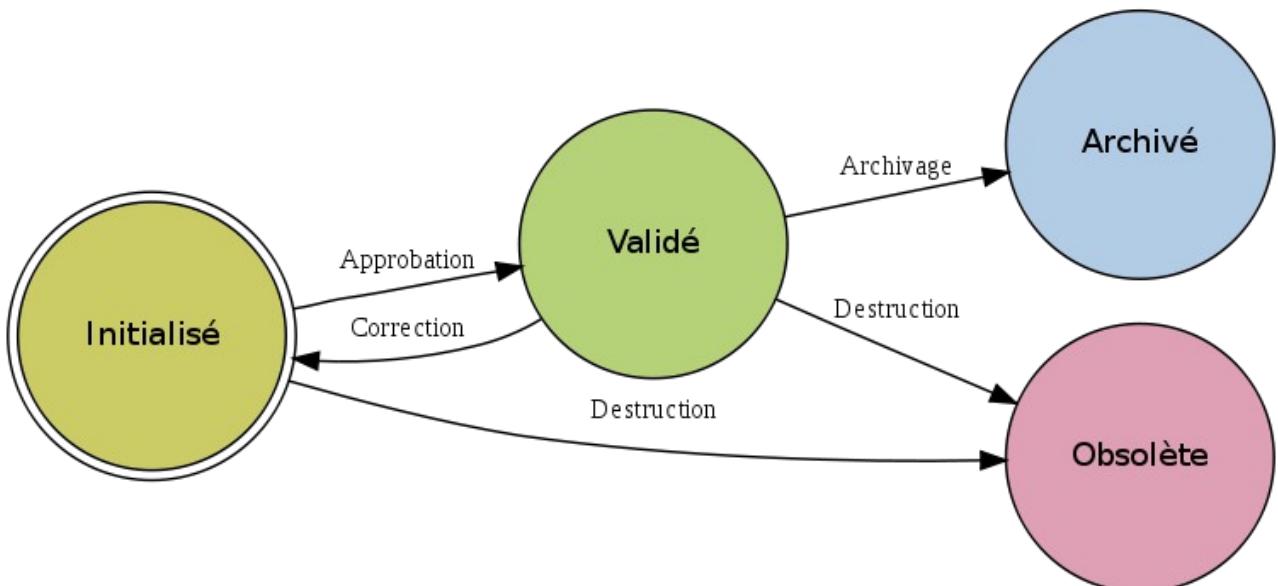
#### Principe général

Pour mettre en place un cycle de vie, il faut créer ou modifier plusieurs choses :

- Un fichier PHP qui définit le fonctionnement du cycle de vie (Etats, transitions,...)
- Une famille de cycle de vie utilisant le fichier PHP précédent
- Un document cycle de vie basé sur la famille précédente. Il est possible de créer plusieurs cycles de vie basés sur la même famille de cycle de vie.
- Une famille de documents sur laquelle le cycle de vie sera appliqué. Il est possible d'affecter un cycle de vie à plusieurs familles de documents.
- Un profil général affecté au cycle de vie ou un profil particulier pour chaque étape du cycle de vie. Cela permet de gérer qui a le droit de faire quoi sur chaque étape du cycle de vie.
- Il est possible également de créer un masque particulier pour chaque étape du cycle de vie pour afficher ou masquer certains champs en fonction de l'état d'avancement du document dans le cycle.
- Les modèles de courriel à envoyer.
- Les déclencheurs pour ajouter des alarmes suivant des critères de temps.

#### Exemple de cycle de vie

Dans ce document, nous allons décrire toutes les étapes nécessaires à la mise en place du cycle de vie ci-dessous :



Dans cet exemple, un document peut avoir 4 états :

- Brouillon
- Validé,
- Archivé
- Poubelle

Les transitions pour passer d'un état à un autre sont nommées :

- Validation : Pour passer de l'état « Brouillon » à l'état « Validé »
- Correction : Pour passer de l'état « Validé » à l'état « Brouillon »
- Archivage : Pour passer de l'état « Validé » à l'état « Archivé »
- Destruction : Pour passer de l'état « Brouillon » à « Poubelle » ou de l'état « Validé » à l'état « Poubelle »

Pour décrire ces états et ces transitions, il faut créer un fichier PHP comme indiqué au chapitre suivant.

### Création du fichier PHP de définition du cycle de vie

Le fichier PHP définissant le cycle de vie, sera placé dans le dossier « **/usr/share/what/FDL** ». Son nom sera sous la forme : « **Class.WDocTestCycle1.php** » correspond au nom de la classe de la famille de cycle de vie que nous allons créer au chapitre suivant. Voici le contenu de ce fichier qui permet de définir notre cycle de vie :

```

<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WDocTest extends WDoc {

var $attrPrefix="WDT";
var $firstState="wdt_Draft";

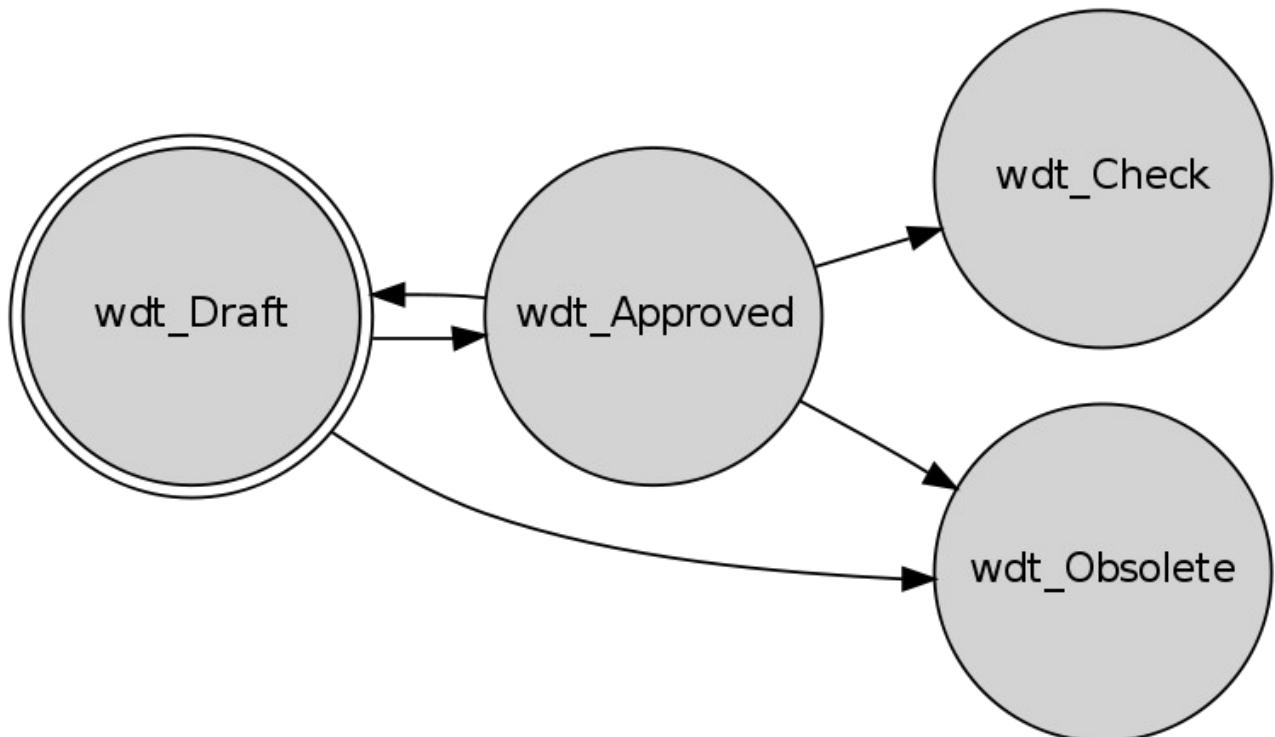
var $transitions = array("wdt_Approvement"=>array(),
    "wdt_Correction"=>array(),
    "wdt_Chechin"=>array(),
    "wdt_Destroy"=>array());

var $cycle = array(array("e1"=>"wdt_Draft",
    "e2"=>"wdt_Approved",
    "t"=>"wdt_Approvement"),
    
```

```

        array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Check",
      "t"=>"wdt_Checkin"),
      array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Draft",
      "t"=>"wdt_Correction"),
      array("e1"=>"wdt_Draft",
      "e2"=>"wdt_Obslete",
      "t"=>"wdt_Destroy"),
      array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Obslete",
      "t"=>"wdt_Destroy"));
}
?>

```



#### **Commentaires sur les variables :**

- \$firstState : État initial. Si cette variable n'est pas initialisée, le document sera dans un état indéterminé à la création ce qui en général, n'est pas souhaitable.
- \$cycle : Cette variable permet de définir le nom des états et des transitions. Elle permet également de définir quelle transition utilisée pour passer d'un état à un autre
- \$transition : Cette variable détermine le nom des transitions

#### **Attention :**

- Le nom de la « class » doit correspondre au nom du fichier et au nom indiqué dans les attributs de la famille (attention également au respect des minuscules/majuscules).
- Il est possible de modifier ce fichier à tout moment<sup>19</sup>. Les modifications sont immédiatement prises en compte dans tous les documents utilisant cette famille de cycle de vie.
- Il ne faut pas utiliser de caractères spéciaux (accents) et d'espaces dans le nom des transitions et des étapes (Pour avoir des accents dans les documents finaux, il faut passer par gettext pour traduire les différents termes)

## Création de la famille « Cycle de vie » dans OOo

Il n'est pas possible de créer une famille cycle de vie dans Freedom. Il faut donc créer cette famille dans OOo et l'importer dans Freedom. Vous trouverez dans FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:family:cycle\_famille\_testcycle1.ods la définition de cette famille :

&#x002f;&#x002f;	<b>héritage</b>	<b>titre</b>	<b>id</b>	<b>class</b>	<b>name</b>
BEGIN	WDOC	Test Cycle		WDocTest	TestCycle
ICON	cycle.gif				
TYPE	C				
USEFOR	W				
END					

Dans ce paramétrage, la seule chose vraiment importante est le nom de la classe et donc du fichier PHP à utiliser. Dans notre cas, c'est « **WDocTest** »

Pour importer dans Freedom FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:wtest.ods OpenOffice.org contenant la définition de la famille, il faut se rapporter à la documentation concernant [l'importation de familles](#). Mais en résumé, cette commande, permet d'importer cette famille dans Freedom :

```
/usr/share/what/wsh.php --api=freedom_import --file=wtest.ods
```

### Remarques :

- Il faut obligatoirement créer le fichier PHP de définition du cycle avant d'importer la famille sinon l'importation échouera.
- Une fois cette famille de cycle de vie importée, elle apparaît dans la liste des familles mais pas dans la liste des cycles de vie.

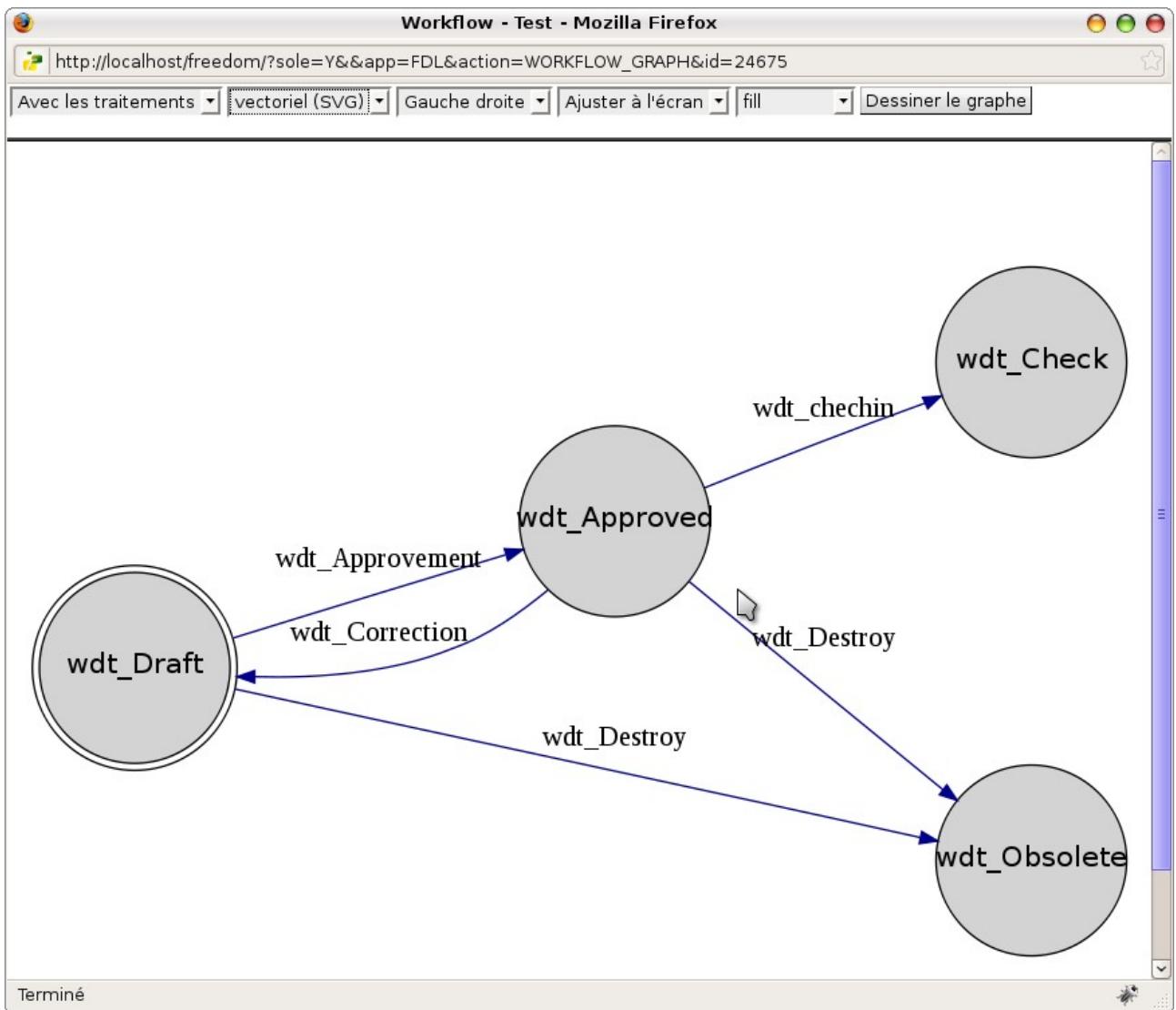
## Création d'un document « Cycle de vie »

Une fois la famille importée, il faut créer un document basé sur cette famille. Ce document apparaîtra dans la liste des cycles de vie disponible. C'est sur ce document qu'il sera possible d'affecter un profil et donc des droits différents en fonction des besoins.

Voici comment créer ce document :

- Sélectionnez la famille de cycle de vie “Test” importée précédemment.
- Faire un clic-droit sur cette famille et sélectionnez “Créer cycle de test”.
- Donnez un titre à votre document cycle de vie.

Une fois ce document créé, il est possible de voir graphiquement le cycle de vie en cliquant sur le 'Voir le graphe' :



#### **Remarque :**

- Il est possible de modifier le fichier PHP « Class.WDocTest.php » et de voir instantanément le changement au niveau du graphe dans ce document cycle de vie et dans tous les documents créés à partir de la famille cycle de vie importée précédemment.
- Il est possible de supprimer, modifier et ajouter des états et des transitions

#### **Affectation d'un cycle de vie à une famille de documents**

Le cycle de vie créé doit être associé à une famille de document.

Pour affecter un cycle de vie à une famille, il faut :

18. Sélectionner la famille de documents de votre choix
19. Sélectionner « Choisir un cycle »
20. Sélectionner le cycle de vie créé précédemment

Une fois le cycle choisi, les document de cette famille sont lié à ce nouveau cycle. Si des documents de cette famille étaient déjà liés à un autre cycle, ceux-ci ne sont impactés par ce changement.

**Remarque :** Il est possible d'utiliser un même cycle de vie pour plusieurs familles de documents.

## Initialisation du document cycle de vie

L'initialisation du cycle de vie permet de réinitialiser les attributs du cycle. Ceci est nécessaire lors de la première édition ou lors du modification du fichier de définition du cycle (classe documentaire). ensuite en éditant ce dernier de sélectionner :

- un profil en fonction de l'état
- une couleur en fonction de l'état
- un masque en fonction de l'état

Pour initialiser un cycle de vie, il faut :

- Sélectionner le document cycle de vie créé précédemment
- Cliquer sur "Initialisation"



Une fois le cycle de vie initialisé, des attributs correspondants aux états sont ajoutés à la famille du cycle de vie.

A screenshot of the 'TEST' cycle of life configuration interface. The 'Etats' tab is selected. It shows several parameter groups: 'Paramètres pour l'état wdt\_Draft' containing fields for 'Profil wdt\_Draft', 'Masque wdt\_Draft', 'Couleur wdt\_Draft', 'Contrôle de vue wdt\_Draft', 'Modèle de courriel wdt\_Draft', 'Minuteur wdt\_Draft', and 'Activité wdt\_Draft'; and a table for 'Type d'affectation wdt\_Draft' with rows for 'Utilisateur fixe' and 'auto-verrouillage wdt\_Draft'. Below this is another section for 'Paramètres pour l'état wdt\_Approved'.

Pour voir ces attributs ajoutés, il faut :

- Faire un clic droit sur la famille de cycle de vie importée
- Sélectionner "Éditer les attributs"

**ATTENTION :** Il est conseillé d'initialiser le cycle de vie une fois les états et transitions figés car ensuite, il n'est plus possible de supprimer les attributs ajoutés à la famille du cycle de vie.

### Affectation d'un profil dédié au document cycle de vie

L'affectation d'un profil au document cycle de vie permet d'affecter des droits différents pour chaque étape de ce cycle. Pour cela, il faut :

- Sélectionner le document de cycle de vie dans le dossier de recherche « les cycles »
- Sur le document du cycle de vie, sélectionner « Sécurité/Changer de profil » et sélectionner « Contrôle dédié »
- Sur le document du cycle de vie et sélectionner « Sécurité / Accessibilité »
- Dans le tableau qui apparaît, il faut cliquer sur les petits rectangles gris à droite des groupes pour faire apparaître des cases à cocher

\* Il faut sélectionner les cases à cocher en fonction de vos besoins et valider

Pour plus d'information sur la gestion des profils, il faut suivre la [documentation correspondante](#).



Pour plus d'explications sur la modification des droits du profil, il faut suivre la documentation sur les profils

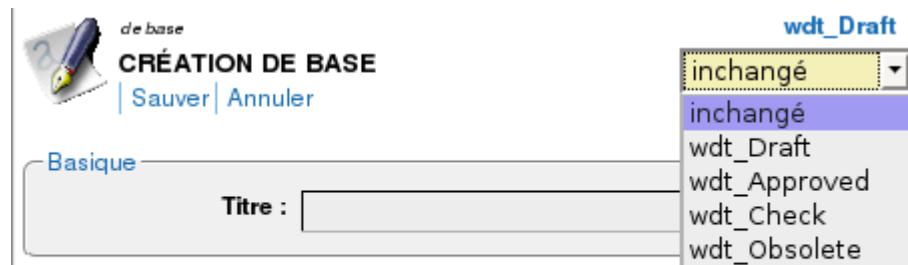
#### Remarques :

- Par défaut, un simple utilisateur n'a pas accès aux transitions du cycle de vie. Il faut donc obligatoirement modifier le profil pour autoriser les personnes à modifier les étapes du cycle de vie.
- L'administrateur de Freedom a accès à toutes les étapes d'un cycle de vie et à tout moment et quelque soit les transitions autorisées.
- Il n'est pas possible d'affecter un profil à un document cycle de vie. Il faut obligatoirement créer un « Contrôle dédié ». Cependant, il est possible d'affecter un profil différent pour chaque étape du cycle de vie une fois le cycle initialisé.
- Il est possible de créer un cycle de vie générique avec de nombreuses étapes et transitions. A partir de là, il est possible de créer plusieurs documents de cycles de vie avec chacun un profil différent.

### Test du cycle de vie

Avant de tester le cycle de vie, il faut affecter des droits différents à au moins deux utilisateurs au niveau du profil et voir comment évolue le document en fonction des états. En fonction de l'état du document et de l'utilisateur, les boutons permettant de passer d'un état à un autre sont modifiés.

Pour tester le cycle de vie il faut simplement créer un nouveau document basé sur la famille



utilisant ce cycle de vie.



**Remarque :** L'administrateur de Freedom a toujours accès à tous les boutons de changement d'état quelque soit le paramétrage du cycle de vie.

### Affectation d'un profil différent pour chaque étape du cycle de vie

Pour gérer encore plus finement les droits, il est possible d'affecter un profil différent sur chaque étape du cycle de vie.

Pour cela, il faut créer un profil différent pour chaque étape du cycle de vie. Pour créer un profil, il faut suivre [cette documentation](#).

Ensuite, il faut modifier le document cycle de vie et affecter les profils aux différents états

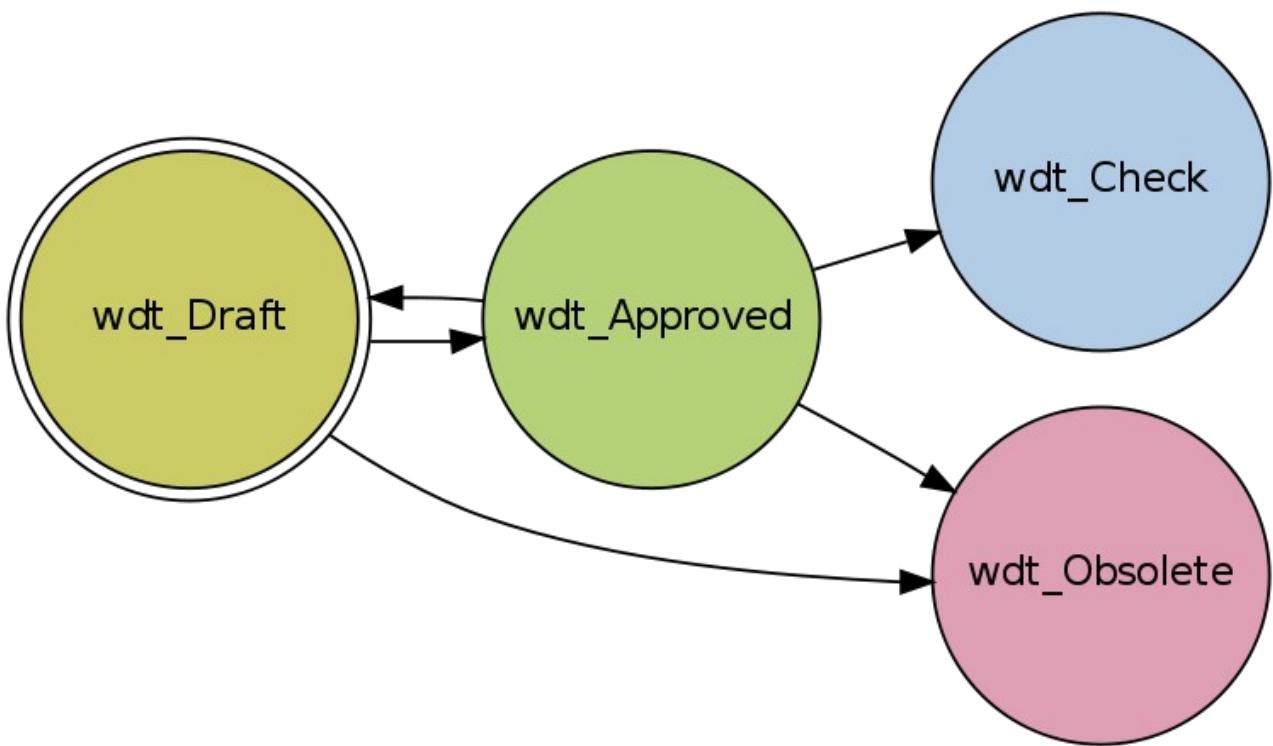
**Remarque :** Cela est possible seulement si le cycle de vie a été initialisé comme indiqué dans un chapitre précédent.

### Ajouter un repère de couleur à chaque étape du cycle de vie

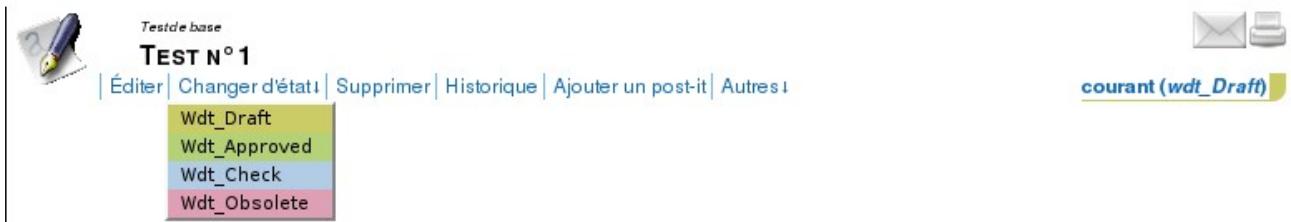
Pour identifier plus facilement dans quel état est le document, il est possible d'affecter des couleurs différentes pour chaque état du cycle de vie. Pour cela, il faut :

- Modifier le document cycle de vie
- Indiquer pour chaque état du cycle de vie, la couleur souhaitée

Une fois les couleurs définies, voici le résultat obtenu dans les différents écrans :



- Changement d'état d'un document sous forme de liste déroulante



- Liste des documents dans le module "Une Famille"

A	<b>Test n°1</b>	<u>wdt_Draft</u>	
B			
C			
D			
E			
F			
G			
H	<b>Test n°2</b>	<u>wdt_Approved</u>	
I			
J	<b>Test n°3</b>	<u>wdt_Check</u>	
K			
L			

### Ajouter un masque différent à chaque étape du cycle de vie

En fonction de l'état du document il est possible d'afficher ou masquer certains champs en appliquant un masque différent à chaque étape.

Pour créer un masque, il faut :

- Depuis le module "Gestion documentaire", sélectionner le menu "Création / Document système".
- Dans la liste "hérite de", sélectionner "masque de saisie".
- Dans la liste "pour" sélectionner une famille.
- Indiquer le nom du masque de saisie
- Pour chaque attribut, il est possible de modifier sa visibilité et son obligation

 TEST CYCLE 1 - FAMILLE

hérite de masque de saisie ▾

			pour	Test Cycle 1 - Famille	▾
cadre	Nom	nouvelle visibilité	Nouvelle obligation	visibilité par défaut	
basique	basique	lecture écriture ▾	N ▾	lecture écriture	
basique	titre	statique ▾	N ▾	écriture seule	

Sauver Annuler

Pour affecter un masque sur une étape du cycle de vie, il faut :

- Créer un masque différent pour chaque étape comme expliqué ci-dessous.
- Modifier le document cycle de vie.
- Indiquer pour chaque état du cycle de vie, le masque souhaité.

Remarque : Pour retrouver facilement la liste des masques de saisie, il est possible de sauvegarder une recherche simple basée sur la famille "masque de saisie"

### Ajouter un contrôle de vue par état

Si le masque ne suffit pas pour renseigner différentes parties du document, il est possible d'associer un [contrôle de vue](#) par état. Le contrôle de vue permettra d'avoir des masques différents par états. Le profilage de chaque contrôle de vue permettra d'appliquer différent masques suivant l'utilisateur.

### Définir les activités par états

#### Version 2.11.12

Les états du cycle définissent l'état du document à un moment donné. Il sont définis par des adjectifs comme 'validé', 'archivé', 'contrôlé'. Pour chacun de ces états, une activité peut être définie afin d'indiquer ce que doit faire celui qui a en charge du document. Cette activité peut être par exemple 'rédition', 'vérification', 'à confirmer'. Les activités peuvent être notées dans les attributs 'activité' du cycle de vie. Ils peuvent ainsi être différent par instance de cycle. Ils peuvent aussi être définis dans la classe du cycle, dans ce cas les attributs seront non modifiable par l'interface. Dans l'exemple ci-dessous, pour l'état 'validé' nous avons défini l'activité 'en cours d'archivage'.

**T2 - Mozilla Firefox**

http://localhost/freedom/?sole=Y&&app=FDL&action=FDL\_CARD&props=N&abstr=

cycle de test  
**T2**

| Éditer | Supprimer | Historique | Ajouter un post-it | Initialisation | Voir le graphe | Autres |

**états**

Paramètres pour l'état wdt\_Draft

Couleur wdt\_Draft : #CCCC66

Activité wdt\_Draft : writing

Paramètres pour l'état wdt\_Approved

Couleur wdt\_Approved : #B5D279

Activité wdt\_Approved : check in

Paramètres pour l'état wdt\_Check

Couleur wdt\_Check : #B3CCE6

Paramètres pour l'état wdt\_Obsolète

Couleur wdt\_Obsolète : #DF9FB5

Voir le graphe

Terminé

Test de base  
**TEST N°1**

| Éditer | Changer d'état | Supprimer | Historique | Ajouter un post-it | Autres |

**En cours d'archivage (Validé)**

## Affecter un utilisateur

Lorsqu'on a défini une activité, on peut aussi définir qui doit faire l'activité. Bien qu'une activité puisse être réalisée à plusieurs, un seul responsable peut être désigné. Un document ne peut être affecté qu'à un seul utilisateur à la fois.

Paramètres pour l'état Archivé

Profil Archivé :	[ ] ... x		
Masque Archivé :	[ ] ... x +		
Couleur Archivé :	#8CBFD9 [ ] ... x		
Contrôle de vue Archivé :	[ ] ... x +		
Modèle de courriel Archivé :	[ ] ... x +		
Minuteur Archivé :	[ ] ... x +		
Activité Archivé :	[ ]		
Type d'affectation Archivé	Utilisateur affecté Archivé	auto-verrouillage Archivé	courriel automatique Archivé
Relation document	bt_idchecker (document) [ ] x	□	□

On peut récupérer l'acteur à partir d'attribut relation (type 'docid') référençant un utilisateur. Cet attribut peut être récupéré à partir du document (attribut ou paramètre de famille) ou à partir du cycle (attribut ou paramètre de famille du cycle). Dans l'exemple ci-dessus, le

documentaliste sera affecté comme responsable lorsque le document passera dans l'état archivé. Si vous cochez "auto-verrouillage" le document sera verrouillé pour l'acteur. Si vous cochez "courriel automatique", un courriel d'affectation sera envoyé à l'acteur au moment du changement d'état.

Une fois l'utilisateur affecté, il peut ré-affecter le document s'il a le droit d'édition du document. Dans ce cas le menu "ré-affecter" apparaîtra sur le document. L'affectation est une des propriétés du document. On retrouvera la personne responsable lorsqu'on consulte les propriétés du document. Pour connaître la liste des documents qui vous sont affectés on peut utiliser le service portail "mes documents affectés" depuis l'application portail. Ce service utilise la recherche 'MY\_AFFECT\_DOCS' qui peut être utilisée aussi dans la gestion documentaire et comme flux RSS.

The screenshot shows the 'MES DOCUMENTS AFFECTÉS' section of the portal. It includes:

- Basique:
  - Utilisable comme flux oui
  - RSS :
    - Flux RSS système : oui
    - À utiliser dans les menus : non
- Critère:
  - Révision : courante
- Conditions:
  - satisfait toutes les conditions
    - affecté égal ::getMyAttribute(us\_whatid)

### Pour aller plus loin

Pour aller plus loin dans l'utilisation des cycles de vie, il faut suivre le [chapitre correspondant](#) dans le manuel de programmation.

## 2.8.2.2 Créez un cycle de vie localisé

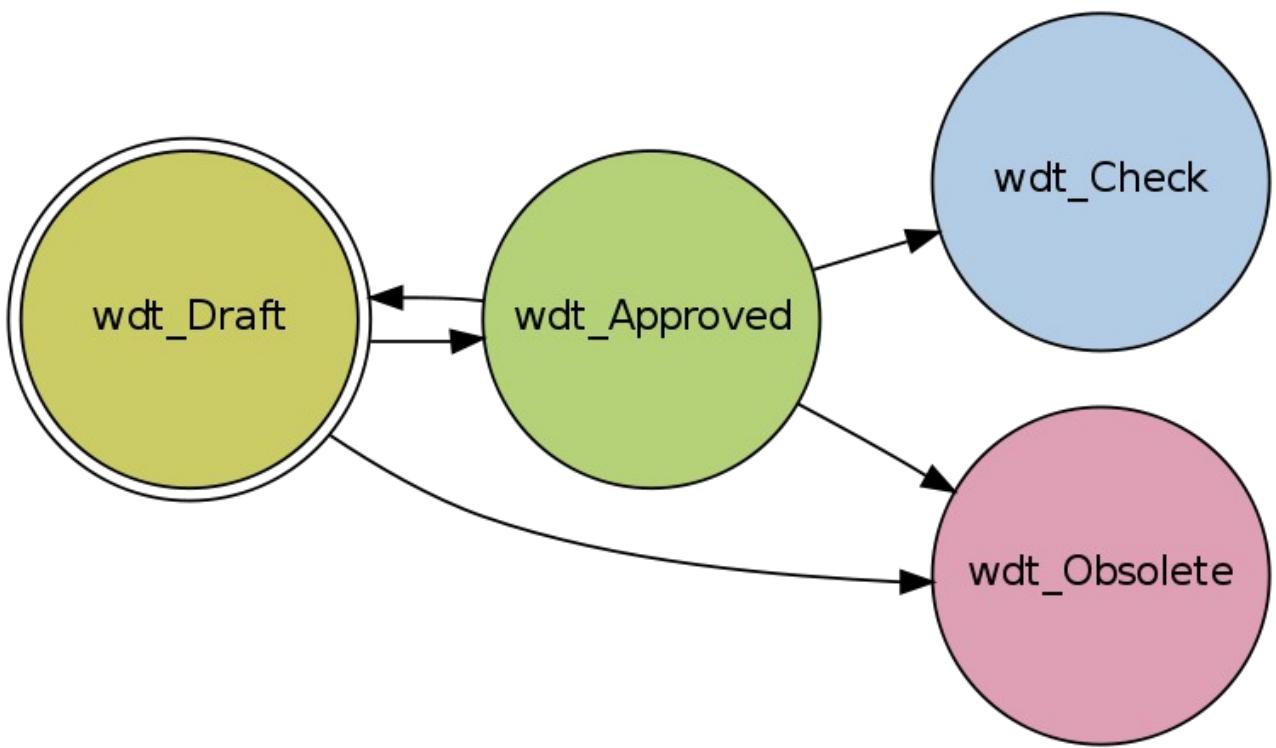
### But de ce document

Dans la définition des étapes et des transitons d'un cycle de vie, nous avons vu qu'il n'était pas possible de mettre des espaces et des caractères accentués dans les noms.

En effet, ces noms sont utilisés comme attributs de la famille cycle de vie. Ils correspondent également aux noms des champs de la table dans la base de données.

Le but de ce document est donc d'expliquer comment utiliser la localisation pour traduire ces attributs en textes plus complets dans la langue de votre choix (en français ou en anglais).

Voici l'exemple de cycle que nous allons réaliser dans ce document :



## Pré-requis

Avoir déjà mis en place un cycle de vie simple comme indiqué dans cette documentation :

- Cycle de vie

## **Exemple de définition de cycle de vie utilisé pour ce document**

Pour ce document, nous allons mettre en place un cycle de vie très simple avec seulement deux étapes et deux transitions.

**Attention :** Les lignes en commentaire avec les `_()` et `N_()` sont importantes car ce sont elles qui nous permettront de localiser les textes dans les différentes langues (français et anglais)

```
<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

define ("i18n","i18n");

Class WDocTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="WDT";
    public $firstState="wdt_Draft";

    public $transitions = array("wdt_Approvement"=>array(),# _("wdt_Approvement")
_("wdt_Correction") _("wdt_Chechin")
    "wdt_Correction"=>array(),
    "wdt_Chechin"=>array(),
    "wdt_Destroy"=>array());

    public $cycle = array(array("e1"=>"wdt_Draft", # _("wdt_Destroy")
_("wdt_Draft") _("wdt_Approved") _("wdt_Check") _("wdt_Obsolete")
        "e2"=>"wdt_Approved",
        "t"=>"wdt_Approvement"),
array("e1"=>"wdt_Approved",
        "e2"=>"wdt_Check",
        "t"=>"wdt_Chechin"),
array("e1"=>"wdt_Approved",
        "e2"=>"wdt_Draft",
```

```

        "t"=>"wdt_Correction"),
array("e1"=>"wdt_Draft",
      "e2"=>"wdt_Obsolete",
      "t"=>"wdt_Destroy"),
array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Obsolete",
      "t"=>"wdt_Destroy"));
function postConstructor() {
    $this->stateactivity=array("wdt_Draft"=>N_("writting"),
                                "wdt_Approved"=>N_("check in"));
}
?>

```

### Traduction des constantes dans différentes langues

La première étape consiste à récupérer le contenu des constantes du fichier .php précédent pour générer un nouveau fichier .po qui nous permettra de renseigner les traductions :

```
# xgettext --keyword='N_' --language=c --keyword='_' -j -o test_fr.po
Class.WDocTest.php
```

Ensuite, il faut éditer ce fichier texte « .po », indiquer le bon encodage sur la ligne « Content-Type » et ajouter les traductions. Exemple :

```

msgid ""
msgstr ""
"Project-Id-Version: TEST\n"
"Report-Msgid-Bugs-To: \n"
"POT-Creation-Date: 2009-01-02 23:42+0100\n"
"PO-Revision-Date: 2009-01-02 23:56+0100\n"
"Last-Translator: me\n"
"Language-Team: french <LL2@li.org>\n"
"MIME-Version: 1.0\n"
"Content-Type: text/plain; charset=iso-8859-1\n"
"Content-Transfer-Encoding: 8bit\n"

#: Class.WDocTest.php:10
msgid "wdt_Approvement"
msgstr "Approbation"

#: Class.WDocTest.php:10
msgid "wdt_Correction"
msgstr "Correction"

#: Class.WDocTest.php:10
msgid "wdt_Chechin"
msgstr "Archivage"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Destroy"
msgstr "Destruction"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Draft"
msgstr "Initialisé"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Approved"
msgstr "Validé"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Check"

```

```

msgstr "Archivé"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Obsolete"
msgstr "Obsolète"

#: Class.WDocTest.php:31
msgid "writting"
msgstr "En rédaction"

#: Class.WDocTest.php:32
msgid "check in"
msgstr "En cours d'archivage"

```

**Remarques :** \* Pour mettre en place une traduction en anglais, il faut créer un deuxième fichier .po et indiquer les traductions en anglais.

- Pour éditer ce fichier, il est possible d'utiliser des interfaces graphiques spécialisées comme gtranslator (gnome), kbabel (kde) ou poedit (gtk)

### Mise en place de la traduction

Il faut commencer par convertir le fichier texte « .po » en fichier binaire « .mo » :

```
# msgfmt test_fr.po -o /usr/share/what/locale/fr/LC_MESSAGES/test.mo
```

**Remarque :** La commande « msgunfmt » permet de faire l'inverse :

```
# msgunfmt fichier.mo -o fichier.po
```

**Remarque :** Pour mettre en place une traduction en anglais, il faut utiliser le dossier “locale/en/LC\_MESSAGES/”

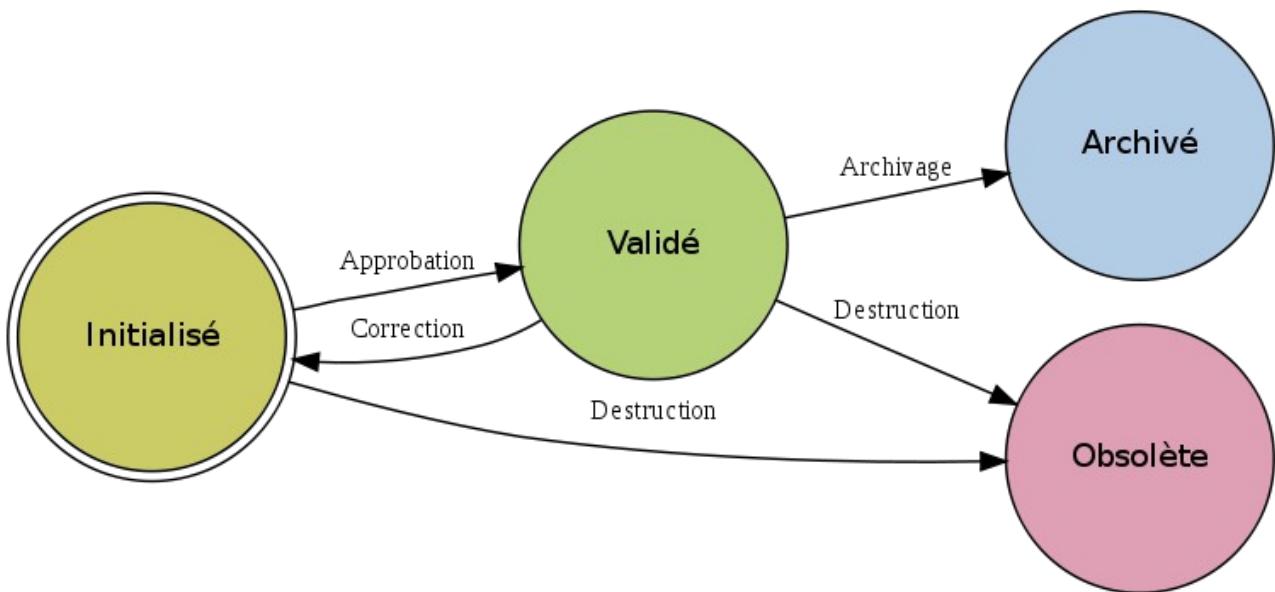
Assembler les différents fichiers « .mo » dans « what.mo » utilisé par Freedom :

```
# /usr/share/what/whattext
```

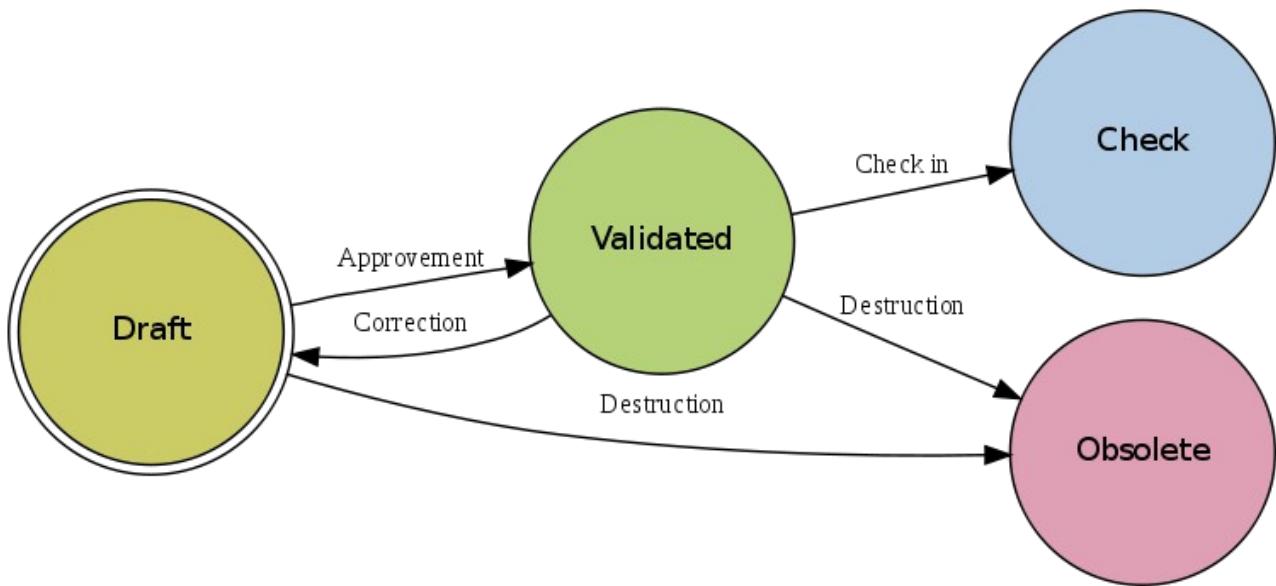
Recharger Apache :

```
# /etc/init.d/apache2 reload
```

**Remarque :** Le cycle de vie doit apparaître traduit immédiatement.



Pour avoir le graphe en anglais, on procède de la même façon en copiant le fichier de traduction dans le répertoire “locale/en/LC\_MESSAGES”.



### Paramétriser Freedom pour avoir une interface en anglais

Pour avoir l'interface de Freedom en anglais pour tout les utilisateurs, il faut modifier ce paramètre :

- Administration / Gestion des applications / paramètres applicatif / Noyau / langue

Pour avoir l'interface de Freedom en anglais pour un utilisateur particulier, il faut modifier ce paramètre :

- Administration / Gestion des applications / mes paramètres / Noyau / langue

#### Remarques :

- Après avoir modifié la langue, il est nécessaire de se déconnecter et de se reconnecter à Freedom.

**Version > 2.11.12**

### 2.8.2.3 Modèle de courriel pour les cycles

Il est possible de paramétriser le cycle par l'interface afin d'envoyer des courriels lors d'un changement d'état. Les courriels peuvent être définis pour un état ou pour une transition. Si on associe un ou plusieurs courriels à un état, ils seront envoyés à chaque fois qu'un document aura ce nouvel état (quel que soit la transition). Les courriels liés aux transitions seront envoyés lors du passage de la transition.

Soit un document basique associé au cycle de test. Nous prenons comme exemple la famille déclarée dans le fichier FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:wbasictest.ods. Cette famille est associée au cycle 'Cycle de test' défini dans le fichier FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:class.wdoctest.php - à mettre dans le répertoire '/usr/share/what/FDL' du serveur (voir [Création de cycle](#) pour plus de détail). Voici le document de test en édition. Il comprend un rédacteur et un validateur.

Test de base

A | Sauver | Annuler | En rédaction (Initialisé) | inchangé ▾

**Identification**

Titre : A

Image :  [Parcourir... X]

Rédacteur : [... X]

Validateur : [... X]

Référence : pas de fichier  
[Parcourir... X]

Le but est d'envoyer un courriel pour avertir le documentaliste d'archiver le document lorsque celui-ci est validé (passage à l'état *validé*).

Pour cela on édite le cycle de test et clique sur le '+' de l'attribut 'Modèle de courriel Validé'. Cela affiche le document suivant :

**éditer Demande d'archivage - Mozilla Firefox**

http://localhost/freedom/?sole=Y&&app=GENERIC&action=GENERIC\_EDIT&rzone=&id=24701

**modèle de mail**

### DEMANDE D'ARCHIVAGE

| Sauver | Annuler

**Entête**

<b>Titre :</b>	Demande d'archivage
<b>Famille :</b>	Test de base
<b>Famille cycle :</b>	cycle de test

**Emetteur**

<b>type</b>	<b>De</b>
Attribut relation	bt_idredac (rédacteur)

**Destinataires**

	<b>type</b>	<b>destinataire</b>
→ A	Attribut relation	bt_idchecker (documentaliste)
→ Cc	Attribut relation	bt_idvalid (validateur)
→ Cc	Paramètre cycle	wdt_mailchief (Courriel du chef)
+ (ajouter)		

**Sujet:** Demande d'archivage [TITLE]

**Contenu**

Avec lien :

**Corps :**

De [V\_BT\_IDREDAC],  
Bonjour veuillez archiver le document suivant [V\_TITLE].

**[WCOMMENT]**  
Il a été validé par [V\_BT\_IDVALID].  
Cordialement [V\_BT\_IDREDAC]

**Attachments**

<b>Attachment</b>
→ bt_fileref (Référence)
+ (ajouter)

Terminé

Le modèle de courriel permet de définir l'émetteur, les destinataires et le corps du message.

### Définir l'émetteur

L'émetteur doit faire référence à une adresse email valide. Si l'émetteur reste vide, c'est l'adresse de l'utilisateur qui fait la transition qui sera utilisée.

Plusieurs possibilités de choix de l'émetteur sont possibles:

- adresse fixe : choisir dans le carnet d'adresse une personne. C'est l'adresse mail de cette personne qui sera utilisée. (attribut US\_MAIL). L'adresse indiquée doit uniquement contenir

l'adresse "pure" : préférez **jean.dupont@mail.fr** à **jean dupont jean.dupont@mail.fr**.

- attribut texte : un attribut du document portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' (TST\_MYID:THE\_MAIL) pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.
- attribut relation : un attribut de type 'docid' du document portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une personne ou un groupe. Ce sera l'attribut 'US\_MAIL'/'GRP\_MAIL' de la personne/groupe lié à cet attribut qui sera utilisé pour renseigner l'émetteur.
- attribut paramètre : un attribut paramètre (PARAM) de la famille du document portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.
- attribut cycle : un attribut du document cycle de vie. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':'.
- relation cycle : un attribut de type 'docid' du document cycle de vie. Ce sera l'attribut 'US\_MAIL'/'GRP\_MAIL' de la personne/groupe lié à cet attribut qui sera utilisé pour renseigner l'émetteur.
- paramètre cycle : un attribut paramètre (PARAM) de la famille du cycle de vie portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.

## Définir les destinataires

La définition des destinataires se fait comme pour l'émetteur. Vous pouvez choisir ensuite le mode d'envoi :

- à : destinataire principal
- cc : destinataire en copie
- bcc : destinataire en copie cachée

## Définir le sujet

Le sujet est un texte libre. Il peut contenir des parties variables issues du document qui va être envoyé. On notera les attributs (en majuscules) entre crochets. Exemple [BT\_APPROVDATE] si le document à un attribut 'BT\_APPROVDATE'. La partie entre crochets sera remplacée par la valeur de l'attribut.

## Définir le corps du message

Le corps du messages est un texte HTML. Il peut contenir des parties variables qui sont les attributs du document et les paramètres de transitions du cycle. Ces parties variables peuvent être notées de 2 formes :

1. [MY\_ATTR] : cela affichera la valeur *brute*, c'est à dire la valeur inscrite en base de données.
2. [V\_MY\_ATTR] : cela affichera la valeur *formatée*, c'est à dire telle qu'elle est présentée à l'utilisateur sur l'interface web.

Concrètement, par exemple, la valeur brute d'un énuméré sera la clef, la valeur formaté sera la traduction du libellé. Le barre de menu de l'éditeur de texte propose les différentes possibilités pour les attributs formatés du document. Le commentaire de transition peut être récupéré par le mot clef '[WCOMMENT]'. Les propriétés du document peuvent aussi être affichée : [ID] [TITLE] [CDATE]. Par contre, les [V\_ID] ne sont pas possibles; ce ne sont pas des attributs. Seul [V\_TITLE] est possible pour afficher un lien vers le document.

Si on utilise les valeurs formatées, des hyperliens peuvent apparaître dans le courriel à destination du serveur d'envoi. Si vous ne souhaitez pas avoir de liens il faut décocher la case 'avec liens'. Ceci est à faire si vous destinez votre courriel à des personnes extérieures à votre système d'information.

Tout mail sans corps ne sera pas envoyé.

## Ajouter des fichiers attachés

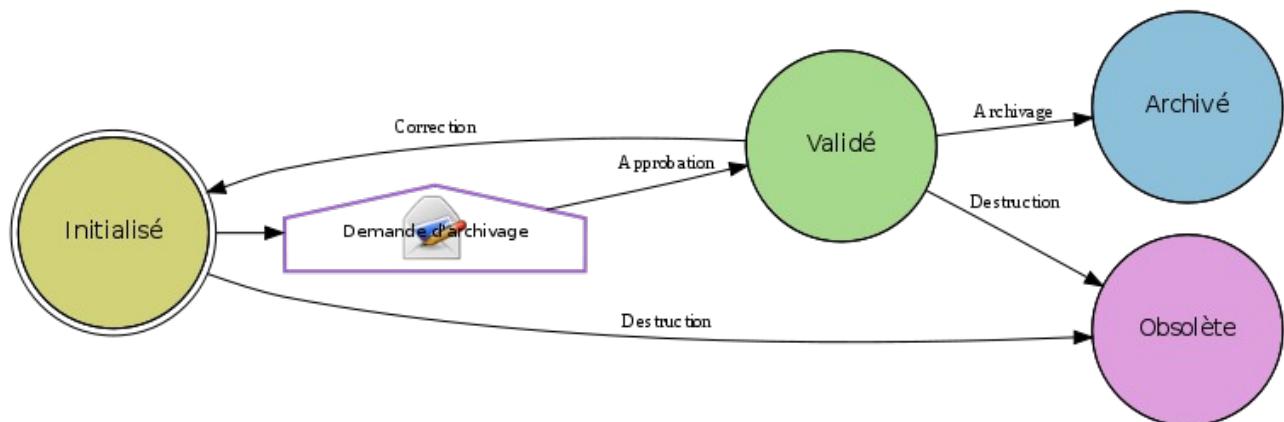
Les fichiers attachés font référence à des attributs de type fichier (ou image) du document. Les fichiers seront alors en pièce jointe du courriel. Bien sûr ces attribut peuvent être des listes de fichiers (attribut fichier ou image dans un tableau).

## Enregistrer le messages

Depuis la version 2.14.2 de freedom, vous pouvez conserver l'enregistrement du message envoyé. Celui-ci sera stocké dans la famille "message envoyé". Son profil sera celui du document servant à l'envoi. Pour stocker le message il faut cliquer sur le champ "Enregistrer une copie".

### 2.8.2.4 Ajout de courriel pour les cycles

Une fois le modèle de courriel créé, il faut l'associer au cycle (utiliser les '...' pour sélectionner le modèle. Les envois de courriel sont visibles dans le graphe du cycle avec l'option 'avec les traitements'.



Les modèles de courriels peuvent être associés à un état ou à une transition. Lorsqu'on mets le courriel sur un état il sera envoyé dès que le document changera vers cet état, même si la transition est non définie (cas possible lorsque l'utilisateur 'admin' utilise le cycle).

**Version > 2.11.12**

### 2.8.2.5 Minuteurs

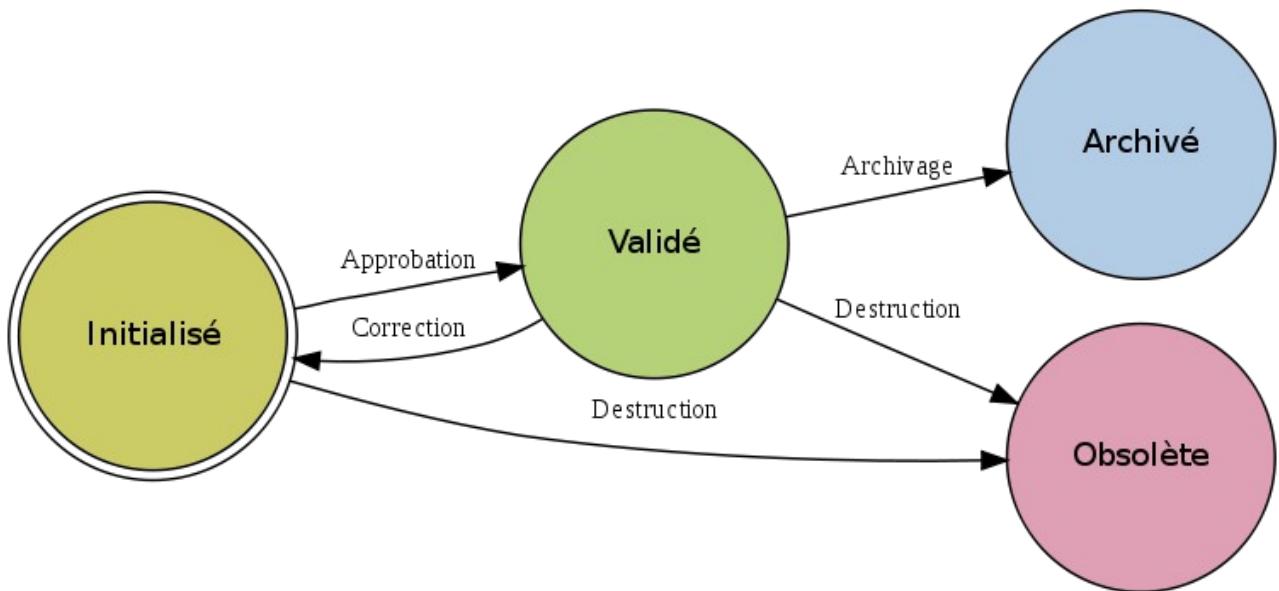
Les minuteurs ("timers" in english language) permettent de déclencher des actions sur des documents à des moments définis.

#### Définition

Le minuteur dans le cadre du cycle de vie va permettre par exemple de donner une durée limite pour l'activité à réaliser dans un état défini.

Exemple : "vous avez une semaine pour valider ce contrat sinon il sera automatiquement déclaré comme obsolète."

Nous reprenons ici le même cycle que pour les paragraphes précédents.



Pour mettre en place l'exemple, nous allons créer un minuteur qui fera un changement d'état vers "obsolète" 7 jours après le passage en "initialisé" (ou ici dès que le document est créé). Pour avertir le rédacteur, nous allons l'avertir 3 jours avant en lui précisant qu'il faudrait y penser et ensuite un jour avant, avec en copie le validateur, avant afin qu'il finisse son travail (non non on lui mets pas la pression 😊).

## Création

Pour faire cela nous allons créer un minuteur. Nous éditons le cycle et avec le bouton "+" de l'attribut "Minuteur Initialisé".

**CRÉATION MINUTEUR**

**Identification**

Titre :	Obsolescence une semaine		
Famille :	Test de base		
Famille cycle :	cycle de test		

**Configuration**

Délai (en jours)	Délai (en heures)	Nombre d'itérations	Modèle de mail	Nouvel état	Méthode
4		1	Plus que 3 jours		
2		1	Reste un jour		
1		1		wdt_Obsolete	
<b>Actions</b>					
<input style="width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px;" type="button" value="Envoyer par e-mail"/> <input style="width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px;" type="button" value="Changer l'état"/> <input style="width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px;" type="button" value="Appeler une méthode"/>					

Nous pouvons indiquer les actions à faire une fois que le minuteur sera attaché au document. Trois types d'actions sont possibles :

1. envoyer un courriel (ou plusieurs) en utilisant les modèles de courriel
2. changer d'état
3. appeler une méthode du document.

Lors d'un changement d'état le minuteur associé à l'état précédent est enlevé. S'il y a un autre minuteur pour l'état suivant il sera activé. Le minuteur peut être mis sur un état ou sur une

transition.

The screenshot shows the configuration interface for a test cycle named "TEST TEST DE BASE".

**Basique** tab:

- Titre : Test
- Description :
- Famille : Test de base

**Profil dynamique** tab:

- Famille :

**étais** tab (selected):

Paramètres pour l'état Initialisé:

- Profil Initialisé :
- Masque Initialisé :
- Couleur Initialisé : #D2D279
- Contrôle de vue Initialisé :
- Modèle de courriel Initialisé :
- Minuteur Initialisé : obsolescence une semaine
- Activité Initialisé : writing

**Transitions** tab:

Type d'affectation Initialisé: Utilisateur fixe

Utilisateur affecté Initialisé: auto-verrouillage courriel automatique

Paramètres pour la transition Approbation:

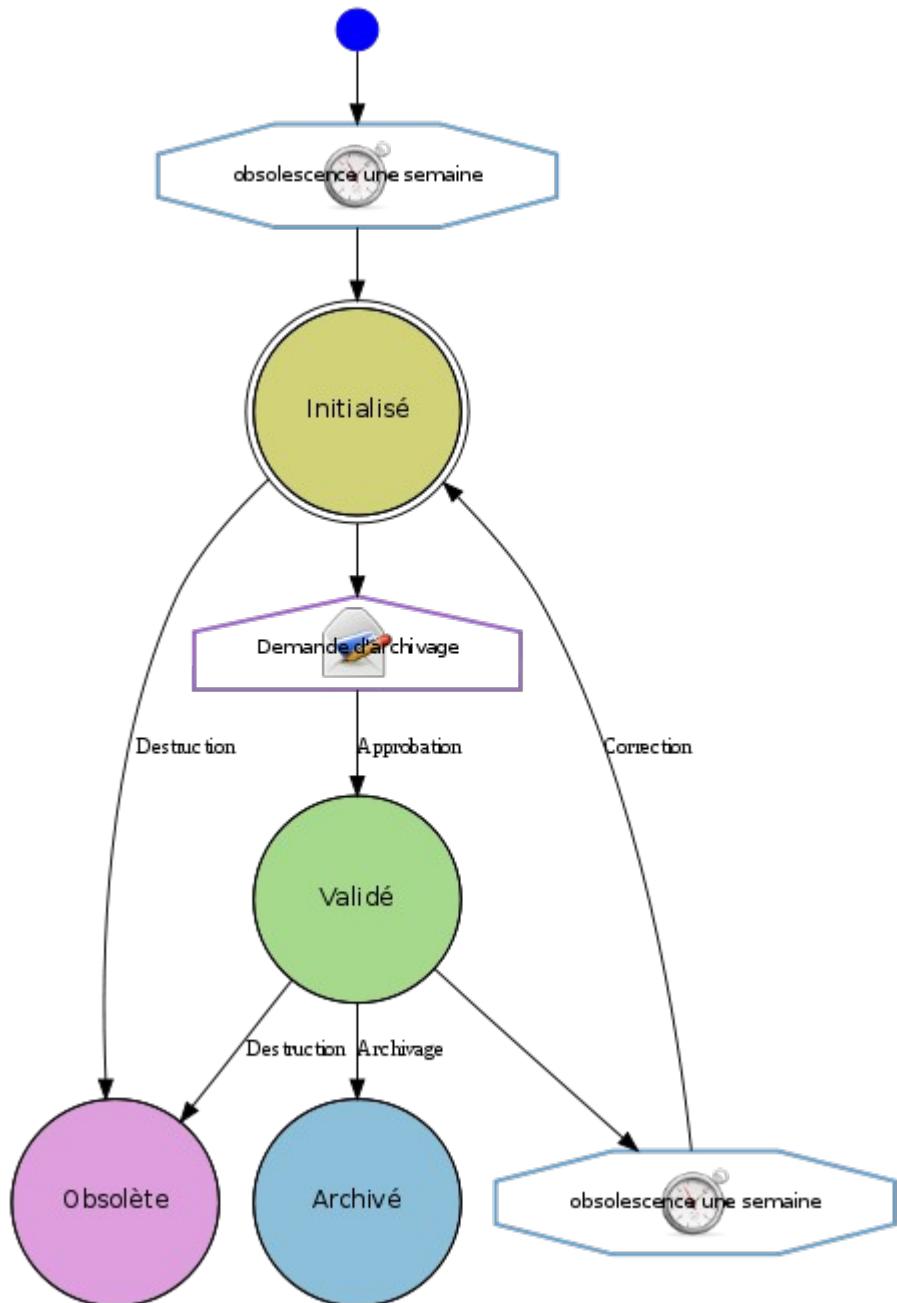
- Modèle de courriel Approbation :
- Minuteur Approbation :
- Minuteur persistant Approbation :
- Minuteur à détacher Approbation :

Pour associer un minuteur à un état, il faut éditer le cycle de vie et renseigner les attributs minuteurs dans le cadre état ou dans le cadre de la transition voulu. Sur les transitions, les minuteurs "persistants" ne sont pas détachés de manière implicite lors d'un changement d'état. Ils sont détachés lorsqu'ils sont indiqués dans les attributs "Minuteur à détacher". Ceci permet de lancer des actions qui peuvent durer sur plusieurs transitions.

Lorsqu'un niveau est exécuté (le délai est écoulé), le niveau suivant (rangée suivante du tableau 'configuration') est armé s'il existe. Il est possible de faire des répétitions. Je veux envoyer le même courriel tous les jours pendant 7 jours. Pour faire cela on mettra le nombre d'itérations à 7.

S'il n'y a plus de niveau le minuteur est détaché du document.

Dans notre exemple, nous avons associé le minuteur à l'état "initialise". Dès que l'on crée un document "test de base", le minuteur sera activé.



Si l'on regarde l'historique après la création de notre document nous y voyons l'affectation du minuteur.

http://localhost - historique F - Mozilla Firefox			
version	rev&etat	auteur	date
0	En rédaction (Initialisé)		Date de dernière modification mar 06 jan 2009 17:52
	Attachement déclencheur obsolescence une semaine [24727]	Default Master	06/01/2009 17:52:22
	Création du document	Default Master	06/01/2009 17:52:22
Terminé			

## Date dynamique

⚠ version > 2.13.12

The screenshot shows a configuration dialog for a timer named 'Mon minuteur'. The 'Titre' field contains 'Mon minuteur'. The 'Famille' field is set to 'Compte rendu'. The 'Famille cycle' field is set to 'Cycle de compte rendu'. The 'Date dynamique' field contains 'sert\_testdate (date de test)'. A yellow box highlights the 'Date d'exécution de la première action' field, which is currently empty. A cursor arrow points to this field.

La date de déclenchement de la première action peut être liée à un des attributs de type 'date' ou 'timestamp' du document auquel est attaché un timer. Ainsi, on peut indiquer que le changement d'état vers 'diffusée' sera exécuté à la date marquée dans l'attribut 'sert\_testdate'. Si on veut que ce soit 3 jours après cette date, il faudra ajouter au document un attribut 'sert\_threedayafter' qui sera calculé en fonction de 'sert\_testdate'.

## Administration

L'interface d'administration des minuteurs est disponibles à partir de l'application 'Administration'.

Prochains minuteurs	Document	Action	Durée restante
Historique des minuteurs	F	envoi courriel avec le modèle Plus que 3 jours [24725]	11/01/2009 18:36:00 <b>3 jours 23 heures 44 minutes</b>
Minuteurs dépassés	A	envoi courriel avec le modèle Plus que 3 jours [24725]	11/01/2009 18:36:00 <b>3 jours 23 heures 44 minutes</b>
Nettoyage de l'historique	B	envoi courriel avec le modèle Plus que 3 jours [24725]	11/01/2009 18:37:00 <b>3 jours 23 heures 45 minutes</b>
jours			
Désactiver les minuteurs			
Filtre sur le document:			



A

niveau	minuteur	date	durée restante	actions
0	obsolescence une semaine	2009-01-11 18:36	<b>3 jours 23 heures 55 minutes</b>	• Envoi d'un courriel avec le modèle : <a href="#">Plus que 3 jours</a>
1	obsolescence une semaine	2009-01-13 18:36	<b>5 jours 23 heures 55 minutes</b>	• Envoi d'un courriel avec le modèle : <a href="#">Reste un jour</a>
2	obsolescence une semaine	2009-01-14 18:36	<b>6 jours 23 heures 55 minutes</b>	• Changement d'état vers : Obsolète

Lorsque l'on clique sur le titre d'un document, cela affiche les prochaines actions qui vont être exécutées.

## Prochains minuteurs

Cela affiche par ordre chronologique les prochaines actions qui vont s'exécuter. freedom vérifie toutes les 5 minutes les minuteurs qui doivent être exécuté. L'heure d'activation a donc une précision de 5 minutes. Si l'heure d'activation est dépassé de plus de 2 heures (paramètre FDL\_TIMERHOURLIMIT) le minuteur sera ignoré.

## Historique des minuteurs

Cela affiche les actions, issus de minuteurs, déjà exécutés. Il sont ordonnés par ordre chronologique d'exécution.

## Minuteurs dépassés

Liste les minuteurs qui aurait dû se déclencher depuis plus de 2 heures (FDL\_TIMERHOURLIMIT). Cela peut arriver si le serveur a été arrêté pendant plus de 2 heures.

Le paramètre applicatif FDL\_TIMERHOURLIMIT est modifiable avec l'application de paramétrage :administration/paramètre de configuration/paramètres applicatifs/Bibliothèque freedom.

### Nettoyage de l'historique

Permet d'effacer les traces des minuteurs déjà exécutés depuis un certain nombre de jours. Ce nombre de jour est par défaut de 7. Il peut être modifié dans la zone de saisie contigüe. Le nettoyage prend en compte le filtre sur les documents : ne seront nettoyer que ceux dont le titre contient le filtre.

### Désactiver les minuteurs

Cela permet d'annuler des minuteurs actifs. Si le filtre est vide tous les minuteurs seront annulés. Si le filtre n'est pas vide seul les minuteurs attachés aux documents filtrés seront pris en compte.

### 2.8.2.6 Les accords

Sur certains états d'un document, vous pouvez associer des questions telles que 'Approuvez-vous le documents ?' ou 'Donnez votre appréciations'. La réponse à ces questions est un ensemble de choix fini.

Lors de l'édition d'un cycle vous associez un ou plusieurs "Accord" à un état. L'accord est un document de la famille "accord" qui définit la question et les réponses possibles.

#### Configurer un accord

The screenshot shows the configuration interface for an 'accord' named 'COULEUR'. The interface is divided into several sections:

- Identification:** Contains fields for 'Référence' (set to 'Couleur') and 'Question' (set to 'Quelle est votre couleur préférée ?').
- Réponses possibles:** A table showing three entries: 'red' (clef) / 'rouge' (libellé), 'blue' (clef) / 'bleu' (libellé), and 'green' (clef) / 'vert' (libellé). The row for 'blue' is currently selected, indicated by a yellow background.
- Profil dynamique:** A section for defining the profile family, with a 'Famille:' input field and browse/erase buttons.

Pour définir qui doit répondre à la question associées on utilise le mécanisme de profil du document accord. Premièrement vous changez le profil en "contrôle dédié" (menu sécurité/changer de profil). Ensuite vous lancer l'interface de configuration du profil (menu sécurité/accessibilités).

Couleur	Voir	éditer	Supprimer	Envoyer	Déverrouiller	Confidentiel	Forum	Voir les réponses	Répondre	Voir les droits	Modifier les droits
● Approbateurs	✓	●							●		
● Chef de pôle/département (CD)	✓	●	●						●		
● Chef de section (CS)	✓	●	●						●		
● Utilisateurs	✓	●									

Le droit 'Répondre' ('answer') indique quels sont les groupes et les utilisateurs qui doivent répondre à la question. Ceux qui n'ont pas ce droit n'ont pas à répondre au questionnaire. Le profil peut être dynamique si vous renseigné l'attribut "famille" dans la cadre "Profil dynamique". Dans ce cas les attributs relations de la famille défini apparaîtront dans le profil. Vous pouvez ainsi indiquer en fonction du document qui doit répondre si vous avez défini dans votre document des attributs relations qui contient les questionnés.

## Fonctionnement des accords

Une fois l'accord créé et configuré, nous pouvons l'associer à un état du cycle. Lorsqu'un document consulte un document par l'interface, il consulte généralement la dernière révision du document, celle qui vie et qui, peut-être, a été modifiée depuis le dernier changement d'état. **La question ne peut être posée que sur un document figé**. On ne peut demander un avis sur un document qui peut être modifié. Imaginons que l'on mette un accord sur l'état "publié", la question de l'accord sera posé que sur les documents "publiés". Si le document est dans sa dernière révision, une fenêtre avertira l'utilisateur qu'il doit fournir une réponse sur le document publié (dans sa dernière version).

Lorsque vous cliquer sur "aller au dernier publié" alors le document qui fait l'objet de la question apparaît ainsi que le questionnaire. Une fois que l'utilisateur a répondu aux questions, il peut revenir à la dernière révision en cliquant sur "Révision courante". La fenêtre d'avertissement concernant les accords ne s'affiche plus s'il a déjà répondu. Pour changer sa réponse, il faut passer par l'historique afin d'avoir le dernier document publié puis ensuite cliquer sur "Voir mes accords" pour changer son avis.

## Gérer les réponses

Dans les profils de document vous avez le droit 'Voir les réponses' (wask). Si vous disposez de ce droit dans le document où porte l'accord, le menu "Voir les réponses" sera disponible dans le document. Ce menu liste les utilisateurs qui ont répondu (trié par réponse) et ceux qui n'ont pas répondu. Cette liste est issue de la configuration du profil de l'accord : ceux qui ont le droit 'Répondre'.

### 2.8.2.7 Cycle de vie de publication de documents

#### But de ce document

Expliquer comment mettre en place un cycle de vie de publication de documents classique du genre « Bouillon → Validé » mais avec la possibilité de repasser à l'état brouillon tout en laissant la dernière version validée accessible aux utilisateurs.

#### Règles à mettre en place

Voici les règles de fonctionnement que devra respecter notre famille de documents :

- Un document à l'état brouillon n'est ni visible ni modifiable par le groupe « Lecteurs »
- Un document à l'état brouillon est modifiable uniquement par le groupe « Rédacteurs »
- Seule le groupe « Rédacteur » peut changer l'état du document pour le passer à l'état « Validé » ou le repasser à l'état « Brouillon »
- Un document à l'état « Validé » est visible du groupe « Rédacteur » et « Lecteur », mais n'est pas modifiable
- Pour modifier un document « Validé », le groupe « Rédacteur » doit le repasser à l'état « Brouillon »

#### Cycle de vie et profils

Notre cycle de vie aura donc deux états avec deux profils associés :

- Brouillon : Le profil associé donne accès au document uniquement au groupe « Rédacteurs »
- Validé : Le profil associé donne un accès en lecture seule à tout le monde

Droits sur les changements d'états :

- Les rédacteurs seront les seules à accéder au cycle de vie pour changer le document d'état et seront également les seules à pouvoir modifier le document quand il sera à l'état « Brouillon »

Au final, il faut donc :

- Créer la famille de cycle de vie
- Créer le document cycle de vie
- Associer le cycle de vie la famille
- Créer les deux profils
- Associer les deux profils au cycle de vie

### Rapports permettant d'accéder aux documents

Un rapport pour le groupe « Lecteur » permettra de consulter la liste de tous les documents à l'état « Publié » et d'y accéder. Un autre rapport pour le groupe « Rédacteur » permettra d'accéder aux documents à l'état « Brouillon »

### Liste des profils nécessaires

- Profil pour la famille
- Profil pour le document à l'état « Brouillon »
- Profil pour le document à l'état « Publié »
- Profil du cycle de vie (Contrôle dédié)

Envoi d'un mail Un mail sera envoyé aux personnes du groupe « Lecteurs » lors de la publication du document.

### Menu personnalisés pour la famille

- Un menu dans le document permettra d'accéder au rapport affichant la liste des documents publiés
- Un autre menu accessible uniquement par le groupe « Administrateur » affichera le rapport des documents à l'état Brouillon
- Le menu « Révision courante » sera accessible uniquement au groupe « Rédacteur ».

### Installation des documents de l'exemple

Voici la liste des documents à installer :

- FIXME internalmedia:  
`freedom_2.14:admin:cycle_de_vie:class.wpublication.php.txt`  
contient la Class de notre cycle de vie. Il faut enregistrer le contenu de ce fichier dans “FDL / Class.WPublication.php”
- FIXME internalmedia:  
`freedom_2.14:admin:cycle_de_vie:method.publication.php.txt`  
contient la Méthode associé à notre famille pour limiter l'accès aux menus. Il faut enregistrer le contenu de ce fichier dans “FDL / Method.Publication.php”
- FIXME internalmedia: `freedom_2.14:admin:cycle_de_vie:mail_publication.xml.txt`  
contient le contenu du message envoyé aux lecteurs lors du passage à l'état “Publié”. Il faut enregistrer le contenu de ce fichier dans “FDL / Layout /

mail\_publication.xml”

• **FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:publication\_0.1.ods**  
permet d'importer dans Freedom tous les documents nécessaires

Une fois le fichier OOo importé, vous devriez avoir dans le dossier “Freedom Master / Publication”, les fichiers suivant :

	Groupe des lecteurs
	Groupe des rédacteurs
	Liste des publications
	Liste des publications à l'état Brouillon
	Profil Publication (Document état Brouillon)
	Profil Publication (Document état Publié)
	Profil Publication (Famille)
	<b>Publication</b>
	Publication - Cycle de vie (doc)
	Publication - Cycle de vie (famille)

Remarques :

- Après avoir importé une première fois le document OOo, il faut initialiser le document cycle de vie et importer une deuxième fois le document OOo pour que le cycle de vie soit correctement paramétré.
- Il faut également activer les profils et modifier les accessibilités pour que le système soit opérationnel (ex : Il faut compléter le groupe des rédacteurs pour que le rapport permettant d'accéder aux brouillons soit accessible)

## Résultats

Exemple de document à l'état publié :

The screenshot shows the 'Publication' application interface. At the top, there's a navigation bar with icons for 'Publication', 'CYCLE DE VIE DE PUBLICATION DE DOCUMENTS AVEC FREEDOM', 'Liste des publications', and 'Autres'. On the right side of the top bar are icons for envelope and printer, with the word 'Publie' next to them. Below the bar, there's a sidebar with a tree view showing 'Publication' is expanded. The main content area displays a document with the title 'Cycle de vie de publication de documents' in green bold text. Below the title, there's a section titled 'But de ce document' with a descriptive text about the document's purpose.

Titre : [Cycle de vie de publication de documents avec Freedom](#)

Contenu :

**Cycle de vie de publication de documents**

**But de ce document**

Expliquer comment mettre en place un cycle de vie de publication de documents classique du genre « Brouillon -> Validé » mais avec la possibilité de repasser à l'état brouillon tout en laissant la dernière version validée accessible aux utilisateurs.

Exemple de document à l'état brouillon en édition :



inchangé ▾

Titre : Cycle de vie de publication de documents avec Freedom

Contenu :

Cycle de vie de publication de documents

But de ce document

Format En-tête 1 Taille B I U ABC Source ?

Rapport affichant la liste des documents publiés :

rapport

**LISTE DES PUBLICATIONS**

| [Éditer](#) | [Supprimer](#) | [Historique](#) | [Ajouter un post-it](#) | [Calc](#) | [Modifier](#) | [Ouvrir](#) | [Version imprimable](#) | [Autres](#) ↓



## Liste des publications

Titre	date de modification
Cycle de vie de publication de documents avec Freedom	24.05.2008 19:50:35
Test 02	24.05.2008 17:08:36
2	-

## 2.9 Créer une nouvelle application Freedom

### 2.9.1 But de ce document

Freedom Webdesk

- Mon application
- Coffre
- Accessibilités
- Carnet d'adresses
- Une famille
- Utilisateurs
- Gestion documentaire
- Agenda de groupe
- Demande d'achat
- Documentation électronique
- Plan d'action
- Espace de travail
- Mon application
- Mon portail
- Mon compte
- Administration

Montrer comment créer de nouvelles applications dans Freedom. Une application, permet de regrouper des familles ou des actions.

### 2.9.2 Arborescence des fichiers d'une application

Pour créer une nouvelle application, il faut au minimum deux fichiers :

/usr/share/what/MONAPPLI/MONAPPLI.app  
et

/usr/share/what/MONAPPLI/MONAPPLI\_init.php  
Si l'application est visible, il faut ajouter l'icône de l'application (image carrée entre 48 et 68 px, format png si possible) :

/usr/share/what/MONAPPLI/Images/votre\_image.png  
Si l'application contient des actions, il faut ajouter les fichiers .php et/ou .xml des différentes actions :

/usr/share/what/MONAPPLI/action1.php  
/usr/share/what/MONAPPLI/Layout/action1.xml

## 2.9.3 MONAPPLI.app

Ce fichier PHP décrit l'application : éléments de présentation \$app\_desc = array(...), actions de l'application \$action\_desc = array(...) et les acl (droits) \$app\_acl = array (...). Exemple de contenu minimum :

```
<?php

$app_desc = array (
    "name"          =>"MONAPPLI",
    "short_name"    =>"Mon application",
    "description"   =>"Mon application de test",
    "access_free"   =>"Y",
    "icon"          =>"cycle.gif",
    "displayable"   =>"Y",
    "with_frame"    =>"Y",
    "childof"       =>"ONEFAM"
);

?>
```

Pour un aperçu plus complet de ce fichier, rendez-vous à la page [actions particulières](#).

Variables	Descriptions
name	Nom de l'application tel qu'il apparaîtra dans les menus de configuration de Freedom. Ce nom doit également correspondre exactement au nom du dossier contenant l'application.
short_name	Nom de l'application qui apparaîtra dans le menu général pour les utilisateurs (si l'application est visible).
description	Nom qui apparaît en info-bulle en laissant la souris sur le nom de l'application dans le menu général (si l'application est visible).
access_free	Indique que les droits d'accès à l'application ne sont pas contrôlés
icon	Nom du fichier disponible dans « <b>/usr/share/what/Images</b> » ou dans « <b>/usr/share/what/MONAPPLI/Images</b> ». <b>Remarque</b> : Le script « <b>/usr/share/what/wstart</b> » créera automatiquement un lien de cette image dans le dossier « <b>/usr/share/what/Images</b> »
displayable	Si « Y », l'application apparaîtra dans le menu général pour les utilisateurs sinon, elle sera invisible. <b>Remarque</b> : Une application invisible peut être utilisée pour y stocker des actions. Par exemple l'application « <b>GENERIC</b> » est invisible mais dispose de nombreuses actions utilisées par l'application « <b>ONEFAM</b> »

with_frame	n'est plus utilisé mais obligatoire pour le fonctionnement des anciennes applications
childof	Indique si cette application hérite d'une autre. Il est possible de faire dériver une application de n'importe quelle autre application existante (ex : ONEFAM, WGCAL,...). Cette technique est principalement utilisée pour créer des applications basées sur ONEFAM pour regrouper les familles par fonctionnalités.

## 2.9.4 MONAPPLI\_init.php

Ce fichier PHP contient les variables déclarées par l'application (globales, applicatives, utilisateurs). Il contient au moins la version de l'application :

```
<?php
global $app_const;
$app_const = array(
    "VERSION"=>"0.1-2"
);
?>
```

Ces variables sont accessibles par l'administrateur, via l'application Administration.

**Remarque** : Il n'est pas obligatoire d'augmenter le numéro de version pour que la mise à jour soit prise en compte avec la commande "-method=update". Par contre la commande "wcheck" vérifie que la version a changé pour effectuer la mise à jour.

**Déclaration de paramètres applicatifs** : Une ou plusieurs valeurs, de type string, integer, ... peuvent être nécessaires pour le fonctionnement d'une application, tout en restant modifiables par l'administrateur. Pour déclarer ces paramètres, il faut ajouter un tableau dans le code du fichier MONAPPLI\_init.php.ini. Exemple :

```
<?php
global $app_const;
$app_const= array(
    "VERSION" => "@VERSION@-@RELEASE@",
    "Name_of_the_parameter" =>array( "val"=>"1",
                                         "descr"=>N_("Description of the
parameter"),
                                         "global"=>"Y",
                                         "user"=>"N")
);
?>
```

Variables	Descriptions
val	indique la valeur par défaut du paramètre. Cette valeur est modifiable par l'administrateur (Menu "Administration"/"Paramètres applicatifs"/ puis choisir l'application).
descr	permet de noter une description, ce texte étant affiché dans le champs du même menu que ci-dessus.
global	indique si le paramètre est global.

user	indique si la valeur du paramètre est personnalisable pour chaque utilisateur ayant accès à l'application : "Y" ou "N". En cas de "Y", le choix apparaîtra, pour l'administrateur, dans le menu "Administration"/"Paramètres utilisateurs"/ puis choisir l'utilisateur).
------	--

## 2.9.5 MONAPPLI\_post

Ce script batch (facultatif) permet d'effectuer des opérations supplémentaires lors de l'initialisation, la mise à jour ou la suppression de l'application.

**Attention :** Ce script est lancé uniquement avec la commande "wcheck" et non pas la commande "-method=update" et seulement si le numéro de version de l'application a changé.

Par exemple, le script ci-dessous permet d'importer les documents contenus dans le fichier "monappli.ods" lors de l'initialisation et la mise à jour de l'application.

```
#!/bin/bash

if [ "$dbpgsql" == "" ]; then
    . /etc/freedom.conf
    wchoose -b
fi

#-----
#post installation
#-----
if [ "$1" = "I" ] ; then
    echo
fi

#-----
#post update
#-----
if [ "$1" = "U" ] ; then
    $wpub/wsh.php --api=freedom_import --file=$wpub/MONAPPLI/monappli.ods
fi

#-----
#post uninstallation
#-----
if [ "$1" = "D" ] ; then
    echo
fi
```

**Remarque :** Vous trouverez d'autres exemples dans les fichiers suivants :

- /usr/share/what/FREEEVENT/FREEEVENT\_post
- /usr/share/what/FREEDOM/FREEDOM\_post

## 2.9.6 Initialisation ou mise à jour de l'application

Pour initialiser l'application, on peut utiliser l'utilitaire wcheck. Si les fichiers .app et \_init.php sont présents et corrects la nouvelle application doit être listée par cet utilitaire.

L'utilitaire wcheck ne fait les mises à jours d'application que si la version est supérieure à celle déjà enregistrée. Pour forcer une mise à jour, vous devez lancer la commande suivante :

```
/usr/share/what/wsh.php --api=appadmin --method=update --appname=MONAPPLI
```

**Attention :** Si vous utilisez un script "MONAPPLI\_post", il faut obligatoirement augmenter le numéro de la version de l'application et utiliser "wcheck" pour effectuer l'initialisation ou la

mise à jour de l'application. Sinon ce script ne sera pas pris en compte.

**Remarque :** Une fois l'initialisation effectuée, il sera possible de faire les mises à jour avec cette même commande ou en passant par l'interface graphique avec ce menu :

- Menu “Administration / Les applications” et cliquer sur l’icône « mise à jour » en forme de flèche qui tourne.

	DAV 0.2.0-0	Système de fichiers WebDAV FREEDOM	Y	N	N
	WORKSPACE 0.2.0-0	Echange de documents	Y	N	Y
	PLASTIGRAY 2.0.4+1	Plastigray Management	Y	N	N
	MONAPPLI 0.1-2	Mon application de test	Y	Y	Y

## 2.9.7 Liens pour avoir d'autres informations

- Le chapitre [Actions particulières](#) vous donnera un exemple de création d'une application contenant des actions.
- L'application [Web Externe](#) (FREEDOM-URL) utilise ce principe pour intégrer des sites Web dans Freedom.

## 2.9.8 Actions particulières

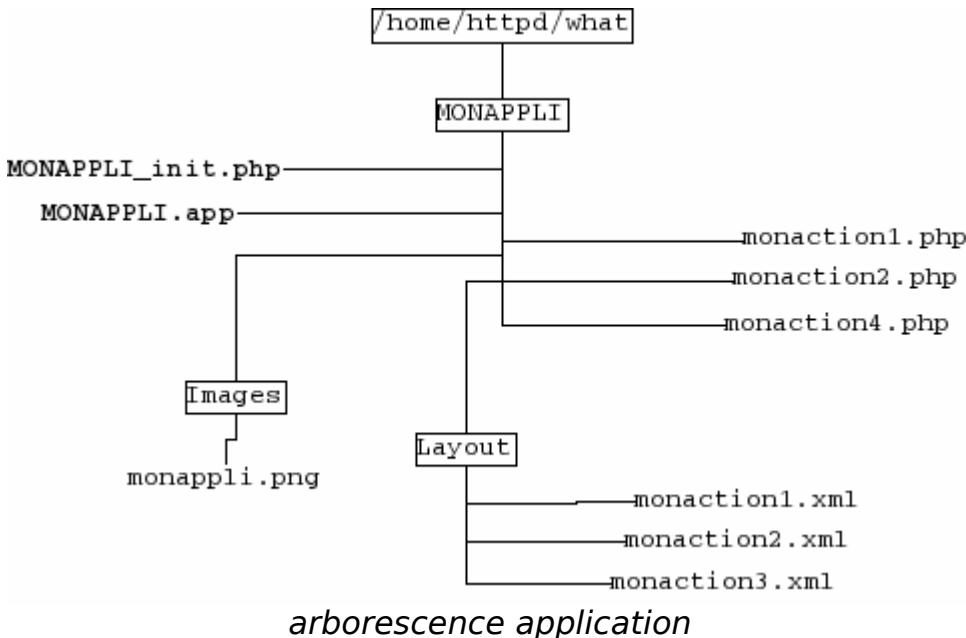
les actions particulières des documents font appel à des actions WHAT. Une action est le déroulement d'un code PHP et la production d'une sortie (en général HTML), l'action peut être vue comme le traitement d'une requête particulière :

### 2.9.8.1 Principe et spécification des actions particulières

#### 2.9.8.2 Introduction

Les actions particulières des documents font appel à des actions WHAT. Ces actions doivent être définies au sein d'une application.

Pour créer une application, il faut créer une arborescence de fichier comme décrit ci-dessous :



La description de l'action se fait dans le fichier .app. Ce fichier contient la liste des actions ainsi que la liste des droits d'accès gérés par cette l'application.

Le fichier d'exemple MONAPP.app définit 3 droits d'accès et 4 actions. Une action est définie à l'aide d'un fichier PHP et d'un layout XML. Le fichier PHP ou le layout est optionnel, mais il faut au moins un des deux. A moins que l'application soit déclarée libre d'accès, chaque action doit définir son droit d'accès (ACL). Si l'utilisateur n'a pas le droit défini, l'exécution de l'action sera interdite.

On définit généralement un fichier PHP par action. Ce fichier contient la fonction action dont le nom est le même que celui du fichier. Les fichiers PHP et XML sont calculés par la fonction d'interprétation du fichier .app. Le nom de l'action ne doit pas dépasser 30 caractères!

<b>action</b>	<b>fichier PHP</b>	<b>fichier XML</b>
MONACTION1	MONAPP/monaction1.php fonction : monaction1(&\$action)	MONAPP/Layout/monaction1.xml
MONACTION2	MONAPP/monaction2.php fonction : monaction2(&\$action)	MONAPP/Layout/monaction2.xml
MONACTION3	MONAPP/ <b>monaction1</b> .php fonction : monaction3(&\$action)	MONAPP/Layout/monaction3.xml
MONACTION4	MONAPP/monaction4.php fonction : monaction4(&\$action)	MONAPP/Layout/ <b>monaction2</b> .xml

La fonction d'action appelée a un seul paramètre qui est la référence à l'objet action. Cet objet contient la référence au layout (Action::lay).

### 2.9.8.3 Fichier 'MONAPP.app'

```
<?php
$app_desc = array (
    // nom
    "name" => "MONAPP",
    // description court
    "short_name" => N_("mon application"),
    // description complète
    "description" => N_("mon application de test"),
    // "N" => L'application n'apparaîtra pas, par défaut, dans le
    // menu des utilisateurs.
    // Il faudra alors spécifier l'accès, au cas par cas, dans
    // le menu "Accessibilités".
    "access_free" => "N",
    // Icône
    "icon" => "monappli.png",
    // Doit être affiché dans le bandeau en haut (Y,N)
    "displayable" => "N",
    // "N" => les balises <html><head> seront rajoutées au
    // layout de l'application
    "with_frame" => "N",
    // héritage d'une application
    "childof" => ""
);

$app_acl = array (
    array(
        "name" =>"NORMAL",
        "acl" => "N"
    )
);
```

```

"description" =>N_("Access to common action"),
// "Y" => le groupe "Utilisateurs" sera affecté à l'ACL
"group_default"      =>"Y") ,

array(
  "name" =>"EDIT",
  "description" =>N_("Access to edit action"),
  "group_default"      =>"Y"),
array(
  "name" =>"EXPORT",
  "description" =>N_("For export functions"),
  "group_default"      =>"N")
);

$action_desc = array (
  array(
    "name" =>"MONACTION1",
    "short_name" =>N_("action one"),
    "acl" =>"NORMAL",
    // action initiale lorsque l'utilisateur appuis sur
    // l'icone de l'application
    "root" =>"Y"),
  array(
    "name" =>"MONACTION2",
    "short_name" =>N_("action two"),
    "acl" =>"EXPORT"),
  array(
    "name" =>"MONACTION3",
    "short_name" =>N_("action three"),
    "acl" =>"EDIT",
    "script" =>"monaction1.php",
    "function" =>"monaction3"),
  array(
    "name" =>"MONACTION4",
    "short_name" =>N_("action four"),
    "acl" =>"NORMAL",
    "layout" =>"monaction2.xml")
);
?>

```

Le fichier <NOMAPP>\_init.php est obligatoire. Il contient la liste des paramètres propres à l'applicatif. Parmi ces paramètres, VERSION est obligatoire car il est utilisé pour les mises à jour éventuelles de l'application.

#### **2.9.8.4 Fichier 'MONAPP\_init.php'**

```
global $app_const;
$app_const= array(
"VERSION" =>"0.0.1"
);
```

#### **2.9.8.5 Fichier 'monaction1.php'**

Le fichier *monaction1.php* doit être au nom de l'action, de préférence en minuscule. Il contient au moins une fonction du même nom que l'action, avec comme paramètre *&\$action* (passage par référence) :

```
function monaction1(&$action) {
//...
}
```

Cette fonction peut en appeler d'autres, définies elles aussi dans ce fichier php.

## Récupérer des paramètres

Un paramètre applicatif :

```
$action->getParam("nom_du_parametre");
```

La base de données :

```
$db=getParam( "FREEDOM_DB" );
```

L'utilisateur courant :

```
$action->user ;
```

Pour avoir accès à l'applicatif (retourne un objet de la classe applicatif) :

```
$app=$action->parent
```

## Récupérer des valeurs passées dans l'URL

L'action peut être lancée par l'activation d'un lien hypertexte. L'URL appelée peut contenir des paramètres, dont les valeurs sont récupérées par l'intermédiaire de la fonction getHttpVars :

```
$val = getHttpVars("url_val","val_par_defaut");
```

## Afficher/Transmettre des données dans le layout

La valeur *val\_to\_be\_sent* sera affichée à la place du code [xml\_data] (du fichier xml) :

```
$action->lay->set("xml_data","val_to_be_sent");
```

Paramètre	Signification
xml_data	Nom du champ destinataire dans le fichier XML
val_to_be_sent	Valeur à afficher/transmettre

## Warning/Astuces

- L'appel à *\$this->* ne fonctionne pas,
- Pour manipuler un objet de classe documentaire, ne pas oublier :

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");
```

- Sortir de la méthode :

```
$action->exitError("message");
```

## 2.9.8.6 Fichier monaction1.xml

Le layout de l'action peut faire référence au layout FDL. Pour cela, le contenu du fichier est inséré entre les 2 balises :

```
[ZONE FDL:HTMLHEAD]  
[...]  
[ZONE FDL:HTMLFOOT]
```

Dans la balise [ZONE FDL : HTMLHEAD], on peut rajouter

```
&title=mon_titre
```

ce qui changera le titre de la page web.

Afficher une zone de texte composée d'un libellé et d'une zone de saisie :

```
<input type="text" name="texte_du_libelle"  
      value="Texte_a_afficher_dans_le_libelle">
```

Afficher un bouton "Valider" :

```
<input type="submit" value="Valider">
```

## 2.9.8.7 Gestion des droits sur les actions

Certaines actions (par ex : exécuter MONACTION2) peuvent être réservées à un (ou plusieurs) groupe(s) d'utilisateurs. Pour limiter cet accès, vous pouvez l'indiquer par import de tableau dont une ligne respecte la mise en forme suivante : L'accès d'un groupe d'utilisateurs à une ACL peut être indiqué lors de l'importation des groupes utilisateurs. Pour cela, il faut ajouter une ligne dans le tableau d'import selon :

mot clé	identifiant du groupe	identifiant de l'application	nom de l'acl
ACCESS	Group_A	MONAPP	EXPORT

## 2.9.8.8 Initialisation de l'application et des actions

Pour initialiser l'application, on peut utiliser l'utilitaire wcheck. Si les fichiers .app et \_init.php sont présents et corrects la nouvelle application doit être listée par cet utilitaire.

L'utilitaire wcheck ne fait les mises à jours d'application que si la version est supérieure à celle déjà enregistrée. Pour forcer une mise à jour, vous devez lancer la commande suivante :

```
# /usr/share/what/wsh.php --api=appadmin --method=update --appname=MONAPP
MONAPP...updateLOG:::(I)::Init : MONAPP
LOG:::(I)::Acl Modify : NORMAL, Access to common action
LOG:::(I)::Acl Modify : EDIT, Access to edit action
LOG:::(I)::Acl Modify : EXPORT, For export functions
LOG:::(I)::Update Action MONACTION1
LOG:::(I)::Update Action MONACTION2
LOG:::(I)::Update Action MONACTION3
LOG:::(I)::Update Action MONACTION4
```

## 2.9.8.9 Action dans les menus contextuels

L'appel à une action se fait à l'aide de l'URL

```
%S%app=<appname>&action=<actname>&...<autres paramètres>.
```

Par exemple, on ajoute l'attribut menu suivant dans la famille société :

Id	Description	Vis	lien
SI_MONMENU	Les sites	W	%B %app=MONAPP&action=MONACTION1&docid=%I%

L'action MONACTION1 revoit la liste des sites de la société. Les sites sont présentés avec la vue résumé. L'utilisateur peut cliquer sur le nom du site pour avoir le descriptif complet du site.

```
<?php
include_once("FDL/Lib.Dir.php");
function monaction1(&$action) {
    // les paramètres HTTP
    $docid = GetHttpVars("docid",0); // document société
    if ($docid == 0) $action->exitError("identifiant non spécifié");
    $dbaccess = $action->GetParam("FREEDOM_DB");
    $doc= new_Doc($dbaccess, $docid);
    $tdoc=getChildDoc($dbaccess,
        0, // dans toute la base
        "0","ALL", // tous les résultats
        array("si_idsoc=$docid"), // filtre société
        $action->user->id, // utilisateur courant
        "TABLE", // retourne liste de structure document
        "SITE"); // famid : société
```

```

// remplissage des données pour le bloc
$tsites=array();
while (list($k, $v) = each($tdoc)) {
    $tsites[] = array("site"=>$v["title"],
                      "idsite"=>$v["id"]);
}
// on renseigne le layout
$action->lay->set("societe",$doc->title);
$action->lay->setBlockData("SITES",$tsites);
}
?>

```

## monaction1.xml

*Exemple : liste  
des sites*

Liste des sites de [societe]

```

<UL>
[BLOCK_SITES]
<LI><A href="[CORE_STANDURL]app=FDL&action=FDL_CARD&id=[idsite]"
target="s[idsite]">
[site] </A>
<iframe name="s[idsite]" width="100%" 
src="[CORE_STANDURL]app=FDL&action=IMPCARD&id=[idsite]&zone=FDL:VIEWABSTRACTCARD
:T"></iframe>
</LI>
[ENDBLOCK_SITES]
<UL>

```

Le résultat de cette action sur la société zoo net montre ses deux sites. La deuxième capture d'écran montre la représentation lorsque l'utilisateur a cliqué pour voir les vues complètes.

Le résultat de cette action sur la société zoo

vue complète

Cette action peut être aussi utilisée dans la famille site :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>lien</b>
SI_MONMENU	Les autres sites	W	%S %app=MONAPP&a

			ction=MONACTION 1&docid= %SI_SOCID%
--	--	--	---

Ce type d'action peut aussi ce faire avec une vue. On préférera créer une action lorsqu'elle celle-ci n'a pas de rapport avec une famille de document précise et lorsqu'elle peut être réutilisée dans d'autre contexte.

La visibilité de l'attribut menu peut être contrôlée par une méthode de l'objet documentaire.

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>lien</b>	<b>phpfunc</b>
SI_MONMENU	Les autres sites	W	%S %app=MONAP P&action=MON ACTION1&doci d=%SI_SOCID %	::controle_site() )

Pour cela on indique la méthode utilisée dans la colonne phpfunc. Cette méthode doit retourner la visibilité voulue :

- MENU\_ACTIVE : affiche l'action dans le menu
- MENU\_INVISIBLE : n'affiche pas l'action dans le menu
- MENU\_INACTIVE : affiche l'action mais n'est pas activable dans le menu

Ces trois valeurs sont des énumérés<sup>20</sup>. Il faut donc retourner cette valeur sans guillemets.

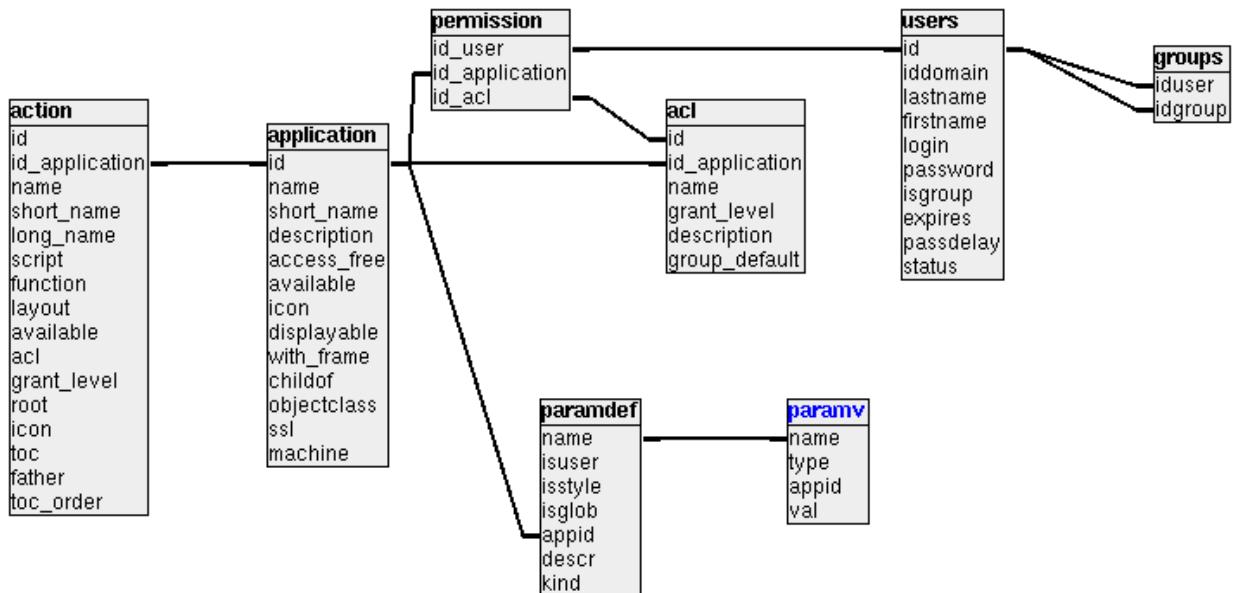
```
/**  
 * return true if it is the latest revision  
 * @return enum  
 */  
public function controle_site() {  
  
    if ($this->locked != -1) return MENU_ACTIVE;  
    return MENU_INVISIBLE;  
}  
}
```

---

20 constante PHP, pas des chaînes de caractères

## 2.10 Bases de données PostgreSQL

### 2.10.1 Tables de la base anakeen



Les tables de la base 'anakeen' sont utilisées par le cœur de Freedom et en particulier tout ce qui concerne l'authentification des utilisateurs.

#### 2.10.1.1 acl

Contenu des acl des fichiers .app :

- id : id de l'acl
- id\_application : id de l'application (lien avec la table 'application')
- name : nom de l'acl tel qu'il a été indiqué dans le fichier .app
- grant\_level :
- description : Description de l'application indiqué dans le fichier .app
- group\_default : Si=Y, le groupe utilisateur sera affecté à l'ACL.

#### 2.10.1.2 action

Liste des actions (Contenu des actions des fichiers .app)

- id : id de l'action
- id\_application : id de l'application (Lien avec la table 'application')
- name : Nom de l'action indiqué dans le fichier .app
- short\_name : Nom court de l'action indiqué dans le fichier .app
- long\_name : Nom long
- script : Fichier .php contenant l'action
- function :
- layout : Fichier .xml (layout) de l'action
- available : Y = l'action est disponible
- acl : acl permettant d'utiliser l'action

- grant\_level :
- root :
- icon :
- toc :
- father :
- toc\_order :

### **2.10.1.3 application**

Liste des applications (Contenu des fichiers .app)

- id : id de l'application
- name : nom
- short\_name : nom court
- description : description
- access\_free : Accès libre (pas d'acl)
- available : Y = Application disponible
- icon : Icône de l'application
- displayable : Y = Application visible dans le menu général par les utilisateurs. Certaines applications sont invisibles et servent seulement à fournir des actions à d'autres applications (ex : GENERIC)
- with\_frame : N'est plus utilisé
- childof : Indique de quel parent hérite l'application. Il est par exemple courant de créer une application basée sur ONEFAM.
- objectclass :
- ssl :
- machine : Peut-être utilisé pour répartir des applications sur plusieurs serveurs
- iorder :

### **2.10.1.4 docfrom**

### **2.10.1.5 docname**

### **2.10.1.6 domain**

### **2.10.1.7 groups**

Liens entre les id des utilisateurs et les id des groupes. Cette table est répliquée dans la base Freedom à chaque modification. Si la table n'est pas synchronisé cela peu poser des problèmes.

- iduser : id de l'utilisateur (lien avec un utilisateur de la table 'users')
- idgroup : id du groupe (lien avec un groupe de la table 'users')

## **2.10.1.8 mailaccount**

### **2.10.1.9 paramdef**

Table de définition des paramètres

- name : Nom du paramètre
- isuser : Y = Paramètre utilisateur
- isstyle : Y = Paramètre utilisé dans les styles
- isglob : Y = Paramètre global
- appid :
- descr : Description du paramètre
- kind : Format du paramètre

### **2.10.1.10 paramv**

Table contenant les valeurs des paramètres.

- name :
- type : A=Applicatif, G=Global, U1 = Paramètre de l'utilisateur N°1
- appid :
- val : Valeur du paramètre

Remarque : Tous ces paramètres sont accessibles dans les Layout.

### **2.10.1.11 permission**

Permissions sur les actions

- id\_user : id de l'utilisateur
- id\_application : id de l'application
- id\_acl : Valeur de de l'acl sous forme binaire

### **2.10.1.12 session\_conf**

### **2.10.1.13 sessions**

Sessions des personnes connecté dans la journée.

- id : Cookie enregistré
- userid : id de l'utilisateur

### **2.10.1.14 style**

Liste des thèmes installés.

- name : Nom du thème
- Description du thème

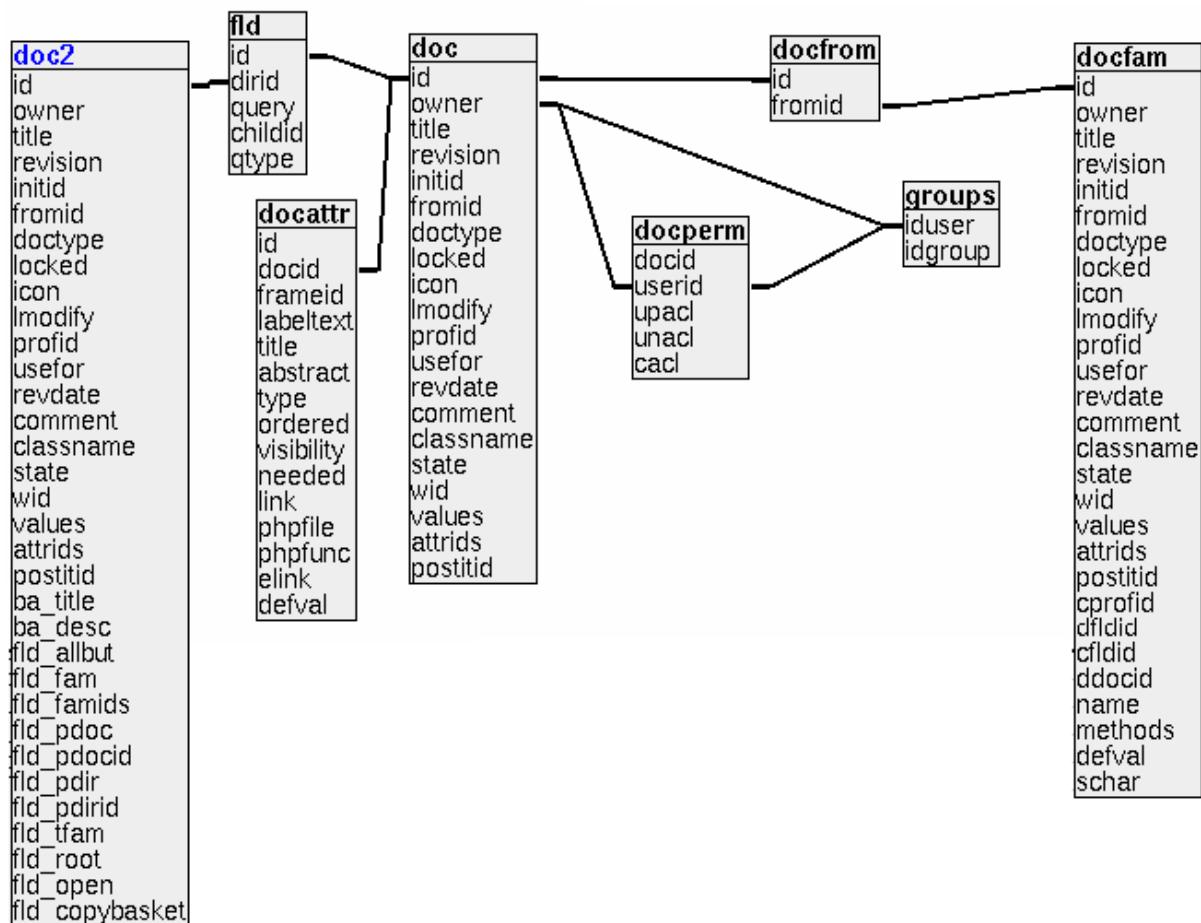
### **2.10.1.15 users**

Utilisateurs et groupes. Table servant à l'authentification.

- id : id de l'utilisateur ou du groupe

- iddomain :
- lastname : Nom de l'utilisateur ou du groupe
- firstname : prénom
- login : login
- password : mot de passe
- isgroup : Y = C'est un groupe
- expires :
- passdelay :
- status :
- mail : mail de l'utilisateur
- ntpasswordhash :
- Impasswordhash :
- fid : lien vers l'id du document Freedom

## 2.10.2 Tables de la base freedom



### 2.10.2.1 Héritage entre les tables

Freedom utilise les possibilités d'héritage entre les tables de Postgresql. Exemples :

- La table « doc », contient (virtuellement) tout les documents créés dans Freedom. Cette table contient toutes les propriétés par défaut d'un document (Profil, Cycle,...)

- La table « doc1 » contient tous les documents de la famille « de base ». Elle hérite de la table « doc ».
- La table « doc2 » contient tous les dossiers. Elle hérite de la famille « de base », donc de la table « doc1 » comme la plupart des familles standards de Freedom

Si une famille A hérite d'une famille B, chaque enregistrement sera disponible dans 3 tables :

- doc,
- docA
- docB

La suppression ou la modification d'un enregistrement dans l'une des tables le supprimera dans les 3.

Remarque : pgAdmin permet de consulter ce mécanisme de dépendance entre les tables.

### **2.10.2.2 doc**

Cette table ne contient physiquement aucune donnée mais contient virtuellement grâce au mécanisme d'héritage des tables de Postgresql toutes les propriétés de tous les documents Freedom.

- id, owner, title, revision, initid, fromid, doctype, locked, allocated, icon, Imodify, profid, usefor, revdate, version, cdate, adate, comment, classname, state, wid, values, attrids, postitid, cvid, name, dprofid, prelid, atags, confidential, Idapdn, svalues, fulltext, forumid

### **2.10.2.3 doc<idfam>**

Chaque famille de Freedom est stockée dans une table séparée 'doc<idfam>' ou '<idfam>' correspond à l'id de la famille.

De plus, si une famille hérite d'une autre famille, le mécanisme d'héritage des tables de Postgresql sera utilisé.

### **2.10.2.4 docattr**

Cette table contient la définition des attributs de chaque famille. Cette table est lue uniquement par par fdl\_adoc.

### **2.10.2.5 docattrIdap**

Cette table permet de faire le lien entre les attributs d'une famille Freedom et les attributs d'un annuaire Idap. Cette table est utilisée en particulier pour le fonctionnement de la famille 'Utilisateur réseau'

### **2.10.2.6 docfam**

Cette table contient la liste des familles.

### **2.10.2.7 docfrom**

Cette table permet de retrouver à quelle famille (fromid) appartient un document (id). Cette table est construite construite automatiquement avec des triggers pour améliorer les performances des requêtes.

- id
- fromid

### **2.10.2.8 dochisto**

Cette table contient l'historique des modifications de tous les documents. Cette table est

utilisée en particulier pour afficher le contenu du lien 'historique' d'un document Freedom.

### **2.10.2.9 docname**

Cette table permet de faire le lien entre le nom logique d'un document et son id.

- name : Nom logique du document
- id : id du document
- fromid :

En cas de problème avec cette table, Freedom ne fonctionnera plus correctement mais il est possible de la reconstruire complètement en cas de besoins.

### **2.10.2.10 docperm**

Table des permissions.

Remarques :

- Les points verts sont visibles dans la table.
- Les points gris sont calculés.
- Pour chaque point jaune un group virtuel est créé dans la table vgroup.
- Le userid 100000 est un utilisateur virtuel utilisé pour calculer les droits sur les profils dynamique.
- Le droit est calculé par la fonction postgresql « getuperm » qui indique si l'utilisateur à le droit de voir le document. Si le droit n'est pas encore calculé, il va le faire et remplir les boules grises. Les boules grises sont calculés par « getuperm » au moment de l'accès au document et ajouté dans la table docperm. Une fois la boule grise ajouté, elle n'est plus recalculée. La réinitialisation est faite également à chaque changement de groupe.

### **2.10.2.11 docread**

Cette table gérée automatiquement par les trigers de Postgresql contient le contenu complet de tous les documents de Freedom (svalue) y compris le contenu des pièces jointes si le moteur de transformation est utilisé (fulltext).

- fulltext : Recherche avec \* dans ONEFAM
- svalues : Recherche avec ~ dans ONEFAM

Son but est de pouvoir effectuer rapidement des recherches plein texte sur le contenu de tous les documents. Elle est utilisée dans les recherches ou aucune famille n'est précisée. Si une famille est précisée, la recherche sera effectuée dans la table de la famille.

### **2.10.2.12 docrel**

Table alimentée par des triggers utilisée pour connaître les relations entre les documents. Cette table est utilisée en particulier par le menu 'Autre / Relations du document' des documents de Freedom.

- sinitid : Source
- cinitid : Cible
- type : folder = Relation de type folder

### **2.10.2.13 docutag**

Table contenant les tags des documents par utilisateur.

Sur chaque document, il est possible d'appliquer un ou plusieurs tags.

Exemples :

- VIEWED : tag ajouté automatiquement sur tous les documents. Il permet de connaître la date, l'heure et la dernière personne ayant consulté le document.
- TOVIEW : Tag indiquant que la personne doit voir le document. Utilisé par Workspace (Mes documents à voir)

SetUTag : Méthode Permettant d'ajouter un TAG.

Cela peut-être utilisé pour mémoriser des variables sur le document utilisateur.

### 2.10.2.14 docvaultindex

Table de correspondance entre les id des documents et les numéros des fichiers. Cette table permet uniquement de rechercher les orphelins.

- docid
- vaultid

### 2.10.2.15 fld

Table permettant de retrouver les documents par dossier (Relations de type folder). Table faisant un peu redondance avec la table docrel mais uniquement pour les dossiers. Cette table contient également les recherches stockés

### 2.10.2.16 groups

Lien entre les id des utilisateurs et les id des groupes

Cette table est normalement la réplique exacte de la table 'groups' de la base 'anakeen'

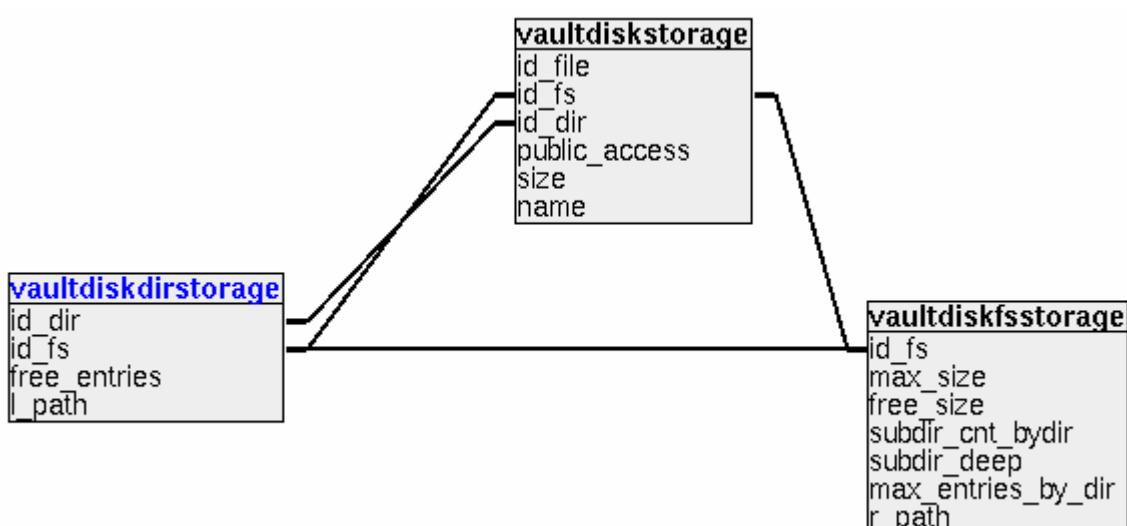
Elle existe pour des raisons historique

### 2.10.2.17 pg\_ts\_cfg, pg\_ts\_cfgmap, pg\_ts\_dict et pg\_ts\_parser

Tables internes à tsearch de Postgresql utilisées pour la recherche plein texte

### 2.10.2.18 vgroup

## 2.10.3 Tables du vault (base freedom)



### **2.10.3.1    vaultdiskdirstorage**

Sous-dossier de chaque Vault

### **2.10.3.2    vaultdiskfsstorage**

Liste des coffres

### **2.10.3.3    vaultdiskstorage**

Table permettant de retrouver un fichier dans le Vault à partir de son numéro.

- id\_file : id du fichier dans le Vault
- id\_fs :
- id\_dir :
- public\_access :
- size : Taille du fichier
- name : Nom réel du fichier
- mime\_t : Type mime (ex : Microsoft Office Document)
- mime\_s : Type mime (ex : application/vnd.ms-excel)
- cdate :
- mdate :
- adate :
- teng\_state : Utilisé par le moteur de transformation
- teng\_lname : Utilisé par le moteur de transformation
- teng\_id\_file : Utilisé par le moteur de transformation
- teng\_comment : Utilisé par le moteur de transformation