

Dynacase<sup>TM</sup>  
platform



**version 3.2**

# **Manuel de paramétrage et de développement**



## Historique des modifications

version	date	modifications
3.2.0	31 juillet 2012	Modification §2.1.4.7 : ajout notion attribut optionnel et usage de méthode dans la déclaration des liens
	4juillet 2012	Ajout §3.9.13 : Ajout de zone dans le pied de page des documents
	3 juillet 2012	Ajout §3.8.3 "Gestion des tags"
	2 juillet 2012	Suppression options nosave, autonext, viewlist du cycle de vie, suppression possibilité de changer d'état lors de l'édition d'un document (§3.10.1.4)
	28 juin 2012	Ajout §3.15 - Mise à jour d'attribut sur des collections
	26 juin 2012	Ajout §3.3.11 "Ordre de tri des résultats"
	25 juin 2012	Modification documentation option 'sortable' (§2.1.4.2)
	21 juin 2012	Ajout option noaccesstext pour les attributs docid §2.1.4.2
	18 juin 2012	Ajout de la description de l'option mtarget pour les attributs de type menu (§2.1.4.2.11)
	17 juin 2012	Ajout SearchAccount (§3.13.9)
	12 juin 2012	Ajout formatage des collections (§3.3.11)
	11 juin 2012	Ajout des arguments extra dans les fichiers d'import(§2.4.2.1.1.3) modification des chapitres §2.4.2.1.1.2 et §2.4.2.1.1.4 concernant les ORDER et KEY (ajout d'explication)
	6 juin 2012	Ajout documentation "USEFOR;S" (§2.1.2.6.2 Caractéristiques générales).
	4 juin 2012	Ajout documentation option "searchcriteria" (§2.1.4.2 Options des attributs).
		Modification de la limite du nombre de transitions dans les cycles, modification contraintes sur les profils de transitions §3.10.1.2
		Suppression de la limite du nombre de vues sur les contrôles de vues, modification contraintes sur les profils de contrôle de vues §2.3.4.10
	1 juin 2012	Mise à jour de la documentation sur les familles (§2.1.2.6.1)
	31 mai 2012	Mise à jour de la documentation sur les template de mail (§3.10.2.3)
		Mise à jour de la documentation sur les contrôles de vue (§2.3.4.12)
	30 mai 2012	Ajout "Propriétés" ("Paramètres des propriétés")
	24 mai 2012	Ajout Recherche globale (§3.3.5)
	22 mai 2012	Ajout des nouvelles options HTMLText (§2.1.3.2 et §3.9.12)
		Ajout message de log créé à chaque envoi et à chaque erreur (§3.10.2.3.8).
	14 mai 2012	Ajout de la notion d'utilisateur suppléant (§2.2.3.5, §3.13.8)
	9 mai 2012	Ajout des interfaces spécifiques d'administration(§3.9.11)
	3 mai 2012	Modification §3.3.8 Utilisation de méthodes dans l'interface de recherche détaillée
	27 avril 2012	Ajout m0/m3 méthode de transition (§3.10)
	25 avril 2012	Ajout option "esort" pour les énumérés (§2.1.4.2.8)
	13 avril 2012	Trie/ordre des choix de l'énuméré (§2.1.4.6.2.3)
	27 mars 2012	Force du mot de passe. §4.5.5
	22 mars 2012	Class Account remplace User §3.13
		Login utilisateur devient modifiable §2.2.3.2
	21 mars 2012	balise @templateController §3.9
	30 janvier 2012	méthode de menu @apiExpose §2.1.3.12
	27 janvier 2012	Ajout des rôles §2.2, §2.3, §3.13
	26 janvier 2012	Dbaccess.php déplacé dans répertoire context §4
		Déplacement des éléments d'exploitation (§4.3.2, §4.7, §4.8) dans le Manuel d'Exploitation
	9 janvier 2012	Ajout §3.1.3.2.4 Modification des éléments d'importations
		Ajout §2.1.2.4 (erreurs d'importation)
	16 décembre 2011	Ajout téléchargement de fichiers/données binaires (§3.9.4.1)
		Ajout précision option showempty (§2.1.3.2)
	12 décembre 2011	Ajout précision calcul des droits CV (§2.3.4) et cycle (§3.10.1)
	2 décembre 2011	Ajout de la grammaire pour les aides à la saisie, les attributs calculés et les contraintes.
	29 novembre 2011	Ajout procédure création archive d'import sous Windows.

## Manuel de paramétrage et de développement

---

		Ajout §2.1.6 Limitations sur la mise à jour d'attribut Précision sur importDocument Précision sur la construction des liens §2.1.3.6 Mise à jour usage Action::getArgument (divers chapitres)
3.1.1	28 novembre 2011 14 novembre 2011	
	21 septembre 2011 15 septembre 2011	Modification §4.3.3 : configuration des log Modification §3.11.7 - classe ActionUsage Modification §3.2.2 - classe ApiUsage
		<b><u>en détail sur le tracker</u></b>
3.1.0	12 juillet 2011	Modification §3.2 Méthode doc::store() Modification §3.5 Calcul méthodes statiques Modification §3.3 Ajout d'un itérateur de document
	27 juillet 2011	Ajout §3.1 Publication de module Ajout §3.13 Manipulation des utilisateurs Ajout §3.14 Manipulation DbObj et Transaction Ajout §2.4.1.3 Exportation rapport Modification §2.1.3.2 ajout option d'attribut 'creation' pour type docid Modification §2.2.4.1 administration des utilisateurs Modification §2.6 : commande wsh

**en détail sur le tracker**

---

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction.....</b>	<b>1</b>
<b>  1.1</b>	<b>Présentation.....</b>	<b>1</b>
<b>  1.2</b>	<b>Informations complémentaires.....</b>	<b>1</b>
1.2.1.	Comité de rédaction.....	1
1.2.2.	Anakeen.....	1
1.2.3.	La communauté dynacase.....	1
<b>2</b>	<b>Paramétrage.....</b>	<b>2</b>
<b>  2.1</b>	<b>Famille.....</b>	<b>2</b>
2.1.1.	Création d'une famille.....	2
2.1.1.1	Créer une nouvelle famille depuis l'interface Web.....	2
2.1.1.2	Présentation des champs de base nécessaires à la création d'une famille.....	2
2.1.1.3	Exemple d'une famille simple.....	2
2.1.1.4	Fonctionnement de l'héritage entre les familles.....	3
2.1.1.5	Créer une famille sous OpenOffice.org et l'importer dans dynacase.....	3
2.1.2.	Importation de documents famille.....	3
2.1.2.1	But de ce chapitre.....	3
2.1.2.2	Importer des familles en utilisant l'interface Web.....	3
2.1.2.3	Importer des familles en utilisant la ligne de commandes.....	3
2.1.2.4	Comprendre les erreurs d'importation.....	4
2.1.2.5	Supprimer une famille.....	5
2.1.2.6	Description du fichier d'importation.....	5
2.1.3.	Propriétés.....	8
2.1.3.1	Paramètres des propriétés.....	8
2.1.4.	Attributs.....	9
2.1.4.1	Les attributs d'une famille.....	9
2.1.4.2	Options des attributs.....	13
2.1.4.3	Modification d'un attribut père.....	20
2.1.4.4	Types Spéciaux.....	20
2.1.4.5	Valeurs par défaut.....	20
2.1.4.6	Les attributs énumérés.....	21
2.1.4.7	Créer un lien hypertexte.....	23
2.1.4.8	Création d'une relation entre documents.....	24
2.1.4.9	Ajouter une aide à la saisie.....	24
2.1.4.10	Ajouter un attribut calculé.....	25
2.1.4.11	Contraintes d'attributs.....	26
2.1.4.12	Créer une entrée de menu .....	26
2.1.4.13	Créer un extra lien.....	28
2.1.5.	Paramètres.....	28
2.1.6.	Modification d'une famille.....	28
2.1.6.1	Modifier un attribut père.....	28
2.1.6.2	Supprimer un attribut.....	29
2.1.6.3	Supprimer un attribut père.....	29
2.1.7.	Limitations sur la mise à jour de structure.....	29
2.1.8.	Modifier une famille depuis l'interface Web.....	29
2.1.8.1	Ajouter un attribut.....	29
2.1.8.2	Paramétrage d'une famille depuis l'interface.....	29
2.2	<b>Gestion des utilisateurs.....</b>	<b>30</b>
2.2.1.	Présentation.....	30
2.2.2.	Gestion des groupes.....	30
2.2.2.1	Création de groupes.....	30
2.2.2.2	Modification d'un groupe.....	32
2.2.2.3	Consultation du groupe.....	32
2.2.2.4	Suppression de groupe.....	33
2.2.3.	Gestion des utilisateurs.....	33
2.2.3.1	Création d'utilisateurs.....	33
2.2.3.2	Modification d'utilisateurs.....	33
2.2.3.3	Consultation d'utilisateurs.....	34
2.2.3.4	Suppression d'utilisateur.....	34
2.2.3.5	Titulaires et suppléants.....	34

2.2.4.	Administration.....	35
2.2.4.1	Sécurité.....	35
2.2.4.2	Mises à jour.....	37
2.2.4.3	Importation.....	37
2.2.4.4	Catégories.....	41
2.2.4.5	Configuration LDAP.....	42
2.2.5.	Connexions anonymes.....	46
<b>2.3</b>	<b>Sécurité.....</b>	<b>46</b>
2.3.1.	Les droits applicatifs.....	46
2.3.1.1	FDL - Bibliothèque dynacase.....	46
2.3.1.2	GENERIC - Manipulation d'une famille.....	46
2.3.1.3	ONEFAM - Manipulation groupement de familles.....	47
2.3.1.4	FREEDOM - Doc Admin.....	47
2.3.2.	Profils de documents.....	47
2.3.2.1	Définition des droits.....	47
2.3.2.2	Création de profil.....	48
2.3.2.3	Spécification de profils.....	49
2.3.2.4	Affecter manuellement un profil à un document.....	49
2.3.2.5	Profil par défaut des nouveaux documents.....	49
2.3.2.6	Profil par défaut lors de l'enregistrement d'un document dans un dossier.....	49
2.3.2.7	Profil dynamique.....	49
2.3.2.8	Profil de transitions de cycle de vie.....	50
2.3.2.9	Profils d'état de cycle de vie.....	51
2.3.2.10	Points d'emplois des profils de documents.....	52
2.3.2.11	Administration des profils.....	53
2.3.3.	Les masques.....	54
2.3.4.	Les contrôles de vues.....	55
2.3.4.1	But de ce document.....	55
2.3.4.2	Généralités.....	55
2.3.4.3	Présentation des vues par défaut.....	56
2.3.4.4	Exemple de contrôle de vues.....	57
2.3.4.5	Création de la famille de test.....	57
2.3.4.6	Création des masques.....	57
2.3.4.7	Création du contrôle de vues.....	58
2.3.4.8	Affecter le contrôle de vues à la famille.....	59
2.3.4.9	Test du contrôle de vues manuel.....	60
2.3.4.10	Mise en place de droits sur le contrôle de vues.....	61
2.3.4.11	Test du contrôle de vues automatique.....	61
2.3.4.12	Autres fonctionnalités.....	62
<b>2.4</b>	<b>Importation et exportation de documents.....</b>	<b>62</b>
2.4.1.	Exportation.....	62
2.4.1.1	Exportation CSV.....	62
2.4.1.2	Exportation XML.....	63
2.4.1.3	Exportation Rapport.....	66
2.4.2.	Importation.....	67
2.4.2.1	Importation CSV/ODS.....	67
2.4.2.2	Importation XML.....	78
2.4.2.3	Importation en ligne de commande.....	79
2.4.2.4	Création d'archives d'import avec fichiers sous Windows.....	80
<b>2.5</b>	<b>Archives.....</b>	<b>87</b>
2.5.1.	Introduction.....	87
2.5.2.	Constitution de l'archive.....	87
2.5.3.	Archivage des documents.....	89
2.5.4.	Destruction des documents archivés.....	90
<b>2.6</b>	<b>Fonctions Wsh.....</b>	<b>91</b>
2.6.1.	Comment exécuter une fonction WSH.....	91
2.6.2.	listapi.....	92
2.6.3.	fdl_adoc.....	92
2.6.4.	freedom_clean.....	92
2.6.5.	freedom_convert.....	92
2.6.6.	importDocuments.....	92
2.6.7.	refreshDocuments.....	93

2.6.8. refreshDocuments avec une méthode en argument.....	93
2.6.9. ods2csv.....	93
<b>3 Développement.....</b>	<b>95</b>
<b>3.1 Construire son module.....</b>	<b>95</b>
3.1.1. Introduction.....	95
3.1.1.2 Description de l'espace de développement type.....	96
3.1.1.3 Crée son espace de développement.....	97
3.1.1.4 Paramétrage et développement Dynacase.....	98
3.1.1.5 Publication.....	98
3.1.1.6 Crée son propre dépôt de paquets.....	100
3.1.2. Construction de modules pour Dynacase.....	101
3.1.3. Fichier "info.xml".....	101
3.1.3.1 Exemple de fichier de info.xml.....	101
3.1.3.2 Description d'un module.....	102
3.1.3.3 Paramètres.....	106
3.1.3.4 Pre/post install/upgrade/etc.....	106
3.1.3.5 Les checks.....	109
3.1.3.6 Les process.....	110
3.1.4. Générer le fichier .webinst.....	113
<b>3.2 Utilisation de l'API.....</b>	<b>115</b>
3.2.1. Présentation de l'utilisation de l'API.....	115
3.2.2. Création d'un script utilisable par wsh.....	115
3.2.3. Manipulation de documents (getParam, new Doc et new_Doc).....	115
3.2.4. Consultation de documents (getValue, getTValue et getTDoc).....	117
3.2.4.1 Les propriétés remarquables.....	117
3.2.4.2 Accès aux propriétés (getValue).....	118
3.2.4.3 Récupérer les différentes valeurs d'un attribut multiple (getTValue).....	119
3.2.4.4 Récupérer un array complet ou une ligne de l'array (getAValues).....	119
3.2.4.5 Accès à l'ensemble des attributs (getValues).....	120
3.2.4.6 Accès aux valeurs des documents (getTdoc).....	120
3.2.5. Modification de documents (setValue, getValues et deleteValue).....	120
3.2.6. Création de documents (createDoc).....	121
3.2.7. Placement de documents dans un dossier (addFile et delFile).....	124
<b>3.3 Recherche de documents.....</b>	<b>125</b>
3.3.1. Retour de valeurs d'attributs.....	125
3.3.2. Retour d'objets documentaires.....	126
3.3.3. Utilisation des itérateurs.....	126
3.3.3.1 callback sur un itérateur.....	127
3.3.3.2 callback sur un itérateur avec filtrage.....	127
3.3.4. Traitement des erreurs.....	128
3.3.5. Recherche globale.....	129
3.3.5.1 Utilisation de l'option de vérification d'orthographe.....	129
3.3.5.2 Ordonnancement par pertinence.....	130
3.3.5.3 Mise en évidence des mots trouvés.....	130
3.3.6. Itérateur sur une liste d'identifiants.....	131
3.3.7. Recherche dans un dossier et recherche récursive.....	131
3.3.8. Recherche par critère sur les valeurs d'attributs.....	132
3.3.8.1 Recherche sur le titre des documents (title).....	132
3.3.8.2 Recherche sur n'importe quel attribut (values).....	132
3.3.8.3 Recherche dans une famille.....	133
3.3.8.4 Recherche avec l'opérateur 'or'.....	133
3.3.8.5 Recherche sur des attributs de type énumérés (getKindDoc).....	134
3.3.8.6 Recherche dans un array.....	134
3.3.8.7 Recherche avec jointure.....	134
3.3.8.8 Recherche et documents confidentiels.....	135
3.3.8.9 Recherche de familles.....	135
3.3.9. Utilisation de méthodes dans l'interface de recherche détaillée.....	135
3.3.10. Recherche spécialisée.....	137
3.3.11. Ordre de tri des résultats.....	138

3.3.12. Formatage de liste de documents.....	139
3.3.12.1 Formatage des propriétés.....	140
3.3.12.2 Formatage des attributs.....	141
<b>3.4 Aides à la saisie.....</b>	<b>145</b>
3.4.1. Principe et spécification.....	145
3.4.2. Syntaxe de la déclaration d'une aide à la saisie.....	146
3.4.3. Retour unique.....	147
3.4.4. Retour multiple.....	148
3.4.5. Cas des attributs relation (docid).....	149
3.4.6. Cas des attributs htmltext.....	149
<b>3.5 Attributs calculés.....</b>	<b>149</b>
3.5.1. Principe et spécification.....	149
3.5.2. Syntaxe de la déclaration d'un attribut calculé.....	150
3.5.3. Calcul simple.....	150
3.5.4. Utilisation de méthodes statiques.....	151
3.5.5. Calcul multiple.....	152
3.5.6. Afficher un message d'avertissement en cas d'erreur (addWarningMsg).....	152
<b>3.6 Contraintes.....</b>	<b>153</b>
3.6.1. Syntaxe de la déclaration d'un attribut calculé.....	153
3.6.2. La fonction de contrôle.....	153
3.6.3. Contrainte système.....	153
<b>3.7 Surcharges des méthodes du document.....</b>	<b>154</b>
3.7.1. Contrôle à la création.....	154
3.7.2. Contrôle à la modification.....	155
3.7.3. Contrôle à la suppression.....	155
3.7.4. Autres méthodes.....	156
3.7.5. Ordre d'appel des méthodes.....	156
3.7.5.1 Consultation de document.....	156
3.7.5.2 Edition de document.....	156
3.7.5.3 Création de document.....	156
3.7.5.4 Sauvegarde de document.....	156
3.7.5.5 Duplication de document.....	156
3.7.5.6 Suppression de document.....	156
3.7.5.7 Import de document.....	156
<b>3.8 Principales méthodes de la classe Doc.....</b>	<b>157</b>
3.8.1. lock.....	157
3.8.2. unlock.....	157
3.8.3. addRevision.....	157
3.8.4. attachTimer.....	157
<b>3.9 Vues et éditions particulières.....</b>	<b>158</b>
3.9.1. Vues par défaut.....	158
3.9.2. Syntaxe d'un fichier Layout.....	159
3.9.2.1 Données atomiques.....	159
3.9.2.2 Données listes.....	160
3.9.2.3 Données tableau.....	161
3.9.2.4 Conditions.....	162
3.9.2.5 Internationalisation.....	163
3.9.2.6 Paramètres d'environnement.....	163
3.9.2.7 Les zones.....	164
3.9.3. Vue de consultation par défaut.....	164
3.9.3.1 Consultation avec la méthode par défaut.....	165
3.9.3.2 Consultation avec méthode spécifique.....	166
3.9.4. Vues de consultation spécifiques.....	167
3.9.4.1 Téléchargement de fichiers/données binaires.....	168
3.9.5. Vues de consultation OpenDocument Text.....	169

3.9.5.1	Incorporation d'images.....	171
3.9.5.2	Gestion des attributs de tableau.....	172
3.9.5.3	Gestion des conditions.....	172
3.9.5.4	Attributs multivalués.....	173
3.9.5.5	Utilisation d'un contrôleur spécifique.....	173
3.9.5.6	Répétables multi-niveaux.....	175
3.9.5.7	Précautions d'usage.....	179
3.9.5.8	Mise à jour des propriétés du document.....	181
3.9.5.9	Limitations.....	181
3.9.5.10	Fichiers ODT mixtes.....	182
3.9.5.11	Vues dynamiques dans les tableaux.....	184
3.9.5.12	Génération automatique du modèle de document.....	185
3.9.6.	Vues de consultation avec transformation.....	185
3.9.7.	Vues d'édition.....	186
3.9.8.	Interface spécifique de contrôle d'un formulaire document.....	192
3.9.8.1	Taille de la fenêtre modale.....	195
3.9.8.2	Manipulation de tableau.....	195
3.9.8.3	Affectation d'attribut.....	196
3.9.8.4	Récupération de valeur d'attribut.....	196
3.9.8.5	Utilisation des attributs de retour définis dans l'aide à la saisie.....	196
3.9.8.6	Adaptation à l'environnement Ext JS.....	197
3.9.9.	Mise en forme de rangée de tableau.....	197
3.9.9.1	Exemple de consultation.....	197
3.9.9.2	Exemple d'édition.....	199
3.9.9.3	Pour éditer et consulter avec le même template.....	200
3.9.10.	Vues d'attributs.....	201
3.9.10.1	Vue d'attributs de consultation.....	201
3.9.10.2	Vue d'attributs d'édition.....	202
3.9.11.	Interfaces spécifiques d'administration.....	205
3.9.11.1	La zone EDITFAMILYPARAMETER.....	205
3.9.11.2	La zone EDITAPPLICATIONPARAMETER.....	206
3.9.11.3	La zone EDITSUBMIT.....	208
3.9.11.4	Événements liés.....	209
3.9.12.	Interface spécifique d'attribut HTMLText.....	210
<b>3.10</b>	<b>Cycle de vie.....</b>	<b>211</b>
3.10.1.	Développement.....	211
3.10.1.1	Définition d'un cycle de vie.....	211
3.10.1.2	Construction d'un cycle de vie.....	212
3.10.1.3	Paramètres de transition.....	219
3.10.1.4	Options de transitions.....	222
3.10.2.	Paramétrage.....	224
3.10.2.1	Créer un Cycle de vie (Workflow).....	224
3.10.2.2	Créer un cycle de vie localisé.....	234
3.10.2.3	Modèle de courriel pour les cycles.....	238
3.10.2.4	Ajout de courriel pour les cycles.....	242
3.10.2.5	Minuteurs.....	242
3.10.2.6	Les accords.....	247
3.10.2.7	Cycle de vie de publication de documents.....	248
<b>3.11</b>	<b>Créer une nouvelle application dynacase.....</b>	<b>251</b>
3.11.1.	But de ce document.....	251
3.11.2.	Arborescence des fichiers d'une application.....	251
3.11.3.	MONAPPLI.app.....	252
3.11.4.	MONAPPLI_init.php.....	253
3.11.5.	Initialisation ou mise à jour de l'application.....	253
3.11.6.	Liens pour avoir d'autres informations.....	254
3.11.7.	Gestion de tag.....	254
3.11.7.1	La propriété TAGABLE.....	254
3.11.7.2	La méthode tag().....	254
3.11.7.3	Les méthodes statiques de la classe TagManager.....	255
3.11.8.	Actions particulières.....	256
3.11.8.1	Principe et spécification des actions particulières.....	256
3.11.8.2	Introduction.....	256
3.11.8.3	Fichier 'MONAPP.app'.....	257
3.11.8.4	Fichier 'MONAPP_init.php'.....	258

3.11.8.5	Fichier 'monaction1.php.....	258
3.11.8.6	Fichier monaction1.xml.....	260
3.11.8.7	Gestion des droits applicatifs.....	260
3.11.8.8	Initialisation de l'application et des actions.....	261
3.11.8.9	Action dans les menus contextuels.....	261
3.11.9.	Migration de modules.....	263
3.11.9.1	Scripts de pré-migration et de post-migration.....	263
3.11.9.2	Variables d'environnement.....	264
3.11.9.3	Comparaison de versions.....	265
<b>3.12</b>	<b>Localisation (Traduction de dynacase dans d'autres langues). .265</b>	
3.12.1.	But de ce chapitre.....	265
3.12.2.	Quel mécanisme utilise dynacase pour la localisation ?.....	266
3.12.3.	Localiser son application.....	266
3.12.3.1	Localisation des familles.....	266
3.12.3.2	Localisation des fichiers .php (Methode, Class, Action, Api,..)	266
3.12.3.3	Localisation des fichiers .xml (Layout et Action).....	266
3.12.3.4	Localisation des fichiers .app (Application).....	266
3.12.3.5	Localisation des cycles de vie.....	266
3.12.3.6	Localisation des attributs des familles.....	267
3.12.3.7	Recherche des chaînes à traduire (Génération fichier .po).....	268
3.12.3.8	Comment ça marche.....	268
3.12.4.	Traduire un module dynacase dans une autre langue.....	268
3.12.5.	Paramétrage de locale installées.....	271
3.12.6.	Outils pour lire les fichiers .po et traduire les chaînes.....	272
3.12.7.	Génération des fichiers .mo (binaires).....	272
3.12.8.	Initialisation de dynacase et d'Apache pour prendre en compte les localisations. .272	
3.12.9.	Script pour automatiser les tâches.....	272
<b>3.13</b>	<b>Manipulation des comptes utilisateurs.....273</b>	
3.13.1.	Création d'un utilisateur.....	273
3.13.2.	Correspondance entre compte User et document IUSER:.....	273
3.13.3.	Affectation d'utilisateurs dans un groupe.....	274
3.13.4.	Suppression d'utilisateur dans un groupe.....	275
3.13.5.	Récupération des membres d'un groupe.....	276
3.13.6.	Récupération des utilisateurs associés à un rôle.....	276
3.13.7.	Récupération des rôles d'un utilisateur.....	277
3.13.8.	Suppléants et titulaires.....	277
3.13.9.	Recherche de comptes.....	277
3.13.9.1	Recherche des utilisateurs par rôle.....	277
3.13.9.2	Recherche des utilisateurs par groupe.....	279
3.13.9.3	Recherche sur des critères de compte.....	279
<b>3.14</b>	<b>Manipulation des classes DbObj.....279</b>	
3.14.1.	Récupération d'un objet.....	279
3.14.2.	Recherche d'objets.....	280
3.14.3.	Transactions et savePoint.....	281
<b>3.15</b>	<b>Mise à jour d'attribut sur des collections de documents.....282</b>	
3.15.1.	Présentation.....	282
3.15.2.	Paramétrage général.....	283
3.15.2.1	Réviser les documents.....	283
3.15.2.2	Recalculer le profil.....	283
3.15.2.3	Ajouter un commentaire d'historique.....	283
3.15.2.4	Activer le mode transactionnel.....	283
3.15.2.5	Récupérer les statuts.....	283
3.15.2.6	Estimation des temps de réponse.....	284
3.15.3.	Fonctions de modifications.....	284
3.15.3.1	setValue.....	284
3.15.3.2	replaceValue.....	284
3.15.3.3	removeValue.....	284
3.15.3.4	addValue.....	285

3.15.4. Exécution en tâche de fond.....	285
<b>3.16 Bases de données PostgreSQL.....</b>	<b>287</b>
3.16.1. Tables de la base anakeen.....	287
3.16.1.1 acl.....	287
3.16.1.2 action.....	287
3.16.1.3 application.....	288
3.16.1.4 docfrom.....	288
3.16.1.5 docname.....	288
3.16.1.6 domain.....	288
3.16.1.7 groups.....	288
3.16.1.8 mailaccount.....	288
3.16.1.9 paramdef.....	288
3.16.1.10 paramv.....	289
3.16.1.11 permission.....	289
3.16.1.12 session_conf.....	289
3.16.1.13 sessions.....	289
3.16.1.14 style.....	289
3.16.1.15 users.....	289
3.16.2. Tables de la base dynacase.....	290
3.16.2.1 Héritage entre les tables.....	290
3.16.2.2 doc.....	290
3.16.2.3 doc<idfam>.....	291
3.16.2.4 docattr.....	291
3.16.2.5 docattrldap.....	291
3.16.2.6 docfam.....	291
3.16.2.7 docfrom.....	291
3.16.2.8 dochisto.....	291
3.16.2.9 docname.....	291
3.16.2.10 docperm.....	291
3.16.2.11 docread.....	291
3.16.2.12 docrel.....	292
3.16.2.13 docutag.....	292
3.16.2.14 docvaultindex.....	292
3.16.2.15 fld.....	292
3.16.2.16 groups.....	292
3.16.2.17 pg_ts_cfg, pg_ts_cfgmap, pg_ts_dict et pg_ts_parser.....	292
3.16.2.18 vgroup.....	293
3.16.3. Tables du vault (base dynacase).....	293
3.16.3.1 vaultdiskdirstorage.....	293
3.16.3.2 vaultdiskfsstorage.....	293
3.16.3.3 vaultdiskstorage.....	293
<b>3.17 Méthodes et fonctions dépréciées.....</b>	<b>293</b>
3.17.1. Recherches.....	293
3.17.2. Classe SearchDoc.....	294
3.17.3. Classe Doc.....	294
3.17.4. Class OooLayout.....	294
3.17.5. Class Action.....	294
3.17.6. Famille IUSER.....	294
3.17.7. Cycle de vie.....	294
3.17.8. fonctions Wsh.....	294
<b>4 Exploitation.....</b>	<b>296</b>
<b>4.1 dbaccess.php.....</b>	<b>296</b>
4.1.1. Fichier "dbaccess.php" et "local-dbaccess.php".....	296
4.1.2. Fichier `dbaccess.php'.....	296
4.1.3. Fichier `local-dbaccess.php'.....	296
4.1.3.1 Variables principales.....	297
4.1.3.2 freedom_authtype.....	297
4.1.3.3 freedom_authprovider.....	298
4.1.4. Pré-sélection du mode d'authentification.....	299
4.1.4.1 Exemple.....	299
<b>4.2 Développer un provider.....</b>	<b>300</b>

4.2.1.	validateCredential().....	300
4.2.2.	validateAuthorization().....	300
4.2.3.	__construct().....	301
4.2.4.	initializeUser().....	301
4.2.5.	Exemple.....	301
4.2.5.1	Fichier `context/local-dbaccess.php`.....	301
4.2.5.2	Fichier `WHAT/providers/Class.pamProvider.php`.....	302
4.2.5.3	Fichier `/etc/pam.d/freedom`.....	303
<b>4.3</b>	<b>Debuggage.....</b>	<b>303</b>
4.3.1.	Affichage des avertissements PHP.....	303
4.3.2.	dynacase en mode debug.....	303
4.3.3.	Tracer le temps d'exécution des actions dans dynacase.....	304
4.3.4.	Firebug.....	305
<b>4.4</b>	<b>Exécution périodique.....</b>	<b>305</b>
<b>4.5</b>	<b>Paramétrage de dynacase.....</b>	<b>306</b>
4.5.1.	Les modules de dynacase.....	306
4.5.2.	Accès au paramétrage des modules de dynacase.....	307
4.5.3.	ACCESS - Accessibilités.....	307
4.5.4.	AUTHENT - Authent.....	307
4.5.4.1	Paramètres pour la fenêtre de connexion.....	307
4.5.4.2	Paramètre pour la gestion des expirations des comptes internes.....	308
4.5.4.3	Paramètre pour la force du mot de passe (comptes internes uniquement).....	308
4.5.5.	APPMNG - Gestion des applications.....	308
4.5.6.	CORE - Noyau.....	308
4.5.7.	FDL - Bibliothèque dynacase.....	309
4.5.8.	GENERIC - Manipulation d'une famille.....	310
4.5.9.	FREEDOM - Gestion documentaire.....	310
<b>4.6</b>	<b>VAULT - Coffre de stockage des fichiers.....</b>	<b>310</b>
4.6.1.	Interface.....	310
4.6.2.	Création d'un coffre.....	310
4.6.3.	Modification du volume d'un coffre.....	311
4.6.4.	Déplacement d'un coffre.....	311
4.6.5.	Commande shell dynacase.....	311
<b>4.7</b>	<b>Type MIME.....</b>	<b>311</b>
4.7.1.	Fichier d'association local `'\$CONTEXT_ROOT/admin/mime-user.conf`.....	311
4.7.2.	Fichier d'association global `'\$CONTEXT_ROOT/admin/mime.conf`.....	312
<b>4.8</b>	<b>Export Première Forme Normale.....</b>	<b>312</b>
4.8.1.	Principe.....	312
4.8.2.	Préambule.....	312
4.8.3.	Pré-requis.....	313
4.8.4.	Paramètres du script WSH.....	314
4.8.5.	Fichier XML.....	315
4.8.6.	Fonctionnement.....	315
4.8.6.1	Phases d'exportation.....	315
4.8.6.2	Erreurs détectées.....	316
4.8.6.3	Attributs supportés.....	316
4.8.6.4	Quelques exemples.....	318
4.8.7.	Quelques chiffres.....	319
<b>4.9</b>	<b>Aide en ligne.....</b>	<b>320</b>
4.9.1.	Principe et fonctionnement général.....	320
4.9.2.	Utilisation.....	320
4.9.3.	Paramétrage de la famille aide en ligne.....	321

4.9.4.	Droits.....	322
4.9.5.	Création d'une aide en ligne.....	322
4.9.5.1	Liées à une famille.....	322
4.9.5.2	Autonome.....	322
4.9.6.	Édition d'une aide en ligne.....	323
4.9.6.1	Vue d'édition.....	323
4.9.6.2	Traduction du nom de l'aide et de sa description.....	323
4.9.6.3	Ajout d'une rubrique.....	323
4.9.6.4	Organiser les rubriques.....	323
4.9.6.5	Traduction des rubriques.....	324
4.9.6.6	Liens inter-aides.....	324
4.9.7.	Consultation d'une aide en ligne.....	324
4.9.7.1	Accès à la consultation via un attribut de famille.....	324
4.9.7.2	Vue de consultation.....	325

# 1 Introduction

## 1.1 Présentation

Dynacase-platform permet de construire des applications métiers pour des structures confrontés aux problématiques de gestion de contenu (l'ECM) et du Case Management.

Ce document décrit les mécanismes proposés et leur mise en oeuvre. Il est articulé en deux parties. La première présente le paramétrage qui permet de préciser et modifier les comportements du produit sans avoir recours au scripting ou codage. La seconde apporte des mécanismes plus complets nécessitant eux des bases dans le langage PHP. En préambule à l'utilisation de ce document, nous précisons qu'il est important de maîtriser les concepts dynacase.

## 1.2 Informations complémentaires

Le wiki accessible à l'adresse <http://www.dynacase.org> offre l'ensemble de la documentation dynacase-platform et des modules associées.

### 1.2.1. Comité de rédaction

Ce manuel est le fruit du travail de l'équipe de développement Anakeen amenée par EBR, assisté de MCL et dirigée par YLB.

### 1.2.2. Anakeen

Anakeen est éditeur du produit dynacase-platform. Société couvrant l'ensemble des prestations habituelles d'un éditeur, Anakeen a décidé depuis sa création de proposer des produits sous licence libre.

### 1.2.3. La communauté dynacase

Elle existe au travers des outils d'échange accessibles via le site communautaire dynacase. Cette communauté permet à chaque jour de corriger, préciser ce manuel par ses remarques pertinentes.

## 2 Paramétrage

Cette première partie décrit le paramétrage que l'on peut effectuer sur dynacase sans utilisation de codage PHP.

### 2.1 Famille

La famille sert à décrire en ensemble de document ayant les mêmes caractéristiques que ce soit en terme de contenu ou en terme de comportement. Les familles peuvent être diverses comme par exemple les compte-rendus, les notes techniques, les factures, les sociétés, les recettes de cuisines.

#### 2.1.1. Crédit d'une famille

##### 2.1.1.1 Créez une nouvelle famille depuis l'interface Web

Pour créer une nouvelle famille, il faut :

- Aller dans le module "Gestion documentaire"
- Sélectionner le menu "Création / Famille"
- Indiquer de quel famille la nouvelle famille doit hériter
- Indiquer le nom de la famille
- Cliquer sur "Créer une nouvelle famille"
- Faire un clic droit sur la nouvelle famille et sélectionner le menu "Éditer les attributs"

La fenêtre d'édition présentent les attributs de la famille et les attributs hérités qui sont non modifiables.

En bas du tableau, trois nouveaux attributs peuvent aussi être ajoutés. Si vous voulez en ajouter plus de trois il faut le faire trois par trois. Une fois les trois premiers saisis, il faut valider et faire :

- Clic droit sur la famille
- Menu "Éditer les attributs"

##### 2.1.1.2 Présentation des champs de base nécessaires à la création d'une famille

Champ	Description
Identificateur ou ID	Nom interne de l'attribut. Il sert de référence lors des définitions des fonctions et des liens. Cet item n'est plus modifiable une fois créé. Cet identificateur doit être unique dans l'ensemble des familles.
Ordre	Défini l'ordre de présentation des attributs dans le document. Cet ordre n'est pas utile pour les attributs de type <i>frame</i> .
Nom	Texte court définissant l'attribut. Ce texte est utilisé pour désigner l'attribut lors de la visualisation ou de l'édition.
Type	Défini le type syntaxique de l'attribut (text, htmltext, frame, date, time,...)
Cadre ou fenêtre	Défini le cadre dans lequel l'attribut doit être présenté. Il faut auparavant avoir défini les cadres.
Résumé ou R?	Si vous voulez que l'attribut soit affiché dans le mode colonne ou dans les aperçus de documents dans l'application GENERIC, il faut cocher la colonne 'R?'.
Titre ou T?	Le titre d'un document peut être composé par les valeurs d'un ou de plusieurs attributs. Il faut au moins mettre un des attributs en titre en cochant la colonne "T?".
Obligatoire ou O?	Indique si l'attribut est obligatoire lors de la saisie.
Visibilité ou Vi	Indique dans quel cas l'attribut est affiché.

##### 2.1.1.3 Exemple d'une famille simple

Cet exemple est celui de la famille "de base" :

// famille de base	titre	id	class	name
BEGIN	0 de base			BASE
TYPE	C			
//	idattr	idframe	label	T
ATTR	FR_BASIC		basique	N
ATTR	BA_TITLE	FR_BASIC	titre	Y
			A	N
			type	frame
			ord	0 W
			vis	1 O
			need	Y
			link	
END				

Commentaires :

- La première ligne permet de définir le cadre (bordure qui entoure les champs)
- La deuxième ligne permet de définir un champ de type "text" qui sera affiché dans la vue résumé et utilisé dans le titre du document. Ce champ est obligatoire

**Remarque :** Pour avoir d'autres exemples, le plus simple est de regarder le paramétrage des familles disponibles en standard

#### **2.1.1.4 Fonctionnement de l'héritage entre les famille**

Les familles sont soumises à une hiérarchie. On peut ainsi définir des familles spécialisées à partir de définition plus générale, on parle alors d'héritage.

Par exemple, Nous avons la famille "société" dans laquelle figure toutes les coordonnées d'une entreprise et on souhaite définir une famille "site" qui permettra de visualiser les différents sites de cette entreprise. Nous allons donc créer la famille "site" à partir de la famille "société". On dit alors que la famille "site" hérite de la famille "société" et de tous ses attributs. La famille héritée pourra alors être modifiée pour caractériser précisément les sites de l'entreprise.

#### **2.1.1.5 Créer une famille sous OpenOffice.org et l'importer dans dynacase**

L'interface Web sert juste à ajuster les attributs d'une famille. Pour accéder à toutes les possibilités d'une famille, il faut la créer dans OpenOffice.org et l'importer dans dynacase. Tout est expliqué dans le chapitre suivant.

### **2.1.2. Importation de documents famille**

#### **2.1.2.1 But de ce chapitre**

- Expliquer comment importer des familles dans dynacase en utilisant l'interface Web ou la ligne de commandes.
- Expliquer comment construire un fichier OpenOffice.org ou .csv permettant de définir les attributs d'une famille à importer.

#### **2.1.2.2 Importer des familles en utilisant l'interface Web**

Avant d'importer une famille, il est conseillé de suivre le chapitre concernant l'importation de documents en général.

Mais en résumé, voici ce qu'il faut faire :

- Construire un fichier OpenOffice.org ou .csv en suivant les instructions des chapitres suivants
- Se placer dans le module "Gestion documentaire" de dynacase
- Utiliser le menu "Outils / Importer des documents"
- Cliquer sur le bouton "Parcourir" et sélectionner le document .csv ou OpenOffice.org
- Cliquer sur le bouton "Analyse" pour détecter les anomalies
- Cliquer sur le bouton "Importer les document"

Le bouton "Importer les documents" est grisé (inactif) lors de l'ouverture de la page d'import. Il se dégrise si l'analyse est correcte et si le nombre de document est inférieur au paramètre applicatif " FDL\_MAX\_FGEXPORTDOC" (par défaut 20 - bibliothèque dynacase). Si le nombre de famille est supérieur seul l'import en tâche de fond sera activable.

#### **2.1.2.3 Importer des familles en utilisant la ligne de commandes**

Voici la commande qu'il faut utiliser pour importer un document dans dynacase :

```
$ sudo /var/www/wiff/wiff context Développement exec /bin/bash --login  
[sudo] password for eric  
www-data@tarfful:~$ ./  
.wsh.php --api=importDocuments --file=/chemin/VotreFichier.ods
```

**Remarque :** Vous pouvez importer directement un fichier OpenOffice.org .ods ou un fichier .csv

Si vous êtes en phase de mise au point vous pouvez utiliser l'option reinitattr pour supprimer les attributs des familles déclarées dans le fichier avant l'importation

```
./wsh.php --api=importDocuments --reinitattr=yes --file=VotreFichier.ods
```

#### 2.1.2.4 Comprendre les erreurs d'importation

La famille est importée si aucune erreur n'est détectée.

Dans le cas où des erreurs sont remontées, elle sont présentées de la façon suivante :

ERROR : {<CODEERREUR>} <message d'erreur>.

Voici un exemple :

```
www-data@luke:~$ ./wsh.php --api=importDocuments --file=DCPTEST/myFamily.ods  
  
ERROR:{ATTR1260} method (phpfunc) "::badCompute1" is not found for "tst_number1"  
attribute  
ERROR:{ATTR1261} not enough argument call to use method "::goodCompute2" (need 1  
arguments) for "tst_number2" attribute
```

Si vous lancez en ligne de commande les erreurs sont affichées sur la sortie stderr et le retour du wsh est "1" (0 si c'est OK).

Dans cet exemple, deux codes erreur sont remontés ATTR1260 et ATTR1261. Le premier indique que la méthode n'est pas trouvée et la deuxième que la méthode "goodCompute2" nécessite au moins un argument. L'ensemble des définitions des codes erreurs et des explications supplémentaires sont disponibles sur <http://api.dynacase.org>. Il suffit de taper le code erreur pour avoir le descriptif de l'erreur.

Les codes d'erreurs sont classées par catégories. La catégorie est la partie alphabétique du code. Les catégories de code erreurs sont :

ATTR	Erreurs relatives à la structure de la famille. Déclenchées sur les codes 'ATTR', 'PARAM', 'MODATTR'
WFL	Erreurs relatives aux cycles de vies. Déclenchées lors de l'analyse du fichier "classe" décrivant le cycle
PRFD	Déclenché sur le mot clef 'PROFID' lors de la définition du profil de la famille.
PRFLD	Erreurs relatives aux profils de documents. Déclenché sur le mot clef 'PROFIL'
ACCS	Erreurs relatives aux définitions des accès aux applications. Déclenchées sur le mot clef 'ACCESS'.

Pour chacune des catégories, l'ensemble des codes erreurs sont décrits sur le site web de l'api (cité ci-dessus).

### 2.1.2.5 Supprimer une famille

Une fois l'importation d'une famille effectuée, il n'est plus possible de supprimer des attributs ni de les renommer. Vous serez donc certainement amené pendant votre phase de mise au point à supprimer des familles.

ATTENTION : La suppression d'une famille entraîne la suppression de tous les documents de cette famille.

Pour supprimer une famille, Il faut utiliser une commande wsh

```
$ sudo /var/www/wiff/wiff context Développement exec /bin/bash --login
[sudo] password for eric
www-data@tarfful:~$ ./wsh.php --api=fdl_deletefamily --famid=ZOO_TEST
Destroying [Test :(ZOO_TEST)]
begin;
delete from doc1182;
drop view family."zoo_test";
delete from docname where name='ZOO_TEST'
delete from docfrom where fromid=1182
drop table doc1182;
delete from docattr where docid=1182;
delete from docfam where id=1182;
commit;
Family ZOO_TEST (id : 1182) is destroyed.
```

:

### 2.1.2.6 Description du fichier d'importation

Dans les chapitres suivants, vous trouverez la description complète d'un fichier d'importation. Ce fichier peut-être au format OpenOffice.org ou au format .csv. Pour le format cvs, l'encodage du texte peut être en utf-8 ou en iso8858-1 (latin1). Attention, si vous créez un fichier csv sous microsoft windows il est probable que l'encodage soit celui du système à savoir windows-cp1252. Bien que ce format soit globalement compatible avec le format iso8859-1, certains caractères comme l'euro ne seront pas reconnus. L'encodage iso8859-1 est déprécié à l'avantage de l'encodage utf-8 qui est plus universel.

**Remarque :** Une ligne vide ou toute ligne qui commence par un mot-clef non reconnu sera ignoré.

Lors de l'utilisation de openOffice.org pour éditer les structures de familles, il est conseillé d'inhiber toutes les options pour l'autocorrection et les guillemets typographiques.

#### 2.1.2.6.1 Entête

L'entête défini le titre, le nom et l'héritage de la famille.

//	fromid	titre	id	class	name
BEGIN	SOCIETY	site			SITE

**Définition des colonnes :**

N° de colonne	Obligatoire	Définition
1	Obligatoire	BEGIN
2 (fromid)	Facultatif	Identifiant logique de la famille père. Mettre vide s'il n'y a pas d'héritage. Cet identifiant peut être numérique mais ce cas d'usage est réservé au document système du noyau.
4 (titre)	Obligatoire	Titre de la famille. Ce titre désigne sera utilisé sur les interfaces pour désigner la famille. Il peut être ajusté avec les catalogues de langues afin d'avoir des libellés suivant la locale de l'utilisateur connecté (voir \$localisation).
5 (id)	Réservé	identifiant numérique de la famille. Le laisser à vide pour utiliser un identifiant

		logique. S'il est valué il faut que cet identifiant ne soit pas déjà pris par un autre document. Les valeurs entre 900 et 999 peuvent être utilisée pour vos besoins spécifiques. L'usage de valeurs numériques fixe est fortement déconseillée.
6 (class)	Facultatif	le nom d'un fichier de définition de classe PHP qui doit être présent sur le serveur (<installdir>/FDL). Ne sert que pour des documents systèmes. Permet un héritage autre que celui prévu par défaut par les classes documentaire.
7 (name)	Obligatoire	nom logique de la famille. Doit commencer par une lettre. Il ne peut ensuite contenir que des caractères alphanumériques ainsi que les caractères _ et - (pas d'espace, ni de ponctuation).

### 2.1.2.6.2 Caractéristiques générales

Les caractéristiques permettent d'affecter les propriétés du documents. La syntaxe est toujours la même : 1<sup>ère</sup> colonne : nom de la propriété, 2<sup>ème</sup> colonne valeur de la propriété.

propriété	description
TYPE	toujours mettre C. Défini la propriété doctype du document. 'C' signifie famille de document.
ICON	nom du fichier image définissant l'icône de la famille. Cette icône doit être une image de taille 48×48 pixels. Elle doit être présente sur le serveur. Cette icône peut être modifiée à postériori par l'interface. Si une icône est déjà présente pour cette famille, elle ne sera pas modifiée.
PROFID	identifiant du document profil pour cette famille. Ce document doit être de la famille 'profil de famille'. Si la valeur est vide le profil de famille est enlevé.
CPROFID	identifiant de profil qui sera affecté à tout nouveau document crée par cette famille. Ce document doit être de la famille profil de document. Si la famille hérite de dossier, le document doit être de la famille profil de dossier. Si la famille hérite de recherche, le document doit être de la famille profil de recherche. Si la valeur est vide le profil de document par défaut est enlevé.
DFLDID	identifiant du dossier principal permettant de constituer une arborescence spécifique à la famille . Ce dossier est nécessaire pour manipuler les documents d'une famille depuis l'application "ONEFAM". Il peut être égal au 'auto', ce qui a pour effet de créer un dossier principal automatiquement. Si cette propriété est déjà renseignée, la nouvelle valeur ne sera pas prise en compte.
METHOD	Indique le nom du fichier contenant les méthodes supplémentaires de la famille. Cette propriété peut être utilisé sur plusieurs lignes. Dans ce cas les valeurs de lignes suivant devront être précédée du caractère '+'. Si on précède la valeur par '*', cela indique que ce fichier n'est pas intégré directement dans la famille; mais qu'il est utilisé comme méthodes héritées. Cela implique que les méthodes définies dans ce fichier peuvent être redéfinies dans un autre fichier méthodes. Si la valeur est vide les méthodes associées seront enlevées.

<p>METHOD;Method.Principale.php METHOD;+Method.Secondaire.php</p>	<pre> graph TD     ClasseDoc[Classe Doc] --&gt; ClasseMaFamille[Classe MaFamille]     ClasseMaFamille --&gt; MethodePrincipale[Méthode Principale]     ClasseMaFamille --&gt; MethodeSecondaire[Méthode Secondaire]   </pre>
<p>METHOD;Method.Principale.php METHOD;*Method.Secondaire.php</p> <p>Dans ce cas, le fichier Method.Principale.php peut surcharger des méthodes définies dans Method.Secondaire.php</p>	<pre> graph TD     ClasseDoc[Classe Doc] --&gt; ClasseIntermediaire[Classe Intermédiaire]     ClasseIntermediaire --&gt; MethodeSecondaire[Méthode Secondaire]     ClasseIntermediaire --&gt; ClasseMaFamille[Classe MaFamille]     ClasseMaFamille --&gt; MethodePrincipale[Méthode Principale]   </pre>
<p>WID</p> <p>identifiant du cycle de vie associé à la famille Si la valeur est vide le cycle par défaut est enlevé.</p>	
<p>CVID</p> <p>identifiant du contrôle de vue associé à la famille Si la valeur est vide le contrôle de vue par défaut est enlevé.</p>	
<p>SCHAR</p> <p>caractéristique spéciale pour la révision : 'R' : signifie auto révision à chaque modification 'S' : signifie document non révisable Si la valeur est vide la caractéristique spéciale par défaut est enlevée.</p>	
<p>USEFOR</p> <p>caractère désignant une utilisation spéciale. Seulement pour les documents systèmes : 'S' : déclare la famille comme famille Système. La famille n'apparaîtra pas par défaut dans la liste des familles pour les recherches, recherches détaillées ou rapport. Le caractère 'S' peut aussi être placé devant les autres caractères décrit ci-dessous pour masquer par défaut la famille dans les recherches. 'W' : pour les cycles de vie 'G' : pour les intercalaires de chemise 'P' : pour les profils Si la valeur est vide l'utilisation spéciale par défaut est enlevée.</p>	
<p>TAG</p> <p>caractère désignant une marque applicative. Cette marque peut être utilisé sur plusieurs lignes ce qui a effet d'ajouter une marque. Les documents créés auront aussi cette marque. Cette clef peut apparaître plusieurs fois, cela ajoute le tag à chaque apparition de cette clef. Une valeur vide ne supprime pas le tag. Les tags applicatifs ne peuvent être supprimés par cette cette directive.</p>	
<p>RESET</p> <p>mettre la valeur "attributes" afin d'effacer les attributs avant de réimporter les attributs (équivant à l'option --reinitattr=yes de la commande wsh --api=importDocuments) mais</p>	

seulement pour la famille concerné.  
 mettre la valeur "default" afin d'effacer les valeurs par défaut enregistré. Afin de remettre de nouvelles valeur par défaut.  
 mettre la valeur "properties" afin d'effacer les paramètres des propriétés (ex. paramètre "sort" des propriétés).

### 2.1.2.6.3 Fin de définition

Toutes définitions de familles doit ce terminer par le mot-clef END .

<b>END</b>		
------------	--	--

**Remarque :** Ensuite, après cette ligne, il est possible de définir une autre famille.

## 2.1.3. Propriétés

### 2.1.3.1 Paramètres des propriétés

Des paramètres peuvent être positionnés sur les propriétés pour en modifier le comportement.

#### 2.1.3.1.1 Définition des paramètres des propriétés

Les paramètres d'une propriété sont positionnés à l'aide du mot-clef "PROP", suivi du nom de la propriété, puis de la définition du paramètre sous la forme "parameterName=parameterValue".

Exemple :

```
BEGIN      BASE0      image      IMAGE
TYPE       C
SCHAR      R
ICON       photo.gif

PROP       owner      sort=no
PROP       title      sort=asc
PROP       initid    sort=desc

//      idattr      idframe      label      T      A      type      ord      vis      need linkphpf:phpfunc elink      constraint options
...
END      -
```

#### 2.1.3.1.2 Liste des paramètres des propriétés

##### 2.1.3.1.2.1 sort

Le paramètre "sort" permet de spécifier si la propriété est disponible dans les recherches et les rapports, et quel est son ordre de tri par défaut.

Syntaxe :

sort=<no asc desc>
--------------------

"no" permet d'inhiber le paramètre "sort" défini par défaut pour une propriété.

"asc" indique que la propriété est disponible dans les recherches et les rapports, et que le tri ascendant s'applique par défaut.

"desc" indique que la propriété est disponible dans les recherches et les rapports, et que le tri descendant s'applique par défaut.

Les propriétés qui ont un paramètre "sort" par défaut sont :

Nom de la propriété	Valeur du paramètre "sort"
title	asc

initid	desc
revdate	desc
state	asc

## 2.1.4. Attributs

exemple famille image :

```

TYPE      C
SCHAR     R
ICON      photo.gif
//        idattr    idframe   label      T   A   type     ord   vis   need linkphpf:phpfunc elink constraint options
ATTR     IMG_FRFILE   image     N   N   frame    0 W
ATTR     IMG_TITLE    titre     Y   N   text     10 R
ATTR     IMG_FILE     image     N   Y   image    20 W   Y
ATTR     IMG_DESCRIPTION  IMG_FRFILE  description  N   Y   longtext 30 W
ATTR     IMG_FR_CHAR  caractéristiques  N   N   frame    40 W
ATTR     IMG_CATG     IMG_FR_CHAR  catégorie  N   N   enum     50 W
END
  1|photo,2|dessin,1.1|paysage,1.2|port
  
```

### Définition des colonnes :

1. ATTR
2. identifiant de l'attribut
3. identifiant du cadre ou du tableau englobant
4. désignation de l'attribut
5. 'Y' signifie qu'il fait partie du titre, 'N' il ne fait pas partie du titre
6. 'Y' signifie qu'il fait partie du résumé, 'N' il ne fait pas partie du résumé
7. type de l'attribut
8. ordre de l'attribut
9. visibilité de l'attribut
10. 'Y' signifie qu'il est obligatoire, 'N' il ne fait pas obligatoire
11. définition de l'hyperlien
12. nom du fichier php pour l'aide à la saisie
13. nom et attributs de la fonction pour l'aide à la saisie ou nom et attributs de la méthode de calcul (précédé de ::) s'il s'agit d'un attribut calculé (visibilité W)
14. extra lien
15. nom et attribut de la méthode de contrainte
16. options de présentation séparées par des '|'.

### 2.1.4.1 Les attributs d'une famille

Ce chapitre donne la description des colonnes permettant de créer ou modifier des familles.

Dans les chapitres suivants vous trouverez la description des autres colonnes pour réaliser des aides à la saisie, des menus,...

Rappel : Pour accéder à la modification d'une famille, il faut faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Éditer les attributs"



Un document ne peut pas contenir plus de **1550** attributs<sup>1</sup>.

#### 2.1.4.1.1 Colonne "Identificateur" ou "ID"

Nom interne de l'attribut.

Il sert de référence lors des définitions des fonctions et des liens. Cet item n'est plus modifiable une fois créée car il peut être utilisé dans les parties spécifiques de la famille.

Cet identificateur doit être unique dans l'ensemble des familles. Il est conseillé de préfixer chacun des attributs par un trigramme identifiant la famille afin de bien percevoir les attributs par famille.

#### 2.1.4.1.2 Colonne "Ordre"

Défini l'ordre de présentation des attributs dans le document. Cet ordre n'est pas utile pour les attributs de type *frame*.

#### 2.1.4.1.3 Colonne "Nom"

Texte court définissant l'attribut. Ce texte est utilisé pour désigner l'attribut lors de la visualisation ou de l'édition.

#### 2.1.4.1.4 Colonne "Type"

Défini le type syntaxique de l'attribut. Les types de base sont :

Type	Description
text	texte court sur une ligne
longtext	texte long sur plusieurs lignes
htmltext	texte formatable
xml	texte long sur plusieurs lignes en XML
frame	cadre dans lequel les attributs sont présentés
date	défini un attribut date de la forme JJ/MM/AAAA
time	heures et minutes
timestamp	date, heures et minutes
password	texte caché. Il est non visible. Des étoiles remplacent les caractères saisis.
file	fichier à télécharger.
image	image à télécharger. Formats image supportés : GIF, JPEG, PNG.
integer	nombre entier
double	nombre réel
money	nombre réel avec 2 chiffres après la virgule
enum	liste énumérée
docid("[ID_DE_FAMILLE]")	Lien vers un document de la famille ID_DE_FAMILLE <sup>2</sup> Attention à bien mettre des double-quotes et non des guillemets typographique.
docid	identifiant de document <sup>3</sup>
account	identifiant de compte (utilisateur/groupe/rôle)
color	code RGB (rouge/vert/bleu) en hexadécimal (ex: #FF0000 pour rouge)
ifile	fichier intégré. Utilisable pour les petits fichiers afin d'être visualisé directement dans le document.
idoc	document intégré. <sup>4</sup>
menu	lien vers une autre page.

1) Ce chiffre de 1550 est une estimation pour des attributs texte "normaux". En effet suivant les types d'attribut ou les options données aux attributs, un attribut peut compter pour plusieurs. Par exemple les attributs de type 'file' comptent pour 3 attributs texte.

2) si ID\_DE\_FAMILLE n'existe pas lien vers n'importe quel document

3) Déprécié

4) plus maintenu

#### 2.1.4.1.4.1 Formater les attributs

Pour les attributs "text" un formatage du type (style langage C) peut être ajouté. Par exemple :

- `text("%s environ")` "pour postfixer environ après la valeur,
- `text("<B>%s</B>")` "pour afficher l'attribut en gras.

Ceci est aussi valable pour les type "int" ou "double"

- `double("%.02f")` : pour afficher un nombre avec 2 décimales
- `integer("%d m2")` : pour afficher (100 m<sup>2</sup>).
- `double("%.02f %%")` : pour afficher le signe pourcentage après le nombre

Pour les attributs "date", "time" et "timestamp" un formatage (style langage C "strftime") peut être ajouté. Par exemple :

- `time("%H:%M:%S")` pour afficher aussi les secondes,
- `timestamp("%A %d %B %Y %X")` donne « samedi 08 janvier 2005 10:13:00 ».

#### 2.1.4.1.5 Colonne "Cadre" ou "fenêtre"

Défini le cadre dans lequel l'attribut doit être présenté. Il faut auparavant avoir défini les cadres.

#### 2.1.4.1.6 Colonne "Résumé" ou "R?"

Si vous voulez que l'attribut soit affiché dans le mode colonne ou dans les aperçus de documents dans l'application GENERIC, il faut cocher la colonne 'R?'.

#### 2.1.4.1.7 Colonne "Titre" ou "T?"

Le titre d'un document peut être composé par les valeurs d'un ou de plusieurs attributs. Il faut au moins mettre un des attributs en titre en cochant la colonne "T?". Le titre est composé en concaténant les valeurs des attributs titre suivant l'ordre donné.

Si vous modifiez la définition du titre, il est nécessaire d'utiliser la fonction Bash ("refreshDocuments") pour que les documents déjà créés aient leur titre modifié.

#### 2.1.4.1.8 Colonne "Obligatoire" ou "O?"

Indique si l'attribut est obligatoire lors de la saisie.

#### 2.1.4.1.9 Colonne "Visibilité" ou "Vi"

Cet attribut détermine dans quel cas l'attribut est affiché. La visibilité est :

Code	Description
<b>W</b>	attribut visible en lecture et modifiable en édition.
<b>R</b>	attribut visible en lecture seulement. Généralement ce sont des attributs calculés.
<b>H</b>	attribut caché. Généralement ce sont des attributs servant soit au calcul, soit à la génération des liens. Leur valeur n'est généralement pas exploitable directement.
<b>O</b>	attribut modifiable en édition mais non visible en lecture. Généralement utilisé en corrélation avec les attributs de type menu.
<b>S</b>	attribut visible en lecture et en édition, mais non modifiable en édition
<b>U</b>	uniquement pour le type array. Interdit l'ajout et la suppression de rangées dans le tableau (version >= 2.7.4). Correspond à "tableau statique".
<b>I</b>	invisible : l'attribut n'est pas présent en consultation et en édition dans le document. Un attribut de visibilité I n'est pas modifiable (méthode Doc::setValue inactive). Pour en modifier la valeur, il est nécessaire d'appliquer un masque de saisie modifiant sa visibilité

Notes :

- Pour les attributs de type "menu" qui ont une fonction "phpfunc" déclarée, la visibilité appliquée est la visibilité rentrée par cette fonction "phpfunc" et non la propriété "Visibilité".

#### 2.1.4.1.10 Les types d'attributs de structure

Pour positionner les champs dans une famille, il existe 3 types d'attributs particuliers :

- frame : Un attribut de type "frame" permet d'ajouter une bordure et un titre pour regrouper des champs similaires

- array : Un attribut de type "array" permet de créer des tableaux
- tab : Un attribut de type "tab" permet de créer des onglets

#### 2.1.4.1.10.1 Attribut de type "frame" - Regroupement de champs

L'attribut de type "frame" permet d'ajouter une bordure et un titre autour des champs.

Dans cet exemple, les deux champs de type "text" seront entourés par une bordure dont le titre est "Exemple de Frame" :

ID	fenêtre	Nom	T?	R?	type	Ordre	Vi	O?
demo_frame	-	Exemple de Frame			frame	1	W	
demo_text1	demo_frame	Texte 1			text	2	W	
demo_text2	demo_frame	Texte 2			text	3	W	

Pour paramétrer une famille, il faut donc commencer par définir les différentes frames et ensuite il faut placer les champs dans les frames créées en utilisant la colonne "fenêtre"

#### Remarques :

- Si vous souhaitez placer des frames l'une à côté de l'autre et non pas l'une en dessous de l'autre, il faudra créer une vue particulière comme expliqué dans le chapitre "vues de documents".

#### 2.1.4.1.10.2 Attribut de type "array" - Crédation de tableaux

L'attribut de type "array" permet de construire un attribut qui contient une liste de tuples composés de un ou plusieurs attributs.

	ID	parent	label	T?	R?	type
ATTR	demo_frame		Cadre exemple			frame
ATTR	demo_fichiers	demo_frame	Fichier(s)			array
ATTR	demo_fichier	demo_fichiers	Fichier	N	N	file
ATTR	demo_comment	demo_fichiers	Commentaire	N	N	text

Dans cette exemple, on a un attribut "demo\_fichiers" de type array qui contiendra une liste de couples { fichier, champ commentaire }. On a donc une liste de fichiers avec leur commentaire associé :

Fichier(s)	Fichier	Commentaire
+-	fichier1	commentaire 1
+-	fichier2	commentaire 2
+-	etc.	etc.

Chaque ligne sera préfixé de boutons pour ajouter/supprimer une ligne.

#### 2.1.4.1.10.3 Attribut de type "tab" - Crédation d'onglets

Le type "tab" est le type structurant de plus haut niveau. Il ne peut avoir de parent. Il ne peut contenir que des attributs de type "frame".

	ID	parent	label	T?	R?	type
ATTR	demo_fr_ident		Identification	N	N	frame
ATTR	demo_title	demo_fr_ident	Titre	Y	N	text
ATTR	demo_tab_un		Onglet n°1	N	N	tab
ATTR	demo_fr_exun	demo_tab_un	Cadre exemple	N	N	frame
ATTR	demo_fichiers	demo_frame	Références	N	N	array
ATTR	demo_fichier	demo_fichiers	Fichier	N	N	file
ATTR	demo_comment	demo_fr_exun	Commentaire	N	N	text
ATTR	demo_tab_deux		Onglet n°2	N	N	tab
ATTR	demo_t_annexes	demo_tab_deux	Cadre exemple	N	N	frame
ATTR	demo_t_annexes	demo_fr_exdeux	Annexes	N	N	array
ATTR	demo_annexe	demo_t_annexes	Annexe	N	N	file
ATTR	demo_remarques	demo_t_annexes	Remarques	N	N	htmltext

Les attributs qui ne sont inclus dans des onglets sont toujours visibles quelque soit l'onglet. Dans l'exemple l'attribut 'demo\_titre' est affiché en permanence.

#### 2.1.4.2 Options des attributs

Différentes options de présentation ou de comportement peuvent être appliquées sur les attributs. Ces options se déclarent dans la colonne "Options". Si plusieurs options sont nécessaires, elles doivent être séparé par le caractère | (pipe).

exemple : esize=3|elabel=saisissez votre prénom

Option	Description	Restriction
Options générales		
version	Mettre à 'yes' pour indiquer que la valeur de l'attribut fait partie de la composition de la version	
vlabel	<p>Visualisation du libellé en consultation et en édition. Les valeurs possibles sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"left" par défaut affiche le libellé à gauche de la valeur.</li> <li>"up" l'affiche dessus en souligné.</li> <li>"none" ne l'affiche pas.</li> </ul> <p>Dans le cas de up et none, la valeur de l'attribut prend la largeur de la fenêtre affichée.</p> <p>Pour les cadres et les onglets, les valeurs ne peuvent être que "up" (par défaut) ou "none"</p> <p>Pour les tableaux si le vlabel n'est pas précisé, il est considéré comme "up" en édition et comme "left" en consultation.</p>	
showempty	<p>En consultation, voir le libellé de l'attribut même si sa valeur est vide. Par exemple 'showempty=RIEN' pour afficher RIEN s'il n'y a pas de valeur. Pour afficher juste le libellé mettre simplement un espace comme valeur 'showempty= '. L'option showempty n'est appliquée que pour les vues HTML (elle n'est donc pas appliquée sur les vues OoO).</p>	
sortable	<p>Prend la valeur 'asc' ou 'desc'.</p> <p>Cette option indique si l'attribut doit être affiché dans le menu de tri de ONEFAM et dans les Recherches Détailées et quel est l'ordre de tri par défaut qui lui est appliqué.</p> <p>Par défaut les attributs ne sont pas déclarés sortable et ne sont donc pas affichés dans le menu de tri de ONEFAM ou dans les Recherches Détailées.</p>	Version ≥ 3.2.0

searchcriteria	Permet de spécifier si l'attribut est indexé pour la recherche plein texte, et s'il est utilisable pour la composition de recherches détaillées et rapports.			Limité aux attributs de données (non frame, tab ou array)	
	L'option peut prendre les valeurs suivantes :				
		<i>Indexé pour la recherche plein texte. (O)ui / (N)on</i>	<i>Utilisable pour la composition de recherches détaillées et rapports. (O)ui / (N)on</i>		
	<b>visible (par défaut)</b>	O	O		
	<b>hidden</b>	N	N		
	<b>restricted</b>	O	N		
Options pour les hyperliens					
ititle	texte du tooltip du bouton '...' de l'aide à la saisie. Par défaut : « choisissez une valeur »				
ltitle	Texte affichable en popup sur l'hyperlien lorsque la souris passe dessus			hyperlien valide	
ltarget	Nom de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut _self.			hyperlien valide	
lconfirm	indique si on veut un message de confirmation avant l'activation du lien. Mettre lconfirm=yes pour activer la confirmation.			hyperlien valide	
tconfirm	texte de la confirmation			si lconfirm=yes	
autosuggest	En édition, sur une aide à la saisie, indique que la recherche est lancée à chaque modification du texte saisi. (par défaut yes). Mettre à no pour désactiver l'auto-suggestion			version ≥ 2.9.1	
Options pour pour les elink (extra lien)					
eltitle	Texte affichable surgissant sur le bouton généré par l'extra-lien.			extra-lien valide	
elsymbol	Caractère symbolique affiché sur le bouton généré par l'extra-lien.			extra-lien valide	
eltarget	Nom de la fenêtre destinataire sur le bouton généré par l'extra-lien.			extra-lien valide (version >= 2.9.6)	

#### 2.1.4.2.1 Options des onglets

Options type tab		
viewonfly	Indique que les attributs qui sont contenus dans l'onglet ne seront chargés sur une interface web que si l'utilisateur clique sur l'onglet. Cela réduit le temps de réponse pour les documents ayant de très nombreux attributs (plusieurs centaines). Cela n'est applicable que pour la consultation par défaut (pas pour l'édition). Mettre à 'yes' pour activer l'option.	Limité aux type tab
firstopen	Indique que cet onglet doit être sélectionné à l'ouverture du document (consultation et rédaction).	version ≥ 2.11.6 - Limité au type tab

#### 2.1.4.2.2 Options des cadres

Options type frame		
bgcolor	Indique si la couleur de fond d'un cadre. cela peut être une couleur simple (exemple : yellow) ou une couleur exprimée en RGB hexadécimal (exemple #FF335A)	version ≥ 2.11.13 - Limité au type frame

#### 2.1.4.2.3 Options des tableaux

Options type array		
sortable	Indique que le tableau est triable L'utilisateur peut cliquer sur les entêtes de tableau pour trier sortable=yes	version ≥ 2.11.8 - Limité au type array
empty	Indique que le tableau s'il est vide ne doit pas afficher la première rangée. empty=yes	version ≥ 2.11.8 - Limité au type array

userowadd	Affiche le bouton pour ajouter une rangée. si userowadd=no le bouton d'ajout ne sera pas affiché. Cela permet de ne pas être en conflit si le tableau doit être rempli par un code spécifique sur l'interface. par défaut userowadd est égale à "yes".	Limité au type array
cellbodystyle	style css appliquée sur le cellule de tableau. cellbodystyle=background-color:red	Limité au type array
className	nom d'une classe css appliquée à la cellule	Limité au type array
twidth	largeur du tableau (par défaut twidth=100%)	Limité au type array
cellheadstyle	style css appliquée sur les cellules de l'entête de tableau	
cellbodystyle	style css appliquée sur les cellules du corps de tableau	
align	alignement horizontal pour les cellules de tableau. Valeur possible left, right, center, justify	uniquement pour les attributs insérés dans un tableau.
color	couleur du texte pour les cellules de tableau. Soit #RRGGBB soit nom de couleur (red,yellow,...)	uniquement pour les attributs insérés dans un tableau.
bgcolor	couleur du fond des cellules de tableau. Soit #RRGGBB soit nom de couleur (red,yellow,...)	uniquement pour les attributs insérés dans un tableau.
height	hauteur du corps du tableau. En pixel uniquement (pas de pourcentage). Si le corps du tableau dépasse la hauteur spécifiée, un ascenseur vertical apparaîtra ::!Ne fonctionne qu'avec firefox	uniquement pour les attributs de type tableau. (version >= 2.8.1)
cwidth	largeur de la colonne pour des attributs présents dans un tableau peut être exprimer en pixel (100px) ou en pourcentage (30%)	pour les attributs de tableaux

#### 2.1.4.2.4 Options des fichiers

Options type file, image		
viewfiletype	Indique que le fichier sera vu directement sur le navigateur. Il peut prendre la valeur 'pdf' ou 'image'. Il ne sera pris en compte que si le fichier a une version 'pdf' générée par le moteur de transformation.	Version ≥ 3.0.18 Limité au type file
pdffile	Utilisé avec l'option viewfiletype. Indique l'attribut qui a le fichier pdf correspondant au fichier original.	Version ≥ 3.0.18 Limité au type file
viewfileheight	Utilisé avec l'option viewfiletype. Indique la hauteur du rendu affiché sur le navigateur. Cette taille peut être exprimée en pixel ou en %. Si 100% est mis, la hauteur sera liée à la hauteur de la fenêtre du navigateur.	Version ≥ 3.0.18 Limité au type file
template	Prend la valeur static ou dynamic. Indique si l'attribut file est un template et s'il doit être recalculé dynamiquement (dynamic) ou pas (static)	Version ≥ 3.0.7 - Limité aux types file
hideindav	Prend la valeur yes ou no. Cela vaut no par défaut. Le fichier correspondant à cet attribut n'apparaîtra jamais dans le dav.	Version ≥ 3.0.11 Limité aux types file et image
preventfilechange	Pour les attributs fichiers, cela ajoute une contrainte pour que le fichier à remplacer provienne de la dernière version du serveur. Cela ne bloque pas un changement de fichier mais cela averti l'utilisateur dans le cas où le fichier ne correspond pas à cette dernière version Cela implique aussi que lors du téléchargement du fichier un code identifiant la version est ajouté dans le nom du fichier (exemple todo{i47307-56}.ods pour le fichier todo.ods) Mettre preventfilechange=yes pour activer cette option	version ≥ 2.12.9 - Limité aux types file et image

search	Indique si l'attribut est recherchable. Mettre à 'no' (par défaut yes) indique que l'attribut ne fera pas l'objet d'une indexation plein texte.	version ≥ 2.9.3 - Limité au type file
inline	Indique si l'image doit être affichée dans la navigateur (mettre inline=yes). Par défaut inline=no.	version ≥ 2.9.4 - Limité au type image
rn	Méthode renommage d'un fichier. Le fichier est renommé lors du transfert du fichier sur le serveur. La syntaxe est par exemple rn=: :myNewName(). myNewName est une méthode de l'objet documentaire qui retourne une chaîne de caractères. Le premier argument de la méthode est le nom du fichier téléchargé. Il est recommandé que la méthode fournit une extension compatible avec le type mime pour l'utilisation ultérieure sur le poste client et les transformations. (pour récupérer l'extension d'un nom de fichier vous pouvez utiliser la fonction getFileExtension de la librairie Lib.FileMime.php)	version ≥ 2.11.1 - Limité aux types file et image
iwidth	largeur des images affichées pour la vue par défaut (défaut 80px). Les valeurs doivent être exprimées en pixel uniquement (ex: '100px'). Si la valeur est 'auto', l'image sera affichée à sa taille originale	uniquement pour les attributs de type image.

#### 2.1.4.2.5 Options des textes

Options type text		
elabel	texte du tooltip apparaissant lorsque la souris est sur le zone de saisie	
esize	taille de champs de saisie en caractères	

#### 2.1.4.2.6 Options des textes multilignes

Options type longtext		
editheight	hauteur de la zone d'édition : (400px par exemple) . Les valeurs exprimées en pourcentage ne sont pas possibles.	
elabel	texte du tooltip apparaissant lorsque la souris est sur le zone de saisie	

#### 2.1.4.2.7 Options des textes formatés

Options type htmltext		
htmlclean	Nettoie les balises de fonts, de style etc. qui sont généralement issu d'un copier/coller (syntaxe : htmlclean=yes)	
editheight	hauteur de la zone d'édition : (400px par exemple) . Les valeurs exprimées en pourcentage ne sont pas possibles.	
toolbar	référence de la barre de menu.	Soit Simple (présenté par défaut dans Dynacase), Basic (juste gras et souligné), Default (toolbar par défaut de ckeditor), full (toolbar contenant toutes les options).
toolbarexpand	indique si la barre de menu doit être repliée ou non. Mettre à 'yes' (par défaut) pour la voir. Mettre à 'no' pour la replier	
doclink	Active l'option doclink du HTMLEditor. Cette option se présente sous la forme d'un nouveau bouton (dans la partie réservée au lien dans les toolbar et en fin de toolbar sur la Basic), en cliquant sur le bouton une interface vous propose de sélectionner un document et ajoute une balise de lien vers ce document. Ce plugin s'active à l'aide d'un objet de paramétrage comme	

	<p>ci-dessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• doclink={"famId": "DIR"} L'objet est en JSON<sup>5</sup> qui doit contenir au moins la propriété famId qui référence le nom logique d'une famille, et qui peut contenir deux autres propriétés :           <ul style="list-style-type: none"> <li>• doctree : dont les valeurs possibles sont les mêmes que la propriété doctree des docid (latest, fixed, state(keystate))</li> <li>• filter : un filtre SQL qui sera appliqué à la recherche comme celui-ci dessous :               <ul style="list-style-type: none"> <li>• doclink={"famId": "DIR", "doctree" : "fixed"}</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> <p><b>Attention :</b> Cette option nécessite l'installation du module dynacase-ckeditor-plugins</p>	
jsonconf	<p>Cette option permet de configurer soit même l'éditeur de texte. Elle permet notamment de fixer finement le comportement de l'éditeur et le contenu des toolbar. Les options de configuration sont celle de ckeditor (voir <a href="http://docs.cksource.com/ckeditor_api/symbols/CKEDITOR.config.html">http://docs.cksource.com/ckeditor_api/symbols/CKEDITOR.config.html</a>), et l'objet de configuration doit être présenté en JSON<sup>6</sup> valide.</p> <p>De plus, il existe une option de configuration supplémentaire qui permet d'activer un plugin tiers à l'éditeur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• addPlugin : qui doit contenir un tableau (JSON) de nom logique de plugin jsonconf={"addPlugins": ["docattr"]}</li> </ul> <p>Cette option ne fonctionne que si le plugin possède une commande ayant le même logique que le plugin, dans ce cas le plugin est chargé et la commande rajoutée en fin de toolbar.</p> <p>Ci-dessous l'option jsonConf permettant d'activer le plugin docattr et le plugin doclink et avec un menu basique et l'activation du mode resize :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• jsonconf={"addPlugins" : ["docattr"], "doclink" : {"famId" : "DIR"}, "toolbar" : "basic", "resize_enabled" : "true"}</li> </ul> <p><b>Attention :</b> l'utilisation de ce paramètre plus bas niveau que les précédents désactive les précédents. Il n'est pas possible de cumuler le fonctionnement de toolbar, toolbarexpand, editheight, doclink et de jsonconf. Il est par contre possible de construire un jsonconf qui a le même effet que les options précédentes.</p> <p><b>Attention :</b> les options propres à ckeditor (resize, correction orthographique, etc) ne sont pas maintenues par Anakeen et leur bon fonctionnement n'est pas garanti par Anakeen.</p>	

#### 2.1.4.2.8 Options des énumérés

Options type enum		
eunset	Permet d'indiquer qu'un énuméré sera vide par défaut. Sinon il prendra la première des valeurs de l'énuméré. S'il y a une valeur par défaut l'option eunset est inopérante. Mettre eunset=yes	enum seulement
eformat	Mode d'affichage de l'énuméré 1. list (par défaut) 2. vcheck 3. hcheck 4. auto 5. bool	Voir § 2.1.4.6 page 21
etype	Type de l'énuméré 1. close (par défaut)	Voir § 2.1.4.6 page 21

5) <https://fr.wikipedia.org/wiki/JSON>

6) <https://fr.wikipedia.org/wiki/JSON>

	2. open 3. free	
esort	Ordre des entrées de l'énuméré 1. none (par défaut) 2. key 3. label	Voir § 2.1.4.6 page 22
bmenu	mettre à no si l'attribut ne doit pas apparaître dans les menus des application GENERIC.	pour les attributs de type enum
system	mettre à yes si les éléments de l'énuméré doivent être écrasés par la nouvelle définition	pour les attributs de type enum
mselectsize	Indique le nombre d'items présentés pour les attributs énumérés multiples. Par défaut 3	version ≥ 2.11.11 - Limité au type enum multiple sans option eformat
boolcolor	En consultation, au lieu d'afficher le libelle, un carré de couleur est affiché. Exemple : boolcolor=red,green va afficher un carré rouge si pas coché et un carré vert si coché	limité aux énumérés booléen

#### 2.1.4.2.9 Options des relations

Options type docid		
creation	<p>Indique qu'un document de la famille de la relation pourra être créé depuis le formulaire. Un bouton permet d'afficher un nouveau formulaire pour saisir le nouveau document. A la fin de la sauvegarde celui-ci sera inséré dans le document d'origine. Si la relation est déjà renseignée le formulaire de modification du document lié sera affiché sinon une demande de création sera affichée. Pour les relations multiples (option multiple=yes), le nouveau document sera inséré dans la liste des documents.</p> <p>La manière la plus simple de le renseigner et de mettre "creation=yes". Ceci indique simplement la mise à disposition d'une création de document avec les valeurs par défaut.</p> <p>Cette option peut aussi avoir comme paramétrage un objet écrit de la manière suivante :</p> <pre>creation={an_name:CT,an_reference :"une référence", an_target:en_source}</pre> <p>Cet exemple indique que lors d'une création, l'attribut an_name du nouveau document aura la valeur saisie dans l'attribut relation, l'attribut an_reference aura la valeur "une référence" et l'attribut an_target aura la valeur de l'attribut en_source du formulaire originel au moment de la demande de création.</p> <p>De plus les options suivantes sont disponibles : autoclose :"yes" recallhelper :"yes"</p> <p>L'option autoclose indique que le formulaire annexe une fois validé sera fermé.</p> <pre>creation={autoclose :"yes"}</pre> <p>L'option recallhelper indique que l'on rappellera la fonction d'aide à la saisie associée après l'ajout. ceci est peut être utile dans le cas où l'aide à la saisie spécifique remplis d'autres attributs que le titre la relation elle même .</p>	<p>Version ≥ 3.1.0 Limité au type docid</p> <p>Le type doit comporter la référence à une famille.</p>

	<pre>creation={recallhelper:"yes"}</pre>	
	<p>Si le document lié n'est pas accessible en écriture, il sera alors affiché en lecture. De même, le bouton n'apparaîtra que si l'utilisateur a le droit en création sur la famille liée.</p>	
docrev	<p>Pour les attributs docid, si docrev=latest, cela indique que la relation pointe vers la dernière révision document (ceci est la valeur par défaut).</p> <p>Dans ce cas ce sera l'initid du document pointé qui sera stocké en base</p> <p>Si docrev=fixed, cela sera l'id de la dernière révision au moment de l'appel qui sera affecté.</p> <p>Si docrev=state(keystate) alors le lien portera vers le document à l'état keystate. L'aide à la saisie filtrera aussi sur les documents à cet état</p>	version ≥ 3.0 - Limité aux types docid en visibilité W
multiple	Indique si la relation a plusieurs choix possibles afin d'indiquer la possibilité de lier plusieurs documents d'une même famille Mettre multiple=yes	
doctitle	<p>Pour les attributs relation, indique si un attribut contenant le titre du document pointé par le lien doit être créé automatiquement.</p> <p>Si doctitle=auto le nom de l'attribut titre sera le nom de l'attribut relation suivi de '_title'. Sinon le nom sera celui précisé dans la valeur de l'option doctitle</p>	
isuser	Sert à indiquer à l'interface d'accessibilité des profils quels sont les identificateurs qui peuvent être pris en compte. Ceci sert à filtrer les liens vers des documents qui ne sont pas des utilisateurs ou des groupes d'utilisateurs Mettre isuser=yes pour indiquer l'usage dans les profils dynamiques	version ≥ 2.11.3 - Limité au type docid
noaccesstext	Texte à afficher lorsque le document pointé n'est pas accessible en lecture. Par défaut il est écrit "Information non disponible".	

#### 2.1.4.2.10 Options des comptes

Options type account		
multiple	Afin d'indiquer la possibilité de lier plusieurs comptes Mettre multiple=yes	
role	Restriction sur les comptes. Seuls les utilisateurs ayant ce rôle peuvent être indiqués "role=chimist" indique que seuls les utilisateurs ayant le rôle chimiste sont un choix possible "role=chimist,physician" indique une restriction aux rôles chimiste ou physicien. La référence est celle du l'attribut "role_login" (attribut référence).	voir le mécanisme de délégation.
group	Restriction sur les comptes. Seuls les utilisateurs appartenant à ce groupe peuvent être indiqués "group=desk4" indique que seuls les utilisateurs du groupe "desk4" ou ces descendants sont un choix possible. "group=desk4, desk5" indique que les utilisateurs des groupes "desk4 ou desk5 sont des choix possibles	
match	Type de compte : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. user (par défaut) : compte utilisateur</li> <li>2. groupe : groupe d'utilisateur</li> <li>3. role : rôle</li> <li>4. all : tout type</li> </ol>	

noaccesstext	Texte à afficher lorsque le compte pointé n'est pas accessible en lecture. Par défaut il est écrit "Information non disponible".	
--------------	--	--

#### 2.1.4.2.11 Options des menus

Options type menu et action		
global	Mettre à yes si le lien n'a pas de relation directe avec un document particulier. Dans ce cas, le menu apparaîtra aussi dans le menu 'outils' des applications issues de GENERIC. Ce menu apparaîtra aussi dans le menu contextuel du document <i>famille</i> .	pour les attributs de type menu
onlyglobal	Mettre à yes si option est déjà global et si vous ne voulez pas que le menu n'apparaisse pas dans le menu contextuel du document mais uniquement dans le menu 'outils' des applications issues de GENERIC.	pour les attributs de type menu
Iconfirm	Mettre à yes pour afficher un message de confirmation avant l'activation du lien	pour les attributs de type menu
tconfirm	Question fermée apparaissant pour la confirmation. Par défaut : "êtes vous sûr ?"	pour les attributs de type menu
mwidth	Largeur de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut 400px.	pour les attributs de type menu ou action (version >= 2.9.6)
mheight	Hauteur de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut 300px.	pour les attributs de type menu ou action (version >= 2.9.6)
submenu	nom du sous menu	pour les attributs de type menu et action
barmenu	mettre à yes si l'affichage nécessite la barre de menu du navigateur	pour les attributs de type menu et action
batchfolder	Mettre à yes' si l'action définie doit être appliquée sur tous les éléments du dossier	Pour les attributs de type action. Uniquement dans le cadre de famille hérités de dossier
mtarget	Nom de la fenêtre destinataire de l'hyperlien. Par défaut le lien s'ouvre dans une fenêtre spécifique.	hyperlien valide

#### 2.1.4.3 Modification d'un attribut père

Pour modifier la définition d'un attribut d'une famille mère, on utilisera **MODATTR** au lieu de ATTR. Cela indique que toute propriété non valut aura la valeur de l'attribut défini dans la famille mère.

#### 2.1.4.4 Types Spéciaux

##### 2.1.4.4.1 IATTR

Copie d'attributs d'une frame d'une autre famille.

famille portail		id	class	name
BEGIN	DIR	dossier événements		SCALENDAR
TYPE	C			
	idattr	idframe	id famille	
IATTR	DCAL_FR_PRESENT		DCALENDAR	
END				

Cette exemple copie les attributs et le frame DCAL\_FR\_PRESENT de la famille DCALENDAR dans la famille SCALENDAR que l'on défini. Cela est utile dans le cas de ressemblance de famille mais sans héritage souhaité.

#### 2.1.4.5 Valeurs par défaut

Les valeurs par défaut sont déclarées à l'aide du mot-clé DEFAULT dans la première colonne.

1	2	3
DEFAULT	SGATE_ACTION	GATE_WEATHER
DEFAULT	SGATE_IDRED	::userDocId()
DEFAULT	SGATE_RED	::getTitle(SGATE_IDRED)
DEFAULT	SGATE_DATE	::getDate()
DEFAULT	SGATE_ARRAY	ligne1\nligne2\nligne3

**Définition des colonnes :**

1. DEFAULT
2. identifiant de l'attribut
3. valeur par défaut. Soit du texte statique. Soit l'appel à une méthode connue de la famille. Pour les attributs à l'intérieur d'un tableau (array), il est possible d'initialiser plusieurs lignes du tableau en séparant chaque ligne par un '\n'
4. option pour forcer la mise à jour : "force=yes"

Si des valeurs par défaut sont déjà présentes (non vides), les nouvelles valeurs par défaut ne seront pas prises en compte. Néanmoins il est possible de force la réinitialisation des valeurs par défaut.

Les valeurs par défaut sont modifiables par l'administrateur depuis l'interface web.

Pour forcer une valeur en particulier, mettre dans la colonne n°4 le mot clef : "force=yes". Cela remplacera la valeur par défaut. Pour réinitialiser, toutes les valeurs par défaut, il faut utiliser le mot-clé RESET avec la valeur "default"

RESET	default
-------	---------

Cela est à placer avant les mots-clefs DEFAULT.

Le mot-clé DEFAULT sert aussi à indiquer la valeur par défaut à appliquer aux paramètres de familles. Il suffit d'indiquer un nom de paramètre au lieu d'un nom d'attribut.

#### 2.1.4.6 Les attributs énumérés

##### 2.1.4.6.1 But

Les attributs énumérés peuvent être utilisés pour définir un ensemble fini de choix de valeurs pour un attribut. On distinguera les attributs énumérés **simples** (type "enum") pour le choix d'une seule valeur parmi l'ensemble des choix, des attributs énumérés **multiples** (type "enumlist") pour le choix de plusieurs valeurs possibles.

L'ensemble des valeurs est une suite de couples <clef>|<label> séparés par des virgules. Le label est le texte qui est présenté sur l'interface; la clef la valeur qui est stockée en base de données. On peut ainsi modifier les labels sans pour autant changer la clef. La suppression d'une clef implique que c'est directement la clef qui sera affichée (les valeurs en base de données ne sont pas supprimées).

Par défaut un menu de filtrage sur les valeurs de cet attribut est ajouté dans la barre du haut pour toutes applications dérivées de GENERIC.

##### 2.1.4.6.2 Mise en place

Deux options sont disponibles pour les énumérés bmenu et system. Si bmenu égal no, le menu supplémentaire ne sera pas affiché. Si system égal yes, les valeurs définies seront écrasées par les nouvelles valeurs définies. Par défaut, les valeurs des énumérés une fois initialisées ne sont pas modifiables lors de la redéfinition d'une famille.

Par défaut les attributs énumérés sont présentés à l'édition par une liste déroulante pour les énumérés simples et une

liste à sélection multiple pour les énumérés multiples.

Plusieurs formats de sélection sont possibles :

- pour les énumérés simples :
  - vcheck : boutons radio (exclusifs) alignés verticalement
  - hcheck : boutons radio alignés horizontalement
  - auto : liste déroulante filtrante
  - bool : un seul bouton boîte à cocher (checkbox). Utilisable seulement pour **les énumérés à 2 valeurs**. Si la boîte n'est pas cochée, c'est la première valeur qui est affectée à l'attribut, et inversement.
- pour les énumérés multiples :
  - vcheck : boîtes à cocher alignées verticalement
  - hcheck : boîtes à cocher alignées horizontalement
  - auto : liste déroulante filtrante

Le format sera décrit par l'option 'eformat'. Pour indiquer qu'un énuméré est multivalué on indiquera 'multiple=yes' dans les options.

#### **Restriction: les énumérés multiples ne peuvent pas être utilisés dans les tableaux.**

Pour les énumérés simples, si la valeur par défaut n'est pas spécifiée, c'est le premier choix qui est présenté. Si on veut donner la possibilité de ne rien choisir, il faut ajouter un élément qui a pour valeur espace (red|rouge, |sans avis). La sélection de 'sans avis' aura pour conséquence la suppression de la valeur de l'attribut.

<b>idattr (ou ID)</b>	<b>label (ou Nom)</b>	<b>type</b>	<b>phpfunc (ou ft)</b>	<b>options</b>
TST_COLOR1	ma couleur préférée	enum	red rouge,lightgreen vert,darkblue  bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no
TST_COLOR2	la couleur du vase	enum	red rouge,lightgreen vert,darkblue  bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no eformat=hcheck
TST_COLOR3	la couleur de la table	enum	red rouge,lightgreen vert,darkblue  bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no eformat=vcheck
TST_COLOR4	aimez-vous le vert ?	enum	red rouge,green vert	bmenu=no eformat=bool
TST_COLOR5	les couleurs de la fleur	enum	red rouge,lightgreen vert,darkblue  bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no multiple=yes
TST_COLOR6	les couleurs de l'arbre	enum	red rouge,lightgreen vert,darkblue  bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no eformat=hcheck multiple=yes
TST_COLOR7	les couleurs du ciel	enum	red rouge,lightgreen vert,darkblue  bleu foncé,yellow jaune	bmenu=no eformat=vcheck multiple=yes

La liste des choix peut aussi être fournie par une fonction PHP ce qui permet une réutilisabilité et une plus grande dynamique dans les choix proposés. Cette fonctionnalité est décrite dans le manuel de programmation.

#### 2.1.4.6.2.1 Type ouvert

##### **etype=open**

Les énumérés de type 'ouvert' permettent aux utilisateurs de rajouter des entrées dans la liste des choix possibles. Si l'utilisateur a le droit d'édition il a le droit de rajouter une entrée dans l'énuméré. Par contre, il ne pourra pas l'enlever directement. Seul l'administrateur pourra supprimer/corriger les entrées de cet énuméré.

#### 2.1.4.6.2.2 Type libre

##### **etype=free**

Les énumérés de type 'libre' permettent aux utilisateurs de choisir un autre choix que ceux proposés. Ce choix libre n'est pas ajouté à la liste des entrées.

#### 2.1.4.6.2.3 Trie/ordre des choix de l'énuméré

##### **esort=none**

Par défaut, les choix de l'énuméré sont présentés dans l'ordre de leur déclaration dans la fonction PHP.

#### **esort=key**

Les choix de l'énuméré sont présentés triés par ordre alphabétique de la clef.

#### **esort=label**

Les choix de l'énuméré sont présentés triés par ordre alphabétique du label.

### **2.1.4.6.3 Crée ou modifier des énumérés avec l'interface Web**

Pour créer ou modifier les énumérés avec une interface Web, il faut :

- Faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Éditer les énumérés"
- Cliquer sur le bouton correspondant à l'énuméré à modifier
- Utiliser l'interface, pour ajouter, modifier ou supprimer des énumérés

Il est aussi possible de créer des sous-listes dans l'énumération grâce à l'interface web. Il suffit pour cela:

- De créer un nouvel énuméré
- Le déplacer grâce au flèche en dessous de l'énuméré titre
- Le déplacer vers la droite ou la gauche pour changer son niveau

**Remarque** : si l'énuméré à l'option "system=yes", l'interface de modification de l'énuméré ne sera pas disponible.

### **2.1.4.6.4 Localisation**

Le texte peut être traduit. S'il contient le caractère "," ou ".", alors il faut précéder ce caractère de "\".

### **2.1.4.6.5 Restrictions/limites**

Les caractères, ou séquences de caractères, suivants ne sont pas compatibles pour la composition d'une clef ou d'un label d'énuméré :

- Les caractères ["] (quote), ['] (apostrophe) et [&] (ampersand) sont à proscrire pour la composition des clefs d'énumérés.
- Les séquences [-dot-] (minus "dot" minus) et [-comma-] (minus "comma" minus) sont à proscrire pour la composition des clefs ou des labels d'énumérés.

### **2.1.4.7 Crée un lien hypertexte**

#### **2.1.4.7.1 But**

L'hyperlien sert à afficher une URL dans la fenêtre courante à partir de l'attribut. L'hyperlien peut être une simple URL statique ("http://www.meteo.fr"). L'URL peut être décrite avec des paramètres issus du document.

#### **2.1.4.7.2 Utilisation d'attribut du document**

Les références aux attributs du document sont écrites entre les caractères % en indiquant l'identifiant de l'attribut.

Soit l'attribut US\_MAIL définissant le mail d'une personne. Pour déclencher l'édition d'un mail vers une personne il suffit de mettre l'hyperlien suivant :

```
mailto:%US_MAIL%
```

Autre exemple, soit l'attribut SI\_TOWN indiquant la ville de la famille société. Pour avoir la météo de la ville il suffit de mettre l'hyperlien suivant :

```
http://www.location.org/&strLocation=%SI_TOWN%&strCountry=EUR  
Le mot-clef %SI_TOWN% sera remplacé par la valeur de cet attribut.
```

**Si la valeur est vide pour un des attributs de l'URL, l'hyperlien ne sera pas affiché (on ne pourra pas cliquer sur l'attribut).**

Il est possible de désigner des attributs optionnels en utilisant la notation suivante :

```
%?SI_TOWN%
```

Le point d'interrogation placé après le pourcentage indique que la valeur de l'attribut peut être vide.

Les valeurs insérées dans le lien sont encodés (RFC 3986) pour être utilisable comme valeur de paramètre web.

#### 2.1.4.7.3 Utilisation de propriétés du document

Les propriétés du document peuvent aussi être utilisées en les entourant par le caractère %.

Les propriétés les plus couramment utilisées dans les liens sont :

- %ID% : identifiant du document
- %INITID% : identifiant initial du document (invariable quelque soit la révision du document )
- %TITLE% : titre du document
- %FROMID% : identifiant de la famille du document

Les noms des attributs et des propriétés entre % peuvent être écrites en majuscules ou en minuscules. Le caractère % est obtenu en doublant celui-ci. Le lien "TEST%%25" sera converti en "TEST%25". Les valeurs contenues dans les attributs ou les propriétés sont encodées (RFC 3986). Par exemple si my\_test est égal à "bonjour jane & john" alors la valeur encodée de "%my\_test%" sera "bonjour%20jane%20%26%20john".

Les mots-clefs spéciaux suivants peuvent être utilisés pour la composition de l'URL :

- %S% : est remplacé par l'URL relative vers dynacase Il doit être utilisé en début de lien.
- %I% : est remplacé par l'identifiant (équivalent à %ID%)
- %T% : est remplacé par le titre (équivalent à %TITLE%)

#### 2.1.4.7.4 Utilisation de paramètres applicatifs

Les paramètres applicatifs peuvent aussi être utilisés si on les encadre avec des accolades.

Exemple : %\$app=TEST&action=TESTONE&arg={CORE\_CLIENT}

Ici {CORE\_CLIENT} sera remplacé par la valeur du paramètre CORE\_CLIENT. Seuls les paramètres de CORE et les paramètres globaux sont accessibles pour la composition de l'url.

#### 2.1.4.7.5 Utilisation de méthodes du document

Les parties variables peuvent aussi faire référence à une méthode du document. Cette méthode doit retourner une chaîne de caractère qui sera inséré dans la variable. La méthode se note comme pour les attributs calculés<sup>7</sup>

Attention, il incombe à cette la méthode d'encoder le retour si besoin.

Exemple :

```
%::linkTwo()%&x=3
```

```
public function myTitleLink()
{
    return sprintf('http://www.test.net/?b=%s',
        rawurlencode($this->getTitle()));
}
```

#### 2.1.4.8 Création d'une relation entre documents

##### 2.1.4.8.1 Relation simple

Pour créer une relation entre deux documents nous utiliserons le type 'docid'. Pour créer une relation entre le document et un document de la famille 'X' nous déclarerons l'attribut suivant

7)Plus de détail : §3.5.Attributs calculés

<b>id</b>	<b>type</b>	<b>visibility</b>
MA_RELATION	docid("X")	W

Cela donnera en édition une aide à la saisie classique vers un document de la famille X. En consultation l'utilisateur verra le titre du document lié avec un lien vers celui-ci. Si la famille n'est pas précisée dans le type l'aide à la saisie ne sera pas proposée.

Par contre, seul le numéro du document sera stocké et donc l'utilisateur ne pourra pas rechercher par le titre. Si vous voulez que cette relation soit recherchable par le titre il faut rajouter l'option doctitle.

#### 2.1.4.8.2 Relation détaillé

L'aide à la saisie peut être personnalisée. Les documents ci-dessous donnent plus d'explications sur la création de liens entre documents :

Soit US\_IDSOC l'attribut identifiant le document société de la famille personne. Pour créer un lien vers le document lié il faut saisir l'URL suivante :

```
%S%app=FDL&action=OPENDOC&id=%US_IDSOC%
```

Cette URL indique que l'application FDL va effectuer l'action OPENDOC (affichage d'un document) dont l'identificateur est celui défini dans l'attribut US\_IDSOC.

Il est possible d'indiquer un texte lorsque le curseur est sur le lien en utilisant l'option "ltitle".

<b>Link</b>	<b>...</b>	<b>Options</b>
%S% app=FDL&action=OPENDOC&id=%US_IDSOC%		ltitle=détail de la société

#### 2.1.4.9 Ajouter une aide à la saisie

##### 2.1.4.9.1 Pour les attributs relations

Il est possible de modifier

<b>id</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
MA_RELATION	docid("TST_FAM")	W	fdl.php	ifamily(D,FAM,CT):MA_RELATION,CT

L'attribut relation est composé de l'identificateur et du titre du document. Le titre du document n'est pas forcément un attribut défini comme cela est décrit ici. Pour le référencer dans un aide à la saisie on utilise le mot-clé "CT". Ce mot-clé permet de référencer le titre sur l'interface en édition.

##### 2.1.4.9.1.1 Mise en place du fichier PHP et modification du paramétrage de la famille

Défini le nom du fichier PHP qui contient la fonction décrite ci-après. Ce fichier ("phpfile") se trouve dans le répertoire Families/Externals si vous avez utilisé le template de module.

Ce fichier se trouve sur la machine serveur dans le répertoire /<root\_install\_directory>/EXTERNALS

Les fonctions de base sont décrites dans le fichier "**fdl.php**".

##### 2.1.4.9.1.2 Mise en place

Les fonctions d'aide à la saisie doivent être des fonctions PHP décrites dans le fichier défini. Leur spécification est décrite dans le chapitre Développement.

La spécification de l'appel suit la syntaxe suivante :

```
NomFonction(P1,P2,...):R1,R2,R3,...
```

- NomFonction : Nom de la fonction PHP à appeler
- P1,P2,...: Paramètres de la fonction. Pour ces attributs, il est possible de mettre:
  - D : coordonnée de la base de données Dynacase
  - I : numéro de référence du document
  - {FAMNAME} : FAMNAME étant le nom interne de la famille. Est remplacé par le numéro de référence de la famille
  - {PARAM} : PARAM étant un identificateur de paramètre. Est remplacé par la valeur du paramètre
  - un chiffre : chiffre mis en argument tel quel

- chaîne de caractère : mise en argument telle quelle
- R1,R2,R3,...: Identificateur du ou des attributs à modifier

La syntaxe complète est donnée au paragraphe "aide à la saisie" de la section "développement".

#### 2.1.4.9.1.3 Exemple de déclaration d'aide à la saisie

La fonction d'aide à la saisie calcule une liste de choix en fonction des paramètres "P". Lorsque l'utilisateur fait son choix les attributs "R" sont modifiés.

Une fonction générale est décrite dans le fichier fdl.php. Elle peut être utilisée pour la recherche et pour lier des documents.

Cette fonction est la suivante

```
lfamily($dbaccess, $famid, $name, $catgid=0)
```

Elle possède quatre paramètres dont un optionnel :

- \$dbaccess : coordonnées de la base de données
- \$famid : identificateur de la famille recherchée
- \$name : restriction de la recherche au document dont le titre comprend \$name
- \$catgid : identificateur de la catégorie, soit le numéro de référence du dossier dans lequel on cherche le document. Zéro indique que la recherche est faite dans toute la base.

La fonction retourne deux paramètres : identificateur du document et titre du document.

#### 2.1.4.9.1.4 Exemple

soit la famille test dont les attributs sont :

- TST\_IDSOC : identificateur de la famille société
- TST\_SOC : nom de la société

on met un lien sur TST\_SOC pour pointer sur le document société qui est lié à la famille test:

```
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%TST_IDSOC%
```

Le fichier de TST\_SOC est fdl.php et la fonction d'aide à la saisie est :  
lfamily(D,SOCIETY,TST\_SOC):TST\_IDSOC,TST\_SOC

ceci permet de choisir parmi les documents de la famille société dont le titre contient ce qui est déjà saisi dans l'attribut TST\_SOC. Le choix déclenche la mise à jour de l'identificateur et du titre. Une fois le document validé (ou créé), l'lien sera visible sur l'attribut TST\_SOC.

### 2.1.4.10 Ajouter un attribut calculé

#### 2.1.4.10.1 But

Un attribut calculé est un attribut dont la valeur est définie par une méthode. Cette valeur ne peut pas être modifiée directement par l'utilisateur. Par conséquent, ce type d'attribut ne peut pas avoir d'aide à la saisie. Sa visibilité est soit H (caché) soit R (lecture).

#### 2.1.4.10.2 Exemple de fonctions

La définition du calcul se fait dans la même colonne que celle de l'aide à la saisie. Le calcul est effectué en appelant la méthode décrite. La valeur renvoyée par la méthode est affectée à l'attribut. La définition de l'appel de la méthode commence par '::'. Toutes les méthodes de la classe du document peuvent être appelées (méthodes générales (Classe Doc) et méthodes spécifiques).

Par exemple si on veut qu'un attribut de type 'date' contienne la date du jour on indiquera la méthode suivante.

```
::getDate()
```

L'attribut sera remis à jour à chaque rafraîchissement du document (à chaque visualisation complète).

Des paramètres peuvent être ajoutés si la méthode le requiert. Ces paramètres peuvent être des valeurs d'attributs ou des chaînes de caractères quelconques.

```
::getFutureDate(3)
::getFutureDate(ZOO_DELAY)
::getStrDate(%d/%m/%Y,ZOO_CDATE)
```

S'il y a plusieurs paramètres, ils doivent être séparés par des virgules.

Le résultat du calcul peut être appliqué à un autre attribut que celui où on a défini le calcul. Cela est utile dans le cas où on utilise un attribut avec aide à la saisie qui sera recalculé avec les paramètres issus de l'aide à la saisie.

Exemple classique : Mettre un lien calculé sur un document :

```
::getTitle(ZOO_IDDOC1):ZOO_DOC1
```

<b>idattr</b>	<b>label</b>	<b>vis</b>	<b>link</b>	<b>phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
CMC_IDPROPO	id propo	H			::getTitle(CMC_IDPROPO):CMC_PROPO
CMC_PROPO	proposition	W	%S% app=FDL&action=OPENDOC&mode=view&id=%CMC_IDPROPO%	Ext.php	lpropo(D,CMC_PROPO):CMC_IDPROPO,CMC_PROP0

Dans cet exemple, l'utilisateur choisit une proposition avec la fonction d'aide à la saisie. Ceci a pour but de récupérer l'identificateur. Ensuite, cet identificateur est utilisé pour remettre à jour le titre du lien en cas de changement du titre du document lié.

Voir §3.5.Attributs calculés

#### 2.1.4.11 Contraintes d'attributs

##### 2.1.4.11.1 But

Certains attributs peuvent faire l'objet de contraintes spécifiques. C'est à dire que la valeur de l'attribut peut être soumis à certaines conditions que ce soit de syntaxe ou plus générales. La contrainte fait appel à une méthode de la classe d'objet documentaire.

##### 2.1.4.11.2 Mise en place

<b>idattr</b>	<b>label</b>	<b>vis</b>	<b>constraint</b>
SI_BIRTHDATE	date de naissance	W	::pastDate(SI_BIRTHDATE)

On peut comme pour le champ "phpfunc" mettre comme paramètre à la méthode des attributs du document.

Si la contrainte de l'attribut n'est pas respectée, le document ne peut être enregistré. Par contre, si vous êtes connecté en temps que utilisateur 'admin', un bouton 'Sauver!' apparaîtra afin d'outrepasser les contraintes. Seul cet utilisateur peut utiliser et voir ce bouton.

#### 2.1.4.12 Créez une entrée de menu

##### 2.1.4.12.1 But

Ces attributs permettent d'ajouter des actions particulières dans le menu contextuel du document. Le lien définit l'url qui sera activée lors de la sélection du menu.

##### 2.1.4.12.2 Mise en place

<b>idattr (ou ID)</b>	<b>label (ou Nom)</b>	<b>type</b>	<b>link (ou Lien)</b>	<b>phpfunc (ou ft)</b>	<b>option</b>
CMC_M_M1	Proposition n°1	menu	%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%CMC_IDPROPO1%		submenu=proposition
CMC_M_M2	Proposition n°2	menu	::callExposePropo()		submenu=proposition
CMC_M_PROPO	Voir la proposition	menu	%S%app=FDL&action=FD	::verifyProposition()	lconfirm=yes

		L_CARD&id=%CMC_IDPROPO%	
--	--	-------------------------	--

La colonne link dispose des mêmes possibilités de notation données dans le chapitre "Créer un lien hypertexte". Elle peut aussi faire référence à une méthode de la famille en utilisant la notation '::' comme indiquée dans l'attribut 'CMC\_M\_M2'. Cette méthode de la famille doit comporter la balise '@apiExpose' dans le commentaire pour pouvoir être appelée depuis ce menu. Une fois la méthode appelée, le document est réaffiché. Le retour d'une méthode exposée est le message d'erreur (vide si pas d'erreur). Attention, une méthode "exposée" doit réaliser elle-même les contrôles de sécurité qui lui semble nécessaire.

```
/**
 * @apiExpose add one to tst_sample attribute
 */
public function callExposePropo() {
    $err=$this->canEdit(); // some security control
    if (!$err) {
        $this->setValue("tst_sample", $this->getValue("tst_sample",0)+1);
        $err=$this->store();
        addWarningMsg('new value '.$this->getValue("tst_sample"));
    }
    return $err;
}
```

La colonne "phpfunc" permet d'indiquer une pré-condition à l'affichage du menu. Cette méthode de l'objet documentaire retourne l'activité possible du lien (actif, inactif, invisible). Si l'url est invalide (un des attributs obligatoires est vide), le menu sera toujours invisible.

```
public function verifyProposition() {
    $a=$this->getValue("cmc_level");
    switch ($a) {
        case 'A' :
            return MENU_ACTIVE; // menu affiché
        case 'B' :
            return MENU_INVISIBLE; // menu non affiché
        default :
            return MENU_INACTIVE; // menu grisé
    }
}
```

#### 2.1.4.12.3 Modifier la fenêtre de destination

Par défaut, le résultat de l'activation d'un item de menu s'ouvre dans une fenêtre autonome. Chaque item de menu à sa propre fenêtre de résultat. La fenêtre cliente de destination peut être modifiée en spécifiant le nom de la fenêtre dans l'option "ltarget".

Exemple, pour avoir le résultat dans la fenêtre 'test' :

link (ou Lien)	...	options
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		<b>ltarget=test</b>

Pour avoir le résultat dans la fenêtre courante on utilisera le nom '\_self'

link (ou Lien)	...	options
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		<b>ltarget=_self</b>

Pour avoir le résultat dans une fenêtre différente à chaque activation, on utilisera le nom '\_blank'

link (ou Lien)	...	options
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		ltarget=_blank

#### 2.1.4.12.4 Demander une confirmation pour une action critique

Si le résultat d'une action menu est critique, une confirmation peut-être demandée avant l'exécution de l'action. Cette confirmation est indiquée en mettant l'option "**Iconfirm=yes**" .

Le texte de la confirmation peut être personnalisée avec l'option "**tconfirm=<mon texte>**"

link (ou Lien)	...	options
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		ltarget=test Iconfirm=yes tconfirm=Action très risquée\nVous voulez continuer ?

#### 2.1.4.12.5 Mettre le menu accessible uniquement avec la touche CTRL

Si l'item du menu ne doit être utilisé que dans de rare occasion, il peut être visible que lors de l'appui conjugué avec la touche 'Ctrl'. On indique cette possibilité en mettant l'option "**Icontrol=yes**" . Cela indique aussi que le menu sera disponible dans le menu "autres" de la barre de menu du document.

link (ou Lien)	...	options
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		Icontrol=yes
%S%app=FDL&action=FDL_CARD&id=%US_IDSOC%		ltarget=test Iconfirm=yes Icontrol=yes

#### 2.1.4.13 Créer un extra lien

L'extra lien permet d'afficher un bouton supplémentaire lors de l'édition d'un document. Ce bouton est spécifié par un lien comme pour les hyperlien défini ci-dessus. Cet extra-lien est utilisé le plus souvent pour que l'utilisateur crée ou modifie un document secondaire lors de l'édition d'un document principal.

Il est possible de préfixer le lien pour changer le caractère sur la bouton (par défaut '+') et le texte surgissant affiché.

id	type	vis	link	...	eLink	...	Options
MA_RELATION	docid("FACT")	W			%S% app=GENERIC&action=GENERIC_EDIT&classid=FACT &id=%MA_RELATION%		eltitle=éditer une facture elsymbol=\$

L'exemple ci-dessus affichera le bouton '\$' avec le texte surgissant « éditer une facture ». Le lien GENERIC\_EDIT est l'action par défaut d'édition de document.

#### 2.1.5. Paramètres

La définition d'un paramètre est identique à celle d'un attribut normal. Il suffit de mettre PARAM dans la première colonne au lieu de ATTR.

//	idattr	idframe	label	T	A	type	ord
PARAM	WSGAT_FR_PAR		météo	N	N	frame	10
PARAM	WSGATE_UR_L	WSGAT_FR_PAR	url site météo	N	N	text	20

#### 2.1.6. Modification d'une famille

##### 2.1.6.1 Modifier un attributs père

Pour modifier un attribut hérité donc normalement non modifiable, il faut utiliser le mot-clef MODATTR en ayant le même identifiant que l'attribut à modifier.

Seul les parties remplies sont modifiés. Les parties non remplies indiquent que l'on conserve la valeur du père. Si on veut effacer la valeur du père il faut mettre le caractère '-' dans la cellule.

Voici un exemple avec une nouvelle famille basée sur la famille "de base"

Clef	ID	Parent	Label	Type
ATTR	TST_FR_TEST		Cadre	frame
MODATTR	BA_TITLE		Nouveau	

Dans ce cas, le libellé du champ "titre" ne sera remplacé par "Nouveau".

Si par contre vous utilisez la clef "ATTR" au lieu de MODATTR alors toutes les propriétés du père sont perdu. Ce correspond à un écrasement de ce dernier. Si les propriétés de l'attribut de l'ancêtre sont modifiés, l'attribut fils modifié n'est pas impacté.

### 2.1.6.2 Supprimer un attribut

On ne peut pas supprimer les attributs créés. Par contre on peut les rendre invisibles en affectant leur visibilité à H (caché) ou I (invisible). L'option "RESET attributes" permet néanmoins de supprimer l'ensemble des attributs avant de les reconstruire. Il ne faut pas utiliser cette option si votre fichier de déclaration ne comprend pas l'ensemble des attributs (entre BEGIN et END) au risque de perdre les attributs non déclarés dans cette section attributs.

### 2.1.6.3 Supprimer un attribut père

Si on ne veut pas hériter d'un des attributs des ancêtres, il faut :

- Modifier l'attribut en mettant sa visibilité à H invisible

## 2.1.7. Limitations sur la mise à jour de structure

Les types des attributs ne peuvent pas être changés après leur premier import. Si vous êtes en phase de développement, vous pouvez supprimer la famille (wsh fdl\_deletefamily) pour relancer l'importation. L'option "RESET attributes", que vous pouvez indiquer dans la déclaration de la famille, supprime les attributs avant de les reconstruire avec les nouvelles directives. Si vous mettez cette option, le changement de type sera effectué sur la classe mais cela peut induire des incohérences sur la base de données. Une erreur d'importation sera retournée si le type en base de données est en incohérence avec la déclaration de la famille.

Le passage d'un attribut à un paramètre ou inversement n'est pas autorisé. Comme pour les changements de type, il est possible de le forcer avec l'option "RESET attributes" lorsqu'on est en phase de développement.

Le changement d'héritage ne peut être fait sur une famille après un premier import. Il est nécessaire dans ce cas de supprimer la famille ainsi que ses documents ou de lancer un script de migration.

## 2.1.8. Modifier une famille depuis l'interface Web

Pour modifier une famille, il faut :

- Aller dans le module "Gestion documentaire"
- Sélectionner la recherche "les familles"
- Sélectionner la famille à modifier
- Faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Éditer les attributs"

### 2.1.8.1 Ajouter un attribut

L'ajout d'attribut se fait sans condition en utilisant les trois dernières lignes de l'interface "éditer les attributs".

### 2.1.8.2 Paramétrage d'une famille depuis l'interface

#### 2.1.8.2.1 Dossier racine d'une famille

Ce dossier sert de dossier racine dans l'application ONEFAM (Gestion par famille). Si une famille a un dossier par défaut, elle peut être gérée par l'application ONEFAM.

#### 2.1.8.2.2 Icône de la famille

Pour changer l'icône d'une famille, il faut :

- Faire un clic droit sur la famille et sélectionner le menu "Changer d'icône"

- Cliquer sur "Parcourir" et sélectionner une image sur le disque dur
- Cliquer sur le bouton "Importer"

## 2.2 Gestion des utilisateurs

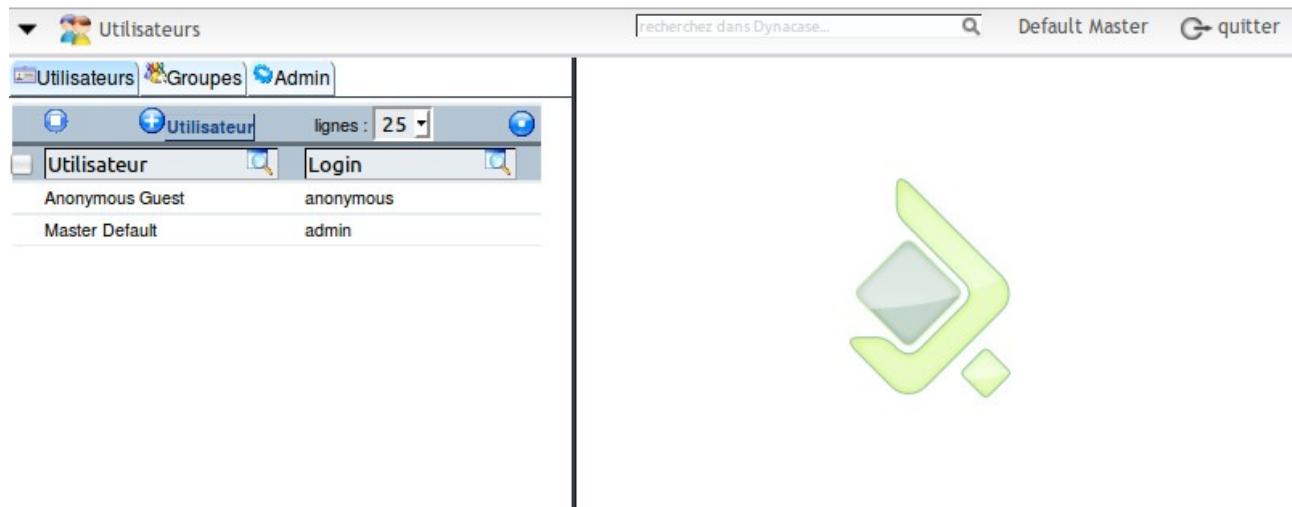
### 2.2.1. Présentation

Ce manuel s'adresse aux personnes qui ont en charge de gérer les comptes d'accès à l'applicatif **dynacase**.

L'accès aux applications hébergées par **dynacase** est contrôlé. L'utilisateur doit s'authentifier pour accéder à une application (ou à un service fourni par le serveur).

En fonction de son profil, il est autorisé ou non à utiliser ces applications ou certaines de leurs fonctions.

Afin de simplifier la gestion des utilisateurs et en particulier, la gestion de leur droits d'accès aux différentes applications, fonctions et services, l'administrateur définit des groupes. Un groupe rassemble un ensemble d'utilisateurs ayant des droits identiques pour la majorité d'entre eux au moins. La possibilité de modifier les droits d'un utilisateur (suppression ou ajout) par rapport au groupe reste possible.



L'interface principale se compose de deux parties.

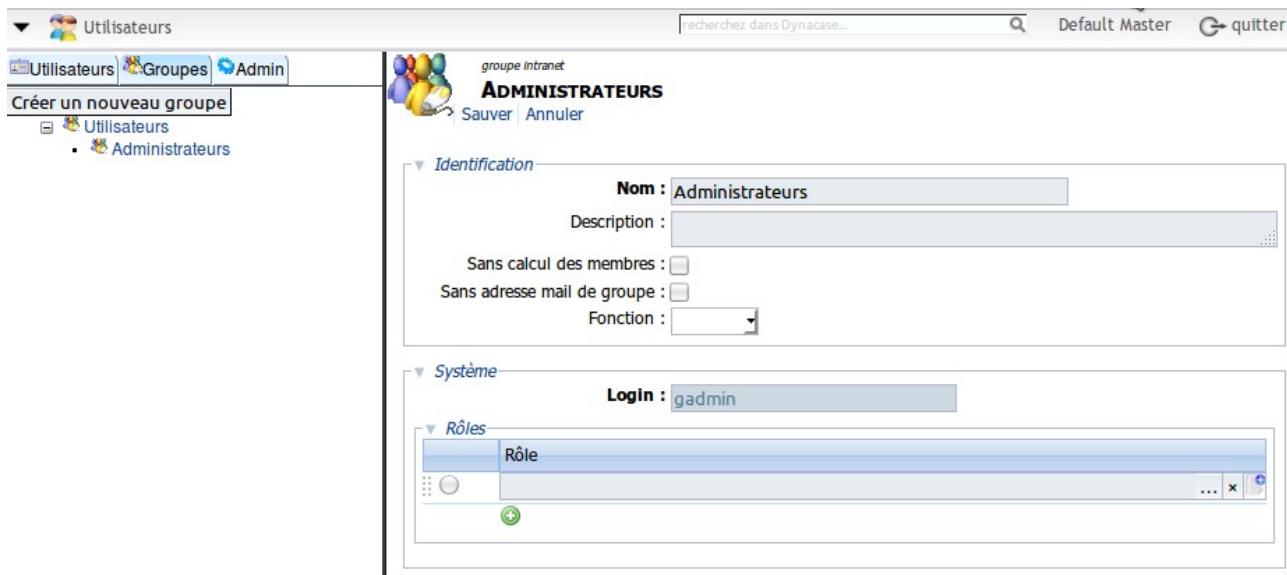
Celle de gauche permet de rechercher des utilisateurs ou des groupes. La partie de droite sert à consulter les informations sur les utilisateurs ou des groupes de manière détaillée et sert aux interfaces d'éditions des groupes et des utilisateurs.

### 2.2.2. Gestion des groupes

#### 2.2.2.1 Création de groupes

À l'initialisation de dynacase, deux groupes ont été créés : le groupe « utilisateurs » et le groupe « administrateurs ». Le premier de ces groupes est le groupe dans lequel sont affectés les nouveaux utilisateurs par défaut. Le deuxième groupe contient les utilisateurs qui ont les permissions d'administration informatique. Ces administrateurs ont le droit (par défaut) de créer de nouveaux groupes et de nouveaux utilisateurs. Ils peuvent aussi modifier n'importe quelles informations sur les utilisateurs (mot de passe, nom, prénom,...).

Par défaut, pour qu'un utilisateur accède à l'application « gestion des utilisateurs », il doit appartenir au groupe administrateur. À l'initialisation de dynacase, un super administrateur (login: *admin*) a la responsabilité de créer un administrateur. Dans le cas contraire seul ce super administrateur pourra utiliser cette application.



Pour créer un nouveau groupe il faut cliquer sur l'onglet « **Groupes** » puis sur le bouton « **Créer un nouveau groupe** ».

Cela a pour effet d'afficher l'interface d'édition de groupes. Cette interface est composée de deux parties : une partie « **système** » et une partie « **Identification** ». Les informations qui doivent être obligatoirement renseignées sont toujours en gras. Ceci est valable quel que soit l'interface d'édition proposée par dynacase. Pour créer un groupe il faut saisir au moins les deux informations suivantes :

- **Nom** : dénomination du groupe. Souvent c'est sa fonction. Exemple : commerciaux, recherche & développement.
- **Login** : nom système. Il sert à l'identification du groupe. Ce nom ne doit contenir que des caractères minuscules alphabétique ou des chiffres ainsi que les caractères (tiret),\_ (blanc souligné), . point. Il ne doit pas contenir d'espaces ni de caractères accentués. Ce nom doit être unique parmi l'ensemble des autres noms de groupes mais aussi des utilisateurs.
- **Sans calcul des membres**: Le tableau récapitulant l'ensemble des membres ne sera pas produit. Il est intéressant de cocher cet attribut afin d'améliorer les performances lors des ajout d'utilisateur dans les groupes.
- **Sans adresse mail de groupe** : Ne produit pas l'attribut qui concatène l'ensemble des adresses mail. Cela est intéressant à cocher si le groupe contient beaucoup de membre.

Les autres renseignements sont facultatifs.

- **Rôle** : Tableau indiquant les rôles joués par les utilisateurs membres du groupes. Les rôles sont des éléments déterminants pour la mise en place des droits sur dynacase (voir §. Sécurités).
- **Fonction** : par défaut les groupes constitués sont des groupes fonctionnels. Ils servent à rassembler des utilisateurs ayant des fonctions similaires dans l'entreprise. Cet attribut sert à préciser le lien entre les membres. L'option « service » indique que cela est un groupe qui rassemble les membres d'un même service. Dans ce cas le nom du groupe est généralement le nom du service. L'option « bureau » indique que les membres sont localisés dans le même « bureau ». D'autres options peuvent être ajoutées.

Par défaut le nouveau groupe appartient au groupe « utilisateurs ». Si vous voulez le faire appartenir à un autre groupe (ou à aucun groupe), cliquer sur le menu « **Modifier hiérarchie** ». Cela affiche l'arborescence des groupes. Pour déplier entièrement l'arbre des groupes cliquez sur le premier bouton ±.

Pour faire appartenir votre groupe à un autre groupe cliquez sur le nom du groupe choisi. Celui-ci s'affiche alors en vert. Les groupes affichés en vert indiquent les groupes dont votre groupe fait parti **directement**. Les groupes affichés en bleu indiquent les groupes dont votre groupe fait parti **indirectement**, c'est à dire qu'un des ses groupes parents fait parti des groupes en bleu. Pour désélectionner un groupe il suffit de re-cliquer dessus. La hiérarchie des groupes suit une logique arborescente.



Il est par conséquent interdit de faire appartenir le groupe à un de ses fils ou à lui-même. Dans ce cas si vous sélectionnez un des fils ou lui-même, les groupes non autorisés s'afficheront en rouge. Il faut, dans ce cas, recliquer dessus pour enlever l'alerte.

Pour des raisons de maintenances, il est conseillé de ne pas sélectionner un groupe qui est déjà bleu. Cela n'a pour effet que de répéter le fait qu'il appartient à ce groupe. Au niveau des droits d'accès il n'est fait aucune différence entre un groupe indirect (bleu) et un groupe direct (vert).

Pour voir le descriptif détaillé pour un groupe, vous pouvez cliquer sur l'icone affichée à gauche du nom. Cela ouvre un petit cadre avec la description du groupe.

Lorsque les informations sont remplis, il faut valider votre ajout ou modification en appuyant sur le bouton **Créer** ou **Sauver** suivant que vous êtes en création ou en modification.

Vous obtenez alors le document du nouveau groupe.

### 2.2.2.2 Modification d'un groupe

Pour modifier un groupe il faut se placer dans l'onglet « **Groupes** » du cadre gauche. Ensuite vous cliquez sur l'icone placée à gauche du nom du groupe. Cela affiche la description complète du groupe.

Ensuite si vous cliquez sur la document descriptif du groupe avec le bouton droit de la souris un menu contextuel s'affiche. De manière générale, si le curseur de la souris devient une croix cela indique que vous avez accès à un menu contextuel. Ceci est valable pour toute consultation de document sous dynacase. Sélectionnez alors **Modifier** pour afficher l'interface d'édition. Vous pouvez aussi double-cliquer sur un onglet pour passer en mode édition.

L'interface de modification est identique à celle de création et fonctionne de la même façon. L'administrateur peut modifier le "login" après création. Dans ce cas ,l'ancien login n'est plus valide.

### 2.2.2.3 Consultation du groupe

Vous avez trois manières de voir les membres du groupes.

Dans l'onglet Groupes cliquez sur le nom du groupe. Cela fait apparaître l'ensemble des utilisateurs qui sont directement rattachés au groupe

Sur le document l'attribut « Personnes du groupes » indique les utilisateurs qui sont directement dans ce groupes.

Le tableau « sous-groupes » contient la liste des groupes directement attachés à ce groupe. Le tableau « groupes parents » contient la liste des groupes dans lesquels le groupe fait partie directement. Si ces tableaux sont vides ils n'apparaissent pas dans la description. Afin d'accéder à la consultation de membre vous pouvez cliquer sur le nom afin d'afficher l'information détaillée. Si vous cliquez sur le nom de l'utilisateur avec le bouton droit de la souris une mini vue s'ouvre avec le détail du groupe ou de l'utilisateur correspondant. Ceci vous permet de voir un détail sans quitter la page.

La troisième manière de voir les membres du groupe est d'utiliser le menu « Ouvrir ». Cela ouvre une fenêtre qui contient la liste des groupes et des utilisateurs appartenant directement au groupe.

### 2.2.2.4 Suppression de groupe

Pour supprimer un groupe, il faut utiliser le menu contextuel du document descriptif du groupe. Dans ce menu contextuel, il faut sélectionner l'item « supprimer » afin de supprimer le groupe. Attention, cette opération est irréversible. Une confirmation de suppression vous est demandée afin de valider votre demande.

Cette opération a pour effet de détacher tous les membres du groupe de ce groupe. Cela ne supprime pas les membres du groupes (utilisateurs et sous-groupes).

Une fois l'opération achevée le document descriptif est affiché avec la mention « Ce document a été supprimé ».git

### 2.2.3. Gestion des utilisateurs

#### 2.2.3.1 Crédation d'utilisateurs

The screenshot shows the 'Création Utilisateur' (User Creation) interface. At the top, there is a header with the word 'utilisateur' and the title 'CRÉATION UTILISATEUR'. Below the header, there are two buttons: 'Créer' (Create) and 'Annuler' (Cancel). The main part of the interface is divided into several sections:

- Etat civil:** Contains fields for 'Civilité' (dropdown), 'Nom' (text input), 'Prénom' (text input), and 'Mail principal' (text input).
- Identification intranet:** Contains a 'Login:' field.
- Rôles:** A table with a header 'Rôle' and a row with a checkbox and a green plus sign icon.
- Mot de passe:** Contains fields for 'Nouveau mot de passe:' and 'Confirmation mot de passe:'.
- Sécurité:** Contains a 'Date d'expiration du compte:' field with a date picker and three small icons.

La création d'utilisateur se fait en cliquant sur le bouton « utilisateur » présent dans l'onglet « utilisateurs ». Ceci vous ouvre l'interface de création d'utilisateur. Les informations obligatoires pour la création d'utilisateurs sont indiquées en gras et sont toutes sur l'onglet « système ». Le login d'un utilisateur ne doit contenir que des caractères alphabétiques ou numériques. Il ne doit pas contenir ni d'espaces ni de caractères accentués. De plus ce login doit être unique. Si vous saisissez un login incorrect un bouton rouge apparaîtra à côté du champ de saisie pour vous indiquer que le login saisi n'est pas valide. Le login ne peut être saisi qu'à la création. Vous ne pourrez pas modifier ce login après la création.

Le mot de passe doit être saisie deux fois afin d'éviter des erreurs de saisie (vérifiez bien que le clavier n'a pas le CAPS LOCK enclenché).

La tableaux "Rôles" permet d'indiquer quels sont les rôles joué par l'utilisateur. Ces rôles sont utilisés pour la définition des profils de document et pour la définition des accès aux applications. Le bouton "+" situé à droite du champ de saisie permet de créer un nouveau rôle si le rôle n'est pas déjà sélectionné.

#### 2.2.3.2 Modification d'utilisateurs

L'interface de modification est affichée en cliquant sur le menu « Modifier » lorsque vous êtes sur le document descriptif de l'utilisateur. Les champs affichés sont les mêmes que ceux de la création. La seule contrainte est que

vous ne pouvez pas modifier le login.

**Affecter un utilisateur dans un groupe :** Pour affecter un utilisateur dans un groupe, il faut cliquer sur le menu "Modification groupe" afin d'accéder à l'interface de changement du groupe. Il est aussi possible d'ajouter un utilisateur dans un groupe à partir du document "groupe". Dans cas depuis document "groupe", le menu "Gérer les membres" permet de rajouter ou d'enlever des utilisateurs dans les membres de ce groupe.

**Permettre à un utilisateur de gérer les autres utilisateurs :** le compte admin permet de gérer les utilisateurs. Malgré cela, si on veut donner le droit de gérer les utilisateurs et les groupes à un utilisateur particulier, il faut alors le mettre dans le groupe "Administrateur" puis de lui affecter l'ACL "FUSERS" de l'application "FUSERS".

### 2.2.3.3 Consultation d'utilisateurs

La consultation des utilisateurs peut être fait soit par groupes (onglet « groupes ») soit de manière générale onglet « utilisateurs ». Vous pouvez rechercher un utilisateur soit par son nom et prénom soit par son login en saisissant dans les champs marqués  le début ou une partie du critère recherché. Vous envoyez votre demande de recherche en appuyant sur la touche « entrée » du clavier. Ensuite il suffit de cliquer sur la rangée pour afficher le document complet décrivant l'utilisateur.

Dans l'onglet groupe, la hiérarchie des groupes vous est présentée. Si vous cliquez sur le nom d'un groupe vous retrouvez l'interface de consultation des utilisateurs mais limité au groupe. Si vous faites des recherches dans cette interface, elle portera uniquement sur les membres directs du groupe.

### 2.2.3.4 Suppression d'utilisateur

Pour supprimer un utilisateur, il faut utiliser le menu "**Supprimer**" du document descriptif de l'utilisateur. Attention, **cette opération est irréversible**. Une confirmation de suppression vous est demandée afin de valider votre demande.

Cette opération a pour effet de ne plus autoriser la connexion à cet utilisateur. Tous les documents (contacts, sociétés, etc.) que cet utilisateur a créé sont conservés.

Une fois l'opération achevée le document descriptif est affiché avec la mention « Ce document a été supprimé ».

### 2.2.3.5 Titulaires et suppléants

Un compte utilisateur peut désigner un suppléant. Le suppléant reçoit tous les priviléges de celui qui l'a désigné. Ce dernier est nommé le titulaire. Un suppléant peut voir, modifier tous les documents que le titulaire peut voir et modifier. Il peut aussi accéder à toutes les applications auxquelles le titulaire a accès. Par contre, le suppléant ne peut pas modifier le document « utilisateur » de ses titulaires. Ainsi le mot de passe du titulaire ne peut pas être changé par son suppléant. Un titulaire ne peut désigner qu'un seul suppléant. Par contre, un suppléant peut avoir plusieurs titulaires.

Le suppléant est ajouté aux destinataires des courriels qui ont été lancés à partir d'un modèle de mail<sup>8</sup> à destination du titulaire. Le texte « suppléant » est ajouté dans le nom des adresses email des suppléants afin de les différencier des titulaires.

Lors d'une création ou d'une modification d'un document par un suppléant ou lors d'un changement d'états, le texte de l'historique indique que cela est fait par un suppléant dans le cas où celui-ci n'a pas directement (c'est à dire sans qu'il soit suppléant) le droit de le faire.

Les droits sur les suppléants ne sont pas propagés. Si l'utilisateur C est suppléant de B et l'utilisateur B suppléant de A, l'utilisateur C n'a pas les priviléges de A et de B mais seulement les priviléges d'origine de B. B a les priviléges d'origine de A.



La modification d'un suppléant par l'interface est soumis au droit « ESUBSTITUTE » du contrôle de vue « confidentiel utilisateur » qui est associé à la famille « utilisateur ». Par défaut aucun utilisateur n'a la droit de désigner un suppléant.

8) Généralement les modèles de mails sont utilisées dans les transitions des cycles de vies

## 2.2.4. Administration



Les fonctions d'administration concernent la mise à jour des utilisateurs et groupes ainsi que l'importation et la gestion des attributs « catégorie » des utilisateurs et des groupes.

### 2.2.4.1 Sécurité

Différents mécanismes permettent de sécuriser et contrôler les accès utilisateur :

- la programmation d'une date d'expiration du compte
- le contrôle du nombre de connexions infructueuses
- l'activation/la désactivation du compte à la demande
- l'enregistrement des tentatives de connexion réussi ou non

Ces points et leurs mises en œuvre sont détaillés dans les paragraphes suivants.

#### 2.2.4.1.1 Date d'expiration des comptes

Il est possible de programmer une date d'expiration du compte. Lorsque cette date est atteinte, toute connexion avec ce compte est refusée. Un message spécifique indique à l'utilisateur que le compte a expiré et qu'il doit contacter le gestionnaire.

La programmation de cette date est faite en modifiant le compte utilisateur :

Dans l'onglet **Système**, le cadre **Sécurité** contient les informations relatives à la sécurité du compte, en particulier la date d'expiration du compte. Vous pouvez préciser une date, modifier ou supprimer la date présente.

Le paramètre applicatif **Délai par défaut avant expiration du compte (jours)** de l'application **AUTHENT** permet de fixer la durée par défaut de validité d'un compte. Ce délai exprimé en jour, s'il est valorisé, est utilisé lors de la création de tout compte. La date d'expiration est calculée en ajoutant le nombre de jour paramétré à la date du jour de création.

La présence de cette date d'expiration rend le contrôle systématique. Pour inhiber ce contrôle, la date ne doit pas être renseignée.

Le contrôle est réalisé quelque soit le mode d'authentification (Dynacase, AD/LDAP, SSO)

Ce contrôle n'est pas réalisé pour le super administrateur Dynacase (admin).

#### 2.2.4.1.2 Limitation des tentatives de connexion

Ce mécanisme permet d'interdire la connexion à un compte Dynacase après plusieurs tentatives de connexion avec un mot de passe incorrect.

Dynacase incrémente un compteur à chaque connexion en échec.

Si le nombre de connexion en échec est spécifié, Dynacase vérifie lors d'une connexion correctement authentifiée que ce nombre n'est pas atteint. Si c'est le cas, la connexion est refusée. Un message spécifique indique à l'utilisateur que le compte est bloqué après un trop grand nombre de tentative de connexion en échec. Sinon, le compteur de connexion est remis à 0.

Le paramètre applicatif **Nombre d'échecs d'authentification avant la désactivation du compte** de l'application **AUTHENT** permet de fixer le nombre maximum de connexion dont l'authentification échoue (mot de passe invalide) avant le blocage du compte. Lors de l'installation de l'application cette valeur est nulle (0). La valeur 0 indique que le contrôle n'est pas réalisé.

Le nombre de tentatives de connexion et le déblocage d'un compte sont disponible en consultant la fiche d'un utilisateur. À l'onglet **Système**, le cadre **Sécurité** présente le nombre de connexion de cet utilisateur pour lesquelles

l'authentification a échouée. À partir du menu **Compte**, l'item **Réinitialiser échecs de connexion** permet de remettre à 0 ce nombre de connexion et ainsi autoriser à nouveau la connexion d'un utilisateur bloqué.

Le contrôle est réalisé quelque soit le mode d'authentification (Dynacase, AD/LDAP, SSO)

Ce contrôle n'est pas réalisé pour le super administrateur Dynacase (admin).

#### 2.2.4.1.3 Activation / désactivation du compte à la demande

Il est possible d'activer ou de désactiver un compte utilisateur à la demande. La fiche utilisateur propose au menu **Compte** un item :

- **Désactiver le compte** lorsque le compte est activé (état par défaut lors de la création d'un compte)
- **Activer le compte** lorsque le compte est désactivé

L'activation / désactivation de compte n'influe pas sur les droits applicatifs ou documentaires liés aux comptes.

Le contrôle est réalisé quelque soit le mode d'authentification (Dynacase, AD/LDAP, SSO)

Ce contrôle n'est pas réalisé pour le super administrateur Dynacase (admin).

#### 2.2.4.1.4 Journalisation

L'ensemble des tentatives de connexion utilisateur sont journalisées via le système **syslog**. La **facility** par défaut est **LOG\_AUTH**. Habituellement les informations ainsi journalisées sont enregistrées dans le fichier `/var/log/auth.log`. Pour plus d'information, reportez-vous à la documentation de syslog de votre serveur.

Le paramètre applicatif **Session authentication log facility** de l'application **AUTHENT** permet d'indiquer une facility différente.

Les messages relatifs aux connexions sont formatés de la manière suivante :

```
<partie syslog> [statut de la connexion] [message complémentaire au statut] [backend d'authentification] [adresse IP du poste client] [login] [user-agent]
```

Par exemple :

```
May 19 09:31:38 server [S] Dynacase:Session:Authentication: [192.168.251.105] :  
[success] [welcome] [freedom] [192.168.251.105] [joe] [Mozilla/5.0 (Windows NT 5.1)  
AppleWebKit/534.24 (KHTML, like Gecko) Chrome/11.0.696.65 Safari/534.24]
```

```
May 19 09:34:18 server [S] Dynacase:Session:Authentication: [192.168.251.105] :  
[failure] [invalid credential] [freedom] [192.168.251.105] [] [Mozilla/5.0 (Windows  
NT 5.1) AppleWebKit/534.24 (KHTML, like Gecko) Chrome/11.0.696.65 Safari/534.24]
```

Le statut de la connexion est égal à :

- **failure** en cas d'erreur de connexion ;
- **success** lors de la réussite de la connexion ;
- **close** lors de la fermeture de la connexion ;

Le message complémentaire en cas d'erreur est :

- **invalid credential** : ceci indique que la validation du mot de passe est refusée par le backend d'authentification ;
- **login have no Dynacase account** : se produit lorsque l'utilisateur est authentifié par un backend externe, mais ne possède pas de compte Dynacase ;
- **inactive account** : le compte Dynacase est désactivé ;
- **account has expired** : le compte Dynacase a expiré ;
- **max connection (#) attempts exceeded** : le nombre maximum de tentative de connexion non authentifiée par le backend est atteint ;
- **username should exists in session** : la session (cookie) est incorrecte et ne contient pas le login du compte connecté ;

### 2.2.4.2 Mises à jour

Le bouton « **Actualiser les utilisateurs** » effectue une mise à jour des documents utilisateurs et groupe depuis les informations systèmes des comptes. Vous pouvez utiliser ce bouton dans le cas où des mises à jours ont eu lieu directement en base de données. Si vous utilisez uniquement l'interface dynacase pour gérer les utilisateurs, il n'est pas nécessaire d'effectuer cette opération.

“Actualiser” les utilisateurs veut dire de mettre à jours les informations systèmes des utilisateurs depuis la base de données anakeen vers la base dynacase. Ceci, dans un fonctionnement normal, n'est pas nécessaire. Cela est nécessaire quand :

- la base “anakeen” / table user / a été mise à jour directement à la main (par le requeteur postgreSQL)
- lorsque l'on a détruit accidentellement des données dans la base “freedom” / table doc128 (utilisateur) et doc127 (groupes) /

La commande, lorsqu'il y a de nombreux utilisateurs est consommatrice en temps. En effet, l'appartenances aux groupes, les adresses email de groupes, les données LDAP sont recalculés et mises à jour.

La commande shell d'actualisation est : (à effectuer en tant que root sur la machine serveur d'applications)

```
[root@www ~]# wsh --api=usercard_iuser
```

Pour actualiser un seul utilisateur :

```
[root@www ~]# wsh --api=usercard_iuser --whatid=10
```

10 est l'identifiant système de l'utilisateur (indiqué sur la fiche dynacase) - c'est l'attribut id de la table user de la base anakeen.

Le bouton « **Actualiser LDAP** » ré-importe tous les utilisateurs dans l'annuaire LDAP. Ceci n'est valable que si le paramètre « Activer LDAP » est activé<sup>3</sup>.

En ce qui concerne les groupes, une partie de leur attributs n'est pas actualisée directement à cause du temps de calcul qui peut être important lorsque les membres du groupes ou des groupes parents sont nombreux. Cela concerne les attributs (membres et mail du groupes°). Lorsque vous créez un nouvel utilisateur ou un nouveau groupe, le bouton « **Tous les groupes sont actualisés** » est remplacé par le bouton « **x groupe(s) à actualiser** ». Cela indique que certains groupes n'ont pas leur liste de membre à jours. Cela n'a aucune incidence sur les droits des utilisateurs. Vous pouvez alors déclencher le rafraîchissement du groupes en appuyant sur ce bouton. Ceci n'est pas obligatoire, FREEDOM vérifie s'il y a des groupes à actualiser toutes les heures et les mets à jours si nécessaire.

### 2.2.4.3 Importation

L'importation de groupes et d'utilisateurs est effectuée à l'aide d'un fichier d'importation CSV (texte séparé par des point-virgules).

Les quatre premières colonnes” sont des colonnes « système ». Elles permettent de savoir quel type d'importation doit être fait.”

#### 2.2.4.3.1 Importation d'utilisateurs

Pour importer des utilisateurs, les paramètres suivants doivent être renseignés.

DOC	IUSER	0	0
-----	-------	---	---

N°	Signification	Valeurs
1	Indique l'action à faire. Mettre toujours “DOC” pour indiquer l'importation.	DOC
2	Identifiant de la famille à importer. Pour des utilisateurs	IUSER

	mettre "IUSER".	
3	Identifiant spécifique pour le document descriptif correspondant à l'importation. Laisser à zéro si c'est un nouvel utilisateur. Si le numéro est celui d'un document descriptif déjà existant, celui-ci sera modifié.	
4	Identifiant du groupe d'appartenance de l'utilisateur. 0 indique qu'il appartiendra par défaut au groupe "utilisateurs".	

Les colonnes suivantes définissent les caractéristiques de l'utilisateur. Par défaut les colonnes suivantes concernent tous les attributs modifiables. Par contre certaines colonnes servent à stocker des attributs « système », ils ne doivent être remplis qu'en connaissance de cause.

Ci-dessous, voici les attributs par défaut qui peuvent être renseigné. En vert, ce sont les attributs obligatoirement présent. En bleu, ce sont les attributs optionnels et en rouge ce sont des attributs « système » qui ne doivent pas être renseignés (ils sont calculés par le système). Les attributs oranges sont des attributs qui ne doivent être modifiés que par des administrateurs expérimentés dans dynacase. Leurs définitions et leurs impacts ne sont pas décrite dans ce manuel.

Ordre Des Colonnes		Voir Toutes Les Colonnes
nom		civilité
prénom		nom
login		prénom
nouveau mot de passe		photographie
confirmation mot de passe		initiales
mail externe		téléphone direct
	↑	n°poste
	↓	fax direct
	↓	mobil
	↑	utilisateur id
		login
		nouveau mot de passe
		confirmation mot de passe
		id groupe
		groupe
		état
		délai d'expiration en jours
		date d'expiration
		heure d'expiration
		id domain
		domaine
		mail externe
		id société
		même adresse ?
		site société
		fonction
		service id
		service
		métier
		rôle
		adresse
		code postal
		ville
		cedex
		pays
		web
		catégorie
		Id

Pour choisir les colonnes à importer, vous pouvez utiliser l'interface suivante. La sélection de gauche concerne les attributs que vous voulez renseigner. La partie de droite concerne les attributs que vous ne voulez pas renseigner.

Vous pouvez soit supprimer des colonnes, soit modifier leur ordre. Pour supprimer il faut sélectionner la (les) colonne(s) et les déplacer dans le cadre de droite (bouton →). Pour changer l'ordre des colonnes, il faut utiliser les boutons ↑ et ↓. L'ordre et la définition des colonnes utilisées seront celui du cadre de gauche. Lorsque vous modifiez cet ordre, l'écriture des colonnes en bas est aussitôt modifiée.

Vous pouvez utiliser ces deux lignes inscrites dans le cadre pour votre fichier CSV afin d'indiquer l'ordre de vos colonnes. La première ligne 'ORDER' indique au logiciel le nouvel ordre des attributs d'importation établi pour cette famille. Si'il n'y a pas de ligne ORDER dans le fichier, l'ordre sera celui défini dans le cadre gauche. Dans le cas contraire ce sera l'ordre défini dans le fichier qui sera pris en compte. Les quatre premières colonnes d'une ligne ORDER sont composées du mot-clef 'ORDER', de l'identificateur de la famille puis de deux colonnes non utilisées (servant seulement pour l'alignement avec les lignes DOC). Les colonnes suivantes contiennent les identifiants des attributs de la famille. La deuxième ligne inscrite dans le cadre du bas ('#DOC') sert juste à aider l'utilisateur sur la signification des colonnes.

ORDER	IUSER	0	0	us_lname	us_fname	us_login	us_passwd1	us_passwd2	us_extmail
#DOC	IUSER	0	0	nom	prénom	login	nouveau mot de passe	confirmation mot de passe	mail externe
DOC	IUSER	0	0	Deschamps	Arthur	arthur.deschamps	mdparthur	mdparthur	arthur.deschamps@zoo.net
DOC	IUSER	0	0	Trompette	Gilberte	gtrompette	mdpgilberte	mdpgilberte	gtrompette@zoo.net

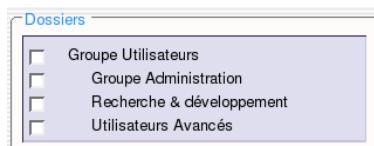
On peut avoir un fichier minimalistique comme celui-ci:

Le fichier CSV produit par le tableur doit être comme ci-dessous. Il ne doit pas avoir de retour à la ligne entre 2 lignes d'importation. Le fichier CSV ne doit pas contenir de délimiteurs de texte et le séparateur de champ doit être le point-virgule.

dynacase-platform 3.2

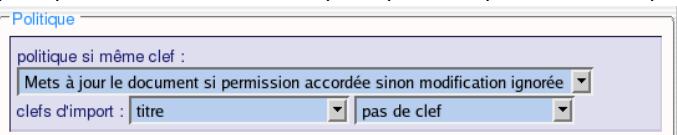
Version 3.2.0 | 39

```
ORDER;IUSER;0;0;us_lname;us_fname;us_login;us_passwd1; us_passwd2; us_extmail  
#DOC;IUSER;0;121; nom; prénom; login; nouveau mot de passe; confirmation mot de  
passe; mail externe  
DOC;IUSER;0;0;Deschamps;Arthur;arthur.deschamps;Anakeen;Anakeen;arthur.deschamps@zo  
o.net  
DOC;IUSER;0;0;Trompette;Gilberte;gtrompette;Anakeen;Anakeen;gtrompette@zoo.net
```



Le cadre **dossiers** indique tous les groupes d'utilisateurs dans lesquels les utilisateurs peuvent appartenir. Si vous cochez un ou plusieurs groupes les utilisateurs importés seront rattachés aux groupes sélectionnés. Pour des raisons de simplifications, il est conseillé d'importer les utilisateurs par groupes. C'est à dire, qu'il faut produire un fichier CSV par groupe.

Le cadre 'Politique' permet de choisir la politique d'importation lorsqu'un utilisateur à importer possède des similitudes avec un utilisateur existant (par défaut même nom et prénom). La similitude est détectée par défaut si le titre du document décrivant l'utilisateur possède le même titre qu'un autre document de la même famille.



Dans le cadre d'importation d'utilisateurs, il n'est pas souhaitable de modifier la politique par défaut. Si vous avez des homonymes, vous pouvez utiliser le login comme clef d'import car il est une clef unique et on ne peut avoir deux utilisateurs avec le même login.

La cadre **'valeurs par défaut'** permet d'affecter des valeurs à toutes valeurs nulles (vides) définies dans le fichier d'importation. Ces valeurs par défaut sont uniquement utilisées pour des nouveaux documents, pas pour les mise à jours.

Dans le cas d'une modification si une valeur est vide cela signifiera que la précédente valeur sera inchangée. Pour supprimer une valeur il faut mettre le caractère 'espace'. Ceci indique explicitement la suppression de la valeur.

La case **Analyse seulement** est cochée par défaut. Si vous appuyez sur '**Importation CSV**' alors l'analyse du fichier sera effectuée et le résultat sera affiché dans le cadre du bas.

Résultat de l'analyse de l'import						
	2 documents à prendre en compte.					
ligne	titre	dossier	id famille	action	message	modifications
1					mauvaise taille des colonnes us_lname - us_firstname - us_login - us_passwd1 - us_passwd2 - us_extmail	erreur
3	Deschamps Arthur	carrefour d'adresses		ajouté	Deschamps Arthur et ajout dans dossier carrefour d'adresses	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [nom:Deschamps]</li> <li>• [prénom:Arthur]</li> <li>• [dossier:carrefour d'adresses]</li> <li>• [nouveau mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [confirmation mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [mail externe:arthur.deschamps@zoo.net]</li> </ul>
4	Trompette Gilberte	carrefour d'adresses		ajouté	Trompette Gilberte et ajout dans dossier carrefour d'adresses	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [nom:Trompette]</li> <li>• [prénom:Gilberte]</li> <li>• [dossier:carrefour d'adresses]</li> <li>• [nouveau mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [confirmation mot de passe:Anakeen]</li> <li>• [mail externe:gtrompette@zoo.net]</li> </ul>

Les ajouts sont notifiés en vert, les modifications en jaune et les document ignorés en rouge.

Le résultat de l'analyse indique le nombre de lignes à prendre en compte (ajouté ou modifié). Il indique pour chaque ligne du fichier, l'interprétation effectuée et l'action qu'il entreprendra. Si l'analyse est conforme aux attendus vous pouvez décocher 'analyse seulement' et lancer réellement l'importation. Le résultat apparaîtra dans le cadre du bas à la place de l'analyse.

### 2.2.4.3.2 Importation de groupes

L'interface d'importation des groupes est identiques à celle des utilisateurs. Pour indiquer qu'il s'agit d'une importation de groupe il faut indiquer IGROUP dans la deuxième colonne au lieu de IUSER (réservé pour les utilisateurs).

DOC	IGROUP	0	0
-----	--------	---	---

La liste des attributs nécessaires pour la création du groupe est la suivante.

- **grp\_name** : libellé du groupe
- **us\_login** : référence du groupe

L'exemple suivant montre le fichier de création minimaliste pour la création de groupes

ORDER	IGROUP	0	0 grp_name	us_login
#DOC	IGROUP	0	0 nom	login
DOC	IGROUP	0	0 Recherche & Développement	gdevelop
DOC	IGROUP	0	0 Communication	gcomm

Le fichier CSV produit par le tableau aura la forme suivante:

```
ORDER;IGROUP;0;0; grp_name; us_login;;;;
#DOC;IGROUP;0;0; nom; login;;;;
DOC;IGROUP;0;0;Recherche & Développement;gdevelop;;;;
DOC;IGROUP;0;0;Communication;gcomm;;;;

```

Comme pour les utilisateurs vous pouvez renseigner les valeurs par défaut et les groupes d'appartenances (onglet **dossiers**). Le résultat de l'importation donnera le résultat suivant.

2 documents à prendre en compte.							
ligne	titre	dossier	id famille action	message	modifications	erreurs	
1				nouvel ordre des colonnes grp_name - us_login -----			
3	Recherche & Développement	/carnet d'adresses		ajouté Recherche & Développement et ajout dans dossier carnet d'adresses	<ul style="list-style-type: none"> <li>● [nom:Recherche &amp; Développement]</li> <li>● [login:gdevelop]</li> </ul>		
4	Communication	/carnet d'adresses		ajouté Communication et ajout dans dossier carnet d'adresses	<ul style="list-style-type: none"> <li>● [nom:Communication]</li> <li>● [login:gcomm]</li> </ul>		

L'accès d'un groupe d'utilisateurs à une ACL peut être indiqué lors de l'importation des groupes utilisateurs. Pour cela, il faut ajouter une ligne dans le tableau d'import selon :

mot clé	nom_du_groupe	nom de l'appli	nom des acl	...
ACCESS	Group_A	APPLI LAMBDA	ACL1_APPLI_LAMBD A	ACL2_APPLI_LAMBD A
ACCESS	Group_B	APPLI ALPHA	ACL_APPLI_ALPHA	

#### 2.2.4.3.3 Affectation de groupes

L'affectation des utilisateurs (ou des sous-groupes) à des groupes peut aussi être effectuée à l'aide du fichier CVS d'importation. Il faut pour cela nommer les groupes dans le fichier CSV puis ensuite référencer les utilisateurs (ou sous-groupes) au groupe voulus.

Pour affecter un nom à un groupe, il faut renseigner la colonne n°3 avec une clef. Cette clef est une chaîne de caractères sans espace et ne contenant pas de caractère accentué. Cette clef doit être unique pour tous les utilisateurs, groupes et autres documents nécessaires à dynacase. Pour cela il est fortement conseillé de préfixer la clef par "GRP\_" pour les groupes et par "USER\_" pour les utilisateurs.

Si vous n'avez pas nommé le groupe à la création, vous pouvez le faire a posteriori en reprenant les informations composant le titre du document décrivant le groupe. Dans le cas du groupe, il faut au moins re-renseigner le nom ("grp\_name") pour que dynacase puisse faire l'association avec un groupe existant (ceci est valable pour la politique d'importation par défaut puisque la clef est le titre). Pour affecter un utilisateur (ou un sous-groupe) à un groupe il faut mettre la clef du groupe dans la colonne n°4.

ORDER	IGROUP	0	0 grp_name	us_login
#DOC	IGROUP	id	fldid	prénom
DOC	IGROUP	<b>GRP_DEVEL</b>	0 Recherche & Développement	gdevelop
DOC	IGROUP	<b>GRP_COMM</b>	<b>GRP_DEVEL</b> Communication	gcomm
ORDER	IUSER	0	0 us_lname	us_fname
#DOC	IUSER	id	fldid	prénom
DOC	IUSER	0	<b>GRP_COMM</b> Deschamps	Arthur
DOC	IUSER	0	<b>GRP_COMM</b> Trompette	Gilberte
DOC	IUSER	0	<b>GRP_DEVEL</b> Deschamps	Arthur

Dans l'exemple ci-dessus, on affecte la clef GRP\_DEVEL et GRP\_COMM aux groupes "gdevelop" et "gcomm". Le groupe "gcomm" devient un sous groupe de "gdevelop". L'utilisateur « arthur deschamps » appartient aux groupes "gcomm" et "gdevelop" et l'utilisateur « gilberte trompette » appartient au groupe "gcomm".

Il n'est pas possible par l'importation CSV d'enlever des utilisateurs (ou des sous-groupes) à un groupe.

#### 2.2.4.3.4 Importation de rôles

Les rôles sont importables comme tout document.

Les attributs à renseigner sont :

- role\_login : référence du rôle
- role\_name : libellé du rôle

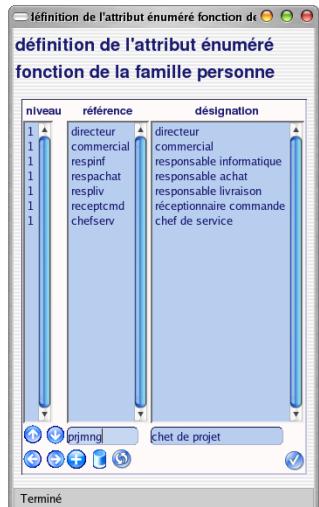
Exemple de création de rôles suivis d'affectation de ces rôles sur des groupes et des utilisateurs.

//FAM	Role(ROLE)	<specid>	<fldid>	Référence	Libellé
ORDER	ROLE			role_login	role_name
DOC	ROLE	TST_ROLERED		rred	Rouge
DOC	ROLE	TST_ROLEBLUE		rblue	Bleu
DOC	ROLE	TST_ROLEYELLOW		ryellow	Jaune

//FAM	groupe intranet<specid>	<fldid>	login	
ORDER	IGROUP		us_login	grp_roles
DOC	IGROUP	TST_GRPRED	-	gred
DOC	IGROUP	TST_GRPGREEN		ggreen
DOC	IGROUP	TST_GRPBLUE	TST_GRPRED	gblue
DOC	IGROUP	TST_GRPYELLOW	TST_GRPRED	gyellow
//FAM	utilisateur(IUSI<specid>)	<fldid>	login	rôles
ORDER	IUSER		us_login	us_roles
DOC	IUSER	TST_USERJOHN	TST_GRPBLUE	ublue
DOC	IUSER	TST_USERJANE	TST_GRPGREEN	ugreen
DOC	IUSER	TST_USERRGREEN		urgreen
DOC	IUSER	TST_USERYELLOW		uryellow
DOC	IUSER	TST_USERGGREEN	TST_GRPGREEN	uggreen

L'attribut "us\_roles" pour les utilisateurs et l'attribut "grp\_roles" pour les groupes permettent d'affecter les rôles aux utilisateurs et aux groupes.

#### 2.2.4.4 Catégories



Les éléments des attributs à choix multiples peut être modifiés en cliquant sur le bouton « **Modifier** » de l'attribut choisi. Cela ouvre l'interface de modification des catégories.

Pour ajouter un élément, il faut renseigner deux champs : la référence et la désignation. La référence est la clef qui sera stockée dans la base de données. La désignation est la signification de la référence. La référence ne doit contenir que des caractères alphabétiques ou numérique (pas d'espaces ni de caractères accentués ni de ponctuations). Une fois la référence et la désignation saisies , cliquer sur le bouton pour ajouter le nouveau choix. Pour supprimer un

choix, il faut d'abord sélectionner un élément en cliquant sur la référence puis sur le bouton  pour supprimer le choix. Vous pouvez modifier une désignation mais vous ne devez pas modifier une clef. En effet, si vous modifiez une désignation cela aura pour incidence de changer le nom du choix dans les différents documents. Le fait de supprimer une clef implique que les documents qui ont cette clef auront un choix qui n'est plus disponible. Si un document à un choix qui n'est plus disponible, ce sera le nom de la clef qui sera affiché. Pour modifier une désignation il faut d'abord sélectionner la référence. Cela affiche la sélection dans les champs du bas. Ensuite modifiez la désignation puis

appuyez sur  pour valider le changement.

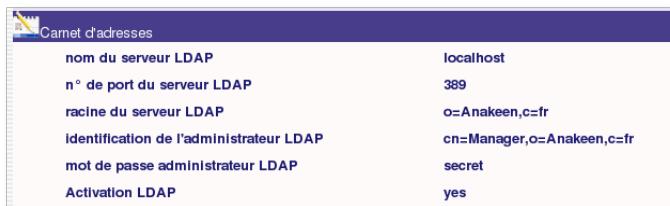
Ces choix peuvent suivre une hiérarchie. Pour changer un choix de niveau, il suffit de le sélectionner et de cliquer sur les boutons  et  pour augmenter ou diminuer le niveau.

Une fois vos modifications effectuées, appuyez sur le bouton  pour enregistrer les modifications. Tant que vous n'aviez pas enregistré les modifications vous pouvez quitter la page sans sauver.

#### 2.2.4.5 Configuration LDAP

Les documents décrivant les personnes et les utilisateurs peuvent être copiés dans un serveur LDAP. Ce serveur LDAP permet notamment aux clients de messagerie d'être reliés au carnet d'adresses des utilisateurs et des personnes.

##### 2.2.4.5.1 Installation et paramétrage LDAP



Le serveur LDAP est accessible en lecture seulement.

Seul l'administrateur du LDAP peut écrire dans cette base. Pour ce connecter au serveur LDAP il faut définir les 5 paramètres suivant:

- nom du serveur LDAP : nom ou adresse IP de la machine où le serveur LDAP est installé.
- n° du port : normalement 389 (n° d'écoute pour le serveur)
- racine du serveur : indique l'arborescence où les données seront placées
- administrateur LDAP : login (LDAP DN) de l'administrateur LDAP
- mot de passe LDAP : mot de passe en clair de l'administrateur

La modification de ces paramètres est accessible en cliquant sur votre nom (en haut à droite) et en choisissant l'onglet « paramètres applicatifs ». Ces 5 paramètres doivent se retrouver dans la configuration système du serveur LDAP.

Pour activer la copie avec le serveur LDAP il faut ensuite mettre le paramètre « Activation LDAP » à "yes" dans le paramétrage applicatif du carnet d'adresses. Dans le cas contraire la copie n'est pas effectuée.

On utilisera comme serveur LDAP le logiciel openldap.

Dans le répertoire "/etc/openldap" se trouve un fichier de configuration fourni par dynacase : "/etc/openldap/slapd\_anakeen.conf". Ce fichier reprend la paramétrage par défaut que l'on a sur l'interface web de dynacase.

```
#view only its own organizationalUnit
access to dn.regex="^ou=([^\,]*),dc=people,(.*)$"
by dn.regex="uid=$1,dc=users,$2" read
by group.expand="cn=$1,dc=people,$2" read
by * none
#view only its private card
access to dn.regex="^uid.*,ou=([^\,]*),dc=people,(.*)$"
by dn.regex="uid=$1,dc=users,$2" read
by group.expand="cn=$1,dc=people,$2" read
by * none
access to attr=userPassword
```

```

by anonymous auth
by self read
by * none
#others
access to *
by dn="cn=Manager,o=Anakeen,c=fr" write
by anonymous read
by * read

database bdb

suffix "o=Anakeen,c=fr"

rootdn "cn=Manager,o=Anakeen,c=fr"

rootpw secret

...

```

Le fichier de configuration de openldap est "/etc/openldap/slapd.conf". Ce fichier doit inclure le fichier "slapd\_anakeen.conf" soit par copie soit par "include". Le fichier de configuration principal doit contenir au moins les quatre schémas suivants ainsi que le chargement du module bdb (berkeley database).

```

include /etc/openldap/schema/core.schema
include /etc/openldap/schema/cosine.schema
include /etc/openldap/schema/inetorgperson.schema
include /etc/openldap/schema/nis.schema

```

Lorsque le fichier de configuration est correct il suffit de démarrer le serveur LDAP:

```

[root@chewbacca ~]# /etc/rc.d/init.d/ldap start
Checking configuration files for slapd: config file testing succeeded **[ OK ]**
Démarrage de slapd :**[ OK ]**

```

Ensuite il faut initialiser la base LDAP. Pour cela on activera se script "usercard\_ldapinit" comme le montre l'exemple suivant.

```

[root@chewbacca ~]#
[root@chewbacca ~]# wsh --api=usercard_ldapinit
4)anonymous guest: **updated**
3)Master Default: **updated**
2)Administrateurs: **updated**
1)Utilisateurs: **updated**

```

Cette dernière opération peut être faite aussi via l'interface (cf §4.1).

Ensuite les documents personnes ou utilisateurs seront copiés sur le serveur LDAP lorsqu'ils seront modifiés ou créés par l'interface dynacase.

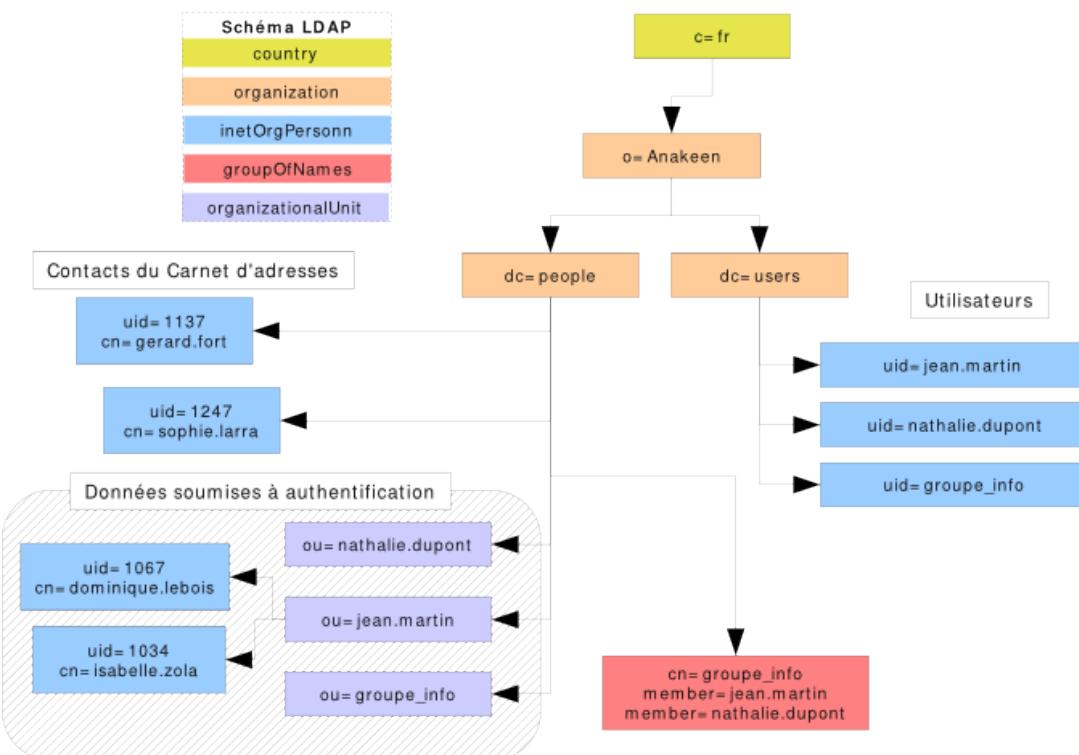
#### Note

Dans le cas où la racine de la base LDAP ne serait pas sous la forme "o=xxx,c=xxx", il faudra manuellement créer au préalable la base correspondante en important la définition LDIF de la racine organisation. Exemple pour une racine dc=anakeen,dc=fr :

```
# vi organisation-anakeen.ldif
dn: dc=anakeen,dc=fr
objectClass: dcObject
objectClass: organization
o: Anakeen
dc: Anakeen
# ldapadd -x -D 'cn=Manager,dc=anakeen,dc=fr' -W -f ./organisation-anakeen.ldif
```

### 2.2.4.5.2 Organisation du LDAP

L'annuaire LDAP est composé de deux branches principales : les utilisateurs ("dc=users") et les personnes du carnet d'adresses ("dc=people"). Les coordonnées des utilisateurs et des personnes à accès publics sont disponibles sans authentification. Les personnes déclarés avec un accès restreint ne sont accessibles qu'avec une authentification appropriée.



### 2.2.4.5.3 Configuration des clients LDAP

Ce paragraphe décrit comment paramétriser l'accès au serveur LDAP pour un client de messagerie.

Le client de messagerie choisi pour l'exemple est le logiciel thunderbird, mais le principe est le même pour Microsoft Outlook.

Sur thunderbird, la création d'un accès LDAP se fait via le carnet d'adresses. Une fois le carnet d'adresse ouvert, aller dans le menu Fichier/Nouveau/Annuaire LDAP. Ceci ouvre une fenêtre de dialogue afin de rentrer les coordonnées du serveur LDAP.

Pour ce connecter au serveur il faut au moins renseigner le nom, le nom d'hôte, et le chemin d'accès à la base LDAP.

#### 2.2.4.5.3.1 Paramétrage annuaire public

Ce type de paramétrage ne demande pas d'authentification. Cela permet à toute personne d'accès aux informations des personnes et des utilisateurs.



Il suffit d'indiquer le nom de votre machine qui héberge le serveur LDAP et la racine de l'annuaire : "o=Anakeen,c=fr" est la valeur par défaut.

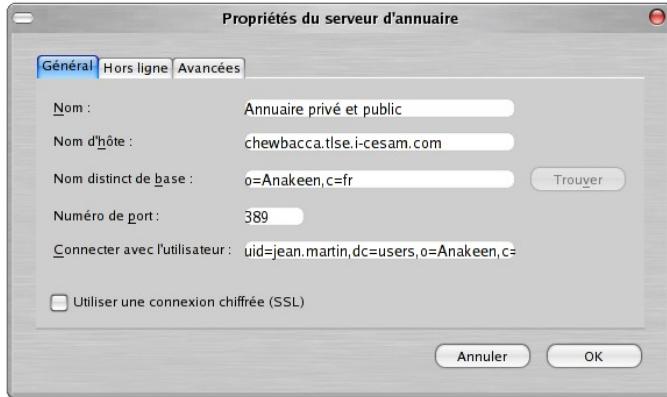
#### 2.2.4.5.3.2 Paramétrage Annuaire public et privé



Pour accéder en plus à vos contacts privés il est nécessaire d'indiquer un login d'authentification LDAP. Ce login est constitué de la manière suivante :

"uid=<login>,dc=users,o=Anakeen,c=fr."

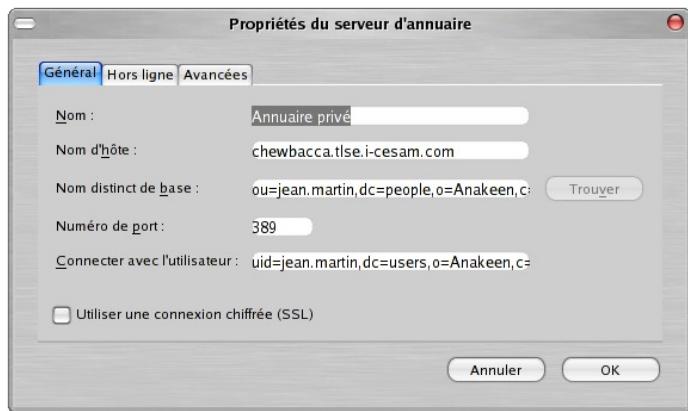
où "<login>" désigne le nom de connexion de l'utilisateur. Ce login LDAP est indiqué dans tous les documents décrivant les utilisateurs.



#### 2.2.4.5.3.3 Paramétrage Annuaire privé seul

Le paramétrage est le même que le précédent au détail près que vous devez restreindre votre recherche à votre branche privée :

"ou=<login>,dc=people,o=Anakeen,c=fr"



1Pour les souris avec un seul bouton, vous pouvez utiliser la combinaison shift-click à la place.

2La touche « menu » de certains claviers fonctionne aussi si le focus est sur la fenêtre. Dans ce cas il faut ensuite avec les touches de tabulation se positionner sur l'item puis appuyer sur « entrée ».

3Le paramétrage LDAP client est expliqué dans le manuel du carnet d'adresses.

## 2.2.5. Connexions anonymes

dynacase supporte la connexion et la consultation en anonyme, ne nécessitant donc pas de s'authentifier et d'avoir un compte sur le système.

L'accès au mode anonyme se fait en accédant à la page "guest.php" (à la place du "index.php" par défaut) :

```
http://MON_SERVEUR/dynacase/guest.php
```

La connexion à cette page s'effectue donc automatiquement sous le compte "Anonymous Guest".

La gestion de ce qu'il est possible de faire en mode anonyme, s'effectue de manière classique dans l'interface "Accessibilité" en modifiant les droits de cet utilisateur "Anonymous Guest" sur les différentes applications installées.

## 2.3 Sécurité

### 2.3.1. Les droits applicatifs

Les droits applicatifs doivent être enregistrés avec l'application ACCESS (Gestion des accessibilités). Ils permettent de définir des droits sur les actions applicatives. Ils ne s'appliquent pas aux documents mais seulement aux actions dans leur ensemble.

#### 2.3.1.1 FDL - Bibliothèque dynacase

Nom	Définition
NORMAL	Autorise l'envoi des documents par mail. Permet l'aide à la saisie. À activer si GENERIC ou dynacase et activé.
EXPORT	Autorise l'exportation de dossiers ou de recherches. Doit être utilisé en corrélation avec FREEDOM_MASTER.
FAMILY	Autorise la modification des paramètres pour les documents famille. Doit être utilisé en correlation avec FREEDOM_MASTER.

#### 2.3.1.2 GENERIC - Manipulation d'une famille

Nom	Définition
GENERIC_READ	Accès aux documents en lecture seule. Aucune fonction de modification n'est autorisée.
GENERIC	Accès à la modifications des documents.
GENERIC_MASTER	Accès à l'ajout de catégories et à l'import de document

### 2.3.1.3 ONEFAM - Manipulation groupement de familles

Nom	Définition
ONEFAM_READ	Accès à la liste de famille défini par l'administrateur en lecture seule
ONEFAM	Accès à une liste personnelle modifiable par l'utilisateur
GENERIC_MASTER	Accès en écriture à la liste administrative

### 2.3.1.4 FREEDOM - Doc Admin

Nom	Définition
FREEDOM_READ	Accès aux documents en lecture seule. Aucune fonction de modification n'est autorisée.
FREEDOM	Accès à la modifications des documents et des plans de classements
FREEDOM_MASTER	Accès aux fonctions d'import/export. Accès à la définition des attributs de familles
FREEDOM_GED	Accès à l'interface principale de Gestion documentaire

## 2.3.2. Profils de documents

Afin de protéger les informations vis-à-vis d'autrui, chaque document peut posséder un profil. Le profil définit des droits sur un document pour chacun des utilisateurs de la base documentaire. L'administrateur a en charge de définir les profils de création associés aux familles.

### 2.3.2.1 Définition des droits

Quatre familles de profils sont définies :

- profil de famille (droit de créer des documents ou de voir la famille)
- profil de document (droit de voir, modifier ou supprimer des documents)
- profil de dossier (droit de voir le contenu du dossier)
- profil de recherche (droit d'exécuter la recherche)

Les droits définis sont :

Nom interne	Description	Description longue	Pour
<b>view</b>	voir	Voir les caractéristiques du document, du dossier ou de la recherche. Le fait de ne pas voir un dossier n'implique pas de ne pas voir les documents contenus dans le dossier.	DFR
<b>edit</b>	éditer	Modifier les caractéristiques du document, du dossier. Les recherches ne sont pas modifiables.	DF
<b>delete</b>	supprimer	Supprimer le document, le dossier, la recherche; c'est à dire le mettre à la poubelle.	DFR
<b>send</b>	envoyer	Envoyer par email le document.	D
<b>unlock</b>	déverrouiller	déverrouiller le document.	DFR
<b>viewacl</b>	voir les droits	Voir les droits du document.	DFR
<b>modifyacl</b>	modifier les droits	Modifier les droits du document.	DFR
<b>open</b>	ouvrir	Ouvrir le dossier. Permet de voir le contenu du dossier	F
<b>modify</b>	modifier	Modifier le contenu du dossier. Permet d'ajouter ou de supprimer des documents dans le dossier.	F
<b>execute</b>	executer	Permet d'exécuter la recherche.	R
<b>create</b>	créer	Autorise la création de document de cette famille.	C
<b>icreate</b>	créer manuellement	Autorise la création de document de cette famille à partir de l'interface. Si ce droit n'est	C

		pas mis est que <i>create</i> est mis, l'utilisateur ne pourra créer le document que de manière indirecte (soit sur une transition, soit sur toutes autres actions particulière mis en place par l'administrateur). Sans ce droit les menus de création de cette famille sont inaccessibles. Si ce droit est mis il faut que le droit 'create' soit aussi mis.	
<b>confidential</b>	voir document confidentiel	Permet d'utiliser normalement un document qui est confidentiel. (Confidentiel est une propriété de document).	DFR
<b>forum</b>	poster sur un forum	Autorise le post sur un forum de document (utilisateur n'ayant pas le droit d'édition).	DF

D pour document, F pour dossier (folder), R pour recherche et C pour Famille (classe)

Une famille de profil définit un ensemble de droits. La plupart des profils de documents appartiennent à la famille profil de document, mais il est possible de définir une famille avec des droits supplémentaires. Au moins deux droits sont communs aux familles de profil : le droit de voir les droits et celui de modifier les droits.

Le profil d'un document est affiché dans les propriétés du document : profil d'accès. Si un document n'a pas de profil associé, tous les droits sont attribués à tout utilisateur.

Pour changer le profil d'un document, il faut sélectionner l'item "changer de profil" dans le menu contextuel disponible lorsque vous affichez un document. Cet item est visible seulement si l'utilisateur a le droit "modifier les droits" sur le document. L'utilisateur peut alors choisir tous les profils compatibles avec le document : profil de dossier pour les dossiers, profil de recherche pour les recherches et profil de document pour la plupart des autres documents.

Le but des profils est d'être utilisé par un ensemble de documents afin que lorsqu'on modifie les droits d'un profil, la modification soit répercutée sur l'ensemble des documents ayant ce profil.

Lors du changement de profil, l'utilisateur peut choisir "contrôle dédié". Ceci implique que le document a un profil personnel qui ne peut pas être réutilisé. Lors de l'activation d'un contrôle dédié, l'utilisateur courant a tous les droits et les autres aucun droit. L'utilisateur peut a posteriori modifier ce profil personnel comme n'importe quel autre profil.

Plutôt que d'utiliser des contrôles dédiés, il est conseillé de créer un profil de document et d'appliquer ce profil à tout document que l'on veut "privatiser". Ceci permet plus facilement de répertorier les documents personnels. L'utilisation abusive des contrôles dédiés aboutira à ne plus savoir qui a le droit de faire quoi sur la base puisque chaque document pourra avoir des droits différents sans cohérence.

### 2.3.2.2 Création de profil

La création d'un nouveau profil se fait en cliquant sur la barre de menu "Création/Profil" de l'application "Doc admin". Vous pouvez alors choisir parmi les quatre familles de profil présentes puis choisir un titre. Lorsque vous avez appuyé sur "Créer", un nouveau profil est né, mais il est désactivé. Cela veut dire qu'aucun droit n'est défini pour ce profil et que tous les documents qui se lieraient avec ce profil ne sont pas contrôlés .

Le profil est inactif si dans ses propriétés il est marqué "pas de contrôle d'accès". Il est actif s'il est marqué "contrôle dédié". Pour rendre actif un profil, il faut choisir l'item "Activer" dans le menu du document profil. Le menu désactiver permet de rendre le profil inopérant.

Si le profil est activé, un nouvel item "accessibilités..." apparaît dans le menu du document profil. Comme pour le contrôle dédié du document, l'activation du profil donne tous les droits à l'activateur. Si c'est une réactivation, les précédents droits, autres que celui de l'utilisateur sont conservés.

Pour modifier la définition de profil, il faut sélectionner l'item "accessibilités..." dans le menu du document profil. Cet item ne sera visible que s'il y a un profil lié au document et si vous avez le droit "voir les droits" sur le document.

La fenêtre de visualisation des droits présente tous les droits pour les rôles (présenté avec une puce rose) et les groupes d'utilisateur (puce bleue) et les droits pour l'utilisateur courant (puce verte) . Les groupes sont représentés de manière hiérarchique.

Trois sortes de cercles symbolisent les droits. Le cercle vert indique que le droit est accordé. Le cercle gris indique que le droit est accordé car l'un des rôles qui a le droit lui est affecté ou un groupes d'appartenance de la personne a ce droit. Le droit est hérité du ou des groupes pères.

Pour modifier un droit pour un groupe ou un utilisateur, il suffit de cliquer sur le bouton carré (à gauche de chaque nom). Des cases à cocher sont alors présentées. Il suffit de cocher pour autoriser et de décocher pour désactiver. Pour prendre en compte les nouveaux droits, il faut alors cliquer sur le bouton "Valider". Si vous avez fait des modifications

pour un rôle ou un groupe les répercussions sur les membres du groupe seront calculées automatiquement.

Pour voir les membres d'un groupe, il faut cliquer sur la flèche située à droite du nom du groupe.

### **2.3.2.3 Spécification de profils**

Le moyen de création et de modification des profils est décrit dans le manuel utilisateur. Nous décrirons dans ce manuel la méthode de création de profil.

Le but du profil est de décrire un ensemble de droits pour les différents rôles joués dans l'entreprise. Les rôles doivent représenter des **fonctions** de l'entreprise(Acheteurs, Commerciaux, Administration, Ressource humaine). Il n'y a pas de notion de hiérarchie dans les rôles. Chaque rôle est indépendant. Un utilisateur ou un groupe peut jouer plusieurs rôles.

Pour que les profils soient utilisées de manière optimum, il est conseillé de ne travailler les profils que sur les rôles et non sur les personnes. Les droits des personnes doivent être déduits de leurs rôles ou de leurs groupes d'appartenances. Si les droits sont bien placés pour chaque rôle, il suffit d'affecter les utilisateurs à leur rôles ou de les placer dans les groupes ayant le rôle voulu. Ceci a pour effet de changer leur droits. Il n'est alors plus nécessaire de modifier les profils individuellement.

Pour placer les droits nous vous conseillons de remplir un tableau comme celui-ci pour chaque droit :

Rôles/Familles	Recette	Contrat	Facture
Administrateur		+	+
Commercial		+	
Direction commerciale	+		+
Acheteur			+
Invité			

Les cellules vertes (+) représentent les droits ajoutés,. Ici, on a décidé que la famille *recette* n'avait pas de droit par défaut donc chaque nouveau document de la famille fichier est accessible de tout le monde. Le rôle *acheteur* a le droit de voir les factures.

Une fois les tableaux remplis il suffit de créer un profil par famille avec les droits indiqués dans les cellules vertes. Si des familles ont la même définition de profil, on peut associer le même profil à ces familles. Le but est d'avoir le moins de profil possible pour simplifier les modifications ultérieures.

Pour changer les droits d'une personne, il suffit alors de changer ses rôles ou ses groupes d'appartenances.

Bien sûr, il est toujours possible de modifier un profil pour une personne particulière si cette personne ne correspond à aucun rôle ni aucun groupe.

### **2.3.2.4 Affecter manuellement un profil à un document**

Pour affecter manuellement un profil à un document existant, il faut utiliser le menu :

- Autre / Sécurité / Changer de profil

### **2.3.2.5 Profil par défaut des nouveaux documents**

Pour chaque famille, il est possible d'indiquer le profil à appliquer aux nouveaux documents de cette famille :

- Menu "Sécurité / Changer le profil pour les nouveaux documents"

### **2.3.2.6 Profil par défaut lors de l'enregistrement d'un document dans un dossier**

Pour chaque document de type dossier, il est possible d'indiquer le profil à appliquer aux nouveaux documents ajoutés au dossier :

- Menu "Édition restriction"

### **2.3.2.7 Profil dynamique**

Les profils dynamiques permettent de mettre des droits par rapport au contenu du document. Si un attribut est du type docid, et qu'il référence un document de la famille *Utilisateur* ou *Groupe d'utilisateurs* sa valeur peut être utilisée pour définir des droits sur le profil dynamique. Pour indiquer qu'un profil est dynamique, il suffit d'indiquer une famille dans le cadre dynamique lors de l'édition.

**PROFIL DE DOCUMENT BROUILLON POUR COMPTES RENDUS**

profil de document

**Basique**

**Titre :** profil de document brouillon pour comptes rendus

**Description :** Seul le rédacteur peut le voir et le modifier.

**Dynamique**

**Famille :** Comptes rendus

Dans l'exemple montré ci-dessus, on crée un profil pour la famille compte-rendu. Dans cette famille plusieurs attributs sont de type "account". Dans l'interface d'accès ces attributs sont présentés en bas avec un bouton jaune pour les attributs qui ne sont pas dans un tableau; en orange pour ceux qui sont multi-valués (présents dans un tableau ou ayant l'option multiple=yes).

Animal	Voir	Modifier	Supprimer	Envoyer	Déverrouiller	Confidentiel	Forum	Voir les réponses	Voir les droits	Modifier les droits
• Contrôleur	•	•	•							
• Inspecteur	•	•								
• Surveillant	•	•								
• Surveillant chef	•	•								
• Consultants	•	•								
• gardien responsable	•									
• Dompteur	•									

9843 documents liés à ce profil

**Mise à jour des droits** **Annuler** **Seulement les cochés** **Voir les groupes**

Tous les attributs de type "docid" sont présentés si aucune option "isuser" est indiquée et si aucun attribut de type "account" est déclaré. Cependant seuls ceux qui font référence à un utilisateur ou à un groupe d'utilisateurs auront une pertinence dans le calcul des droits.

Les attributs visibles sont de type "account" ou "docid" (Pensez à utiliser l'option d'attribut `isuser=yes`).

Si un profil n'a pas besoin de dynamique, il ne faut pas renseigner la famille dans le cadre dynamique car cela implique des calculs supplémentaires qui ne sont pas nécessaires.

### 2.3.2.8 Profil de transitions de cycle de vie

Les familles *cycles de vie* définissent une famille de profil spécifique. Les droits des documents *cycles de vie* permettent de savoir qui a le droit d'effectuer les transitions. Ces droits sont applicables à tous les documents associés à ce document de cycle de vie.

workflow incident	voir	éditer	supprimer	vers enregistré	vers qualifié	vers analysé	vers traité	vers rejeté	vers suspendu	vers clôt	voir les droits	modifier les droits
default group												
Groupe Achats	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Groupe Administrateur	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Développement												
Anakeen												
Groupe Commercial												
Groupe Direction												
Groupe Encadrement												
Groupe												
Gestion&financier												
Groupe Incident												

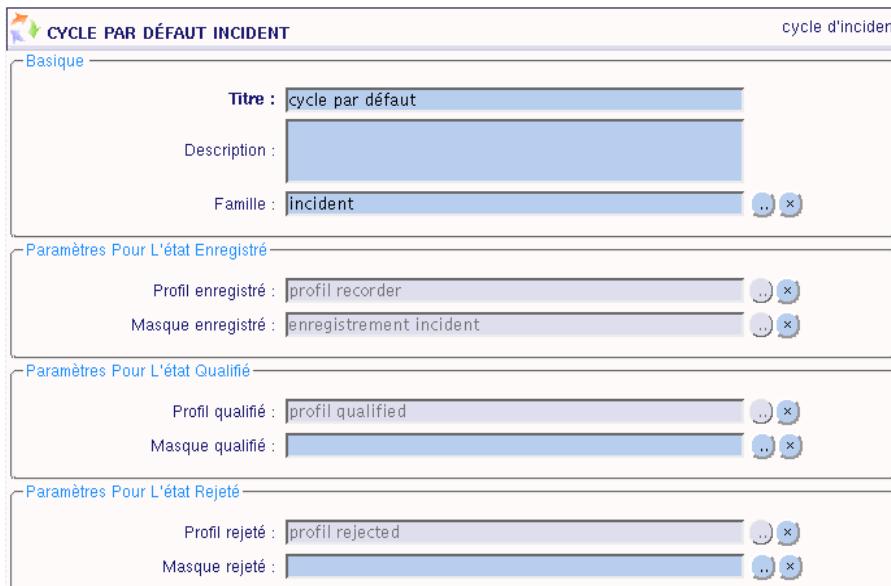
Les droits d'un cycle de vie comportent cinq droits classiques (voir, éditer, supprimer, voir les droits et modifier les droits), et N droits portant sur les transitions. Ces droits sur les transitions sont définis lors de la programmation du cycle de vie.

Lorsque l'utilisateur effectue un changement d'état, il ne peut choisir l'état suivant que parmi ceux dont il a le droit. Dans l'exemple ci-dessus, le droit *vers qualifié* doit être activé si l'utilisateur veut changer d'état vers *qualifié*. Si ce droit n'est pas accordé, le changement d'état n'est pas proposé. Pour placer les droits sur une famille cycle de vie, il faut se rapporter à sa fiche de description. Chaque cycle de vie décrit ces droits de transition particuliers en fonction de son cycle de vie.

### 2.3.2.9 Profils d'état de cycle de vie

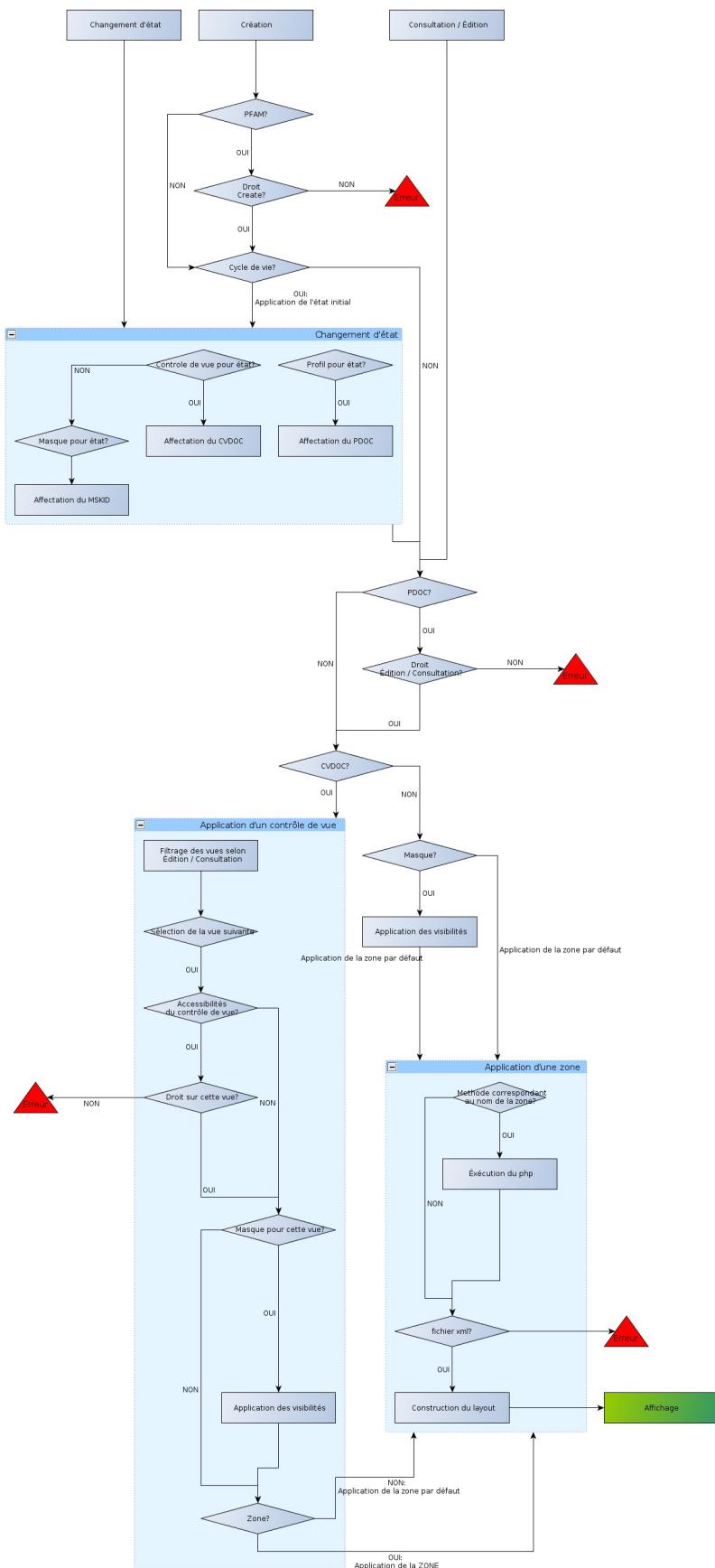
Les profils par défaut ne sont pas applicables aux familles *cycles de vie*. Dans les documents *cycles de vie* un profil par état peut être défini. Le profil par défaut peut être considéré comme le profil associé à l'état initial du document. On modifie les profils du document en éditant le document *cycle*.

À chaque changement d'état, le profil associé est affecté au document. Si un état n'a pas de profil associé, le document conserve son profil courant.



Si le cycle contient des spécificités par rapport à une famille, c'est à dire qu'il contient des actions particulières utilisables seulement par une famille, il est nécessaire de spécifier cette famille. Ainsi le cycle ne pourra être associé qu'avec cette famille ou ses descendants.

### **2.3.2.10 Points d'emplois des profils de documents**

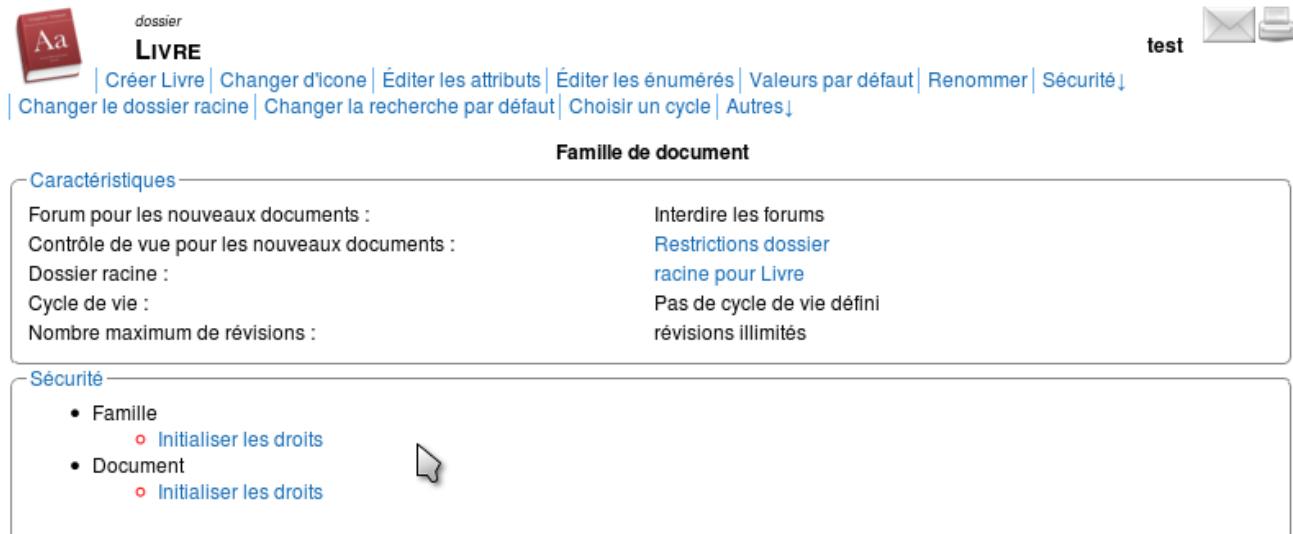


### 2.3.2.11 Administration des profils

 Version 2.14.3 Afin de réaliser la mise en place des droits les plus courants, le document famille dispose d'une interface permettant d'accéder directement à la définition du paramétrage des droits.

#### 2.3.2.11.1 Famille sans cycle de vie

Pour une famille sans cycle de vie par défaut vous avez accès aux droits pour le document famille et pour les documents de la famille.



The screenshot shows the 'Famille de document' configuration page for a folder named 'LIVRE'. At the top, there are icons for 'dossier' (document), 'test' (test), and email/print. Below the title, there's a toolbar with links: 'Créer Livre', 'Changer d'icone', 'Éditer les attributs', 'Éditer les énumérés', 'Valeurs par défaut', 'Renommer', 'Sécurité', 'Changer le dossier racine', 'Changer la recherche par défaut', 'Choisir un cycle', and 'Autres'. The main area is divided into sections: 'Caractéristiques' and 'Sécurité'. In 'Caractéristiques', there are four items: 'Forum pour les nouveaux documents' (with 'Interdire les forums' link), 'Contrôle de vue pour les nouveaux documents' (with 'Restrictions dossier' link), 'Dossier racine' (with 'racine pour Livre' link), and 'Cycle de vie' (with 'Pas de cycle de vie défini' and 'révisions illimités' link). In 'Sécurité', there are two items under 'Famille': 'Initialiser les droits' (highlighted in red) and 'Document' (with 'Initialiser les droits' link). A cursor arrow points to the 'Initialiser les droits' link under 'Document'.

Si vous n'avez encore effectué aucun profilage, les liens "initialisé les droits" apparaîtront. Si vous cliquez sur le lien concernant la famille cela va créer un profil de famille avec aucun droits positionnés hormis les droits pour celui qui vient de la faire. Le lien est alors remplacé par "modifier les droits". Si vous cliquez dessus, l'interface de modification des droits apparaît et vous pouvez affecter les différents droits aux groupes et utilisateurs.

De même pour les droits sur les documents. L'initialisation va créer un document profil qui sera activé avec aucun droit sauf pour l'utilisateur qui a créé le profil. Vous cliquez ensuite sur "modifier le profil" pour placer les droits des



The screenshot shows the 'Sécurité' configuration page for 'Famille'. It lists two items: 'Modifier les droits de la famille' and 'Modifier les droits des documents'. A cursor arrow points to the 'Modifier les droits de la famille' link.

groupes et utilisateurs.

#### 2.3.2.11.2 Famille avec cycle de vie

Si la famille a un cycle de vie par défaut, les différents profils associés aux états apparaîtront. Le profil par défaut des documents n'apparaît pas car c'est le rôle du cycle d'imposer sa sécurité. Si vous voulez quand même mettre un profil par défaut, le menu "sécurité/changer le profil pour les nouveaux documents" est toujours accessible. Pour chacun des états vous pouvez "initialiser les droits" si aucun profil n'est déjà associé. Si le profil est déjà associé, vous pouvez alors le modifier ou le désactiver. La liste des états associés au profil est indiquée dans la liste (exemple "rédigé, publié"). Si vous voulez lier un profil à plusieurs état, il faudra passer par le cycle de vie pour le faire. Lorsqu'un profil est indiqué en rouge, cela signifie qu'aucun droits n'est positionné (tout le monde peut tout faire).

**Caractéristiques**

Forum pour les nouveaux documents : Interdire les forums  
Dossier racine : racine pour Comptes rendus  
Cycle de vie : Défaut Comptes rendus  
Nombre maximum de révisions : révisions illimitées

**Sécurité**

- Famille
  - Initialiser les droits
- Document
  - États
    - initialisé : Modifier les droits, Désactiver les droits
    - rédigé, publié : Activer les droits
    - refusé : Initialiser les droits
    - Test : Initialiser les droits
  - Transitions
    - Modifier les droits pour les transitions, Désactiver les droits

Cette interface ne donne pas accès à toutes les possibilités de mise en place de sécurités liées à une famille. Son rôle est de permettre à un administrateur d'accéder aux modifications ponctuelles de droits.

### 2.3.3. Les masques

Le masque permet de masquer ou de démasquer des attributs. Ainsi, l'utilisateur suivant le masque voit et saisie que certaines parties du document.

enregistrement		nouvelle visibilité	Nouvelle obligation	visibilité par défaut
cadre	Nom			
	Problème			
	contact technique			
	contact appelant			
	identification			
	Qualification			
	Analyse	caché		
	Traitemet	caché		
	hiddens			
identification	titre			lecture écriture
identification	idsite			caché
identification	site			lecture écriture
identification	n°contrat			lecture écriture
identification	idcontrat			caché
identification	référence			lecture seule
identification	date de création			lecture seule
identification	utilisé par			lecture seule
Problème	produits impactés			lecture écriture
produits impactés	produits			lecture écriture
produits impactés	idproduit(s)			caché

Le masque agit en modifiant la visibilité et le caractère obligatoire de l'attribut. Les masques successifs qui suivent les états permettent de compléter au fur et à mesure le document en indiquant les attributs obligatoires. Ils permettent aussi de voir de nouvelles parties de document suivant les états. L'utilisateur ne voit alors que les parties pertinentes suivant l'état du document.

Pour chaque attribut, la visibilité ou l'obligation peut être modifiée. Pour les attributs *frame* (cadre) ou *array* (tableau) la visibilité affectée peut être propagée aux attributs du cadre ou du tableau concerné. Ces attributs cadre ou tableau

sont indiqués en caractère gras. Les attributs qui sont dans la cadre d'un attribut cadre ou tableau ont leur visibilité modifiée si leur propre visibilité est « supérieure ». Exemple : si le cadre a une visibilité R, les attributs du cadre qui ne sont ni H ni I obtiennent la visibilité R. Le résultat de ces visibilités est affiché lors de la consultation du masque (après validation).

cadre	Nom	nouvelle visibilité	Nouvelle obligation	visibilité par défaut
identification	<b>identification</b>	lecture seule		<b>lecture écriture</b>
identification	titre	caché		caché
identification	idsite	lecture seule		lecture écriture
identification	site	caché		lecture écriture
identification	n°contrat	lecture seule		caché
identification	idcontrat	caché		lecture seule
identification	référence	lecture seule		lecture seule
identification	date de création	lecture seule		lecture seule
identification	utilisé par	lecture seule		lecture seule

cadre	Nom	nouvelle visibilité	visibilité par défaut
identification	titre	<b>lecture seule</b>	<b>lecture écriture</b>
identification	idsite	caché	caché
identification	site	lecture seule	lecture écriture
identification	n°contrat	lecture seule	lecture écriture
identification	idcontrat	caché	caché
identification	référence	lecture seule	lecture seule
identification	date de création	lecture seule	lecture seule
identification	utilisé par	lecture seule	lecture seule

### 2.3.4. Les contrôles de vues

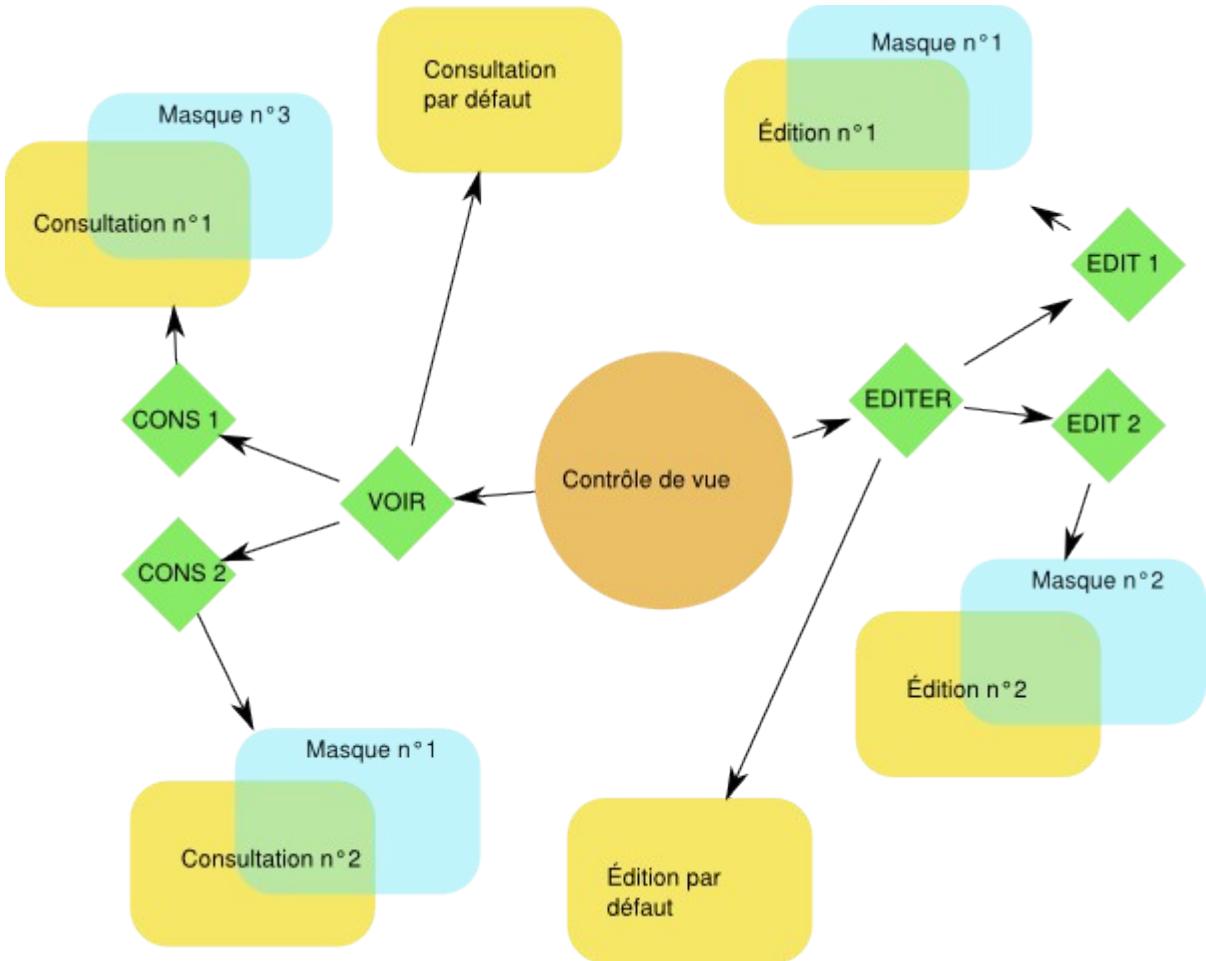
#### 2.3.4.1 But de ce document

Le but de ce document est d'expliquer :

- Comment fonctionnent et à quoi servent les vues sous dynacase.
- Comment mettre en place un contrôle de vues permettant d'ajouter un menu contextuel sur une famille pour proposer d'autres vues d'affichage ou d'édition.
- Comment modifier la vue d'un document en fonction des droits de l'utilisateur.

#### 2.3.4.2 Généralités

Le mécanisme mis en œuvre par les contrôles de vues permet de proposer et de contrôler l'accès à diverses représentations du document que ce soit en consultation ou en édition.



Les contrôles de vues permettent d'accéder à des attributs qui sont généralement cachés par défaut. La définition d'une vue du document se compose de quatre paramètres :

- L'identificateur : doit être unique dans le document vue et ne doit comporter que des lettres (sans espace).
- La description (label): intitulé de la vue affiché dans le menu contextuel
- Le type : consultation ou édition
- La zone : identifiant de la représentation du document (syntaxe: APP:LAYOUT).
- Le masque : document *masque de saisie* utilisé pour cette vue.
- L'ordre : numéro de préférence de la vue à appliquer dans le cas d'une consultation ou d'une édition par défaut. Si aucun numéro n'est mis, la vue ne sera pas prise en compte par défaut. Si des numéros sont indiqués dynacase choisira le premier accessible par l'utilisateur suivant ses droits dans l'ordre croissant (le premier étant 1).
- Affichable : pour indiquer que la vue est accessible via le menu contextuel

#### **2.3.4.3 Présentation des vues par défaut**

Par défaut, dynacase propose 3 vues :

- La vue de consultation (affichage d'un document)
- La vue d'édition (modification d'un document)
- La vue résumée (vue d'affichage simplifiée qui apparaît par exemple dans le module « Une famille »)

Une vue permet donc :

- De modifier l'affichage des différents attributs (ou champs) d'une famille
- De masquer certains champs visibles par défaut
- D'afficher des champs invisibles par défaut

- De rendre les champs modifiables ou non

#### **2.3.4.4 Exemple de contrôle de vues**

Pour expliquer comment mettre en place un contrôle de vues, nous allons créer une nouvelle famille et plusieurs vues pour arriver à ce résultat : Cadre réservé au demandeur :

- Objet de la demande (en lecture seule par la direction)
- Description de la demande (en lecture seule par la direction)

Cadre réservé à la direction :

- Réponse à la demande (visible en lecture seule par le demandeur)
- Commentaire de la direction (non visible par le demandeur)

#### **2.3.4.5 Création de la famille de test**

Pour notre exemple, nous allons créer cette famille de test :

<b>idattr</b>	<b>idframe</b>	<b>label</b>	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>type</b>	<b>ord</b>	<b>vis</b>	<b>need</b>
TEST_FRAME_DEM		Cadre réservé au demandeur	N	N	frame	0	W	N
TEST_FRAME_DIR		Cadre réservé à la direction	N	N	frame	1	W	N
TEST_TEXT11	TEST_FRAMEDEM	Objet	Y	N	text	2	R	Y
TEST_TEXT12	TEST_FRAMEDEM	Description	N	N	longtext	3	R	N
TEST_TEXT21	TEST_FRAMEDIR	Réponse	N	N	text	4	R	N
TEST_TEXT22	TEST_FRAMEDIR	Commentaire	N	N	longtext	5	H	N

Pour importer cette famille dans dynacase, vous pouvez télécharger [FIXME internalmedia:documentation:mad:famille\\_test\\_vue.ods](#) et l'importer avec cette commande :

```
/usr/share/what/wsh.php --api=freedom_import --file=famille_test_vue.ods
```

Dans cette famille, nous pouvons remarquer :

- Que les attributs « Objet », « Description » et « Réponse » sont en lecture seule par défaut
- Que l'attribut « Commentaire » est masqué

#### **2.3.4.6 Création des masques**

Un masque permet d'afficher ou masquer certains champs (attributs) ou de modifier leur visibilité. Dans notre cas, nous allons devoir créer 3 masques :

- Un masque d'édition pour que le demandeur puisse modifier les champs « Objet » et « Description »
- Un masque d'édition pour que la direction puisse éditer les champs « Réponse » et « Commentaire »
- Un masque de consultation pour que la direction puisse voir le champ « Commentaire » mais pas le demandeur

Pour créer un masque, il faut :

- Menu « Crédation / Document système »
- Dans la liste « hérite de », sélectionner « masque de saisie »
- Dans la liste « pour » sélectionner la famille « Test Vue 1 » importée précédemment
- Indiquer un nom à votre masque
- Pour chaque attribut, il est possible d'indiquer sa nouvelle visibilité et sa nouvelle obligation

Le premier masque que l'on nommera « **Masque édition demandeur** » est paramétré comme cela :

 masque de saisie  
**MASQUE ÉDITION DEMANDEUR TEST VUE 1**


**Famille**

familles : Test Vue 1

**Masques**

cadre	Nom	nouvelle visibilité	visibilité par défaut
Cadre réservé au demandeur	Objet	lecture écriture	lecture seule
Cadre réservé au demandeur	Description	lecture écriture	lecture seule
Cadre réservé à la direction	Réponse	statique	lecture seule
Cadre réservé à la direction	Commentaire	caché	caché

Le deuxième masque que l'on nommera « **Masque édition direction** » est paramétré comme cela :

 masque de saisie  
**MASQUE ÉDITION DIRECTION TEST VUE 1**


**Famille**

familles : Test Vue 1

**Masques**

cadre	Nom	nouvelle visibilité	visibilité par défaut
Cadre réservé au demandeur	Objet	statique	lecture seule
Cadre réservé au demandeur	Description	statique	lecture seule
Cadre réservé à la direction	Réponse	lecture écriture	lecture seule
Cadre réservé à la direction	Commentaire	lecture écriture	caché

Le troisième masque que l'on nommera « **Masque consultation direction** » est paramétré comme cela :

 masque de saisie  
**MASQUE CONSULTATION DIRECTION TEST VUE 1**


**Famille**

familles : Test Vue 1

**Masques**

cadre	Nom	nouvelle visibilité	visibilité par défaut
Cadre réservé au demandeur	Objet	statique	lecture seule
Cadre réservé au demandeur	Description	statique	lecture seule
Cadre réservé à la direction	Réponse	statique	lecture seule
Cadre réservé à la direction	Commentaire	statique	caché

**Remarque** : Pour retrouver facilement vos masques, il faut enregistrer une nouvelle recherche sur la famille « masque de saisie »

### 2.3.4.7 Crédit du contrôle de vues

Un contrôle de vue permet :

- D'ajouter un menu contextuel sur une famille de documents pour changer de masque manuellement
- De changer de masque automatiquement en fonction des droits de l'utilisateur

Pour créer un contrôle de vues, il faut :

- Menu « Création / Document système »
- Dans la liste « hérite de », sélectionner « contrôle de vues »
- Indiquer un titre au contrôle de vues
- Sélectionner la famille rattachée à ce contrôle de vues. L'attribut *famille* doit être préalablement saisi si on veut utiliser des zones ou des masques propres à cette famille. Si cet attribut est rempli le contrôle de vue ne pourra être appliqué que sur des documents de la famille en question ou pour les familles descendantes.
- Remplir les cases comme indiqué ci-dessous :

Vues						
<b>id vues</b>	<b>label</b>	<b>type</b>	<b>zone</b>	<b>masque</b>	<b>ordre</b>	<b>affichable</b>
edit_demandeur	Edition Demandeur	Edition	FDL:EDITBODYCARD	Masque édition demandeur Test Vue 1	1	non
edit_direction	Edition Direction	Edition	FDL:EDITBODYCARD	Masque édition direction Test Vue 1	2	non
consult_direction	Consultation Direction	Consultation	FDL:VIEWBODYCARD	Masque consultation direction Test Vue 1	3	non

#### Remarque sur le champ **zone** :

Le champ « zone » permet d'utiliser des vues XML personnalisées. Dans ce document, nous utilisons les vues livrées par défaut dans dynacase. Pour apprendre à créer une vue personnalisée, il faut suivre cette documentation .

#### Remarque, en édition, sur les champs «ordre» et «affichable» :

Si «affichable» est sélectionné, l'utilisateur, qui aura accès au masque dont «affichable» est sélectionné, verra à la fois le menu «Editer» classique et le menu de ce masque. Si «affichable» n'est pas sélectionné, alors «ordre» prend toute sa signification. dynacase vérifiera que l'utilisateur a accès au masque d'édition d'ordre 1. Si l'utilisateur a droit d'accès, alors ce sera ce masque qui sera affiché lorsque l'utilisateur cliquera sur le menu «Editer» classique. Si l'utilisateur n'avait pas accès à ce masque d'ordre 1, alors dynacase testera les accessibilités de cet utilisateur vis à vis du masque d'ordre 2, et ainsi de suite ...

#### Remarque sur l'ordre des vues et vue par défaut :

Il est recommandé de spécifier les attributs de la famille avec des visibilités restreintes.

Ainsi, si l'utilisateur n'a pas de droits et que le contrôle de vue ne lui trouve aucune vue à appliquer, alors il aura la visibilité restreinte par défaut des attributs de la famille.

Par la suite, si vous voulez, par exemple, que `admin` ait une visibilité complète sur les attributs, il faudra alors créer explicitement une vue d'ordre 1 qui sera accessible à l'utilisateur `admin` et qui lui ouvrira la visibilité sur tous les attributs avec un masque adéquat.

#### 2.3.4.8 Affecter le contrôle de vues à la famille

Pour affecter le contrôle de vues sur notre famille de test, il faut :

- Afficher le document de votre famille
- Cliquer sur Sécurité↓
- Sélectionner le menu « Changer de profil par défaut pour les nouveaux documents »

- Dans la liste « Contrôle de vues », sélectionner le contrôle de vues créé précédemment.

changer de profil par défaut

**Test Vue 1**

Profil d'accès : Pas de profil

contrôle de vue : Test Contrôle de vues Test Vue 1

Valider Annuler

#### 2.3.4.9 Test du contrôle de vues manuel

Une fois le contrôle de vues affecté à la famille, la création d'un nouveau document doit prendre en compte par défaut la vue « Masque édition demandeur ». Ce qui donne :

**TEST 01**

Test Vue 1

Cadre Réservé Au Demandeur

Objet : Test 01

Description : Test du contrôle de vue

Cadre Réservé À La Direction

Réponse : Réponse de la direction

Sauver Annuler

Une fois le document validé, un clic droit sur ce dernier doit faire apparaître les menus suivants :

- Éditions spéciales / Édition Demandeur
- Éditions spéciales / Édition Direction
- Vues spéciales / Consultation Direction

La vue « Édition demandeur » correspond à celle par défaut montrée précédemment. La vue « Édition Direction » ressemble à celle-ci :

**TEST 01**

Test Vue 1

Cadre Réservé Au Demandeur

Objet : Test 01

Description : Test du contrôle de vue

Cadre Réservé À La Direction

Réponse : Réponse de la direction

Commentaire : Commentaire privé de la direction non visible par

Sauver Annuler

La vue « Consultation Direction » correspond à celle-ci :

**Cadre Réservé Au Demandeur**

Objet : Test 01  
Description : Test du contrôle de vue

**Cadre Réservé À La Direction**

Réponse : Réponse de la direction  
Commentaire : Commentaire privé de la direction non visible par le demandeur

#### 2.3.4.10 Mise en place de droits sur le contrôle de vues

Pour que le choix de la vue se fasse automatiquement en fonction des droits de la personne connectée, il est possible d'affecter des droits au contrôle de vues. **Attention** : Pour suivre l'exemple ci-dessous, il est nécessaire de créer deux utilisateurs appartenant aux groupes « Demandeur » et Direction ». Ensuite, il faut :

- Sélectionner « Autres /Sécurité / Profil dédié » .
- Sélectionner « Autres /Sécurité / Accessibilité »
- En cliquant sur les petits boutons gris à la droite des groupes, il est possible d'afficher des cases à cocher permettant de sélectionner les droits comme indiqué ci-dessous :

Test Contrôle de vues Test Vue 1		voir	éditer	supprimer	edit_demandeur	edit_direction	consult_direction	voir les droits	modifier les droits
Utilisateurs									
Administrateurs									
Demandeur							●		
Direction							●	●	

Valider    Effacer

**Attention** : Les droits sur les vues sont calculés par rapport à l'identifiant de la vue (colonne "id vues"). Si vous changez le nom alors vous perdrez le droit associé.

#### 2.3.4.11 Test du contrôle de vues automatique

Une fois les droits appliqués, les utilisateurs des groupes « Direction » et « Demandeurs » auront automatiquement accès à leur vue de consultation et d'édition par défaut et ils ne pourront pas choisir une autre vue. Par exemple, le groupe demandeur ne pourra pas voir le champ « Commentaire » car ce dernier n'est accessible qu'à travers la vue « Consultation Direction » :

**Cadre Réservé Au Demandeur**

Objet : Test 01  
Description : Test du contrôle de vue

**Cadre Réservé À La Direction**

Réponse : Réponse de la direction

### 2.3.4.12 Autres fonctionnalités

Il existe deux autres fonctionnalités au contrôle de vue :

- vue par défauts : cette frame permet de définir la vue qui sera appliquée à la création du document, la liste déroulante propose un choix parmi les vues définies dans le tableau vue plus haut dans le document,
- profil dynamique : cet élément permet de définir une famille de référence pour l'attribution de droits dynamiques (droits attribués en fonction d'éléments référencés dans le document sur lequel s'applique le contrôle de vue), il faut donc choisir une famille et ensuite aller dans la partie sécurité (comme montré dans le chapitre Sécurité ci-dessus).

## 2.4 Importation et exportation de documents

### 2.4.1. Exportation

#### 2.4.1.1 Exportation CSV

Le contenu d'un dossier ou le résultat d'une recherche peut être exporté dans un fichier au format CSV avec comme délimiteur le **point-virgule**.



L'export n'est possible que si l'administrateur a le droit EXPORT sur l'application FDL et l'acl FREEDOM\_MASTER de FREEDOM.

Pour exporter, il faut cliquer sur le menu *outils/exportation du dossier* depuis la fenêtre d'ouverture de dossier (ou de recherche). L'accès à l'exportation est aussi disponible sur le menu contextuel affichable en cliquant sur les icônes de dossier ou de recherche présentes dans l'arborescence.

L'export produit un fichier CSV (séparé par des point-virgules) ou un fichier archive (Zip) si vous avez sélectionnez avec les fichiers. Explications des options :

option	signification
Encodage	Deux encodages sont proposés. Cela est nécessaire pour les valeurs textuelles qui comportent des accents. Si votre poste client est sur le système Windows et que vous voulez utiliser MicroSoft Excel, il est préférable de choisir ISO 8859-15. Sinon pour openOffice.org il est conseillé d'utiliser UTF-8. Lors d'une importation dynacase détecte automatiquement l'encodage et supporte correctement ces 2 encodages.
Profil	Cela est utile pour sauvegarder les profils associé à un document. Seuls les profils des documents avec profils dédiés (généralement les documents <i>profils</i> ) sont exportés. Cette option est surtout utile lorsqu'un concepteur de famille veut récupérer son paramétrage profil.
Fichiers	L'option <i>sans les fichiers</i> indique que seul le fichier csv contenant les valeurs des attributs sera exporté. Les fichiers liés aux attributs de type <i>file</i> ou <i>image</i> ne sont pas exportés. L'option <i>avec les fichiers</i> indique que l'exportation générera un fichier archive de type <i>Zip</i> . Cette archive contiendra le fichier <i>fdl.csv</i> qui contient les valeurs des attributs et les fichiers attachées aux documents exportés. Cette archive peut être réimporté à l'importation d'archive de dynacase (Voir ci après). Pour des raison de compatibilité avec les différents systèmes d'exploitations les noms des fichiers exportés ne comportent pas d'accents
Identificateur	Permet de sauvegarder les identificateurs numériques des documents. Cela implique que votre fichier ne sera ré-importable que dans la même base. Cela identifie de manière non ambiguë le document dans l'objectif d'une restauration. Dans tous les cas, si les documents comportent des noms logiques (propriété <i>name</i> ), ces noms sont exportés.

Chaque ligne commençant par DOC présente les attributs visibles et invisibles (type hidden) d'un document. Les documents sont rangés par famille. À chaque changement de famille, une rangée indique les définitions des attributs de la famille (1ère colonne : / /FAM).

L'ordre de présentation des attributs suit l'ordre défini par les attributs de la famille. Les quatre premières colonnes sont communes pour tous les documents.

- 1ère colonne : toujours égale à DOC

- 2ème colonne : identificateur de la famille
- 3ème colonne : identificateur du document
- 4ème colonne : identificateur du dossier (ou de la recherche) où a été extrait le document

Le document est exploitable sur tout tableur tel que Microsoft Excel, OpenOffice.org ou Gnumeric en spécifiant que le caractère séparateur est le **point-virgule**.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	//FAM	fichiers(FILE)	<specid>	<fldid>	titre	titre	sujet	mots-clés	résumé	autres	de
2	ORDER	FILE			fi_title	fi_titlew	fi_subject	fi_keyword	fi_description	ft_t_oformat	fi
3	DOC	FILE		-	Divers.tar.gz			71		les collines du Gers	
4	DOC	FILE		-	Collines.zip						
5	DOC	FILE		-	definition_droits_familles.sxc						
6	DOC	FILE		-	archivage.odg						
7	//FAM	fichier(SIMPLEFILE)	<specid>	<fldid>	nom du fichier	titre	sujet	mots-clés	résumé	type court	ty
8	ORDER	SIMPLEFILE			sfi_title	sfi_titlew	sfi_subject	sfi_keyword	sfi_description	sfi_mimetextshort	sf
9	DOC	SIMPLEFILE		-	C5 (copie).html	C				donc il faut un résumé	HTML document text
10											
11											
12											
13											
14											

#### 2.4.1.2 Exportation XML

Les documents, hormis les familles, peuvent être exportés en XML. Les fichiers XML produits suivent un schéma de famille imposé par dynacase. Chaque famille de document a son propre schéma XML.

L'exportation XML d'un contenu de dossier ou de recherche peut se faire de deux façons : en générant un fichier par document ou avec un seul fichier xml.

Si vous voulez utiliser le fichier XML pour un exportation vers un autre contexte dynacase, il faut indiquer l'option "sans les identificateurs", sinon les documents importés seront considérés comme des mise à jours.

##### 2.4.1.2.1 Un fichier xml par document

Dans ce cas une archive (zip) est constituée avec un fichier par document. Chaque fichier est nommé à l'aide du titre et de l'identifiant du document (ex :alligator {4567}.xml). Chaque fichier fait référence à un schéma xml issus de la famille. Ce schéma est aussi présent dans l'archive

	Totor Alligator{1148}.xml	1,1 Kio	document XML
	Viel Ali Alligator{1289}.xml	1,3 Kio	document XML
	zoo_animal.xsd	21,3 Kio	W3C XML schema

##### 2.4.1.2.2 Un fichier xml seul

dans ce cas, la sortie est un seul fichier xml contenant l'ensemble des documents. La balise racine est dans ce cas "documents". La balise documents porte la date de génération et l'auteur.

```

<documents date="2010-06-07T12:46:45"
    author="Default Master"
    name="recherche_animal">
    <zoo_animal .> </zoo_animal>
    <zoo_animal .> </zoo_animal>
</documents>

```

Avec cette option les Xml schema des familles ne sont pas importés.

#### 2.4.1.2.3 Exemple d'un document exporté:

```

<zoo_animal xsi:noNamespaceSchemaLocation="zoo_animal.xsd" id="1147" name="" title="Alli Alligator" revision="0" modification-date="2010-06-02T13:53:33" version="" state="">
<an_tab1>
  <an_identification>
    <an_nom>Alli</an_nom>
    <an_descr xsi:nil="true"/>
    <an_tatouage xsi:nil="true"/>
    <an_espece_title>Alligator</an_espece_title>
    <an_espece id="1127">Alligator</an_espece>
    <an_ordre>Crocodiliens</an_ordre>
    <an_classe id="1123" name="Reptilia">Reptilia</an_classe>
    <an_sexe>M</an_sexe>
    <an_photo xsi:nil="true"/>
    <an_photo vid="27" mime="image/png" href="http://localhost:80/dev/?app=FDL&action=EXPORTFILE&cache=no&inline=no&vid=27&docid=1146&attrid=an_photo&index=-1" title="alligator.png"/>

    <an_naissance>2010-05-12</an_naissance>
    <an_entree>2010-05-18</an_entree>
    <an_pere id="1289">Viel Ali Alligator</an_pere>
  </an_identification>
</an_tab1>
</zoo_animal>
```

#### 2.4.1.2.4 Exportation xml avec fichier

Si vous cochez l'option avec les fichiers ceux-ci seront importés "inline" dans les fichiers xml. La balise de l'attribut contiendra dans ce cas le fichier encodé en base 64.

```

<an_photo vid="27" mime="image/png" title="alligator.png">
iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAAQAAAAEACAYAAABccqhmAAAACXBIWXMAAAsTAAALEwEAmpwYAAAABGdBTUE
AALG0fPtRkwAACBjSFJNAAB6JQAAgIMAAPn/AACA6QAAdTAAAOpgAAA6mAAF2+SX8VGAAEoA01EQVR42m
L8//wwgE==</an_photo>
```

#### 2.4.1.2.5 Récupération des Xml schema seuls

Pour récupérer un fichier Xml schema de manière autonome, vous devez utiliser l'interface d'importation de document via l'application "gestion documentaire". Sur cette interface un bouton "Xml Schema" permet de récupérer le schéma compatible avec les documents XML exportés.

#### 2.4.1.2.6 Exportation Xml par ligne de commande

Vous pouvez lancer l'export avec wsh. La commande est :

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=<folderid> --eformat=[X|Y]
--wfile=[N|X]
```

export Xml sans fichier

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=1180 --eformat=Y > t.xml
```

export Xml avec fichier

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=1180 --eformat=Y --wfile=Y> t.xml
```

export Zip sans fichier

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=1180 --eformat=X > t.zip
```

export Zip avec fichier

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=1180 --eformat=X --wfile=Y> t.zip
```

export Xml avec option flat pour une mise à plat des attributs. Ce type d'exportation ne permet pas une réimportation dans dynacase. Les balises de structure de type "tab" et "frame" ne sont pas représentées. Seules la structure concernant les tableaux est maintenu.

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=1180 --eformat=Y --flat=Y> t.xml
```

export Xml avec log. Cette option permet de connaître le nombre de documents exportées ainsi que la liste de ceux-ci.

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --id=1180 --eformat=Y  
--log=/var/tmp/log.txt > t.xml

~$ more /var/tmp/log.txt
EXPORT BEGIN OK : 02/07/2010 15:49:47
EXPORT OPTION FLAT : no
EXPORT OPTION WFILE : yes
EXPORT OPTION CONFIG : yes
EXPORT OPTION ID : ANIMAUX <Les animaux>
EXPORT DOC OK : <a Agouti> [3300]
EXPORT DOC OK : <Albert baleine blanche> [3266]
EXPORT DOC OK : <Alli Baleine à bosse ou jubarte> [3248]
EXPORT DOC OK : <Zor Antilope> [3317]
EXPORT COUNT OK : 3
EXPORT END OK : 02/07/2010 15:49:47
```

export Xml avec spécification des attributs à exporter. Cela est paramétrable à l'aide d'un fichier de configuration xml : exemple :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration>
  <family name="ZOO_ANIMAL">
    <attribute name="AN_NOM"/>
    <attribute name="AN_ESPECE"/>
    <attribute name="AN_ENFANT"/>
  </family>
  <family name="ZOO_ENCLOS">
```

```

<attribute name="EN_NOM"/>
<attribute name="EN_SURFACE"/>
</family>
</configuration>

```

Chaque balise "family" définit les attributs qu'il veut voir apparaître. Seul les attribut "feuille" non structurant sont pris en compte. Les attributs "name" désignent les identifiant de familles et d'attributs. Si on exporte une document d'une famille qui n'est pas dans le fichier de configuration, l'ensemble de ces attributs sera exportés.

```
./wsh.php --app=FDL --action=EXPORTXMLFLD --flat=no --id=ANIMAUX --wfile=yes
--eformat=Y --config=configexport.xml --log=/var/tmp/log.txt > animaux.xml
```

### 2.4.1.3 Exportation Rapport

Les documents rapports permettent de construire des recherches sur un ensemble de documents de la même famille et d'en extraire un ensemble de données. Ils possèdent un mode d'export en CSV qui permet d'analyser les résultats du rapport en dehors de Dynacase et notamment d'en faire des analyses statistiques dans excel.

#### 2.4.1.3.1 Exportation Rapport : l'interface WEB

L'interface web fourni un assistant qui permet de spécifier les paramètres d'export :

DÉFINITION DES PARAMÈTRES D'EXPORT

Aide

Sélectionner le type d'export :

Type d'export : Simple

— Options CSV :

Exporter

- le type d'export :
  - simple : l'export sera similaire à la représentation web, c'est à dire que pour chaque attribut sélectionné, il y aura une colonne dans le CSV
  - par pivot : dans ce type, les éléments multiples seront répliqués pour permettre leur analyse via des tableau dynamiques croisés, pour ce faire vous devez sélectionner un pivot
- les options d'exports :

**DÉFINITION DES PARAMÈTRES D'EXPORT**

Aide

Sélectionner le type d'export :

Type d'export : **Pivot**

Selectionner pivot : **id (identifiant unique)**

Options CSV :

Séparateur de cellule : **;**

Séparateur de texte : **"**

Séparateur décimal : **,**

Jeu de caractères : **ISO-8859-15 (européen)**

**Exporter**

- le séparateur de cellule : c'est le caractère qui séparera deux cellules dans le CSV
- le séparateur de texte : c'est le caractère qui délimitera le contenu textuel des cellules
- le séparateur de decimal : c'est le séparateur utilisé pour les nombreux non entier
- le jeu de caractère : ISO 8859-15 ou UTF8

Il est à noter que les valeurs par défaut sont celles utilisés par excel 2003 pour la lecture des CSV.

#### 2.4.1.3.2 Exportation Rapport : en CLI

Vous pouvez appeler l'action d'export en CLI si vous souhaitez automatiser l'exportation de rapport.

```
./wsh.php --app=FDL --action=REPORT_EXPORT_CSV --id=ID_DU_RAPPORT
```

Les options facultatives sont :

- kind : le type d'export simple ou pivot (simple par défaut),
- pivot : le nom logique de l'attribut pivot (n'est pris en compte que dans un export de type pivot) (id par défaut),
- refresh : true, ou false si true lance la méthode refresh sur les documents avant des les exporter (false par défaut),
- delimiter : le séparateur de cellule (, par défaut)
- enclosure : le séparateur de texte (" par défaut)
- encoding : le jeu de caractère (utf8 par défaut)
- decimalSeparator : le séparateur de decimal (. par défaut)

NB : les réglages par défaut correspondent à un standard US

#### 2.4.2. Importation

##### 2.4.2.1 Importation CSV/ODS

###### 2.4.2.1.1 Constitution du fichier d'importation

Le fichier d'import peut être au format :

- CSV (**séparateur de champ point-virgule / pas virgule, séparateur de texte vide**) avec un encodage latin9 ou Unicode UTF-8

- OpenDocument Spreadsheet (tableur OpenOffice.org .ods)

#### 2.4.2.1.1.1 Généralités

Comme pour l'export les quatre premières colonnes définissent les paramètres du document :

- 1ère colonne : toujours DOC
- 2ème colonne : identifiant de la famille
- 3ème colonne : identifiant du document. Utiliser un identifiant existant indique une modification du document existant. Un identifiant vide ou égal à zéro indique une création de document.
- 4ème colonne : identifiant du dossier où insérer le document. Si un identificateur est précisé le document est référencé dans le dossier (s'il n'y est pas déjà). Si l'identificateur n'est pas précisé (vide ou zéro), le document est référencé dans le dossier courant (celui qui est sélectionné dans l'arborescence). Si l'identifiant est '-' alors il ne sera référencé dans aucun dossier.

Les colonnes suivantes décrivent les valeurs des attributs du document.

#### 2.4.2.1.1.2 Ordre des attributs

Pour définir l'ordre des attributs il faut créer une ligne ORDER.

Les ORDER seront appliqués dans l'ordre dans lequel ils ont été écrits : si plusieurs lignes ORDER sont écrites à la suite, il n'y a que la dernière qui sera appliquée.

Exemple :

ORDER	ZOO_CLASSE	cl_nomscientifique	cl_nom	cl_caracteristique
DOC	ZOO_CLASSE	-	Actinopterygii	Poissons
DOC	ZOO_CLASSE	-	Reptilia	Reptiles
ORDER	ZOO_CLASSE	cl_nom	cl_caracteristique	cl_nomscientifique
DOC	ZOO_CLASSE	-	Oiseaux	Aves
DOC	ZOO_CLASSE	-	Mammifères	Mammalia

Dans ce cas, les deux premiers documents utilisent le premier ORDER, et les documents suivants le deuxième ORDER (la deuxième ligne ORDER a écrasé les directives de la première).

Il faut définir une ligne ORDER par famille (une ligne ORDER ne peut pas être utilisée pour deux familles différentes)

Les 4 premières colonnes sont toujours les mêmes :

- 1ère colonne : toujours ORDER.
- 2ème colonne : Identifiant de la famille
- 3ème colonne : vide (utilisée pour l'alignement avec la ligne DOC)
- 4ème colonne : vide (utilisée pour l'alignement avec la ligne DOC)

Les autres colonnes définiront l'ordre des attributs à utiliser dans les lignes DOC de la même famille qui suivront.

Exemple :

ORDER	ZOO_CLASSE	cl_nomscientifique	cl_nom	cl_caracteristique
DOC	ZOO_CLASSE	Actinopterygii	-	Actinopterygii
DOC	ZOO_CLASSE	Reptilia	-	Reptilia

#### 2.4.2.1.1.3 Informations supplémentaires

Lors de l'importation d'un document, il est possible de d'indiquer des informations supplémentaires pour réaliser des traitements conditionnels lors de l'importation. Les attributs ayant une clé commençant par '**extra:**' seront enregistrés comme attribut extra.

Les attributs extra seront passés en paramètre des fonctions preImport et postImport de la famille associée, sous forme d'un tableau associatif de forme clé => valeur, avec pour clé la chaîne de caractères suivant le 'extra:' dans la description du nom de l'attribut, et comme valeur la valeur correspondante à cette colonne.

Exemple :

ORDER	ZOO_CLASSE	cl_nomscientifique	cl_nom	extra:state	extra:special
DOC	ZOO_CLASSE	Actinopterygii	-	Actinopterygii	Poissons

Dans cette exemple, le document Actinopterygii de la famille ZOO\_CLASSE aura comme paramètre passé à preImport et postImport : array('state' => 'first', 'special' => 'cake').

#### 2.4.2.1.1.4 Clés d'importation

Chaque famille peut aussi posséder une ligne KEY.

Une ligne KEY ne peut pas être utilisée pour deux familles différentes.

Cette ligne permet de définir les clés qui seront utilisées pour reconnaître le document.

Si la troisième colonne d'une ligne DOC est vide (pas de nom logique pour le document), et que l'option d'importation est à mise à jour (option par défaut), alors la clé sera utilisée pour retrouver le document.

La clé utilisée par défaut pour reconnaître le document est le 'title' de ce document.

Si un et un seul document de la même famille contient les mêmes valeurs que celles définis dans les attributs KEYS, alors le document sera mis à jour avec les informations d'importation de cette ligne.

L'ordre des colonnes est le même que pour les ORDER :

- 1ère colonne : toujours KEYS
- 2ème colonne : Identifiant de la famille
- 3ème colonne : vide
- 4ème colonne : vide

Les colonnes 5 et 6 servent à définir les attributs qui seront utilisés comme clé.

On peut avoir un maximum de deux clés par ligne (dans ce cas, il faudra que les deux clés correspondent pour que le document soit reconnu)

Exemple :

ORDER	ZOO_CLASSE		cl_nomscientifique	cl_nom	cl_caracteristique
KEYS	ZOO_CLASSE		cl_nomscientifique		
DOC	ZOO_CLASSE	-	Actinopterygii	Poissons	
DOC	ZOO_CLASSE	-	Reptilia	Reptiles	

Dans cette exemple, les documents seront reconnus par leur attribut 'cl\_nomscientifique'. Donc pour le premier document, la clé sera 'Actinopterygii', et pour le deuxième 'Reptilia'.

Comme pour les ORDER, les lignes KEYS seront appliquées dans l'ordre dans lesquelles elles ont été écrites.

#### 2.4.2.1.2 Importation générale de documents sans fichier



L'importation de document utilise un fichier de même format que pour l'exportation. **Par contre, certains attributs présents dans le fichiers d'exportation peuvent ne pas être présents dans le fichier d'importation.** Pour réutiliser un fichier issu de l'exportation, il faudra bien s'assurer que les colonnes soient les mêmes (ordre et définition) que celles demandées.



On ne peut pas importer des attributs qui sont calculés en fonction des données de la base : ils seraient systématiquement écrasé par le nouveau calcul.

## Importer des documents

Description Du Format D'import

pour **de base** Import spécifique

DOC; BASE; <special id>; <special dirid> ; titre

DOC    BASE    <special id>    <special dirid>    titre

Fichier à importer : Parcourir... Analyse

politique si même titre : Mets à jour le document si permission accordée sinon modification ignorée

Import Direct

Importer la description d'un document

Import En Tache De Fond

rapport à (email) albert.durant@somewhere.org

Lancer l'import en tache de fond

Pour importer un fichier décrivant des documents, il faut sélectionner *import de documents* dans la barre de menu Outils. Afin de voir les formats d'importation des familles il suffit de sélectionner la famille souhaitée.

L'import de fichiers associés aux attributs de type *file* et *image* n'est pas possible dans ce cas.

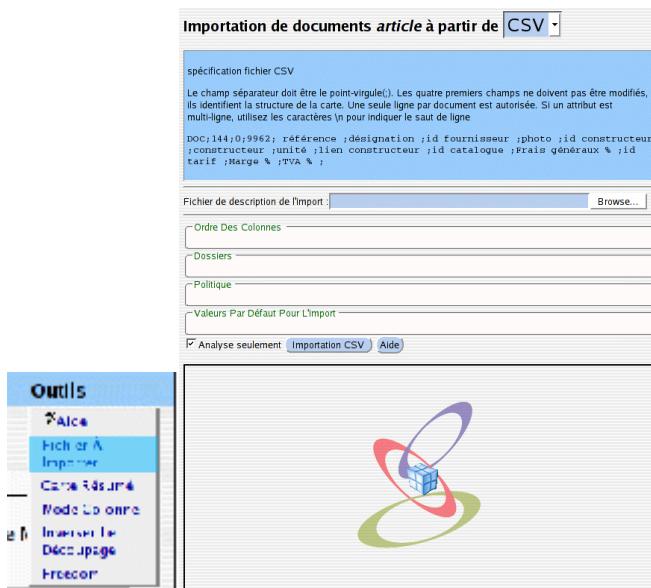
Avant l'import, il est nécessaire d'analyser le fichier d'import pour être sûr de ce qu'on importe. L'analyse indique le titre du document importé si le document est un nouveau ou une mise à jour et dans quel dossier il va être placé.

S'il y a au moins un document, les boutons d'importations sont activés. Si le nombre de documents est supérieur au paramètre *FDL\_MAX\_FGEXPORTDOC*, l'importation directe reste désactivée seul l'importation en tâche de fond est possible.

Les nouveaux documents (pas d'identificateur spécifié) qui ont le même titre qu'un document existant de la même famille sont ignorés par défaut. Ils peuvent être ajouté si on change la politique d'import. Dans le cas '*Ajout nouveau document*', un nouveau document avec le même titre qu'un document existant sera créé.

Dans le cas de l'importation en tâche de fond, le rapport d'importation sera envoyé au mail spécifié (par défaut celui de l'utilisateur) une fois l'import effectué.

#### 2.4.2.1.2.1 Importation spécifique de documents sans fichier

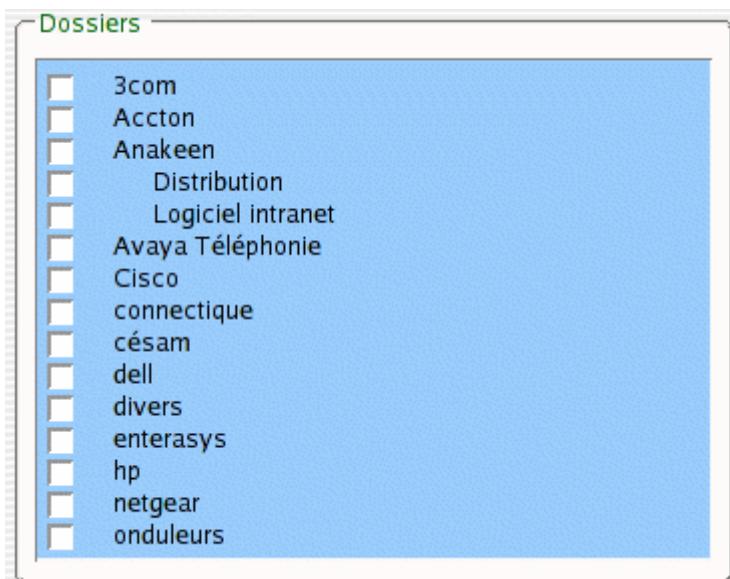


Plus d'options d'importation sont disponibles avec ce type d'importation. Par contre la construction du fichier CSV reste la même. Cette importation est disponible via l'application 'Gestion par famille', dans le menu 'outils' choisir 'fichier à importer' ou par le bouton 'import spécifique' disponible sur l'interface d'importation générale.

Cette importation peut être utilisée pour l'importation d'un ensemble de documents de la même famille. Il faut auparavant sélectionner la famille que l'on veut importer avant de sélectionner 'fichier à importer'.

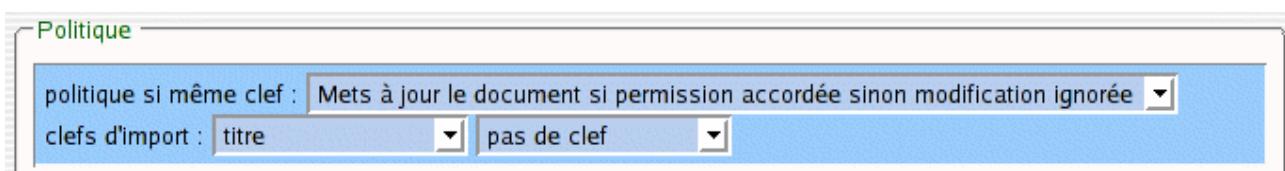
```
ORDER;144;0;0; ar_ref; ar_label; ar_idfur; ar_const; ar_unit; ar_url;
ar_idcatlg; ar_idtarif; ar_ben; ar_tvapc
#DOC;144;0;9962; référence; désignation; id fournisseur; constructeur;
unité; lien constructeur; id catalogue; id tarif; Marge %; TVA %
```

Av  
ec ce type d'importation, l'utilisateur peut choisir l'ordre des colonnes composant le CSV en cliquant sur 'ordre des colonnes'. Les quatre premières colonnes (DOC;<id famille>;<id document>; <id dossier> restent immuables. Par défaut l'ordre des colonnes est celui défini par la famille. Vous pouvez soit supprimer des colonnes, soit modifier leur ordre. Pour supprimer il faut sélectionner la (les) colonne(s) et les déplacer dans le cadre de droite (bouton \$-3\$). Pour changer l'ordre des colonnes, il faut utiliser les boutons \$\\uparrow\$ et \$\\downarrow\$. L'ordre et la définition des colonnes utilisés sera celui du cadre de gauche. Lorsque vous modifiez cet ordre, l'écriture des colonnes en bas est aussitôt modifié. Vous pouvez utiliser ces deux lignes inscrites dans le cadre pour votre fichier CSV afin d'indiquer l'ordre de vos colonnes. La première ligne 'ORDER' indique au logiciel le nouvel ordre des attributs d'importation établi pour cette famille. S'il n'y a pas de ligne ORDER dans le fichier, l'ordre sera celui défini dans le cadre gauche. Dans le cas contraire ce sera l'ordre défini dans le fichier qui sera pris en compte. Les quatre premières colonnes d'une ligne ORDER sont composées du mot-clé 'ORDER', de l'identificateur de la famille puis de deux colonnes non utilisées (servant seulement pour l'alignement avec les lignes DOC). Les colonnes suivantes contiennent les identifiant des attributs de la famille. La deuxième ligne inscrite dans le cadre du bas ('#DOC') sert juste à aider l'utilisateur sur la signification des colonnes.



Le cadre dossier indique tous les dossiers fils et petit-fils du dossier par défaut défini par la famille. Lors d'un importation, vous pouvez choisir l'emplacement des documents importé dans un ou plusieurs des dossiers proposés.

Le cadre 'Politique' permet de choisir la politique d'importation lorsqu'un document à importer possède des similitudes avec un document existant. La similitude est détectée par défaut si un document d'une même famille possède le même titre. L'utilisateur peut modifier les clefs de recherche de similitude en utilisant un ou deux attributs de la famille (exemple : pour un article manufacturé on peut définir que l'on a affaire à un même document si la référence constructeur et le constructeur sont identiques).



La cadre 'valeurs par défaut' permet d'affecter des valeurs à toutes valeurs nulles (vides) définies dans le fichier d'importation. Ces valeurs par défaut sont uniquement utilisées pour des nouveaux documents, pas pour les mise à jours.

Valeurs Par Défaut Pour L'import

<b>Identification</b>	
<b>Référence :</b>	
<b>Désignation :</b>	
<b>Photo :</b>	<input type="button" value="Browse..."/>
<b>Constructeur :</b>	<input type="button" value="..."/> <input type="button" value="X"/>
<b>Unité :</b>	
<b>Lien constructeur :</b>	
<b>Cout</b>	
<b>Frais généraux % :</b>	0
<b>Marge % :</b>	5
<b>TVA % :</b>	19,6% <input type="button" value="▼"/>

La case 'Analyse seulement' est cochée par défaut. Si vous appuyez sur 'Importation CSV' alors l'analyse du fichier sera effectuée et le résultat sera affiché dans le cadre du bas.

#### Résultat de l'analyse de l'import

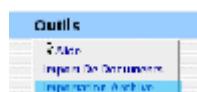
10 documents à prendre en compte.

ligne	titre	dossier	id	famille	action	message	modifications	erreur
2	CMBPA-10K Powerware	/onduleurs	22113		mis à jour	à mettre à jour CMBPA-10K Powerware [22113]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [référence:CMBPA-10K]</li> <li>• [désignation:coffret métal by-pass automatique 10KVA pour commutation automatique de la charge sur le réseau en cas de panne onduleur et sans coupure]</li> <li>• [id fournisseur:15894]</li> <li>• [id constructeur:19631]</li> <li>• [constructeur:Powerware]</li> </ul>	
3	BRDA02 Powerware	/onduleurs			ajouté	BRDA02 Powerware à ajouter	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [référence:BRDA02]</li> <li>• [désignation:Boîtier report d'alarme onduleur - pose à l'extérieur du local technique pour visualiser les alarmes]</li> <li>• [id fournisseur:15894]</li> <li>• [id constructeur:19631]</li> </ul>	

Les ajouts sont notifiés en vert, les modifications en jaune et les document ignorés en rouge.

Le résultat de l'analyse indique le nombre de documents à prendre en compte (ajouté ou modifié). Il indique pour chaque ligne du fichier, l'interprétation effectuée et l'action qu'il entreprendra. Si l'analyse est conforme aux attendus vous pouvez décocher 'analyse seulement' et lancer réellement l'importation. Le résultat apparaîtra dans le cadre du bas à la place de l'analyse.

#### 2.4.2.1.2.2 Importation d'arborescence



L'importation d'une arborescence de fichiers peut être effectuée avec l'importation d'archive. L'archive contient une arborescence de répertoires contenant des fichiers. L'arborescence de répertoires sera rattachée au plan de classement en créant une arborescence de dossiers. Ensuite les fichiers ou les descriptions de documents seront insérés dans ces dossiers.

Cette archive permet :

- de créer un plan de classement
- d'ajouter des documents contenant des fichiers avec des caractéristiques
- d'insérer des fichiers sans caractéristique

### Constitution de l'archive

Vous devez créer sur votre machine locale votre arborescence de répertoires. Dans chacun de vos répertoires vous placez les fichiers à importer. Ces fichiers seront par défaut ajoutés dans le dossier correspondant à votre plan de classement.

Dans chaque répertoire, un fichier de description nommé *fdl.csv* doit être créé pour indiquer les caractéristiques des fichiers. Si ce fichier n'est pas présent la conversion par défaut sera effectuée et aucune caractéristique ne sera présente dans les documents contenant les fichiers du répertoire. Ce fichier de description est tel qu'il est décrit dans le paragraphe précédent. Pour les attributs de type *fichiers*, il suffit d'indiquer le chemin relatif vers le fichier.

FAM	image(IMAGE)	<specid>	<fldid>	titre	image	description
ORDER	IMAGE			img_title	img_file	img_descriptio
DOC	IMAGE		-	place principale	photos/Carnaval 005.jpg	vue du balcon\avec les bandas
DOC	IMAGE		-	animations	photos/Carnaval 006.jpg	

Dans l'exemple ci-dessus, le fichier *fdl.csv* indique la création de trois documents en attachant trois fichiers de l'archives. Le répertoire courant contient ici un sous répertoire *photos* contenant les fichiers jpeg.

Pour chaque fichier de description, le mot-clé DFAMID indique la famille de conversion par défaut pour les fichiers non référencés. Ces fichiers sont ceux qui n'ont pas été spécifiés dans un des fichiers de description de l'archive. S'il n'y a pas de redéfinition de DFAMID dans les sous répertoires, la famille par défaut définie par le répertoire père sera réutilisé. Le fichier de description décrit le document du dossier courant. Il ne peut pas décrire des documents d'autres dossiers. Les colonnes *<special id>* et *<special dirid>* doivent être vides dans ce cas pour l'ajout de document.

De même que pour la famille des fichiers par défaut, le mot-clé DFLDID indique la famille du container par défaut pour les répertoires. Par défaut DFLDID est l'identifiant de la famille dossier. Il faut obligatoirement que cet identificateur soit une famille dérivée de dossier.

Une fois l'arborescence, les fichiers et les fichiers de description remplis, il suffit de créer une archive sur votre poste local. Le format de fichier de l'archive peut être un tar compressé (tar.gz, tgz, tar.bz2). La compression du tar peut être effectuée soit par gzip (par défaut), soit par bzip2. Ce format peut aussi être un Zip (répertoire compressé par défaut sous Windows).

### Téléchargement de l'archive

#### Importer une archive

Une fois l'archive créé, il faut la transférer sur le serveur documentaire. Si l'archive est assez petite en taille, un transfert classique peut être effectué. La taille maximum d'importation dépend de la configuration de PHP (Upload configuration) au niveau du serveur. Une modification de ce paramètre implique un redémarrage de Apache.

Si l'archive est trop volumineuse, un transfert plus classique (scp, ftp) peut être effectué par l'administrateur. Il faut alors la placer sous le répertoire suivant du serveur : <FREEDOM\_UPLOADDIR>/<login>/tars

Où FREEDOM\_UPLOADDIR est le paramètre applicatif indiquant le répertoire de stockage (par défaut /tmp/upload), login est le nom de connexion de l'utilisateur. Par exemple pour jean.martin le répertoire de stockage des archives sera /tmp/upload/jean.martin/tars/.

Une fois l'archive téléchargée, il suffit d'aller aux archives pour voir le résultat de l'extraction.

**Les fichiers commençant par un point sont ignorés.**

## Analyse de l'archive

**Importer une archive**

Le résultat de l'extraction est visible dans la première partie de la fenêtre. S'il y a plusieurs archives on peut sélectionner celle que l'on souhaite. Seules les archives téléchargées par l'utilisateur sont présentées ici. Ces archives sont dans un espace temporaire et elles peuvent être supprimées.

La seconde partie montre ce qui sera effectué lors de l'importation dans la base documentaire.

Trois options d'importation sont proposées:

Dans tous les cas les dossiers sont créés conformément à l'arborescence de fichiers.

- Seul fichier CSV : si coché ne traite que des documents qui sont décrits dans les fichiers *fdl.csv*. Sinon traite d'abord les documents issus des fichiers de description puis des fichiers non référencés.
- Famille fichier par défaut : famille utilisée pour les fichiers non référencés dans le cas où DFAMID n'est pas renseigné
- Famille dossier par défaut : famille utilisée pour les répertoires dans le cas où DFLDID n'est pas renseigné
- Dossier racine : ajoute un dossier pour contenir l'ensemble de l'importation de l'archive. Le nom du dossier est celui de l'archive. Il peut être modifié après l'importation.

À chaque modification d'options, il faut relancer l'analyse pour effectuer l'importation.

## Analyse de l'archive

**Options D'importation**

famille fichier par défaut : **fichier**

famille répertoire par défaut : **dossier**

Seul fichier CSV

Ajouter un dossier racine

**Analyse**

**Lancer L'import**

rapport à (email) : **[ ]**

**Effectuer l'import en tâche de fond de 30 documents**

<b>Résultat De L'analyse</b>	<b>dossier</b>	<b>fichier</b>	<b>famille</b>	<b>action</b>	<b>err</b>
<b>Eric Brison/</b>	<b>carnaval</b>	photos/04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 004.jpg	image	ajouté	
Eric Brison/carnaval		photos/04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 006.jpg	image	ajouté	
Eric Brison/carnaval		carnaval.html	fichier	ajouté	
Eric Brison/carnaval		carnaval.html	fichier	à ajouter	
Eric Brison/carnaval		fdl.csv	fichier	à ajouter	
Eric Brison/carnaval		fdl.gnumeric	fichier	à ajouter	
<b>Eric Brison/carnaval</b>	<b>photos</b>	04-02-21 - Carnaval Saint Sébastien 005.jpg	<b>dossier</b>	<b>à ajouter</b>	
Eric Brison/carnaval/photos			image	ajouté	

### Importation de l'archive

Une fois que l'analyse est conforme à vos attentes il suffit de lancer l'importation en tâche de fond. Un email vous sera envoyé avec le résultat de l'analyse dès que l'importation sera finie.

Après importation, vous pouvez alors supprimer l'archive afin d'éviter une deuxième importation non souhaitée.

#### 2.4.2.1.2.3 Importation de profils

##### Création de profil

Pour créer un profil, il faut créer un document profil en utilisant la famille "PDOC".

//FAM	profil de document(PDOC)	<specid>	<fldid>	titre	description
ORDER	PDOC			ba_title	prf_desc
DOC	PDOC	PRF_ARCHIVE	-	Archive	Lecture écriture pour les administrateurs
PROFIL	PRF_ARCHIVE			view=GADMIN	edit=GADMIN

Pour les profils de dossier vous devez utiliser la famille PDIR, pour les recherches la famille PSERACH et pour les familles la famille PFAM.

##### Affectation de profil

Pour ajouter des droits à un profil de document, vous pouvez utiliser le mot-clef "PROFIL".

Le mot-clef (colonne 3) "ADD" indiquera le comportement par défaut à savoir l'ajout. Le mot-clef "DELETE" indiquera une suppression de droit: on supprimera les droits spécifiés (s'ils existent).

Les droits sont décrit à partir de la colonne 5. La syntaxe est la suivante :

```
<acl>=<identifiant groupe ou utilisateur>[,<identifiant groupe ou utilisateur>]
```

l'acl est le nom du droit :

- view : voir le document
- edit: : éditer/modifier le document
- delete : supprimer le document
- unlock, déverrouiller un autre verrou que le sien

Consulter le chapitre Sécurité pour voir de manière exhaustive les droits possibles.

Ces droits peuvent être différents suivant les familles. Ainsi pour les profils de dossier, les trouve aussi les droits :

- open : ouvrir le contenu d'un dossier
- modify : modifier le contenu d'un dossier (enlever ou ajouter un document)

PROFIL;MY\_PROFIL;;RESET;;view=GDEFAULT;edit=GDEFAULT  
 PROFIL;MY\_PROFIL;;ADD;;view=GDEFAULT;edit=GDEFAULT  
 PROFIL;MY\_PROFIL;;DELETE;;view=GDEFAULT;edit=GDEFAULT

Il est possible d'indiquer plusieurs utilisateur ou groupe

Le signe - indique un droit négatif (boule rouge)

PROFIL;MY\_PROFIL;;ADD;;view=GDEFAULT;-edit=GDEFAULT

PROFIL	MYPROF	RESET	view=GDEFAULT,GADMIN	edit=GADMIN
PROFIL	MYOTHERPROF	DELETE	view=GDEFAULT	

Pour les profils dynamiques, il est possible de mettre au lieu de l'utilisateur, l'identifiant de l'attribut:

PROFIL	MY_PROF2		view=us_meid	edit=us_meid
--------	----------	--	--------------	--------------

### Définitions des accessibilités

Permet d'ajouter des droits sur les applications.

La colonne n°2 indique l'identifiant du groupe. L'identifiant est le nom logique du document ou l'identifiant système du groupe (attribut 'us\_whatid').

ACCESS	GRP_DEV	APP_TEST	ACL_USER	ACL_ADMIN	ACL_EXPORT
ACCESS	GRP_COM	APP_TEST	ACL_USER		

Voir aussi chapitre Importation de groupes et gestion des droits sur les actions.

Divers

### Affectation d'icone

Permet de changer l'icone d'un document.

DOCICON	MY_DOCU	my_tool.png

La colonne n°2 indique l'iddentifiant d'un document. La colonne n°3 indique un nom de fichier image. Ce fichier doit être présent sur le serveur dans le répertoire 'images'.

### 2.4.2.1.3 Importation de documents famille

Voir chapitre Famille

### 2.4.2.1.4 Importation de table d'échanges dynacase -> LDAP

Les familles peuvent être exportés sur un LDAP. Chacunes des valeurs d'attributs peuvent être copiées dans un attribut LDAP.

//	family	ldap attribute	freedom attribute	ldap schema	card index
LDAPMAP	IGROUP	cn	::getLDAPTitle()	inetOrgPerson	1
LDAPMAP	IGROUP	dn	::getLDAPDN(uid,dc=users)	top	1
LDAPMAP	IGROUP	mail	GRP_MAIL	inetOrgPerson	1
LDAPMAP	IGROUP	sn	GRP_NAME	inetOrgPerson	1

Cet extrait de table de correspondance indique que l'attribut grp\_mail de la famille "groupe intranet" ira dans l'attribut "mail" du schéma inetOrgPerson. Il est aussi possible de renseigner un attribut LDAP à l'aide d'un méthode. Ainsi l'attribut "cn" aura la valeur retournée par la méthode "::getLDAPTitle()". L'attribut "dn" (distinguish name) indique sur quelle branche la carte LDAP sera attachée.

Il est possible d'enregistrer plusieurs cartes LDAP pour un seul document freedom. Pour différencier les cartes on utilisera un index différent.

//	family	ldap attribute	freedom attribute	ldap schema	card index
LDAPMAP	IGROUP	dn	::getLDAPDN(cn,dc=people)	top	2
LDAPMAP	IGROUP	description	GRP_ROLE	groupOfNames	2
LDAPMAP	IGROUP	cn	US_LOGIN	groupOfNames	2
LDAPMAP	IGROUP	member	::getLDAPMember()	groupOfNames	2
LDAPMAP	IGROUP	ou	US_LOGIN	organizationalUnit	3
LDAPMAP	IGROUP	dn	::getLDAPDN(ou,dc=people)	top	3

#### 2.4.2.1.5 Importation de masse

Pour les importations importantes de document sans fichier, vous pouvez accélérer votre importation en utilisant le script wsh csv2sql. Ce script transforme un fichier CSV (avec ';' comme séparateur) (ou ODS) contenant des DOC en commande sql prêtes à l'insertion en base de données.

Ce script permet une importation brute. C'est à dire pas d'appel aux méthodes Doc::PostModify ou Doc::postCreate, pas de vérification d'unicité.

```
#  
# wsh --api=csv2sql --file=/var/tmp/test.csv | psql <dynacase database>
```

Il est bien sûr fortement conseillé de bien vérifier la sortie du script avant l'injection.

Dans les fichiers CSV, il faut obligatoirement que les DOC soient précédés d'une ligne ORDER indiquant la correspondance entre les colonnes et les attributs.

#### 2.4.2.2 Importation XML

L'importation de document peut être faite à l'aide de fichier XML tels que ceux produits par l'exportation XML. L'interface graphique pour importer est la même que pour les fichiers CSV et ODS. On y accède depuis la gestion documentaire (menu "outils/importer des documents").

Le type de fichier accepté est soit un fichiers XML avec balise root "<documents>", soit un fichier zip contenant un ensemble de fichier XML importés. Ces fichiers XML doivent être conformes au schéma XML associé à la famille de document.

Si vous importez un XML contenant des attributs relations et que dans votre XML vous n'indiquez pas explicitement un id ou un name alors une recherche par titre sera faite afin de trouver automatiquement le document qui a le même titre en cohérence avec la famille déclarée dans la relation au niveau de la famille. Si aucun id n'est trouvé la valeur de l'attribut sera vide.

```
<an_espece>Alligator</an_espece>
```

S'il y a un attribut 'id' ou 'name' c'est celui ci qui sera utilisé pour effectuer la relation ; dans ce cas le nom (contenu de la balise) est ignoré.

```
<an_espece id="4563">Alligator</an_espece>  
<an_classe name="Reptilia">Reptile</an_classe>
```

Les fichiers encodés contenus dans le XML sont insérés dans le documents et remplace le fichier original.

Avec la politique de mise à jour de document (par défaut), les documents sans identifiants recherchent un document similaire avec les clef d'import. La chef d'import par défaut est "title". Si un document et un seul de la même famille avec le même titre a été trouvé alors il sera considéré comme une mise à jour.

La clef d'import peut être changée en utilisant l'attribut key:

```

<zoo_animal xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="zoo_animal.xsd" key="an_tatouage" revision="0"
modification-date="2010-06-16T09:07:37" version="" state="">
  <an_identification>
    <an_nom>Gérard</an_nom>
    <an_espece id="1131">Antilope</an_espece>
    <an_tatouage>32</an_tatouage>
    <an_enfant_t><an_enfant id="1148">Totor Alligator</an_enfant></an_enfant_t>
    <an_enfant_t><an_enfant id="1147">Alli Alligator</an_enfant></an_enfant_t>
  </an_identification>
</zoo_animal>

```

Dans cet exemple, ce sera le tatouage qui sera pris comme référence. Si un animal de même tatouage est trouvé il sera mis à jour sinon il sera ajouté. Il est possible d'avoir une clef secondaire en ajoutant après une virgule un deuxième attribut : key="an\_tatouage,an\_espece".

#### 2.4.2.2.1 Test de validité des fichiers XML

Les fichiers XML peuvent être validés à l'aide du schéma avant importation.

Cette vérification est à faire manuellement à l'aide du schéma correspondant. Lorsque vous importer une recherche sur une famille spécifique et que vous choisissez l'option "import XML avec Zip" alors cette archive contient le schéma XML. Vous pouvez utiliser le logiciel xmllint pour vérifier vos fichiers XML

```

eric@tarfful:~/Bureau$ ls -l Recherche_totor.zip
-rw-r--r-- 1 dev dev 189675 2010-06-16 13:39 Recherche_totor.zip
dev@tarfful:~/Bureau$ mkdir test
dev@tarfful:~/Bureau$ cd test/
dev@tarfful:~/Bureau/test$ unzip ../Recherche_totor.zip
Archive: ../Recherche_totor.zip
  inflating: Totor Alligator{1148}.xml
  inflating: Totor junior 1 Alligator{3307}.xml
  inflating: Totor junior 2 Alligator{3308}.xml
  inflating: Totor junior 3 Alligator{3309}.xml
  inflating: Totor junior 4 Alligator{3310}.xml
  inflating: zoo_animal.xsd
dev@tarfful:~/Bureau/test$ xmllint --noout --schema zoo_animal.xsd *xml
Totor Alligator{1148}.xml validates
Totor junior 1 Alligator{3307}.xml validates
Totor junior 2 Alligator{3308}.xml validates
Totor junior 3 Alligator{3309}.xml validates
Totor junior 4 Alligator{3310}.xml validates

```

#### 2.4.2.3 Importation en ligne de commande

La commande wsh dynacase\_import permet d'importer des documents en ligne de commande. Les types CVS, ODS, XML, ZIP, TGZ (pour les archives) sont supportés par le scripts :

```
./wsh.php --api=importDocuments --file=/home/dev/Bureau/recherche_animal.xml
```

Usage :

```
Import documents from description file
Usage :
  --file=<the description file path>
Options:
  --userid=<user system id to execute function - default is (admin)>, default is
'1'
  --analyze=<analyze only> [yes|no], default is 'no'
  --archive=<description file is an standard archive (not xml)> [yes|no],
default is 'no'
  --log=<log file output>
  --htmlmode=<analyze report mode in html> [yes|no], default is 'yes'
  --reinitattr=<reset attribute before import family update> [yes|no]
  --to=<email address to send report>
  --strict=<don't import if one error detected> [yes|no], default is 'yes'
```

Si vous voulez un compte rendu et une pré-analyse :

```
./wsh.php --api= importDocuments --analyze=yes --htmlmode=yes
--file=/home/eric/Bureau/recherche_animal.xml > report.html
```

Vous pouvez aussi envoyer le rapport par mail

```
./wsh.php --api= importDocuments --to=somone@somewhere.org
--file=/home/eric/Bureau/recherche_animal.xml
```

Pour avoir un fichier de log ajouter l'option log

```
./wsh.php --api= importDocuments --file=animaux.xml --htmlmode=yes --analyze=yes
--log=/var/tmp/log.txt
$ cat /var/tmp/log.txt
IMPORT BEGIN OK : 02/07/2010 17:10:29
IMPORT DOC OK : [title:Isabelle] [id:0] [action:added] [changes:{nom:Isabelle}
{espèce:1132}] [message:Isabelle à ajouter]
IMPORT DOC OK : [title:Alli2 Agouti] [id:3296] [action:updated] [changes:]
[message:]
IMPORT DOC KO : [title:] [id:0] [action:ignored] [changes:] [message:]
[error:DOMDocument::load(): Opening and ending tag mismatch: r line 5 and
zoo_animal in /var/tmp/xmlsp
lit4c2e10009374f/3299.xml, line: 10DOMDocument::load(): Premature end of data in
tag zoo_animal line 2 in /var/tmp/xmlsplit4c2e10009374f/3299.xml, line: 11]
IMPORT COUNT OK : 2
IMPORT COUNT KO : 1
IMPORT END OK : 02/07/2010 17:10:31
```

Si une seule erreur est détectée sur le fichier d'importation, aucun document du fichier d'importation ne sera ajouté ou modifié.

#### **2.4.2.4 Création d'archives d'import avec fichiers sous Windows**

Ce chapitre décrit comment produire une archive d'import avec fichiers dans un environnement Windows.

#### 2.4.2.4.1 Création du fichier 'fdl.csv'

Le fichier 'fdl.csv' de description d'import doit être au format CSV, avec jeu de caractères "Unicode (UTF-8)", séparateur de champ ";" (point-virgule), et séparateur de texte vide.

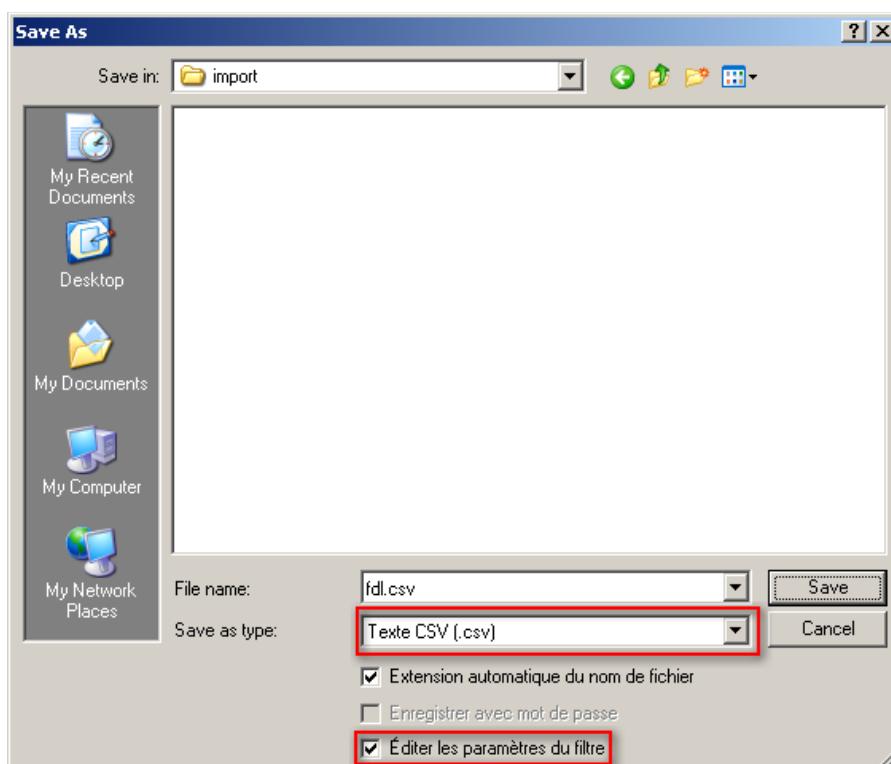
Pour créer un fichier 'fdl.csv' compatible Dynacase il faut utiliser OpenOffice et créer un nouveau classeur :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	ORDER	FILE	0	D:\subject	file					
2	DOC	FILE	TEST_IMPORT_01	Test import 01	Lés chêvâux.txt					
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										

Supprimez les feuilles additionnelles du classeur et ne conserver qu'une feuille.

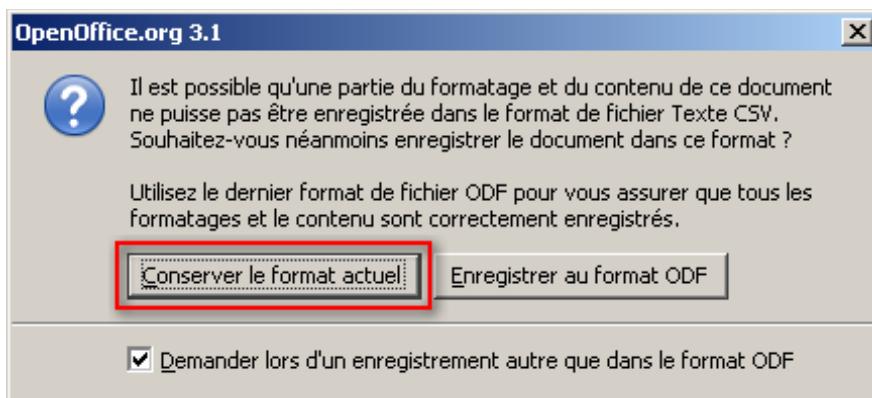
Enfin, enregistrez le fichier au format "Texte CSV" :

- Menu "Fichier" > "Enregistrer sous..."
- Nommez le fichier "fdl.csv"
- Sélectionnez le type "Texte CSV (.csv)"
- Cochez "[X] Éditer les paramètres du filtre"



Après avoir cliqué sur le bouton "Save", OpenOffice peut demander de confirmer la sauvegarde au format "Texte CSV".

Cliquez alors sur "Conserver le format actuel" pour confirmer la sauvegarde au format "Texte CSV".



OpenOffice va ensuite demander les options pour "Texte CSV".

Les paramètres à utiliser pour un import Dynacase sont alors :

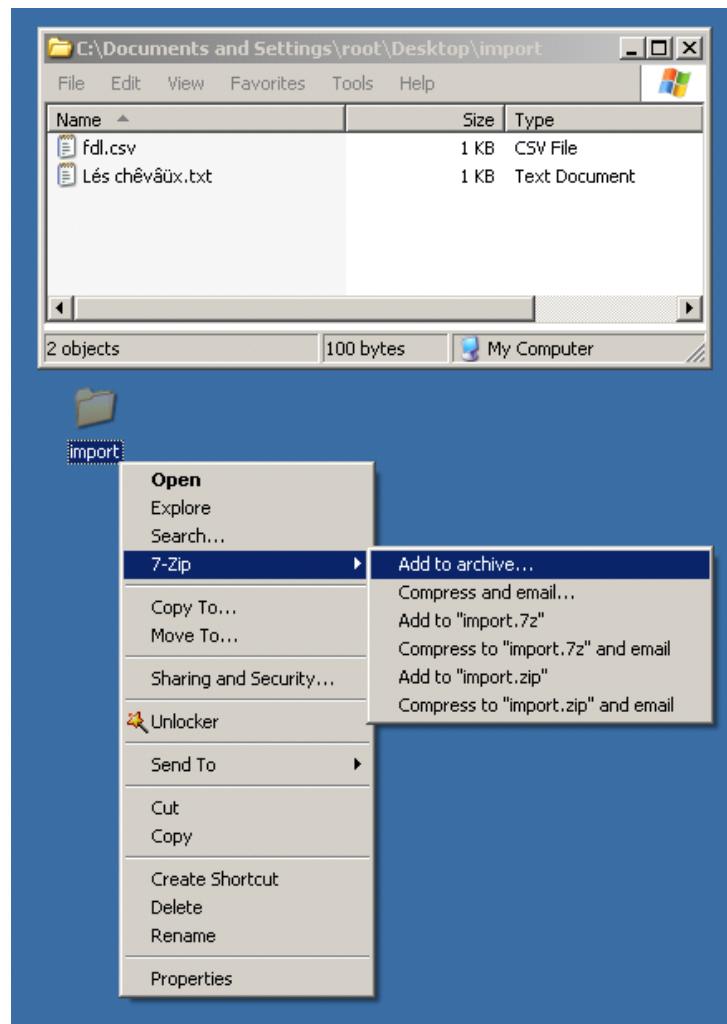
- Jeu de caractères : "Unicode (UTF-8)"
- Séparateur de champ : ";" (le caractère point-virgule)
- Séparateur de texte : <vide> (effacez le contenu et laissez à vide)

#### 2.4.2.4.2 Création de l'archive Zip d'import

Mettre le fichier 'fdl.csv' dans le dossier avec les fichiers référencés par le CSV.

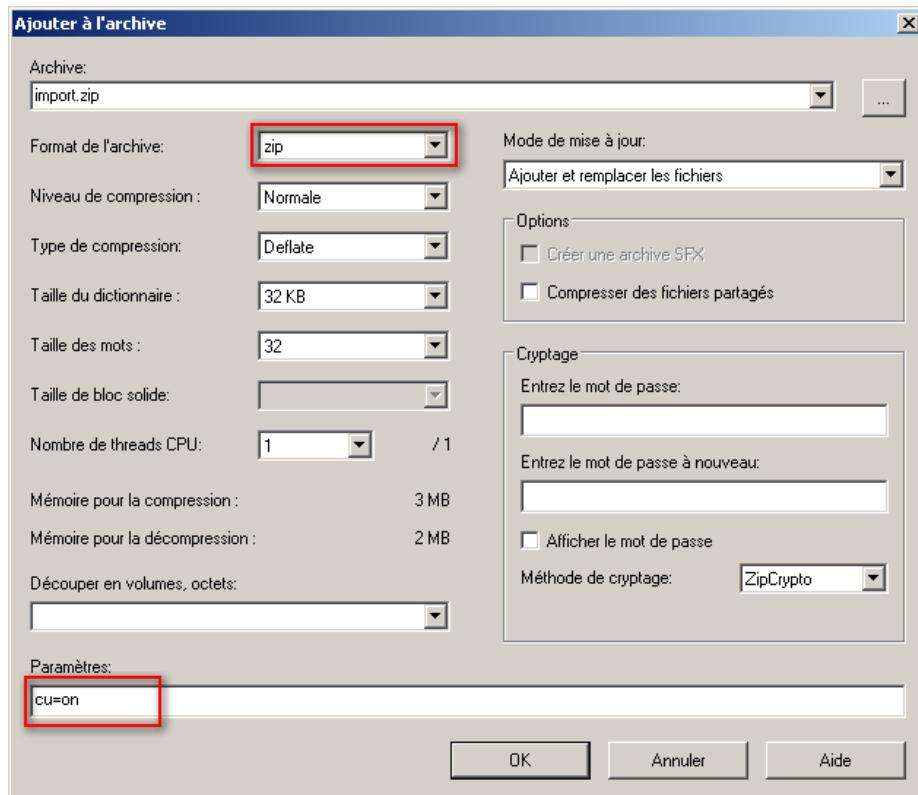
Les fichiers doivent être stockés dans l'archive Zip avec un nom en Unicode UTF-8. Pour cela, utilisez l'outils 7-Zip (<http://www.7-zip.org/>) en version >= 9.20 :

- Sélectionner le répertoire contenant les fichiers
- Clic-droit sur le répertoire > "7-Zip" > "Add to archive..."



Dans la fenêtre de création de l'archive qui s'ouvre, il faut alors sélectionner/entrer les paramètres suivants :

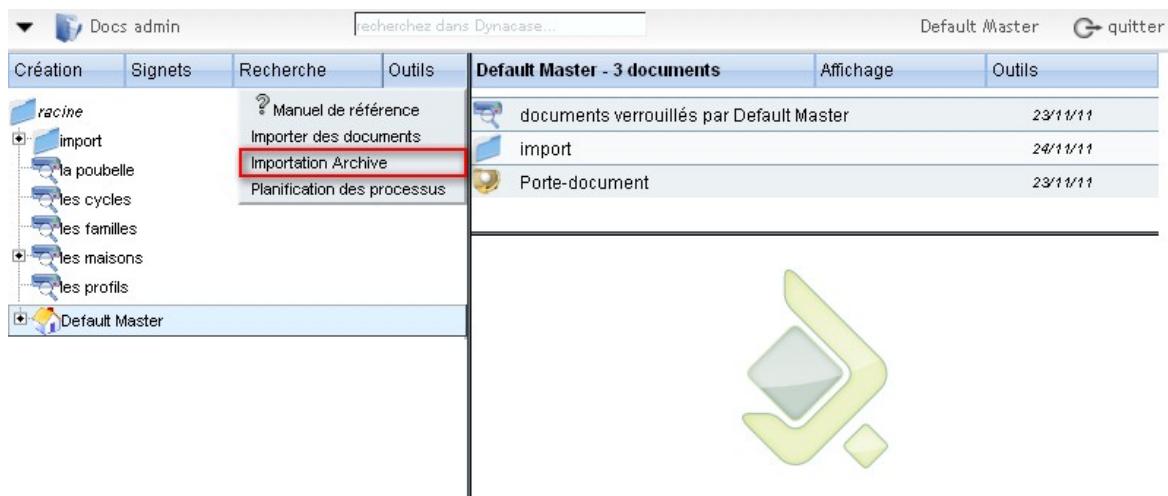
- Archive : le nom de l'archive que vous souhaitez créer
- Format de l'archive : "zip"
- Paramètres : "cu=on"



Validez la création de l'archive en cliquant sur le bouton "[OK]".

#### 2.4.2.4.3 Importer l'archive Zip

Pour importer cette archive, il faut aller sur l'application "Docs admin" de Dynacase, puis dans le menu "Outils" > "Importation Archive" :



La page "Importer une archive" permet alors de sélectionner l'archive à importer (bouton "[Parcourir]") et d'envoyer cette archive au serveur (bouton "[Télécharger l'archive]") :

## Importer une archive

Import d'archives

Formats supportés:

- Tar compressé (.tgz .tar.gz .tar.bz2)
- Fichier Zip (.zip)

Fichier à importer : (max 80M bytes)

Voir les archives

Aller aux archives

Après avoir fait "[Télécharger l'archive]", une page de statut va confirmer la réception de l'archive par le serveur :

## Résultat de l'importation d'archives

**Le fichier import.zip est valide et a été sauvegardé correctement.**

**L'archive import.zip a été correctement extraite**

[Voir l'archive - import.zip-](#)

Note : La page "Résultat de l'importation d'archives" peut indiquer que "L'archive import.zip n'a pu être extraite" si certains fichiers n'ont pas été correctement extraits de l'archive par exemple. Dans ce cas, vous pourrez consulter et vérifier le contenu de l'archive sur la page d'analyse "Voir l'archive -import.zip-".

Cliquez sur "[Voir l'archive - import.zip -]" pour voir l'analyse de l'archive par Dynacase :

**Importer une archive**

Choisir l'archive pour **import.zip**

**import**

- Lés chêvâÜx.txt
- fdl.csv

**Analyse de l'archive**

Options d'importation

famille fichier par défaut **Fichiers**  
famille répertoire par défaut **Dossier**  
 Analyse fdl.csv  Archive brute  
 Ajouter un dossier racine

Lancer l'import

**rapport à (email)**

Effectuer l'import en tâche de fond de 3 documents

Résultat de l'analyse

dossier	fichier	famille	action	err
<b>Default Master/</b>	<b>import</b>	<b>dossier</b>	<b>à ajouter</b>	
Default Master/import	Lés chêvâÜx.txt	fichiers	nouvel ordre des colonnes fi_subject - fi_file mis à jour	

Cette analyse permet de voir :

- les fichiers extraits de l'archive dans la section "Choisir l'archive" ;
- les opérations qui seront exécutés par Dynacase lors de l'import effectif de l'archive dans la section "Résultat de l'analyse".

L'import final de l'archive se faisant en tâche de fond, il faut renseigner une adresse mail qui recevra le rapport d'import dans le champ "rapport à (email)", et lancer l'import en cliquant sur le bouton "[Effectuer l'import en tâche de fond de N documents]".

L'archive est alors importée et un rapport est envoyé à la fin de l'opération sur l'adresse mail renseignée précédemment :

### Import de l'archive en cours

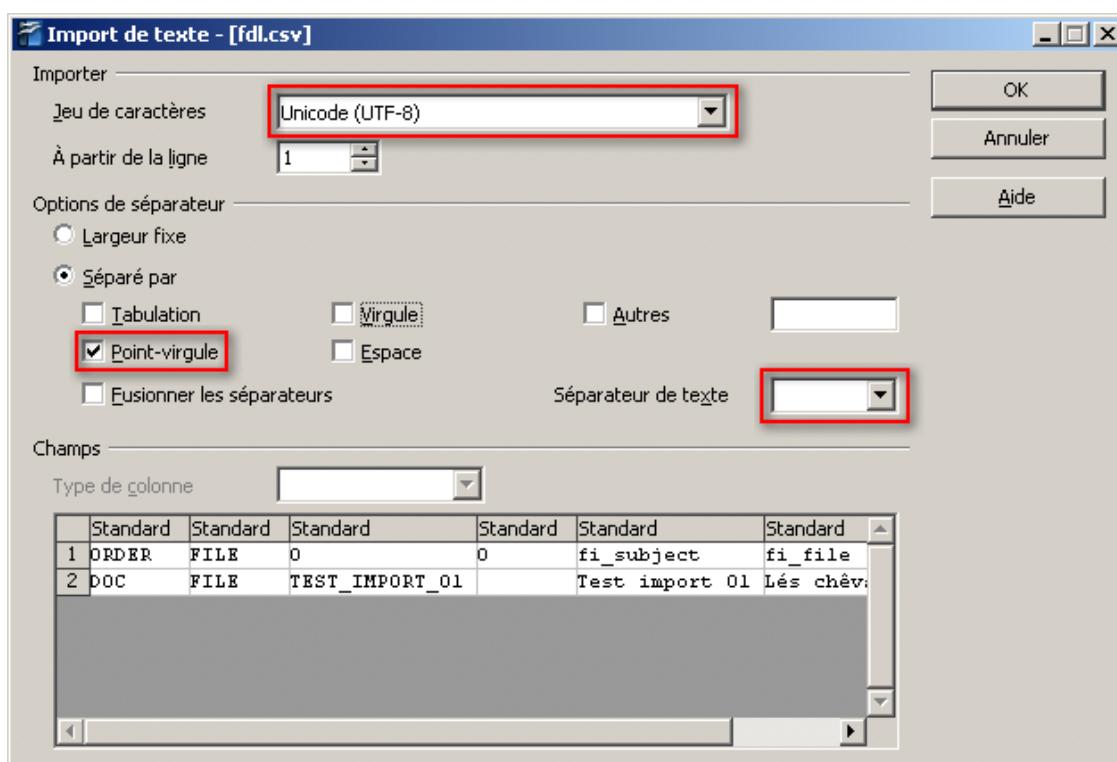
**L'import import.zip est en cours. Lorsque la mise à jour sera finie, un email sera envoyé à <john.doe@example.net> avec le rapport d'importation**

#### 2.4.2.4.4 Modification du fichier `fdl.csv'

Pour modifier le fichier `fdl.csv`, ouvrir celui-ci avec OpenOffice.

Lors de l'ouverture du fichier, OpenOffice va demander de spécifier les options qui doivent être :

- Jeu de caractères : "Unicode (UTF-8)"
- Séparé par : cochez "[X] Point-virgule", et décochez "[ ] Virgule"
- Séparateur de texte : <vide> (effacez le contenu et laissez à vide)



Pour la sauvegarde, une fois le fichier ouvert, il ne sera alors pas nécessaire de faire "Enregistrer sous..." mais simplement "Enregistrer" ; et les paramètres de jeu de caractères, séparateur de champ et séparateur de texte spécifiés à l'ouverture seront ré-appliqués automatiquement pour la sauvegarde.

## 2.5 Archives

### 2.5.1. Introduction

dynacase permet d'archiver des documents afin qu'ils ne soient plus vus comme des documents "vivants".

Un document archivé n'est plus accessible par les recherches classiques.

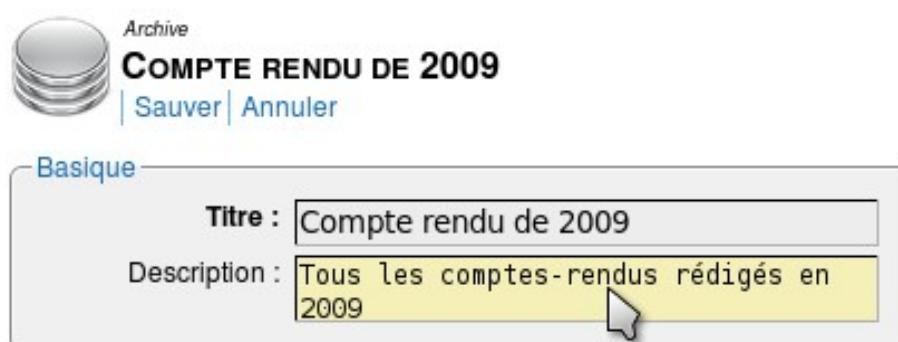
Un document archivé a un profil donné par l'administrateur de l'archive

Les documents archivés ne sont plus vus dans les recherches par défaut comme pour les documents mis à la poubelle.

### 2.5.2. Constitution de l'archive

Pour construire une archive, il est nécessaire de créer un document "archive". Le droit de créer des archives est donné par défaut au groupe "administrateurs". Les utilisateurs par défaut ne peuvent ni créer ni voir les documents archives.

Les seules données à remplir pour créer une archive sont de renseigner son nom et sa description.



Une fois créée, l'archive a le statut "Ouvert". Cela signifie que l'administrateur peut ajouter ou enlever des documents dans l'archive. L'archive étant un dossier, tout les moyens d'insertions classiques de document dans un dossier peuvent être employés pour constituer l'archive. Cependant pour faciliter la constitution de l'archive des menus supplémentaires ont été ajoutés aux documents et aux contenus de collections.

Si vous avez les droits d'insertions (droit "modifier" et "voir") sur les archives ouvertes, alors les boutons "insérer dans l'archive <xxx>" apparaissent sur les documents. Si le document est une collection le menu "tout insérer dans l'archive <xxx>" apparaît en plus. Dans la gestion documentaire, sur les résultats de recherche un menu "tout insérer dans l'archive <xxx>" apparaît dans le menu "outils".

recherche Compte rendu - 37 documents

	Affichage	Outils
Objet 1/CR1 cr_init		Propriétés
Objet 10/CR10 cr_init		Tout insérer dans le porte-documents
Objet 11/CR11 cr_init		Ouvrir dans une chemise
Objet 12/CR12 cr_init		Créer un traitement
Objet 13/CR13 cr_init		Exportation du dossier
Objet 14/CR14 cr_init		Tout insérer dans l'archive Compte rendu de 2009
Objet 15/CR15 cr_init	31/05/10 0	
Objet 16/CR16 cr_init	31/05/10 0	
Objet 17/CR17 cr_init	31/05/10 0	
Objet 18/CR18 cr_init	31/05/10 0	
Objet 19/CR19 cr_init	31/05/10 0	
Objet 2/CR2 cr_init	31/05/10 0	
Objet 20/CR20 cr_init	31/05/10 0	

recherche détaillée

**CRÉATION RECHERCHE DÉTAILLÉE**

[Créer] [Annuler]

famille : Compte rendu

Conditions

révision : courante

Document :  Modifiable  Supprimable

Sans sous famille : Avec les sous familles

satisfait toutes les conditions  satisfait au moins une condition

Opérateur	Parenthèse gauche	attributs	fonctions	mot-clés	Opt	Parenthèse droite
global	<	date de rédaction	>	01/01/2009	$\Sigma$	>
global	<	date de rédaction	<	01/01/2010	$\Sigma$	<
attributs		État				

**Lancer la recherche**

Les documents archivés ne peuvent pas être archivés par une autre archive.

Pour voir les documents archivés, il faut aller sur l'archive et cliquer sur le menu "ouvrir". Si le nombre de document archivé est supérieur à 1000 ou si vous recherchez un document précis dans une archive en cours de constitution vous pouvez cliquer sur "voir les documents". Cela permet d'accéder au filtre sur les valeurs des documents.

### 2.5.3. Archivage des documents

Une fois que l'archive est constituée vous pouvez archiver son contenu. Cela va consister à marquer les documents comme "archivé" et à leur mettre le profil applicable de l'archive. Chaque archive a un profil applicable différent. Vous pouvez à tout moment modifier ce profil : pendant la constitution ou après. Si vous ne voulez pas que les utilisateurs puissent modifier les archives il faut mettre ce profil en lecture seule. Si vous ne voulez pas qu'ils y accèdent vous ne leur donnez pas le droit de voir tout simplement. Le profil applicable par défaut ne donne aucun droit à personne à part au créateur de l'archive. dynacase n'interdit pas que l'on puisse modifier des documents archivés si vous donnez le droit "éditer" sur le profil.

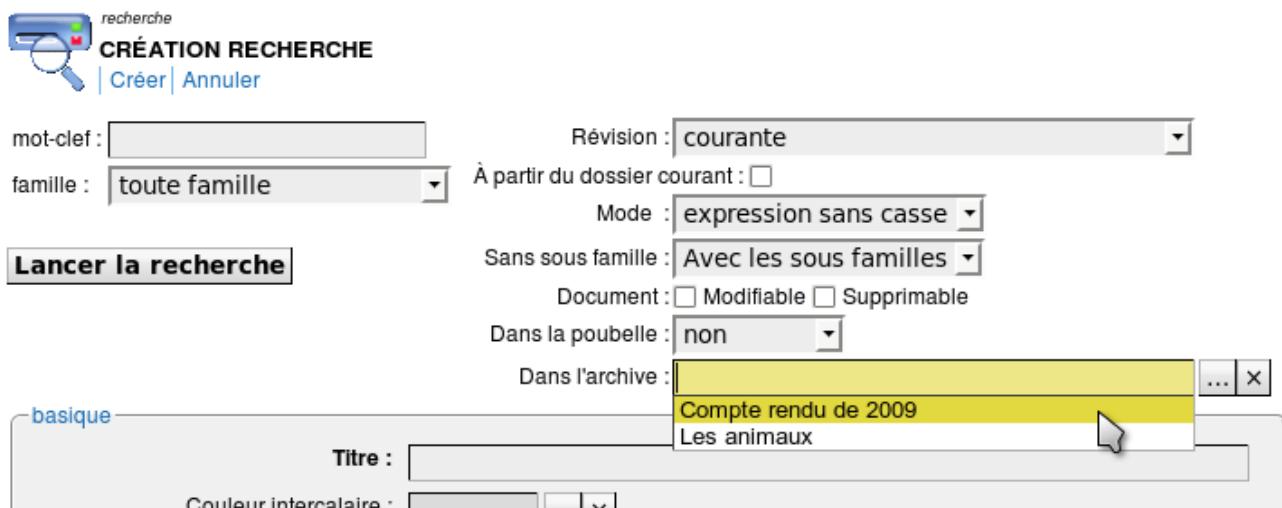
Une fois l'archive close, vous ne pouvez plus ajouter ou enlever des documents de cette archive.

Si vous affichez un document archivé l'emblème indiquera cet état.

Document	Date	Status
Objet 1/CR1 cr_init	31/05/10	0
Objet 10/CR10 cr_init	31/05/10	0
Objet 11/CR11 cr_init	31/05/10	0
Objet 12/CR12 cr_init	31/05/10	0
Objet 13/CR13 cr_init	31/05/10	0
Objet 14/CR14 cr_init	31/05/10	0
Objet 15/CR15 cr_init	31/05/10	0

Si vous vous êtes précipité lors de l'archivage, il est possible de revenir en arrière en désarchivant l'archive. Dans ce cas l'ensemble des documents archivés par cette archive seront restaurés comme auparavant. Leur profils initiaux seront restaurés. L'archivage comme le désarchivage sont des procédures qui peuvent être longues car elles dépendent du nombre de documents à archiver. Il est donc conseillé de réaliser ces manipulations lorsque peu de personnes sont connectées au risque de pénaliser les performances. Chaque archivage est notifié dans chacun des historiques des documents impactés.

Vous pouvez rechercher dans les documents archivés si vous avez le droit de voir le document archive et si vous avez le droit de voir les documents archivés. Si vous avez ces droits, l'option "Dans l'archive" de la recherche simple vous permettra de trouver des documents archivés. Vous pouvez aussi à partir de menu "voir les documents archivés" de l'archive accéder à la recherche sur son contenu.



#### 2.5.4. Destruction des documents archivés

Une fois l'archive close vous pouvez détruire son contenu. Cette étape permet de supprimer physiquement les documents.

**Cette destruction est irréversible.**

Si vous activez cette ultime étape, chacun des documents sera supprimé de la base de données. L'archive gardera les titres et références de l'ensemble des documents détruits.

Si vous cliquez sur un lien référençant un document détruit vous pourrez accéder à ses dernières traces conservées dans les log et l'historiques.

## Dernières traces du document 1266 : Objet 17/CR17

Derniers logs

Date	Utilisateur	Message	Code
31/05/2010 12:54:51.317445	Default Master		delete
31/05/2010 12:54:36.242389	Default Master	Archiving into Compte rendu de 2009	archive
31/05/2010 10:35:23.532465	Default Master	Unarchiving from Compte rendu de 2009	unarchive
31/05/2010 10:25:54.140537	Default Master	Archiving into Compte rendu de 2009	archive
31/05/2010 10:17:17.661795	Default Master		create

Derniers historiques

Date	Utilisateur	Message
31/05/2010 12:54:51	Default Master	Détruit par la purge de l'archive Compte rendu de 2009
31/05/2010 12:54:36	Default Master	Archiving into Compte rendu de 2009
31/05/2010 10:35:23	Default Master	Unarchiving from Compte rendu de 2009
31/05/2010 10:25:54	Default Master	Archiving into Compte rendu de 2009
31/05/2010 10:17:17	Default Master	Création du document
31/05/2010 10:17:17	Default Master	Document inséré dans le dossier Default Master
31/05/2010 10:17:17	Default Master	mise à jour par import

## 2.6 Fonctions Wsh

Les fonctions définies dans le répertoire API sont activables via le programme "wsh.php". Elles doivent être exécutées dans une fenêtre shell sur la machine serveur.

### 2.6.1. Comment exécuter une fonction WSH

Pour exécuter une fonction WSH, il y a deux méthodes :

1 - Indiquer le chemin complet de la fonction. Exemple :

```
# sudo <control_root>/wiff context "test" exec wsh.php
```

Le <control\_root> est le répertoire d'installation de dynacase-control.

2 - Lancer le shell . Exemple :

```
# sudo <control_root>/wiff context "test" exec /bin/bash
$ ./wsh.php
```

## 2.6.2. listapi

Cette commande, permet de connaître les fonctions de l'API disponible :

```
./wsh.php --listapi
```

Remarque : Le résultat de cette commande, donne en fait la liste des fichiers .php du répertoire "/usr/share/what/API"

## 2.6.3. fdl\_adoc

Permet de reconstruire les classes PHP conformément à la définition décrite dans la table docattr de la base Postgresql Freedom.

Paramètres :

- docid : référence de la famille à mettre à jour. Si non précisé toutes les familles sont mises à jour.

```
./wsh.php --api=fdl_adoc --docid=100
```

À utiliser si des modifications ont été faites directement dans la base de données.

## 2.6.4. freedom\_clean

Supprime les documents temporaires et nettoie les contenus des dossiers.

Paramètres : aucun.

```
./wsh.php --api=freedom_clean
```

Ce nettoyage est effectué tous les jours de manière automatique.

## 2.6.5. freedom\_convert

Convertit un document dans une autre famille. Le document perd tous les attributs qui n'existent pas dans la nouvelle famille.

Paramètres :

- tofamid : référence de la nouvelle famille
- docid : référence du document

```
./wsh.php --api=freedom_convert --tofamid=124 --docid=4568
```

## 2.6.6. importDocuments

Permet d'importer des documents au format CSV ou OpenOffice.org dans la base dynacase.

Paramètres :

- file : chemin du fichier
- analyze : (optionnel) si "yes" alors analyse le fichier seulement. Si "no" (défaut), l'importation est effectuée.
- dirid : (optionnel) référence du dossier par défaut pour classer les documents. Le document est classé dans ce dossier si sa référence de dossier (3ème colonne) est vide ou égale à zéro. Si cet attribut vaut zéro et qu'il n'a pas de référence dossier, alors le document n'est pas classé. Si cet attribut n'est pas précisé et qu'il n'a pas de référence dossier, il est classé dans le dossier par défaut de la famille s'il existe sinon il est classé dans le dossier « Import » (référence 10).
- log : (option) chemin du fichier où inscrire le rapport d'importation
- reinitattr : (optionnel) : si yes, dans le cas d'un import de description de famille, alors les précédentes descriptions

des attributs (dans la table docattr) sont supprimées. Le fichier de Class (Method.\*.php) est re-généré. Dans le cas de l'import des familles de type cycle de vie, il faut "initialiser" tous les documents de ces familles pour reconstituer les attributs. Dans tous les cas, les valeurs en base de données ne sont pas affectées. Remarque : cette option n'a pas à être utilisée autrement que pour importer des familles (par exemple, à ne pas utiliser pour l'import de paramétrages de documents "système" (masque, contrôle de vue, profils, ...))

```
./wsh.php --api=importDocuments --file=/home/eric/Banques.csv --analyze=yes
```

## 2.6.7. refreshDocuments

Permet de recalculer les valeurs des attributs dynamiques d'un document ainsi que de leur titre. Le rafraîchissement se fait pour tous les documents d'une même famille.

Paramètres :

- famid : référence de la famille des documents à rafraîchir.

```
./wsh.php --api=refreshDocuments --famid=100
```

## 2.6.8. refreshDocuments avec une méthode en argument

La méthode refreshDocuments permet de passer une méthode en argument. Cet exemple montre comment changer le profil d'un document et de tous les documents d'une famille.

Paramètres :

- famid = id (logique ou nombre) de la famille
- method = méthode de la famille à activer
- docid (OPTIONNEL) = id du doc (si pas précisé = tous les documents)
- arg = chaîne de caractère étant les arguments passé à la méthode

Affecter le profil 1234 au document 8776 de la famille MA\_FAMILY :

```
./wsh.php --api=refreshDocuments --famid=MA_FAMILY --docid=8776 --method=setProfil
--arg=1234
```

Affecter le contrôle de vue 2345 à tous les documents de la famille MA\_FAMILY :

```
./wsh.php --api=refreshDocuments --famid=MA_FAMILY --method=setcvid --arg=2345
```

Affecter le contrôle de vue 2345 uniquement au document 8776 de la famille MA\_FAMILY :

```
./wsh.php --api=refreshDocuments --famid=MA_FAMILY --docid=8776 --method=setcvid
--arg=2345
```

## 2.6.9. ods2csv

Cette fonction permet de convertir un fichier OpenOffice.org Calc (.ods) en fichier CSV. Le fichier CSV peut ensuite être utilisé pour réaliser des importations avec la fonction "freedom\_import" documentée ci-dessus.

Paramètres :

- odsfile : Permet d'indiquer le nom du fichier .ods à convertir
- csvfile (optionnel) : Permet d'indiquer le nom du fichier .csv de destination. Si cette option n'est pas utilisée, le résultat est donné sur la sortie standard.

```
./wsh.php --api=ods2csv --odsfile=/MonChemin/MonFichier.ods
./wsh.php --api=ods2csv --odsfile=/MonChemin/MonFichier.ods
--csvfile=/MonChemin/MonFichier.csv
```

**Remarque :** Il n'est pas nécessaire de convertir un fichier OpenOffice.org en fichier CSV avant de l'importer dans dynacase, car dynacase est capable d'importer directement le fichier OpenOffice.org.

# 3 Développement

## 3.1 Construire son module

### 3.1.1. Introduction

définitions, vocabulaire, principes généraux, architecture & composants d'une application

Ce guide a pour objectif de proposer aux développeurs un cadre dans lequel ils peuvent développer et maintenir un module Dynacase.

Ce guide définit les processus et les outils à utiliser pour créer son module. Il ne va pas définir techniquement l'usage des outils à utiliser mais fournira des liens sur les documentations nécessaires à la maîtrise de ces outils.

#### 3.1.1.1 Vocabulaire :

	<b>Définition</b>
<b>module</b>	Un module Dynacase contient la définition et l'ensemble des éléments nécessaires au fonctionnement de zéro, une ou plusieurs applications. Elle contient la définition et l'ensemble des éléments nécessaires (cycle de vie, profil, ...) à l'utilisation de zéro, une ou plusieurs familles.
<b>application</b>	Une application Dynacase permet de couvrir une fonctionnalité spécifique au système documentaire (exemple: gestion des utilisateurs, administration des contrôle qualité). Une application utilise souvent une ou plusieurs familles de document afin de réaliser leurs fonctions. Une application Dynacase est composée de une à plusieurs actions. Une application possède généralement une interface principale qui permet d'accéder à l'ensemble des actions nécessaires à l'application. Une application est accessible directement par une url directe et est considéré comme autonome vis-à-vis d'autre application.
<b>action</b>	Une action Dynacase réalise une fonction d'une application. Cette action reçoit des paramètres, réalise un traitement et retourne le résultat de ce traitement. L'action Dynacase est composée de deux parties : le traitement et la représentation du résultat du traitement. Chacune de ses deux parties est optionnelle mais il en faut au moins une des deux. Le traitement est réalisé à l'aide d'une fonction PHP qui utilise des fonctions de l'API Dynacase. La représentation est réalisée à l'aide d'un template (appelé aussi layout). Ce template permet de réaliser des sorties HTML avec des parties dynamiques.
<b>interface</b>	L'interface Dynacase est la représentation d'une action.
<b>template, layout</b>	Le template est le modèle de représentation. Ce modèle est généralement du HTML avec des parties dynamiques qui sont construite dans le traitement de l'action. Ce modèle peut aussi être n'importe de n'importe quel type texte tel que csv ou xml. Le seul modèle binaire possible est le format openDocumentText. Ce type de modèle permet d'avoir des représentations utilisables pour des besoins d'impressions. Ces modèles sont utilisés pour les représentations des actions et aussi pour les vues de documents
<b>zone</b>	Une zone Dynacase est une action qui ne peut pas être appelée directement depuis l'interface principale. Une zone peut être considéré comme un fragment d'action. Sa représentation est souvent un fragment HTML (le contenu d'une DIV ou d'une TABLE). La zone est réutilisable dans différentes représentations d'actions. Elle permet de réutiliser des fragments d'interfaces dans les différentes interfaces de haut niveau. Une zone peut elle aussi faire référence à d'autres zones. On peut ainsi assembler des interfaces avec des niveaux différents réutilisable.
<b>document</b>	Le document Dynacase contient un ensemble structuré d'informations. Il peut être associé à un cycle de vie et porte ses propres paramètres de sécurité d'accès. Un document est toujours associé à une famille de document.
<b>attribut</b>	Un attribut de document défini un type syntaxique (texte, nombre, date, ...) ainsi que son emplacement dans la structure d'information du document.

<b>famille</b>	La famille permet de donner une unité à un ensemble de document de même type sémantique (compte-rendu, facture, client, recette de cuisine,...). La famille définit la structure de l'information qui sera commune à l'ensemble des documents de cette famille. Cette structure est composée d'attributs du document. Elle définit aussi les règles de sécurité d'accès et l'accès au cycle de vie.
<b>vues</b>	Une vue de document désigne un représentation de celui-ci. Cette vue est généralement associé à un template qui lui confère un aspect particulier. Une permet aussi masquer ou démasquer un ou plusieurs attributs du documents.
<b>fichier</b>	Le fichier est un type d'attribut particulier. La famille peut déclarer un ensemble d'attribut "fichier". Le fichier n'est nullement obligatoire dans la définition d'un document. L'accès au fichier ainsi que son contrôle d'accès se fait toujours au travers du document. Les fichiers peuvent se retrouver dans des attribut tel que : "annexes", "esquisse du modèle", "photographie".
<b>cycle de vie</b>	Le cycle de vie définit l'ensemble des activités à réaliser, les états et transitions possibles du documents. Un cycle peut être associé à un document; dans ce cas le document est soumis aux contrôles imposé par le cycle. à chaque changement d'état, l'ancien état du document est conservé afin de tracer et de pouvoir voir les informations des états précédents.
<b>profil</b>	Le profil d'un document décrit une matrice de droits. Les droits les plus usuel sont 'voir', 'modifier', 'supprimer'. Pour chacun des ces droits, le profil définit quels groupes d'utilisateurs ou quels utilisateurs en particulier ont cette habilitation. Les droits des groupes sont propagés automatiquement sur les membres de groupes et des éventuels sous-groupes. Le même profil peut être partagé par plusieurs documents. Cela permet de modifier plus facilement les accès à un ensemble de document de même niveau de sécurité. Généralement, un même profil est partagé par les documents d'une même famille.

### 3.1.1.2 Description de l'espace de développement type

Pour développer un module Dynacase, un répertoire contenant les différents fichiers de configuration est nécessaire. Ce répertoire sera nommé "répertoire source"... Il contient l'ensemble des éléments nécessaire à la publication du module afin de réaliser des tests unitaires et à la création de fichier d'exportation au format "webinst" nécessaire à une installation par dynacase-control.

#### 3.1.1.2.1 hiérarchie des répertoires

Initialisation de la hiérarchie de répertoire pour la création d'un module mono application.

On récupère une archive et on lance le programme d'initialisation (demande de nom du module et de l'application).

Fichier/répertoire	Description
 <APP>_app	Fichier de description de l'application ainsi que les définitions des différentes actions possibles <sup>9</sup>
 <APP>_init.php.in	Fichier de description des paramètres de l'application.
 <APP>_fr.po	Catalogue des traductions pour le français
 <APP>_en.po	Catalogue des traductions pour l'anglais
 <APP>_post	Fichier de description des post-traitement à effectuer lors de l'installation ou la mise à jour
 info.xml.in	Fichier de description du module
 configure.in	Fichier de configuration servant à générer le fichier config qui servira à générer les fichiers résultats à partir des fichiers .in

9) Voir chapitre "Créer une nouvelle application"

 Makefile.in	Fichier Makefile décrivant l'ensemble des fichiers à publier et le traitement à réaliser pour la publication
 Pubrule	Fichier de règles générales sur lesquels les Makefiles s'appuient.
 VERSION	Fichier contenant la version du module sous la forme X.Y.Z. X,Y et Z sont des chiffres. X est le n° de version majeure, Y celui de version intermédiaire et Z celui version mineure.
 RELEASE	Fichier contenant le n° de release. contenant un nombre positif ou zéro.
 Families	Fichiers ods de définitions des structures Fichiers des méthodes du document. Fichiers des templates de vues de documents Fichiers ods de définitions des profils Fichiers d'aide à la saisie
 Families/Views	Fichiers des templates de vues de documents (xml/odt)
 Families/Externals	Fichiers d'aide à la saisie Fichier de définition des recherches spécialisées
 Actions	Fichiers décrivant les actions. Cela comprend les fichiers PHP pour les traitements, les fichiers templates pour les résultats des traitements
 Actions/Zones	Fichiers décrivant les zones. Cela comprend les fichiers PHP pour les traitements, les fichiers templates pour les résultats des traitements
 Scripts	Fichiers PHP pouvant être lancé par la commande wsh. Ces fichiers définissent des traitements qui peuvent être fait par ligne de commande. Ils servent généralement à effectuer des opérations d'exploitations comme un recalcul sur en ensemble de documents ou une opération d'importation cyclique par exemple.
 Images	Différents fichiers images (PNG/JPEG) utilisé pour les vues, les templates et les icônes de familles.

### 3.1.1.2.2 Traduction

Les traductions des éléments d'interfaces et des messages se fait à l'aide de l'outil gettext. Cet outil fonctionne à l'aide de catalogue de traduction, un par langue. L'application Dynacase utilise un seul catalogue pour l'ensemble des traduction du noyau et de l'ensemble des modules. Ceci implique que les mots ou les phrases à traduire doivent être unique par module. Pour cela, il est fortement conseillé d'utiliser un préfix unique à ces mots ou phrase par module. Ainsi par exemple le clef du mot "yes" sera "app:yes" et qui sera traduit par "oui" en français et par "yes" en anglais. Les entêtes des fichiers po de votre module doivent indiquer l'utilisation de l'encodage UTF-8. Les programmes d'éditions des .po prennent en compte ces entêtes pour sauvegarder le fichier avec ce bon encodage.

Pour détecter les nouveaux mots à traduire, il faut lancer la commande "make po". Cela va ajouter les nouveaux mots à traduire et supprimer les éventuels mots qui ne sont plus référencé dans aucun des fichiers. Une fois les catalogues mis à jour vous devez ensuite effectuer les traductions. Ces fichiers doivent être éditer par des logiciels spécifiques afin d'éviter des erreurs de syntaxe. Il existe gtranslator sous gnome et kbabel sous kde.

Les traductions sont remplacés littéralement dans les fichiers produit par le serveur. Il faut être particulièrement vigilant lorsque ceux-ci sont entre des double quotes ou des simple quote. En effet un texte javascript: qui sera traduit "l'automne" pourra donner lieu à une erreur de syntaxe. Il est alors préférable d'utiliser les double quote alert("[TEXT:my:the automn]") qui sont moins utilisés dans des traductions.

### 3.1.1.3 Créez son espace de développement

Pour créer un module dynacase, le plus simple est d'utiliser le template disponible sur le site <https://github.com/Anakeen/Dynacase-module-template>.

```
$ git clone git@github.com:Anakeen/Dynacase-module-template.git template
```

```

Cloning into template...
remote: Counting objects: 89, done.
remote: Compressing objects: 100% (42/42), done.
remote: Total 89 (delta 43), reused 87 (delta 41)
Receiving objects: 100% (89/89), 25.00 KiB, done.
Resolving deltas: 100% (43/43), done.

$ cd template
$ ./create_application.bash -a TEST -m module-test -o ~/Bureau/Test
Application name: TEST
Module name: module-test
Output directory: /home/eric/Bureau/Test

```

Avec cette suite de commande nous avons un environnement de développement constitué avec un module "module-test" et une application TEST.

### **3.1.1.4 Paramétrage et développement Dynacase**

#### **3.1.1.4.1 Les familles**

##### **3.1.1.4.1.1 ODS**

Les fichiers de définition des structures des familles sont définis dans des fichiers ods (openDocument spreadsheet). Ils sont enregistrés dans le répertoire Families. L'ensemble des familles utilisés conjointement dans un module doivent être rassemblé dans un même fichier ods. Chacune des familles occupant un onglet du fichier. Il est possible d'avoir plusieurs fichiers si vous avez des groupes de familles qui sont faiblement liés. Ces fichiers de structures doivent être référencé dans le fichier de post-traitement info.xml.in dans la section update :

```

<post-upgrade>
  <process command="programs/pre_migration MYMODULE" />

  <process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../MYMODULE/my_family.ods">
    <label lang="en">Importing Testing Families</label>
  </process>
  <process command="programs/post_migration MYMODULE" />
  <process command="programs/update_catalog" />
</post-upgrade>

```

Les fichiers ods étant publié à la racine de votre module, il faut alors indiquer le chemin d'accès aux fichiers ods du serveur (il n'y a pas de répertoire Families comme dans vos sources). Les noms des familles (les noms internes pas les libellés) choisis doivent être préfixé par un trigramme unique lié à votre module. Exemple : 'MYM\_ANIMAL' ou 'MYM\_CAKE'.

##### **3.1.1.4.1.2 Méthode**

Les fichiers "méthodes" permettant de modifier le comportement des documents ou d'ajouter des fonctionnalités sont préfixés par Method. suivi par le nom de votre famille. Exemple : Method.mym\_animal.php. Les fichiers Méthode étant publiés dans un répertoire unique il est primordial d'avoir un nom non utilisé dans d'autres modules. Les fichiers méthodes se trouvent dans le même répertoire que les fichiers ods de structure de famille.

##### **3.1.1.4.1.3 Vues et template**

Les vues spécifiques<sup>10</sup> (.html/.xml/.ods) de documents doivent être enregistrées dans le répertoire Families/Views.

10)Voir paragraphe Vue et édition particulière

### 3.1.1.5 Publication

#### 3.1.1.5.1 Mise au point

Afin de valider votre module et faire de la mise au point, il est nécessaire d'avoir accès à une installation de Dynacase. Pour la mise au point, vous pouvez partager les fichiers entre votre machine et la machine hébergeant dynacase et déployer directement sur la machine hébergeant dynacase.

##### 3.1.1.5.1.1 Initialisation

à faire la première fois ou lorsque le répertoire de destination change

```
$ cd /home/eric/Bureau/Test
$ ./deploy-package.sh
/home/eric/Bureau/Test/deploy-package.config does not exists. it will be created.
please specify wiff directory path [] /var/www/wiff/
[sudo] password for eric:
--- Contextes disponibles ---
[0] Test 3.0
[1] Test 3.1
[2] Tmp
Dans quel contexte souhaitez-vous publier? [] 62
searching if module-test is installed (from module-test-0.1.0-0)
module-test not detected.
INSTALLATION with /tmp/tmp.mK9y73lDgT/module-test-0.1.0-0.webinst

Processing module 'module-test' (0.1.0-0) for install.
Module 'module-test-0.1.0-0' is already downloaded in '/tmp/module-test-0.1.0-0.webinst7y2xXh'.
Doing 'pre-install' of module 'module-test'.
Doing 'unpack' of module 'module-test'.
Unpacking module 'module-test'... [OK]
Doing 'post-install' of module 'module-test'.
Running 'Process programs/record_application TEST'... [OK]
Running 'Process programs/update_catalog'... [OK]
Doing 'purge-unreferenced-parameters-value' of module 'module-test'.
Purging unreferenced parameters value...[OK]

Done.

the script ended with success.
```

Ce script réalise le déploiement de votre module à travers dynacase-control. Il réalise tous les traitements indiqués dans le fichier "info.xml.in", notamment les parties Installation et Upgrade.

##### 3.1.1.5.1.2 Publication

Pour relancer un déploiement en gardant les derniers paramètres enregistré il suffit d'ajouter l'option "-y" au programme.

```
$ ./deploy-package.sh -y
```

##### 3.1.1.5.1.3 Mise à jour des catalogues de traduction

Lorsque vous avez mis à jour vos fichiers .po<sup>11</sup> avec la commande "make po". Il suffit de déployer le module. Le déploiement mettra à jour les catalogues.

11)Voir paragraphe "Localisation"

### 3.1.1.5.1.4 Mise à jour des familles

Lors que vous effectuez une modification de la structure d'une famille (fichier ods) ou d'un fichier méthode, il est nécessaire de relancer le déploiement.

Si votre fichier de description est décrit dans la partie post-update de info.xml.in alors les modification seront prises en compte lors de déploiement.

Extrait du info.xml.in :

```
<post-upgrade>
    <process command="programs/record_application @APPNAME@" />
    <process command="programs/update_catalog" />
    <process command=". ./wsh.php --api=importDocuments --reinitattr=no
--file=./@APPNAME@/test-families.ods">
        <label lang="en">Update test families</label>
    </process>
</post-upgrade>
```

### 3.1.1.5.2 Empaquetage

Pour installer le module en production ou dans sur un autre serveur, il est nécessaire de produire un fichier de type "webinst" pour que dynacase-control le prennent en compte. Pour fabriquer un fichier webinst, il faut au préalable s'assurer que tous ces fichiers sont enregistrés en configuration. Il est important de modifier la partie "changelog" du fichier info.xml.in pour notifier à l'installateur la nature des modifications apportées.

Ensuite il faut "tagguer" la configuration avec la version. Ensuite vous pouvez effectuer la commande "make webinst" pour générer le fichier webinst. Ce fichier est créé avec le nom du module donné lors de l'initialisation.

Sur votre serveur, à l'aide de dynacase-control, vous pouvez maintenant installer ou mettre à jour votre module en téléchargeant votre fichier webinst..

Si votre serveur dynacase-control est local, vous pouvez utiliser dynacase-control en mode de commande shell pour réaliser votre mise à jour.

```
make webinst
sudo /var/www/dynacase-control/wiff context Dév module upgrade mymodule-
0.1.0.webinst
```

### 3.1.1.6 Créer son propre dépôt de paquets

Pour le déploiement de vos paquets sur plusieurs machines, vous pouvez créer votre propre dépôt de paquets, et déclarer celui-ci dans Dynacase-control des machines que vous gérez.

Un dépôt de paquet est donc un répertoire accessible par FTP ou HTTP, qui contient les paquets de vos modules et un fichier d'index `content.xml'. Cet index est généré à l'aide de l'outil mkwebinstrepo, qui va recenser les modules présents dans le répertoire.

#### 3.1.1.6.1 Exemple de création de dépôt

- Créer le répertoire de votre dépôt

```
# mkdir /var/www/my-repo
```

- Copier les paquets de vos modules au format webinst dans ce répertoire

```
# cp *.webinst /var/www/my-repo/
```

- Générer l'index `content.xml' à l'aide de l'outil mkwebinstrepo :

```
# mkwebinstrepo /var/www/my-repo
```

```
# cat /var/www/my-repo/content.xml
```

### 3.1.1.6.2 Utilisation du dépôt

Lorsque votre dépôt est créé, vous pouvez déclarer celui-ci sur votre Dynacase-control :

Name	Description	Protocol	Host	Path
my-repo	Mon dépôt	http	www.example.net	/

## 3.1.2. Construction de modules pour Dynacase

Dans ce paragraphe nous allons détailler les éléments constitutifs d'un module Dynacase et mettre en œuvre ces éléments pour construire un module d'exemple qu'on nommera dynacase-foo.

Pour bien suivre cette présentation, il est souhaitable d'avoir bien en tête les notions d'Applications et d'Actions de Dynacase et du fonctionnement général de ceux-ci.

### 3.1.3. Fichier "info.xml"

Le fichier info.xml permet de décrire le module Dynacase en fournissant en particulier la version du module, une description, des dépendances avec d'autres modules Dynacase, un ensemble de paramètres, un descriptif des évolutions (changelog), et un ensemble d'action de pre-install, post-install, etc.

#### 3.1.3.1 Exemple de fichier de info.xml

```
<?xml version="1.0"?>
<module name="dynacase-foo" version="1.2.3" release="1" [basecomponent="no"]>

    <description lang="en">dynacase foo</description>
    [<description lang="fr">dynacase toto</description>]

    <requires>
        [<installer version="1.0.0" comp="ge" />]
        <module name="dynacase-bar" />
        <module name="dynacase-baz" version="1.0.0" comp="ge" />
        [...]
    </requires>

    <parameters>
        <param name="foo_dir" label="Directory of FOO" type="text"
            default="/var/foo" needed="yes" />
        <param name="foo_color" label="Color of FOO" type="enum"
            values="red|green|blue" default="green" needed="no" />
    </parameters>

    <changelog>
        <version number="1.1.1" date="2009-01-01">
            <change title='First change' url='http://dev.dynacase.org/issues/111'>
                Comment for first change.
            </change>
            <change title='Second change'>
                Comment for second change.
            </change>
            <change title='Third change'>
            </change>
        </version>
        <version number="1.1.0" date="2008-12-15"/>
    </changelog>

    <pre-install>
        <check type="syscommand" command="zip" />
    </pre-install>
```

```

<check type="phpfunction" function="pg_connect">
    <help>You might need to install a php-pg package.</help>
</check>
<check type="file" file="/var/foo" predicate="is_dir" />
</pre-install>

<post-install>
    <process command="programs/app_post FOO I" />
    <process command="programs/record_application FOO" />
    <process command="programs/app_post FOO U" />
    <process command="programs/update_catalog" />
</post-install>

<post-upgrade>
    <process command="programs/pre_migration FOO" />
    <process command="programs/app_post FOO U" />
    <process command="programs/record_application FOO" />
    <process command="programs/post_migration FOO" />
    <process command="programs/update_catalog" />
</post-upgrade>

<post-param>
</post-param>

</module>

```

### 3.1.3.2 Description d'un module

#### 3.1.3.2.1 Préambule Module

La racine du document `info.xml` est un tag `<module>` avec les attributs suivants :

- **name** : le nom du module
- **version** : la version du module (sous la forme N.N.N)
- **release** : le numéro de release de la version
- **basecomponent** : yes ou no, permet de spécifier si le module est un module de base, obligatoire à toute installation de Dynacase (optionnel, par défaut la valeur est no)
- **author** : l'auteur du module (ex. John Doe `john.doe@example.net`)(optionnel)
- **licence** : licence du module (optionnel)
- **vendor** : fournisseur du module (ex. ACME Corp. )(optionnel)

```

<?xml version="1.0"?>
<module name="dynacase-foo" version="1.2.3" release="rc1"
        author="John Doe &lt;john.doe@example.net&gt;" licence="GPLV2" vendor="ACME
        Corp.">
    [...]
</module>

```

#### 3.1.3.2.2 Description

Le module peut fournir une description textuelle pour expliciter le rôle du module. On pourra fournir des descriptions localisés en utilisant l'attribut `lang`.

Exemple :

```

<description lang="fr">Ce module permet à Dynacase de se connecter à
FOO</description>

```

```
<description lang="en">This module allows Dynacase to connect to FOO</description>
```

### 3.1.3.2.3 Dépendances entre modules

Les dépendances permettent d'exprimer qu'un module requiert d'autres modules Dynacase avec éventuellement une contrainte sur la version de ceux-ci.

Le tag <requires> est composé d'éléments <module> qui ont les attributs suivants :

- **name** : le nom du module Dynacase requis
- **version** : la version que le module requis doit avoir
- **comp** : gt ou ge, opérateur de comparaison de version

Le module peut aussi exprimer une contrainte sur la version de l'installateur lui-même à l'aide de l'élément <installer>. Dans ce cas, les attributs sont :

- **version** : la version de l'installateur que requiert le module
- **comp** : gt ou ge, opérateur de comparaison de version

Exemple :

```
<requires>
  <installer version="1.0" comp="ge" />
  <module name="dynacase-bar" version="2.0" comp="ge" />
  <module name="dynacase-baz" version="1.9" comp="gt" />
<requires>
```

Dans cet exemple, le module requiert un installateur avec une version  $\geq 1.0$ , le module dynacase-bar en version  $\geq 2.0$  et le module dynacase-baz en version  $> 1.9$ .

### 3.1.3.2.4 Organisation des instructions d'importations des familles/documents

Les contrôles d'importation vérifient la validité des différentes structures et des relations entre les documents.

L'ordre que nous préconisons est le suivant :

<b>Définition</b>	<b>Description de l'opération</b>
Définition de l'application	Instructions de définition de l'application. Lors de l'installation <sup>12</sup> l'instruction se résume à <process command="programs/record_application @APPNAME@"/>, lors de l'upgrade <sup>13</sup> <process command="programs/pre_migration @APPNAME@"/><process command="programs/record_application @APPNAME@"/>
Groupes et utilisateurs	Document qui importe les groupes et les utilisateurs utilisés dans cette application
Droits	Document associant les droits spécifiques (ACL) à l'application aux groupes et aux utilisateurs importés ci-dessus
Famille(s) père(s) <sup>14</sup>	Si la famille en cours possède une famille père qui n'est pas déjà existante, vous devez l'importer avec l'ensemble de ses dépendances
Structure de la famille en cours	Uniquement la structure de la famille en terme d'attributs/paramètres
Famille de workflow	Définition de la famille de workflow associée à la famille en cours.
Paramétrage du workflow	Document de workflow et paramétrage associé à celui-ci (profil dédié, masque, timer,...) (si besoin, i.e. un workflow est associé à la famille et il n'a pas déjà été importé)

12) balise <post-install>...</post-install>

13) balise <post-upgrade>...</post-upgrade>

14) La famille père doit être importée comme la famille présentée ici

Paramétrage de la Documents associés à la famille (profil de document, profil de famille, contrôle dédié, famille etc...)	
Propriétés de la famille	Ensemble des propriétés de la familles (icône, label, référence du profil de famille, référence du profil de document par défaut, référence du contrôle de vue, référence du cycle de vie associé...)
Documents de la famille en cours	Éventuels documents de la famille en cours d'importation
Famille(s) suivante(s) <sup>15</sup>	Autres familles de l'application, éventuellement héritant de la famille ci-dessus
Fin de la définition de l'application	<process command="programs/post_migration @APPNAME@"/>
Instructions divers <sup>16</sup>	Par défaut : <process command="programs/update_catalog"/> Et toutes les instructions que vous avez pu ajouter lors de votre projet

Cela donne le XML suivant :

```
<?xml version="1.0"?>

<!-- The @SOMETHING@ variables are completed by the autoconf mechanism -->
<module name="@PACKAGE@" disabled="no" version="@VERSION@" release="@RELEASE@">

    <!-- Label of the application displayed in dynacase control only -->
    <description>My application name</description>

    <!-- Module required with version for the installation/upgrade -->
    <requires>
        <module name="dynacase-platform" version="3.2.0" comp="ge"/>
    </requires>

    <!-- Install instruction -->
    <post-install>
        <process command="programs/record_application @APPNAME@"/>
        <process command="./wsh.php --api=importDocuments
--file=./@APPNAME@/GROUPS.ods">
            <label lang="en">Importing GROUPS.ods</label>
        </process>
        <process command=".wsh.php --api=importDocuments
--file=./@APPNAME@/RIGHT.ods">
            <label lang="en">Importing RIGHT.ods</label>
        </process>
        <process command=".wsh.php --api=importDocuments
--file=./@APPNAME@/STRUCT_famille_A.ods">
            <label lang="en">Importing STRUCT_famille_A.ods</label>
        </process>
        <process command=".wsh.php --api=importDocuments
--file=./@APPNAME@/PARAM_famille_A.ods">
            <label lang="en">Importing PARAM_famille_A.ods</label>
        </process>
    </post-install>
</module>
```

15)Les familles suivantes sont importées de la même manière

16)Ces instructions n'ayant pas d'interdépendance avec le reste, elles peuvent être placée n'importe où

```

<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/PROPERTY_famille_A.ods">
    <label lang="en">Importing PROPERTY_famille_A.ods</label>
</process>
<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/STRUCT_famille_B.ods">
    <label lang="en">Importing STRUCT_famille_B.ods</label>
</process>
<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/WFL_famille_B.ods">
    <label lang="en">Importing WFL_famille_B.ods</label>
</process>
<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/PARAM_WFL_famille_B.ods">
    <label lang="en">Importing PARAM_WFL_famille_B.ods</label>
</process>
<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/PARAM_famille_B.ods">
    <label lang="en">Importing PARAM_famille_B.ods</label>
</process>
<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/PROPERTY_famille_B.ods">
    <label lang="en">Importing PROPERTY_famille_B.ods</label>
</process>
<process command=". /wsh.php --api=importDocuments
--file=../@APPNAME@/DOC_famille_B.ods">
    <label lang="en">Importing DOC_famille_B.ods</label>
</process>
<process command="programs/post_migration @APPNAME@"/>
    <process command="programs/update_catalog"/>
</post-install>

<post-upgrade>
    <process command="programs/pre_migration @APPNAME@"/>
    <process command="programs/record_application @APPNAME@"/>

    <!-- Same content that the content between record and post migration of the
install part-->

    <process command="programs/post_migration @APPNAME@"/>
    <process command="programs/update_catalog"/>
</post-upgrade>

</module>

```

### 3.1.3.2.5 Changelog

Le changelog permet d'indiquer les évolutions produites en rapport avec les versions du module. Ces informations sont contenues dans une balise `<changelog>` contenant des `<version>`.

Les éléments `<version>` ont les attributs suivants :

- **number** : le numéro de version
- **date** : la date de publication de la version

Les éléments <version> contiennent des éléments <change> qui décrivent chaque changement effectué. Les éléments <change> ont les attributs suivants :

- **title** : l'intitulé du changement
- **url** : une url en rapport avec le changement (dans l'interface dynacase-control, les chaînes de forme issues/111 sont reconnues et donnent comme texte du lien affiché 'issues 111' ; sinon un texte par défaut est utilisé)

La valeur de l'élément <change> constitue une description.

Exemple :

```
<changelog>
  <version number="1.1.1" date="2009-01-01">
    <change title='First change' url='http://dev.dynacase.org/issues/111'>
      Comment for first change.
    </change>
    <change title='Second change'>
      Comment for second change.
    </change>
    <change title='Third change'>
    </change>
  </version>
  <version number="1.1.0" date="2008-12-15"/>
</changelog>
```

### 3.1.3.3 Paramètres

Un module peut demander lors de son installation (ou upgrade) l'entrée de certains paramètres.

Les paramètres nécessaires au module sont renseignés avec un élément <parameters> contenant des éléments <param>.

Les éléments <param> ont les attributs suivants :

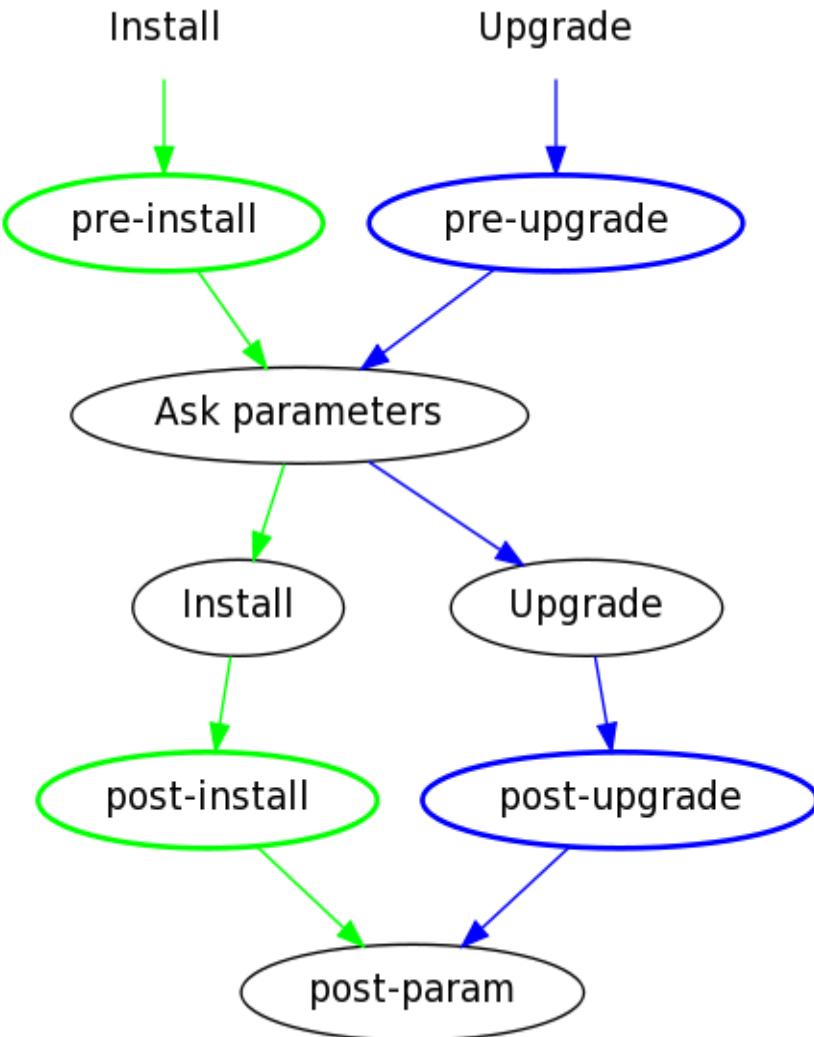
- **name** : le nom du paramètre
- **label** : le label textuel pour présenter le paramètre
- **type** : text ou enum, permet de spécifier le type de donnée attendu
- **default** : la valeur par défaut présenté à l'utilisateur lors de la saisie des paramètres.
- **needed** : yes ou no, permet de spécifier si la saisie du paramètre est obligatoire ou optionnelle.
- **values** : lorsque type="enum", l'attribut values permet de spécifier une liste de choix finis à partir de laquelle l'utilisateur sélectionnera une valeur

Exemple :

```
<parameters>
  <param name="foo_dir" label="Directory of FOO" type="text"
    default="/var/foo" needed="yes" />
  <param name="foo_color" label="Color of FOO" type="enum"
    values="red|green|blue" default="green" needed="no" />
</parameters>
```

### 3.1.3.4 Pre/post install/upgrade/etc.

Lors de l'installation, upgrade, un ensemble d'actions peuvent être effectués avant (pre) et après (post) l'opération suivant l'ordre suivant :



Chaque phase (pre-install, post-install, etc.) spécifie un ensemble de check ou process qui sont exécutés et qui retournent un status d'échec ou de réussite.

Une phase est validé lorsque tous ses sous-éléments check ou process ont retournés un statut de réussite.

Si une phase n'est pas validé, alors l'installation, ou l'upgrade, alors il est présenté à l'utilisateur les messages d'erreurs rencontrés, et celui-ci peut rejouer la phase après avoir éventuellement corrigé le problème, ou bien il peut choisir d'ignorer les messages d'erreurs et poursuivre l'install/upgrade.

#### 3.1.3.4.1 pre-install

Les éléments de pre-install s'exécutent avant l'installation des fichiers du module sur le système de fichier.

Les actions possible peuvent être des éléments <check>.

Chaque élément <check> peut fournir un élément <help> qui sera présenté à l'utilisateur lorsque l'action échoue.

Exemple :

```

<pre-install>
    <check type="phpfunction" function="pspell_new">
        <help>Il faut peut-être installer php5-pspell avec apspell et aspell-fr</help>
    </check>
    <check type="syscommand" command="convert" />
</pre-install>
  
```

Les actions de pre-install serviront généralement à vérifier la présence de certains éléments et bloquer l'installation si ces éléments ne sont pas présents/corrects.

### 3.1.3.4.2 post-install

Les éléments de post-install s'exécutent après l'installation des fichiers du module sur le système de fichier.

Les actions possible peuvent être des éléments <process>.

Chaque élément <process> peut fournir un élément <label> qui sera présenté à l'utilisateur lorsque l'action sera exécuté.

Exemple :

```
<post-install>
  <process command="programs/record_application F00">
    <label lang="en">Record F00 application in database</label>
  </process>
  <process command="programs/update_catalog">
    <label lang="en">Generate localization catalog</label>
  </process>
</post-install>
```

Les actions de post-install serviront généralement à configurer le module qui viens d'être installé. Une erreur dans la phase de post-install laissera les fichiers installés en place, mais le paquet sera marqué en erreur de post-install dans l'interface.

### 3.1.3.4.3 pre-upgrade

Les éléments de pre-upgrade s'exécutent avant l'installation des nouveaux fichiers du module sur le système de fichier.

Les actions possible peuvent être des éléments <check>.

Chaque élément <check> peut fournir un élément <help> qui sera présenté à l'utilisateur lorsque l'action échoue.

Exemple :

```
<pre-upgrade>
  <check type="phpfunction" function="pspell_new">
    <help>Il faut peut-être installer php5-pspell avec apspell et aspell-fr</help>
  </check>
  <check type="syscommand" command="convert" />
</pre-upgrade>
```

Les actions de pre-upgrade serviront généralement à vérifier la présence de certains éléments et bloquer l'upgrade si ces éléments ne sont pas présents/corrects.

### 3.1.3.4.4 post-upgrade

Les éléments de post-upgrade s'exécutent après l'installation des nouveaux fichiers du module sur le système de fichier.

Les actions possible peuvent être des éléments <process>.

Chaque élément <process> peut fournir un élément <label> qui sera présenté à l'utilisateur lorsque l'action sera exécuté.

Exemple :

```
<post-upgrade>
  <process command="programs/pre_migration F00">
    <label lang="en">Pre-migration scripts</label>
  </process>
  <process command="programs/record_application F00">
    <label lang="en">Update application record in database</label>
```

```

</process>
<process command="programs/post_migration FOO">
    <label lang="en">Post-migration scripts</label>
</process>
<process command="programs/update_catalog">
    <label lang="en">Re-generate localization catalog</label>
</process>
</post-install>
```

Les actions de post-upgrade serviront généralement à configurer le module qui viens d'être installé, lancer les scripts de migration, etc. Une erreur dans la phase de post-upgrade laissera les fichiers installés en place, mais le paquet sera marqué en erreur de post-upgrade dans l'interface.

### 3.1.3.5 Les checks

Les éléments check permettent d'exécuter des actions pour vérifier la présence de certains éléments.

#### 3.1.3.5.1 phpfunction

Le check de type phpfunction permet de vérifier la présence d'une fonction PHP.

Le nom de la fonction testé est spécifié avec l'attribut function.

Exemple :

```
<check type="phpfunction" function="pg_connect" />
```

#### 3.1.3.5.2 syscommand

Le check de type syscommand permet de vérifier la présence d'une commande disponible sur le système.

Le nom de la commande testé est spécifié avec l'attribut command

Exemple :

```
<check type="syscommand" command="convert" />
```

#### 3.1.3.5.3 phpclass

Le check de type phpclass permet de vérifier la présence d'une classe objet PHP.

Le nom de la classe PHP est fourni avec les attributs suivants :

- **include** : le nom du fichier pour inclure la définition de la classe
- **class** : le nom de la classe

Exemple :

```
<check type="phpclass" include="Net/SMTP.php" class="Net_SMTP" />
```

#### 3.1.3.5.4 apachemodule

Le check de type apachemodule permet de vérifier qu'un module Apache particulier est activé et chargé par celui-ci.

Le nom du module est spécifié par l'attribut module.

Exemple :

```
<check type="apachemodule" module="mod_expires" />
```

### 3.1.3.6 Les process

Les éléments process servent à exécuter les actions permettant d'effectuer les opérations nécessaires au fonctionnement du module suite à son installation.

#### 3.1.3.6.1 programs/app\_post

Prototype :

- programs/app\_post <APPNAME> I|U

Utilisable dans les phases :

- post-install
- post-upgrade

Conditions d'utilisation :

- Dans la phase post-install, le programme doit être exécuté avec le programme record\_application
- Dans la phase post-upgrade, le programme doit être exécuté après pre\_migration et avant le programme record\_application

Le programme app\_post permet de lancer un script \_post pour initialiser une application Dynacase.

Les arguments sont :

- Le nom de l'application (le script exécuté sera alors <APPNAME>\_post)
- I | U : Le nom de la phase d'initialisation à exécuter (I pour install, U pour upgrade)

Exemple :

```
<post-install>
  <process command="programs/post_app WEBDESK I" />
  [...]
</post-install>

<post-upgrade>
  [...]
  <process command="programs/post_app WEBDESK U" />
  [...]
</post-upgrade>
```

#### 3.1.3.6.2 programs/record\_application

Prototype :

- programs/record\_application <APPNAME>

Utilisable dans les phases :

- post-install
- post-upgrade

Conditions d'utilisation :

- Le programme doit être exécuté après le programme app\_post

Le programme record\_application est utilisé pour enregistrer, ou mettre à jour, la définition de l'application en base de données.

La ligne de commande est spécifiée par l'attribut command.

record\_application prend en argument le nom de l'application à enregistrer.

Exemple :

```
<process command="programs/record_application FOO" />
```

### 3.1.3.6.3 programs/update\_catalog

Prototype :

- programs/update\_catalog

Utilisable dans les phases :

- post-install
- post-upgrade

Conditions d'utilisation :

- Le programme doit être exécuté à la fin de la phase

Le programme update\_catalog est utilisé pour ré-générer le catalogue des messages de localisation.

Exemple :

```
<process command="programs/update_catalog" />
```

### 3.1.3.6.4 programs/pre\_migration

Prototype :

- programs/pre\_migration

Utilisable dans les phases :

- post-upgrade

Conditions d'utilisation :

- Le programme doit être exécuté au début de la phase, avant le programme app\_post

Le programme pre\_migration est utilisé pour exécuter les scripts de pre-migration d'un module lors de sa mise-à-jour.

Exemple :

```
<process command="programs/pre_migration" />
```

### 3.1.3.6.5 programs/post\_migration

Prototype :

- programs/post\_migration

Utilisable dans les phases :

- post-upgrade

Conditions d'utilisation :

- Le programme doit être exécuté après le programme record\_application, et avant le update\_catalog

Le programme post\_migration est utilisé pour exécuter les scripts de post-migration d'un module lors de sa mise-à-jour.

Exemple :

```
<process command="programs/post_migration" />
```

### 3.1.3.6.6 ./wsh.php

Prototype :

- ./wsh.php

Utilisable dans les phases :

- post-install
- post-upgrade

Conditions d'utilisation :

- Le programme peut être utilisé à n'importe quel moment en fonction des besoins

Le programme ./wsh.php est utilisé pour exécuter des méthodes sur des classes documentaires et exécuter des API Dynacase.

Exemple :

```
<process command=". /wsh.php --api=refreshDocuments --method=postModify
--famid=F00" />
```

### 3.1.3.6.7 Programmes personnalisés

Vous avez la possibilité d'écrire vos propres programmes de post-install, post-upgrade, etc. afin d'effectuer des opérations spécifiques à votre module.

Ces programmes seront généralement développés soit en shell Bash soit en PHP. Ils seront disponible après la phase de décompression de votre paquet, dans le répertoire que vous aurez spécifié à l'empaquetage.

Le programme est exécuté dans le répertoire racine de l'installateur DYNACASE-CONTROL, et les variables d'environnement suivantes sont accessible depuis le script :

- **WIFF\_ROOT** : Le chemin du répertoire où est installé DYNACASE-CONTROL (c'est donc aussi le répertoire courant (\$CWD) dans lequel sera exécuté votre programmes)
- **WIFF\_CONTEXT\_ROOT** : Le chemin du répertoire du contexte sur lequel est effectué l'opération.
- **WIFF\_CONTEXT\_NAME** : Le nom du contexte sur lequel est effectué l'opération.

#### 3.1.3.6.7.1 Ecrire un programme personnalisé en shell Bash

Exemple :

```
#!/bin/bash

set -e

# -- Récupérer la valeur du paramètre `foo_dir` spécifié par l'utilisateur
PARAM_FOO_DIR=`"$WIFF_ROOT"/wiff --getValue=foo_dir`

# -- Créer le répertoire s'il n'existe pas
if [ ! -d "$PARAM_FOO_DIR" ];
  mkdir "$PARAM_FOO_DIR"
fi

# -- Ajouter le nom de ce répertoire dans le fichier
# -- `foo_dir.list` dans le sous-répertoire de mon module `F00'
echo "$PARAM_FOO_DIR" >> "$WIFF_CONTEXT_ROOT"/F00/foo_dir.list
```

#### 3.1.3.6.7.2 Ecrire un programme personnalisé en PHP

Note : Le programme PHP a aussi accès aux variables d'environnement, comme le script Bash, mais le chemin d'include doit être construit en fonction de vos besoins.

Exemple :

```
#!/usr/bin/env php
<?php

$WIFF_ROOT=getenv('WIFF_ROOT');
if( $WIFF_ROOT === false ) {
```

```

print "WIFF_ROOT environment variable is not set!";
exit( 1 );
}

$WIFF_CONTEXT_ROOT=getenv('WIFF_CONTEXT_ROOT');
if( $WIFF_CONTEXT_ROOT === false ) {
    print "WIFF_CONTEXT_ROOT environment variable is not set!";
    exit( 1 );
}

# -- Si je dois accéder aux fichier d'include de Dynacase
# -- j'ajoute les répertoire d'include de Dynacase
# -- dans mon include_path PHP
set_include_path( get_include_path().PATH_SEPARATOR."$WIFF_ROOT/include".PATH_SEPARATOR$WIFF_CONTEXT_ROOT );

set_include_path(join(PATH_SEPARATOR, array(
    get_include_path(),
    "$WIFF_ROOT/include",
    "$WIFF_CONTEXT_ROOT"
)));

# -- A présent, je peux inclure les librairies de l'installeur
require("lib/Lib.Cli.php");
# -- ... et les librairies Dynacase
require("WHAT/Lib.Common.php");

$param_foo_dir = wiff_getParamValue('foo_dir');
if( ! is_dir($param_foo_dir) ) {
    $ret = mkdir($param_foo_dir);
    if( $ret === false ) {
        print sprintf("Error: could not create directory '%s'!", $param_foo_dir);
        exit( 1 );
    }
}
?>

[A compléter]

```

### 3.1.4. Générer le fichier .webinst

Pour fabriquer votre fichier webinst il faut disposer d'un fichier configure.in d'un fichier Makefile.in comme ceux-ci.

Le configure.in

```

# Autoconf script for libphp
#
# AC_REVISION($Id: configure.in $)
dnl
dnl Process this file with autoconf to produce a configure script.
dnl
AC_PREREQ(2.13)
AC_INIT("./Makefile.in")
AC_SUBST(VERSION)
VERSION=`cat VERSION`
AC_SUBST(RELEASE)
RELEASE=`cat RELEASE`

```

```

AC_SUBST(PACKAGE)
PACKAGE=dynacase-myapplication
AC_SUBST(APPNAME)
APPNAME=MYAPP

ac_default_prefix=/usr/share/what
AC_SUBST(PUBRULE)
PUBRULE=
AC_ARG_WITH(pubrule, [ --with-pubrule=dir Path to PubRule], PUBRULE=$withval)
if test "x$PUBRULE" != "x"; then
    PUBRULEDIR=$PUBRULE
else
    if test "x$PUBRULEDIR" == "x"; then
        AC_CHECK_FILE($HOME/anakeen/devtools/PubRule,
PUBRULEDIR=$HOME/anakeen/devtools/)
        if test "x$PUBRULEDIR" = "x"; then
            PUBRULEDIR=`pwd`
        fi
    fi
fi
AC_CHECK_FILE($PUBRULEDIR/PubRule, PUBRULE=$PUBRULEDIR)
if test "x$PUBRULE" = "x"; then
    AC_MSG_ERROR([Could not find PubRule])
fi
AC_MSG_NOTICE([PubRule located at $PUBRULE])

AC_OUTPUT(Makefile info.xml )

```

Le Makefile :

```

# =====
# $Id: Makefile.in $
# =====
PACKAGE = @PACKAGE@
VERSION = @VERSION@
RELEASE = @RELEASE@
utildir=@PUBRULE@
pubdir = @prefix@
appname = offline
srcdir = @srcdir@
SUBDIR= Action

TOP_MODULES =

TAR = gtar
GZIP_ENV = --best

export targetdir PACKAGE

pages_not_xml = info.xml

include $(utildir)/PubRule

DISTFILES += $(SUBDIR) \
    RELEASE VERSION

```

le makefile inclut le fichier Pubrule. Il contient un ensemble de règles pour publier le code et fabriquer les paquets.

Vous devez inclure ce fichier dans le répertoire de vos sources. Ensuite vous tapez :

```
autoconf
./configure
make webinst
```

cela va générer le fichier webinst correspondant à votre module.

## 3.2 Utilisation de l'API

Ce chapitre a pour but de montrer par l'exemple l'utilisation des méthodes et fonctions les plus courantes de l'API dynacase :

### 3.2.1. Présentation de l'utilisation de l'API

Ce chapitre a pour but de montrer par l'exemple l'utilisation des méthodes et fonctions les plus courantes de l'API dynacase.

### 3.2.2. Création d'un script utilisable par wsh

Les exemples présentés dans ce chapitre peuvent être exécuté par le programme wsh. Ce programme, exécutable dans un contexte dynacase, permet de réaliser des traitements sur les documents dans un contexte donné.

wsh exécute des programmes placés dans le répertoire "API" de votre serveur.

Un programme wsh à sa disposition la variable \$action permettant d'accéder au contexte d'utilisation. Ce programme peut aussi utiliser la class apiUsage afin de contrôler ces paramètre d'entrée.

Pour tester ces exemples, il faut copier/coller le code PHP dans un fichier (ex: test.php) et l'enregistrer dans le dossier "<context\_root>/API".

Cette commande donne la liste des fonctions de l'API disponible :

```
./wsh.php --listapi
```

Cette commande permet d'exécuter une fonction de l'API comme votre fichier de test :

```
./wsh.php --api=test
```

Pour plus d'informations sur l'utilisation des fonctions WSH, il faut se reporter au chapitre wsh.

### 3.2.3. Manipulation de documents (getParam, new Doc et new\_Doc)

Chaque document est identifié par un numéro unique : son identificateur. Cet identificateur est différent pour chaque révision d'un même document. Cet identificateur permet d'accéder à l'objet document correspondant. Le développeur n'a pas besoin de connaître la famille de document pour extraire les caractéristiques propres de ce document. La fonction new\_Doc() retourne l'objet document dans la classe décrite pour la famille du document précisé.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php")
$docid = 38922;
$dbaccess = $action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess, $docid);
print_r($doc);
```

Le résultat sera le suivant :

```
IUSER Object
(
    [dbtable] => doc128
    [dbseq] => seq_doc128
    [fromid] => 128
```

```

[serveur] =>
[port] =>
[racine] =>
[rootdn] =>
[rootpw] =>
[dbaccess] => user=anakeen port=5432 dbname=freedom
[orginit] =>
[action] =>
[defaultabstract] => USERCARD:VIEWABSTRACTCARD
[defaultedit] => USERCARD:EDITUSERCARD
[defDoctype] => F
[defClassname] => DocFile
[fields] => Array
(
    [0] => id
    [1] => owner
    [2] => title
    [3] => revision
    [4] => initid
    [5] => fromid
    [6] => doctype
    [7] => locked
    [8] => icon
    [9] => lmodify
    [10] => profid
    [11] => usefor
    [12] => revdate
    [13] => comment
    [14] => classname
    [15] => state
    [16] => wid
    [17] => values
    [18] => attrids
    [19] => postitid
    [20] => us_matricule
    [21] => usm_hobby
    [22] => usm_ecm
    ...
    [52] => us_idgroup
    [53] => us_service
    [54] => us_idservice
)
}

```

L'objet retourné est de la classe doc128 (un utilisateur). Il contient tous les attributs et méthodes de cette classe.

Cela aurait donné le même résultat que si on avait écrit le code suivant :

```

include_once("FDLGEN/Class.*Doc128*.php")

$docid = 38922;
$dbaccess = $action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new Doc128($dbaccess, $docid);
print_r($doc);

```

L'utilisation directe des classes spécialisée est à proscrire car elle présuppose de l'appartenance à la classe. De plus l'appel direct court-circuite les optimisations d'accès placées dans la fonction new\_Doc(). Le constructeur new\_Doc() ne doit pas être utilisé pour instancier des objets documentaire car ces objets n'auraient pas les attributs et

méthodes spécifiques qui leur sont dûs.

Avant de manipuler un document, il faut s'assurer qu'il existe et qu'il vit. Pour cela, on utilise les méthodes Doc::isAlive() ou DbObj::isAffected().

```
include_once("FDL/Class.Doc.php")
$usage = new ApiUsage();
$usage->setText("Test documents ");
$docid = $usage->addNeeded("docid", "the document id to test");
$usage->verify();

$dbaccess = $action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess, $docid);
if ($doc->isAlive()) {
    // le document est valide//
} else if ($doc->isAffected()) {
    // le document existe mais n'est pas vivant => c'est un zombie//
} else {
    // le document 38922 n'existe pas//
}
```

La class apiUsage<sup>17</sup> permet de contrôler les arguments d'un programme wsh.

#### Note sur getParam :

La méthode getParam permet de récupérer la valeur d'un paramètre d'une application. La déclaration de ce paramètre se fait dans le fichier MONAPPLI\_init.php.ini. Exemple :

```
$N = getParam("Name_of_the_parameter", "0.5");
```

\$N prendra pour valeur :

- celle du paramètre nommé "Name\_of\_the\_parameter"
- ou 0.5 si l'accès à la valeur de ce paramètre échoue.

### 3.2.4. Consultation de documents (getValue, getTValue et getTDoc)

Une fois assuré de la validité du document, la consultation des données du document peut avoir lieu. Les informations portées par le document appartiennent à 2 catégories :

17. les propriétés : présentent pour tout document<sup>18</sup>

18. les attributs : définis pour une classe de document et hérités par les classes dérivées.

#### 3.2.4.1 Les propriétés remarquables

<b>id</b>	Identifiant unique du document
<b>owner</b>	Identifiant système de l'utilisateur
<b>title</b>	Titre du document
<b>revision</b>	numéro de révision : 0 est la première révision
<b>version</b>	libellé de la version : vide par défaut
<b>initid</b>	Identifiant initial = identifiant de la révision 0
<b>fromid</b>	Identifiant de la famille d'appartenance

17) Se reporter au site <http://api.dynacase.org> pour plus de précisions

18) ce sont les attributs de la classe Doc

<b>doctype</b>	Type de document 'F' (Normal), 'D' Dossier, 'S' Recherche, 'P' Profil, 'T' Temporaire, 'Z' Zombie, 'W' Cycle de vie, 'C' Famille (C pour Class)
<b>locked</b>	Chiffre négatif = Identifiant de l'utilisateur ayant verrouillé le document (Le verrou est supprimé automatiquement à la fermeture de Firefox et par un script lancé toute les nuits). Chiffre positif = Document verrouillé manuellement par l'utilisateur. 0 = Pas de verrou. -1 = Document révisé (figé).
<b>allocated</b>	Identifiant de l'utilisateur alloué au document
<b>icon</b>	référence au fichier icon : référence locale ou référence VAULT
<b>lmodify</b>	Y = Le document a été modifié depuis la dernière révision. L = Révision N-1. N = Document révisé mais non modifié
<b>profid</b>	Identifiant du profil de document. Chiffre négatif = Profil non activé. Si identique à l'id du document = contrôle dédié. Vide = Pas de profil. Chiffre positif = profil actif
<b>attrids</b>	Concaténation des noms attributs valués
<b>values</b>	Concaténation des valeurs des attributs valués (différent de vide)
<b>usefor</b>	type d'utilisation (obsolète)
<b>cdate</b>	date de création de la révision. La date de création du document est celle de la révision 0
<b>adate</b>	date de dernier accès
<b>revdate</b>	date de dernière modification ou date de révision dans le cas d'un document révisé
<b>comment</b>	commentaire de révision (obsolète) ⇒ voir Objet DocHisto
<b>classname</b>	Classe du document - Utilisé seulement pour les cycles de vie
<b>state</b>	état du document ou référence à un identifiant de document 'état libre'
<b>wid</b>	identifiant du document cycle de vie
<b>postitid</b>	identifiant du document 'note'
<b>cvid</b>	identifiant du document contrôle de vue
<b>name</b>	identifiant <i>logique</i> du document
<b>dprofid</b>	Identifiant utilisé pour les profils dynamiques. Si le document à un profid alors le profid est égale à l'id.
<b>atags</b>	balises applicatives (Tags positionnés sur le document)
<b>prelid</b>	identifiant du document (dossier) de relation primaire (généralement le dossier parent)
<b>confidential</b>	=1 si document confidentiel (restriction supplémentaire)
<b>ldapdn</b>	chemin LDAP dans le cas d'une copie sur un serveur LDAP
<b>fulltext</b>	vectorisation des attributs
<b>svalues</b>	concaténation des valeurs des attributs searchable (hors image/password/idoc)

### 3.2.4.2 Accès aux propriétés (getValue)

L'accès aux propriétés se fait par simple accès à l'objet. L'accès aux valeurs des attributs se fait principalement par la méthode Doc::getValue(\$attrid, \$default=""). L'identificateur de l'attribut peut être indiqué en majuscule ou en en minuscule.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$docid = 38922;
$dbaccess = GetParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess, $docid);
if ($doc->isAlive()) {
    // le document est valide//
    $id = $doc->id;                                // c'est 38922 ($docid)//
}
```

```

$rev = $doc->getProperty('revision'); // le numéro de
révision du document//
$society = $doc->getValue("US_SOCIETY"); // la société du document
personne intranet//
$usermail = $doc->getValue("US_MAIL","nomail"); // l'email du document personne
intranet//
if ($usermail == "nomail") {
    // cet utilisateur n'a pas d'adresse email//
}
}

```

### 3.2.4.3 Récupérer les différentes valeurs d'un attribut multiple (getTValue)

La méthode Doc::getValue() retourne toujours une chaîne de caractères même pour les attributs multiples (ceux qui sont dans des tableaux) ou ceux qui ont comme type \*list tels que integerlist ou textlist. Pour récupérer les différentes valeurs d'un attribut multiple, on utilise la méthode Doc::getTValue().

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    print "[.".($doc->getValue("US_IDGROUP")."]\n");
    print_r ($doc->getTValue("US_IDGROUP")); // affichage du tableau
}

```

Le résultat de ce programme donne :

```

[38981
38995
38985]
Array(
    [0] => 38981
    [1] => 38995
    [2] => 38985
)

```

Le premier affichage (getValue) donne la valeur sous forme de chaîne de caractère. Les différents éléments sont séparés par un retour chariot. Le deuxième affichage montre la décomposition de la valeur multiple en 3 valeurs distinctes. Ceci permet de contrôler chaque valeur plus facilement.

Dans l'exemple ci-dessous, on affiche les noms des groupes d'appartenance de la personne référencée par le numéro 38922.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");

$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $tidgroup = $doc->getTValue("US_IDGROUP");
    foreach($tidgroup as $k=>$v) {
        $gdoc = new_Doc($dbaccess, $v); // constitution du document
        groupe de personnes
        if ($gdoc->isAlive()) print $gdoc->getTitle()."\\n"; // affichage des titres des
}
}

```

```

groupes
}
}

```

### **3.2.4.4 Récupérer un array complet ou une ligne de l'array (getAValues)**

getAValues permet de retourner un tableau complet de valeurs ou une rangée si l'argument index est indiqué :

```
$t=$this->getAValues("EN_T_ANIMAUX");
```

### **3.2.4.5 Accès à l'ensemble des attributs (getValues)**

Pour avoir l'ensemble des valeurs des attributs d'un document, on utilise la méthode Doc::getValues(). Cette méthode retourne les valeurs (sous forme de chaîne de caractères) de tous les attributs du documents. Les index du tableau retourné sont les identificateurs des attributs.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$doc = new_Doc("",38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $tvalues = $doc->getValues();
    foreach($tvalues as $k=>$v) {
        if ($v != "") print "$k : $v\n"; // affiche les valeurs non nulles
    }
}

```

Cet exemple retourne toutes les valeurs non nulles des attributs. Le résultat produit est le suivant :

```

us_lname : martin
us_fname : jean
us_mail : jean.martin@i-cesam.com
us_login : jean.martin
us_passwd : Vto9bHWMZGSPw
us_whatid : 54
us_group : default group
Groupe Incident
Groupe Technique
us_idgroup : 38981
38995
38985

```

### **3.2.4.6 Accès aux valeurs des documents (getTdoc)**

Afin d'optimiser l'accès aux documents, on peut utiliser la fonction getTdoc() pour récupérer l'ensemble des valeurs d'un document. Cette fonction ne retourne pas un objet documentaire mais simplement un tableau de valeur des propriétés et attributs.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$tdoc = getTDoc($dbaccess,38922); // tableau de valeurs//
if ($tdoc) {
    foreach($tdoc as $k=>$v) {
        if ($v != "") print "$k : $v\n"; // affiche les valeurs non nulles
    }
}

```

```

    }
}
```

### 3.2.5. Modification de documents (`setValue`, `getValues` et `deleteValue`)

La méthode `Doc::setValue($attrid, $val)` sert à modifier les valeurs d'un document. Cette méthode de mets pas à jour directement en base mais uniquement dans l'objet document. La modification effective en base de données est faite par l'appel à la méthode `DbObj::store()`.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $doc->setValue("US_ROLE","responsable développement logiciel");
    $err = $doc->store(); // affectation des valeurs dans la base de données//
    if ($err != "") {
        print $err; // l'utilisateur n'a probablement pas le droit de modifier ce
document// 
    } else {
        $tvalues = $doc->getValues();
        foreach($tvalues as $k=>$v) {
            if ($v != "") print "$k : $v\n";
        }
    }
}
```

Le résultat indique que l'attribut `US_ROLE` a maintenant une nouvelle valeur :

```

us_lname : martin
us_fname : jean
us_mail : jean.martin@somewhere.com
us_login : jean.martin
us_passwd : Vto9bHWMZGSPw
us_whatid : 54
us_group : default group
Groupe Incident
Groupe Technique
us_idgroup : 38981
38995
38985
us_role : responsable développement logiciel
```

Si la valeur passée en paramètre de `setValue` est une chaîne vide, la modification est ignorée. Pour supprimer une valeur, il faut utiliser la méthode `deleteValue`.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");
$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $doc->deleteValue("US_ROLE"); //// suppression du rôle//
    $err = $doc->store(); //// affectation des valeurs dans la base de données//
    if ($err != "") {
```

```
    print $err; // l'utilisateur n'a probablement pas le droit de modifier ce
document//  
  }  
}  
}
```

### **3.2.6. Cration de documents (createDoc)**

La création d'un document vide (sans valeur) se fait par l'appel à la fonction `createDoc()`. Cette fonction permet d'initialiser un objet document en précisant sa famille. Le document retourné contient les valeurs par défaut de la famille ainsi que le profil d'accès par défaut.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = createDoc($dbaccess, "USER");
if ($doc === false) {
    // l'utilisateur n'est pas habilité à créer ce type de document//
} else {
    // l'objet doc120 (USER) est créé//
    $err=$doc->setValue("us_fname", "Paul");
    if (! $err) $err = $doc->setValue("us_lname", "Dujardin");
    if (! $err) $err = $doc->store();
    if ($err != "") {
        // erreur à la création en base//
        print $err;
    } else {
        // nouveau document en base//
        print "nouvel identifiant : ".$doc->id. "\nobjet : ".get_class($doc).
            "\ntitre : ".$doc->getTitle();
    }
}
```

Ce programme crée un nouveau document vide de la famille USER (personne). Le résultat de cet exemple est le suivant :

nouvel identifiant :39692  
objet :\_USER  
titre :Dujardin 39692

La méthode `doc::store()` vérifie les contraintes<sup>19</sup> d'attributs. Si les contraintes ne sont pas respectées le document n'est pas créé. Toutefois il est possible de ne pas tenir compte des contraintes en utilisant le paramétrage suivant :

```
$du=createDoc("", "MYTEST");
if ($du) {
    $du->setValue("txt_ref", "45X67");
```

---

19) Voir chapitre "contraintes"

```

$skipConstraint=false;
$err=$du->store($info, $skipConstraint);
print_r($info);
}

```

Ici nous avons posé une contrainte d'unicité sur l'attribut "tst\_ref". Supposons qu'un document de même référence existe déjà.

Résultat de \$info sans contrainte :

```

stdClass Object
(
    [constraint] =>
    [refresh] => problème de référence
    [postModify] => cette référence existe
    [error] =>
)

```

Dans ce cas le document est bien créé malgré les contraintes

Résultat de \$info avec contrainte

```

stdClass Object
(
    [constraint] => Array
        (
            [tst_ref] => Array
                (
                    [id] => tst_ref
                    [label] => référence
                    [pid] => tst_fr_ident
                    [sug] => Array
                        (
                            )
                    [err] => référence déjà utilisé
                )
        )
    [error] => référence déjà utilisé
)

```

Dans ce cas le document n'est pas créé.

La création de document peut aussi ce faire pour duplication d'un autre document. Pour cela on utilise la méthode Doc::copy().

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");
$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");

$doc = new_Doc($dbaccess,38922);

```

```

if ($doc->isAlive()) {
    $copy = $doc->copy();
    if (! is_object($copy)) {
        // erreur pendant la copie//
        print $copy; //// message d'erreur//
    } else {
        // nouveau document en base//
        print "nouvel identifiant :".$copy->id. "\nobjet :".get_class($copy).
            "\ntitre :".$copy->getTitle();
    }
}
}
}

```

Le résultat est que l'on obtient une réplique du document 38922. Il est identique à part son identifiant qui est 39693 dans l'exemple.

```

nouvel identifiant :39693
objet :doc128
titre :martin jean

```

La création d'un document **temporaire** se fait par la fonction `createTmpDoc()`. Cela crée un document temporaire et il n'est pas soumis au contrôle de l'acl `create` au contraire de la fonction `createDoc()`. Le document temporaire s'il est mis en base (appel de `Doc::store()`) sera supprimé la nuit par le robot (cron) de nettoyage.

### 3.2.7. Placement de documents dans un dossier (addFile et delFile)

Les documents que l'on créé par `createDoc()` ou `Doc::copy()` ne sont rattachés à aucun dossier<sup>20</sup>. Si on veut les référencer<sup>21</sup> dans des dossiers précis il faut le demander. Ces ajouts ou suppressions de référence à des documents dans les dossiers se font à l'aide des méthodes `Dir::AddFile()` et `Dir::DelFile()`.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $fld = new_Doc($dbaccess,38618);
    if ($fld->isAlive()) {
        if ($fld->doctype != "D") {
            // ce n'est pas un dossier//
            print $fld->id." n'est pas un dossier";
        } else {
            $err = $fld->addFile($doc->id);
            if ($err != "") {
                // le document n'a pas pu être inséré//
                print $err;
            } else {
                //// le document est maintenant inséré//
            }
        }
    }
}

```

<sup>20</sup>ce n'est pas gênant en soi... dynacase tout est dans tout et réciproquement

<sup>21</sup>un document peut être référencé plusieurs fois, n'oubliez pas

```
    }
```

Pour l'exemple le document n°38618 est un dossier. L'exécution du programme produit le résultat suivant :

LOG::(I)::Maître Chewie [1] - Ajout martin jean dans dossier What Master

La méthode `Dir::AddFile()` mets un message de log si l'insertion réussi. Si on ré-exécute le programme nous obtenons :

déjà existant : pas ajouté

Dans le deuxième cas, la méthode `Dir::AddFile()` retourne un message d'erreur car on ne peut référencer deux fois le même document dans un dossier.

Pour supprimer la référence à un document d'un dossier, il suffit d'appeler la méthode `Dir::DelFile()`.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=$action->getParam("FREEDOM_DB");
$doc = new_Doc($dbaccess,38922);
if ($doc->isAlive()) {
    $fld = new_Doc($dbaccess,38618);
    if ($fld->isAlive()) {
        if ($fld->doctype != "D") {
            // ce n'est pas un dossier//
            print $fld->id." n'est pas un dossier";
        } else {
            $err = $fld->delFile($doc->id);
            if ($err != "") {
                // la référence au document n'a pas pu être supprimée//
                print $err;
            } else {
                // la référence au document est maintenant supprimée//
            }
        }
    }
}
```

L'exécution du programme produit le résultat suivant :

LOG::(I)::Maître Chewie [1] - Suppression n°38922 du dossier What Master

Si on ré-exécute le programme nous obtenons :

échec de la suppression de la référence (document 38922, dossier 38618)

La méthode `Dir::DelFile()` indique qu'on a essayé de supprimer la référence à un document qui n'est pas dans le dossier.

### 3.3 Recherche de documents

Utilisation de la classe `SearchDoc`<sup>22</sup>. Cette classe est à utiliser en remplacement de la fonction `getChildDoc` qui est plus délicate à appeler à cause du nombre croissant de paramètres.

#### 3.3.1. Retour de valeurs d'attributs

Ce programme permet d'écrire tous les titres des documents visible<sup>23</sup> de la famille personne intranet. Ici, on n'a utilisé que le critère d'appartenance à une famille. Le retour de méthode `DocSearch::Search()` est un **tableau de valeurs** (tableau de tableaux).

Avec une boucle `foreach`.

22) L'accès à l'api complète se fait ici

23) La recherche retourne seulement les documents que l'utilisateur à le droit de voir -accès VIEW-

```

include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($db, "IUSER");
$t=$s->search();

foreach ($t as $k=>$v) {
    print "$k".$v["title"]."(".$v["us_mail","nomail"].")\n";
}

```

Avec une boucle while:

```

include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new SearchDoc($db, "IUSER");
$s->search();

$k=0;
while ($v=$s->nextDoc()) {
    print "$k".$v["title"]."(".$v["us_mail","nomail"].")\n";
    $k++;
}

```

### 3.3.2. Retour d'objets documentaires

Ce programme permet d'écrire tous les titres des documents visible 127 de la famille personne intranet. Ici, on n'a utilisé que le critère d'appartenance à une famille.

L'appel à la méthode DocSearch::setObjectReturn() indique que le retour de méthode DocSearch::Search() est un **tableau d'objets documentaires**. Dans ce cas, il est possible d'appliquer les méthodes des objets sur les retours (exemple Doc::getValue).

```

include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=getParam("FREEDOM_DB");

$s=new SearchDoc($db, "IUSER");
$s->setObjectReturn(); // retour d'objets documentaires
$s->addFilter('us_extmail is not null'); // retour d'objets documentaires
$s->search(); // déclenchement de la recherche

$c=$s->count();
print "count $c\n";
$k=0;
while ($doc=$s->nextDoc()) {

```

```

print "$k) ".$doc->getTitle()." (".$doc->getValue("US_MAIL","nomail").")\n";
$k++;
}

```

On peut limiter le nombre de résultats avec la méthode `setSlice`.

```
$s->setSlice(10); // limit to first 10 results
```

On peut utiliser la pagination en combinant avec `start` et `slice` : Les résultats de 15 à 25

```
$s->setStart(15); // commence au 15ème
$s->setSlice(10); // limit to first 10 results
```

### 3.3.3. Utilisation des itérateurs

Pour récupérer la liste des documents, il est aussi possible d'utiliser un itérateur PHP afin de parcourir la liste des documents/

```

$ss=new SearchDoc("", "IUSER");
$ss->setObjectReturn(); // retour d'objets documentaires
$ss->addFilter('us_extmail is not null'); // retour d'objets documentaires
$ss->search(); // déclenchement de la recherche
$dl=$ss->getDocumentList();

foreach ($dl as $docid=>$doc) {
    print "$docid) ".$doc->getTitle()." (".$doc->getValue("US_MAIL","nomail").")\n";
}

```

La méthode `::getDocumentList()` retourne un objet `DocumentList` qui est un itérateur. Il est possible avec cet objet de l'utiliser dans une boucle classique "foreach".

Attention : ne pas utiliser directement la méthode `getDocumentList` dans le `foreach` car cela retournerait un nouvel itérateur à chaque boucle.

#### 3.3.3.1 callback sur un itérateur

Il est possible d'appliquer une fonction sur chacun des documents d'une liste de documents provenant d'un itérateur.

```

$ss=new SearchDoc("", "IUSER");
$ss->setObjectReturn(); // retour d'objets documentaires
$ss->addFilter('us_extmail is not null'); // retour d'objets documentaires
$ss->search(); // déclenchement de la recherche

$dl=$ss->getDocumentList();
$test=1;
$callback=function (&$doc) use ($test) {
    if ($test) { // test for fun

```

```

        $doc->lock(); // here lock document
    }
};

$dl->listMap($callback);
foreach ($dl as $docid=>$doc) {
    print "$docid)". $doc->getTitle()."(". $doc->getProperty("locked").")\n";
}

```

Dans cet exemple l'ensemble des documents sera verrouillé.

La fonction de mapping est appelée sur chacun des documents lors de l'itération.. S'il n'y a pas d'itération la fonction de mapping ne sera pas appelée.

### 3.3.3.2 callback sur un itérateur avec filtrage

La fonction de callback permet aussi d'exclure des documents de l'itérateur. Si la méthode retourne le boolean false alors le document sera exclu de la liste.

Tout autre retour que le boolean "false", retournera le document, même s'il n'y a pas de retour explicite.

```

$s=new SearchDoc("", "MY_DOCS");
$s->setObjectReturn(); // retour d'objets documentaires
$s->search(); // déclenchement de la recherche
$dl=$s->getDocumentList();

$callback=function (&$doc) {
    if (! $doc->isLocked()) {
        $doc->lock();
        return true;
    }
    return false;
};
$dl->listMap($callback);
foreach ($dl as $docid=>$doc) {
    print "$docid)". $doc->getTitle()."(". $doc->getProperty("locked").")\n";
}

```

Cet exemple ne verrouillera et ne retournera que les documents venant d'être verrouillés.

### 3.3.4. Traitement des erreurs

Si la requête échoue suite à des erreurs de filtres, vous pouvez voir les erreurs en utilisant les méthodes ::searchError() et ::getError().

```

<?php
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");
$s=new SearchDoc($dbaccess,$famId);
$s->setObjectReturn();
if ($docid > 0) $s->addFilter("id = %s",$docid);

```

```

if ($fldid > 0) $s->useCollection($fldid);
if ($allrev) $s->latest=false;
$s->addFilter("pas bon"); // ici une erreur de filtre
$s->search();

if ($s->searchError()) {
    $action->exitError(sprintf("search error : %s", $s->getError()));
}
?>
Erreur : search error : ERREUR: erreur de syntaxe sur ou près de « bon »
LIGNE 1 : ... and (doctype != 'T') and (locked != -1) and (pas bon) ORDER...

```

La classe SearchDoc permet de récupérer les informations sur la requête afin de débugguer votre recherche. Ces informations sont consultables avec la méthode DocSearch::getSearchInfo() après avoir exécuté la recherche.:

```

include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$db=getDbAccess();
$s=new SearchDoc($db, "IUSER");
$s->addFilter('us_extmail is not null');

$s->search();

// Affiche les messages de debug avec leur type
foreach($s->getSearchInfo() as $type => $msg) {
    error_log("DEBUG [$type] = $msg");
}

```

### 3.3.5. Recherche globale

La classe searchDoc peut aussi être utilisée pour rechercher des valeurs sur l'ensemble des attributs des documents. Pour cela il faut utiliser la méthode ::addGeneralFilter(). Cette méthode prends en argument un mot ou plusieurs mots. Ce filtre ne tient pas compte des minuscules ou majuscule. Il n'est pas possible de filtrer sur un mot en tenant compte de sa casse.

```

$s=new SearchDoc(' ', "ANIMAL");
$s->addGeneralFilter('cheval');
$s->search();

```

L'exemple ci-dessus permet de rechercher dans la famille "Animal" tous les documents dont au moins une valeur contient le mot "cheval". Dans cet exemple cela permets aussi de retrouver les documents contenant leur forme plurielle, dans ce cas : "chevaux". Par contre cette recherche ne retournera pas les documents contenant "chevaleresques". Cette recherche ne tient pas compte des accents.

Pour rechercher un mot exact il faut le mettre entre double quote. Ainsi

```
$s->addGeneralFilter('"cheval"');
```

retournera les documents contenant le mot "cheval" mais pas "chevaux", cette recherche tient aussi compte des accents.

Pour rechercher une partie de mot, il faut utiliser le caractère ~ devant la partie à rechercher.

```
$s->addGeneralFilter('"~cheval"');
```

L'exemple ci-dessus, recherchera les documents contenant "cheval" ou "chevaleresque" mais pas "chevaux". Cette recherche tient compte des accents.

Pour rechercher plusieurs mots il suffit de les indiquer en les séparant par un espace ou le mot clef AND en majuscule.

```
$s->addGeneralFilter('cheval noir');
$s->addGeneralFilter('cheval AND noir'); // forme équivalente avec AND
```

Cette exemple recherche tous les documents dont un attribut contient le mot "cheval" et aussi le mot "noir" (sur le même attribut ou un autre).

Attention le filtre suivant

```
$s->addGeneralFilter('"cheval noir"');
```

recherche les documents contenant "cheval" suivit de "noir"

La disjonction est aussi disponible en utilisant le mot clef OR en majuscule entre deux mots

```
$s->addGeneralFilter('cheval OR poulain');
```

Différentes combinaisons peuvent ensuite être utilisées pour réaliser un filtre plus complexe

```
$s->addGeneralFilter('(cheval noir) OR (jument blanche)');
```

Cet exemple recherche les chevaux noirs ou les juments blanches.

### **3.3.5.1 Utilisation de l'option de vérification d'orthographe**

La méthode SearchDoc::addGeneralFilter() dispose d'une option (deuxième paramètre) pour vérifier l'orthographe des mots en français.

```
$s->addGeneralFilter('mésong',true);
```

Cet exemple lance une recherche sur les mots "mésong" ou "maison". Cette vérification n'est pas effectuée sur les termes exacts (avec double quote) ni sur les expressions (usage du ~ ).

### **3.3.5.2 Ordonnancement par pertinence**

Par défaut les documents retournés par SearchDoc sont triés par titre. Il est possible de les trier par pertinence.

Le calcul de la pertinence est effectué par PostgreSQL. Elle prend en compte l'information lexicale, la proximité et la structure ; en fait, elles considèrent le nombre de fois où les termes de la requête apparaissent dans le document, la proximité des termes de la recherche avec ceux de la requête et l'importance du passage du document où se trouvent les termes du document. Les poids des mots sont en fonction de l'endroit où le terme est trouvé.

- Poids A : titre du document

- Poids B : attributs résumés
- Poids C : autres attributs non résumé
- Poids D : contenu des fichiers attachés (si indexation activé)

Si le terme recherché est de poids A, la pertinence sera plus élevée que si il est trouvé avec un poids B.

Si on a utilisé une recherche générale sans expression ni mot exact, on peut utiliser la méthode ::setPertinenceOrder() sans argument :

```
$s=new SearchDoc('', "ANIMAL");
$s->addGeneralFilter('cheval');
$s->setPertinenceOrder();
$s->search();
```

Dans ce cas, les clefs d'ordonnancement sont celles du filtre. Le résultat est trié par pertinence sur le mot "cheval" (ou "chevaux").

Si on utilise le mot exact, la pertinence sera équivalente à la recherche par mot. On obtiendra le même ordre avec un calcul sur la forme lemmatisé de "cheval" (incluant "chevaux").

```
$s->addGeneralFilter('"chevaux"');
$s->setPertinenceOrder(); // la pertinence est sur le mot cheval
```

La pertinence sans argument ne peut pas être utilisée avec une recherche d'expression.

Si on veut maîtriser plus précisément la pertinence, il est possible d'utiliser ses propres mots.

```
$s=new SearchDoc('', "ANIMAL");
$s->addFilter("an_description ~ * 'Equus'");
$s->setPertinenceOrder('cheval poulain jument');
$s->search();
```

Dans ce cas, la recherche étant sur des attributs précis, il faut préciser explicitement le critère de pertinence. Dans cet exemple, la pertinence se fera sur les occurrences des mots "cheval", "poulain" ou "jument" trouvés dans les documents rentrés qui contiennent 'Equus' dans leur description.

### **3.3.5.3 Mise en évidence des mots trouvés**

La méthode DocSearch::getHighlightText() permet de retourner la partie où le texte recherché a été rencontré. Cette fonctionnalité ne peut être utilisée qu'avec une recherche de mots. Cela ne fonctionne pas avec les expressions ni avec les mots exacts.

```
$s = new SearchDoc('', 'ANIMAL');
$s->addGeneralFilter("cheval noir");
$s->setObjectReturn();
$s->search();
$dl = $s->getDocumentList();
foreach ($dl as $doc) {
    $ht = $dl->getSearchDocument()->getHighLightText($doc);
    print "HighLight=$ht\n";
}
```

Les mots trouvés sont par défaut entourés des balises '<strong>' et '</strong>'. Elles peuvent être modifiées avec

les arguments optionnels de la méthode.

### 3.3.6. Itérateur sur une liste d'identifiants

Si vous disposez d'une liste d'identifiant de document, il n'est pas conseillé de réaliser une boucle avec l'appel au constructeur new\_doc car cela se révèle lent et consommateur en mémoire.

Il est conseillé dans ce cas d'utiliser l'itérateur de document.

```
$dl=new DocumentList();
$dl->addDocumentIdentifiers(array(1112, 1110, 1120, 2034));
foreach ($dl as $fam) {
    print $fam->getTitle()."\\n";
}
```

La méthode addDocumentIdentifiers permet de renseigner la liste des identifiants de document. Si dans la liste un ou plusieurs identifiant n'existe pas alors l'itérateur ne les retournera pas. Dans ce cas le nombre de document retourné sera inférieur au nombre de d'identifiant donné.

Par défaut seuls les document que l'utilisateur a le droit de voir sont retournés.

Si vous voulez affiner les critères de recherche vous pouvez le faire en utilisant la recherche stockée dans l'itérateur.

```
$dl=new DocumentList();
$dl->addDocumentIdentifiers(array(1180, 3852, 3853));
$dl->getSearchDocument()->addFilter("title ~ 'Doe'");
$dl->getSearchDocument()->noViewControl();
```

Cela ne retournera que les documents dont le titre contient Doe parmi les trois documents donnés sans tenir compte des droits de visibilités.

Il est possible aussi d'utiliser la fonction de callback pour l'appliquer à l'ensemble de la liste (voir ::listMap()).

### 3.3.7. Recherche dans un dossier et recherche récursive

La classe SearchDoc permet de faire des recherches dans un dossier ou une recherche spécifique au moyen de la méthode DocSearch::useCollection(). **Cette recherche n'est pas récursive par défaut**, c'est à dire qu'elle ne cherchera que dans le dossier indiqué.

Il est possible de faire des recherches récursives à l'aide de la méthode DocSearch::setRecursiveSearch(). Le niveau de profondeur de la recherche est ensuite défini au moyen de la propriété DocSearch::folderRecursiveLevel, positionné à 2 par défaut<sup>24</sup>

```
<?php
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dirid=2345; // identifiant d'un document recherche
$s=new SearchDoc($dbaccess);
$s->setObjectReturn();
$s->useCollection($dirid);
$s->search();

if ($s->searchError()) {
    $action->exitError(sprintf("search error : %s",$s->getError()));
}
```

<sup>24)</sup>On notera que c'est le niveau de **récursivité**, par exemple, folderRecursiveLevel=0 vaut dire que l'on recherche dans le dossier, alors que folderRecursiveLevel=1 indique de rechercher dans le dossier et ses sous-dossiers.

```
?>
```

### 3.3.8. Recherche par critère sur les valeurs d'attributs

Ce type de recherche est souvent combiné avec le critère d'appartenance à la famille. S'il n'y a pas de critère d'appartenance à une famille seules les propriétés peuvent être utilisés comme conditions de sélection.

L'ajout de critère se fait avec la méthode ::addFilter(). Celle ci ajoute une condition supplémentaire sur la requête. Si votre requête comporte des parties variable, il faut les déclarer dans les arguments suivant le format de la requête comme pour la fonction sprintf. Cela permet d'éviter une injection sql et garanti que la chaîne de caractère sera correctement traduite en sql.

exemple :

```
$s->addFilter("title ~= '%s'", $mytitle);
$s->addFilter("id = %d and cdate > '%s'", $myid, $s->getDate());
```

#### 3.3.8.1 Recherche sur le titre des documents (title)

Cet exemple montre la recherche de document par le titre. Ici, tout type de document est retourné si son titre contient 'jean' en majuscule ou minuscule. Les opérateurs utilisables sont les opérateurs SQL de PostgreSQL<sup>25</sup>.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$ss=new SearchDoc($dbaccess);// famid : toute famille
$nom="jean";
$ss->addFilter("title ~* '%s'", $nom); // titre contient jean
$ss->setStart(0);
$ss->setSlice(10);// les 10 premiers//
$ss->setObjectReturn();
$ss->search();

while ($doc=$ss->nextDoc()) {
    print "$k) ".$doc->getTitle()."\\n";
}
?>
```

#### 3.3.8.2 Recherche sur n'importe quel attribut (values)

Dans le cas où on recherche une valeur dans n'importe quel attribut du document, on utilisera l'attribut **svalues**. Cet attribut contient la concaténation des valeurs des autres attributs.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$ss=new SearchDoc($dbaccess);// famid : toute famille
$ss->addFilter("svalues ~* 'jean'"); // une des valeurs contient jean
```

25) Se reporter au manuel de référence PostgreSQL *Chapter 6. Fonctions and Operators*

```

$ss->setStart(0);
$ss->setSlice(10); // les 10 premiers//
$ss->setObjectReturn();
$ss->search();

while ($doc=$ss->nextDoc()) {
    print "$k" . $doc->getTitle() . "\n";
}
?>

```

### 3.3.8.3 Recherche dans une famille

Dans le cas où une famille d'appartenance est précisée, il est possible d'utiliser les attributs de cette famille comme critères.

```

<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$ss=new SearchDoc($dbaccess,"USER");// famid : toute famille
$ss->addFilter("us_fname ~* 'jean'"); // prénom contient jean
$ss->setStart(0);
$ss->setSlice(10); // les 10 premiers//
$ss->setObjectReturn();
$ss->search();

while ($doc=$ss->nextDoc()) {
    print "$k" . $doc->getTitle() . " ." . $doc->getValue("us_mail","nomail") . "\n";
}
?>

```

L'exemple ci-dessus montre la recherche de toutes les personnes dont l'adresse email est un organisme et dont le prénom contient jean. Le paramètre sqlfilters établit une conjonction<sup>26</sup> de condition.

### 3.3.8.4 Recherche avec l'opérateur 'or'

Si on veut établir une disjonction<sup>27</sup>, il faut l'écrire manuellement en SQL en utilisant l'opérateur or.

```

<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$ss=new SearchDoc($dbaccess,"USER");// famid : toute famille
$ss->addFilter("us_fname ~* 'jean|patrick'"); // prénom contient jean ou patrick
// mail fini par .org ou cp commence par 31//
$ss->addFilter("(us_mail ~ '\.\org\$') or (us_workpostalcode ~ '^31')");

```

26) ET logique

27) OU logique

```

$ss->setStart(0);
$ss->setSlice(10); // les 10 premiers//
$ss->setObjectReturn();
$ss->search();

while ($doc=$ss->nextDoc()) {
    print "$k".$doc->title."(\".$doc->getValue("us_mail","nomail").\":\".
        $doc->getValue("us_workpostalcode").")\n";
}
?>

```

### 3.3.8.5 Recherche sur des attributs de type énumérés (getKindDoc)

Pour rechercher des documents suivant des attributs de type énumérés, une fonction simplifiée de recherche existe. Cette fonction getKindDoc() est basée sur getChildDoc(), elle a juste pour but de construire la règle de filtrage adéquate pour tenir compte de la hiérarchie dans ce type d'attribut.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");
include_once("FDL/Lib.Dir.php");

$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$tdoc=getKindDoc($dbaccess,
    "USER",           // nom de la famille//
    "us_type",        // attribut énuméré où s'applique le filtrage//
    "chefserv");      // clef à rechercher//

while (list($k, $v) = each($tdoc)) {
    print "$k".$v["title"]."(\".getv($v,"us_mail","nomail").\")\n";
}

```

Cet exemple permet de sélectionner la liste des chefs de service. Le chef de service a pour clef 'chefserv'.

### 3.3.8.6 Recherche dans un array

Si vous avez une famille avec un array contenant une liste d'id, vous pouvez utiliser ce filtre Postgresql pour retourner tous les documents contenant cet id :

```
$s->addFilter("an_child ~ '\\"\\y%d\\\\y\'", $initid);
```

### 3.3.8.7 Recherche avec jointure

Il est possible d'ajouter des critères portant sur une autre table en utilisant un mécanisme de jointure.

Ce mécanisme ne permet pas de récupérer des données provenant de cette autre table mais permet de les utiliser comme critère de recherche.

Exemple : recherche des documents qui ont dans l'historique un ordre de suppression émis par l'utilisateur courant

```

include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");
$dbaccess=GetParam("FREEDOM_DB");
$s=new searchDoc($dbaccess);
$s->trash='only';
$s->join("id = dochisto(id)");
$s->addFilter("dochisto.uid = %d",$this->getSystemUserId());

```

```
$s->addFilter("dochisto.code = 'DELETE'");
$s->distinct=true;
$result= $s->search();
```

Il est possible d'utiliser les tables dochisto, docutag ou docrel pour établir un critère de jointure. On ne peut utiliser qu'un seul ordre "join" par requête.

Il est aussi possible de créer un critère sur une famille lié :

```
$s=new SearchDoc($dbaccess, "ZOO_ANIMAL");
// la famille ZOO_ANIMAL est liée à la famille ZOO_ESPECES via l'attribut AN_ESPECES
$s->join("an_espece::int = zoo_espece(initid)");
$s->addFilter("zoo_espece.es_ordre='Rongeur'");
$s->setObjectReturn(true);
$s->search();
while ($doc=$s->nextDoc()) {
    print $doc->getTitle()."\n";
}
```

Dans l'exemple décrit on recherche les animaux dont l'ordre déclaré dans l'espèce est 'Rongeur'. Attention à bien lier les deux familles à travers l'identificateur initial (initid) dans le cas des relations créées avec les options par défaut.

### **3.3.8.8 Recherche et documents confidentiels**

Les documents confidentiels sont les documents dont la propriété 'confidential' est égale à 1. L'accès à ces documents doit être contrôlé par l'application qui décide quelles parties elle veut montrer. À la différence du droit voir ('view') des documents, la recherche retourne les documents confidentiels par défaut. Le filtrage est à faire du côté de l'application avec un post-traitement.

Cependant, il est possible de rajouter un filtre permettant de ne pas retourner les documents confidentiels que l'utilisateur n'a pas le droit de voir (droit : 'confidential'). Pour cela, il faut appeler la méthode "excludeConfidential()".

```
$sd=new SearchDoc($dbaccess, $famid);
$sd->excludeConfidential();
$sd->search();
```

### **3.3.8.9 Recherche de familles**

Pour rechercher des familles, il faut utiliser la valeur "-1" lors de la construction de l'objet recherche.

```
$sd=new SearchDoc($dbaccess, -1);
// toutes les familles
$sd->search();
```

### **3.3.9. Utilisation de méthodes dans l'interface de recherche détaillée**

Lors de la création d'une recherche détaillée, il est possible de choisir pour un critère une méthode comme valeur.

Exemple : ma\_date > ::getDate(-7)

Cet exemple indique que le critère sera la date courante - 7 jours. La méthode doc::getDate() est une méthode statique de la classe doc.

Les méthodes utilisables dans les recherches détaillées sont les méthodes du document qui ont un commentaire (au format *DocBlock* : <http://www.phpdoc.org/docs/latest/for-users/anatomy-of-a-docblock.html>) et qui contiennent les tags "**@searchLabel**" et "**@searchType**".

Vous pouvez ainsi déclarer votre propre méthode, utilisable comme critère de recherche, dans le fichier méthode de votre famille et ajouter les commentaires *DocBlock* adéquats.

Cette méthode est généralement statique car elle ne doit pas faire appel à des valeurs de document. Par contre vous pouvez bien entendu utiliser des paramètres de la famille. La valeur de retour de cette méthode sera utilisé comme valeur du critère. Cela ne peut être appliqué que sur des opérateurs nécessitant une seule valeur.

Cette méthode spécifique sera utilisable pour des recherches détaillées portant sur la famille en question.

Exemple de déclaration de méthode :

```
/**
 * Get a random integer between 1 and 10
 *
 * @searchLabel Random integer between 1 and 10
 * @searchType int
 * @searchType double
 * @searchType money
 */
public function getRandomNumber() {
    return mt_rand(1, 10);
}
```

Le tag "**@searchLabel**" permet de spécifier le libellé qui sera présenté lors de l'affichage de la liste des méthodes compatibles. Ce libellé sera traduit via le mécanisme de localisation de Dynacase (voir chapitre « *3.12 Localisation (Traduction de dynacase dans d'autres langues)* »).

Le tag "**@searchType**" permet de spécifier les types d'attributs sur lesquels cette méthode est utilisable. L'interface de composition des critères de la recherche détaillée ne présentera alors que les méthodes compatibles avec l'attribut du critère.

Pour des besoins plus complexes de sélection des méthodes compatibles, vous pouvez surcharger la méthode "**Doc::getSearchMethods()**" pour enlever ou ajouter des méthodes à la liste générée par défaut. Les méthodes que vous ajoutez devront aussi avoir les tags "**@searchLabel**" et "**@searchType**" positionnée.

Exemple de surcharge de "Doc::getSearchMethods" :

```
public function getSearchMethods($attrId, $attrType) {
    $methods = parent::getSearchMethods($attrId, $attrType);
    if ($attrType == 'date' || $attrType == 'timestamp') {
        /*
         * Ajouter avant-hier et après-demain
         * pour les attributs de type 'date' et 'timestamp'
        */
        $methods = array_merge(
            $methods,
            array(
                array(
                    'label' => _("Day before yesterday"),
                    'method' => '::getDate(-2)'
                )
            )
        );
    }
    return $methods;
}
```

```

        ),
        array(
            'label' => _("Day after tomorrow"),
            'method' => '::getDate(2)'
        )
    );
}
return $methods
}

```

### 3.3.10. Recherche spécialisée

**recherche spécialisée**

**À voir** | Sauver | Annuler

**Basique**

**Titre :** À voir

Couleur intercalaire :  ...

Utilisable comme flux RSS :

À utiliser dans les menus :

**Fonction**

Fichier PHP : fdlsearches.php

Fonction PHP : mytoviewdoc

Argument PHP :

Pour toutes recherches non prévues en standard par l'interface, vous pouvez programmez des recherches spécifiques. Elles pourront ensuite être utilisées comme une recherche "normale" depuis l'interface grâce à la famille "recherche spécialisée".

Lorsque vous éditez une recherche spécialisée, vous devez renseigner le fichier php où se trouve la fonction de recherche et le nom de cette fonction. Le fichier PHP devra être dans le répertoire EXTERNALS (/usr/share/what) sur votre serveur.

Les arguments de la fonctions sont au minimum de 3 :

- start : start index pour la recherche
- slice : nombre max d'éléments à retourner
- userid : utilisateur courant

Exemple issu du fichier fdlsearches.php (livré en standard).

```

function mytagdoc($start="0", $slice="ALL",$tag,$userid=0) {
    include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");
    $dbaccess=getParam("FREEDOM_DB");
    $s=new searchDoc($dbaccess);
    $s->join("id = docutag(id)");
    $s->setSlice($slice);
    $s->setStart($start);
    $s->addFilter("docutag.uid = %d",$userid);
}

```

```

$S->addFilter("docutag.tag = '%s'", $tag);

return $S->search();
}

/**
 * function use for specialised search
 * return all document tagged TOVIEWDOC for current user
 *
 * @param int $start start cursor
 * @param int $slice offset ("ALL" means no limit)
 * @param int $userid user system identificator (NOT USE in this function)
 */
function mytoviewdoc($start="0", $slice="ALL", $userid=0) {
    return mytagdoc($start,$slice,"TOVIEW",$userid);
}

```

Des arguments supplémentaires peuvent être ajoutés dans l'attribut 'Argument PHP'. Il sont ajoutés dans l'appel à partir de la quatrième position. Pour rajouter plusieurs arguments, il faut les séparer par une virgule (exemple : 1234,ceci est un test,dernier argument).

Dans ces arguments, il est possible de référencer des attributs du document recherche lui même. Il faut alors utiliser la notation suivante %TITLE% pour avoir le titre de la recherche, ou %SE\_IDCFLD% pour avoir l'identifiant du dossier dans lequel s'exécute la recherche. N'importe quel attribut ou propriété de la recherche est accessible. Le mot clef %THIS%, permet d'obtenir l'objet recherche dans sa globalité.

La fonction de recherche doit retourner un tableau de document. Ces documents retournés doivent être de type array (pas object). Ce type est celui retourné par la classe SearchDoc et les fonctions getChildDoc (mode TABLE), getTdoc ou getDocsFromIds.

### 3.3.11. Ordre de tri des résultats

Les résultats de la recherche peuvent être ordonnés à l'aide de la méthode "**setOrder()**" qui permet de spécifier les attributs en fonction desquels seront triés les résultats.

Syntaxe :

```
setOrder($order, $orderbyLabel = '')
```

Arguments :

- **\$order** : une chaîne de caractères contenant la liste des colonnes (séparées par une virgule) en fonction desquelles le résultat sera ordonné.  
Le nom des colonnes peut être suffixé par un espace et le mot-clef 'asc' ou 'desc' afin de spécifier l'ordre du tri : ASCendant ou DESCendant (par défaut, la colonne est triée dans l'ordre ASCendant).
- **\$orderbyLabel (optionnel)** : une chaîne de caractères contenant le nom d'une des colonnes spécifiées dans l'argument #1 (sans le suffixe de tri 'asc' ou 'desc') et pour laquelle le tri devra être fait non pas sur la valeur de l'attribut, mais sur le label ou le titre.

Les attributs actuellement supportés pour l'ordonnancement par le label ou le titre sont :

- Les attributs de type 'enum'.
- Les attributs de type 'docid("X")' déclarés avec une option 'doctitle=auto' ou 'doctitle=xxx'.

Exemple de tri en fonction d'un attribut entier ou de la clef d'un énuméré :

```
$s=new searchDoc($dbaccess, $famId);
$s->setOrder("a_integer desc");
$s->search();

$s=new searchDoc($dbaccess, $famId);
$s->setOrder("a_enum asc");
$s->search();
```

Exemple de tri en fonction du label d'un énuméré :

```
$s=new searchDoc($dbaccess, $famId);
$s->setOrder("a_enum asc", "a_enum");
$s->search();
```

Dans les exemples ci-dessus, si l'énuméré 'a\_enum' est défini avec "1|Accepté,2|Traité,3|Rejeté,4|Clos", alors les documents seront retournés dans l'ordre ci-dessous :

<code>setOrder("a_enum")</code>	<code>setOrder("a_enum", "a_enum")</code>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Accepté</li> <li>• 2 Traité</li> <li>• 3 Rejeté</li> <li>• 4 Clos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Accepté</li> <li>• 4 Clos</li> <li>• 3 Rejeté</li> <li>• 2 Traité</li> </ul>

### 3.3.12. Formatage de liste de documents

Le formatage permet de récupérer les éléments des documents qui peuvent être utilisés dans un but de présentation de ces données à l'utilisateur (interface homme-machine ou exportation).

Pour récupérer le formatage il faut utiliser la classe "FormatCollection".

Exemple pour le formatage des documents 9 et 12.

```
$dl=new DocumentList();
$dl->addDocumentIdentifiers(array(9,12)); //
```

```
$fl=new FormatCollection();
$fl->useCollection($dl);
$r=$fl->render();
```

Le résultat du "render" donne un tableau avec une entrée par document formaté. Par défaut seul le titre et l'identifiant est retourné, aucun attribut n'est utilisé. Chaque entrée contient un champ "properties" indiquant les propriétés et un champ "attributes" contenant les attributs. Ce dernier est vide si aucun attribut n'a été indiqué dans le formatage.

```
Array
(
    [0] => Array
```

```
(  
    [properties] => Array  
    (  
        [id] => 12  
        [title] => les profils  
    )  
  
)  
  
[1] => Array  
(  
    [properties] => Array  
    (  
        [id] => 9  
        [title] => Racine  
    )  
)  
)
```

### **3.3.12.1 Formatage des propriétés**

Les valeurs des propriétés sont directement notées dans le tableau "properties" sauf l'état. Pour l'état du document les informations suivantes sont disponibles :

- reference : clef de l'étape
  - color : couleur de l'étape
  - activity : activité de l'étape
  - stateLabel : libellé de l'état de l'étape

```
$s=new SearchDoc('','ZOO_TEST');
$s->setObjectReturn();
$dl=$s->search()->getDocumentList();

$fl=new FormatCollection();
$fl->useCollection($dl);
$fl->addProperty($fl::propState);
$r=$fl->render();
print_r($r);
```

```
[properties] => Array
  (
      [id] => 67978
      [title] => Nouga
      [state] => statePropertyValue Object
      (
          [reference] => zoo_transmited
          [color] => #A8DF78
          [activity] => Vérification de l'adoption
```

```

        [stateLabel] => Transmis
    )
)

```

### 3.3.12.2 Formatage des attributs

Les valeurs des attributs se placent dans le tableau "attributes". Chacun des attribut a un champ "value" qui indique la valeur brute et "displayValue" qui indique la valeur affichable.

Pour ajouter les attributs à formater il faut utiliser la méthode "addAttribute"

```

$fl=new FormatCollection();
$fl->useCollection($dl);
$fl->addAttribute("tst_title")->addAttribute("tst_double");
$r=$fl->render();

```

Extrait de la partie "attributes"

```

[attributes] => Array
(
    [tst_title] => textAttributeValue Object
    (
        [value] => Test 1
        [displayValue] => Test 1
    )

    [tst_double] => doubleAttributeValue Object
    (
        [value] => 0
        [displayValue] => 0,00
    )
)

```

Si un attribut n'a pas de valeur , le formatage sera "null" quelque soit le type d'attribut. Si un attribut n'existe pas la structure (value, displayValue) sera remplie avec la variable identifiée par la méthode "::setNc()".

```

$ss=new SearchDoc(' ','DIR');
$ss->setObjectReturn();
$dl=$ss->search()->getDocumentList();
$fl=new FormatCollection();
$fl->useCollection($dl);
$fl->setNc("nc");
$fl->addProperty($fl::propState);
$fl->addAttribute("tst_title")->addAttribute("ba_desc");
$r=$fl->render();

```

Exemple avec un attribut "vide" (ba\_desc) et un attribut inexistant.

```

[attributes] => Array
(
    [tst_title] => unknowAttributeValue Object
    (

```

```

        [value] => nc
        [displayValue] => nc
    )
    [ba_desc] =>
)

```

Si l'option "showempty" est indiquée dans l'attribut, le rendu d'une valeur nulle sera remplacée par la valeur de l'option.

### 3.3.12.2.1 Rendu des attributs

type	rendu de la valeur d'attribut
text	<pre> [tst_text] =&gt; textAttributeValue Object (     [value] =&gt; Testing     [displayValue] =&gt; before Testing ) </pre> <p>La valeur formatée tient compte du format mis dans le type. dans cet exemple : text("before %s")</p>
int	<pre> [tst_int] =&gt; intAttributeValue Object (     [value] =&gt; 10     [displayValue] =&gt; 0010 ) </pre> <p>La valeur formatée tient compte du format mis dans le type. dans cet exemple : int("%04d"). La valeur est de type "int"</p>
double	<pre> [tst_double] =&gt; doubleAttributeValue Object (     [value] =&gt; 0     [displayValue] =&gt; 0,00 ) </pre> <p>La valeur formatée tient compte du format mis dans le type. dans cet exemple : double("%.02f"). Le point est transformé en virgule si la locale est "fr_FR". La valeur est de type "double"</p>
date	<pre> [tst_date] =&gt; dateAttributeValue Object (     [value] =&gt; 2012-06-08     [displayValue] =&gt; 08/06/2012 ) </pre> <p>La valeur formatée tient compte du format mis dans le type. S'il n'y a pas de format, cela dépend du format de la locale de l'utilisateur..</p>

type	rendu de la valeur d'attribut
timestamp	<pre>[tst_ts] =&gt; dateAttributeValue Object (     [value] =&gt; 2012-06-13 11:27:00     [displayValue] =&gt; 13/06/2012 11:27 )</pre> <p>Idem date</p>
file	<pre>[tst_file] =&gt; fileAttributeValue Object (     [size] =&gt; 5     [creationDate] =&gt; 2012-06-12 16:06:15     [fileName] =&gt; Test.txt     [url] =&gt; file/84412/3380/tst_file/-1he=no&amp;inline=no     [mime] =&gt; text/plain     [icon] =&gt; Images/mime-txt.png     [value] =&gt; text/plain; charset=us-ascii.txt     [displayValue] =&gt; Test.txt )</pre> <p>La valeur formatée est le titre du fichier. L'url est le lien permettant de télécharger le fichier.</p>
image	<pre>[tst_img] =&gt; imageAttributeValue Object (     [thumbnail] =&gt; fst_img/-1/add.png?no&amp;inline=yes&amp;width=48     [size] =&gt; 363     [creationDate] =&gt; 2012-06-12 16:06:15     [fileName] =&gt; add.png     [url] =&gt; file/84412/3381/tst_img/-1o&amp;inline=no     [mime] =&gt; image/png     [icon] =&gt; Images/mime-image2.png     [value] =&gt; image/png; charset=binary 3     [displayValue] =&gt; add.png )</pre> <p>Idem File. En plus l'attribut 'thumbnail' permet d'avoir un lien permettant d'afficher la miniature de l'image. La largeur de la miniature peut être définie avec l'attribut <i>imageThumbnailSize</i> de la classe FormatCollection. Elle est de 48px par défaut.</p>

type	rendu de la valeur d'attribut
docid	<pre>[tst_relation] =&gt; docidAttributeValue Object (     [familyRelation] =&gt; TST_FMTCOL     [url] =&gt; ?app=FDL&amp;amp;OPENDOC &amp;amp;mode=view&amp;amp;               id=84412&amp;amp;latest=Y     [icon] =&gt; resizeimg.php?img=Images/test.png&amp;size=14     [value] =&gt; 84412     [displayValue] =&gt; Test 1 )</pre> <p>'familyRelation" indique le format du type de relation.  La valeur formatée indique le titre du document pointé. L'url permet d'accéder à la consultation du document.  La taille de l'icone du document pointé est par défaut de 14px. Elle peut être modifiée avec l'attribut <i>relationIconSize</i> de la classe FormatCollection.</p>
enum	<pre>[tst_enum] =&gt; enumAttributeValue Object (     [value] =&gt; 1     [displayValue] =&gt; Un )</pre> <p>La valeur formatée donne le libellé de l'énuméré.</p>
autres...	<pre>[x_attr] =&gt; standardAttributeValue Object (     [value] =&gt; 12:20:00     [displayValue] =&gt; 12:20:00 )</pre> <p>La valeur et la valeur formatée sont égales.</p>

### 3.3.12.2.2 Rendu des attributs multiples

Les attributs multiples sont rendus dans des tableaux de structure.

Exemple avec deux valeurs de l'attribut "tst\_colors".

```
[tst_colors] => Array
(
    [0] => standardAttributeValue Object
    (
        [value] => #80CCFF
        [displayValue] => #80CCFF
    )

    [1] => standardAttributeValue Object
    (
        [value] => #FFD77A
        [displayValue] => #FFD77A
    )
)
```

La même structure à deux niveaux est rendue pour les multiples dans les tableaux. Cela est limité à l'attribut docid.

```
[tst_relation_multiple] => Array
(
    [
        [0] => Array
        (
            [
                [0] => docidAttributeValue Object
                (
                    [
                        [familyRelation] => TST_FMTCOL
                        [url] => ?app=FDL&amp;action=OPENDOC...
                        [icon] =>
                        [value] => 84412
                        [displayValue] => Test 1
                    )
                )
            ]
        )
        [1] => Array
        (
            [
                [0] => docidAttributeValue Object
                (
                    [
                        [familyRelation] => TST_FMTCOL
                        [url] => ?app=FDL&amp;action=OPENDOC&amp;
                        [icon] =>
                        [value] => 84412
                        [displayValue] => Test 1
                    )
                )
            ]
        )
        [1] => docidAttributeValue Object
        (
            [
                [familyRelation] => TST_FMTCOL
                [url] => ?app=FDL&amp;action=OPENDOC
                [icon] =>
                [value] => 86854
                [displayValue] => Test 2
            )
        )
    )
)
```

### 3.3.13.

## 3.4 Aides à la saisie

### 3.4.1. Principe et spécification

Les fonctions d'aide à la saisie permettent de compléter ou de remplir des zones de saisie lors de l'édition des documents dynacase.

Les paramètres d'entrées peuvent être :

- des valeurs déjà saisies lors de l'édition de la fiche
- les coordonnées de la base de données dynacase
- des valeurs statiques

Cette fonction doit toujours retourner une matrice comportant les choix possibles. Cette matrice est un tableau de tableau de chaîne de caractères. La première colonne de chaque rangée contient la chaîne de caractères présentée à l'utilisateur. Les colonnes suivantes contiennent les valeurs qui seront insérées dans les zones de saisies spécifiées à l'appel.

Les fonctions d'aide à la saisie doivent être définies dans des fichiers PHP qui seront placé dans le répertoire /usr/share/what/EXTERNALS sur le serveur.

### 3.4.2. Syntaxe de la déclaration d'une aide à la saisie

```

help ::= <functionName>(<inputs>):<outputs>

functionName ::= <phpName>
inputs ::= nil
inputs ::= <input>[,<input>]*
outputs ::= <output>[,<output>]*
input ::= <attributeName>                                # nom d'un attribut du document
input ::= <parameterFamilyName>                          # nom d'un paramètre de famille
input ::= '<unquotText>'                                 # texte statique
input ::= '<unquotText>'                                 # texte statique
input ::= "<undoublequotText>"                           # texte statique
input ::= <keyword>                                     # mot-clef spécifiques
input ::= <property>                                    # propriétés de document
input ::= <parameter>                                   # paramètre applicatif global
input ::= <family>                                      # identifiant de famille (name)
output ::= <attributeName>                             # nom d'un attribut de famille
output ::= <currentTitle>                             # titre d'une relation

phpName ::= <alphaPlus>[<alphaNumPlus>]*
alphaNumPlus ::= [a-zA-Z0-9_]
alpha ::= [a-zA-Z]
alphaPlus ::= [a-zA-Z_]
attributeName ::= <alpha>[<alphaNumPlus>]{0,63}
unquotText ::= [^',]+
undoublequotText ::= [^",]+
currentTitle ::= CT                                     # current title
currentTitle ::= CT\[<attributeName>\]                # current title of another relation
keyword ::= <currentTitle>
keyword ::= D                                         # database
keyword ::= I                                         # id du document courant
keyword ::= K                                         # index de rangée (pour les tableaux)
keyword ::= T                                         # object document (this)
keyword ::= A                                         # action courante (objet Action)
property ::= ID
property ::= INITID
property ::= TITLE
property ::= FROMID
property ::= VERSION
property ::= REVISION
property ::= STATE
parameter ::= \{<parameterName>\}
parameterName ::= [<alphaNumPlus>]+
family ::= \{<familyName>\}
familyName ::= [<alphaNumPlus>]{1,64}
parameterFamilyName ::= <attributeName>
```

### 3.4.3. Retour unique

Le premier exemple nous montre comment retourner une liste de choix statique.

```
function getGravite() {
    return array(0=> array("mineure", "Mi"),
                1=> array("majeure", "Ma"),
                2=> array("bloquante", "Bl"));
}
```

utilisation possible :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_GRAV	Gravité	W	Test.php	getGravite():TE_GRAV

L'utilisateur, lorsqu'il demandera l'aide à la saisie, verra les trois choix: mineure, majeure et bloquante. S'il choisit *mineure* par exemple, la valeur *Mi* sera insérée dans la zone de saisie spécifiée (TE\_GRAV).

Le deuxième exemple montre une utilisation plus complète avec la manipulation de documents. Cela permet de rechercher les personnes qui appartiennent à la société passée en paramètre. Un deuxième filtre sur le titre des personnes permet de restreindre cette recherche. Cette fonction a pour but de rechercher le nom et prénom d'une personne ou de les compléter.

```
function getUserOfSociety($dbaccess,$socid,$name="") {
    include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

    $s=new SearchDoc($dbaccess,"USER");
    $s->addFilter(sprintf("us_idsociety='%d'", $socid));/// filtre sur l'appartenance
    à la société//
    if ($name != "") $s->addFilter(sprintf("title ~*
    '%s",pg_escape_string($name)));/// filtre éventuel sur le titre//
    $s->slice=100;
    $s->setObjectReturn();
    $s->search();
    $tret=array();
    while ($doc=$s->nextDoc()) {
        $tret[]=[array($doc->getTitle(), $doc->getTitle());
    }
    return $tret;
}
```

utilisation possible :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_IDSOC	identification société	H		
TE_USER	une personne	W	test.php	getUserOfSociety(D, TE_IDSOC,TE_USER) :TE_USER

Pour retourner une erreur, il suffit de retourner une chaîne de caractère au lieu du tableau. Cela affichera l'erreur au lieu de la liste de choix. Exemple :

```
function searchLDAPinfo($login) {
    $err=searchLDAPFromLogin($login, false, $tinfo);
    if ($err == "") {
```

```

$conf=getLDAPconf(getParam("NU_LDAP_KIND"));
$tout=array();
foreach ($tinfo as $k=>$v) {
    $login=$v[$conf["LDAP_USERLOGIN"]];
    $fn=$v["givenName"];
    $ln=$v["sn"];

    $tout[] = array($login,$login,$fn,$ln); // le premier login est la valeur
présentée
}
if ($err) return $err;
return $tout;
}

```

### 3.4.4. Retour multiple

Les retours multiples permettent de remplir plusieurs zone d'édition avec une seule aide à la saisie. Leur réalisation est identique à celle du retour unique sauf que le nombre de colonne dans la matrice est supérieur à deux.

Nous reprenons l'exemple précédent mais cette fois nous retournons aussi le mail et le téléphone du document personne. Si la personne n'a pas de téléphone, l'aide à la saisie retournera le numéro de téléphone de la société.

Lorsqu'une des valeurs vaut '?' cela signifie que la zone de saisie ne doit pas être modifiée. Par contre si la valeur vaut '' (chaîne vide) cela signifie que la zone de saisie sera effacée et par conséquent l'ancienne valeur en base de données sera conservée. Par conséquent, dans l'exemple, si la personne n'a pas de mail et qu'on a déjà saisi une adresse email celle-ci sera conservée.

```

function getUserOfSociety($dbaccess,$socid,$name="") {
    include_once("FDL/Class.Doc.php");
    include_once("FDL/Class.SearchDoc.php");

    $tret=array(); //// matrice à retourner//
    $docsoc= new_Doc($dbaccess, $socid);
    if ($docsoc->isAlive()) {

        $s=new SearchDoc($dbaccess,"USER");
        $s->setObjectReturn();
        $s->addFilter(sprintf("us_idsociety='%d'", $socid));/// filtre sur l'appartenance
à la société/
        if ($name != "") $s->addFilter(sprintf("title ~*
'%s'", pg_escape_string($name)));/// filtre éventuel sur le titre//
        $s->slice=100;
        $s->search();

        while ($doc=$s->nextDoc()) {
            $tret[] = array(sprintf("%s (%s)", $doc->getTitle(), $docsoc->getTitle()), // on
présente la personne et la société
                $doc->getTitle(),
                $doc->getValue("us_mail","?"), //**// ne supprime pas le mail si déjà saisi et
s'il n'existe pas*/
                $doc->getValue("us_phone",$docsoc->getValue("SI_PHONE"))); //**// retourne le
téléphone société si téléphone personnel non trouvé*/
        }
    }
    return $tret;
}

```

utilisation possible :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
-----------	--------------------	------------	----------------	----------------

TE_IDSOC	identification société	W		
TE_USER	une personne	W	test.php	getUserOfSociety(D, TE_IDSOC,TE_USER) :TE_USER,TE_MAIL,TE_PHONE
TE_MAIL	Son mail	W		
TE_PHONE	Son téléphone	W		

**Remarque :** La fonction « **func\_get\_args()** » permet de connaître le nombre d'arguments indiqués dans le fichier OpenOffice.org et donc de retourner les arguments nécessaire dans le code.

### 3.4.5. Cas des attributs relation (docid)

Pour les attributs relation, une aide à la saisie est automatiquement mise si la déclaration fait référence à une famille : docid("TST\_MA\_FAMILY").

L'aide à la saisie automatique est la suivante :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Type</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_SOC	Société	docid("SOCIETY")	W	fdl.php	Ifamily(D,SOCIETY,CT):TE_SOC,CT

Le mot-clef CT désigne le titre (Current Title).

Depuis la version 3.0.4 de dynacase, il est aussi possible d'utiliser le mot-clef CT[TE\_DEPT] pour désigner le titre d'une autre relation.

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Type</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_SOC	Société	docid("SOCIETY")	W	fdl.php	Ifamilyvalue(D,SOCIETY,CT,'title','id','soc_depttitle','soc_dept'):TE_SOC,CT,CT[TE_DEPT]
TE_DEPT	Département	docid("DEPT")	W		

### 3.4.6. Cas des attributs htmltext

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Type</b>	<b>Vis</b>	<b>Phpfile</b>	<b>phpfunc</b>
TE_TEXT	Texte	htmltext	W	test.php	addHtml(TE_TEXT) : TE_TEXT

```
function addHtml($prefix) {
    $prefix=html_entity_decode($prefix, ENT_QUOTES, 'UTF-8');
    return array(array("Gras", "$prefix<strong>Gras</strong>"),
                array("Italique", "$prefix<em>Italique</em>"));
}
```

Les valeurs reçues par un type htmltext dans les aides à la saisies peuvent être encodées. Pour s'assurer d'avoir des valeurs cohérentes, il est nécessaire de les décoder avec la fonction "html\_entity\_decode".

## 3.5 Attributs calculés

### 3.5.1. Principe et spécification

Les valeurs des attributs calculés sont issues de méthodes de la classe de document. Comme pour les fonctions d'aide à la saisie, les paramètres d'entrées peuvent être 3.5

- les coordonnées de la base de données
- des valeurs d'attributs du document
- des valeurs statiques

Ces méthodes retournent un seul résultat sous forme de chaînes de caractère. Le résultat est mis dans l'attribut sur lequel s'applique le calcul (sauf redirection explicite faite lors de la déclaration de l'attribut). Ces fonctions sont appelées lors du rafraîchissement de document Doc::refresh(). D'un point de vue utilisateur, ces attributs sont rafraîchis avant chaque consultation de document.

### 3.5.2. Syntaxe de la déclaration d'un attribut calculé

```

computeMethod ::= <callMethod>
computeMethod ::= <callMethod>:<attributeName>
callMethod ::= <staticClass>:<methodName>(<methodInputs>)
staticClass ::= <phpName>                                # classe contenant la méthode
staticClass ::= nil                                       # la classe est celle du document
methodName ::= <phpName>                                 # nom de la méthode
methodInputs ::= <spaces><methodInput><spaces>[<spaces>,<spaces><methodInput><spaces>]*      # arguments de la méthode

methodInputs ::= nil                                     # nom d'un attribut du document
methodInput ::= <attributeName>                         # texte statique
methodInput ::= '<unquotText>'                          # texte statique
methodInput ::= '<unquotText>'                          # texte statique
methodInput ::= "<unguiltText>"                        # texte statique
methodInput ::= <methodKeyword>                         # mot-clefs
unguiltText ::= [^"]*                                    # objet document
methodKeyword ::= THIS                                  # index de rangée pour les tableaux
methodKeyword ::= K                                    # des espaces
spaces ::= [ ]*
```

La déclaration des règles de syntaxe <unquotText> et <phpName> sont définis au paragraphe précédent "aides à la saisie".

### 3.5.3. Calcul simple

Si vous voulez un attribut qui donne l'heure courante pour la famille TEST, la construction du calcul sera la suivante:

```

// Method.Test.php
public function getTime() {
    return strftime(time());
}
```

Les fonctions de calcul sont des méthodes du document : méthodes standards ou définies dans les fichiers METHOD des familles.

Pour constituer un attribut calculé qui donne l'heure courante, il suffit de rajouter un attribut tel que celui défini ci-dessous.

<b>id</b>	<b>définition</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>phpfunc</b>
TE_HOUR	heure courant	time	R	::getTime()

Les fichiers METHOD doivent contenir l'ensemble des méthodes de calculs nécessaire à la famille.

Exemple :

```
// Method.Test.php

public function getTime() {
    Return strftime(time());
}

public function getMail($userdocid) {
    $udoc = new_Doc($this->dbaccess, $userdocid);
    if ($udoc->isAlive()) return $udoc->getValue("US_MAIL");
    return ""
}

public function getAddress($userdocid) {
    $udoc = new_Doc($this->dbaccess, $userdocid);
    if ($udoc->isAlive()) {
        return sprintf("%s\n%s %s",
            $udoc->getValue("US_WORKADDR"),
            $udoc->getValue("US_WORKPOSTALCODE"),
            $udoc->getValue("US_WORKTOWN"));
    }
    return "";
}
```

La valeur retourné par la méthode est directement inséré dans l'attribut calculé. Si la méthode ne retourne la chaîne de caractère vide celle-ci ne sera pas affectée à l'attribut.

Les attributs utilisables peuvent être :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>phpfunc</b>
TE_IDUSER	Une personne	docid	W	
TE_MAIL	Son mail	text	R	::getMail(TE_IDUSER)
TE_CADDR	Adresse composée	longtext	R	::getAddress(TE_IDUSER)

### 3.5.4. Utilisation de méthodes statiques

Il est aussi possible d'utiliser des méthodes provenant de classes statiques.

Ceci est pratique si vous voulez partager votre code avec plusieurs familles.

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>type</b>	<b>phpfunc</b>
TE_NUMBER	Un nombre	int	myNumber::number()
TE_MORE	Nombre suivant	int	myNumber::oneMore(TE_NUMBER)

TE_MSG	Un message	text	myMessage::prefix(THIS)
--------	------------	------	-------------------------

Voici trois exemples d'appel à des méthodes statiques. Il faut que la classe soit définie sur le serveur. L'autoloader retrouvera la classe automatiquement en fonction du nom de celle-ci.

La syntaxe est la même que précédemment, il faut juste préciser avant les '::' le nom de la classe.

Si vous passez THIS cela donnera le document en paramètre de la méthode.

```

class myNumber {
    static public function number() {
        return rand(0,100);
    }
    static public function oneMore($n) {
        return $n+1;
    }
}
class myMessage {
    static public function prefix(Doc &$doc) {
        return "Test: ".$doc->getTitle();
    }
}

```

### 3.5.5. Calcul multiple

Si la famille que vous construisez utilise de nombreux attributs calculés pouvant être mis à jour avec le même algorithme, on utilise la méthode Doc::specRefresh().

Cette méthode est une surcharge de la classe père<sup>28</sup>. Elle est appelée par la méthode Doc::refresh() comme les autres méthodes de calculs. Au contraire des méthodes de calcul simples, cette méthode doit mettre à jour les valeurs des attributs à l'aide de la méthode Doc::setValue().

```

// Method.Test.php
public function specRefresh() {
    Parent::specRefresh(); // Réutilisation éventuelle de la méthode du père//
    //spécifie les paramètres attribut d'entrée et de sortie
    $this->AddParamRefresh("TE_USERID","TE_MAIL,TE_CADDR");

    $udoc= new_Doc($this->dbaccess, $this->getValue("TE_USERID"));
    if ($udoc->isAlive()) {
        $mail=$udoc->getValue("US_MAIL");
        $caddr=sprintf("%s\n%s %s",
        $udoc->getValue("US_WORKADDR"),
        $udoc->getValue("US_WORKPOSTALCODE"),
        $udoc->getValue("US_WORKTOWN"))
        $this->setValue("TE_MAIL",$mail);
        $this->setValue("TE_CADDR",$caddr);
    }
}

```

La méthode Doc::specRefresh() peut retourner un message d'avertissement qui est affiché lors de la consultation du document.

28) initialement la classe Doc

### 3.5.6. Afficher un message d'avertissement en cas d'erreur (addWarningMsg)

Il est possible d'afficher un popup à l'écran pour avertir l'utilisateur d'un problème quelconque :

```
addWarningMsg( "Votre message" );
```

## 3.6 Contraintes

La contrainte permet d'interdire la création ou la mise à jour de document.

Elle est appelé à chaque tentative de sauvegarde par l'interface web. Elle est appelée aussi lors de l'appel à la méthode Doc::store() qui permet d'enregistrer les modifications d'un document. La vérification des contraintes peut aussi être appelée explicitement avec la méthode Doc::verifyAllConstraints().

### 3.6.1. Syntaxe de la déclaration d'un attribut calculé

```
constraintMethod ::= <callMethod>
```

La déclaration de la règle <callMethod> est défini au paragraphe précédent "Attributs calculés". La déclaration doit être écrite dans la colonne "constraint" de votre fichier de spécification de famille.

### 3.6.2. La fonction de contrôle

La fonction de contrôle déclenchée est une méthode du document. Son prototype standard est le suivant :

```
public function ma_constrainte([P,[P,[...]]) {
    $error_message = "";
    $proposal = array();
    // ... some code ...
    if ($this->getValue("fam_attr") == 12 && $P < 0) {
        $error_message = "Invalid value given ($P)";
        $proposal[] = "10";
        $proposal[] = "12";
    }
    // ... some code ...
    return array( "err" => $error_message,
                  "sug" => $proposal );
}
```

Cette méthode doit retourner un tableau avec deux entrées. Une entrée "err" qui contient le message d'erreur de la contrainte. S'il n'y a pas d'erreur le message d'erreur doit être vide. Cette méthode peut retourner plus simplement une chaîne de caractère. Elle sera alors considérée comme l'erreur à remonter. Si cette chaîne est vide cela sera considéré comme une validation de la contrainte.

### 3.6.3. Contrainte système

La classe documentaire mets à disposition des contraintes pré-définies:

- 19. ::parseMail(\$mail) - permet de teste la valider d'une adresse email
- 20. ::isFutureDate(\$date) - vérifie que la date est dans le futur
- 1. ::isFloat(\$x,\$min,\$max) - teste si le nombre est compris entre min et max

2. ::isInteger(\$x,\$min,\$max)- teste si le nombre est compris entre min et max
3. ::isString(\$s,\$pattern)- teste si le texte correspond au pattern (pattern au sens perl pattern voir manuel php preg\_match).

Exemple mobile ::isString(te\_mobile,0[6|7][0-9]{6}) numéro à 8 chiffres commençant par 06 ou 07

### 3.7 Surcharges des méthodes du document

Les surcharges de méthodes sont faites via les fichiers METHOD.

**!** Si vous modifiez les fichiers Method sur le serveur, il faut lancer le shell fdl\_adoc pour regénérer la classe PHP documentaire correspondante :

```
[root@chewbacca Freedom]# wsh --api=fdl_adoc --docid=MAILBOX
/usr/share/what/FDLGEN/Class.Doc1403.php [boîte aux lettres(MAILBOX)]
```

#### 3.7.1. Contrôle à la création

La création de document est conditionnée par les droits de l'utilisateur courant lorsqu'on utilise la fonction `createDoc()`. La création en base de données est faite par la méthode `Doc::Add()`. Elle est appelée aussi à chaque révision du document<sup>29</sup>.

Cette méthode appelle la méthode `Doc::PreCreated()` qui peut être définie par les différentes classes de documents créées. Cette méthode permet de rajouter des contraintes ou des calculs nécessaires avant la création en base. Si cette méthode retourne un message d'erreur l'insertion en base de données sera abandonnée.

```
function preCreated() {
    if ( $this->revision == 0) { //// traitement seulement pour la première
        révision//}

    //// vérifie si l'état de la commande client est "à facturer" //
    $cmcid=$this->getValue("FACT_IDCMC"); //// recherche commande client associée//
    if ($cmcid > 0) {

        $cmd= new_Doc($this->dbaccess,$cmcid);
        $cmdid= $cmd->latestId(); //// dernière révision//
        $cmd= new_Doc($this->dbaccess,$cmdid);

        if ($cmd->state != "forbilled")
            return sprintf(_("the state of the commande %s must be forbilled"), $cmd-
>title);

    }
    return "";
}
```

L'exemple ci-dessus montre l'utilisation de contraintes supplémentaires : le document *facture* ne sera créé que si la commande client associée est dans l'état « à facturer ».

Des traitements supplémentaires peuvent aussi être effectués après la création du document en base de données. Ces traitements doivent être définis dans la méthode `Doc::postCreated()`. Généralement cette méthode est utilisée pour mettre à jour ou pour créer des documents corollaires.

```
function postCreated() {
    if ( $this->revision == 0) {
        //// mise à jour de numéro de séquence//
        $this->setValue("FACT_NUMBER",$this->getCurSequence());
    }
}
```

29)une révision du document est un nouveau document

```
}
```

Cette exemple montre la mise à jour d'un attribut calculé qui n'est fait qu'une fois à la création. Cette méthode ne retourne rien.

### 3.7.2. Contrôle à la modification

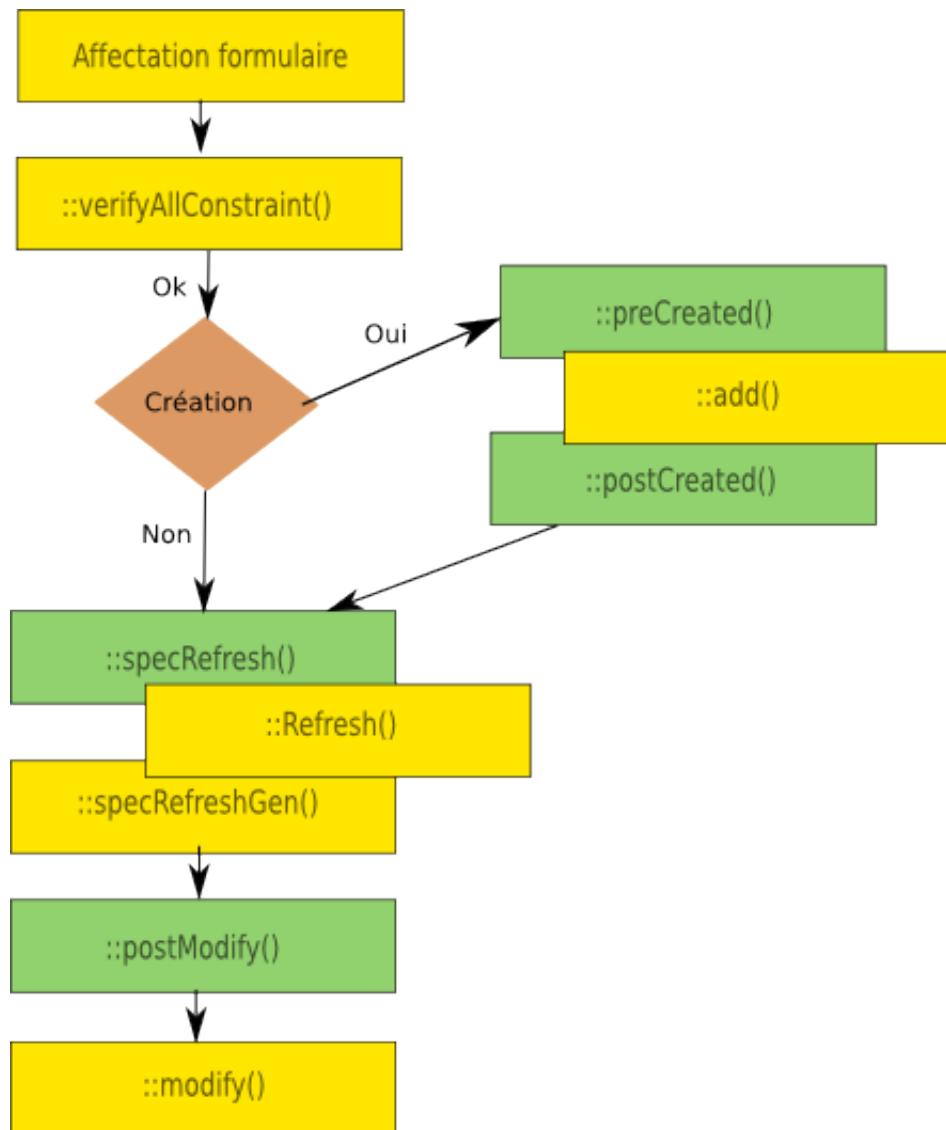
Le contrôle d'accès en modification est faite par la méthode `Doc::preUpdate()`. Cette méthode vérifie que l'utilisateur courant a les droits en modification pour ce document. Ce contrôle peut être inhibé temporairement en utilisant la méthode `Doc::disableEditControl()`. Le contrôle peut être réactivé en utilisant la méthode `Doc::enableEditControl()`.

La méthode `Doc::postModify()` est modifiable par les classes de documents. Cette méthode est appelée lors d'une modification par l'utilisateur (par la fonction `modcard()`), ou lors d'importation de documents. Elle permet d'effectuer des calculs d'attributs sur le document ou sur les documents corollaires.

Cette méthode est appelée par la méthode `doc::store()`.

Si le calcul d'un attribut est invariable en fonction du contenu du document, il est préférable d'effectuer le calcul lors du `Doc::postModify()` plutôt que lors du `Doc::specRefresh()` : le calcul ne sera pas ré-effectué à chaque consultation.





Si cette méthode retourne un message d'erreur, la modification est quand même effectuée, mais un message d'erreur est affiché lorsque l'utilisateur effectue la modification du document.

### 3.7.3. Contrôle à la suppression

La méthode `Doc::delete()` contrôle l'accès à la suppression du document (droit `delete`). Les méthodes `DbObj::preDelete()` et `DbObj::postDelete()` peuvent être surchargées pour effectuer des traitements ou vérifications supplémentaires. Ces deux méthodes sont appelées dans les cas de suppression réelle de la base de données ou de mise en zombie du document. Si la méthode `DbObj::preDelete()` retourne un message d'erreur la suppression n'est pas effectuée.

### 3.7.4. Autres méthodes

- `Doc::preCopy` et `Doc::postCopy()` : ces méthodes sont exécutées lors de la copie d'un document respectivement avant et après son stockage dans la base dynacase.
- `Doc::preImport()` et `Doc::postImport()` : ces méthodes sont exécutées lors de l'importation d'un document (avant et après le stockage en base).

Pour plus d'information rendez-vous sur la documentation de l'API dynacase.

### 3.7.5. Ordre d'appel des méthodes

#### 3.7.5.1 Consultation de document

Lors d'un appel à l'action FDL/FDL\_CARD les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 21. ::specRefresh()
- 22. ::preConsultation() (version ≥ 2.12.9)

### **3.7.5.2 Edition de document**

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_EDIT les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 1. ::specRefresh()
- 2. ::preEdition() ( version > 2.11.11)

### **3.7.5.3 Création de document**

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_MOD les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 1. ::preCreated()
- 2. ::postCreated()
- 3. ::specRefresh()
- 4. ::postModify()

Légende : En jaune, les méthodes non surchargeables, en vert les méthodes surchargeables.

### **3.7.5.4 Sauvegarde de document**

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_MOD les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 1. ::specRefresh()
- 2. ::postModify()

### **3.7.5.5 Duplication de document**

Lors d'un appel à l'action FREEDOM/Freedom\_DUPLICATE les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 1. ::preCopy()
- 2. ::postCopy()
- 3. ::specRefresh()
- 4. ::postModify()

### **3.7.5.6 Suppression de document**

Lors d'un appel à l'action GENERIC/Generic\_DEL les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 1. ::preDelete()
- 2. ::postDelete()

### **3.7.5.7 Import de document**

Lors d'un appel à l'action FREEDOM/Freedom\_IMPORT les méthodes "surchargeables" appelées sont :

- 1. ::preImport()
- 2. ::preCreated() (*en cas de création seulement*)
- 3. ::postCreated() (*en cas de création seulement*)
- 4. ::specRefresh()
- 5. ::postModify()
- 6. ::postImport()

## **3.8 Principales méthodes de la classe Doc**

### **3.8.1. Gestion du verrou**

La méthode ::lock() permet de verrouiller un document avec l'utilisateur couramment connecté.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=getParam("FREEDOM_DB");
$doc=new_doc($dbaccess,4567);
if ($doc->isAlive()) {
    $err=$doc->lock();
}

```

La méthode `isLocked()` permet de savoir s'il y a un verrou posé. La propriété `locked` contient l'identificateur système de l'utilisateur qui a verrouillé.

La méthode `::unlock()` permet de déverrouiller un document.

### 3.8.2. Gestion des minuteurs

La méthode `attachTimer` permet d'attacher un minuteur à un document.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=getParam("FREEDOM_DB");
$doc=new_doc($dbaccess,4567);
$timer=new_doc($dbaccess,47232);
if ($doc->isAlive()) {
    $err=$doc->attachTimer($timer);
    if ($err) print "$err";
}

```

Cette méthode possède un deuxième attribut optionnel pour indiquer quel est le document d'origine du minuteur. Cela est utile par exemple lors qu'un document pilote d'autres documents. Le pilote peut ainsi savoir les minuteurs qu'il a posé. Le troisième attribut optionnel est la date d'exécution de la première action. Si elle n'est pas renseignée, la date d'exécution est égale à maintenant + le premier délai. Si elle est renseignée, cela sera la date posée. Si la date est dans un passé récent (voir minuteur dépassé, cela signifiera quelle sera exécutée à la prochaine vérification (toutes les 5 minutes). Autres méthodes relatives :

- 23. `unattachTimer30`
- 24. `resetDynamicTimers`
- 25. `unattachAllTimers`
- 26. `getAttachedTimers`

### 3.8.3. Gestion de tag

Un document peut posséder plusieurs tags.

Pour qu'un document puisse avoir un tag, il faut que la famille de ce document possède la propriété "TAGABLE".

On peut accéder à une interface de gestion de tag de deux façons différentes. Soit en utilisant la méthode `"tag()"` accessible depuis l'instance de l'objet "Doc" du document, soit directement en utilisant les méthodes statiques de la classe "TagManager".

Lors de la duplication de documents, les tags ne sont pas copiés.

#### 3.8.3.1 La propriété TAGABLE

Cette propriété peut avoir trois valeurs :

- "no" : Les documents de la famille ne peuvent pas avoir de tags. Ils ne seront jamais visibles sur le document et il n'y aura pas d'interface<sup>31</sup> permettant de les ajouter/supprimer (valeur par défaut).

<sup>30)</sup>Définition des méthodes sur le site <http://api.dynacase.org/>

<sup>31)</sup>Les interfaces de gestion des tags ne sont pas fournies par dynacase-platform. Elles sont disponibles dans le module dynacase-tags-ui.

- "restricted" : Les tags des documents de la famille seront affichés, mais on ne pourra en ajouter ou en supprimer que si on a le droit d'éditer le document.
- "public" : Les tags des documents de la famille seront affichés et on pourra en ajouter si on a le droit de voir le document. Pour la suppression de tag, il faudra toujours avoir le droit d'éditer le document.

### 3.8.3.2 La méthode tag()

Cette méthode est accessible à partir d'un objet de type "Doc". Elle permet d'avoir accès à des fonctions de gestion de tag pour le document qui l'appelle.

Les méthodes vérifieront si la famille du document autorise la gestion de tag (propriété TAGABLE différente de "no") et retourneront un message d'erreur dans le cas où elle ne l'est pas.

Exemple :

```
$doc = new_Doc($action->dbaccess, $docid);
if ($doc->isAlive()) {
    $tags = $doc->tag()->getTag(); //list of tags for document $doc
    if (is_array($tags)) {
        //do something with document tags
    } else {
        $action->exitError($tags);
    }
}
```

Les différentes méthodes accessibles par la méthode tag() sont :

- getTag() : Retourne un tableau représentant tous les tags du document ou un message d'erreur. Le tableau contient, pour chaque index, un tableau associatif de la forme : array("tag" => "valeur\_du\_tag", "initid" => "initid\_du\_document\_portant\_ce\_tag", "date" => "date\_de\_pose\_du\_tag", "fromuid" => "identifiant\_de\_lutilisateur ayant posé ce tag").
- delTag(\$tag) : Supprime le tag du document ayant pour valeur \$tag. Retourne un message d'erreur ou une chaîne vide.
- addTag(\$tag) : Ajoute le tag \$tag au document. Retourne un message d'erreur ou une chaîne vide. Si le document possède déjà le même tag, cette méthode retournera une chaîne vide et le tag ne sera pas ajouté.
- renameTag(\$currentTag, \$newTag) : Change la valeur du tag du document \$currentTag en \$newTag. Renvoie une erreur ou une chaîne vide. Si \$newTag est vide, une erreur sera renvoyée. Si \$newTag et \$oldTag ont la même valeur, rien ne sera fait et une chaîne vide sera renvoyée.

### 3.8.3.3 Les méthodes statiques de la classe TagManager

Elles sont accessibles comme n'importe qu'elle méthode statique. Elles permettent une gestion sur tous les tags, indépendamment des documents qui les portent.

Exemple :

```
$all_tags = TagManager::getAllTags(); //Array of all tags or string with error message
```

Les différentes méthodes statiques sont :

- getTagsValue(array \$tags) : Prend en paramètre un tableau d'information sur les tags (le retour de getTag() par exemple) et retourne un tableau ne contenant que les noms des tags.
- getAllTags(\$start = 0, \$slice = 0, \$query = "", \$orderby = "") : Prend en paramètre facultatif deux entiers représentant l'offset et la limite de la recherche, une chaîne de caractère représentant une partie (en commençant par le début) ou toute la valeur du tag recherché et une chaîne de caractères représentant la colonne avec laquelle on veut trier la recherche (tag, date, initid, fromuid). Retourne un tableau de toutes les informations sur les tags commençant par \$query, ordonnés par \$orderby, commençant à l'index \$start et ayant \$slice éléments. Le tableau contient pour chaque index un tableau

associatif de la forme : array("tag" => "valeur\_du\_tag", "initid" => "initid du document portant ce tag", "date" => "date\_de\_pose\_du\_tag", "fromuid" => "identifiant\_de\_l'utilisateur ayant posé ce tag"). Si \$slice est égale à zéro, alors il n'y aura pas de limite sur le nombre d'éléments renvoyés.

- getAllCounts() : Retourne le nombre total de tags différents sur tous les documents de toutes les familles qui en possèdent ou un message d'erreur.
- getAllTagsAndCount(\$start = 0, \$slice = 0, \$query = "", \$orderby = "") : Prend en paramètre facultatif deux entiers représentant l'offset et la limite de la recherche, une chaîne de caractères représentant une partie (en commençant par le début) ou toute la valeur du tag recherché et une chaîne de caractères représentant la colonne avec laquelle on veut trier la recherche (tag, number). Retourne un tableau contenant les valeurs des tags ainsi que le nombre de fois où ils sont posés sur différents documents dont la valeur des tags commencent par \$query, ordonnés par \$orderby, commençant à l'index \$start et ayant \$slice éléments ou un message d'erreur. Chaque index est composé d'un tableau associatif de la forme : array("tag" => "valeur\_du\_tag", "number" => "nombre\_de\_tag\_sur\_différents\_documents")
- getTagCount(\$tag) : Prend en paramètre une chaîne de caractères représentant la valeur d'un tag ou un tableau de valeur de tags. Retourne le nombre de documents différents qui portent un de ces tags.
- deleteTagOnAllDocument(\$tag) : Prend en paramètre une chaîne de caractères représentant la valeur du tag que l'on veut supprimer ou un tableau de valeur de tags. Supprime ce tag sur tous les documents. Retourne une chaîne vide ou un message d'erreur.
- renameTagOnAllDocument(\$tagValue, \$newValue) : Prend en paramètre la valeur du tag que l'on veut renommer ou un tableau de valeurs de tags, et la nouvelle valeur que l'on veut donner à ce/ces tags. Change la valeur du/des tags \$tagValue en \$newValue sur tous les documents. Retourne une chaîne vide ou un message d'erreur.

### 3.9 Vues et éditions particulières

Ce chapitre aborde les techniques liées à la modification de la présentation des documents en consultation et édition... :

#### 3.9.1. Vues par défaut

La présentation des valeurs des documents est effectuée à l'aide de vue. La vue permet de définir la représentation graphique du document. Un même document peut avoir plusieurs vues à sa disposition. Ces différentes vues permettent de représenter le document sous différents aspects soit pour mettre le focus sur certaines parties du document ou afin d'être utilisé par différents intervenants. La vue peut être utilisée pour la consultation, pour l'envoi de mail, pour l'impression ou pour l'édition.

Consultation complète	Consultation résumé	Édition
-----------------------	---------------------	---------

The figure consists of three side-by-side screenshots of a software application interface. The leftmost screenshot shows a 'Identification' section with 'Nom : Zoo Net' and 'Activité : nous'. Below it is a 'Coordonnées' section listing: Mail: standard@zoo.org, Téléphone: 09.89.33.34.90, Fax: 09.89.33.34.90, Adresse: 3 rue des girafes, Code postal: 31176, Ville: Toulouse, Cedex: cedex 8, Web: www.zoo.org. The middle screenshot shows a summary view for 'Zoo Net' with a list of contacts: mail: standard@zoo.org, téléphone: 09.89.33.34.90. The rightmost screenshot is an 'Identification' screen for 'Zoo Net' where the user can edit fields like 'Nom' (set to 'Zoo Net'), 'Activité' (set to 'Fournisseur'), 'Métier', and 'Description'. It also lists contact details with some fields highlighted in yellow.

Les vues sont générées à l'aide de la méthode Doc::viewDoc(). Cette méthode est utilisée principalement dans les fonctions editcard() et viewcard().

Pour construire une vue particulière il est nécessaire de définir un squelette (template) XML. Ce squelette décrit la représentation du document (généralement pour produire du HTML). Ce squelette contient des parties variables qui sont complétées par une méthode spécifique du document (par défaut Doc::viewdefaultcard()). La mécanique de génération est effectuée par la classe Layout de WHAT.

La méthode Doc::viewDoc() utilise comme paramètre \$layout. Ce paramètre permet de spécifier la vue à utiliser pour la génération de la représentation. Ce paramètre est une chaîne de caractères composées de trois parties séparées par le caractère ':' (la troisième partie étant facultative)

- la localisation du template <sup>32</sup>
- le nom du template <sup>33</sup>
- un paramètre optionnel -décrit plus tard-

Par défaut pour la vue de consultation, ce paramètre vaut FDL:VIEWBODYCARD. Cela indique que la méthode viewDoc utilisera le fichier squelette <freedom-root><sup>34</sup>/FDL/viewbodycard.xml et que la méthode appliquée pour compléter le squelette sera ::viewbodycard().

Les trois vues par défaut sont définies par les attributs de la classe Doc. Ces valeurs peuvent être redéfinies par les classes filles . Ces redéfinitions se font dans le fichier Method associé à la famille.

```
//// vue de consultation complète////
var $defaultview = "FDL:VIEWBODYCARD";

//// vue d'édition////
var $defaultedit = "FDL:EDITBODYCARD"

//// vue de consultation résumé////
var $defaultabstract = "FDL:VIEWABSTRACTCARD";
```

On différencie les vues de consultations des vues d'éditions du fait que ces dernières doivent forcément produire du HTML afin de récupérer les informations saisies.

32) nom de l'application fournissant le template

33) celui de la vue en minuscule suffixé de .xml

34)/usr/share/what

### 3.9.2. Syntaxe d'un fichier Layout

Le fichier Layout décrit une présentation graphique. Cette représentation définit le contenu du fichier qui sera transmis au navigateur. Ce fichier contient des parties statiques et des parties dynamiques. Les parties dynamiques sont notées entre crochets. Tout ce qui n'est pas entre crochets est statique et ne sera pas modifié.

La génération du layout consiste à remplir les parties dynamiques. Cette instanciation est faite à l'aide de quatre sources :

- les données propres au squelette : ces données doivent être fournies par une fonction spécifique de remplissage.
- Les données de traduction : ces données sont issues de fichier gettext suivant la langue.
- Les données de paramètres : ces paramètres dépendent de l'application (paramètre applicatifs) et de l'utilisateur (préférences utilisateur).
- Les zones : permettent de faire référence à d'autre squelette. La composition d'un squelette peut alors être faite comme par assemblage de layout.

#### 3.9.2.1 Données atomiques

Les données atomiques sont les données qui ont des valeurs non structurées. Une donnée atomique est référencée dans le layout par la syntaxe **[DATA]** DATA étant le nom de la variable. Leur valeur est donnée explicitement par la fonction d'instanciation du layout. L'association entre le nom de la variable du layout et sa valeur est faite avec la méthode Layout::Set().

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);
$x=34;
$y=78;
$lay->set("X",$x);
$lay->set("Y",$y);
$lay->set("XplusY",$x+$y);
$lay->set("XfoisY",$x*$y);
print $lay->gen();
```

test.xml :

```
La somme de [X] + [Y] = [XplusY]
Le produit de [X] + [Y] = [XfoisY]
```

Résultat de la génération :

```
La somme de 34 + 78 = 112
Le produit de 34 + 78 = 2652
```

Comme le montre l'exemple toutes les occurrences d'une même variable sont remplacées dans le fichier. Les noms des variables sont sensibles à la casse de caractères. Ainsi, [X] et [x] identifient deux variables distinctes.

La modification du fichier n'a lieu que lors de la génération (Layout::gen()). Les valeurs associées peuvent être modifiées tant que la génération n'a pas eu lieu.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);
$x=34;
$y=78;
$lay->set("X",$x);
$lay->set("Y",$y);

$x1=$lay->get("X"); // récupération de X
```

```
$lay->set("X",$x1+1); // mise à jour de X
$lay->set("XplusY",$x+$y);
$lay->set("XfoisY",$x*$y);

print $lay->gen();
```

test.xml :

```
La somme de [X] + [Y] = [XplusY]
Le produit de [X] + [Y] = [XfoisY]
```

Résultat de la génération :

```
La somme de 35 + 78 = 113
Le produit de 35 + 78 = 2730
```

La méthode Layout::get() permet de récupérer la valeur précédemment affectée dans le layout.

### 3.9.2.2 Données listes

La classe Layout permet d'utiliser les variables de type liste. Pour indiquer une liste dans un layout, on utilise les mots-clé **BLOCK** et **ENDBLOCK**. L'association se fait à l'aide de la méthode Layout::setBlockData().

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);

$x=3;
$tmul = array(); // tableau pour le bloc MUL
for ($i=1;$i<11;$i++) {
    $tmul[] = array("Y"=>$i,
    "XfoisY"=>$i*$x);
}

$lay->set("X",$x);
$lay->setBlockData("MUL",$tmul);

print $lay->gen();
```

test.xml

```
Table de multiplication de [X]
[BLOCK MUL]
- [X] * [Y] = [XfoisY][ENDBLOCK MUL]
```

Résultat :

```
Table de multiplication de 3

- 3 * 1 = 3
- 3 * 2 = 6
- 3 * 3 = 9
- 3 * 4 = 12
```

```

- 3 * 5 = 15
- 3 * 6 = 18
- 3 * 7 = 21
- 3 * 8 = 24
- 3 * 9 = 27
- 3 * 10 = 30

```

La portée des variables atomiques va aussi dans les blocs. Ainsi [X] est instancié dans chaque occurrence de la liste. Chaque ligne de la liste est un tableau qui contient les différentes valeurs du bloc. Chaque ligne peut alors contenir plusieurs variables.

Au contraire des variables atomiques, un bloc ne peut être utilisé qu'une fois dans le layout avec le même identifiant. Dans l'exemple, on ne peut pas avoir deux blocs nommés MUL.

### 3.9.2.3 Données tableau

Le principe d'instanciation des tableaux consiste à imbriquer deux niveaux de blocs. Un bloc pour délimiter les rangées du tableau et un bloc pour délimiter les colonnes.

Le nom des sous/blocs est dynamique et doit être unique. Dans l'exemple, on choisit de les préfixer par "rmul". Leur unicité est donnée par le numéro de rangée \$i.

```

include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);

$x=3;
$tmul = array(); // tableau pour le bloc MUL
$thmul = array(); // tableau pour le header HMUL
for ($i=1;$i<10;$i++) {
    // construction de la tête de tableau
    $thmul[]=>sprintf("%3d",$i));
    // construction du corps du tableau
    $tmul[]=[>"RMUL"=>"rmul$i",
    "Y"=>sprintf("%3d",$i));
    $trmul=array(); // nouvelle rangée RMUL
    for ($j=1;$j<10;$j++) { // 9 colonnes
        $trmul[]=[>"XfoisY"=>sprintf("%3d",$i*$j));
    }
    // on mémorise la nouvelle rangée
    $lay->setBlockData("rmul$i",$trmul);
}
$lay->setBlockData("MUL",$tmul);
$lay->setBlockData("HMUL",$thmul);

print $lay->gen();

```

test.xml

```

Table de multiplications
-----
x|[BLOCK HMUL][X]| [ENDBLOCK HMUL]
=====
[Y])[BLOCK [RMUL]][XfoisY]| [ENDBLOCK [RMUL]]
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+[ENDBLOCK MUL]

```

Résultat :

Table de multiplications

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1)	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2)	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3)	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4)	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5)	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6)	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7)	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8)	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9)	9	18	27	36	45	54	63	72	81

### 3.9.2.4 Conditions

Certaines parties du layout peuvent être soumises à une condition. La valeur de la condition se fait par la méthode `Layout::set()` comme pour les données atomiques. Par contre, la valeur du paramètre doit être un booléen. Pour indiquer les parties conditionnelles on utilise les mots-clés **IF** ou **IFNOT** suivis de **ENDIF**.

L'exemple comporte deux valeurs conditionnelles : Interdit et Pair. Le premier est affecté directement à l'aide de la méthode `layout::set()`. Pour valoriser des conditions dans un bloc, il suffit d'affecter la valeur booléenne comme on le ferait pour un mot-clé.

```
include_once("Class.Layout.php");

$lay = new Layout(getLayoutFile("TEST","test.xml"),$action);

$t = array(); // tableau pour le bloc L00P
for ($i=1;$i<10;$i++) {
    // construction de la liste de 10 nombres
    $t[] = array("X"=>sprintf("%3d",$i),
                 "Pair"=>((($i%2)==0)));
}
$lay->setBlockData("L00P",$t);
$lay->set("Interdit",false);

print $lay->gen();
```

test.xml

```
[IF Interdit]Ne pas afficher[ENDIF Interdit]
Détection de la parité
[IFNOT Interdit]Voir absolument[ENDIF Interdit]
[BLOCK L00P]
[X][IF Pair][X] est pair[ENDIF Pair][IFNOT Pair][X] est impair[ENDIF Pair]
[ENDBLOCK L00P]
```

Résultat :

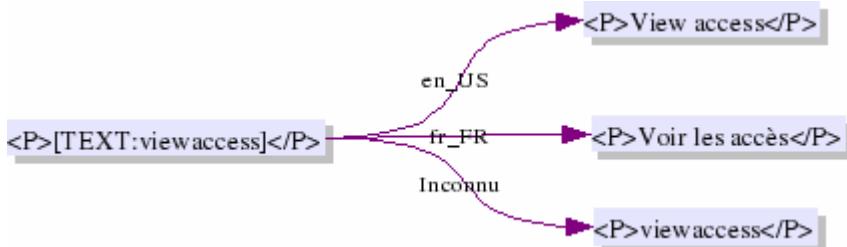
Détection de la parité  
Voir absolument

- 1) 1 est impair
- 2) 2 est pair
- 3) 3 est impair
- 4) 4 est pair
- 5) 5 est impair
- 6) 6 est pair
- 7) 7 est impair
- 8) 8 est pair
- 9) 9 est impair

### 3.9.2.5 Internationalisation

Si vous voulez des représentations qui dépendent de la langue, il est nécessaire de marquer les textes avec le mot-clé **TEXT**. La langue est stocké dans le paramètre applicatif **CORE\_LANG**. Il peut être égal à fr\_FR (français) ou en\_US (anglais américain). La traduction est faite à l'aide des fichiers au format gettext. Le fichier de traduction utilisé est : <dynacase-root>165/what/locale/[en,fr]/LC\_MESSAGES/what.mo. Ce fichier est la concaténation de tous les fichiers .mo disponibles dans ce répertoire.

Si vous voulez rajouter un fichier de traduction (.mo), il faut l'insérer dans le répertoire. Ensuite, il suffit de lancer la commande <freedom-root>165/what/whattext pour refaire la concaténation. Il faut enfin relancer le serveur apache pour prendre en compte les nouvelles traductions.



Si le mot est non traduit ou si la langue est inconnue, le mot original est retourné.

### 3.9.2.6 Paramètres d'environnement

Tous les paramètres de l'environnement applicatif sont remplacés systématiquement. Ces paramètres peuvent avoir des valeurs différentes suivant l'application WHAT utilisée ou suivant l'utilisateur connecté.



Si le paramètre est inconnu, le texte et les crochets correspondants au paramètre restent affichés.

### 3.9.2.7 Les zones

Les zones permettent de faire référence à d'autres layout. Cela permet une plus grande réutilisabilité des layout. La référence d'une zone est composée de deux parties séparé par ':'.

Par exemple [ZONE FDL:VIEWSCARD], fait référence au layout "FDL/Layout/viewscard.xml". Si le fichier "FDL/viewscard.php" existe la fonction viewscard() est appelée.

Des paramètres supplémentaires peuvent être indiqués lors de l'appel à la zone. Ces paramètres suivent la même syntaxe que pour les paramètres d'URL. Ils sont transmis à la zone sous formes de variables HTTP et sont accessibles

avec la méthode `getHttpVars()` depuis le code du contrôleur. Exemple

[ZONE FDL:VIEWSCARD?id=52965]

Vous trouverez des exemples d'utilisation des zones au chapitre suivant :

- Exemples de Layout

### **3.9.3. Vue de consultation par défaut**



La vue de consultation complète est une vue qui est affichée à l'aide de l'action FDL\_CARD. Le layout de cette action inclus la zone FDL:VIEWCARD qui elle-même inclus le corps du document. C'est dans cette dernière zone que l'on peut personnaliser la représentation de la vue de consultation complète par défaut.

Par défaut, la vue est FDL:VIEWBODYCARD. Elle représente des attributs dans l'ordre donné dans la définition des attributs et dans des cadres arrondis.

Pour modifier la vue par défaut, il est nécessaire d'associer un fichier METHOD à la famille. Dans ce fichier, l'attribut defaultview de la classe Doc doit être redéfini. Ensuite il suffit de créer le layout et la fonction de remplissage. Pour les documents cette fonction sera une méthode de l'objet documentaire. Les méthodes de remplissage utilisées pour les vues doivent avoir trois paramètres:

- \$target : nom de la fenêtre graphique qui sera utilisé pour les hyperliens (\_self par défaut)
  - \$ulink : booléen : vrai indique s'il faut générer les hyperliens (vrai par défaut)
  - \$abstract : booléen : vrai indique qu'il ne faut pas générer les attributs non résumés (faut par défaut).

La déclaration d'une méthode de remplissage doit toujours être :

```
ma_vue($target="_self", $ulink=true, $abstract=false)
```

La partie modifiable pour la consultation par défaut est la partie visible en jaune clair (FDL:VIEWBODYCARD). Le reste est imposé par l'application par soucis d'homogénéité.

Exemple : fdl\_card.xml.

```

<html>
<head>
    <title>[TEXT:Properties:] [TITLE]</title>
    <LINK REL="icon" HREF="[CORE_PUBURL]/CORE/Images/logo-1-mini.ico" >
    <LINK REL="SHORTCUT ICON" HREF="[CORE_PUBURL]/[iconsref]" >
    <LINK REL="stylesheet" type="text/css"
HREF="[CORE_BASEURL]app=CORE&action=CORE_CSS" >
    <LINK REL="stylesheet" type="text/css"
HREF="[CORE_BASEURL]app=FDL&action=FDL_CSS" >
    [CSS:REF]

    <style type="text/css">
        [CSS:CODE]
    </style>
    [JS:REF]
    <script language="JavaScript">
        [JS:CODE]
    </script>
</head>
<body onClick="closeMenu('popupcard');" >
    [ZONE FDL:POPUPCARD]
    <div width="100%" class="tableborder"
        style="cursor:crosshair;" 
        onContextMenu="openMenu(event, 'popupcard', 1);return false"
        onMouseDown="if (shiftKeyPushed(event)) openMenu(event, 'popupcard', 1)" >
    [ZONE FDL:VIEWCARD]
    </div></body>
</html>

```

### 3.9.3.1 Consultation avec la méthode par défaut

Pour illustrer les différentes vues, on utilise la famille société. Comme dit précédemment, on attache un fichier METHOD à la cette famille ( Method.Society.php ).

```
var $defaultview= "FDL:VIEWSOCIETY";
```

Dans ce fichier FDL/Method.Society.php, on indique seulement la référence à la vue de consultation par défaut. La méthode viewsociety() n'existant pas ce sera la méthode Doc::viewDefaultCard() qui sera utilisée pour compléter cette vue. Cette méthode permet d'insérer toutes valeurs d'attributs en indiquant leur identifiant:

- **V\_<attr>** : valeur de l'attribut formaté (avec lien si existant et formatage si il est défini). Pour les énumérés (enum) cela correspond au libellé de l'énuméré. Pour les relations (docid) cela correspond au titre du document pointé. Si le document pointé n'est pas accessible en lecture, le texte<sup>35</sup> "information non accessible" sera retourné.
- **L\_<attr>** : description de l'attribut

Cette méthode permet aussi d'afficher la valeur brute des propriétés ou attributs en indiquant leur identification en majuscule.

Afin de simplifier l'affichage, la zone FDL:VIEWFRAME permet d'afficher tous les attributs présents dans un cadre. Cette zone nécessite un paramètre (frameid) pour indiquer l'identificateur du cadre. Cette zone retourne une rangée de tableau HTML (commence par <tr> et fini par </tr>). Cette zone doit donc être incluse dans un tableau (balise père est <table>, <thead>, <tbody> ou <tfoot>).

viewsociety.xml	Représentation
<H1>TEXTE STATIQUE</H1>	 ZOO NET TEXTE STATIQUE

<sup>35</sup>Ce texte dépend de l'option "noaccesstext".

<pre>&lt;P&gt;le numéro de téléphone de [V_SI_SOCIETY] est &lt;B&gt;[V_SI_PHONE]&lt;/P&gt;  Autres renseignements : &lt;UL&gt; &lt;UL&gt;[L_SI_FAX] : [V_SI_FAX]&lt;/UL&gt; &lt;UL&gt;[L_SI_TOWN] : [V_SI_TOWN]&lt;/UL&gt; &lt;UL&gt;[L_SI_WEB] : [V_SI_WEB]&lt;/UL&gt; &lt;/UL&gt;</pre>	<p>le numéro de téléphone de Zoo Net est <b>09.89.33.34.90</b></p> <p>Autres renseignements :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>fax : 09.89.33.34.90</li> <li>ville : Toulouse</li> <li>web : <a href="http://www.zoo.org">www.zoo.org</a></li> </ul>
<pre>&lt;P&gt;les propriétés sont &lt;UL&gt; &lt;UL&gt;titre : [TITLE]&lt;/UL&gt; &lt;UL&gt;date de modification : [REVDATE]&lt;/UL&gt; &lt;UL&gt;n° de révision : [REVISION]&lt;/UL&gt;  &lt;UL&gt;commentaire : &lt;pre&gt;[COMMENT]&lt;/pre&gt;&lt;/UL&gt; &lt;/UL&gt;</pre>	<p>les propriétés sont</p> <p>titre : Zoo Net  date de modification : 1063641531  n° de révision : 0  commentaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>15/09/2003 17:58 [Maitre Chewie] modification</li> <li>15/09/2003 17:57 [Maitre Chewie] modification</li> <li>15/09/2003 17:56 [Maitre Chewie] modification</li> <li>08/09/2003 17:58 [Maitre Chewie] modification</li> <li>08/09/2003 17:58 [Maitre Chewie] modification</li> <li>08/09/2003 17:50 [Maitre Chewie] création</li> </ul>
<pre>&lt;iframe width="100%" src="http://[SI_WEB]"&gt;&lt;/iframe&gt; &lt;table width="100%"&gt;&lt;tr&gt; &lt;td style="background-color:moccasin"&gt; &lt;table width="100%"&gt; [ZONE FDL:VIEWFRAME?frameid=SI_FR_IDENT] &lt;/table&gt;&lt;/td&gt; &lt;td style="background- color:burlywood"&gt; &lt;table width="100%"&gt; [ZONE FDL:VIEWFRAME?frameid=SI_FR_COORD] &lt;/table&gt;&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt;&lt;/table&gt;</pre>	<p><b>Woodland Park Zoo Seattle, WA</b></p> <p><b>Coordonnées</b></p> <p>Mail : <a href="mailto:standard@zoo.org">standard@zoo.org</a>  Téléphone : 09.89.33.34.90  Fax : 09.89.33.34.90  Adresse : 3 rue des girafes  Code postal : 31176  Ville : Toulouse  Cedex : cedex 8  Web : <a href="http://www.zoo.org">www.zoo.org</a></p>

Le principal inconvénient des vues personnalisées est que la vue est très liée aux attributs de la famille. Ainsi chaque changement d'attribut (ajout/suppression) risque d'impliquer une modification de la représentation. Si la vue indique explicitement des attributs ou des cadres, il faut rajouter ces nouveaux attributs ou cadres à la représentation à chaque changement.

Pour les attributs de type tableaux, ils sont visibles par une zone comme pour les cadres. La syntaxe de la zone est la suivante : [ZONE FDL:VIEWARRAY?arrayid=SI\_T\_SITES] par exemple pour le tableau SI\_T\_SITES.

### 3.9.3.2 Consultation avec méthode spécifique

L'utilisation de la méthode spécifique offre plus de possibilités dans la représentation. Cette méthode va permettre de calculer la représentation en fonction du contenu. La méthode de contrôle doit comporter la tag "**@templateController**" dans son commentaire afin d'être autorisé à être utilisé pour la constitution d'une vue de document.

L'objet layout du document est l'attribut Doc::lay de l'objet document. On utilise cet attribut pour insérer les valeurs dans le squelette. Vue circulaire :

<b>Représentation</b>
<pre>viewsociety.xml &lt;div style="height:[dy]px" border=1&gt; [BLOCK ATTR] &lt;P style="position:absolute;left:[x]px;top:[y]px" title="[frame]/[label]"&gt; [value] &lt;/P&gt; [ENDBLOCK ATTR] &lt;/div&gt;</pre>
<pre>Method.society.php /**</pre>

```

 * @templateController Default society view
 */
public function viewsociety($target="_self",$ulink=true,$abstract=false) {
    $rx=300; // rayon X
    $ry=200; // rayon Y
    if ($abstract){
        $listattr = $this->GetAbstractAttributes();
    } else {
        $listattr = $this->GetNormalAttributes();
    }
    reset($listattr);
    $tattr=array();
    while (list($i,$attr) = each($listattr)) {
        $value = chop($this->GetValue($i));
        if ($value != "") {
            $tattr[] = array("value"=>$this->GetHtmlValue($attr,$value,$target,$ulink),
                            "label"=>$this->getLabel($i),
                            "frame"=>$this->getLabel($attr->fieldSet->id) );
        }
    }
    reset($tattr);
    $delta = 2*pi()/count($tattr);
    while (list($k,$v) = each($tattr)) { // placement dans le cercle
        $tattr[$k]["y"]=$ry+sin($delta*$k)*$ry+20;
        $tattr[$k]["x"]=$rx+cos($delta*$k)*$rx+20;
    }
    $this->lay->setBlockData("ATTR", $tattr); // enregistrement des valeurs
    $this->lay->set("dy",$ry*2);
}

```



### 3.9.4. Vues de consultation spécifiques

Les vues de consultations qui ne sont par défaut, n'ont pas les mêmes contraintes que celle par défaut. Elles ne sont pas obligatoirement un corps HTML et peuvent donc revêtir des formats plus variés comme le RTF, XML ou CSV.

Comme pour les vues par défaut, la création d'une nouvelle vue nécessite un squelette et une méthode de remplissage (optionnelle : par défaut Doc::viewDefaultCard()). L'appel à cette vue peut se faire avec l'action IMPCARD de l'application FDL.

<http://zoo.abc.com/what/?sole=Y&app=FDL&action=IMPCARD&zone=FDL:VIEWBODYCARD&id=1419>

<http://zoo.abc.com/what/?sole=Y&app=FDL&action=IMPCARD&zone=FDL:VIEWSOCIETY&id=1419>

Deux options spéciales peuvent être utilisées lors de l'appel de la zone.

- **S**: signifie que le squelette est autonome, qu'il ne nécessite pas une encapsulation HTML. Cette option est obligatoire pour tous les squelettes non HTML.
- **T** : pour les squelettes HTML, il signifie qu'aucune entête ne sera affichée (pas de titre, ni d'icônes). La barre de menu n'est pas affichée non plus
- **U** : idem T mais en plus pas de CSS définie (version > 2.9.2)
- **V** : pour les squelettes HTML, idem T mais la barre de menu est affichée (version > 2.9.2)
- **B** : pour les squelettes non HTML binaire (tel que fichier openDocumentText .odt) (version > 2.9.2)

FDL:VIEWSOCIETY:	FDL:VIEWSOCIETY:T	FDL:VIEWSOCIETY:S
 <b>ZOO NET</b> Toulouse 31176 <a href="http://www.zoo.org">www.zoo.org</a> 3 rue des girafes Zoo Net 05 89 33 34 90 <a href="mailto:standard@zoo.org">standard@zoo.org</a> Vue par défaut avec entête.	 <b>ZOO NET</b> Toulouse 31176 <a href="http://www.zoo.org">www.zoo.org</a> 3 rue des girafes Zoo Net 05 89 33 34 90 <a href="mailto:standard@zoo.org">standard@zoo.org</a> L'entête n'est pas affichée.	 <b>ZOO NET</b> Toulouse 31176 <a href="http://www.zoo.org">www.zoo.org</a> 3 rue des girafes Zoo Net 05 89 33 34 90 <a href="mailto:standard@zoo.org">standard@zoo.org</a> Ici le document HTML est incomplet, puisque la balise racine est DIV. Il n'y a pas non plus de css, la représentation du document est brute.

### 3.9.4.1 Téléchargement de fichiers/données binaires

Dans le cas où la vue doit transmettre un fichier au client vous pouvez utiliser les fonctions `Http_DownloadFile()` et `Http_Download()`.

Ces fonctions permettent de générer le contenu de la réponse HTTP à partir du contenu d'un fichier, ou de données stocké dans une variable PHP, et de positionner les entêtes HTTP adéquats pour déclencher la demande d'enregistrement dans un fichier par le navigateur du client.

Exemples :

```
/**  
 * Télécharger un fichier PDF local  
 */  
function downloadPdfFile($action) {  
  
  [...]  
  
  /*  
   * Envoyer le fichier PDF `/tmp/xxx.pdf` au client  
   * avec le nom `mon_fichier.pdf` et le type MIME `application/pdf'  
  */  
  Http_DownloadFile(  
    '/tmp/xxx.pdf',  
    'mon_fichier.pdf',  
    'application/pdf'  
  );
```

```
    exit(0);
}
```

```
/** 
 * Télécharger un fichier PDF contenu dans une variable PHP
 */
function downloadPdfData($action) {

    [...]

    /*
     * Envoyer le contenu de $data avec le type MIME `application/pdf'
     * et le nom `mon_fichier.pdf'
     */
    Http_Download($data, 'pdf', 'mon_fichier', true, 'application/pdf');

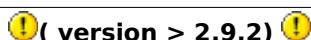
    exit(0);
}
```

Important :

Il est important que le code exécuté après l'appel à ces fonctions n'écrivent pas sur la canal de sortie standard au risque de corrompre le contenu de la réponse HTTP générée.

Pour cela, vous pouvez faire un appel à la fonction `exit()` afin de mettre fin à l'exécution du code PHP après avoir envoyé votre fichier avec `Http_DownloadFile()` ou `Http_Download()`.

### 3.9.5. Vues de consultation OpenDocument Text



Les vues de ODT (OpenDocument Text), permettent de proposer à l'utilisateur un rendu avec plus de possibilités de composition que le rendu HTML. Cette vue est un fichier au format ODT. Celui-ci peut être produit par le traitement de texte OpenOffice.org Writer.

Ce fichier doit être placé, comme pour les squelettes HTML, dans le répertoire Layout de votre application.

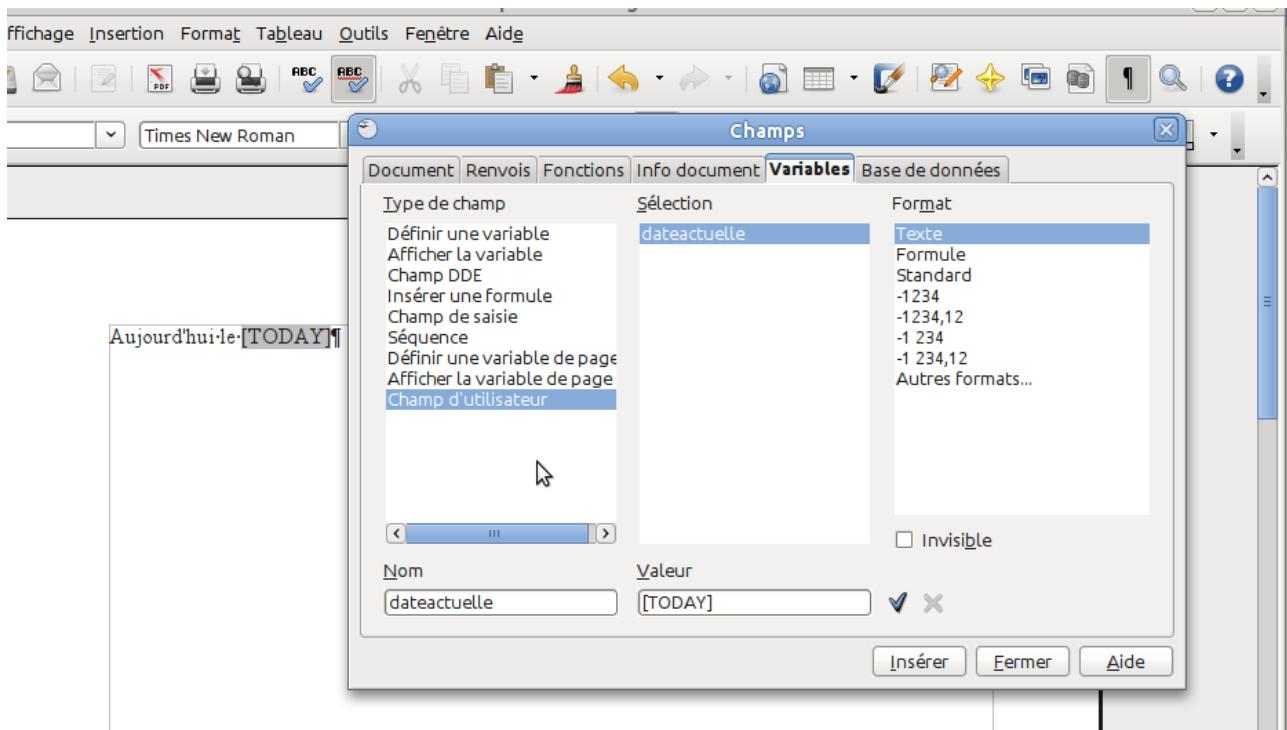
Il faut utiliser la zone : `FDL:personne.odt:B`.

Ne pas oublier le **B** qui indique que le template est un fichier binaire.

La syntaxe pour les éléments de template est le même que pour le template HTML. Par contre les balises `BLOCK/ENDBLOCK36` et `ZONE` ne sont pas prises en compte.

Pour identifier une partie variable, il faut d'utiliser un « champ d'utilisateur openOffice ». Il faut éviter d'utiliser un texte brut car sinon il y a un risque que l'éditeur openOffice découpe le texte en plusieurs parties si vous retouchez cette partie de texte, le champ ne sera pas reconnu comme une variable. Si vous utilisez un champ utilisateur openOffice vous aurez alors une zone insécable qui sera reconnue plus efficacement par le moteur de template. Pour ajouter un champ utilisateur, aller sur le menu « Insertion/Champs/Autres... » puis aller sur l'onglet « Variables » et choisir « champ d'utilisateur », le format doit être mis à « texte ».

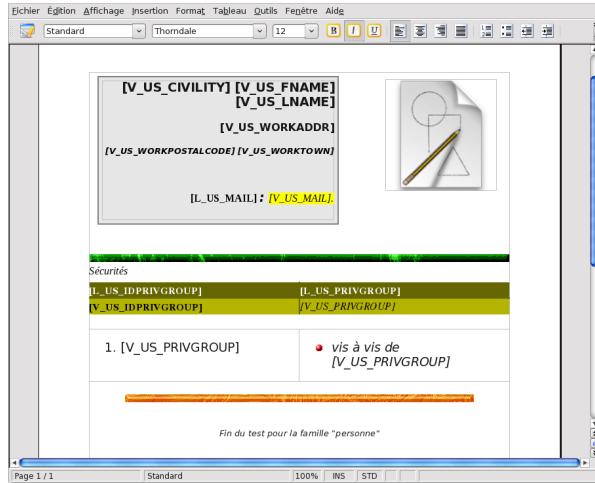
<sup>36)</sup>la méthode `::setBlockData` traditionnelle est par conséquent inopérante



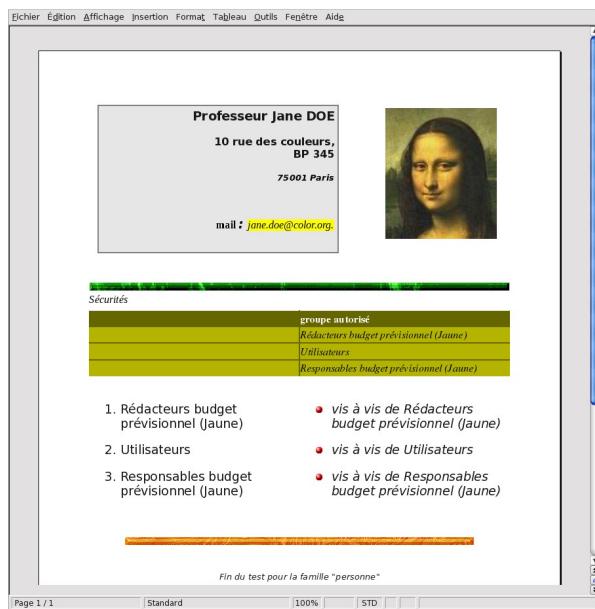
L'image ci-dessus montre l'insertion du champ variable « [TODAY] ». Le nom de la variable dans être mis dans le champ utilisateur « valeur » entre crochets. Le nom du champ utilisateur (ici « dateactuelle ») n'est pas utilisé par le moteur de template, il est néanmoins nécessaire à openOffice pour identifier la variable.

Exemple : Soit le document suivant :

En utilisant le template suivant :

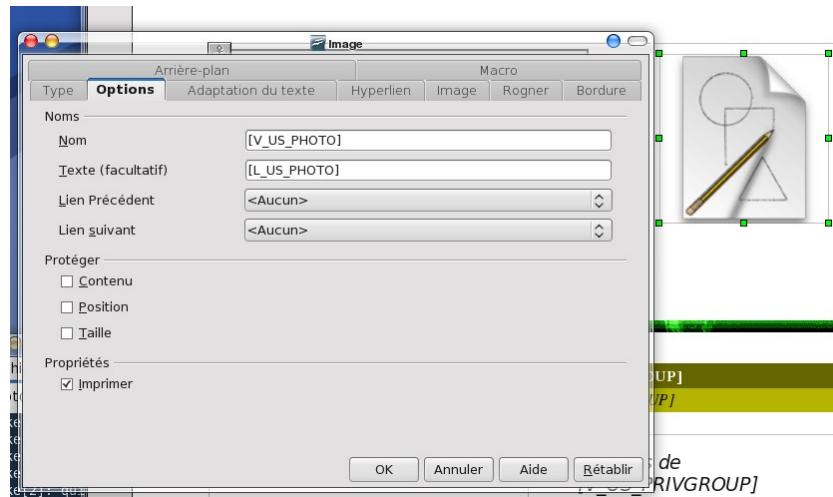


On obtient le résultat suivant : ?app=FDL&action=FDL\_CARD&zone=FDL:personne.ott:B&id=1342



Dans le résultat produit, les attributs V\_US\_IDPRIVGROUP, ne sont pas affichés car leur visibilité est cachée (H - hidden).

### 3.9.5.1 Incorporation d'images



Pour incorporer des images, il faut insérer une image quelconque dans le fichier (menu Insertion/Image/A partir d'un

fichier ( sous Oo writer ! pas de lien ni de copier/coller).

Pour référencer l'attribut image, cliquez sur le menu contextuel de l'image et choisissez 'image'; puis renseignez le nom dans l'onglet Options avec l'identifiant de l'attribut dynacase entre crochets.

En ce qui concerne la taille de l'image, la largeur sera conservée. La hauteur sera calculée en fonction du format de l'image pour ne pas avoir de déformation d'échelle.

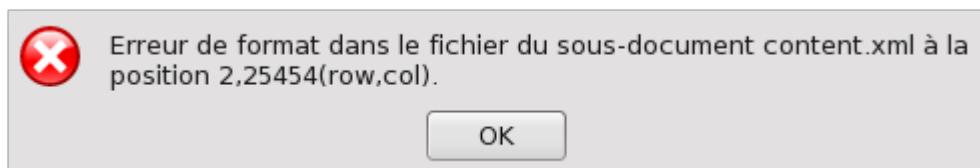
### 3.9.5.2 Gestion des attributs de tableaux

Pour les attributs inclus dans des tableaux, indiquez la référence à la valeur dans la rangée d'un tableau déjà présent. Voir dans l'exemple précédent de l'attribut V\_US\_PRIVGROUP. Ces attributs peuvent aussi être utilisés dans des listes à puces ou numérotées. S'ils sont utilisés hors de ce contexte, la valeur renournée sera l'ensemble des valeurs séparées par une tabulation.

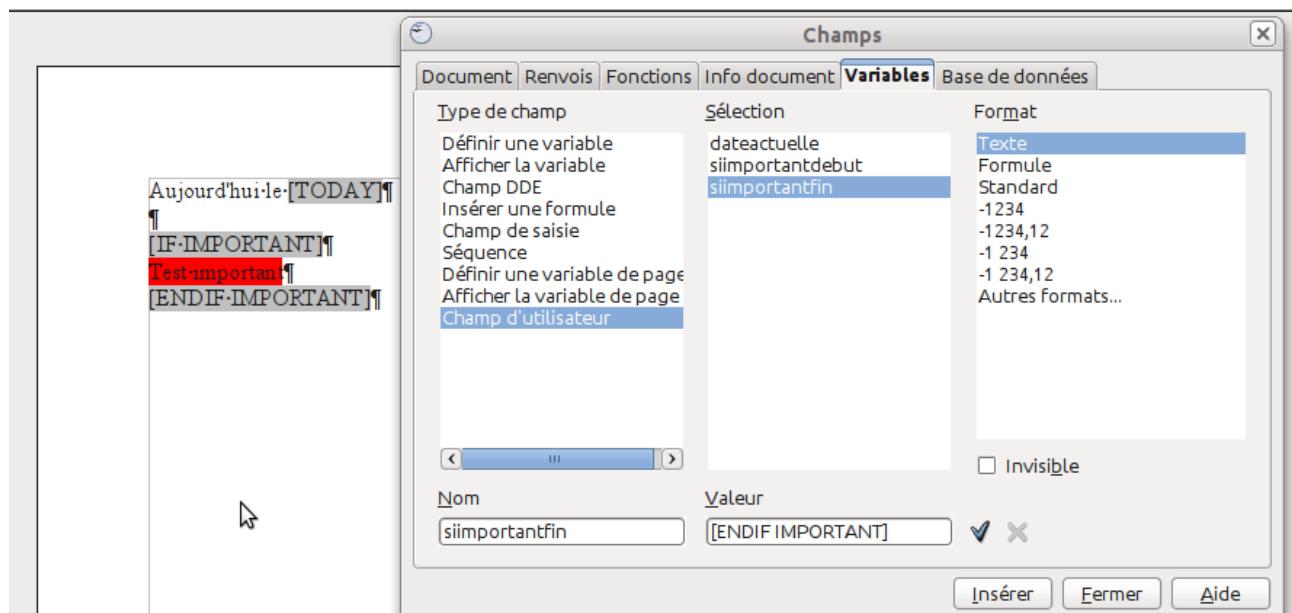
### 3.9.5.3 Gestion des conditions

Les conditions IF/ENDIF peuvent être utilisées en respectant la structure du document ODT : il faut que le niveau (structure XML du fichier OpenDocument Text) de la balise IF soit le même que le ENDIF. Par exemple, on ne peut pas mettre un IF au milieu d'un tableau et le ENDIF à l'extérieur du tableau : le IF et le ENDIF doivent être dans la même cellule du tableau. Il est possible de les utiliser dans le même paragraphe ou entre plusieurs paragraphes de même niveau.

En cas d'erreur de structure, un message d'erreur apparaîtra :

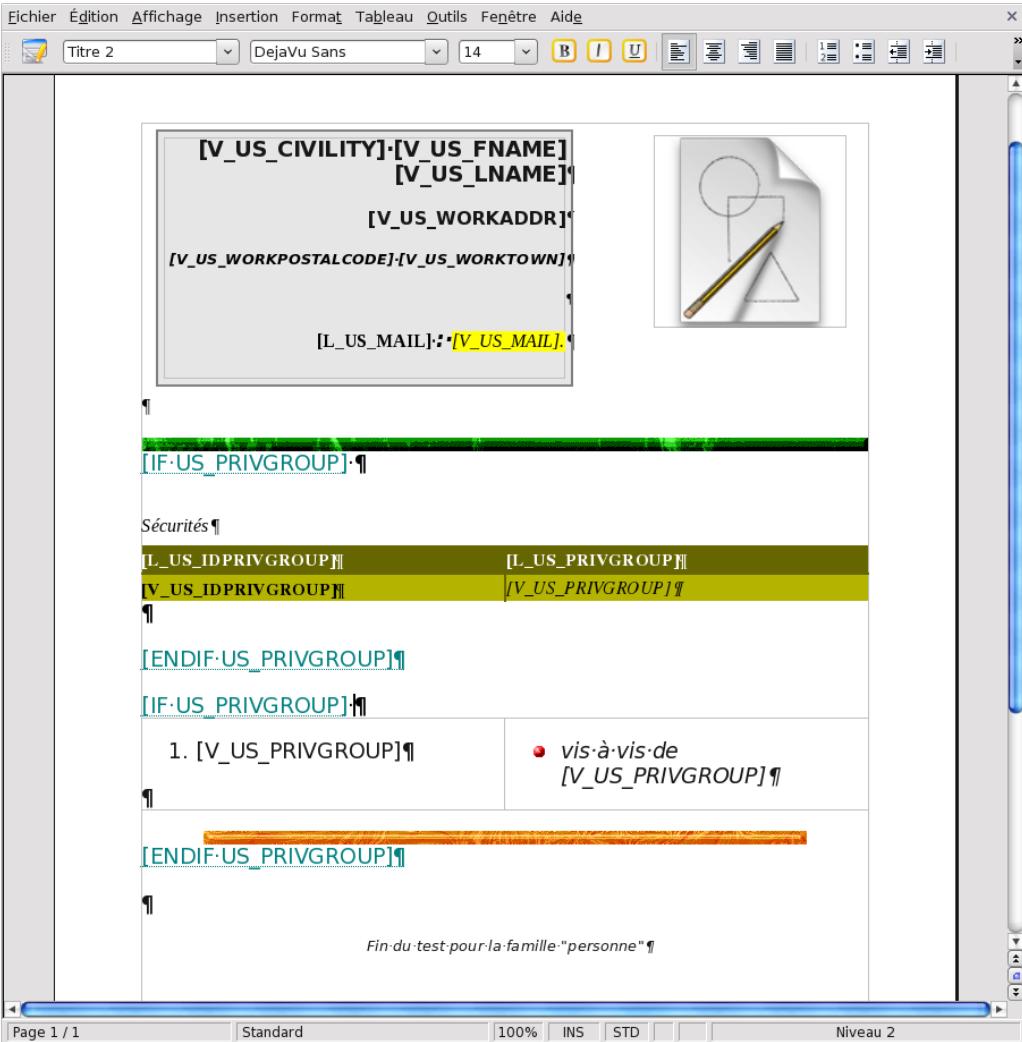


Comme pour les variables, il faut renseigner les conditions à l'aide de variables utilisateurs. Il est nécessaire de définir deux variables par condition : la variable de début de condition et la variable de fin de condition.



La condition IFNOT est aussi autorisée pour indiquer la condition inverse.

Ci dessous, l'exemple précédent avec une partie conditionnelle.



### 3.9.5.4 Attributs multivalués

Les attributs multivalués correspondent aux attributs qui sont dans un tableau ou qui ont l'option "multiple=yes" (cas des types "docid" et "enum").

Les attributs multivalués de premiers niveaux sont ceux qui sont dans un tableaux sans l'option "multiple=yes" ou qui sont hors tableau avec cette même option. Le seul attribut multivalués possible actuellement et le type docid qui peut avoir l'option "multiple=yes" et être dans un tableau. L'énuméré ne peut pas être multiple lorsqu'il est dans un tableau.

Si vous n'utilisez pas de contrôleur spécifique. Les différentes valeurs sont séparées par une virgule si elles ne sont pas déclarées dans une puce, un tableau ou une section. Sinon elles sont traités comme un répétable standard comme un attribut de tableau (voir paragraphe précédent).

Pour l'attribut multivalué de second niveau, il doit être sur une puce qui elle-même doit se trouver dans une cellule de tableau si vous voulez voir le second niveau d'imbrication. Dans le cas contraire l'ensemble des valeurs sera affiché à la suite ; elles seront séparées par des virgules.

### 3.9.5.5 Utilisation d'un contrôleur spécifique

Il est possible d'utiliser une méthode particulière pour instancier le template comme pour les vues HTML. Le nom de la méthode est le nom en minuscule du fichier template sans extension. Exemple pour zone 'FDL:viewpersonne.odt:B', la méthode appelée sera 'viewpersonne'.

Comme pour les templates HTML, il est possible d'appeler la méthode '\$this->lay->set()' afin de renseigner des clefs spécifiques. Ces clefs devront être dans des champs utilisateurs avec leur nom entre crochets.

Il est en plus possible d'utiliser la méthode OOoLayout::setColumn afin de renseigner une liste de valeurs pour être insérée dans une liste à puces ou dans un tableau. De plus la méthode OOoLayout::setRepeatable() peut être utilisée pour renseigner un tableau. (La méthode Layout::setBlockData() peut être utilisée avec un nom de block

vide pour des raisons de compatibilité mais est dépréciée).

Exemple :

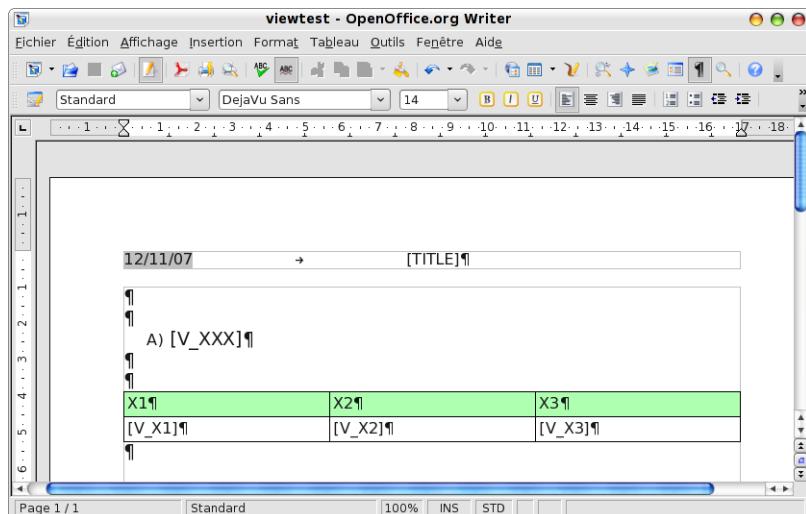
```
/**
 * @templateController
 */
public function viewtest($target) {

    $t[] = array("V_X1"=>'A',
                 "V_X2"=>'1',
                 "V_X3"=>"La");
    $t[] = array("V_X1"=>'B',
                 "V_X4"=>'2',
                 "V_X3"=>"Si");
    $t[] = array("V_X1"=>'C',
                 "V_X2"=>'3',
                 "V_X3"=>"Do");

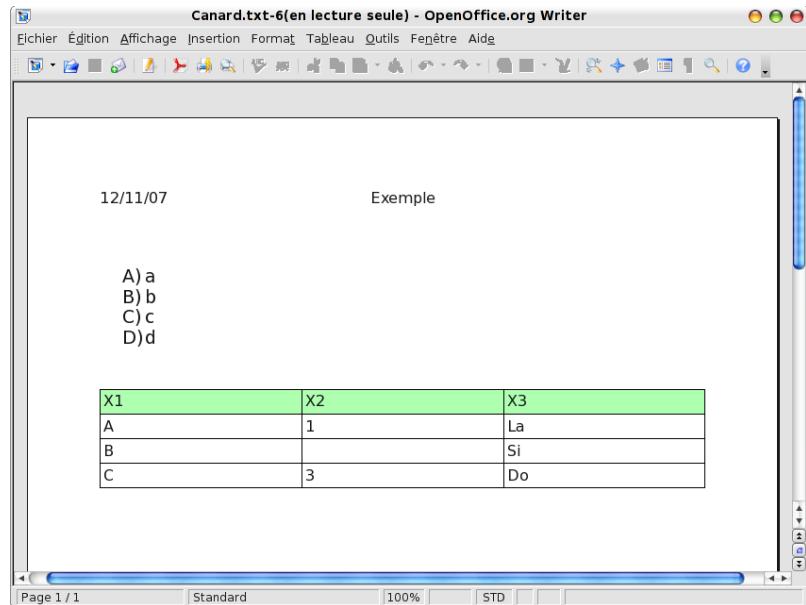
    $x=array('a','b','c','d');

    $this->lay->setColumn("V_XXX",$x);
    $this->lay->setRepeatable($t);
}
```

Avec le template suivant : viewtest.ott



On obtient le résultat : (zone = FDL:viewtest.ott:B)



Il est aussi possible d'insérer un répétable à l'intérieur d'une section. Dans ce cas c'est la section englobante qui sera répétée.

Dans un contrôleur spécifique il est possible d'appeler le contrôleur par défaut afin d'accéder à l'ensemble des attribut avec les clefs V\_<nom\_d'attribut>. Pour cela il suffit d'ajouter l'appel à celui-ci (viewDefaultCard).

```
/**
 * @templateController
 */
public function viewtest($target) {
    // j'appelle le contrôle standard
    $this->viewDefaultCard($target) ;
    // Je fais mon contrôle spécifique
    $this->lay->set("NOW", $this->getDate()) ;
}
```

En résumé, les répétables peuvent être mis sur :

- des listes à puces
- des listes numérotés
- des cellules de tableaux
- des sections

### **3.9.5.6 Répétables multi-niveaux**

Dans un contrôleur spécifique il est possible d'avoir des imbriques de structures. Il est possible d'imbriquer des tableaux, des sections et des listes à puces ou numérotés.

Il est possible d'avoir des tableaux dans des tableaux, des tableaux dans des sections, des sections dans des tableaux, des listes dans des tableaux et des listes dans des sections. Il n'est pas possible d'avoir des listes et des sous/liste, ni d'avoir des tableaux dans des listes ni des sections dans des listes .

Exemple à deux niveaux d'imbrication :

```
/**
 * @templateController
 */
```

```
public function testfruit($target) {  
  
    $this->lay->set("TODAY", $this->getTimeDate());  
  
    $repeatColor[] = array("COLOR" => "jaune",  
                          "VEGETABLE" => array("pomme", "banane"),  
                          "DESCR" => array("pommier", "bananier"));  
    $repeatColor[] = array("COLOR" => "rouge",  
                          "VEGETABLE" => array("cerise", "fraise"),  
                          "DESCR" => array("Cerisier", "Fraisier"));  
    $repeatColor[] = array("COLOR" => "vert",  
                          "VEGETABLE" => array("concombre", "cornichon", "poivron"),  
                          "DESCR" => array("Plante potagère", "Condiment", "Capsicum  
annuum"));  
  
    $this->lay->setRepeatable($repeatColor);  
  
}
```

Avec le template odt suivant (testfruit.odt):

[TODAY]	Les couleurs	Les fruits
Test·fruit	Couleur· primaire [COLOR]	Niveau· 2 [VEGETABLE]
		Description [DESCR]

Nous obtenons :

17/12/2010 18:31

Test fruit

Les couleurs	Les fruits
Couleur primaire jaune	Niveau 2 Description
	pomme pommier
	banane bananier
Couleur primaire rouge	Niveau 2 Description
	cerise Cerisier
	fraise Fraisier
Couleur primaire vert	Niveau 2 Description
	concombre Plante potagère
	cornichon Condiment
	poivron Capsicum annuum

Autre exemple à trois niveaux avec des sections.

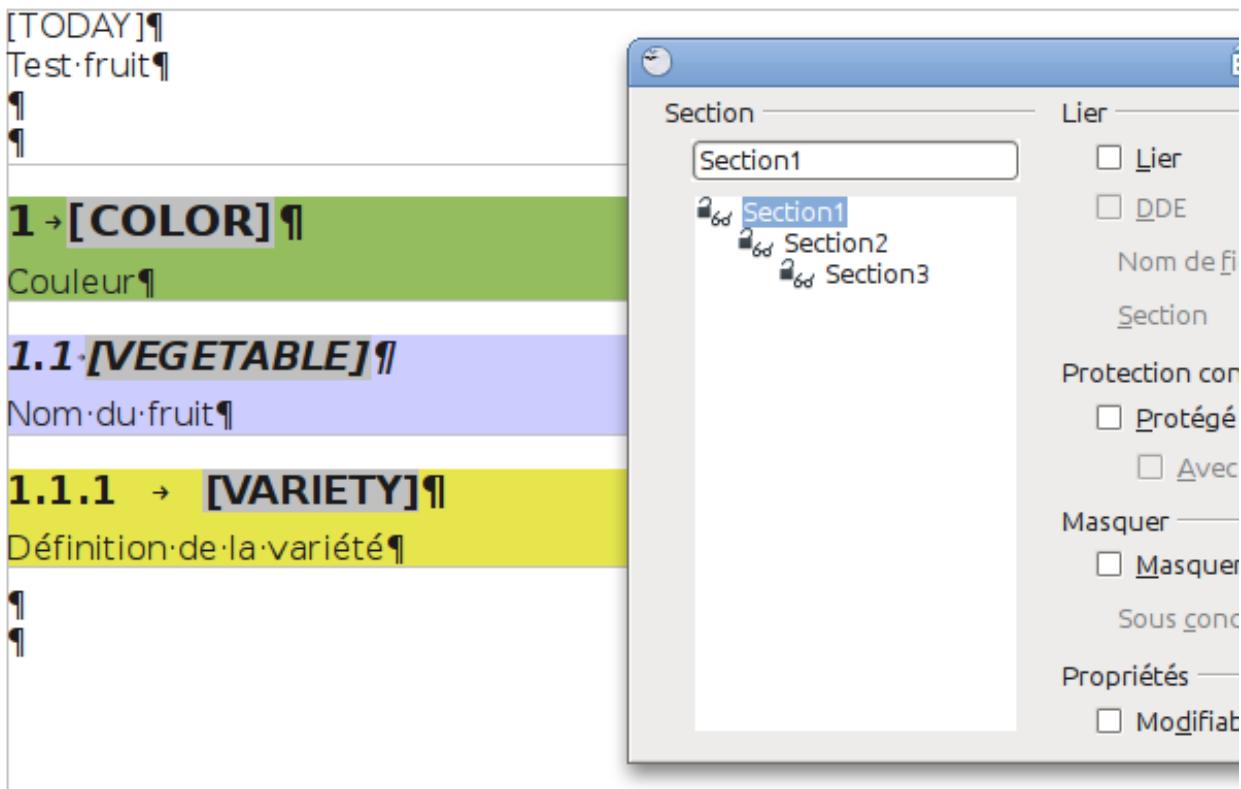
```
/**
 * @templateController
 */
function testfruit($target) {
    $this->lay->set("TODAY", $this->getTimeDate());
    $repeatColor[] = array("COLOR" => "jaune",
        "VEGETABLE" => array("pomme", "banane"),
        "VARIETY" => array(array("granny", "fuji", "golden"),
            array("plantain")));
    $repeatColor[] = array("COLOR" => "rouge",
        "VEGETABLE" => array("cerise", "fraise"),
        "VARIETY" => array(array("bigarreau", "griotte"),
            array("mara des bois", "agate", "anabelle")));
    $repeatColor[] = array("COLOR" => "vert",
        "VEGETABLE" => array("concombre", "cornichon", "poivron"),
        "VARIETY" => array(array("gynial", "Cucumis sativus"),
            array("vert de paris"),
            array("doux sonar", "jericho")));

    $this->lay->setRepeatable($repeatColor);
}
```

Ici il faut bien imbriquer les sections pour être conforme à la structure du répétable défini dans le code :

- niveau 1 : COLOR

- niveau 2 : VEGETABLE
- niveau 3 : VARIETY



Et voici le résultat obtenu :

The screenshot shows the resulting hierarchical document structure in the Navigator view.

**Structure (from left to right):**

- 17/12/2010 18:59
- Test fruit
- 1 jaune** (Couleur)
  - 1.1 pomme** (Nom du fruit)
    - 1.1.1 *granny*** (Définition de la variété)
    - 1.1.2 *fiji*** (Définition de la variété)
    - 1.1.3 *golden*** (Définition de la variété)
  - 1.2 banane** (Nom du fruit)
    - 1.2.1 *plantain*** (Définition de la variété)
  - 2 rouge** (Couleur)
    - 2.1 cerise** (Nom du fruit)
      - 2.1.1 *bigarreau*** (Définition de la variété)
- 2.2.2 *agate*** (Définition de la variété)
- 2.2.3 *anabelle*** (Définition de la variété)
- 3 vert** (Couleur)
  - 3.1 concombre** (Nom du fruit)
    - 3.1.1 *gynial*** (Définition de la variété)
    - 3.1.2 *Cucumis sativus*** (Définition de la variété)
  - 3.2 cornichon** (Nom du fruit)
    - 3.2.1 *vert de paris*** (Définition de la variété)
    - 3.2.2 *doux sonar*** (Définition de la variété)
  - 3.3.1 *doux sonar*** (Définition de la variété)
  - 3.3.2 *jericho*** (Définition de la variété)

**Navigator View (right side):**

- titres
  - 1 jaune
    - 1.1 pomme
      - 1.1.1 granny
      - 1.1.2 fiji
      - 1.1.3 golden
    - 1.2 banane
      - 1.2.1 plantain
  - 2 rouge
    - 2.1 cerise
      - 2.1.1 bigarreau
      - 2.1.2 griotte
    - 2.2 fraise
      - 2.2.1 mara des bois
      - 2.2.2 agate
      - 2.2.3 anabelle
  - 3 vert
    - 3.1 concombre
      - 3.1.1 gynial
      - 3.1.2 Cucumis sativus
    - 3.2 cornichon
      - 3.2.1 vert de paris
    - 3.3.1 doux sonar
    - 3.3.2 jericho

A-87 (actif)

Nous avons réussi à avoir des paragraphes de différents niveaux qui sont imbriqués.

Il est aussi possible comme indiqué précédemment d'utiliser les tableaux ou les listes à puces.

Fruits	Variétés
pomme	granny fuji golden
banane	plantain

Fruits	Variétés
cerise	bigarreau

### 3.9.5.7 Précautions d'usage

#### 3.9.5.7.1 Affectation de variables

Lorsque vous utilisez un contrôleur spécifique il faut faire attention aux valeurs que vous affectez dans l'instance. En effet, les documents openDocument sont en XML et suivent une DTD stricte. Si la valeur que vous entrez n'est pas correcte d'un point de vue XML alors le résultat sera incorrect et le fichier openDocument ne pourra être produit.

Par exemple :

```
$a="Bob & Compagnie" ;
$this->lay->set("MY_VAR",$a) ; // erreur XML
```

produira une erreur car cela n'est pas correct en XML. Il faut utiliser

```
$a="Bob & Compagnie" ;
$this->lay->set("MY_VAR",$a) ;
```

Ceci aussi peut être réalisé par la méthode OooLayout ::eSet() :

```
$a="Bob & Compagnie" ;
$this->lay->eSet("MY_VAR",$a) ; // entité encodée
```

La classe fournie aussi la méthode pour encoder les entités XML :

```
$a=$this->lay->xmlEntities("Bob & Compagnie") ;
$this->lay->set("MY_VAR",$a) ; // correct car encodé auparavant
```

Si vous utilisez la méthode set vous pouvez insérer du XML correct pour ajouter des parties compatibles avec la DTD oasis. Ceci demande des connaissances sur la structure XML d'un fichier openDocument.

```
$a="Bob <text:line-break/> Compagnie" ;
$this->lay->set("MY_VAR",$a) ; // insertion d'un retour à la ligne
```

Il en va de même pour les méthodes setRepeatable ou setColumn il est nécessaire que les valeurs soient correctes d'un point de vue xml.

Si vous utilisez des variables provenant de document, il faut utiliser la méthode doc::getOooValue() qui produit directement le bon format xml en fonction du type d'attribut.

```
$a=$this->getValue("my_attr") ;
$this->lay->set("MY_ATTR",$a) ; // provoquera une erreur si $a est mal formé
```

Par contre cette utilisation fournira une valeur correctement formatée

```
$a=$this->getValue("my_attr") ;
$ooo=$this->getOooValue($this->getAttribute("my_attr"), $a) ;
$this->lay->set("MY_ATTR",$ooo) ; // $ooo est bien formé
```

Les variables déclarées dans le template qui ne sont pas instanciés sont laissées telles que (avec les crochets). De même si vous affectez une variable avec la valeur null cela sera considéré comme non instanciée.

```
$this->lay->set("MY_ATTR",null) ; // [MY_ATTR] non remplacé
$this->lay->set("MY_ATTR",'') ; // [MY_ATTR] effacé
```

Les méthodes setColumn, setRepeatable, eSet sont spécifiques à la classe OooLayout et ne sont pas présentes dans la classe Layout utilisée pour les template ascii (html, csv). Suivant le type de fichier du modèle, l'instanciation peut se faire par l'une ou l'autre des classes. Il est préférable de s'assurer qu'on est bien dans un cas de modèle ODT au début du contrôleur.

```
public function my_viewSpecial($target) {
    if ($target!='ooo') {
        // ce n'est pas ce qui a été prévu
        addWarningMsg(sprintf("template %s not an odt",$this->lay->file)) :
        return ;
    }
    // do staff..
}
```

### 3.9.5.7.2 Différence entre setColumn et setRepeatable

La méthode setRepeatable permet d'associer en une seule fois un ensemble de données répétées constituant une matrice (tableaux de tableaux). Cette méthode complète les colonnes de valeurs si certaines colonnes ont plus de valeur que d'autres. Par contre setColumn ne fait pas cette compléction, chaque variable est enregistrée individuellement. L'inconvénient de setRepeatable est qu'il ne sait pas gérer les répétables vides .

```
$this->lay->setRepeatable(array(array( "V_N1"=>"A",
                                         "V_N2"=>"B"),
                                         array( "V_N1"=>"C",
                                         "V_N2"=>"D")));
```

L'exemple ci-dessus génère 2 rangées.

Mais pour générer 0 rangée on se retrouve avec un tableau vide sans référence à V\_N1 ou V\_N2. Le moteur de template considère alors que V\_N1 et V\_N2 ne sont pas renseignés et les laisse tels que.

Pour forcer la suppression du répétable vous pouvez utiliser setColumn

```
$this->lay->setColumn("V_N1", array("A","C")) ; // génère 2 rangés  
$this->lay->setColumn("V_N1", array()) ; génère 0 rangée (suppression de la  
rangée/section/liste où se trouve V_N1)
```

### 3.9.5.8 Mise à jour des propriétés du document

Si vous mettez des variables [V\_XXX] dans les propriétés du document OpenOffice (titre, sujet, commentaires, propriétés personnalisées, etc ...). Ils seront pris en compte et remplacés à la génération.

### 3.9.5.9 Limitations

- Les répétables ne sont pas gérés dans les entêtes et pied de pages
- Les répétables ne sont pas gérés dans les propriétés du document
- les sections « tpl » ne sont pas gérés dans les entêtes et pied de pages
- Les mots-clefs BLOCK/ENDBLOCK ne sont pas gérés
- Les zones (ZONE) ne sont pas gérés
- Les attributs de type fichier, couleur ne sont pas gérés
- Les liens (hyperliens) vers les relations de document ne sont gérés. Seul le titre du document est affiché.
- Les listes ne peuvent pas avoir plusieurs niveaux d'imbrication.

Pour les attributs de type Htmltext :

- Les couleurs, taille de police, police des attributs htmltext ne sont pas pris en compte
- les images html ne sont pas prises en compte
- Pour la mise en forme, seuls les mises en gras, souligné et en italique sont supportés. Seuls les niveaux de titre de niveau 1 à 4 sont pris en compte.
- Si la clef est dans un paragraphe seul ou une cellule de tableau, sans texte autour, la mise en forme du paragraphe est ignoré mais il sera possible d'avoir un tableau ou des puces HTML.
- Si la clef est contiguë à du texte, le style de paragraphe est conservé mais les tables et les puces HTML seront vus comme du texte.
- Si la clef est mise dans une puce, les tableaux seront affichés comme du texte brut.
- Les clefs htmltext ne peuvent pas être insérées dans les entêtes et pied de pages. Il ne peuvent être utilisés non plus dans les propriétés du document.
- Les imbrications de paragraphes (exemple :<p>Texte<p>Texte</p></p>) faites avec des balises div, p ou span (ou toutes autres balises de texte) ne sont pas supportées.
- Les styles (css) ne sont pas pris en compte.

Modèle	Fichier généré
<p><b>Test-Style¶</b> Le style est ignoré pour les type <code>htmltext</code> lorsque la clef est seule dans le paragraphe¶</p> <p>[V_HTML_SINGLE]¶</p>	<p><b>Test-Style¶</b> Le style est ignoré pour les type <code>htmltext</code> lorsque la clef est seule dans le paragraphe¶</p> <p>Ligne n°1¶ Ligne n°2·gras¶ Ligne n°3·italique¶</p>
<p><b>Test-Style:inline¶</b> Le style est gardé pour les type <code>htmltext</code> si la clef n'est pas seule dans son paragraphe¶ Par contre dans ce cas, les tableaux et les puces·HTML ne seront affiché sous forme de texte¶</p> <p>Texte:[V_HTML_SINGLE]¶</p>	<p><b>Test-Style:inline¶</b> Le style est gardé pour les type <code>htmltext</code> si la clef n'est pas seule dans son paragraphe¶ Par contre dans ce cas, les tableaux et les puces HTML ne seront affiché sous forme de texte¶</p> <p>Texte:Ligne·n°1· <b>Ligne·n°2·gras·</b> <b>Ligne·n°3·italique¶</b></p>

- Dans l'exemple ci-dessus le texte "Texte :" qui est écrit dans le même paragraphe que ma clef implique que le mode d'insertion du `htmltext` passe en mode "inline", le style est conservé mais dans ce cas les éventuels puces ou tableaux seront affichés comme du texte brut.

### 3.9.5.10 Fichiers ODT mixtes

Les fichiers ODT mixtes sont des fichiers utilisés simultanément comme support rédactionnel pour l'utilisateur et comme vue (modèle ou template) au sens-dynacase-platform.

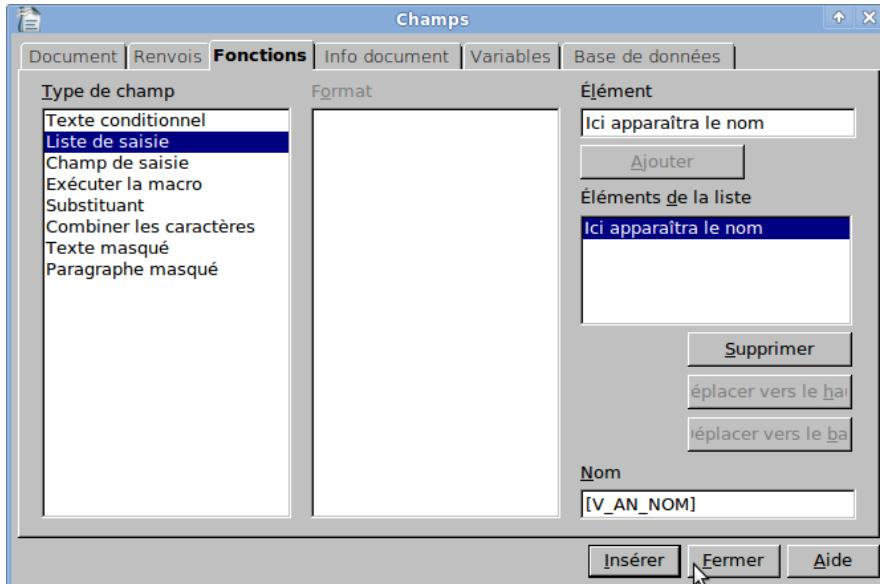
L'utilisateur modifie le fichier ODT d'un document dynacase (téléchargement et replacement ou via le Webdav).

Ce fichier ODT est contenu dans un attribut de type « file » du document. Ce fichier sera à la fois modifiable et calculé. Certaines parties du fichier seront calculées et d'autres parties seront modifiables par l'utilisateur.

Lors d'une modification du document dynacase, les zones dynamiquement liées à dynacase sont recalculées et le fichier ODT généré. Les modifications faites par l'utilisateur sont conservées. Ce fonctionnement est itératif.

Pour implémenter ce fonctionnement, il faut utiliser des éléments spécifiques d'Open Office pour que les données soient générées correctement.

Dans le cas d'un simple champ, il faut obligatoirement utiliser ce qui s'appelle dans OpenOffice une « liste de saisie » (Insertion / Champs / Autres ; Onglet Fonctions / Liste de saisie) :



Le nom du champ n'est pas modifiable par la suite (en cas d'erreur, il faut supprimer le champ et le recréer). Les champs doivent être nommés obligatoirement **[V\_<NOM\_DE\_MON\_CHAMP>]** en majuscule.

Pour produire des listes et des tableaux, les zones les contenant doivent être insérées dans des sections OpenOffice. Le nom de la section est obligatoirement préfixé par « `tpl_` ». Une section ainsi décrite sert de motif et est répétée par dynacase en fonction du nombre d'itération de la liste ou du nombre de ligne du tableau. A chaque génération, ce fonctionnement est reproduit. Cela signifie que les listes ou les tableaux sont entièrement reconstruits par dynacase.

Pour créer une section, utilisez le menu Insertion / Section.

Vous trouverez ci-dessous un exemple issu du zoo mettant en œuvre ces principes (une fiche résumé de l'animal avec ses enfants)

Modèle :

**[V\_AN\_NOM]**

Date de naissance : [V\_AN\_NAISSANCE]  
 Date d'entrée : [V\_AN\_ENTREE]  
 Sexe : [V\_AN\_SEXE]

Liste des enfants :

No	Date naissance	Photo
[V_AN_ENFANT]	[V_AN_ENFANT_DT_NAISSANCE]	



Le tableau est dans une section matérialisée par un fin trait vert. Les éléments en vert sont les champs de liste de saisie.

Le résultat obtenu est le suivant :

**Gaspard**

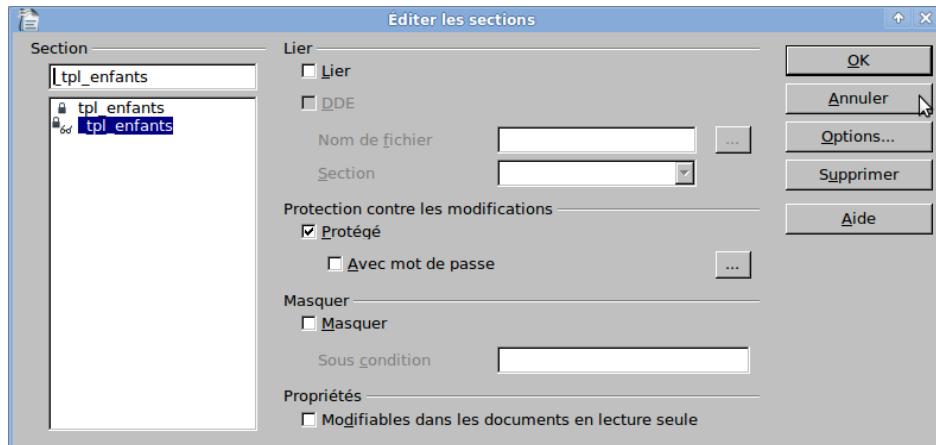
Date de naissance : 30/11/1995  
 Date d'entrée : 30/11/1995  
 Sexe : Masculin

Liste des enfants :

No	Date naissance	Photo
Leopold Antilope	24/06/2001	
Sarah Antilope	24/08/2001	
Julie Antilope	24/08/2001	



Si on regarde les sections dans le document généré :



On remarque bien la section du tableau qui a été cloné (\_tpl\_enfants) et l'original masqué (tpl\_enfants).

### 3.9.5.11 Vues dynamiques dans les tableaux

Les fichiers générés peuvent être dans des tableaux. Il est possible d'avoir un contrôleur spécifique de template lorsqu'on déclare une méthode de même nom que l'attribut dans la famille.

Par exemple, on déclare les 3 attributs suivants dans un tableau (array) :

- tst\_template : file
- tst\_date : date
- tst\_comment : text

Si on veut afficher à la date et au commentaire correspondant au fichier, il faut utiliser l'index disponible depuis la zone utilisée pour le template. La méthode Lay::getZone() vous procure les éléments composant la zone :

Résultat de \$this->lay->getZone() : ici appliqué à la première rangée du tableau.

```
Array
(
    [fulllayout] => THIS:tst_template[0]:B
    [index] => 0
    [app] => THIS
    [layout] => tst_template
    [modifier] => B
)
```

Dans cette structure, nous retrouvons l'index qui nous servira à récupérer la valeur de la date et du commentaire à l'index courant.

Le template odt contient des mots-clés [V\_DATEINDEX] et [V\_TEXTINDEX] dans deux listes de saisies. Pour les instancier nous utiliserons le contrôleur suivant :

```
public function tst_template() {
    $index=$this->lay->getZone("index");
    $this->lay->set("V_DATEINDEX",$this->get0ooValue(
        $this->getAttribute("tst_date"),
        $this->getTValue("TST_DATE",'no_date',$index)
    ));
    $this->lay->set("V_TEXTINDEX",$this->get0ooValue(
        $this->getAttribute("tst_comment"),
        $this->getTValue("tst_comment",'no_comment',
    $index)
});
```

{}

Cela va donc afficher la date et le commentaire sur le template dynamique correspondant à son rang dans le tableau.

### 3.9.5.12 Génération automatique du modèle de document

Si vous souhaitez que le fichier template soit automatiquement généré sur modification d'un des attributs du document, il faut préciser dans l'attribut file correspondant au fichier modèle l'option **template=dynamic**. Cela causera la mise à jour dynamique du template sur n'importe quelle modification du document (même via webdav).

## 3.9.6. Vues de consultation avec transformation

⚠ ( version > 2.9.5) ⚠

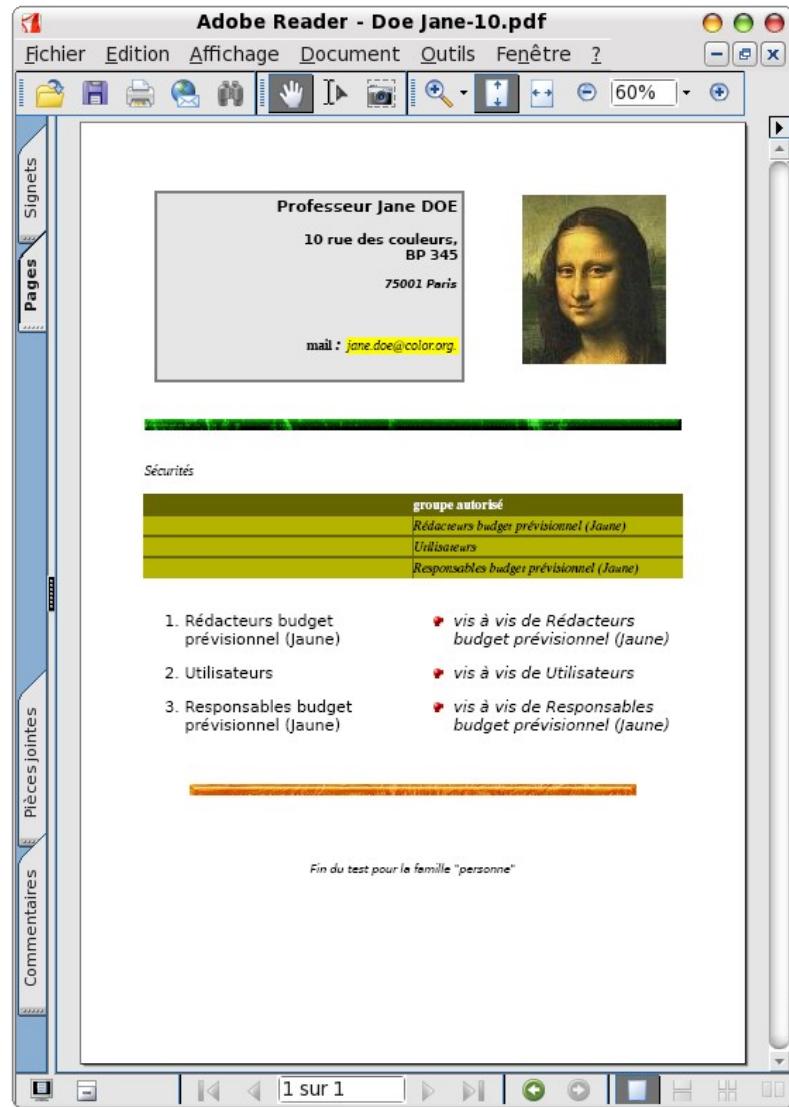
Une transformation peut être appliquée après le composition de cette vue. Cette transformation est effectuée par le module de transformation. Pour appliquer une transformation pdf il suffit de spécifier le moteur à la fin de la zone comme ceci : FDL:viewperson.odt:B:pdf.

Si vous voulez faire une transformation pdfa (pdf pour archivage) il suffit de changer le moteur : FDL:viewperson.odt:B:pdfa. Vous avez alors le fichier pdf avec les polices.

Ceci indique à dynacase de lancer une demande de transformation (ici moteur pdf) à partir de la vue produite. L'utilisateur doit alors patienter le temps que la conversion soit effectuée.

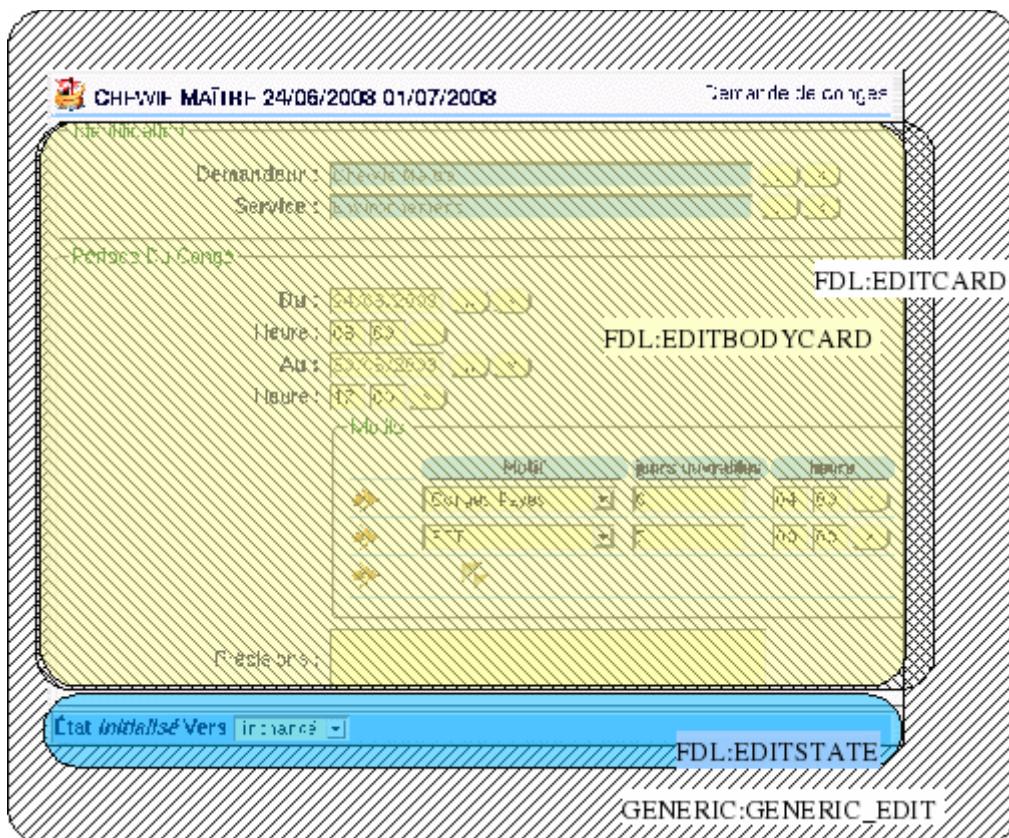
On peut aussi lancer une vue pdf à partir d'un template HTML : exemple : FDL:VIEWBODYCARD::pdf. Dans ce cas le résultat risque de paraître un peu brut par rapport à la vue HTML. En effet le convertisseur PDF utilisé ne comprend pas toutes les possibilités des CSS utilisées. Par contre, pour ce type de rendu à partir de HTML, vous pouvez créer vos propre template en utilisant du HTML basique.





### 3.9.7. Vues d'édition

Les vues d'éditions sont forcément au format HTML. Les squelettes spécifiques d'édition sont inclus entre des balises FORM pour le formulaire d'envoi. C'est l'action GENERIC\_EDIT ou FREEDOM\_EDIT qui est utilisé pour afficher les formulaires d'édition.



La vue d'édition modifiable est celle affichée en jaune (par défaut FDL:EDITBODYCARD). Pour modifier la vue d'édition par défaut, il faut associer un fichier METHOD à la famille de document. Dans ce fichier, il suffit de modifier l'attribut \$defaultedit pour lui assigner une autre zone.

```
<html>
<head>
    <title>[TEXT:edition: ] [TITLE]</title>
<LINK REL="stylesheet" type="text/css"
HREF="[CORE_BASEURL]app=CORE&action=CORE_CSS" >
<LINK REL="stylesheet" type="text/css" HREF="[CORE_BASEURL]app=FDL&action=FDL_CSS"
>
[CSS:REF]
</head>
<body class="freedom"
onLoad="editOnLoad();autoHresize()"
onSubmit="selectall()"
onUnLoad="closechoose();pleaseSave(event) ;autoUnlock('[id]')"
onResize="resizeInputFields()">

<form id="fedit"
class="fborder"
name="modifydoc"
onSubmit="document.isSubmitted=true;selectall();"
method="POST" ENCTYPE="multipart/form-data"

action="[CORE_STANDURL]&app=[APPNAME]&action=GENERIC_MOD&id=[id]&dirid=[dirid]&clas
sid=[classid]" >
<table class="tableborder" cellspacing="0" width="100%">
<thead>
```

```

<tr class="FREEDOMBack1">
  <td colspan="2"><IMG border="0" alt="icon" align="absbottom" height="25px" SRC="[icons src]">
    <span class="FREEDOMTextBigTitle">[TITLE]</span>
  </td>
  <td align="right">
    <span class="FREEDOMText">[FTITLE]</span>
  </td>
</tr>

<tr class="FREEDOMBack2"><td colspan="3"></td></tr>
</thead>
</table>
[ZONE FDL:EDITCARD]

<table class="tableborder" cellspacing="0" width="100%">
<tfoot>
[ZONE FDL:EDITSTATE]
<tr class="FREEDOMBack2"><td colspan="3"></td></tr>
<tr class="FREEDOMBack1">
  <td colspan="2" >
<input type="hidden" name="catgid" >
<input id="iSubmit" type="submit" value="[editaction]" onmousedown="multiple_for_select();" onclick="if (!canmodify()) return false;document.isSubmitted=true;enableall();return true">
  </td>
  <td align="right">
<input type="button" value="[TEXT:Cancel]" onclick="document.isCancelled=true;document.location.href='[CORE_STANDURL]&app=GENERIC&action=GENERIC_LOGO'">
  </td></tr>
</tfoot>
</table></form></body></html>

```

Comme pour les vues de consultation si la méthode n'existe pas, la méthode de remplissage utilisée sera Doc::viewDefaultCard(). Cette méthode ne construit pas de champ de saisie. Pour utiliser les variables L\_<attr> et V\_<attr> comme pour la méthode Doc:viewAttr(), on appellera la méthode Doc::editAttr() dans le méthode spécifique d'édition.

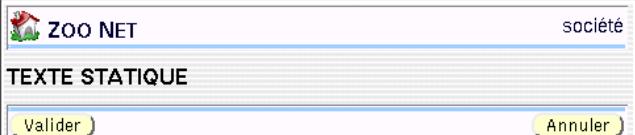
Le fichier Method.Society.php sera :

```

var $defaultedit= "FDL:EDITSOCIETY";

/**
 * @templateController
 */
function editsociety() {
  $this->editattr();
}

```

editsociety.xml	Représentation
<H1>TEXTE STATIQUE</H1>	

```
<H1>TEXTE STATIQUE</H1><P>le numéro de
téléphone de [V_SI_SOCIETY] est
<B>[V_SI_PHONE]</P>
Autres renseignements :
<UL>
<UL>[L_SI_FAX] : [V_SI_FAX]</UL>
<UL>[L_SI_TOWN] : [V_SI_TOWN]</UL>
<UL>[L_SI_WEB] : [V_SI_WEB]</UL>
</UL>
```

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 100%;">[ZONE FDL:EDITFRAME?frameid=SI_FR_IDENT]</td></tr> </table>	[ZONE FDL:EDITFRAME?frameid=SI_FR_IDENT]	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 100%;">[ZONE FDL:EDITFRAME?frameid=SI_FR_COORD]</td></tr> </table>	[ZONE FDL:EDITFRAME?frameid=SI_FR_COORD]
[ZONE FDL:EDITFRAME?frameid=SI_FR_IDENT]			
[ZONE FDL:EDITFRAME?frameid=SI_FR_COORD]			

Les méthodes d'édition particulières n'ont pas d'argument. Elles offrent les mêmes possibilités de représentation que les vues particulières de consultation. Ces méthodes doivent être utilisés dans des cas d'éditions qui ne sont pas prévus par les types d'attributs offerts par dynacase. Elles peuvent être aussi utilisées pour des documents avec beaucoup d'attributs afin de scinder différentes éditions du document.

Pour les attributs de type tableaux, il sont éditables par une zone comme pour les cadres. La syntaxe de la zone est la suivante : **[ZONE FDL:EDITARRAY?arrayid=SI\_T\_SITES]** par exemple pour le tableau SI\_T\_SITES.

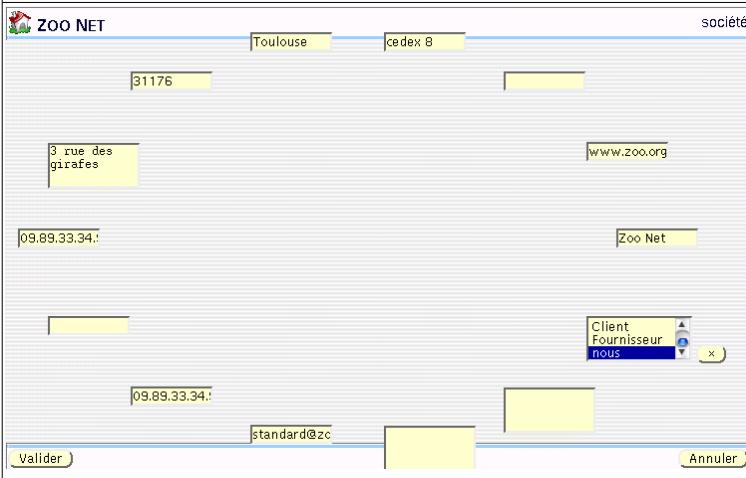
#### Vue circulaire spécifique

<b>viewsociey.xml</b> <pre>&lt;div style="height:[dy]px" border=1&gt; [BLOCK ATTR] &lt;P style="position:absolute;left:[x]px;top:[y]px" title="[frame]/[label]"&gt; [value] &lt;/P&gt; [ENDBLOCK ATTR] &lt;/div&gt;</pre> <b>Method.society.php</b> <pre>public \$defaultedit= "FDL:EDITSOCIETY"; /**  * @templateController  */ public function editsociety() {     include_once("FDL/editutil.php");     \$rx=300; // rayon X     \$ry=200; // rayon Y      \$listattr = \$this-&gt;GetInputAttributes();     reset(\$listattr);     \$attr=array();     while (list(\$i,\$attr) = each(\$listattr)) {         \$value = chop(\$this-&gt;GetValue(\$i));          \$attr[] = array("value"=&gt;getHtmlInput(\$this, \$attr, \$value),                       "label"=&gt;\$this-&gt;getLabel(\$i),                       "frame"=&gt;\$this-&gt;getLabel(\$attr-&gt;fieldSet-&gt;id) );     }     reset(\$attr);     \$delta = 2*pi()/count(\$attr);     while (list(\$k,\$v) = each(\$attr)) {         \$attr[\$k]["y"]=\$ry+sin(\$delta*(\$k))*\$ry+20;     } }</pre>
--

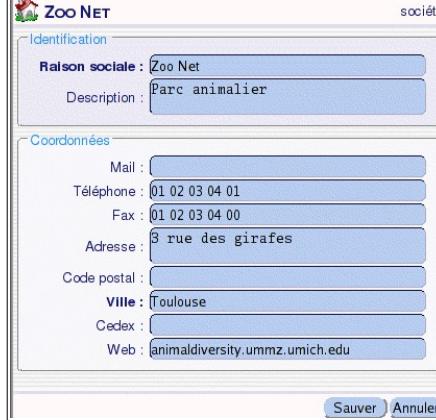
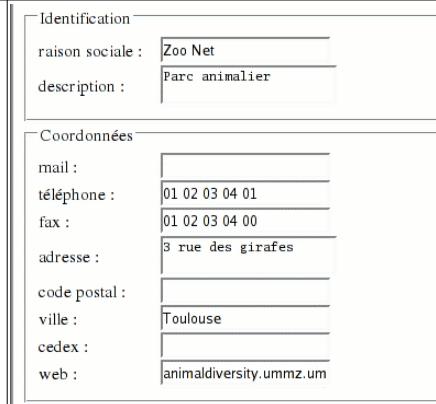
```

$tattr[$k]["x"]=$rx+cos($delta*$k)*$rx+20;
}
$this->lay->setBlockData("ATTR", $tattr);
$this->lay->set("dy",$ry*2);
$this->lay->set("ry",$ry/2);
}

```



Comme pour les vues de consultation, les zones définissant les éditions peuvent avoir des options de représentation.

option	Définition	Représentation
	Édition par défaut zone=FDL:EDITBODYCARD	 <p>Zoo NET</p> <p>Raison sociale : Zoo Net Description : Parc animalier</p> <p>Identification</p> <p>Coordonnées</p> <p>Mail : <input type="text"/> Téléphone : <input type="text"/> 01 02 03 04 01 Fax : <input type="text"/> 01 02 03 04 00 Adresse : <input type="text"/> 3 rue des girafes Code postal : <input type="text"/> Ville : <input type="text"/> Toulouse Cedex : <input type="text"/> Web : <input type="text"/> animaldiversity.umz.ummz.umich.edu</p> <p>Sauver Annuler</p>
S	Les entêtes et les boutons « " sauver " » et « " annuler " » ne sont pas affichés. Par contre le document contient bien le formulaire (balise <form>) pour l'édition. Par contre les boutons pour les changements d'état sont présents lorsqu'il y a un cycle de vie. zone=FDL:EDITBODYCARD:S	 <p>Zoo NET</p> <p>Raison sociale : Zoo Net Description : Parc animalier</p> <p>Identification</p> <p>Coordonnées</p> <p>Mail : <input type="text"/> Téléphone : <input type="text"/> 01 02 03 04 01 Fax : <input type="text"/> 01 02 03 04 00 Adresse : <input type="text"/> 3 rue des girafes Code postal : <input type="text"/> Ville : <input type="text"/> Toulouse Cedex : <input type="text"/> Web : <input type="text"/> animaldiversity.umz.ummz.umich.edu</p>
V	Idem S sauf que les boutons pour le changement d'état ne sont pas affichés.	
U	Le squelette est affiché de manière brute : pas de formulaire prédéfini. zone=FDL:EDITBODYCARD:U	 <p>Identification</p> <p>raison sociale : Zoo Net description : Parc animalier</p> <p>Coordonnées</p> <p>mail : <input type="text"/> téléphone : <input type="text"/> 01 02 03 04 01 fax : <input type="text"/> 01 02 03 04 00 adresse : <input type="text"/> 3 rue des girafes code postal : <input type="text"/> ville : <input type="text"/> Toulouse cedex : <input type="text"/> web : <input type="text"/> animaldiversity.umz.ummz.umich.edu</p>
T	L'entête n'est pas affichée. Les boutons « " sauver " » et « " annuler " » sont affichés zone=FDL:EDITBODYCARD:T	 <p>Identification</p> <p>Raison sociale : Zoo Net Description : Parc animalier</p> <p>Coordonnées</p> <p>Mail : <input type="text"/> Téléphone : <input type="text"/> 01 02 03 04 01 Fax : <input type="text"/> 01 02 03 04 00 Adresse : <input type="text"/> 3 rue des girafes Code postal : <input type="text"/> Ville : <input type="text"/> Toulouse Cedex : <input type="text"/> Web : <input type="text"/> animaldiversity.umz.ummz.umich.edu</p> <p>Sauver Annuler</p>

### 3.9.8. Interface spécifique de contrôle d'un formulaire document

Des aides spécifiques sur un formulaire documentaire peuvent être mises en place. Ces aides permettent de remplir des attributs en utilisant une interface plus spécialisée.

Ces aides sont déclarées dans le fichiers de description des familles comme pour les aides à la saisies classiques. La différence est quelles font références à une interfaces dédiée et à un contrôleur d'interface dédiés.

Exemple :

	idattr	idframe	label	type	vis	phpfile	phpfunc
ATTR	EN_T_E SPÉCÉS	EN_IDENTIFICATION	liste espèce	array	W	zoo.php	ZOO:zoo_searchspecies(A,D,I D,en_nom):
ATTR	EN_ESP PRÔTE CTED	EN_T_ESP ECÈS	protégé	image	S		
ATTR	EN_ESP ECÈ	EN_T_ESP ECÈS	espèce	docid("ZOO_ESPECE")	W	zoo.php	ZOO:zoo_searchspecies(A,D,I D,en_nom):en_espece,en_co mment
ATTR	EN_CO MMENT	EN_T_ESP ECÈS	commentair e	text	W		
ATTR	EN_CAP ACITÉ	EN_IDENTIFICATION	capacité	int	W		

La notation 'ZOO:zoo\_searchspecies(A,D,ID,en\_nom):' indique l'interface est le fichier `zoo_searchspecies.xml` et le contrôleur la fonction `zoo_searchspecies()` du fichier `zoo.php`. Puisqu'il n'y a pas de retour défini (après les `:`), cela indique que c'est l'interface qui explicitement modifiera les attributs voulus.

Fichier `zoo.php` :

```
function zoo_searchspecies(&$action,$dbaccess,$id,$nom) {
    // print "DB=$dbaccess, NOM=$nom ID=$id";
    $action->lay->set("enclosname",$nom);
    $doc=new_doc($dbaccess,$id);

    if ($doc->isAlive()) {
        $action->lay->set("CAPACITY",$doc->getValue("en_capacite",__("zoo:Capacity
not set")));
    } else {
        $action->lay->set("CAPACITY",__("zoo:Capacity not set"));
    }
}
```

Dans la fonction contrôleur on retrouve les paramètres déclarés dans la famille ( $A \Rightarrow \&\$action$ ,  $D \Rightarrow \$dbaccess$ ,  $ID \Rightarrow \$id$ ,  $en\_nom \Rightarrow \$nom$ ). Pour piloter le template, il est nécessaire de déclarer le paramètre `action` (`A`). Si le template n'a pas besoin de contrôleur, il est néanmoins nécessaire de déclarer la fonction dans le fichier indiqué dans `phpfile` même si elle ne fait rien. Fichier `zoo_searchspecies.xml`

```
[ZONE FDL:HTMLHEAD?title=[TEXT:Special Species]]
<script type="text/javascript" src="lib/data/fdl-data.js"></script>
<script>
    var C=null; // the main context

    function searchSpecies() {
        C=new Fdl.Context();
        if (! C.isConnected()) {
            alert('error connect:'+C.getLastErrorMessage());
        }
        if (C){
```

```

        var sel = document.getElementById("resultTab");
        var d = C.getSearchDocument();
        var f=new Fdl.DocumentFilter({family:'ZOO_ESPECE',
                                      criteria:[{operator:'~*',
                                                  left:'title',
                                                  right:document.getElementById('specie').value}]}));
        var dl=d.search({filter:f});
        var content=dl.getDocuments();
        for (var i in content) {
            var doc=content[i];
            if (doc && doc.isAlive()) {
                var o = new
Option(doc.getTitle(),doc.getProperty('id'));
                sel.options[sel.options.length]=o;
            }
        }
    }

    function getReference() {
        var ref=Ih.docGetFormValue('en_reference');

        return ref;
    }
    function insertDataFromSelection() {
        var titles=[];
        var icons=[];
        var ids [];

        var sel=document.getElementById("resultTab");
        for (var i=0;i < sel.options.length;i++) {
            if (sel.options[i].selected){
                var d = C.getDocument({id:sel.options[i].value,
useCache:true});
                console.log(d);
                Ih.docAddTableRow({en_espece:
{id:sel.options[i].value,title:sel.options[i].text,unique:true},
                    en_comment:'coucou',
                    en_espprotected:
(d.getValue('es_protegee')=='1')?{url:'Images/pandared.png',id:'pandared.png'}:
{url:'Images/pandagreen.png', id:'pandagreen.png'},
                    en_photo:{url:d.getDisplayValue('es_photo',
{url:true}),id:d.getValue('es_photo')}});
            }
        }
        addEvent(window,"load",autoWresize);
        addEvent(window,"load",searchSpecies);

        function setCapacity(inp,delta) {
            if (isNaN(inp.value)) inp.value=0;
            if (delta) inp.value=parseInt(inp.value)+delta;
            Ih.docSetFormValue({en_capacite:inp.value})
        }
    }
</script>
<h3><b>[TEXT:zoo:Species for] : [enclosname]</b></h3>
<input type="text" id="specie"/>
<input type="button" value="[TEXT:zoo:Search species]"
onclick="searchSpecies()"></input>
<br/>
```

```

<select id="resultTab" multiple="multiple">
</select>
<br/>

<input type="button" value="[TEXT:Insert into list !]"
onclick="insertDataFromSelection()"></input>
<br/>
<input id="capacity" value="[CAPACITY]" />
<input type="button" value="+"
onclick="setCapacity(document.getElementById('capacity'),+1)"></input>
<input type="button" value="-"
onclick="setCapacity(document.getElementById('capacity'),-1)"></input>
<input type="button" value="[TEXT:zoo:Change capacity]"
onclick="setCapacity(document.getElementById('capacity'),null)"></input>

<input type="button" value="[TEXT:zoo:Retrieve reference]"
onclick="document.getElementById('reference').value=getReference()"></input>
<input type="text" id="reference"/>

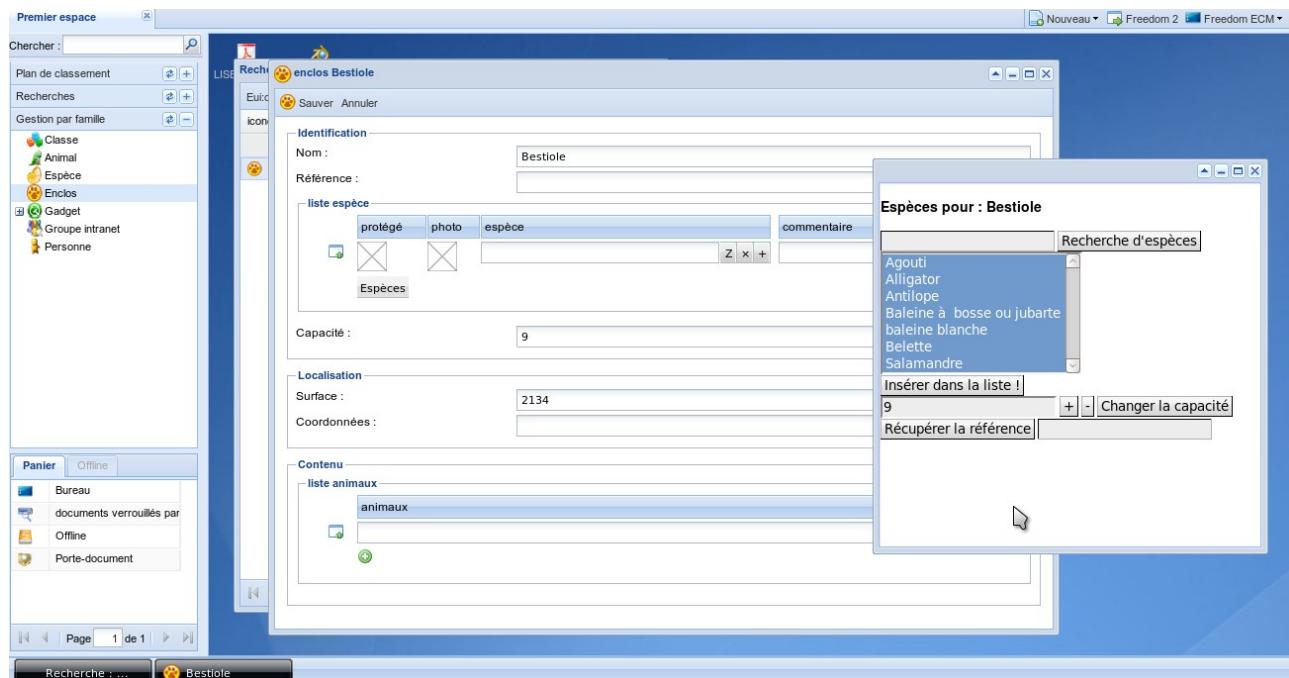
[ZONE FDL:HTMLFOOT]

```

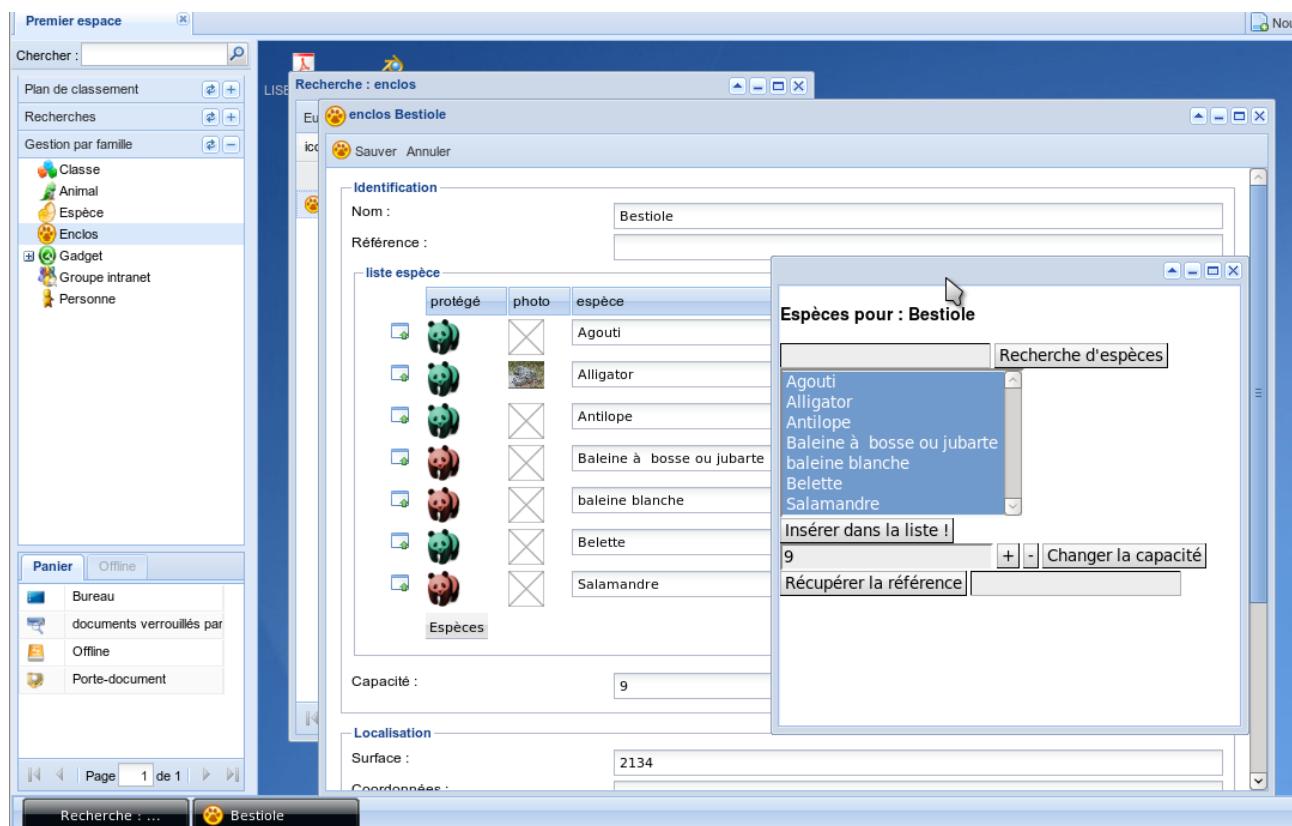
Ce template doit comporter les headers HTML standard de dynacase afin d'incorporer automatiquement les scripts nécessaires au contrôle du formulaire. Pour cela il est fortement conseillé d'utiliser la zone [ZONE FDL:HTMLHEAD].

Le résultat par l'image :

Après avoir appuyé sur le bouton “espèces” :



Après avoir appuyé sur le bouton “insérer dans la liste !” :



### 3.9.8.1 Taille de la fenêtre modale

La fenêtre qui est ouverte lorsqu'on clique sur le bouton espèce peut être précisée au moyen des options *mheight* et *mwidth*.

Cette interface permet d'illustrer 3 aspects des interfaces d'aides à la saisie :

### 3.9.8.2 Manipulation de tableau

L'interface dispose de la fonction javascript `Ih.docAddTableRow` permettant d'ajouter une rangée à un tableau. Cette fonction a comme argument un objet de configuration avec comme index le nom de l'attribut et comme valeur la valeur de l'attribut. Cette fonction retourne true si l'ajout a été effectué.

Deux types ont comme valeur un objet : les types `docid` et les types "images".

#### 3.9.8.2.1 Type `docid`

Le `docid` doit déclarer son identifiant et son titre.

```
Ih.docAddTableRow({en_espece:{id:9,title:'racine',unique:true}});
```

De manière optionnelle, il est possible d'ajouter l'argument `unique` afin d'indiquer que cette colonne ne peut avoir 2 rangée avec le même identifiant. L'option `unique` ne peut être utilisé que pour une seule colonne 'docid' du tableau.

#### 3.9.8.2.2 Type image

Uniquement si l'image est déclarée en static (visibilité S).

L'image doit déclarer son url et son identification interne. L'identification interne est une référence au coffre. Cette référence est obtenu par la valeur d'un attribut `image` déjà existant.

```
Ih.docAddTableRow(en_imgstatic:{url:d.getDisplayValue('es_photo'),
{url:true}),id:d.getValue('es_photo'));
```

Il est aussi possible de déclarer une image qui est disponible sur le serveur. Cette image aura pu être déposée par votre module (répertoire images). L'id doit contenir le nom du fichier images (sans chemin) et l'url doit être Le nom précédé du chemin relatif Images.

```
Ih.docAddTableRow(en_imgstatic:
{url:'Images/confidential.gif',id:'confidential.gif'});
```

### 3.9.8.2.3 Type file

**Pas implémenté.**

### 3.9.8.2.4 Autre type

On mets directement la valeur :

```
Ih.docAddTableRow({en_reference:'X345',
en_comment:'coucou',
en_enumcolor:'c'});
```

⚠ Pour les énumérés il faut mettre la clef.

### 3.9.8.2.5 Exemple complet

```
Ih.docAddTableRow({en_espece:
{id:sel.options[i].value,title:sel.options[i].text,unique:true},
en_comment:'coucou',
en_imgstatic:{url:d.getDisplayValue('es_photo'),
{url:true}},id:d.getValue('es_photo')),
en_enumcolor:'c'});
```

### 3.9.8.3 Affectation d'attribut

Il est possible de modifier unitairement un attribut mono-valué dans le formulaire. Les attributs multi-valués ne sont pas pris en compte (attribut dans les tableaux, attribut avec option multiple=yes). Cette fonction retourne true si l'affectation du formulaire a réussi.

```
Ih.docSetValue({en_capacite:'20'});
Ih.docSetValue({en_gardien:{id:6789,title:'Jean Garde'}});
```

### 3.9.8.4 Récupération de valeur d'attribut

Il est aussi possible de récupérer les valeur d'attribut du formulaire. Cette fonction retourne la valeur de l'attribut. Si cette valeur est multi-valués , cela retourne un tableau de valeur.

```
var ref=Ih.docGetFormValue('en_reference');
```

### 3.9.8.5 Utilisation des attributs de retour définis dans l'aide à la saisie

Il est possible d'utiliser le retour défini dans l'aide à la saisie si on veut faire des interfaces d'aide générique et réutilisable. Pour cela il suffit d'utiliser la fonction Ih.getAttribute(index) qui retourne l'attribut à sa position

indiqué (0 est la première position). Retourne null si position incorrecte. Exemple d'utilisation avec l'aide définie sur l'attribut 'en\_espece'.

```
function insertDataUsingReturnAttribute() {
    var titles=[];
    var icons=[];
    var ids=[];
    var sel=document.getElementById("resultTab");
    for (var i=0;i < sel.options.length;i++) {
        if (sel.options[i].selected){
            var d = C.getDocument({id:sel.options[i].value, useCache:true});
            var row={};
            // get first result attribute : the attribute 'en_espece'
            row[Ih.getReturnAttribute(0)]={
                id:sel.options[i].value,
                title:sel.options[i].text,
                unique:true
            };
            // get second result attribute: the attribute 'en_comment'
            row[Ih.getReturnAttribute(1)='a comment'];
            Ih.docAddTableRow(row);
        }
    }
}
```

### 3.9.8.6 Adaptation à l'environnement Ext JS

Si on désire que la fenêtre modale prenne le style par défaut de Ext JS lors de son utilisation dans ECM, il faut ajouter dans la vue un conteneur global contenant la classe HTML "document".

Exemple :

```
<div class="document">
    ... contenu de votre vue
</div>
```

Le style sera automatiquement adapté que l'on soit sous ECM ou en mode standard.

### 3.9.9. Mise en forme de rangée de tableau

! Version > 2.11.2 En test

Lorsque l'on souhaite une mise en forme particulière des lignes d'un tableau (effet de présentation ou nombre de colonne important), il est possible d'utiliser un template XML pour spécifier cette mise en forme.

Pour indiquer qu'un tableau a une mise forme spécifique, mettre l'option `rowviewzone` (pour la vue de consultation) ou `roweditzone` (pour la vue d'édition) dans la définition de l'attribut de type array. Pour utiliser le même template de ligne, il faut déclarer les 2 options avec le même template.

Le template doit fournir un tableau xml `<table>....</table>` contenant :

- une section `<table-head>...</table-head>` utilisée pour la ligne de titre
- une section `<table-body>...</table-body>` qui est répétée pour chacune des lignes.

Comme un exemple vaut mieux qu'un long discours. Voici un exemple applicable sur la famille "contrôle de vue" CVDOC.

#### 3.9.9.1 Exemple de consultation

<b>id</b>	<b>définition</b>	<b>type</b>	<b>vis</b>	<b>option</b>
CV_T_VIEW	vues	array	W	rowviewzone=FDL:R OWVIEWEDITCV

l'option référence le fichier template se trouvant sur le serveur : /usr/share/what/**FDL/Layout/rowvieweditcv.xml**

! L'éventuelle méthode rowvieweditcv n'est pas appelée pour renseigner le template comme cela est le cas des templates de document. Les définitions des zones dynamiques sont statiques.

Dans le template XML, on peut utiliser

- les paramètres globaux (exemple [COLOR\_B6]),
- les libellés des attributs - commençant par L\_ (exemple [L\_CV\_MSK]),
- les valeurs formatés HTML commençant par 'V\_ (exemple [V\_CV\_KVIEW])
- les valeurs brutes (exemple [CV\_KVIEW])
- les traductions commençant par TEXT: (exemple : [TEXT:Mask and zone])

afin d'éviter que les cellules ne contenant pas de texte soient "écrasées", vous pouvez y mettre un espace insécable. Cependant, dans ce cas, il faut absolument déclarer cette entité dans le fichier xml pour qu'il soit correctement encodé: ajoutez

```
<!DOCTYPE root [
  <!ENTITYnbsp; "&#160;">
]>
```



juste après l'en-tête xml

Pour éviter des problèmes de présentation sur les docid de famille, il est conseillé d'utiliser

```
"
```

```
<?xml version="1.0"?>
<table>
  <table-head>
    <cell style="background-color:[COLOR_B5]">[TEXT:Identification]</cell>
    <cell style="background-color:[COLOR_C3]">[L_CV_KVIEW]</cell>
    <cell style="background-color:[COLOR_C2]">[TEXT:Mask and zone]</cell>
    <cell style="background-color:[COLOR_C3]">[L_CV_ORDER]</cell>
    <cell style="background-color:[COLOR_C2]">[L_CV_DISPLAYED]</cell>
  </table-head>

  <table-body>
    <cell style="background-color:[COLOR_B6]">
      <b>[V_CV_IDVIEW]</b><br/>[V_CV_LVIEW]
    </cell>
    <cell style="background-color:[COLOR_C5];text-align:center">
      [V_CV_KVIEW]
    </cell>
    <cell style="background-color:[COLOR_C4]">
      <table class="transparent" width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0">
        <tr>
          <td width="100px">
            [L_CV_MSK] </td>
            <td>[V_CV_MSK] [V_CV_MSKID]</td>
          </tr><tr>
            <td>[L_CV_ZVIEW] :</td>
```

```

        <td>[V_CV_ZVIEW]</td>
    </tr>
</table>
</cell>
<cell style="background-color:[COLOR_C5];vertical-align:middle">
    [V_CV_ORDER]
</cell>
<cell style="background-color:[COLOR_C4];vertical-align:middle">
    [V_CV_DISPLAYED]
</cell>
</table-body>
</table>

```

En ce qui concerne les éléments de style (CSS). Les attributs class et style des balises cell sont transmises dans les balises td du HTML produit. Le contenu des balises cell doit être du **XHTML** (pas de balises non fermés).

Avant : (sans zone spéciale) :

**DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT**

Éditer | Supprimer | Historique | Ajouter un post-it | Autres

Après :

Id vues	Label	Type	Zone	Masque	Ordre	Affichable
detail	Détails	Edition	FREEDOM:EDITDSEARCH			oui
res	Par ressources	Consultation	FREEEVENT:PLANNER?byres=Y			
evt	Par événement	Consultation	FREEEVENT:PLANNER?byres=N			

Après :

Identification	Type	Mask and zone	Ordre	Affichable
detail Détails	Edition	Masque Zone : FREEDOM:EDITDSEARCH		oui
res Par ressources	Consultation	Masque Zone : FREEEVENT:PLANNER?byres=Y		
evt Par événement	Consultation	Masque Zone : FREEEVENT:PLANNER?byres=N		

### 3.9.9.2 Exemple d'édition

id	définition	type	vis	option
CV_T_VIEW	vues	array	W	roweditzone=FDL:R OWVIEWEDITCV

Dans ce cas on reprend le même template XML.

Avant :

 **DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT RECHERCHE ÉVÈNEMENT**

Sauver | Annuler

**Basique**

Titre : Détail des recherches évènement							
Description :							
Famille : recherche événement ... x							

**vues**

id vues	label	type	zone	masque	ordre	affichable
detail	Détails	Edition	FRE	... x		<input checked="" type="checkbox"/>
res	Par ressources	Consultation	FRE	... x		<input type="checkbox"/>
evt	Par événement	Consultation	FRE	... x		<input type="checkbox"/>
<a href="#">+</a>						

**Vues par défauts**

Création vue :	... x
----------------	-------

**dynamique**

Famille :	... x
-----------	-------

Après :

 **DÉTAIL DES RECHERCHES ÉVÈNEMENT RECHERCHE ÉVÈNEMENT**

Sauver | Annuler

**Basique**

Titre : Détail des recherches évènement							
Description :							
Famille : recherche événement ... x							

**vues**

Identification	Type	Mask and zone	Ordre	Affichable
detail Détails	Edition	Masque  ... x Zone : FREEDOM:EDITDSEARCH ... x		<input checked="" type="checkbox"/>
res Par ressources	Consultation	Masque  ... x Zone : FREEEVENT:PLANNER?by ... x		<input type="checkbox"/>
evt Par événement	Consultation	Masque  ... x Zone : FREEEVENT:PLANNER?by ... x		<input type="checkbox"/>
<a href="#">+</a>				

**Vues par défauts**

Création vue :	... x
----------------	-------

**dynamique**

Famille :	... x
-----------	-------

### 3.9.9.3 Pour éditer et consulter avec le même template

Dans la colonne "option", mettre :

```
roweditzone=FDL:ROWVIEWEDITCV|rowviewzone=FDL:ROWVIEWEDITCV
```

#### Note :

Le contenu des cellules est reconstitué à partie de la DOM XML. Les attributs des balises peuvent être transformées par leur forme équivalente.

Le code suivant

```
<span title='test "ok"'>OK</span>
```

sera reconstituée de la manière suivante :

```
<span title="test &quot;ok&quot;">OK</span>
```

### 3.9.10. Vues d'attributs

Les vues d'attributs permettent de modifier la présentation d'un attribut en consultation ou en édition. La définition des ces vues est basée sur les vues de documents.

#### 3.9.10.1 Vue d'attributs de consultation

Les vues de consultation sont déclarées avec l'option viewtemplate. La valeur de cette option est une zone (APPNAME::LAYOUTNAME).

**!** Ces vues ne sont applicables que sur les vues de consultations par défaut (FDL:VIEWBODYCARD): pas les vues résumés, ni les vues spécifiques, ni les zones FDL:VIEWFRAME. Cette option n'est pas applicable aux types 'tab' ni aux types 'array' ni aux attributs contenus dans un tableau. Pour les templates de tableaux se reporter au chapitre "Mise en forme de rangée de tableau".

Dans les templates il est possible d'utiliser les clefs d'accès aux valeurs d'attributs ([V\_ATTRNAME]) et aux libellés ([L\_ATTRNAME]) comme pour les vues de documents. S'il y a une méthode du nom de la vue celle-ci sera aussi appelée. Vous pouvez alors avoir accès à des clefs personnalisées sur le template. L'accès au pilotage du template se fait comme pour les vues de documents avec l'objet \$this->lay.

Si la vue comporte l'option 'S' alors le libellé de l'attribut ne sera pas affiché et le template prendra toute la largeur du document, sinon seule la partie affichage de la valeur sera substituée.

Il est bien sûr possible dans un template d'afficher plusieurs attributs. Si c'est le cas il est possible de mettre le template none (viewtemplate=none) pour les attribut déjà affiché pour ne pas afficher deux fois un même attribut. Cela est différent du fait de mettre la visibilité à 'H' car cela empêcherait aussi de la voir dans template spécifique.

Exemple

	idattr	idframe	label	type	option
ATTR	AN_IDENTIFICATION		Identification	frame	
ATTR	AN_NOM	AN_IDENTIFICATION	nom	text	viewtemplate=ZOO:ANIMALNAME
ATTR	AN_TATOUAGE	AN_IDENTIFICATION	tatouage	int	viewtemplate=ZOO:ANIMALTATOO:S

Dans cet exemple les attributs an\_nom et an\_tatouage ont des vues spécifiques. La vue ZOO:ANIMALNAME référence le fichier animalname.xml de l'application ZOO. Fichier animalname.xml :

```
<p style="color:green">[TEXT:zoo:It is a beautifull name for this animal]</p>
[V_AN_NOM]
```

Fichier animaltatoo.xml :

```
<p style="color:red"><b>[L_AN_TATOUAGE]</b> : [TEXT:zoo:The tatoo is important] :
```

```
[V_AN_TATOUAGE]</p>
```

Sans les zones d'attributs:

The screenshot shows a form for an animal named Arthur. The fields are as follows:

- Nom : Arthur
- Tatouage : 23545
- Espèce : **Antilope**
- Ordre : Artiodactyles
- Classe : Mammalia
- Sexe : Masculin

A dropdown menu labeled "liste enfant" contains two items:

- Enfant
- Totor Alligator**

Avec les zones d'attributs :

The screenshot shows the same animal record as above, but with additional green annotations:

- Nom : C'est un joli nom pour cet animal
- Arthur
- tatouage : La tatouage est important : 23545**
- Espèce : **Antilope**
- Ordre : Artiodactyles
- Classe : Mammalia
- Sexe : Masculin

A dropdown menu labeled "liste enfant" contains two items:

- Enfant
- Totor Alligator**

Il est aussi possible de définir une zone pour les attributs de type frame. La contenu du cadre entier sera alors remplacé par le template. Le cadre reste quant à lui affiché avec son libellé (mettre en plus l'option vlabel=None pour ne pas voir le libellé).

### 3.9.10.2 Vue d'attributs d'édition

Les vues de consultation sont déclarées avec l'option edittemplate. La valeur de cette option est une zone (APPNAME::LAYOUTNAME).

**!** Ces vues ne sont applicables que sur les vues d'édition par défaut (FDL:EDITBODYCARD) et sur l'interface de saisie des paramètres de transitions.

Dans les templates il est possible d'utiliser les clefs d'accès aux champs du formulaire des attributs ([V\_ATTRNAME]) et aux libellés ([L\_ATTRNAME]) comme pour les vues d'édition de documents. S'il y a une méthode du nom de la vue

celle-ci sera appelée à la place du contrôle par défaut. Si vous souhaitez aussi avoir le contrôle par défaut pour accéder aux clefs d'attribut, il sera nécessaire d'ajouter l'appel à ce dernier :

```
/**
 * @templateController
 */
public function specificControl($target) {
    $this->viewdefaultcard($target); // call to default controller
    $this->lay->set("aspecial", "very special");
}
```

. Vous pouvez alors avoir accès à des clefs personnalisées sur le template. L'accès au pilotage du template se fait comme pour les vues de documents avec l'objet `$this->lay`.

Si la vue comporte l'option 'S' alors le libellé de l'attribut ne sera pas affiché et le template prendra toute la largeur du document, sinon seule la partie affichage de la valeur sera substituée. Si la vue comporte l'option 'U' alors l'input utilisé avec le mot-clef [V\_ATTRNAME] prendras la largeur disponible. Cette option est à mettre si le template ne comporte qu'un seul champ input.

Il est bien sûr possible dans un template d'afficher plusieurs attributs. Si c'est le cas il est possible de mettre le template none (viewtemplate=none) pour les attribut déjà affichés pour ne pas afficher deux fois le même champ de formulaire ce qui provoquera un mauvais enregistrement du document.

Exemple

	idattr	idframe	label	type	ord	vis	option
ATTR	AN_IDENTIFICATION		Identification	frame	0	W	
ATTR	AN_NOM	AN_IDENTIFIC ATIÖN	nom	text	10	W	edittemplate=ZOO:ANIMA LNAME:U
ATTR	AN_TATOUA GE	AN_IDENTIFIC ATIÖN	tatouage	int	20	W	edittemplate=ZOO:ANIMA LTATOO:S

Dans cet exemple les attributs `an_nom` et `an_tatouage` ont des vues spécifiques. La vue `ZOO:ANIMALNAME` référence le fichier `animalname.xml` de l'application ZOO. Fichier `animalname.xml` :

```
<p style="color:green">[TEXT:zoo:It is a beautifull name for this animal]</p>
[V_AN_NOM]
```

Fichier `animaltatoo.xml` :

```
<p style="color:red"><b>[L_AN_TATOUAGE]</b> : [TEXT:zoo:The tatoo is important] :
[V_AN_TATOUAGE]</p>
```

Sans les interfaces d'attributs :

Sauver Annuler

### Identification

Nom :	Arthur
Tatouage :	23545
Espèce :	Antilope
Sexe :	Masculin
Photo :	
Date naissance :	<input type="text"/> ... ♦ x
Date entrée :	<input type="text"/> ... ♦ x

**liste enfant**

- enfant
- Totor Alligator
- 

Avec les interfaces d'attributs :

Sauver Annuler

### Identification

Nom :	C'est un joli nom pour cet animal
tatouage : La tatouage est important :	23545
Espèce :	Antilope
Sexe :	Masculin
Photo :	
Date naissance :	<input type="text"/> ... ♦ x
Date entrée :	<input type="text"/> ... ♦ x

**liste enfant**

- enfant
- Totor Alligator
- 

Il est aussi possible d'avoir des interfaces d'éditions plus spécifiques. Pour les attributs non multivalués, vous pouvez utiliser la fonction 'setFormValue' pour affecter des valeurs d'attributs dans le formulaire. Il est aussi possible d'utiliser la fonction addTableRow pour ajouter une rangée à un type tableau (voir manipulation\_de\_tableau).

```
[V_AN_TATOUAGE]
<a onclick="setFormValue({an_tatouage:4567})">Set tatoo to 4567</a> ;
```

### 3.9.11. Interfaces spécifiques d'administration

Ces interfaces sont des zones permettant l'affichage et la modification des paramètres de famille ou d'application.

Pour pouvoir les utiliser, l'intégrateur devra créer une action spécifique intégrant les zones. Cette action devra avoir une acl spécifique afin de n'être accessible que via les administrateurs. Il devra en outre mettre la balise [JS:REF] dans la balise <head> de sa page.

Chaque zone sera représentée par un fragment HTML de type DIV autonome.

#### 3.9.11.1 La zone EDITFAMILYPARAMETER

Cette zone est utilisée pour modifier les paramètres d'une famille.

En l'ajoutant vous pourrez modifier tout paramètre de famille, quel que soit son type.

Elle créera un champ input de forme appropriée (texte, select, array...) en fonction du type de paramètre à changer.

Ce champ aura pour id l'identifiant du paramètre à modifier, et comme name le même identifiant précédé d'un \_

Exemple de champ input généré pour un paramètre dont l'id est "ent\_prixenfant" :

```
<input type="text" id="ent_prixenfant" value="10" name="_ent_prixenfant"
class="fullresize" onchange="document.isChanged=true">
```

La zone est encapsulée dans un élément HTML de type DIV, portant la classe "editfamilyparameter" et possédant l'attribut "data-parameter" qui a pour valeur l'identifiant du paramètre qui sera affiché/modifié.

Le label lié au formulaire aura pour valeur le label du paramètre décrit par l'attribut "attrid"

##### 3.9.11.1.1 Description des paramètres

```
[ZONE FDL:EDITFAMILYPARAMETER ?famid=<famille name> &attrid=<attr
id>&emptyValue=<valeur si valeur vide> &value=<présentation d'une valeur
différente> &submitOnChange=[yes]|no&localSubmit=yes|[no]&submitLabel=<label du
bouton>]
```

Si "submitOnChange" est à yes, la modification sur le onChange (onBlur suivant input) est prise en compte. Par défaut submitOnChange est à yes.  
 Si localSubmit est à yes, un bouton submit est affiché. Par défaut localSubmit est à no  
 Si submitLabel existe, il sera pris en compte comme libellé du bouton (qui n'est affiché que si localSubmit est à yes).  
 Par défaut le label est "Valider".

##### 3.9.11.1.2 Exemple

```
<div>
    <h1>Paramétrage du tarif d'entrée au zoo pour les enfants</h1>
    [ZONE FDL:EDITFAMILYPARAMETER?
famid=ZOO_ENTREE&attrid=ENT_PRIXENFANT&localSubmit=yes&submitOnChange=no]
</div>
```

## Paramétrage du tarif d'entrée au zoo pour les enfants

Tarifs des entrées pour les enfants (en euros)

10	<b>Valider</b>
----	----------------

Code html généré :

```
<div>
    <h1>Paramétrage du tarif d'entrée au zoo pour les enfants</h1>
    <div data-parameter="ent_prixenfant" class="editfamilyparameter">
        <div data-type="label">
            <label for="ent_prixenfant">Tarifs des entrées pour les enfants
(en euros)</label>
        </div>
        <div data-type="field">
            <form data-on-change="" action="" method="POST">
                <input type="hidden" id="fam_ent_prixenfant"
value="ZOO_ENTREE">
                <input type="text" id="ent_prixenfant" value="10"
name="_ent_prixenfant" class="fullresize" onchange="document.isChanged=true">
                <input type="submit" name="ent_prixenfant"
onclick="sendParameterData(this, true)" value="Valider">
            </form>
        </div>
    </div>
</div>
```

### 3.9.11.2 La zone EDITAPPLICATIONPARAMETER

Cette zone est utilisée pour modifier les paramètres d'une application.

En l'ajoutant vous pourrez modifier tout paramètre de famille, quel que soit son type.

Elle créera un champ input de type texte ou de type select, suivant le type du paramètre à modifier.

Ce champ aura pour id l'identifiant du paramètre à modifier, et comme name le même identifiant précédé d'un \_

Exemple de champ input généré pour un paramètre dont l'id est "ONEFAM\_DISPLACEMENT" :

```
<select id="ONEFAM_DISPLACEMENT" name="_ONEFAM_DISPLACEMENT">
    <option value="html">html</option>
    <option selected="selected" value="extjs">extjs</option>
    <option value="ng -beta- ">ng -beta-</option>
</select>
```

La zone est encapsulée dans un élément HTML de type DIV, portant la classe "editapplicationparameter" et possédant l'attribut "data-parameter" qui a pour valeur l'identifiant du paramètre qui sera affiché/modifié.

Le label lié au formulaire aura pour valeur le label du paramètre décrit par l'attribut "parameterid"

### 3.9.11.2.1 Description des paramètres

```
[ZONE FDL:EDITAPPLICATIONPARAMETER?appId=<nom de l'application>&parameterId=<nom du paramètre>&submitOnChange=[yes] | no&localSubmit=yes | [no]&submitLabel=<label du bouton>]
```

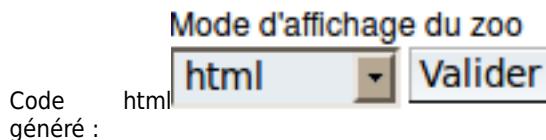
Si "submitOnChange" est à yes, la modification sur le onChange (onBlur suivant input) est prise en compte. Par défaut submitOnChange est à yes.

Si localSubmit est à yes, un bouton submit est affiché. Par défaut localSubmit est à no. Si submitLabel existe, il sera pris en compte comme libellé du bouton (qui n'est affiché que si localSubmit est à yes). Par défaut le label est "Valider".

### 3.9.11.2.2 Exemple

```
<div>
    <h1>Paramétrage du mode d'affichage du zoo</h1>
    [ZONE FDL:EDITAPPLICATIONPARAMETER?
    appId=ZOO&parameterId=ONEFAM_DISPLAYMODE&localSubmit=yes&submitOnChange=no]
    </div>
```

## Paramétrage du mode d'affichage du zoo



```
<div>
    <h1>Paramétrage du mode d'affichage du zoo</h1>
    <div data-parameter="ONEFAM_DISPLAYMODE" class="editapplicationparameter">
        <div data-type="label">
            <label for="ONEFAM_DISPLAYMODE">Mode d'affichage du zoo</label>
        </div>
        <div data-type="field">
            <form data-on-change="" action="" method="POST">
                <input type="hidden" id="app_ONEFAM_DISPLAYMODE" value="Z00">
                <input type="hidden" id="type_ONEFAM_DISPLAYMODE" value="A">
                <select id="ONEFAM_DISPLAYMODE" name="_ONEFAM_DISPLAYMODE">
                    <option value="html">html</option>
                    <option selected="selected" value="extjs">extjs</option>
                    <option value="ng -beta- ">ng -beta-</option>
                </select>
                <input type="submit" name="ONEFAM_DISPLAYMODE" onclick="sendParameterApplicationData(this, true)" value="Valider">
            </form>
        </div>
    </div>
```

```
</div>
```

### 3.9.11.3 La zone EDITSUBMIT

Cette zone est utilisée pour faire la sauvegarde de l'ensemble des Zones portant la classe "editfamilyparameter" ou "editapplicationparameter", n'ayant pas de bouton de validation, ni de validation lors de l'activation de l'événement onchange (submitOnChange=no et localSubmit=no)

Elle créera un bouton qui enverra les informations des formulaires au serveur.

Tout formulaire contenu dans une DIV portant la classe "editfamilyparameter" ou "editapplicationparameter", n'ayant pas de système de validation (bouton, input de type submit, envoi lors du onchange...) sera envoyé lors du clique sur ce bouton.

Comme les autres Zones de paramétrage, celle ci sera encapsulée dans un élément HTML de type DIV, portant la classe "editsubmit".

Cette élément ne contiendra qu'un input de type submit.

#### 3.9.11.3.1 Description des paramètres

```
[ZONE FDL:EDITSUBMIT?label=Validation globale]
```

L'attribut label définit le label du bouton (par défaut "Valider").

#### 3.9.11.3.2 Exemple

```
<div>
    <h1>Réglage de paramètre d'une application et d'une famille.</h1>
    [ZONE FDL:EDITFAMILYPARAMETER?
        famid=ZOO_ENTREE&attrid=ENT_PRIXENFANT&localSubmit=no&submitOnChange=no]
    [ZONE FDL:EDITAPPLICATIONPARAMETER?
        appId=ZOO&parameterId=ONEFAM_DISPLAYMODE&localSubmit=no&submitOnChange=no]
    [ZONE FDL:EDITSUBMIT?label=Validation globale]
</div>
```

## Réglage de paramètre d'une application et d'une famille.

Tarif des entrées au zoo pour les enfants (en euro)

10

Mode d'affichage du zoo

extjs ▾

**Validation globale**

Code html généré :

```
<div>
    <h1>Réglage de paramètre d'une application et d'une famille.</h1>
    <div data-parameter="ent_prixenfant" class="editfamilyparameter">
```

```

<div data-type="label">
    <label for="ent_prixenfant">Tarif des entrées au zoo pour les
enfants (en euro)</label>
</div>
<div data-type="field">
    <form data-on-change="" action="" method="POST">
        <input type="hidden" id="fam_ent_prixenfant"
value="ZOO_ENTREE">
        <input type="text" id="ent_prixenfant" value="10"
name="_ent_prixenfant" class="fullresize" onchange="document.isChanged=true">
    </form>
</div>
</div>
<div data-parameter="ONEFAM_DISPLAYMODE"
class="editapplicationparameter">
    <div data-type="label">
        <label for="ONEFAM_DISPLAYMODE">Mode d'affichage du zoo</label>
    </div>
    <div data-type="field">
        <form data-on-change="" action="" method="POST">
            <input type="hidden" id="app_ONEFAM_DISPLAYMODE"
value="ZOO">
            <input type="hidden" id="type_ONEFAM_DISPLAYMODE"
value="A">
            <select id="ONEFAM_DISPLAYMODE"
name="_ONEFAM_DISPLAYMODE">
                <option value="html">html</option>
                <option selected="selected"
value="extjs">extjs</option>
                <option value="ng -beta- ">ng -beta-</option>
            </select>
        </form>
    </div>
</div>
<div class="editsubmit">
    <input type="submit" onclick="sendAllParameters()" value="Validation
globale">
</div>
</div>

```

### 3.9.11.4 Événements liés

Suite à l'envoi du formulaire, un événement javascript sera émis afin que l'interface principale réagisse à l'application du changement. L'événement s'appelle "MODPARAMETER". Un objet est fourni en second paramètre sous forme clé/valeur, contenant :

- success : true ou false, booléen indiquant si l'appel a réussi ou échoué
- error : chaîne de caractères décrivant le type d'erreur, ou une chaîne vide s'il n'y a pas eu d'erreur
- data : En cas de succès, contient le nom du paramètre qui a été modifié et un booléen indiquant s'il a été modifié (sous forme {"parameterid" : ONEFAM\_DISPLAYMODE, "modify" : true}). Lors d'une erreur elle peut contenir en plus une page html à afficher ({ "parameterid" : ONEFAM\_DISPLAYMODE, "modify" : false, "responseText" : <html>...</html> })

Envoi lors d'une erreur:

```
$( "body" ).trigger("MODPARAMETER", {
    "success":false,
    "error":errorMsg,
    "data":{
        "parameterid":id,
        "modify":false,
        "responseText":data.responseText
    }
});
```

Envoi lors d'un succès :

```
$( "body" ).trigger("MODPARAMETER", {
    "success":$status.attr("code") ? true : false,
    "error":$status.attr("warning"),
    "data":{
        "parameterid":$data.attr("parameterid"),
        "modify":$data.attr("modify") ? true : false
    }
});
```

Exemple de récupération :

```
$( "body" ).bind("MODPARAMETER", function (event, rsp) {
    if (!rsp.success) {
        alert("An error has occurred : "+rsp.error);
        if (rsp.data.responseText) {
            $("body").replaceWith(rsp.data.responseText);
        }
    }
});
```

### 3.9.12. Interface spécifique d'attribut HTMLText

(version 3.2 et +)

A partir de la version 3.2, il est possible de customiser le fonctionnement des attributs de type HTMLText. Vous pouvez spécifier le fonctionnement de l'éditeur de texte de deux manières :

- en spécifiant à l'aide de l'option jsonconf le fonctionnement de manière précise (voir option jsonconf)
- et/ou en ajoutant un plugin à l'éditeur. L'ajout d'un plugin passe par la création de celui-ci en suivant la documentation de ckeditor (<http://docs.cksource.com/>, [http://docs.cksource.com/CKEditor\\_3.x/Tutorials](http://docs.cksource.com/CKEditor_3.x/Tutorials)) et en déployant ensuite la structure du plugin dans le répertoire (<contexteDcP>/ckeditor/plugins/). Une fois le plugin créé vous devez l'ajouter au htmltext désiré en utilisant l'option de présentation jsonconf. Celle-ci possède un paramètre de configuration addPlugin qui permet d'ajouter le plugin à la toolbar en cours si celui-ci possède une celle commande et que cette commande a le même nom logique que le plugin, si ce n'est pas le cas vous devez l'ajouter en utilisant les options décrites dans les tutoriels de ckeditor. NB : Des exemples de plugins sont disponibles dans les sources de Dynacase dans le répertoire share : les sous répertoires ckeditor-\*.

### 3.9.13. Ajout de zones dans le pied de page des documents

Un document possède trois zones : un header fixe, un footer fixe, et un body entre les deux.

On peut personnaliser le footer en y mettant notre propre zone.

Pour cela il faut, dans le fichier de configuration de son application (MONAPPLICATION\_init.php.in), faire appelle à la méthode static addDocumentFooterZone de la classe DocumentUserInterface.

Cette méthode prend trois paramètres :

- Une chaîne de caractères représentant le nom de l'application liée.
- Une chaîne de caractères représentant l'url d'accès à la zone (équivalent de ce que l'on mettrait après le "[ZONE: " pour déclarer une zone)
- Un booléen permettant de savoir si la zone déclarer doit être utilisée en mode de consultation (paramètre à false) ou en mode d'édition : (paramètre à true).

Exemple :

```
Fichier MONAPPLICATION_init.php.in

$app_const = array(
    "INIT" => "yes",
    "VERSION" => "@VERSION@-@RELEASE@"
);

//Visible en mode de consultation sur tous les documents
DocumentUserInterface::addDocumentFooterZone("MONAPPLICATION",
"MONAPPLICATION:ZONE_MONAPPLICATION?id=[id]", false);

//Visible en mode d'édition sur tous les documents.
DocumentUserInterface::addDocumentFooterZone("MONAPPLICATION",
"MONAPPLICATION:ZONE_MONAPPLICATION?id=[id]&type=edit", true);
```

Cela mettra la zone de l'application MONAPPLICATION, s'appelant ZONE\_MONAPPLICATION dans le footer.

En passant un paramètre supplémentaire à ma zone (ici le type=edit), je peux personnaliser la zone en mode de consultation pour le premier appel (troisième paramètre de addDocumentFooterZone à false) et en mode d'édition pour le seconde (troisième paramètre de addDocumentFooterZone à true).

Une fois les zones ainsi déclarées, elles seront disponibles, et affichées sur tous les document.

Ce sera au contrôleur de la zone de filtrer sur quel type de document elle s'affichera.

Les paramètres de template que vous pourrez utiliser pour personnaliser vos zones sont :

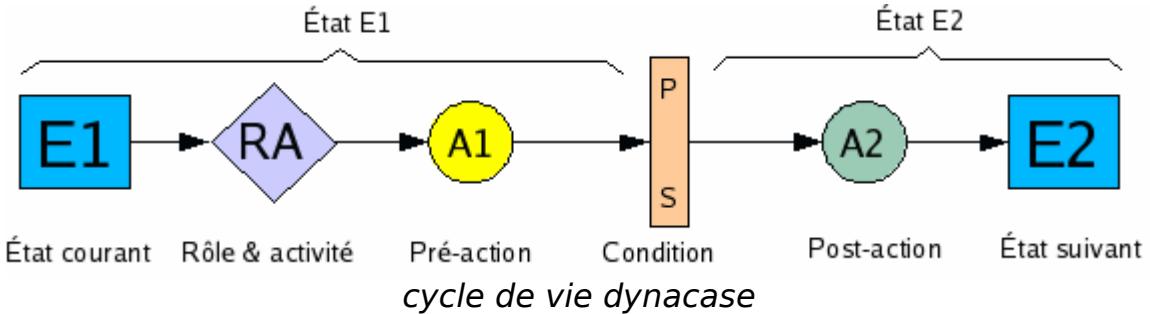
- [version] : La version du document.
- [id] : L'identifiant du document.
- [title] : Le titre du document

## 3.10 Cycle de vie

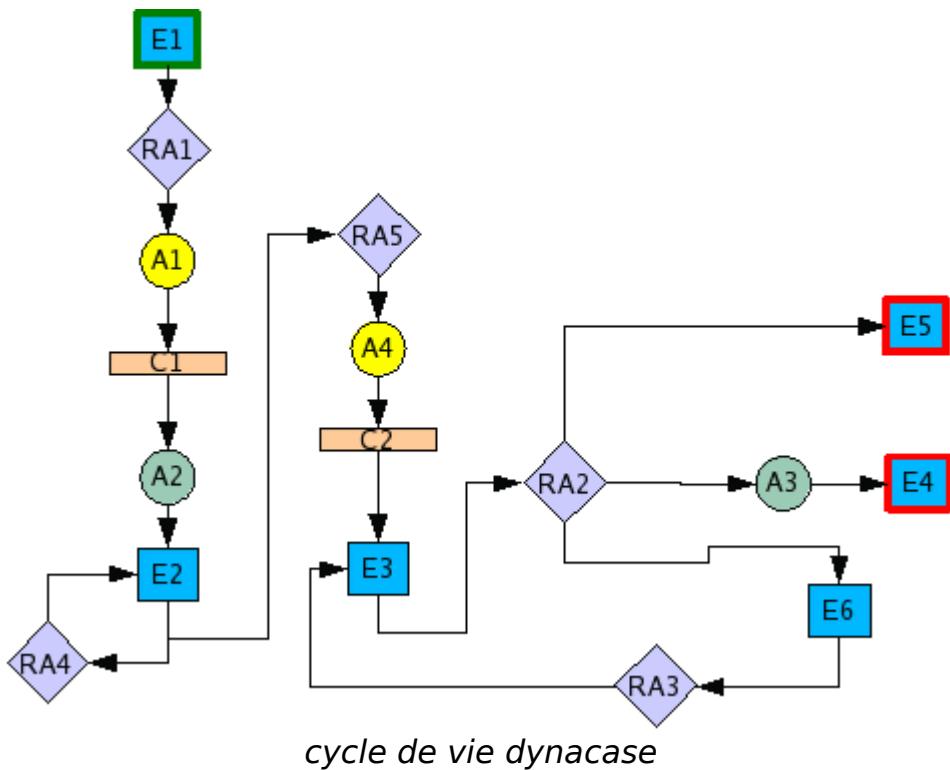
### 3.10.1. Développement

#### 3.10.1.1 Définition d'un cycle de vie

Le cycle de vie dans dynacase permet à un document de changer d'état suivant un cycle défini. Pour changer d'état, le document doit franchir une transition. Cette transition s'accompagne d'une pré-action, d'une condition de transition et d'une post-action.



Un document peut aller d'un état E1 à un état E2 seulement si une transition a été définie entre E1 et E2. Le passage de l'état E1 à l'état E2 est soumis à la condition C définie pour la transition. Cette condition est découpé en deux sous-conditions. La première est une condition générale sur les droits de passage de la transition. Ce droit est géré par les profils d'accès utilisateur. La deuxième est une condition spécifique à la transition. Cette dernière est généralement liée au contenu du document.



Les rôles et activités décrivent qui fait quoi avant d'exécuter la transition. L'activité peut être une décision humaine permettant de choisir quelle transition adopter ou simplement une action humaine à exécuter (ex: appeler le directeur, envoyer par recommandé). La notion d'activité est décrite dans un attribut (activité) du cycle. Un attribut 'activité' est créé par état. La notion de rôle n'est pas intégrée dans le processus informatique. Il est implicitement donné par l'utilisateur affecté à l'activité (qui doit modifier le document) et par le profilage du cycle : qui a le droit de modifier le document, qui a le droit de passer telle ou telle transition.

La pré-action A1 est exécutée systématiquement avant les conditions. Cette pré-action est généralement utilisée pour mettre à jour certains attributs utiles pour la transition et pour l'état suivant. La post-action A2 est exécutée si les conditions de transitions sont réunies. Lorsque A2 s'exécute le document est déjà dans l'état E2. Cette action est généralement utilisée pour créer ou mettre à jour des documents connexes au document courant.

Plusieurs transitions peuvent avoir l'état E1 en état courant ou avoir l'état E2 en état suivant. Le même état peut être à la fois courant et suivant. Par contre on ne peut définir qu'une seule transition de E1 à E2.

Les post-action, pré-action et condition spécifiques étant facultatives, le schéma du cycle ne représente que celles qui sont significatives. Les conditions sur les profils étant systématiques ne sont pas représentées. Les états initiaux, entourés de vert, n'ont pas d'état courant. Un seul état initial est possible. Les états finaux, entourés de rouge, n'ont

pas d'état suivant. Lorsqu'un document est dans un état final, il ne peut plus changer d'état. Cela ne veut pas dire que le contenu du document n'est plus modifiable mais seulement que son état n'est plus modifiable.

### 3.10.1.2 Construction d'un cycle de vie

Le cycle de vie dans dynacase est défini dans une classe de document héritant de WDoc (workflow document). Cette classe décrit les états, les transition, les conditions de transition ainsi que les pré et post-action. Les rôles et les activités ne sont pas décrits pour l'instant.

La famille de cycle de vie est construite en créant une famille hérité de cycle de vie (WDOC) et à l'aide d'une classe documentaire héritée de WDoc.

	<b>fromid</b>	<b>title</b>	<b>id</b>	<b>classname</b>	<b>name</b>
BEGIN	WDOC	ma famille cycle		WDocTest	MONCYCLE
ICON	cycle.gif				
TYPE	C				
USEFOR	W				
END					



La propriété classname définit le fichier cycle (classe PHP) définissant les états et les transitions. Ici, il identifie le fichier /usr/share/what/what/Class.**WDocTest.php**

Tous les fichiers de classes PHP doivent être accessibles sous le répertoire /usr/share/what/what/what. Le nom du fichier doit correspondre au nom de la classe PHP.

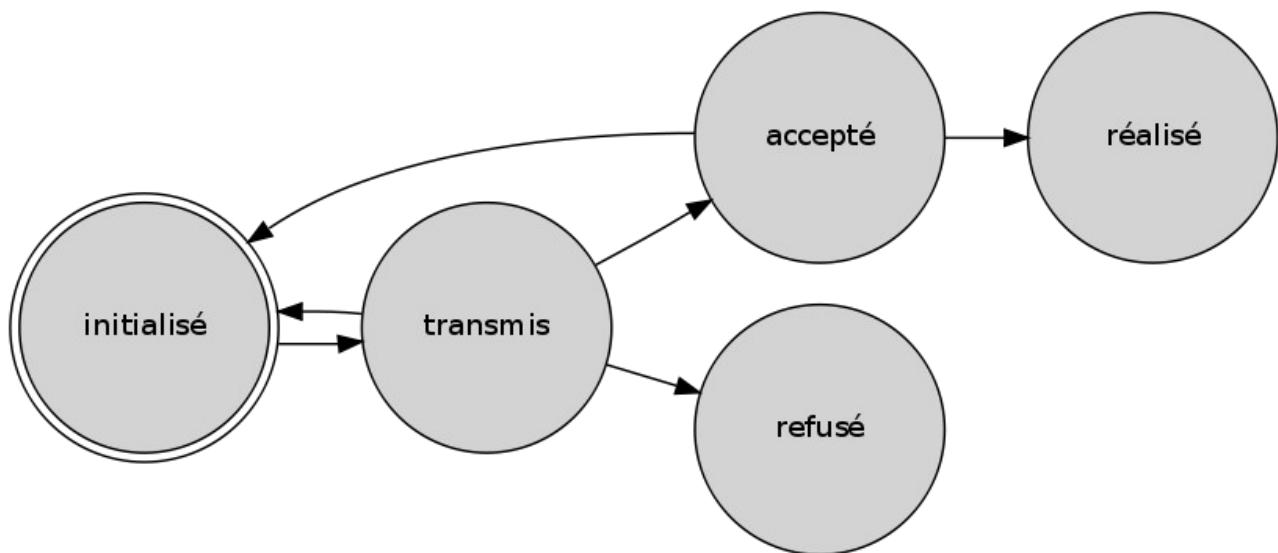
Pour définir un cycle de vie, seuls les transitions sont obligatoires. Pour définir les transitions la classe WDoc se sert de la notion de *forme de transition*. Les formes de transitions sont nommées et recensées dans l'attribut tableau \$transition de la classe. Une forme transition dans la classe WDoc contient la pré-action, la condition spécifique et la post-action. Elle ne contient pas les informations état courant et état initial. Ces informations sont décris dans l'attribut \$cycle. Ceci permet de réutiliser une même forme de transition dans plusieurs transitions possibles.

Les activités liées à un état sont définis dans le tableau \$stateactivity. Elles peuvent être définies dans la classe ou dans l'instance de cycle. Si elles sont définies dans la classe du cycle elles ne pourront être modifiées par l'interface.



Le nombre de type de transitions est limité à environ **200** pour environ **60** états<sup>37</sup>. Cette limite est dues aux attributs générés pour paramétrer ce cycle. Un document ne peut contenir plus de 1550 attributs.

<sup>37)</sup>Un type de transition compte pour 4 attributs et un état pour 12. On a  $4 \times 200 + 60 \times 12 = 1520$  attributs générés dans ce cas.



```

<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WDocTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="WDT";

    const initialised="initialised"; # N_("initialised")
    const transmited="transmited"; # N_("transmited")
    const accepted="accepted"; # N_("accepted")
    const refused="refused"; # N_("refused")
    const realised="realised"; # N_("realised")

    const Ttransmited="Ttransmited"; # N_()
    const Taccepted="Taccepted"; # N_("Taccepted")
    const Trefused="Trefused"; # N_("Trefused")
    const Tretry="Tretry"; # N_("Tretry")
    const Trealised="Trealised"; # N_("Trealised")
    public $firstState=self::initialised;

    public $transitions=array(
        self::Ttransmited =>array(),
        self::Taccepted => array(),
        self::Trefused =>array(),
        self::Trealised=>array(),
        self::Tretry =>array());

    public $cycle=array(
        array("e1"=>self::initialised,
              "e2"=>self::transmited,
              "t"=>self::Ttransmited),
        array("e1"=>self::transmited,
              "e2"=>self::accepted,
              "t"=>self::Taccepted),
        array("e1"=>self::accepted,
              "e2"=>self::refused,
              "t"=>self::Trefused),
        array("e1"=>self::refused,
              "e2"=>self::initialised,
              "t"=>self::Tretry),
        array("e1"=>self::initialised,
              "e2"=>self::realised,
              "t"=>self::Trealised));
  
```

```

        "t"=>self::Taccepted),
array("e1"=>self::transmited,
      "e2"=>self::refused,
      "t"=>self::Trefused),
array("e1"=>self::accepted,
      "e2"=>self::realised,
      "t"=>self::Trealised),
array("e1"=>self::transmited,
      "e2"=>self::initialised,
      "t"=>self::Tretry) );

public $stateactivity=array(self::initialised=>"adoption writting",
                           self::transmited=>"adoption verification"); # _("adoption writting")
                           ("adoption verification")

}

```

Dans l'exemple ci-dessus, cinq formes de transitions sont utilisées. Elles sont équivalentes en terme de pré, post actions et de conditions spécifiques de transition. Le fait ici d'avoir trois formes de transitions implique que des droits différents de passage peuvent être appliqués.

Test	Voir	éditer	Supprimer	Vers transmis	Vers accepté	Vers refusé	Vers réalisé	Vers retour	Voir les droits	Modifier les droits
Utilisateurs	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>						
Administrateurs	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

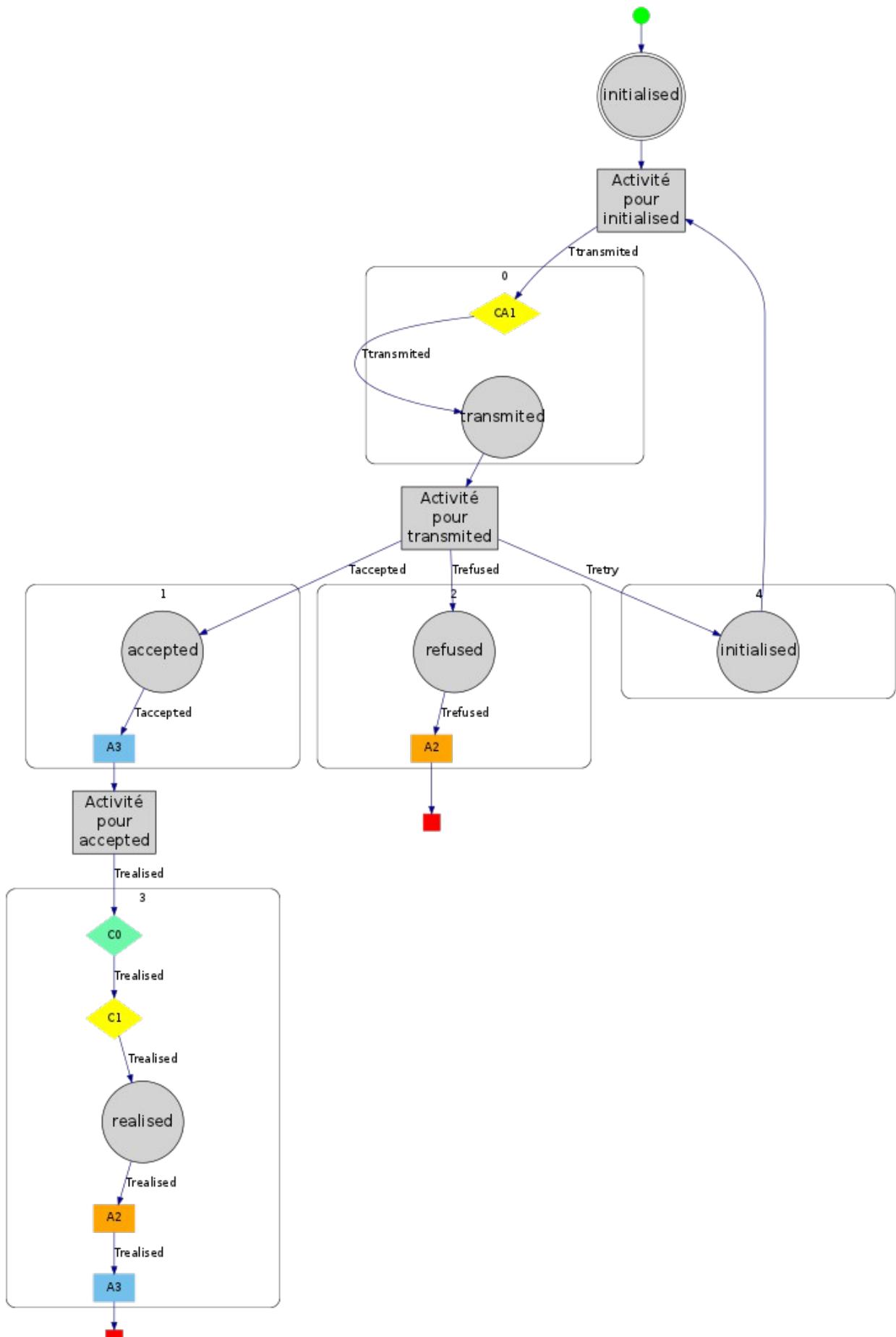
Valider | Réinitialisation | Seulement les cochés

Ainsi si la transition 'transmitted' vers 'initialised' est autorisée, elle le sera aussi pour 'accepted' vers 'initialised'.

Attention : Les droits sur les transitions sont calculés par rapport à l'identifiant des types de transition tels qu'ils ont été définis dans la variable "\$transitions". Si des formes de transition sont renommées, leur profilage est perdu. Le profil des formes de transitions n'impacte pas les profils liés aux états du documents.

Les pré-actions, les conditions spécifiques et les post-actions sont des méthodes de la classe. Les pré-actions et les conditions spécifiques sont déclarées dans des méthodes spécifiques du cycle. Ces méthode doit retourner la chaîne vide en cas de succès. Si le condition spécifique n'est pas remplie, la méthode doit retourner le texte correspondant à l'erreur. Ces méthodes sont identifiées par les index m0 et m1 des formes de transitions. La méthode "m0" est la méthode de pré-condition qui vérifie si la transition peut être appliquée. Le message retourné par cette méthode est affiché dans les menu "changer d'état" disponible depuis les documents. La méthode "m1" est appelée si seulement "m0" est valide. Cette méthode peut réaliser des pré-traitements avant le changement d'état. Comme pour la méthode "m0" si elle retourne une message alors le passage de transition sera abandonné.

Les post-action sont les méthodes identifiées par les index m2 et m3. Si ces méthode retourne un texte, celui-ci sera affiché comme un message d'avertissement. La méthode m2 est appelée juste après le changement d'état. La méthode "m3" est appelée après l'envoie des courriels et l'attachement des minuteurs qui ont été paramétrés.



```
<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WDocTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="WDT";
    const initialised="initialised"; # N_("initialised")
    const transmited="transmited"; # N_("transmited")
    const accepted="accepted"; # N_("accepted")
    const refused="refused"; # N_("refused")
    const realised="realised"; # N_("realised")

    const Ttransmited="Ttransmited"; # N_()
    const Taccepted="Taccepted"; # N_("Taccepted")
    const Trefused="Trefused"; # N_("Trefused")
    const Tretry="Tretry"; # N_("Tretry")
    const Trealised="Trealised"; # N_("Trealised")
    public $firstState=self::initialised;

    public $transitions=array( self::Ttransmited =>array("m1"=>"CA1"),
        self::Taccepted => array("m3"=>"A3"),
        self::Trefused =>array("m2"=>"A2"),
        self::Trealised=>array("m0"=>"C0", "m1"=>"C1", "m2"=>"A2", "m3"=>"A3"),
        self::Tretry =>array());

    public $cycle=array(array("e1"=>self::initialised,
        "e2"=>self::transmited,
        "t"=>self::Ttransmited),
        array("e1"=>self::transmited,
        "e2"=>self::accepted,
        "t"=>self::Taccepted),
        array("e1"=>self::transmited,
        "e2"=>self::refused,
        "t"=>self::Trefused),
        array("e1"=>self::accepted,
        "e2"=>self::realised,
        "t"=>self::Trealised),
        array("e1"=>self::transmited,
        "e2"=>self::initialised,
        "t"=>self::Tretry) );

    public $stateactivity=array(self::initialised=>"adoption writting",
        self::transmited=>"adoption verification"); # _("adoption writting")
        ("adoption verification")

    public function A1($newstate,$oldstate="", $comment="") {}
    public function C1($newstate) {}
    public function C2($newstate) {}
```

```

public function CA1($newstate) {}
public function A2($newstate) {}
public function A3($newstate) {}
}
?>

```

Chacune des méthodes m1 ou m2 doit posséder un argument. Cet argument est le nom de l'état suivant. Pour les méthodes m1, l'état courant est donné par par l'attribut state du document courant (\$this->doc).

```

// comment est le commentaire de transition. Il est vide si "nr=>true" (nr : no
raison) dans la description de la transition
// oldstate : état courant
// newstate : état qui va suivre
public function A1($newstate,$oldstate,$comment) {
    $cstate = $this->doc->state; // état courant == oldstate
}

```

Lorsque l'utilisateur change l'état du document (actions : changer d'état ou modifier), la nouvelle révision du document s'affiche à la place de l'ancienne. Dans la définition des méthodes de m1 ou m2, il est possible de rediriger l'URL d'affichage. Cette redirection se fait en modifiant les variables HTTP redirect\_app et redirect\_act.

```

public function A3($newstate) {
    SetHttpVar("redirect_app","FREEDOM"); //// application WHAT//
    SetHttpVar("redirect_act","HIST0&id=".$this->doc->id);//// action et argument de
    l'application//
    return "";
}

```

Dans cet exemple, lorsque le document passe de l'état E2 à E3 (forme de transition T3), la post-action A3 indique une redirection afin d'afficher l'historique du document à la place de la vue classique.

Le résultat transition peut être déroutée juste avant le passage de la transition. C'est la condition de transition qui indique la redirection. Si la méthode m1 retourne « → » cela indique que la transition ne sera pas effectué et que la redirection spécifiée par les variables HTTP sera appliquée. Pour effectuer cette transition il faudra forcer le passage (paramètre \$force=true dans la méthode WDoc::changeState()). Cette redirection est généralement utilisée pour demander une confirmation pour la forme de transition.

Soit l'action confirmr qui demande la confirmation de la transition :

confirmr.php

```

<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");

function confirmr(Action &$action) {
    // Get All Parameters
    // document to change
    $docid = $action->getArgument("id",0);
    // new state
    $nextstate = $action->getArgument("state");

    $action->lay->Set("docid",$docid);
}

```

```

$action->lay->Set("state",$nextstate);
$action->lay->Set("tstate",_($nextstate));

}
?>

```

confirmmt.xml

```

<form id="fedit"
      class="fborder"
      name="modifydoc"
      method="POST" ENCTYPE="multipart/form-data"

      action="[CORE_STANDURL]&app=FREEDEM&action=MODSTATE">

<input type="hidden" name="fstate" value="yes">
<input type="hidden" name="id" value="[docid]">
<input type="hidden" name="comment" value="[TEXT:confirmed]">
<input type="hidden" name="newstate" value="[state]">
<input type="submit"
       value="[TEXT:Confirm change the document state to] [tstate]" >
<input type="button" value="[TEXT:cancel]">

onclick="location.href='[CORE_STANDURL]&app=FDL&action=FDL_CARD&id=[docid]'"
</form>

```

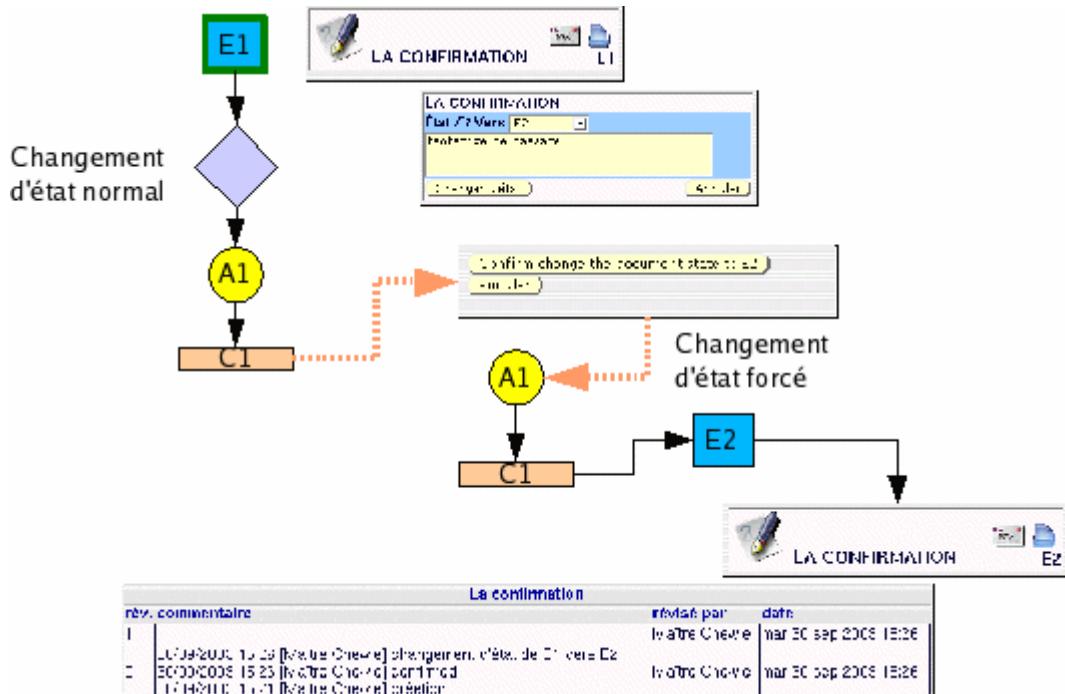
Cette action a comme argument l'identificateur de document et l'état suivant du document. Lorsque l'utilisateur appuis sur le bouton de confirmation, une nouvelle demande de changement d'état a lieu mais cette fois ci avec l'attribut force (appel de l'action MODSTATE avec l'attribut fstate=yes).

Nous reprenons, l'exemple précédent en modifiant les méthodes A1 et C1. Ceci permet de déclencher la confirmation sur la forme T1 de transition.

```

public function A1($newstate) {
    SetHttpVar("redirect_app","TEST");
    SetHttpVar("redirect_act","CONFIRMT&state=$newstate&id=".$this->doc->id);
}
public function C1($newstate) {
    return "->";
}

```



d'état forcé n'ignore pas la condition C1. Cette condition est recalculée et si le retour est « → » le changement est opéré au contraire du mode normal où une redirection est effectuée. Dans le mode forcé, la redirection des méthodes m1 est ignorée par contre, si une redirection est mise en place dans m2, elle sera prise en compte.

### 3.10.1.3 Paramètres de transition

Lors de la définition des types de transitions il est possible d'appliquer des paramètres. Ces paramètres seront présentés lors d'un changement d'état et seront accessibles depuis les pré et post-actions. Ces paramètres doivent être définis dans la famille du cycle de vie sous forme d'attribut paramètre.

	fromid	title	special id	classname name									
BEGIN	WDOC	cycle action de prospection		WProActio	WPROACT								
ICON	cycle.gif												
TYPE	C												
USEFOR	W												
//	idattr	idframe	label	T	A	type	ord	vis	need	link	phpfile	phpfunc	
PARAM	WPROA_FR_TRANS		Paramètres de transition	N	N	frame	10	W					
PARAM	WPROA_DATEREPOI	WPROA_FR_TRANS	date de report	N	N	date	20	W	Y				
PARAM	WPROA_IDPERS	WPROA_FR_TRANS	id responsable	N	N	docid	30	H					[list]prospectsociety()
PARAM	WPROA_PERS	WPROA_FR_TRANS	responsable	N	N	text	40	W	Y	%\$%app=f/prospect.php	WPROA_PERS		
END													

Pour indiquer quels attributs doivent être demandé pour les transition, il faut ajouter l'élément "ask" dans le tableau des transitions comme le montre l'exemple suivant. Cet élément est composé d'un tableau des identificateurs des paramètres.

```
<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WProAction extends WDoc {
    const todo="todo"; # N_("todo")
    const done="done"; # N_("done")
    const redo="redo"; # N_("redo")
    const Tredo="Tredo"; # N_("Tredo")
```

```

const Tdone="Tdone"; # N_("Tdone")
public $attrPrefix="WPROA"; // prefix attribute

public $transitions = array(
    self::Tdone =>array("m1"=>"",
    "ask"=>array("WPROA_DATEREPORT",
        "WPROA_IDPERS", "WPROA_PERS"),
    "m2"=>""),
    self::Tredo =>array("m1"=>"askDate",
    "ask"=>array("WPROA_DATEREPORT"),
    "m2"=>""));
}

public $cycle = array(
    array("e1"=>self::todo,
        "e2"=>self::done,
        "t"=>self::Tdone),
    array("e1"=>self::todo,
        "e2"=>self::redo,
        "t"=>self::Tredo),
    array("e1"=>self::redo,
        "e2"=>self::redo,
        "t"=>self::Tredo)
);

public $firstState=self::todo;
}

public function askDate($newstate) {
    $err="";
    $mydate=$this->getValue("WPROA_DATEREPORT");
    // traitement de la date ...
    return "$err";
}
?>

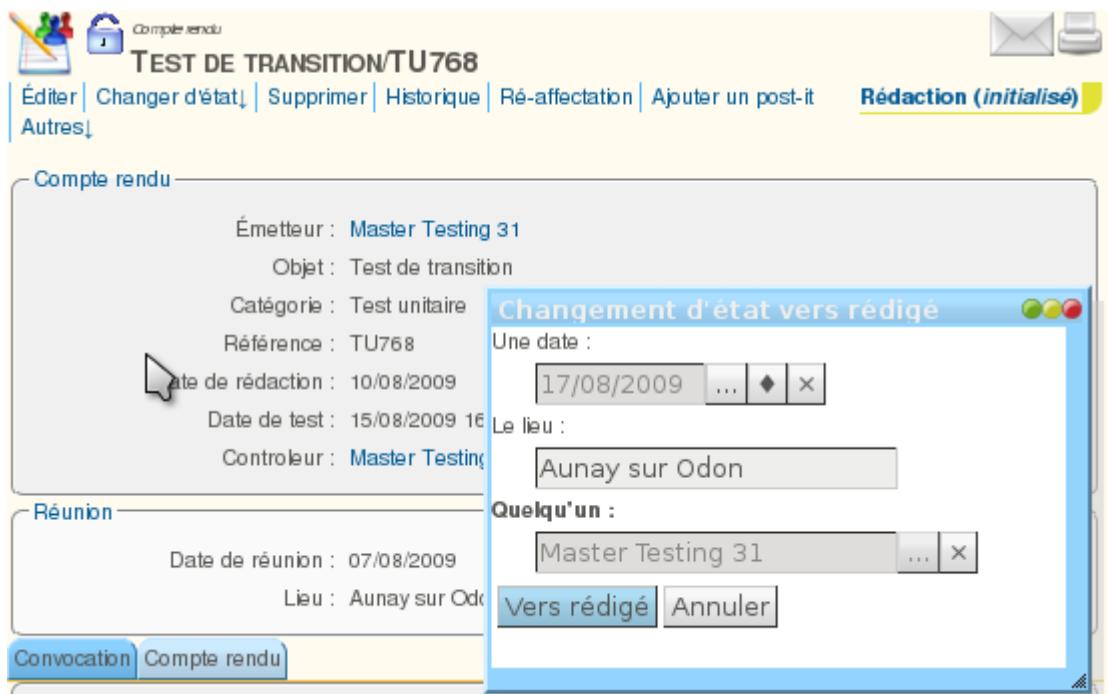
```

Il est possible d'indiquer les paramètres obligatoires si l'information est indispensable. La récupération des valeurs ce fait par la méthode "getValue()" du document cycle de vie. Si l'information des paramètres n'est pas mémorisée dans les méthodes de pré ou post-actions, elles seront perdues.

Depuis la version 2.13.12, il est possible de pré-renseigner les valeurs des paramètres de transitions. Si vous renseignez la valeur du paramètre d'un cycle, cette valeur sera automatiquement proposée lors de la demande de changement d'état. La valeur de ce paramètre peut faire référence à une méthode du cycle (pas du document instancié). Cela permet de proposer des valeur différente suivant le contexte d'exécution.

BEGIN	WDOC	Cycle de compte rendu	WMinuteMeet	WMINUTEMEETING
ICON	cycle.gif			
USEFOR	W			
TYPE	C			
//	idattr	idframe	label	T A type ord vis needed
PARAM	WMM_FR_PARAM		Paramètre	frame 10 W
PARAM	WMM_DATE	WMM_FR_PARAM	Une date	N N date 20 W
PARAM	WMM_AUSER	WMM_FR_PARAM	Quelqu'un	N N docid("IUSER") 25 W Y
PARAM	WMM_AVVALUE	WMM_FR_PARAM	Le lieu	N N text 30 W
DEFAULT	WMM_AVVALUE	::getInstanceValue("SERT_PLACE")		
DEFAULT	WMM_AUSER	::getInstanceValue("SERT_CONTROLLER")		
DEFAULT	WMM_DATE	::getDate(7)		
END				

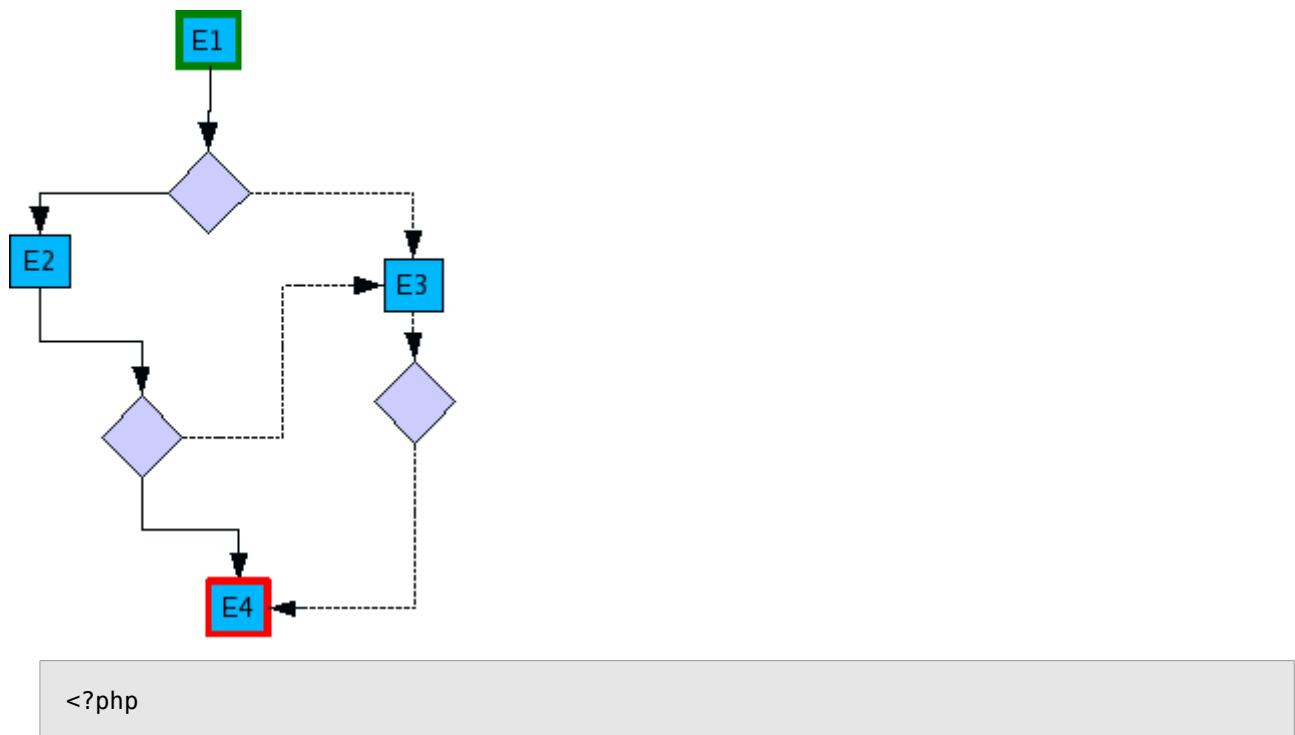
Dans l'exemple ci-dessus, le paramètre 'WMM\_DATE' sera proposée avec la date de la semaine prochaine (::getDate(7)), WMM\_AVALUE aura la valeur du contrôleur du document auquel est attaché le cycle et WMM\_AVALUE aura la valeur du lieu du document courant.



### 3.10.1.4 Options de transitions

#### 3.10.1.4.1 Transition principale

Dans la définition du cycle, un chemin principal allant de l'état initial vers l'état final peut se dégager. Lors d'un changement d'état il est possible de proposer un état suivant déterminé pour indiquer le chemin « normal ». Par défaut, l'interface de changement propose « inchangé » (pas de transition). Si un état suivant est indiqué dans la spécification du cycle, l'interface proposera cet état en premier (inchangé sera toujours disponible). Ce chemin principal est indiqué dans l'attribut autonext de la classe cycle de vie comme le montre l'exemple suivant.



```

include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="TWF"; // prefix attribute
    const E1="E1";
    const E2="E2";
    const E3="E2";
    const E4="E2";
    const T1="T1";
    const T2="T2";
    const T3="T2";
    const T4="T2";
    public $firstState=self::E1;
    public $transitions = array(self::T1 =>array(),
        self::T2 =>array(),
        self::T3 =>array(),
        self::T4 =>array());

    public $autonext=array(self::E1=>self::E2, // on propose E2 si l'état est E1
    self::E2=>self::E4); // on propose E4 si l'état est E2

    public $cycle = array(
    array("e1"=>self::E1,
        "e2"=>self::E2,
        "t"=>self::T2),
    array("e1"=>self::E1,
        "e2"=>self::E3,
        "t"=>self::T3),
    array("e1"=>self::E2,
        "e2"=>self::E3,
        "t"=>self::T3),
    array("e1"=>self::E2,
        "e2"=>self::E4,
        "t"=>self::T4),
    array("e1"=>self::E3,
        "e2"=>self::E4,
        "t"=>self::T4));
}
?>

```



### 3.10.1.4.2

#### 3.10.1.4.3 Transition sans confirmation

Un passage de transition demande toujours la raison du changement d'état. Ceci a pour conséquence un affichage d'une fenêtre de dialogue afin de demander cette raison. Si votre transition n'implique pas de création de document et n'est pas critique, vous pouvez dire que la raison n'est pas obligatoire, et donc que la fenêtre de dialogue ne sera

plus présentée, sauf en cas de demande de paramètre de transition (ask). Pour activer l'option sans confirmation il faut indiquer que l'index "nr" (*no reason*) est vrai.

```
public $transitions = array(
    self::Tdone =>array("m1"=>"",
        "nr"=>true, // sans confirmation
        "m2"=>""),
    self::Treдо =>array("m1"=>"askDate",
        "ask"=>array( "WPROA_DATEREPORT" ),
        "m2"=>""));

```

### 3.10.2. Paramétrage

#### 3.10.2.1 Crée un Cycle de vie (Workflow)

##### 3.10.2.1.1 But de ce document

Le but de ce document est de décrire les étapes pour mettre en place un Workflow.

Dans dynacase un Workflow est appelé "Cycle de vie".

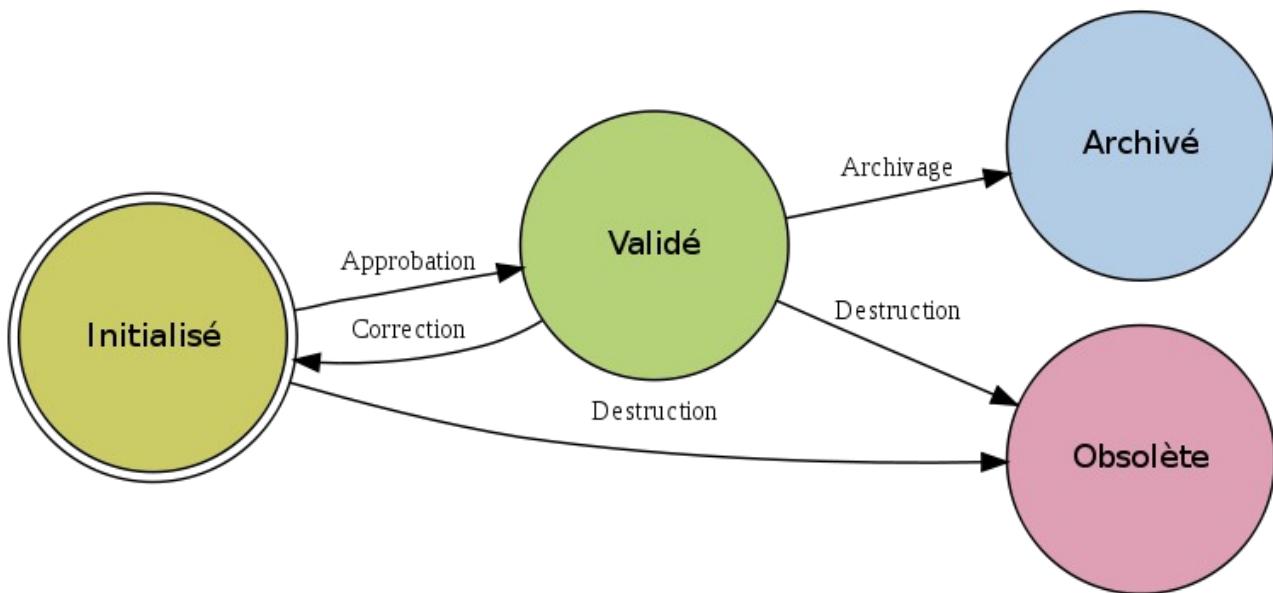
##### 3.10.2.1.2 Principe général

Pour mettre en place un cycle de vie, il faut créer ou modifier plusieurs choses :

- Un fichier PHP qui définit le fonctionnement du cycle de vie (États, transitions,...)
- Une famille de cycle de vie utilisant le fichier PHP précédent
- Un document cycle de vie basé sur la famille précédente. Il est possible de créer plusieurs cycles de vie basés sur la même famille de cycle de vie.
- Une famille de documents sur laquelle le cycle de vie sera appliqué. Il est possible d'affecter un cycle de vie à plusieurs familles de documents.
- Un profil général affecté au cycle de vie ou un profil particulier pour chaque étape du cycle de vie. Cela permet de gérer qui a le droit de faire quoi sur chaque étape du cycle de vie.
- Il est possible également de créer un masque particulier pour chaque étape du cycle de vie pour afficher ou masquer certains champs en fonction de l'état d'avancement du document dans le cycle.
- Les modèles de courriel à envoyer.
- Les déclencheurs pour ajouter des alarmes suivant des critères de temps.

##### 3.10.2.1.3 Exemple de cycle de vie

Dans ce document, nous allons décrire toutes les étapes nécessaires à la mise en place du cycle de vie ci-dessous :



Dans cet exemple, un document peut avoir 4 états :

- Brouillon
  - Validé,
  - Archivé
  - Poubelle

Les transitions pour passer d'un état à un autre sont nommées :

- Validation : Pour passer de l'état « Brouillon » à l'état « Validé »
  - Correction : Pour passer de l'état « Validé » à l'état « Brouillon »
  - Archivage : Pour passer de l'état « Validé » à l'état « Archivé »
  - Destruction : Pour passer de l'état « Brouillon » à « Poubelle » ou de l'état « Validé » à l'état « Poubelle »

Pour décrire ces états et ces transitions, il faut créer un fichier PHP comme indiqué au chapitre suivant.

### **3.10.2.1.4 Crédit de la construction et de l'exploitation d'un bâtiment**

Le fichier PHP définissant le cycle de vie, sera placé dans le dossier « /usr/share/what/ **FDL** ». Son nom sera sous la forme : « Class.**WDocTestCycle1.php** » correspond au nom de la classe de la famille de cycle de vie que nous allons créer au chapitre suivant. Voici le contenu de ce fichier qui permet de définir notre cycle de vie :

```
<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

Class WDocTest extends WDoc {

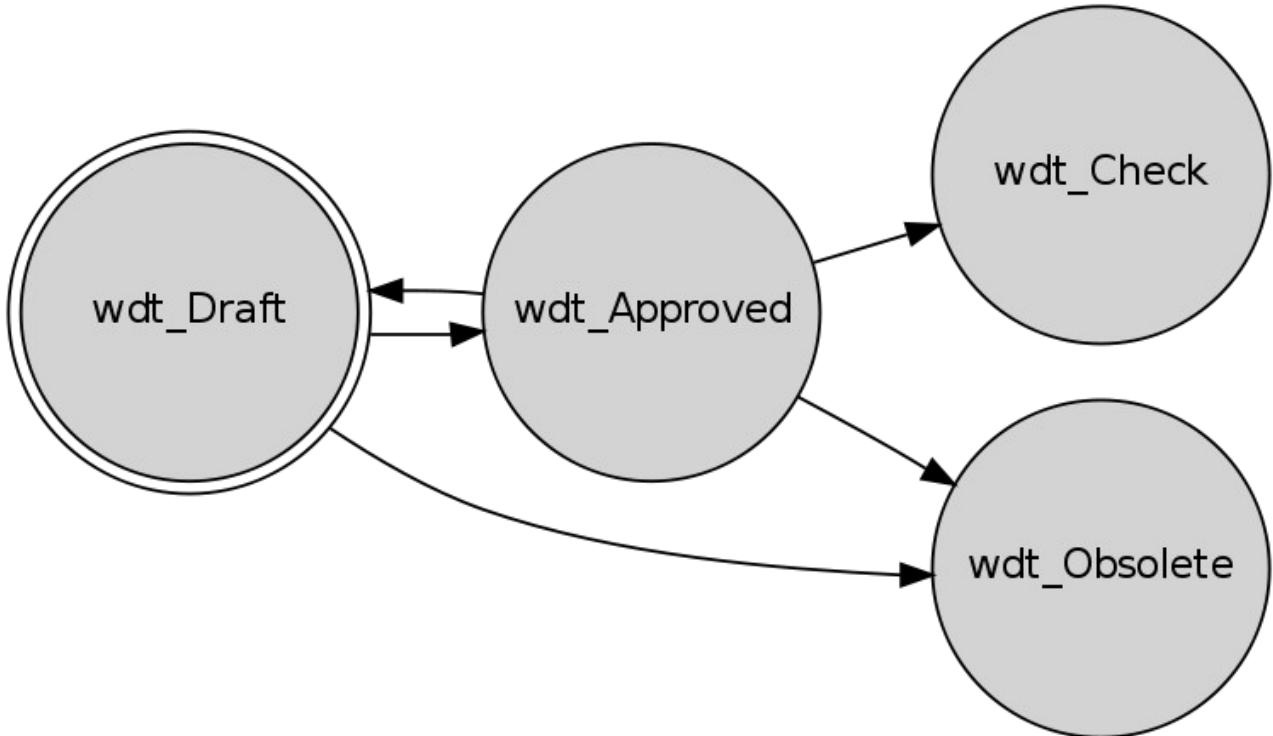
var $attrPrefix="WDT";
var $firstState="wdt_Draft";

var $transitions = array("wdt_Approvement"=>array(),
 "wdt_Correction"=>array(),
 "wdt_Chechin"=>array(),
 "wdt_Destroy"=>array());

var $cycle = array(array("e1"=>"wdt_Draft",
 "e2"=>"wdt_Approved",
 "t"=>"wdt_Approvement"),
 array("e1"=>"wdt_Approved",
 "e2"=>"wdt_Check",
 "t"=>"wdt_chechin").
```

```

        array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Draft",
      "t"=>"wdt_Correction"),
      array("e1"=>"wdt_Draft",
      "e2"=>"wdt_Obslete",
      "t"=>"wdt_Destroy"),
      array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Obslete",
      "t"=>"wdt_Destroy"));
}
?>
    
```



#### Commentaires sur les variables :

- \$firstState : État initial. Si cette variable n'est pas initialisée, le document sera dans un état indéterminé à la création ce qui en général, n'est pas souhaitable.
- \$cycle : Cette variable permet de définir le nom des états et des transitions. Elle permet également de définir quelle transition utilisée pour passer d'un état à un autre
- \$transition : Cette variable détermine le nom des transitions

#### Attention :

- Le nom de la « class » doit correspondre au nom du fichier et au nom indiqué dans les attributs de la famille (attention également au respect des minuscules/majuscules).
- Il est possible de modifier ce fichier à tout moment<sup>38</sup>. Les modifications sont immédiatement prises en compte dans tous les documents utilisant cette famille de cycle de vie.
- Il ne faut pas utiliser de caractères spéciaux (accents) et d'espaces dans le nom des transitions et des étapes (Pour avoir des accents dans les documents finaux, il faut passer par gettext pour traduire les différents termes)

#### 3.10.2.1.5 Crédit de la famille « Cycle de vie » dans OOo

Il n'est pas possible de créer une famille cycle de vie dans dynacase. Il faut donc créer cette famille dans OOo et l'importer dans dynacase.

<sup>38</sup>à éviter sur un site en production

	<b>héritage</b>	<b>titre</b>	<b>id</b>	<b>class</b>	<b>name</b>
BEGIN	WDOC	Test Cycle		WDocTest	TestCycle
ICON	cycle.gif				
TYPE	C				
USEFOR	W				
END					

Dans ce paramétrage, la seule chose vraiment importante est le nom de la classe et donc du fichier PHP à utiliser.  
Dans notre cas, c'est « **WDocTest** »

#### Remarques :

- Il faut obligatoirement créer le fichier PHP de définition du cycle avant d'importer la famille sinon l'importation échouera.
- Une fois cette famille de cycle de vie importée, elle apparaît dans la liste des familles mais pas dans la liste des cycles de vie.

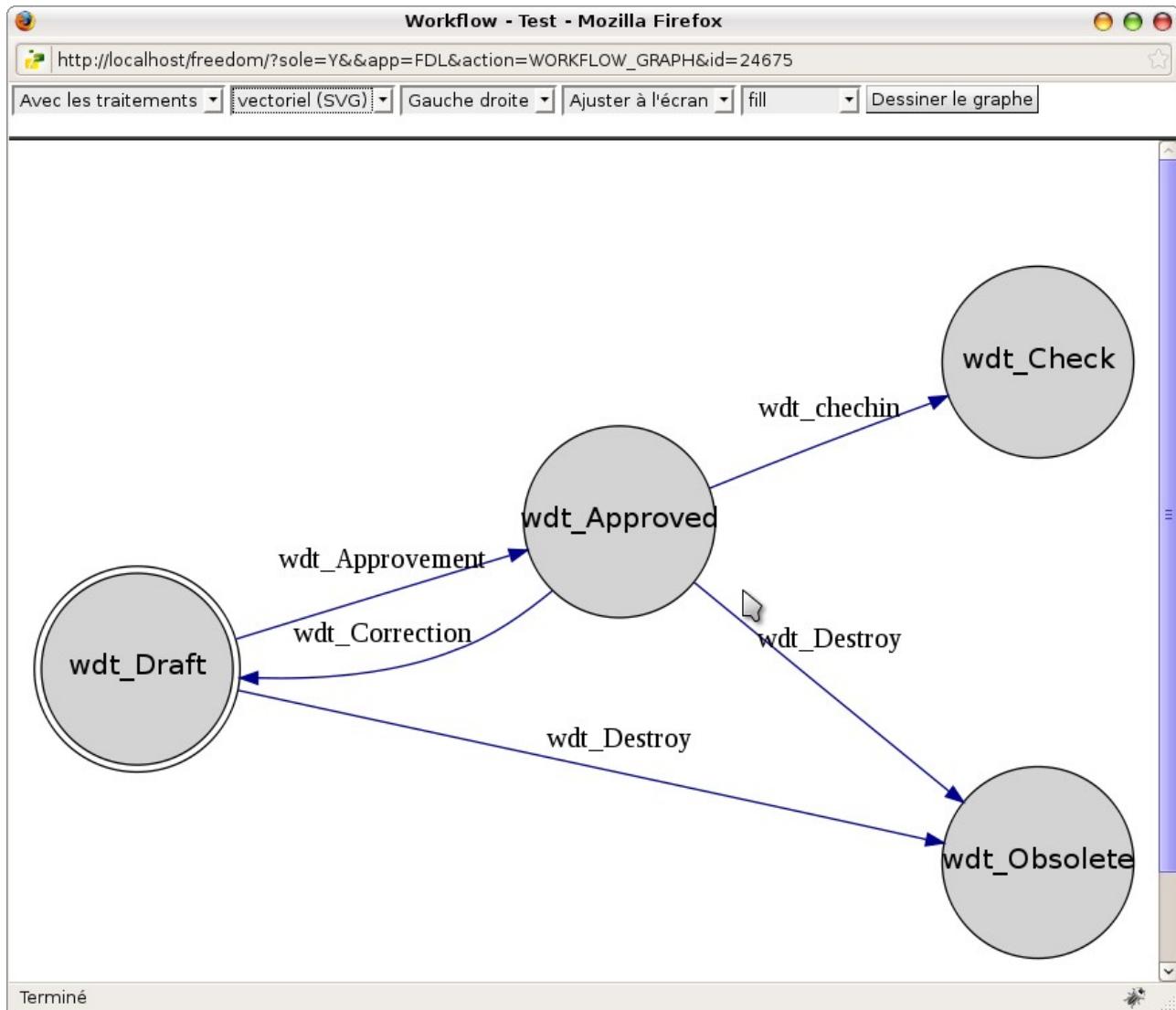
#### 3.10.2.1.6   Création d'un document « Cycle de vie »

Une fois la famille importée, il faut créer un document basé sur cette famille. Ce document apparaîtra dans la liste des cycles de vie disponible. C'est sur ce document qu'il sera possible d'affecter un profil et donc des droits différents en fonction des besoins.

Voici comment créer ce document :

- Sélectionnez la famille de cycle de vie "Test" importée précédemment.
- Faire un clic-droit sur cette famille et sélectionnez "Créer cycle de test".
- Donnez un titre à votre document cycle de vie.

Une fois ce document créé, il est possible de voir graphiquement le cycle de vie en cliquant sur le 'Voir le graphe' :

**Remarque :**

- Il est possible de modifier le fichier PHP « Class.WDocTest.php » et de voir instantanément le changement au niveau du graphe dans ce document cycle de vie et dans tous les documents créés à partir de la famille cycle de vie importée précédemment.
- Il est possible de supprimer, modifier et ajouter des états et des transitions

**3.10.2.1.7 Affectation d'un cycle de vie à une famille de documents**

Le cycle de vie créé doit être associé à une famille de document.

Pour affecter un cycle de vie à une famille, il faut :

27. Sélectionner la famille de documents de votre choix

28. Sélectionner « Choisir un cycle »

29. Sélectionner le cycle de vie créé précédemment

Une fois le cycle choisi, les document de cette famille sont lié à ce nouveau cycle. Si des documents de cette famille étaient déjà liés à un autre cycle, ceux-ci ne sont impactés par ce changement.

**Remarque :** Il est possible d'utiliser un même cycle de vie pour plusieurs familles de documents.

**3.10.2.1.8 Initialisation du document cycle de vie**

L'initialisation du cycle de vie permet de réinitialiser les attributs du cycle. Ceci est nécessaire lors de la première édition ou lors du modification du fichier de définition du cycle (classe documentaire). ensuite en éditant ce dernier de sélectionner :

- un profil en fonction de l'état
- une couleur en fonction de l'état
- un masque en fonction de l'état

Pour initialiser un cycle de vie, il faut :

- Sélectionner le document cycle de vie créé précédemment
- Cliquer sur "Initialisation"



Une fois le cycle de vie initialisé, des attributs correspondants aux états sont ajoutés à la famille du cycle de vie.

Type d'affectation wdt_Approved	Utilisateur affecté wdt_Approved	auto-verrouillage wdt_Approved	courriel automatique wdt_Approved
Utilisateur fixe		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Pour voir ces attributs ajoutés, il faut :

- Faire un clic droit sur la famille de cycle de vie importée
- Sélectionner "Éditer les attributs"

**ATTENTION** : Il est conseillé d'initialiser le cycle de vie une fois les états et transitions figés car ensuite, il n'est plus possible de supprimer les attributs ajoutés à la famille du cycle de vie.

### 3.10.2.1.9 Affectation d'un profil dédié au document cycle de vie

L'affectation d'un profil au document cycle de vie permet d'affecter des droits différents pour chaque étape de ce cycle. Pour cela, il faut :

- Sélectionner le document de cycle de vie dans le dossier de recherche « les cycles »
- Sur le document du cycle de vie, sélectionner « Sécurité/Changer de profil » et sélectionner « Contrôle dédié »
- Sur le document du cycle de vie et sélectionner « Sécurité / Accessibilité »
- Dans le tableau qui apparaît, il faut cliquer sur les petits rectangles gris à droite des groupes pour faire apparaître des cases à cocher

\* Il faut sélectionner les cases à cocher en fonction de vos besoins et valider

Pour plus d'information sur la gestion des profils, il faut suivre la documentation correspondante.

Test	Voir	éditer	Supprimer	Wdt_Approval	Wdt_Correction	Wdt_Checkin	Wdt_Destroy	Voir les droits	Modifier les droits
Utilisateurs	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Administrateurs	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<a href="#">Valider</a>	<a href="#">Réinitialisation</a>	<a href="#">Seulement les cochés</a>						

Pour plus d'explications sur la modification des droits du profil, il faut suivre la documentation sur les profils

#### Remarques :

- Par défaut, un simple utilisateur n'a pas accès aux transitions du cycle de vie. Il faut donc obligatoirement modifier le profil pour autoriser les personnes à modifier les étapes du cycle de vie.
- L'administrateur de dynacase a accès à toutes les étapes d'un cycle de vie et à tout moment et quelque soit les transitions autorisées.
- Il n'est pas possible d'affecter un profil à un document cycle de vie. Il faut obligatoirement créer un « Contrôle dédié ». Cependant, il est possible d'affecter un profil différent pour chaque étape du cycle une fois le cycle initialisé.
- Il est possible de créer un cycle de vie générique avec de nombreuses étapes et transitions. A partir de là, il est possible de créer plusieurs documents de cycles de vie avec chacun un profil différent.

### 3.10.2.1.10 Test du cycle de vie

Avant de tester le cycle de vie, il faut affecter des droits différents à au moins deux utilisateurs au niveau du profil et voir comment évolue le document en fonction des états. En fonction de l'état du document et de l'utilisateur, les boutons permettant de passer d'un état à un autre sont modifiés.

Pour tester le cycle de vie il faut simplement créer un nouveau document basé sur la famille utilisant ce cycle de vie.

de base  
TEST N°1  
Éditer | Changer d'état | Supprimer | Historique courant (wdt\_Draft)  
Ajouter un post- Wdt\_Draft  
Wdt\_Approved  
Wdt\_Check  
Wdt\_Obslete

**Remarque :** L'administrateur de dynacase a toujours accès à tous les boutons de changement d'état quelque soit le paramétrage du cycle de vie.

### 3.10.2.1.11 Affectation d'un profil différent pour chaque étape du cycle de vie

Pour gérer encore plus finement les droits, il est possible d'affecter un profil différent sur chaque étape du cycle de vie.

Pour cela, il faut créer un profil différent pour chaque étape du cycle de vie. Pour créer un profil, il faut suivre cette documentation.

Ensuite, il faut modifier le document cycle de vie et affecter les profils aux différents états

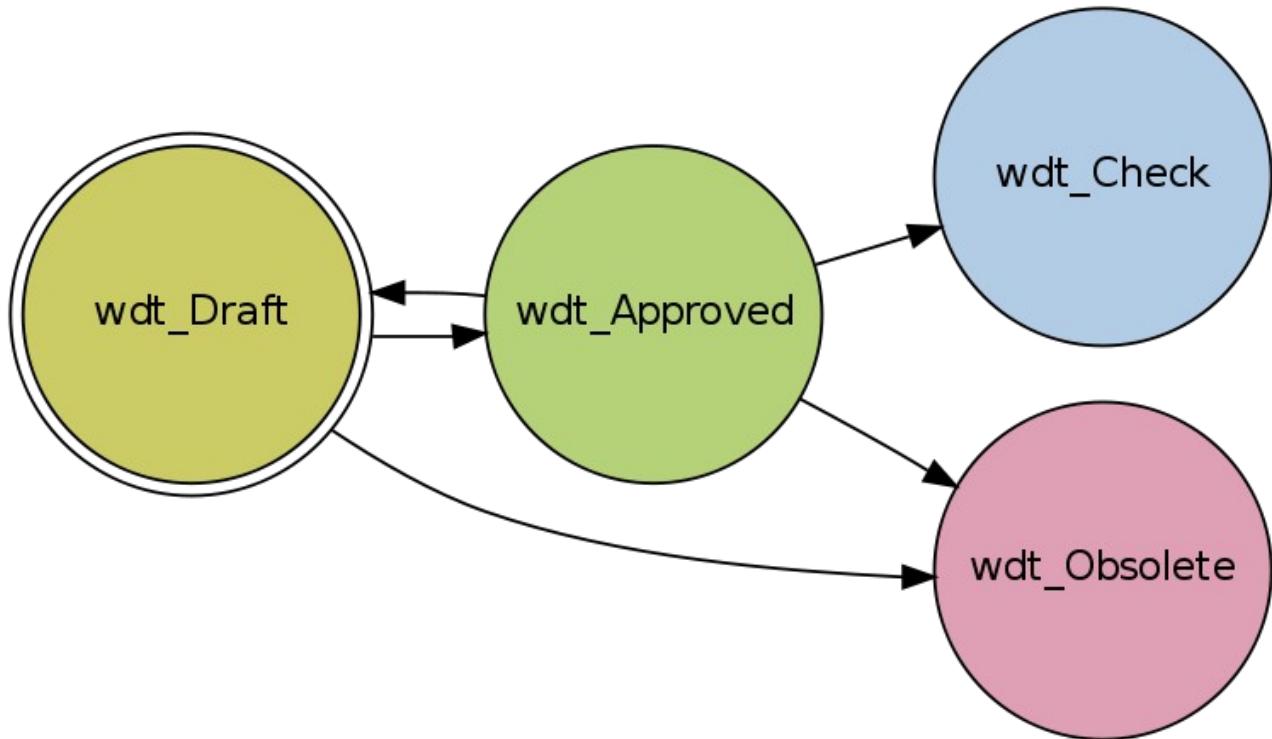
**Remarque :** Cela est possible seulement si le cycle de vie à été initialisé comme indiqué dans un chapitre précédent.

### 3.10.2.1.12 Ajouter un repère de couleur à chaque étape du cycle de vie

Pour identifier plus facilement dans quel état est le document, il est possible d'affecter des couleurs différentes pour chaque état du cycle de vie. Pour cela, il faut :

- Modifier le document cycle de vie
- Indiquer pour chaque état du cycle de vie, la couleur souhaitée

Une fois les couleurs définies, voici le résultat obtenu dans les différents écrans :



- Changement d'état d'un document sous forme de liste déroulante



- Liste des documents dans le module "Une Famille"

A	Test n°1	wdt_Draft
B		
C		
D	Test n°2	wdt_Approved
E		
F		
G	Test n°3	wdt_Check
H		
I		
J		
K		
L		

### 3.10.2.1.13 Ajouter un masque différent à chaque étape du cycle de vie

En fonction de l'état du document il est possible d'afficher ou masquer certains champs en appliquant un masque différent à chaque étape.

Pour créer un masque, il faut :

- Depuis le module "Gestion documentaire", sélectionner le menu "Création / Document système".
- Dans la liste "hérite de", sélectionner "masque de saisie".
- Dans la liste "pour" sélectionner une famille.
- Indiquer le nom du masque de saisie
- Pour chaque attribut, il est possible de modifier sa visibilité et son obligation

TEST CYCLE 1 - FAMILLE				
			hérite de	masque de saisie
			pour	Test Cycle 1 - Famille
cadre	Nom	nouvelle visibilité	Nouvelle obligation	visibilité par défaut
basique	basique	lecture écriture	N	lecture écriture
basique	titre	statique	N	écriture seule

Sauver Annuler

Pour affecter un masque sur une étape du cycle de vie, il faut :

- Créer un masque différent pour chaque étape comme expliqué ci-dessous.
- Modifier le document cycle de vie.
- Indiquer pour chaque état du cycle de vie, le masque souhaité.

Remarque : Pour retrouver facilement la liste des masques de saisie, il est possible de sauvegarder une recherche simple basée sur la famille "masque de saisie"

### 3.10.2.1.14 Ajouter un contrôle de vue par état

Si le masque ne suffit pas pour renseigner différentes parties du document, il est possible d'associer un contrôle de vue par état. Le contrôle de vue permettra d'avoir des masques différents par états. Le profilage de chaque contrôle de vue permettra d'appliquer différent masques suivant l'utilisateur.

### 3.10.2.1.15 Définir les activités par états

#### Version 2.11.12

Les états du cycle définissent l'état du document à un moment donné. Ils sont définis par des adjectifs comme 'validé', 'archivé', 'contrôlé'. Pour chacun de ces états, une activité peut être définie afin d'indiquer ce que doit faire celui qui a en charge du document. Cette activité peut être par exemple 'rédition', 'vérification', 'à confirmer'. Les activités peuvent être notées dans les attributs 'activité' du cycle de vie. Ils peuvent ainsi être différents par instance de cycle. Ils peuvent aussi être définis dans la classe du cycle, dans ce cas les attributs seront non modifiables par l'interface. Dans l'exemple ci-dessous, pour l'état 'validé' nous avons défini l'activité 'en cours d'archivage'.

The screenshot shows the configuration of a workflow cycle named 'T2'. The top navigation bar includes links for 'Éditer', 'Supprimer', 'Historique', 'Ajouter un post-it', 'Initialisation', 'Voir le graphe', and 'Autres'. A sidebar on the left lists 'états' (states) such as 'Paramètres pour l'état wdt\_Draft', 'Paramètres pour l'état wdt\_Approved', 'Paramètres pour l'état wdt\_Check', and 'Paramètres pour l'état wdt\_Obsolète'. Each state section contains parameters like color and activity. A 'Voir le graphe' button is located at the bottom right of the state sections. The status bar at the bottom indicates 'Terminé'.

The screenshot shows a document titled 'TEST N°1' in a 'Test de base' interface. The status bar at the bottom right shows 'En cours d'archivage (Validé)'. The document has a toolbar with icons for edit, change state, delete, history, add note, and others.

### 3.10.2.1.16 Affecter un utilisateur

Lorsqu'on a défini une activité, on peut aussi définir qui doit faire l'activité. Bien qu'une activité puisse être réalisée à plusieurs, un seul responsable peut être désigné. Un document ne peut être affecté qu'à un seul utilisateur à la fois.

The screenshot shows a configuration interface for assigning users to an activity. It includes fields for 'Profil Archivé', 'Masque Archivé', 'Couleur Archivé' (#8CBFD9), 'Contrôle de vue Archivé', 'Modèle de courriel Archivé', 'Minuteur Archivé', and 'Activité Archivé'. Below these are dropdown menus for 'Type d'affectation Archivé' (set to 'Relation document') and 'Utilisateur affecté Archivé' (set to 'bt\_idchecker (document)'). Other options include 'auto-verrouillage Archivé' and 'courriel automatique Archivé'.

On peut récupérer l'acteur à partir d'un attribut relation (type 'docid') référençant un utilisateur. Cet attribut peut être récupéré à partir du document (attribut ou paramètre de famille) ou à partir du cycle (attribut ou paramètre de famille du cycle). Dans l'exemple ci-dessus, le documentaliste sera affecté comme responsable lorsque le document

passera dans l'état archivé. Si vous cochez "auto-verrouillage" le document sera verrouillé pour l'acteur. Si vous cochez "courriel automatique", un courriel d'affectation sera envoyé à l'acteur au moment du changement d'état.

Une fois l'utilisateur affecté, il peut ré-affecter le document s'il a le droit d'éditer le document. Dans ce cas le menu "ré-affecter" apparaîtra sur le document. L'affectation est une des propriétés du document. On retrouvera la personne responsable lorsqu'on consulte les propriétés du document. Pour connaître la liste des documents qui vous sont affectés on peut utiliser le service portail "mes documents affectés" depuis l'application portail. Ce service utilise la recherche 'MY\_AFFECT\_DOCS' qui peut être utilisés aussi dans la gestion documentaire et comme flux RSS.

### 3.10.2.1.17 Pour aller plus loin

Pour aller plus loin dans l'utilisation des cycles de vie, il faut suivre le chapitre correspondant dans le manuel de programmation.

## 3.10.2.2 Créeer un cycle de vie localisé

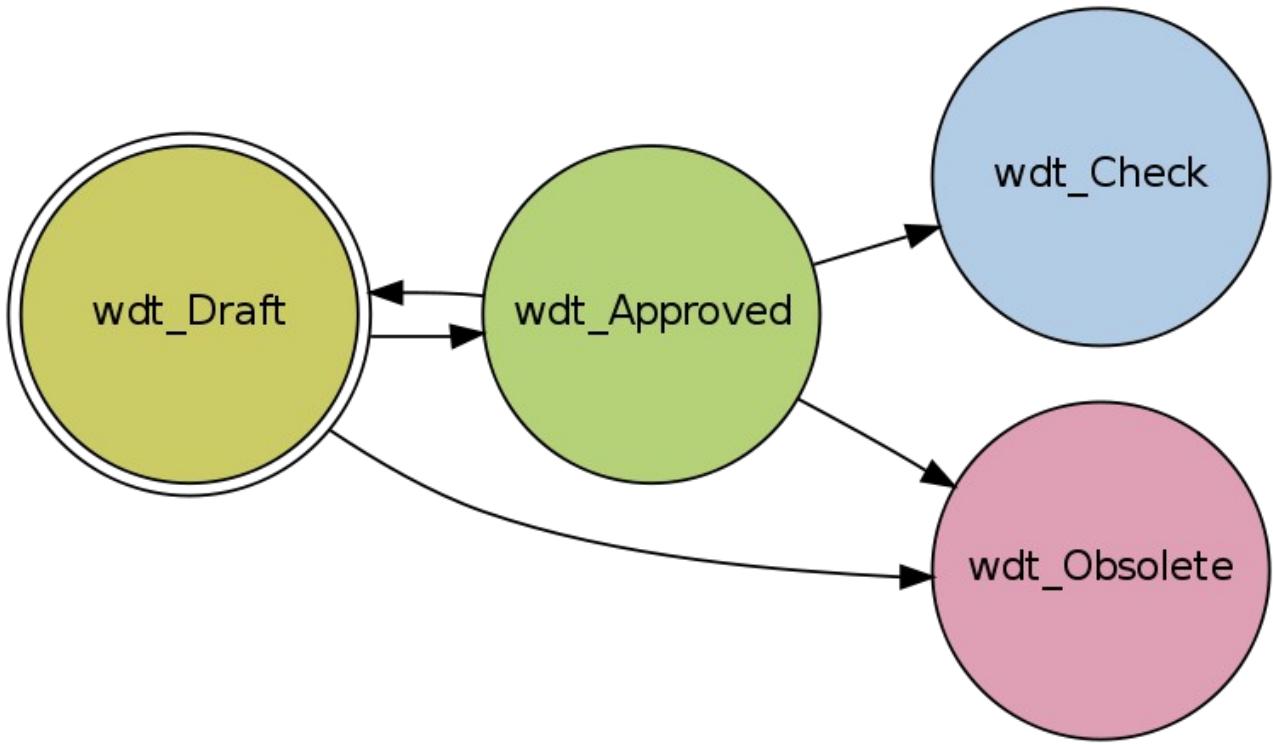
### 3.10.2.2.1 But de ce document

Dans la définition des étapes et des transitons d'un cycle de vie, nous avons vu qu'il n'était pas possible de mettre des espaces et des caractères accentués dans les noms.

En effet, ces noms sont utilisés comme attributs de la famille cycle de vie. Ils correspondent également aux noms des champs de la table dans la base de données.

Le but de ce document est donc d'expliquer comment utiliser la localisation pour traduire ces attributs en textes plus complets dans la langue de votre choix (en français ou en anglais)

Voici l'exemple de cycle que nous allons réaliser dans ce document :



### 3.10.2.2.2 Pré-requis

Avoir déjà mis en place un cycle de vie simple comme indiqué dans cette documentation :

- Cycle de vie

### 3.10.2.2.3 Exemple de définition de cycle de vie utilisé pour ce document

Pour ce document, nous allons mettre en place un cycle de vie très simple avec seulement deux étapes et deux transitions.

**Attention :** Les lignes en commentaire avec les `_()` et `N_()` sont importantes car ce sont elles qui nous permettrons de localiser les textes dans les différentes langues (français et anglais)

```

<?php
include_once("FDL/Class.WDoc.php");

define ("i18n","i18n");

Class WDocTest extends WDoc {
    public $attrPrefix="WDT";
    public $firstState="wdt_Draft";

    public $transitions = array("wdt_Approvement"=>array(),# _("wdt_Approvement")
    ("wdt_Correction") _("wdt_Chechin")
        "wdt_Correction"=>array(),
        "wdt_Chechin"=>array(),
        "wdt_Destroy"=>array());

    public $cycle = array(array("e1"=>"wdt_Draft", # _("wdt_Destroy") _("wdt_Draft")
    ("wdt_Approved") _("wdt_Check") _("wdt_Obslete")
        "e2"=>"wdt_Approved",
        "t"=>"wdt_Approvement"),
    array("e1"=>"wdt_Approved",
        "e2"=>"wdt_Check",
        "t"=>"wdt_Chechin"),
    array("e1"=>"wdt_Approved",
        "e2"=>"wdt_Draft",
        "t"=>"wdt_Destroy"));
}
  
```

```

        "t"=>"wdt_Correction"),
array("e1"=>"wdt_Draft",
      "e2"=>"wdt_Obsolete",
      "t"=>"wdt_Destroy"),
array("e1"=>"wdt_Approved",
      "e2"=>"wdt_Obsolete",
      "t"=>"wdt_Destroy"));
function postConstructor() {
  $this->stateactivity=array("wdt_Draft"=>N_("writting"),
    "wdt_Approved"=>N_("check in"));
}
?>

```

### 3.10.2.2.4 Traduction des constantes dans différentes langues

La première étape consiste à récupérer le contenu des constantes du fichier .php précédent pour générer un nouveau fichier .po qui nous permettra de renseigner les traductions :

```
# xgettext --keyword='N_' --language=c --keyword='_'
Class.WDocTest.php
```

Ensuite, il faut éditer ce fichier texte « .po », indiquer le bon encodage sur la ligne « Content-Type » et ajouter les traductions. Exemple :

```

msgid ""
msgstr ""
"Project-Id-Version: TEST\n"
"Report-Msgid-Bugs-To: \n"
"POT-Creation-Date: 2009-01-02 23:42+0100\n"
"PO-Revision-Date: 2009-01-02 23:56+0100\n"
"Last-Translator: me\n"
"Language-Team: french <LL2@li.org>\n"
"MIME-Version: 1.0\n"
"Content-Type: text/plain; charset=iso-8859-1\n"
"Content-Transfer-Encoding: 8bit\n"

#: Class.WDocTest.php:10
msgid "wdt_Approvement"
msgstr "Approbation"

#: Class.WDocTest.php:10
msgid "wdt_Correction"
msgstr "Correction"

#: Class.WDocTest.php:10
msgid "wdt_Chechin"
msgstr "Archivage"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Destroy"
msgstr "Destruction"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Draft"
msgstr "Initialisé"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Approved"
msgstr "Validé"
```

```
#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Check"
msgstr "Archivé"

#: Class.WDocTest.php:15
msgid "wdt_Obsolete"
msgstr "Obsolète"

#: Class.WDocTest.php:31
msgid "writting"
msgstr "En rédaction"

#: Class.WDocTest.php:32
msgid "check in"
msgstr "En cours d'archivage"
```

**Remarques :** \* Pour mettre en place une traduction en anglais, il faut créer un deuxième fichier .po et indiquer les traductions en anglais.

- Pour éditer ce fichier, il est possible d'utiliser des interfaces graphiques spécialisées comme gtranslator (gnome), kbabel (kde) ou poedit (gtk)

### 3.10.2.2.5 Mise en place de la traduction

Il faut commencer par convertir le fichier texte « .po » en fichier binaire « .mo » :

```
# msgfmt test_fr.po -o /usr/share/what/locale/fr/LC_MESSAGES/test.mo
```

**Remarque :** La commande « msgunfmt » permet de faire l'inverse :

```
# msgunfmt fichier.mo -o fichier.po
```

**Remarque :** Pour mettre en place une traduction en anglais, il faut utiliser le dossier “locale/en/LC\_MESSAGES/”

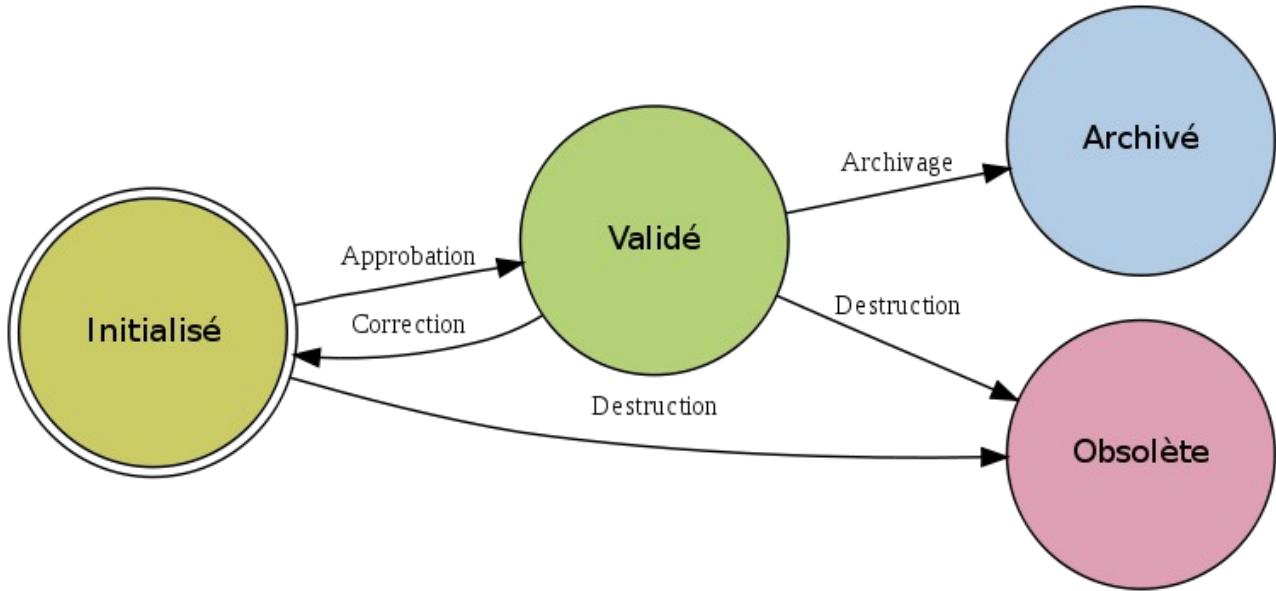
Assembler les différents fichiers « .mo » dans « what.mo » utilisé par dynacase :

```
# /usr/share/what/whattext
```

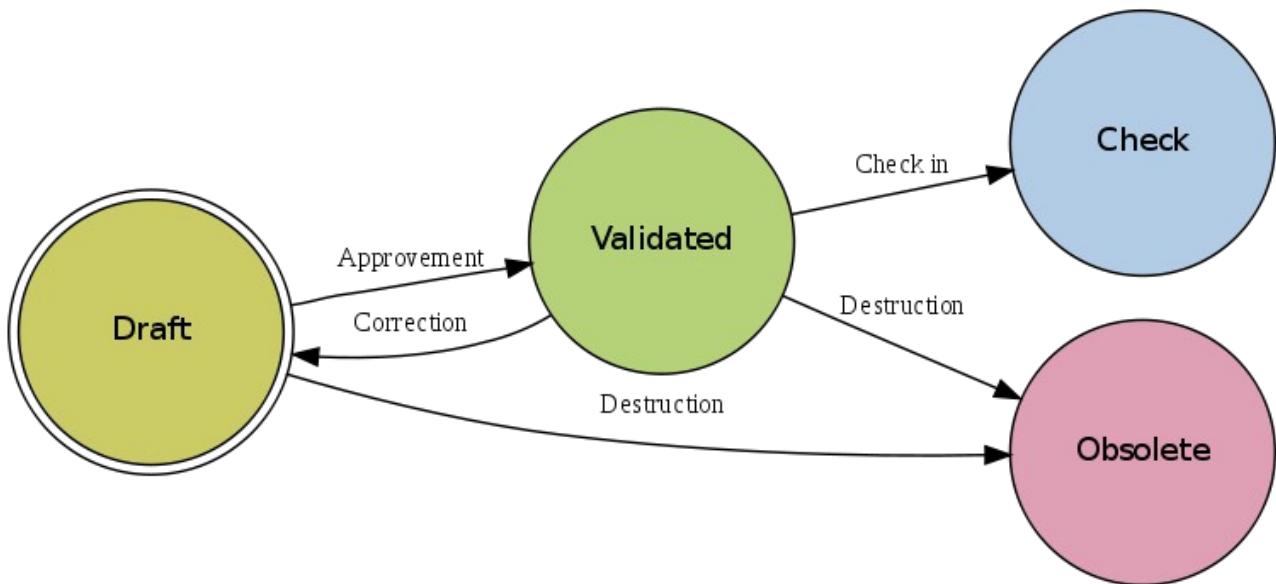
Recharger Apache :

```
# /etc/init.d/apache2 reload
```

**Remarque :** Le cycle de vie doit apparaître traduit immédiatement.



Pour avoir le graphe en anglais, on procède de la même façon en copiant le fichier de traduction dans le répertoire "locale/en/LC\_MESSAGES/".



### 3.10.2.2.6 Paramétriser dynacase pour avoir une interface en anglais

Pour avoir l'interface de dynacase en anglais pour tout les utilisateurs, il faut modifier ce paramètre :

- Administration / Gestion des applications / paramètres applicatif / Noyau / langue

Pour avoir l'interface de dynacase en anglais pour un utilisateur particulier, il faut modifier ce paramètre :

- Administration / Gestion des applications / mes paramètres / Noyau / langue

#### Remarques :

- Après avoir modifié la langue, il est nécessaire de se déconnecter et de se reconnecter à dynacase.

**Version > 2.11.12**

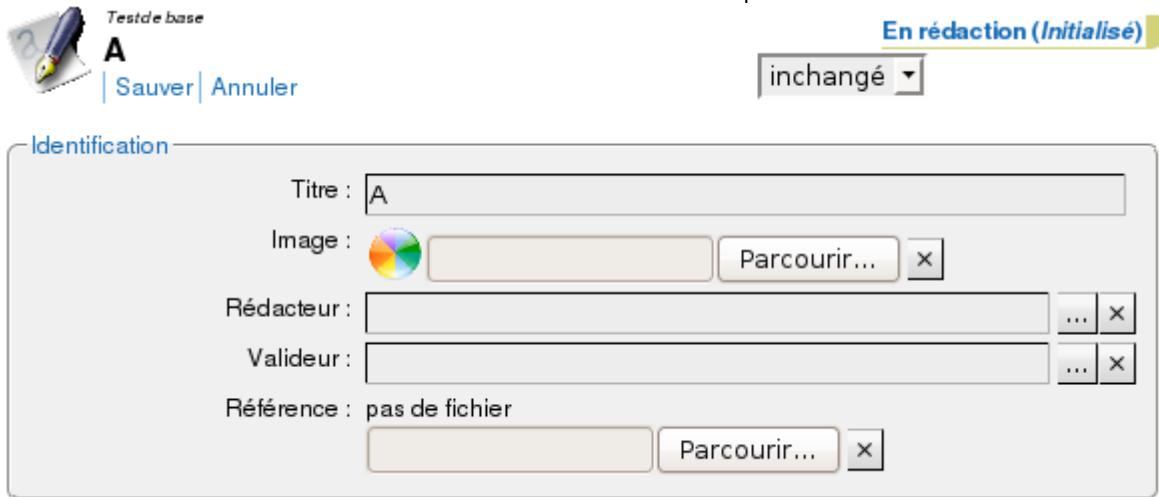
### 3.10.2.3 Modèle de courriel pour les cycles

Il est possible de paramétriser le cycle par l'interface afin d'envoyer des courriels lors d'un changement d'état. Les courriels peuvent être définis pour un état ou pour une transition. Si on associe un ou plusieurs courriels à un état, ils

seront envoyés à chaque fois qu'un document aura ce nouvel état (quel que soit la transition). Les courriels liés aux transitions seront envoyés lors du passage de la transition.

Soit un document basique associé au cycle de test.

Voici le document de test en édition. Il comprend un rédacteur et un validateur.



Le but est d'envoyer un courriel pour avertir le documentaliste d'archiver le document lorsque celui-ci est validé (passage à l'état *validé*).

Pour cela on édite le cycle de test et clique sur le '+' de l'attribut 'Modèle de courriel Validé'. Cela affiche le document suivant :

**éditer Demande d'archivage - Mozilla Firefox**

http://localhost/freedom/?sole=Y&&app=GENERIC&action=GENERIC\_EDIT&rzone=&id=24701

**modèle de mail**

**DEMANDE D'ARCHIVAGE**

| Sauver | Annuler

**Entête**

Titre : Demande d'archivage

Famille : Test de base

Famille cycle : cycle de test

**Emetteur**

type	De
Attribut relation	bt_idredac (rédacteur)

**Destinataires**

	type	destinataire
→ A	Attribut relation	bt_idchecker (documentaliste)
→ Cc	Attribut relation	bt_idvalid (validateur)
→ Cc	Paramètre cycle	wdt_mailchief (Courriel du chef)
<b>+</b>		

Sujet: Demande d'archivage [TITLE]

**Contenu**

Avec lien :

**Corps :**

De [V\_BT\_IDREDAC],  
Bonjour veuillez archiver le document suivant [V\_TITLE].  
**[WCOMMENT]**  
Il a été validé par [V\_BT\_IDVALID].  
Cordialement [V\_BT\_IDREDAC]

**Attachments**

Attachement
bt_fileref (Référence)
<b>+</b>

Terminé

Le modèle de courriel permet de définir l'émetteur, les destinataires et le corps du message.

### 3.10.2.3.1 Définir l'émetteur

L'émetteur doit faire référence à une adresse email valide. Si l'émetteur reste vide, c'est l'adresse de l'utilisateur qui fait la transition qui sera utilisée.

### 3.10.2.3.2 Types d'attribut possible pour les destinataires et l'émetteur

Plusieurs possibilités de choix de l'émetteur/des destinataires sont possibles:

- adresse fixe : choisir dans le carnet d'adresse une personne. C'est l'adresse mail de cette personne qui sera utilisée. (attribut US\_MAIL). L'adresse indiquée doit uniquement contenir l'adresse "pure".
- attribut texte : un attribut du document portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' (TST\_MYID:THE\_MAIL) pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.
- attribut relation : un attribut de type 'docid' du document portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une personne ou un groupe. Si une méthode ::getMail() est associée à la famille, elle sera utilisée pour renseigner l'émetteur. Sinon, ce sera l'attribut 'US\_MAIL'/'GRP\_MAIL' de la personne/groupe lié à cet attribut qui sera utilisé. Pour l'émetteur, les adresses de groupes ne peuvent être utilisées, elles ne peuvent être utilisées que pour les destinataires.
- Paramètre de famille texte : un attribut paramètre (PARAM) de la famille du document portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.
- Paramètre de famille relation : un attribut paramètre (PARAM) de type docid (se comporte comme l'attribut relation).
- attribut cycle : un attribut du document cycle de vie. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.
- relation cycle : un attribut de type 'docid' du document cycle de vie. Si une méthode ::getMail() est associée à la famille, elle sera utilisée pour renseigner l'émetteur. Sinon, ce sera l'attribut 'US\_MAIL'/'GRP\_MAIL' de la personne/groupe lié à cet attribut qui sera utilisé.
- paramètre cycle : un attribut paramètre (PARAM) de la famille du cycle de vie portant le cycle. Cet attribut doit renseigner une adresse email. Il est possible d'utiliser la notation ':' pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.

### 3.10.2.3.3 Définir les destinataires

La définition des destinataires se fait comme pour l'émetteur. Vous pouvez choisir ensuite le mode d'envoi :

- à : destinataire principal
- cc : destinataire en copie
- bcc : destinataire en copie cachée

Si aucun destinataire n'est renseigné, le mail ne sera pas envoyé et un message sera logué permettant de le savoir.

### 3.10.2.3.4 Définir le sujet

Le sujet est un texte libre. Il peut contenir des parties variables issues du document qui va être envoyé. On notera les attributs (en majuscules) entre crochets. Exemple [BT\_APPROVDATE] si le document à un attribut 'BT\_APPROVDATE'. La partie entre crochets sera remplacée par la valeur de l'attribut.

### 3.10.2.3.5 Définir le corps du message

Le corps du messages est un texte HTML. Il peut contenir des parties variables qui sont les attributs du document et les paramètres de transitions du cycle. Ces parties variables peuvent être notées de 3 formes :

1. [MY\_ATTR] : cela affichera la valeur *brute*, c'est à dire la valeur inscrite en base de données.
2. [V\_MY\_ATTR] : cela affichera la valeur *formatée*, c'est à dire telle qu'elle est présentée à l'utilisateur sur l'interface web.
3. [L\_MY\_ATTR] : cela affichera le label de l'attribut.

Concrètement, par exemple, la valeur brute d'un énuméré sera la clef, la valeur formaté sera la traduction du libellé. Le barre de menu de l'éditeur de texte propose les différentes possibilités pour les attributs formatés du document. Le commentaire de transition peut être récupéré par le mot clef '[WCOMMENT]'. Les propriétés du document peuvent aussi être affichées : [ID] [TITLE] [CDATE]. Par contre, les [V\_ID] ne sont pas possibles; ce ne sont pas des attributs. Seul [V\_TITLE] est possible pour afficher un lien vers le document.

Si on utilise les valeurs formatées, des hyperliens peuvent apparaître dans le courriel à destination du serveur d'envoi. Si vous ne souhaitez pas avoir de liens il faut décocher la case 'avec liens'. Ceci est à faire si vous destinez votre courriel à des personnes extérieures à votre système d'information.

### 3.10.2.3.6 Ajouter des fichiers attachés

Les fichiers attachés font référence à des attributs de type fichier (ou image) du document. Les fichiers seront alors en pièce jointe du courriel. Bien sûr ces attributs peuvent être des listes de fichiers (attribut fichier ou image dans un tableau). Il est possible d'utiliser la notation ':' pour aller chercher des valeurs sur les documents liés.

### 3.10.2.3.7 Enregistrer le messages

Depuis la version 2.14.2 de dynacase, vous pouvez conserver l'enregistrement du message envoyé. Celui-ci sera stocké dans la famille "message envoyé". Son profil sera celui du document servant à l'envoi. Pour stocker le message il faut cliquer sur le champ "Enregistrer une copie".

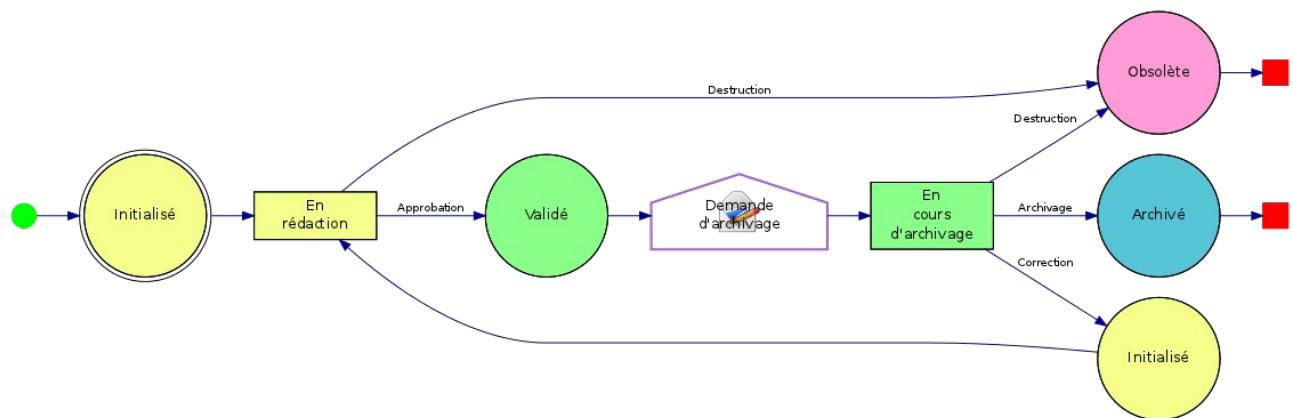
### 3.10.2.3.8 Informations sauvegardées

Pour chaque message envoyé, un message de log sera créé contenant le sujet du message ainsi que ses destinataires.

Si une erreur survient lors de l'envoi du message, elle sera loguée et retournée en pop-up sur l'interface.

### 3.10.2.4 Ajout de courriel pour les cycles

Une fois le modèle de courriel créé, il faut l'associer au cycle (utiliser les '...' pour sélectionner le modèle. Les envois de courriel sont visibles dans le graphe du cycle avec l'option 'avec les traitements'.



Les modèles de courriels peuvent être associés à un état ou à une transition. Lorsqu'on met le courriel sur un état il sera envoyé dès que le document changera vers cet état, même si la transition est non définie (cas possible lorsque l'utilisateur 'admin' utilise le cycle).

**Version > 2.11.12**

### 3.10.2.5 Minutieurs

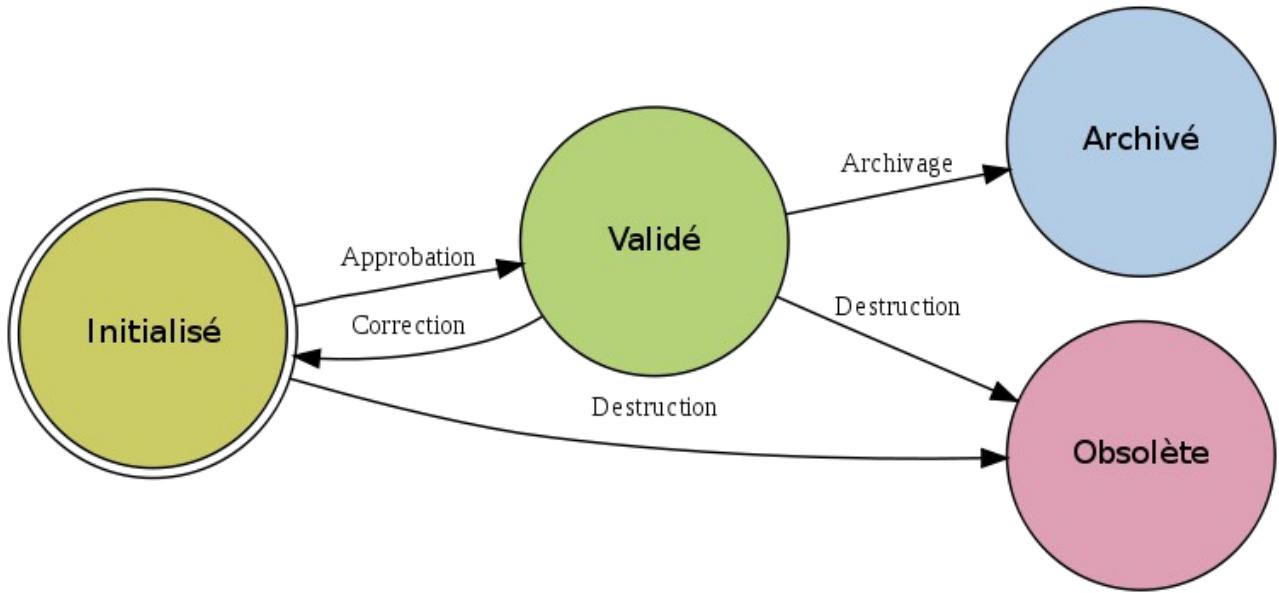
Les minutieurs ("timers" in english language) permettent de déclencher des actions sur des documents à des moments définis.

#### 3.10.2.5.1 Définition

Le minutier dans le cadre du cycle de vie va permettre par exemple de donner une durée limite pour l'activité à réaliser dans un état défini.

Exemple : "vous avez une semaine pour valider ce contrat sinon il sera automatiquement déclaré comme obsolète."

Nous reprenons ici le même cycle que pour les paragraphes précédents.



Pour mettre en place l'exemple, nous allons créer un minuteur qui fera un changement d'état vers "obsolète" 7 jours après le passage en "initialisé" (ou ici dès que le document est créé). Pour avertir le rédacteur, nous allons l'avertir 3 jours avant en lui précisant qu'il faudrait y penser et ensuite un jour avant, avec en copie le validateur, avant afin qu'il finisse son travail (non non on lui mets pas la pression 😊).

### 3.10.2.5.2 Crédit

Pour faire cela nous allons créer un minuteur. Nous éditons le cycle et avec le bouton "+" de l'attribut "Minuteur Initialisé".

Début (en jours)	Début (en heures)	Nombre d'itérations	Modèle de mail	Nouvel état	Méthode
4		1	Plus que 3 jours		
2		1	Reste un jour		
1		1	wdt_Obsolete		
<b>+</b>					

Nous pouvons indiquer les actions à faire une fois que le minuteur sera attaché au document. Trois types d'actions sont possibles :

1. envoyer un courriel (ou plusieurs) en utilisant les modèles de courriel
2. changer d'état
3. appeler une méthode du document.

Lors d'un changement d'état le minuteur associé à l'état précédent est enlevé. S'il y a un autre minuteur pour l'état suivant il sera activé. Le minuteur peut être mis sur un état ou sur une transition.

The screenshot shows the Dynacase platform's configuration interface for a cycle of life named "TEST TEST DE BASE".

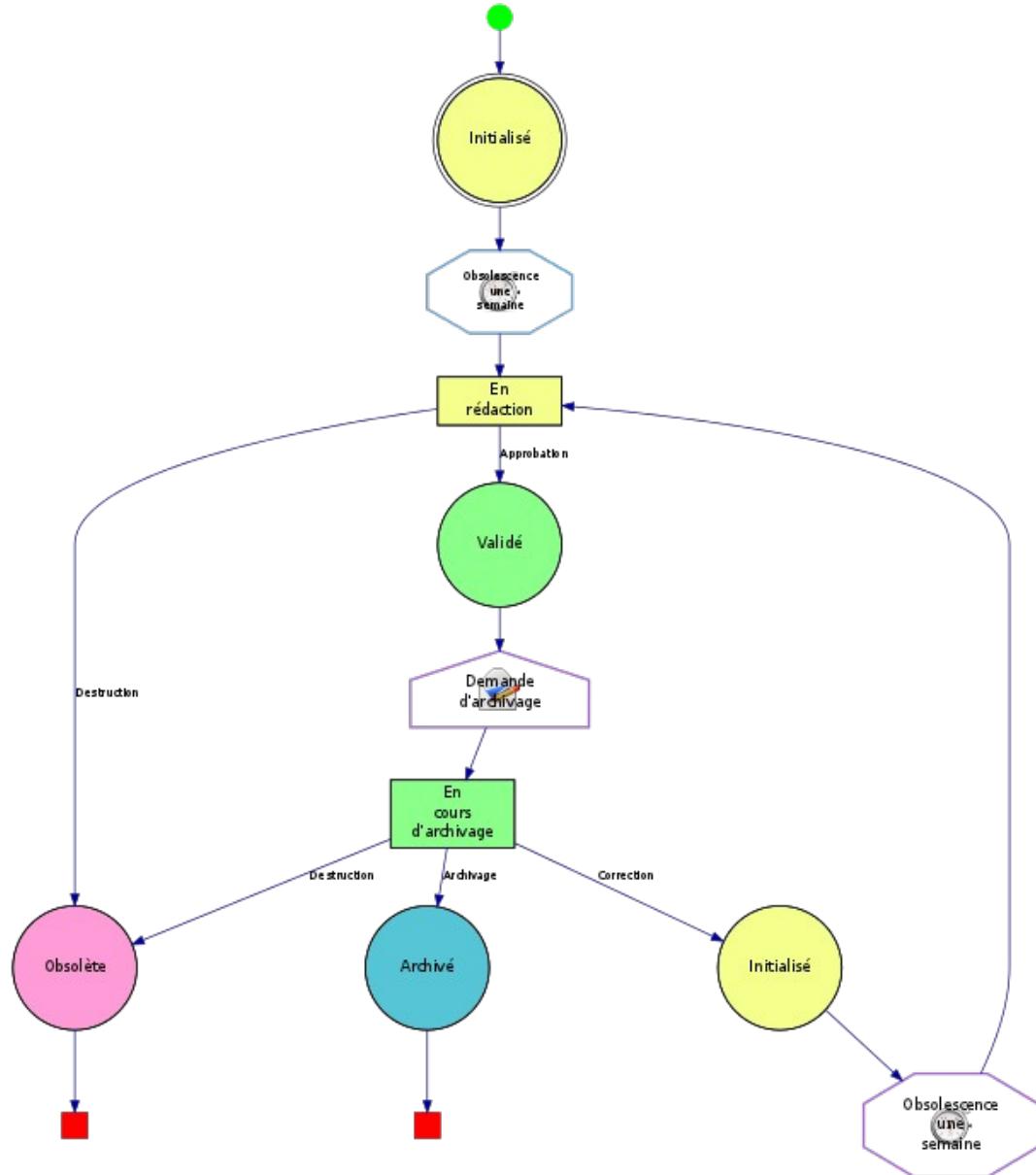
- Basique:** Contains fields for Title (Test), Description, and Family (Test de base).
- Profil dynamique:** Contains a field for Family.
- États:** Shows parameters for the "Initialisé" state, including Initial Profile, Mask, Color (#D2D279), View Control, Mail Model, Timer (obsolescence une semaine), and Activity (writing).
- Transitions:** Shows parameters for the "Approbation" transition, including Mail Model, Timer, Persistent Timer, and Detach Timer.
- Type d'affectation Initialisé:** Shows initial assignment types: Utilisateur fixe, Utilisateur affecté, auto-verrouillage, and courriel automatique.

Pour associer un minuteur à un état, il faut éditer le cycle de vie et renseigner les attributs minuteurs dans le cadre état ou dans le cadre de la transition voulu. Sur les transitions, les minuteurs "persistants" ne sont pas détachés de manière implicite lors d'un changement d'état. Ils sont détachés lorsqu'ils sont indiqués dans les attributs "Minuteur à détacher". Ceci permet de lancer des actions qui peuvent durer sur plusieurs transitions.

Lorsqu'un niveau est exécuté (le délai est écoulé), le niveau suivant (rangée suivante du tableau 'configuration') est armé s'il existe. Il est possible de faire des répétitions. Je veux envoyer le même courriel tous les jours pendant 7 jours. Pour faire cela on mettra le nombre d'itérations à 7.

S'il n'y a plus de niveau le minuteur est détaché du document.

Dans notre exemple, nous avons associé le minuteur à l'état "initialise". Dès que l'on crée un document "test de base", le minuteur sera activé.

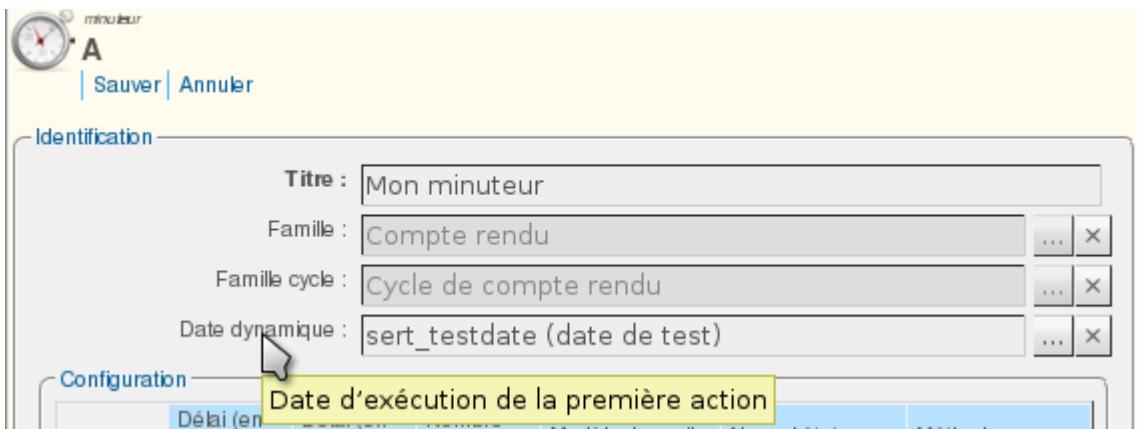


Si l'on regarde l'historique après la création de notre document nous y voyons l'affectation du minuteur.

http://localhost - historique F - Mozilla Firefox			
version	revéstat	auteur	date
0	En rédaction (Initialisé)	Date de dernière modification	mar 06 jan 2009 17:52
	Attachement déclencheur obsolescence une semaine [24727]	Default Master	06/01/2009 17:52:22
	Création du document	Default Master	06/01/2009 17:52:22
Terminé			

### 3.10.2.5.3 Date dynamique

⚠ version > 2.13.12



La date de déclenchement de la première action peut être liée à un des attributs de type 'date' ou 'timestamp' du document auquel est attaché un timer. Ainsi, on peut indiquer que le changement d'état vers 'diffusée' sera exécuté à la date marquée dans l'attribut 'sert\_testdate'. Si on veut que ce soit 3 jours après cette date, il faudra ajouter au document un attribut 'sert\_threedayafter' qui sera calculé en fonction de 'sert\_testdate'.

### 3.10.2.5.4 Administration

L'interface d'administration des minuteurs est disponibles à partir de l'application 'Administration'.

	Document	Action	Durée restante
F	envoi courriel avec le modèle Plus que 3 jours [24725]	11/01/2009 18:36:00	<b>3 jours 23 heures 44 minutes</b>
A	envoi courriel avec le modèle Plus que 3 jours [24725]	11/01/2009 18:36:00	<b>3 jours 23 heures 44 minutes</b>
B	envoi courriel avec le modèle Plus que 3 jours [24725]	11/01/2009 18:37:00	<b>3 jours 23 heures 45 minutes</b>

niveau	minuteur	date	durée restante	actions
0	obsolescence une semaine	2009-01-11 18:36	<b>3 jours 23 heures 55 minutes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Envoi d'un courriel avec le modèle : Plus que 3 jours</li> </ul>
1	obsolescence une semaine	2009-01-13 18:36	<b>5 jours 23 heures 55 minutes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Envoi d'un courriel avec le modèle : Reste un jour</li> </ul>
2	obsolescence une semaine	2009-01-14 18:36	<b>6 jours 23 heures 55 minutes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Changement d'état vers : Obsolète</li> </ul>

Lorsque l'on clique sur le titre d'un document, cela affiche les prochaines actions qui vont être exécutées.

### 3.10.2.5.5 Prochains minuteurs

Cela affiche par ordre chronologique les prochaines actions qui vont s'exécuter. dynacase vérifie toutes les 5 minutes les minuteurs qui doivent être exécuté. L'heure d'activation a donc une précision de 5 minutes. Si l'heure d'activation est dépassé de plus de 2 heures (paramètre FDL\_TIMERHOURLIMIT) le minuteur sera ignoré.

### 3.10.2.5.6 Historique des minuteurs

Cela affiche les actions, issus de minuteurs, déjà exécutés. Il sont ordonnés par ordre chronologique d'exécution.

### 3.10.2.5.7 Minuteurs dépassés

Liste les minuteurs qui aurait due se déclencher depuis plus de 2 heures (FDL\_TIMERHOURLIMIT). Cela peut arriver si le serveur a été arrêté pendant plus de 2 heures. Le paramètre applicatif FDL\_TIMERHOURLIMIT est modifiable avec l'application de paramétrage :administration/paramètre de configuration/paramètres applicatifs/Bibliothèque dynacase.

### 3.10.2.5.8 Nettoyage de l'historique

Permet d'effacer les traces des minuteurs déjà exécutés depuis un certain nombre de jours. Ce nombre de jour est par défaut de 7. Il peut être modifié dans la zone de saisie contigüe. Le nettoyage prend en compte le filtre sur les documents : ne seront nettoyer que ceux dont le titre contient le filtre.

### 3.10.2.5.9 Désactiver les minuteurs

Cela permet d'annuler des minuteurs actifs. Si le filtre est vide tous les minuteurs seront annulés. Si le filtre n'est pas vide seul les minuteurs attachés aux documents filtrés seront pris en compte.

### 3.10.2.6 Les accords

Sur certains états d'un document, vous pouvez associer des questions telles que 'Approuvez-vous le documents ?' ou 'Donnez votre appréciations'. La réponse à ces questions est un ensemble de choix fini.

Lors de l'édition d'un cycle vous associez un ou plusieurs "Accord" à un état. L'accord est un document de la famille "accord" qui définit la question et les réponses possibles.

#### 3.10.2.6.1 Configurer un accord

**Identification**

Référence : Couleur

Question : Quelle est votre couleur préférée ?

**Réponses possibles**

Clef	Libellé
red	rouge
blue	bleu
green	vert

**Profil dynamique**

Famille :

Pour définir qui doit répondre à la question associée on utilise le mécanisme de profil du document accord. Premièrement vous changez le profil en "contrôle dédié" (menu sécurité/changer de profil). Ensuite vous lancez l'interface de configuration du profil (menu sécurité/accessibilités).

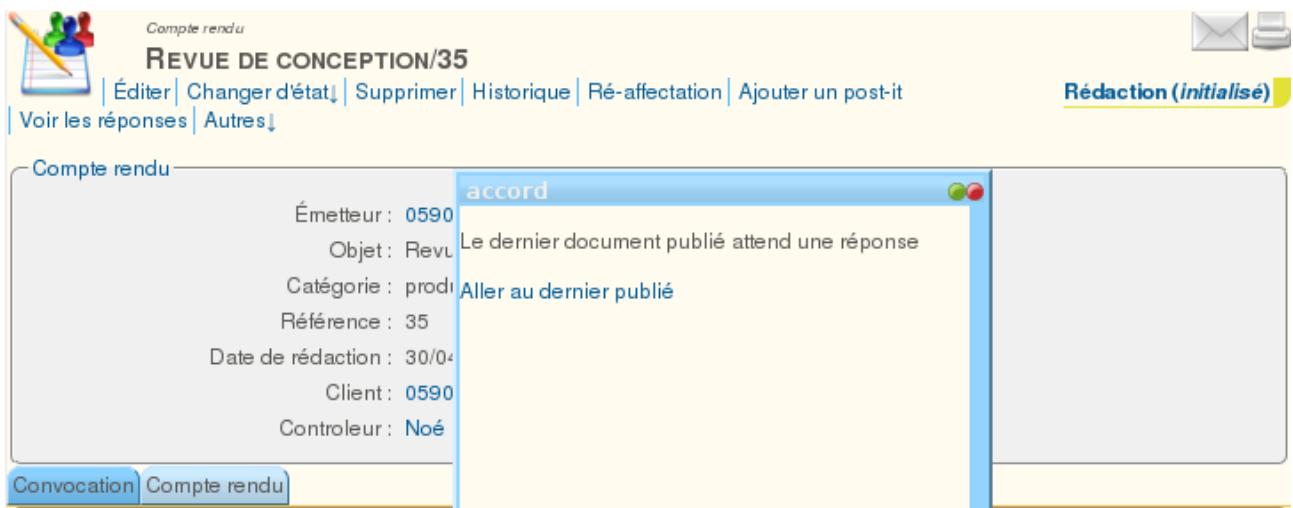
Couleur	Voir	éditer	Supprimer	Envoyer	Déverrouiller	Confidentiel	Forum	Voir les réponses	Répondre	Voir les droits	Modifier les droits
Approbateurs											
Chef de pole/département (CD)											
Chef de section (CS)											
Utilisateurs											

Le droit 'Répondre' ('answer') indique quels sont les groupes et les utilisateurs qui doivent répondre à la question. Ceux qui n'ont pas ce droit n'ont pas à répondre au questionnaire. Le profil peut être dynamique si vous renseignez l'attribut "famille" dans la cadre "Profil dynamique". Dans ce cas les attributs relations de la famille défini apparaîtront dans le profil. Vous pouvez ainsi indiquer en fonction du document qui doit répondre si vous avez défini dans votre document des attributs relations qui contiennent les questionnés.

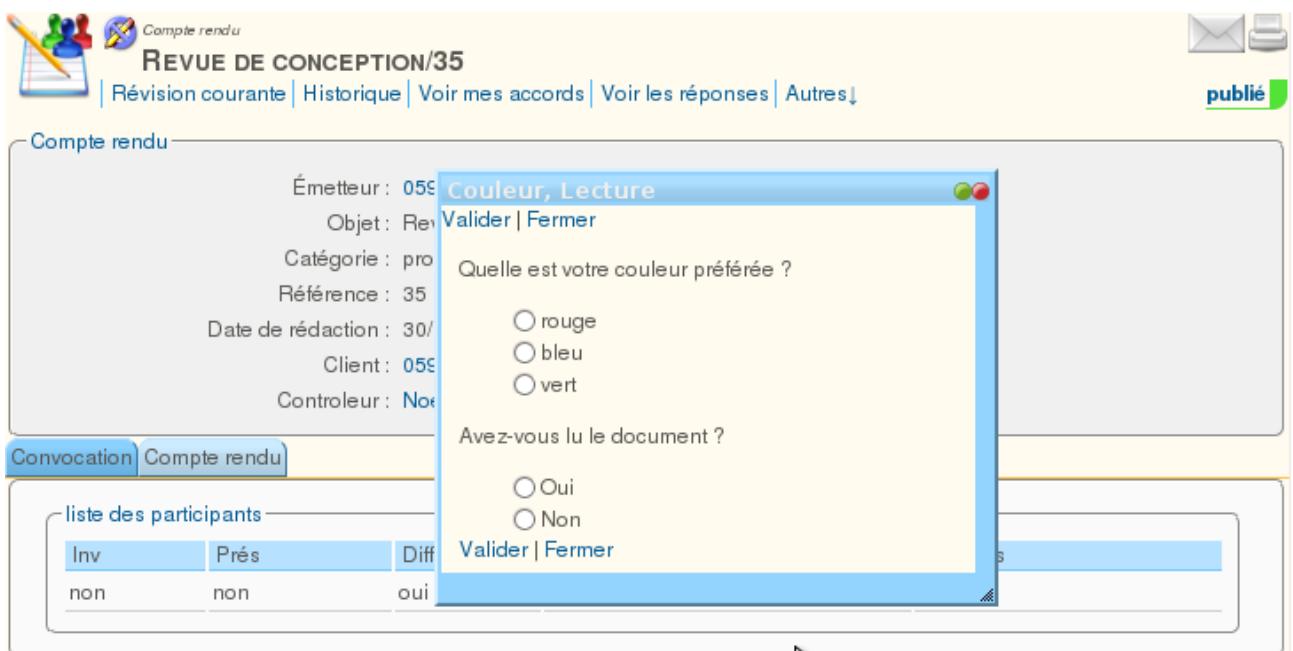
#### 3.10.2.6.2 Fonctionnement des accords

Une fois l'accord créé et configuré, nous pouvons l'associer à un état du cycle. Lorsqu'un document consulte un document par l'interface, il consulte généralement la dernière révision du document, celle qui vie et qui, peut-être, a été modifiée depuis le dernier changement d'état. **La question ne peut être posée que sur un document figé**. On ne peut demander un avis sur un document qui peut être modifié. Imaginons que l'on mette un accord sur l'état "publié", la question de l'accord sera posé que sur les documents "publiés". Si le document est dans sa dernière révision, une fenêtre avertira l'utilisateur qu'il doit fournir une réponse sur le document publié (dans sa dernière

version).



Lorsque vous cliquez sur "aller au dernier publié" alors le document qui fait l'objet de la question apparaît ainsi que le questionnaire. Une fois que l'utilisateur a répondu aux questions, il peut revenir à la dernière révision en cliquant sur "Révision courante". La fenêtre d'avertissement concernant les accords ne s'affiche plus s'il a déjà répondu. Pour changer sa réponse, il faut passer par l'historique afin d'avoir le dernier document publié puis ensuite cliquer sur "Voir mes accords" pour changer son avis.



### 3.10.2.6.3 Gérer les réponses

Dans les profils de document vous avez le droit 'Voir les réponses' (wask). Si vous disposez de ce droit dans le document où porte l'accord, le menu "Voir les réponses" sera disponible dans le document. Ce menu liste les utilisateurs qui ont répondu (trié par réponse) et ceux qui n'ont pas répondu. Cette liste est issue de la configuration du profil de l'accord : ceux qui ont le droit 'Répondre'.

### 3.10.2.7 Cycle de vie de publication de documents

#### 3.10.2.7.1 But de ce document

Expliquer comment mettre en place un cycle de vie de publication de documents classique du genre « Bouillon → Validé » mais avec la possibilité de repasser à l'état brouillon tout en laissant la dernière version validée accessible aux utilisateurs.

### 3.10.2.7.2 Règles à mettre en place

Voici les règles de fonctionnement que devra respecter notre famille de documents :

- Un document à l'état brouillon n'est ni visible ni modifiable par le groupe « Lecteurs »
- Un document à l'état brouillon est modifiable uniquement par le groupe « Rédacteurs »
- Seule le groupe « Rédacteur » peut changer l'état du document pour le passer à l'état « Validé » ou le repasser à l'état « Brouillon »
- Un document à l'état « Validé » est visible du groupe « Rédacteur » et « Lecteur », mais n'est pas modifiable
- Pour modifier un document « Validé », le groupe « Rédacteur » doit le repasser à l'état « Brouillon »

### 3.10.2.7.3 Cycle de vie et profils

Notre cycle de vie aura donc deux états avec deux profils associés :

- Brouillon : Le profil associé donne accès au document uniquement au groupe « Rédacteurs »
- Validé : Le profil associé donne un accès en lecture seule à tout le monde

Droits sur les changements d'états :

- Les rédacteurs seront les seules à accéder au cycle de vie pour changer le document d'état et seront également les seules à pouvoir modifier le document quand il sera à l'état « Brouillon »

Au final, il faut donc :

- Créer la famille de cycle de vie
- Créer le document cycle de vie
- Associer le cycle de vie la famille
- Créer les deux profils
- Associer les deux profils au cycle de vie

### 3.10.2.7.4 Rapports permettant d'accéder aux documents

Un rapport pour le groupe « Lecteur » permettra de consulter la liste de tous les documents à l'état « Publié » et d'y accéder. Un autre rapport pour le groupe « Rédacteur » permettra d'accéder aux documents à l'état « Brouillon »

### 3.10.2.7.5 Liste des profils nécessaires

- Profil pour la famille
- Profil pour le document à l'état « Brouillon »
- Profil pour le document à l'état « Publié »
- Profil du cycle de vie (Contrôle dédié)

Envoi d'un mail Un mail sera envoyé aux personnes du groupe « Lecteurs » lors de la publication du document.

### 3.10.2.7.6 Menu personnalisés pour la famille

- Un menu dans le document permettra d'accéder au rapport affichant la liste des documents publiés
- Un autre menu accessible uniquement par le groupe « Administrateur » affichera le rapport des documents à l'état Brouillon
- Le menu « Révision courante » sera accessible uniquement au groupe « Rédacteur ».

### 3.10.2.7.7 Installation des documents de l'exemple

Voici la liste des documents à installer :

- 

```
FIXME internalmedia: freedom_2.14:admin:cycle_de_vie:class.wpublication.php.txt
```

contient la Class de notre cycle de vie. Il faut enregistrer le contenu de ce fichier dans “FDL / Class.WPublication.php”

-

**FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:method.publication.php.txt**

contient la Méthode associé à notre famille pour limiter l'accès aux menus. Il faut enregistrer le contenu de ce fichier dans "FDL / Method.Publication.php"

**FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:mail\_publication.xml.txt**

contient le contenu du message envoyé aux lecteurs lors du passage à l'état "Publié". Il faut enregistrer le contenu de ce fichier dans "FDL / Layout / mail\_publication.xml"

**FIXME internalmedia: freedom\_2.14:admin:cycle\_de\_vie:publication\_0.1.ods**

**permet d'importer dans dynacase tous les documents nécessaires**

Une fois le fichier OOo importé, vous devriez avoir dans le dossier "Default Master / Publication", les fichiers suivant :

	Groupe des lecteurs
	Groupe des rédacteurs
	Liste des publications
	Liste des publications à l'état Brouillon
	Profil Publication (Document état Brouillon)
	Profil Publication (Document état Publié)
	Profil Publication (Famille)
	<b>Publication</b>
	Publication - Cycle de vie (doc)
	<b>Publication - Cycle de vie (famille)</b>

Remarques :

- Après avoir importé une première fois le document OOo, il faut initialiser le document cycle de vie et importer une deuxième fois le document OOo pour que le cycle de vie soit correctement paramétré.
- Il faut également activer les profils et modifier les accessibilités pour que le système soit opérationnel (ex : Il faut compléter le groupe des rédacteurs pour que le rapport permettant d'accéder aux brouillons soit accessible)

### 3.10.2.7.8 Résultats

Exemple de document à l'état publié :

Publication

CYCLE DE VIE DE PUBLICATION DE DOCUMENTS AVEC FREEDOM

Publie

Publication

Titre : [Cycle de vie de publication de documents avec Freedom](#)

Contenu :

## Cycle de vie de publication de documents

**But de ce document**

Expliquer comment mettre en place un cycle de vie de publication de documents classique du genre « Bouillon -> Validé » mais avec la possibilité de repasser à l'état brouillon tout en laissant la dernière version validée accessible aux utilisateurs.

Exemple de document à l'état brouillon en édition :

CYCLE DE VIE DE PUBLICATION DE DOCUMENTS AVEC FREEDOM

Brouillon

Sauver | Annuler

inchangé ▾

Titre : Cycle de vie de publication de documents avec Freedom

Contenu :

**Cycle de vie de publication de documents**

**But de ce document**

Rapport affichant la liste des documents publiés :

rapport

LISEZ DES PUBLICATIONS

Éditer | Supprimer | Historique | Ajouter un post-it | Calc | Modifier | Ouvrir | Version imprimable | Autres

**Liste des publications**

Titre	date de modification
Cycle de vie de publication de documents avec Freedom	24.05.2008 19:50:35
Test 02	24.05.2008 17:08:36
2	-

### 3.11 Créez une nouvelle application dynacase

#### 3.11.1. But de ce document

Montrer comment créer de nouvelles applications dans dynacase. Une application, permet de regrouper des familles ou des actions.

#### 3.11.2. Arborescence des fichiers d'une application

Pour créer une nouvelle application, il faut au minimum deux fichiers :

**MONAPPLI.app**

et

**MONAPPLI\_init.php.in**

Si l'application est visible, il faut ajouter l'icône de l'application (image carrée entre 48 et 68 px, format png si possible) :

**Images/votre\_image.png**

Si l'application contient des actions, il faut ajouter les fichiers .php et/ou .xml des différentes actions :

**MONAPPLI/Actions/action1.php  
MONAPPLI/Actions/action1.xml**

### 3.11.3. MONAPPLI.app

Ce fichier PHP décrit l'application : éléments de présentation \$app\_desc = array(...), actions de l'application \$action\_desc = array(...) et les acl (droits) \$app\_acl = array (...). Exemple de contenu minimum :

```
<?php

$app_desc = array (
  "name"      =>"MONAPPLI",
  "short_name" =>"Mon application",
  "description" =>"Mon application de test",
  "access_free" =>"Y",
  "icon"       =>"cycle.gif",
  "displayable" =>"Y",
  "with_frame" =>"Y",
  "childof"    =>"ONEFAM"
);

?>
```

Pour un aperçu plus complet de ce fichier, rendez-vous à la page actions particulières.

Variables	Descriptions
name	Nom de l'application tel qu'il apparaîtra dans les menus de configuration de dynacase. Ce nom doit également correspondre exactement au nom du dossier contenant l'application.
short_name	Nom de l'application qui apparaîtra dans le menu général pour les utilisateurs (si l'application est visible).
description	Nom qui apparaît en info-bulle en laissant la souris sur le nom de l'application dans le menu général (si l'application est visible).
access_free	Indique que les droits d'accès à l'application ne sont pas contrôlés
icon	Nom du fichier disponible dans « /usr/share/what/Images » ou dans « /usr/share/what/MONAPPLI/Images ». <b>Remarque</b> : Le script « /usr/share/what/wstart » créera automatiquement un lien de cette image dans le dossier « /usr/share/what/Images »
displayable	Si « Y », l'application apparaîtra dans le menu général pour les utilisateurs sinon, elle sera invisible. <b>Remarque</b> : Une application invisible peut être utilisée pour y stocker des actions. Par exemple l'application « GENERIC » est invisible mais dispose de nombreuses actions utilisées par l'application « ONEFAM »
with_frame	n'est plus utilisé mais obligatoire pour le fonctionnement des anciennes applications

childof	Indique si cette application hérite d'une autre. Il est possible de faire dériver une application de n'importe quelle autre application existante (ex : ONEFAM, WGCAL,...). Cette technique est principalement utilisée pour créer des applications basées sur ONEFAM pour regrouper les familles par fonctionnalités.
---------	--

### 3.11.4. MONAPPLI\_init.php

Ce fichier PHP contient les variables déclarées par l'application (globales, applicatives, utilisateurs). Il contient au moins la version de l'application.

Ces variables sont accessibles par l'administrateur, via l'application Administration.

**Remarque :** Il n'est pas obligatoire d'augmenter le numéro de version pour que la mise à jour soit prise en compte avec la commande "-method=update". Par contre la commande "wcheck" vérifie que la version a changé pour effectuer la mise à jour.

**Déclaration de paramètres applicatifs :** Une ou plusieurs valeurs, de type string, integer, ... peuvent être nécessaires pour le fonctionnement d'une application, tout en restant modifiables par l'administrateur. Pour déclarer ces paramètres, il faut ajouter un tableau dans le code du fichier MONAPPLI\_init.php.ini. Exemple :

```
<?php
global $app_const;
$app_const= array(
    "VERSION" =>"@VERSION@-@RELEASE@",
    "Name_of_the_parameter" =>array( "val"=>"1",
                                      "descr"=>N_("Description of the parameter"),
                                      "global"=>"Y",
                                      "user"=>"N")
);
?>
```

Variables	Descriptions
val	indique la valeur par défaut du paramètre. Cette valeur est modifiable par l'administrateur (Menu "Administration"/"Paramètres applicatifs"/ puis choisir l'application).
descr	permet de noter une description, ce texte étant affiché dans le champs du même menu que ci-dessus.
global	indique si le paramètre est global.
user	indique si la valeur du paramètre est personnalisable pour chaque utilisateur ayant accès à l'application : "Y" ou "N". En cas de "Y", le choix apparaîtra, pour l'administrateur, dans le menu "Administration"/"Paramètres utilisateurs"/ puis choisir l'utilisateur).
kind	Le type de paramètre. Si pas précisé cela est un type texte. Les valeurs acceptées sont : enum, color, password, static  enum : Pour la valeur "enum" il faut préciser les valeurs possible de l'énuméré : exemple : enum(yes no)  color : un color picker sera alors proposé pour choisir la couleur  password : La valeur ne sera pas affichée. Elle sera remplacé par '*****' pour montrer qu'il y a un mot de passe  static : La valeur est non modifiable par l'interface d'administration

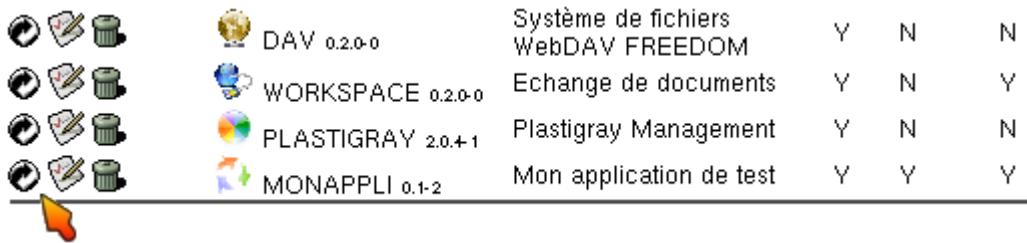
### 3.11.5. Initialisation ou mise à jour de l'application

Pour initialiser l'application, il faut générer le paquet webinst (make webinst) et l'installer ou le mettre à jour via

dynacase-control.

**Remarque :** Une fois l'initialisation effectuée, il sera possible de faire les mises à jour avec cette même commande ou en passant par l'interface graphique avec ce menu :

- Menu "Administration / Les applications" et cliquer sur l'icône « mise à jour » en forme de flèche qui tourne.



	DAV 0.2.0-0	Système de fichiers WebDAV FREEDOM	Y	N	N
	WORKSPACE 0.2.0-0	Echange de documents	Y	N	Y
	PLASTIGRAY 2.0.4+1	Plastigray Management	Y	N	N
	MONAPPLI 0.1-2	Mon application de test	Y	Y	Y

### 3.11.6. Liens pour avoir d'autres informations

- Le chapitre Actions particulières vous donnera un exemple de création d'une application contenant des actions.
- L'application Web Externe (FREEDOM-URL) utilise ce principe pour intégrer des sites Web dans dynacase.

### 3.11.7. Gestion de tag

Un document peut posséder plusieurs tags.

Pour qu'un document puisse avoir un tag, il faut que la famille de ce document possède la propriété "TAGABLE".

On peut accéder à une interface de gestion de tag de deux façons différentes. Soit en utilisant la méthode "tag()" accessible depuis l'instance de l'objet "Doc" du document, soit directement en utilisant les méthodes statiques de la classe "TagManager".

#### 3.11.7.1 La propriété TAGABLE

Cette propriété peut avoir trois valeurs :

- "no" : Les documents de la famille ne peuvent pas avoir de tags. Ils ne seront jamais visible sur le document et il n'y aura pas d'interface permettant de les ajouter/supprimer (valeur par défaut).
- "restricted" : Les tags des documents de la famille seront affichés, mais on ne pourra en ajouter ou en supprimer que si on a le droit d'édition le document.
- "public" : Les tags des documents de la famille seront affichés et on pourra en ajouter si on a le droit de voir le document. Pour la suppression de tag, il faudra toujours avoir le droit d'édition le document.

#### 3.11.7.2 La méthode tag()

Cette méthode est accessible à partir d'un objet de type "Doc". Elle permet d'avoir accès à des fonctions de gestion de tag pour le document qui l'appelle.

Les méthodes vérifieront si la famille du document autorise la gestion de tag (propriété TAGABLE différente de "no") et retourneront un message d'erreur dans le cas où elle ne l'est pas.

Exemple :

```
$doc = new_Doc($action->dbaccess, $docid);
if ($doc->isAlive()) {
    $tags = $doc->tag()->getTag(); //list of tags for document $doc
    if (is_array($tags)) {
        //do something with document tags
    } else {
        $action->exitError($tags);
    }
}
```

Les différentes méthodes accessibles par la méthode tag() sont :

- getTag() : Retourne un tableau représentant tous les tags du document ou un message d'erreur. Le tableau contient, pour chaque index, un tableau associatif de la forme : array("tag" => "valeur\_du\_tag", "initid" => "initid\_du\_document\_portant\_ce\_tag", "date" => "date\_de\_pose\_du\_tag", "fromuid" => "identifiant\_de\_lutilisateur ayant\_posé\_ce\_tag").
- delTag(\$tag) : Supprime le tag du document ayant pour valeur \$tag. Retourne un message d'erreur ou une chaîne vide.
- addTag(\$tag) : Ajoute le tag \$tag au document. Retourne un message d'erreur ou une chaîne vide. Si le document possède déjà le même tag, cette méthode retournera une chaîne vide et le tag ne sera pas ajouté.
- renameTag(\$currentTag, \$newTag) : Change la valeur du tag du document \$currentTag en \$newTag. Renvoie une erreur ou une chaîne vide. Si \$newTag est vide, une erreur sera renvoyée. Si \$newTag et \$oldTag ont la même valeur, rien ne sera fait et une chaîne vide sera renvoyée.

### **3.11.7.3 Les méthodes statiques de la classe TagManager**

Elles sont accessibles comme n'importe qu'elle méthode statique. Elles permettent une gestion sur tous les tags, indépendamment des documents qui les portent.

Exemple :

```
$all_tags = TagManager::getAllTags(); //Array of all tags or string with error message
```

Les différentes méthodes statiques sont :

- getTagsValue(array \$tags) : Prend en paramètre un tableau d'information sur les tags (le retour de getTag() par exemple) et retourne un tableau ne contenant que les noms des tags.
- getAllTags(\$start = 0, \$slice = 0, \$query = "", \$orderby = "") : Prend en paramètre facultatif deux entiers représentant l'offset et la limite de la recherche, une chaîne de caractère représentant une partie (en commençant par le début) ou toute la valeur du tag recherché et une chaîne de caractères représentant la colonne avec laquelle on veut trier la recherche (tag, date, initid, fromuid). Retourne un tableau de toutes les informations sur les tags commençant par \$query, ordonnés par \$orderby, commençant à l'index \$start et ayant \$slice éléments. Le tableau contient pour chaque index un tableau associatif de la forme : array("tag" => "valeur\_du\_tag", "initid" => "initid\_du\_document\_portant\_ce\_tag", "date" => "date\_de\_pose\_du\_tag", "fromuid" => "identifiant\_de\_lutilisateur ayant\_posé\_ce\_tag"). Si \$slice est égale à zéro, alors il n'y aura pas de limite sur le nombre d'éléments renvoyés.
- getAllCounts() : Retourne le nombre total de tags différents sur tous les documents de toutes les familles qui en possèdent ou un message d'erreur.
- getAllTagsAndCount(\$start = 0, \$slice = 0, \$query = "", \$orderby = "") : Prend en paramètre facultatif deux entiers représentant l'offset et la limite de la recherche, une chaîne de caractère représentant une partie (en commençant par le début) ou toute la valeur du tag recherché et une chaîne de caractères représentant la colonne avec laquelle on veut trier la recherche (tag, number). Retourne un tableau contenant les valeurs des tags ainsi que le nombre de fois où ils sont posés sur différents documents dont la valeur des tags commencent par \$query, ordonnés par \$orderby, commençant à l'index \$start et ayant \$slice éléments ou un message d'erreur. Chaque index est composé d'un tableau associatif de la forme : array("tag" => "valeur\_du\_tag", "number" => "nombre\_de\_tag\_sur\_différents\_documents")
- getTagCount(\$tag) : Prend en paramètre une chaîne de caractères représentant la valeur d'un tag ou un tableau de valeur de tags. Retourne le nombre de documents différents qui portent un de ces tags.
- deleteTagOnAllDocument(\$tag) : Prend en paramètre une chaîne de caractères représentant la valeur du tag que l'on veut supprimer ou un tableau de valeur de tags. Supprime ce tag sur tous les documents. Retourne une chaîne vide ou un message d'erreur.
- renameTagOnAllDocument(\$tagValue, \$newValue) : Prend en paramètre la valeur du tag que l'on veut renommer ou un tableau de valeurs de tags, et la nouvelle valeur que l'on veut donner à ce/ces tags. Change la valeur du(des) tags \$tagValue en \$newValue sur tous les documents. Retourne une chaîne vide ou un message d'erreur.

### 3.11.8. Actions particulières

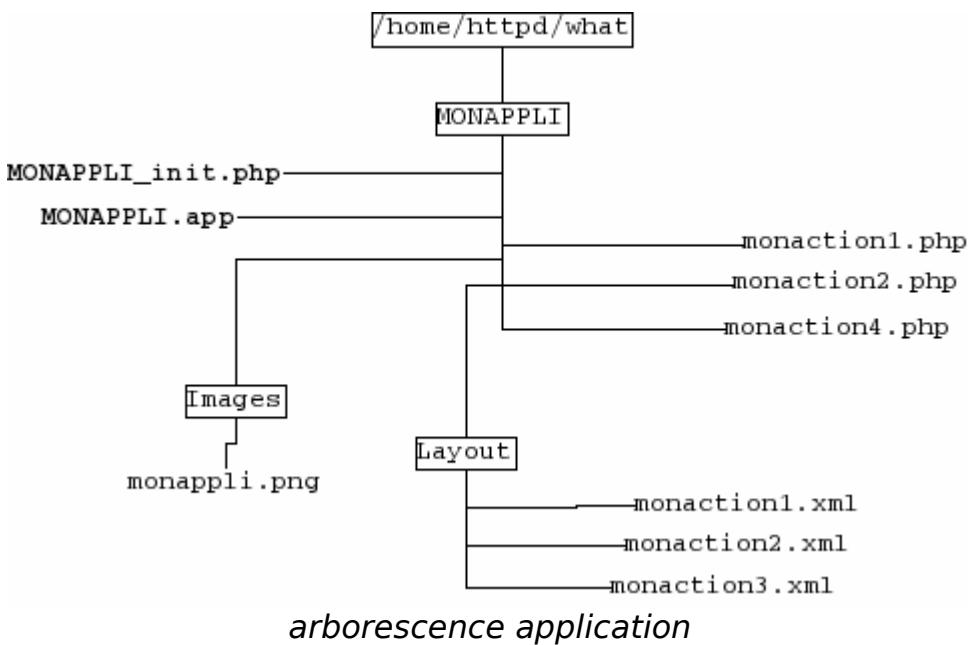
les actions particulières des documents font appel à des actions WHAT. Une action est le déroulement d'un code PHP et la production d'une sortie (en général HTML), l'action peut être vue comme le traitement d'une requête particulière :

#### 3.11.8.1 Principe et spécification des actions particulières

#### 3.11.8.2 Introduction

Les actions particulières des documents font appel à des actions du noyau. Ces actions doivent être définies au sein d'une application.

L'application déployée sur le serveur aura la structure suivante:



La description de l'action se fait dans le fichier .app. Ce fichier contient la liste des actions ainsi que la liste des droits d'accès gérés par cette l'application.

Le fichier d'exemple MONAPP.app définit 3 droits d'accès et 4 actions. Une action est définie à l'aide d'un fichier PHP et d'un layout XML. Le fichier PHP ou le layout est optionnel, mais il faut au moins un des deux. A moins que l'application soit déclarée libre d'accès, chaque action doit définir son droit d'accès (ACL). Si l'utilisateur n'a pas le droit défini, l'exécution de l'action sera interdite.

On définit généralement un fichier PHP par action. Ce fichier contient la fonction action dont le nom est le même que celui du fichier. Les fichiers PHP et XML sont calculés par la fonction d'interprétation du fichier .app. Le nom de l'action ne doit pas dépasser 30 caractères!

Les actions doivent se trouver dans le répertoire Actions de votre module.

<b>action</b>	<b>fichier PHP</b>	<b>fichier XML</b>
MONACTION1	monaction1.php fonction : monaction1(&\$action)	monaction1.xml
MONACTION2	monaction2.php fonction : monaction2(&\$action)	monaction2.xml
MONACTION3		
MONACTION4	monaction4.php fonction : monaction4(&\$action)	<b>monaction2.xml</b>

La fonction d'action appelée a un seul paramètre qui est la référence à l'objet action. Cet objet contient la référence au layout (Action::lay).

### 3.11.8.3 Fichier 'MONAPP.app'

```
<?php

$app_desc = array (
    // nom
    "name" => "MONAPP",
    // description court
    "short_name" => N_("mon application"),
    // description complète
    "description" => N_("mon application de test"),
    // "N" => L'application n'apparaîtra pas, par défaut, dans le
    // menu des utilisateurs.
    // Il faudra alors spécifier l'accès, au cas par cas, dans
    // le menu "Accessibilités".
    "access_free" => "N",
    // Icône
    "icon" => "monappli.png",
    // Doit être affiché dans le bandeau en haut (Y,N)
    "displayable" => "N",
    // "N" => les balises <html><head> seront rajoutées au
    // layout de l'application
    "with_frame" => "N",
    // héritage d'une application
    "childof" => ""
);

$app_acl = array (
    array(
        "name" =>"NORMAL",
        "description" =>N_("Access to common action"),
        // "Y" => le groupe "Utilisateurs" sera affecté à l'ACL
        "group_default"      =>"Y"),
    array(
        "name" =>"EDIT",
        "description" =>N_("Access to edit action"),
        "group_default"      =>"Y"),
    array(
        "name" =>"EXPORT",
        "description" =>N_("For export functions"),
        "group_default"      =>"N")
);

$action_desc = array (
    array(
        "name" =>"MONACTION1",
        "short_name" =>N_("action one"),
        "acl" =>"NORMAL",
        // action initiale lorsque l'utilisateur appuis sur
        // l'icone de l'application

```

```

"root" =>"Y" ) ,
array(
  "name" =>"MONACTION2",
  "short_name" =>N_("action two"),
  "acl" =>"EXPORT" ),
array(
  "name" =>"MONACTION3",
  "short_name" =>N_("action three"),
  "acl" =>"EDIT",
  "script" =>"monaction1.php",
  "function" =>"monaction3"),
array(
  "name" =>"MONACTION4",
  "short_name" =>N_("action four"),
  "acl" =>"NORMAL",
  "layout" =>"monaction2.xml")
);
?>

```

Le fichier <NOMAPP>\_init.php est obligatoire. Il contient la liste des paramètres propres à l'applicatif. Parmi ces paramètres, VERSION est obligatoire car il est utilisé pour les mises à jour éventuelles de l'application.

### **3.11.8.4 Fichier 'MONAPP\_init.php'**

```

global $app_const;
$app_const= array(
"VERSION" =>"0.0.1"
);

```

### **3.11.8.5 Fichier 'monaction1.php'**

Le fichier monaction1.php doit être au nom de l'action, de préférence en minuscule. Il contient au moins une fonction du même nom que l'action, avec comme paramètre &\$action (passage par référence) :

```

function monaction1(Action &$action) {
//...
}

```

Cette fonction peut en appeler d'autres, définies elles aussi dans ce fichier php.

#### **3.11.8.5.1 Récupérer des paramètres**

Un paramètre applicatif :

```
$action->getParam("nom_du_parametre");
```

La base de données :

```
$db=getParam("FREEDOM_DB");
```

L'utilisateur courant :

```
$action->user ;
```

Pour avoir accès à l'application (retourne un objet de la classe application) :

```
$app=$action->parent
```

### 3.11.8.5.2 Récupérer des valeurs passées dans l'URL

L'action peut être lancée par l'activation d'un lien hypertexte. L'URL appelée peut contenir des paramètres, dont les valeurs sont récupérées par l'intermédiaire de la méthode Action::getArgument :

```
$val = $action->getArgument("url_val","val_par_defaut");
```

### 3.11.8.5.3 Vérifier les arguments et donner l'usage

La classe ActionUsage permet de valider que les arguments sont valides (attribut obligatoire / optionnel).

Si l'option strict est mise à 'true' (valeur par défaut), tout argument non compris dans l'usage provoquera une erreur et l'action sera déroutée dès l'appel à ::verify().

```
function zoo_color(Action &$action)
{
    $red = $quality = '';
    $usage = new ActionUsage($action);
    $red = $usage->addOption("red", "red level", array(), 128);
    $quality = $usage->addOption("quality", "quality", array(), 20);
    $usage->strict(true);
    $usage->verify();

    if (!is_numeric($red)) {
        $usage->exitError('red must be a integer');
    }
    if (!is_numeric($quality)) {
        $usage->exitError('quality must be a integer');
    }
}
```

La méthode ActionUsage::exitError() exécute un Action::exitError() en ajoutant l'usage en plus. Ces méthodes renseignent le champ "Warning" dans le header http avec la texte indiqué (limité à la première ligne).

De plus, la méthode ActionUsage::exitError() peut-être appelée avec son paramètre \$useException à true ActionUsage::exitError(true), elle lancera alors une exception de type ApiUsageException si le verify échoue.

### 3.11.8.5.4 Afficher/Transmettre des données dans le layout

La valeur val\_to\_be\_sent sera affichée à la place du code [xml\_data] (du fichier xml) :

```
$action->lay->set("xml_data","val_to_be_sent");
```

Paramètre	Signification
xml_data	Nom du champ destinataire dans le fichier XML
val_to_be_sent	Valeur à afficher/transmettre

### 3.11.8.5.5 Warning/Astuces

- L'appel à \$this-> ne fonctionne pas,
- Pour manipuler un objet de classe documentaire, ne pas oublier :

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");
```

- Sortir de la méthode :

```
$action->exitError("message");
```

### **3.11.8.6 Fichier monaction1.xml**

Le layout de l'action peut faire référence au layout FDL. Pour cela, le contenu du fichier est inséré entre les 2 balises :

```
[ZONE FDL:HTMLHEAD]
[...]
[ZONE FDL:HTMLFOOT]
```

Dans la balise [ZONE FDL : HTMLHEAD], on peut rajouter

```
&title=mon titre
```

ce qui changera le titre de la page web.

Afficher une zone de texte composée d'un libellé et d'une zone de saisie :

```
<input type="text" name="texte_du_libelle"
      value="Texte_a_afficher_dans_le_libelle">
```

Afficher un bouton "Valider" :

```
<input type="submit" value="Valider">
```

### **3.11.8.7 Gestion des droits applicatifs**

Certaines actions (par ex : exécuter MONACTION2) peuvent être réservées à un (ou plusieurs) groupe(s) d'utilisateurs. Pour limiter cet accès, vous pouvez l'indiquer par import de tableau dont une ligne respecte la mise en forme suivante : L'accès d'un groupe d'utilisateurs à une ACL peut être indiqué lors de l'importation des groupes utilisateurs. Pour cela, il faut ajouter une ligne dans le tableau d'import selon :

<b>mot clé</b>	<b>identifiant du groupe</b>	<b>identifiant de l'application</b>	<b>nom de l'acl</b>
ACCESS	Group_A	MONAPP	EXPORT

L'identifiant du groupe peut être le nom logique d'un groupe ou son identifiant système (attribut 'us\_whatid' des documents "utilisateur" et "groupe intranet").

Le nom de l'acl peut être précédé d'un signe '-' pour spécifier que le droit est enlevé.

Exemple pour enlever le droit 'FREEDOM\_GED' sur le groupe "Utilisateurs" :

```
ACCESS;GDEFAULT;FREEDOM;-FREEDOM_GED
```

#### **3.11.8.7.1 Export/import des droits applicatifs**

Les droits applicatifs peuvent être exportés dans un fichier au format CSV, et peuvent être importés à partir de ce même fichier au format CSV.

##### *3.11.8.7.1.1 Export des droits applicatifs*

L'export est accessible dans l'application "Accessibilités" > onglet "Import/Export" > "Télécharger la configuration des

droits applicatifs".

Un fichier "access.csv" est alors proposé au téléchargement.

Lors de l'export, les groupes et utilisateurs qui n'ont pas de nom logique seront exportés avec leur identifiant système.

### 3.11.8.7.1.2 Import des droits applicatif

L'import d'un fichier "access.csv" est accessible dans l'application "Accessibilités" > onglet "Import/Export" > "Importer un fichier de configuration des droits applicatifs".

Une interface d'import de documents dynacase est alors affichée, et vous pouvez entrer votre fichier CSV dans le champ "Fichier à importer", faire une "Analyse" de celui-ci, et lancer l'import avec "Importer les documents".

### 3.11.8.8 Initialisation de l'application et des actions

Pour initialiser l'application, on peut utiliser l'utilitaire wcheck. Si les fichiers .app et \_init.php sont présents et corrects la nouvelle application doit être listée par cet utilitaire.

L'utilitaire wcheck ne fait les mises à jours d'application que si la version est supérieure à celle déjà enregistrée. Pour forcer une mise à jour, vous devez lancer la commande suivante :

```
# ./wsh.php --api=appadmin --method=update --appname=MONAPP
MONAPP...updateLOG::(I)::Init : MONAPP
LOG::(I)::Acl Modify : NORMAL, Access to common action
LOG::(I)::Acl Modify : EDIT, Access to edit action
LOG::(I)::Acl Modify : EXPORT, For export functions
LOG::(I)::Update Action MONACTION1
LOG::(I)::Update Action MONACTION2
LOG::(I)::Update Action MONACTION3
LOG::(I)::Update Action MONACTION4
```

### 3.11.8.9 Action dans les menus contextuels

L'appel à une action se fait à l'aide de l'URL

```
%$app=<appname>&action=<actname>&...<autres paramètres>.
```

Par exemple, on ajoute l'attribut menu suivant dans la famille société :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>lien</b>
SI_MONMENU	Les sites	W	%B %app=MONAPP&action=MONACTION1&docid=%I %

L'action MONACTION1 revoit la liste des sites de la société. Les sites sont présentés avec la vue résumé. L'utilisateur peut cliquer sur le nom du site pour avoir le descriptif complet du site.

```
<?php
include_once("FDL/Class.Doc.php");
function monaction1(Action &action) {
    // les paramètres HTTP
    $docid = $action->getArgument("docid",0); // document société
    if ($docid == 0) $action->exitError("identifiant non spécifié");
    $dbaccess = $action->getParam("FREEDOM_DB");
    $doc= new_Doc($dbaccess, $docid);
    $s=new SearchDoc($dbaccess, "SITE");
    $s->addFilter("si_idsoc='%s'", $doc->initid);
```

```
$tdoc=$s->search();
// remplissage des données pour le bloc
$tsites=array();
foreach($tdoc as $k=>$v) {
    $tsites[] = array("site"=>$v["title"],
                      "idsite"=>$v["id"]);
}
// on renseigne le layout
$action->lay->set("societe",$doc->title);
$action->lay->setBlockData("SITES",$tsites);
}
?>
```

### *Exemple : liste des sites*

```
Liste des sites de [societe]

<UL>
[BLOCK_SITES]
<LI><A href="[CORE_STANDURL]app=FDL&action=FDL_CARD&id=[idsite]" target="s[idsite]">
[site] </A>
<iframe name="s[idsite]" width="100%" src="[CORE_STANDURL]app=FDL&action=IMPCARD&id=[idsite]&zone=FDL:VIEWABSTRACTCARD:T"></iframe>
</LI>
[ENDBLOCK_SITES]
<UL>
```

Le résultat de cette action sur la société zoo net montre ses deux sites. La deuxième capture d'écran montre la représentation lorsque l'utilisateur a cliqué pour voir les vues complètes.

*résultat de cette action sur la société zoo*

vue complète

Cette action peut être aussi utilisée dans la famille site :

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>lien</b>
-----------	--------------------	------------	-------------

SI_MONMENU	Les autres sites	W	%S %app=MONAPP&action=MONACTION1 &docid=%SI_SOCID%
------------	------------------	---	--

Ce type d'action peut aussi ce faire avec une vue. On préférera créer une action lorsqu'elle celle-ci n'a pas de rapport avec une famille de document précise et lorsqu'elle peut être réutilisée dans d'autre contexte.

La visibilité de l'attribut menu peut être contrôlée par une méthode de l'objet documentaire.

<b>Id</b>	<b>Description</b>	<b>Vis</b>	<b>lien</b>	<b>phpfunc</b>
SI_MONMENU	Les autres sites	W	%S %app=MONAPP&action=MONACTION1 &docid=%SI_SOCID%	::controle_site()

Pour cela on indique la méthode utilisée dans la colonne phpfunc. Cette méthode doit retourner la visibilité voulue :

- MENU\_ACTIVE : affiche l'action dans le menu
- MENU\_INVISIBLE : n'affiche pas l'action dans le menu
- MENU\_INACTIVE : affiche l'action mais n'est pas activable dans le menu

Ces trois valeurs sont des énumérés<sup>39</sup>. Il faut donc retourner cette valeur sans guillemets.

```
/**
 * return true if it is the latest revision
 * @return enum
 */
public function controle_site() {

    if ($this->locked != -1) return MENU_ACTIVE;
    return MENU_INVISIBLE;
}
```

### 3.11.9. Migration de modules

#### 3.11.9.1 Scripts de pré-migration et de post-migration

Lors de la mise à jour d'un module, il est possible d'exécuter des scripts pour effectuer des opérations de migrations ou des traitements spécifiques.

Deux types de scripts sont possibles :

- scripts de **pré-migration** (premigr) : les scripts de pré-migration (premigr) sont prévus pour être exécutés **avant** que l'application et les familles en base de données soient mis-à-jour.
- scripts de **post-migration** (postmigr) : les scripts de post-migration (postmigr) sont prévus pour être exécutés **après** que l'application et les familles en base de données aient été mis-à-jour.

Les scripts doivent être situés dans le sous-répertoire de l'application et leur nom doit être de la forme :

- scripts de pré-migration (premigr) : "\${APPNAME}\_premigr\_\${VERSION}"
- scripts de post-migration (postmigr) : "\${APPNAME}\_postmigr\_\${VERSION}"

**NOTE** : les scripts de migration sont exécutés sur des changements de VERSION sans tenir compte des RELEASE. On ne peut donc pas exécuter de script de migration lors d'un changement de RELEASE.

Le lancement de ces scripts est commandé dans le fichier `info.xml` du module par l'utilisation d'une directive `<process command="programs/(pre|post)\_migration \${APPNAME}" />` dans la section `<post-upgrade/>`.

39) constante PHP, pas des chaînes de caractères

Exemple de déclaration type pour le lancement de scripts de pré-migration et de post-migration :

```
<module name="F00" version="2.0.0" release="1">
  ...
  <post-upgrade>
    <process command="programs/pre_migration F00" />
    <process command="programs/record_application F00" />
    <process command="programs/app_post F00 U" />
    <process command="programs/post_migration F00" />
    <process command="programs/update_catalog" />
  </post-upgrade>
</module>
```

Les programmes `pre\_migration` et `post\_migration` exécutent tous les scripts de "premigr" ou "postmigr" dont la version est comprise entre la version du module actuellement installé, et la version du module mise-à-jour.

Les scripts de migration sont généralement écrits en "**bash**".

### 3.11.9.2 Variables d'environnement

Lorsque les scripts "premigr" et "postmigr" sont exécutés, les variables d'environnement suivantes sont définis :

Variable	Valeur
wpub	Le chemin d'accès au contexte sur lequel est effectué la mise-à-jour. Exemple : "/var/www/dynacase"
httpuser	L'UID du process httpd/Apache. Exemple : "www-data"
pgservice_freedom	Le nom du service PostgreSQL d'accès à la base de données Dynacase. Exemple : "dynacase"
freedom_context	La valeur est toujours "default".

MODULE_VERSION_FROM	La version du module actuellement installée (de la forme "VERSION-RELEASE"). Exemple : "1.2.3-4"
MODULE_VERSION_TO	La nouvelle version du module (de la forme "VERSION-RELEASE"). Exemple : "2.3.4-5"

WIFF_CONTEXT_NAME	Le nom du contexte sur lequel est effectué la mise-à-jour. Exemple : "dynacase"
WIFF_CONTEXT_ROOT	Le chemin d'accès au contexte sur lequel est effectué la mise-à-jour.

	Exemple : "/var/www/dynacase"
WIFF_ROOT	<p>Le chemin d'accès au répertoire dans lequel est installé dynacase-control.</p> <p>Exemple : "/var/www/dynacase-control"</p>

### 3.11.9.3 Comparaison de versions

Il peut être nécessaire, pour un script de migration, d'effectuer des opérations différentes en fonction de la version de départ du module.

Pour cela, la variable d'environnement `MODULE\_VERSION\_FROM` peut-être utilisée pour obtenir la version du module actuellement installé.

Ensuite, pour comparer des versions représentés sous forme de chaîne de caractères, il vous faudra utiliser la fonction `versionCompare` déclarée dans le fichier bash `wpub/libutil.sh` :

Syntaxe :

```
versionCompare $V1 $V2
```

La fonction prend deux arguments, qui sont les versions à comparer, et affiche sur STDOUT un entier :

- inférieur à 0 si \$V1 est inférieur à \$V2
- supérieur à 0 si \$V1 est supérieur à \$V2
- égal à 0 si \$V1 est égal à \$V2

Il faut ensuite utiliser les opérateurs de comparaison arithmétique ("lt", "gt", "le", "ge", "eq", "ne") de bash :

```
#!/bin/bash

. "$wpub/libutil.sh"

CMP=$(versionCompare "$MODULE_VERSION_FROM" "1.0.0")
if [ $CMP -lt 0 ]; then
    echo "La version de départ est inférieure à 1.0.0"
else
    echo "La version de départ est supérieure ou égale à 1.0.0"
fi
```

## 3.12 Localisation (Traduction de dynacase dans d'autres langues)

### 3.12.1. But de ce chapitre

Expliquer comment mettre en place la localisation dans **dynacase**.

Pour développer dans de bonnes conditions il est indispensable d'utiliser les techniques énoncées dans ce document même si **dynacase** ne sera utilisé qu'en Français pour plusieurs raisons :

- Il est déconseillé de mettre des accents dans les fichiers utilisés par **dynacase** (.php, .xml, .app,...)
- Il n'est pas possible de mettre des accents aux noms des étapes des cycles de vie sans passer par ces techniques

de localisation

### 3.12.2. Quel mécanisme utilise dynacase pour la localisation ?

**dynacase** utilise le système le plus répandu dans le monde des logiciels libres à savoir Gettext

### 3.12.3. Localiser son application

#### 3.12.3.1 Localisation des familles

Les familles dynacase sont décrites via les fichiers .ods. Les différentes informations issues de ces fichiers et présentées à l'utilisateur (libellé, énumérés, etc...) peuvent être traduites via la localisation. Aucune syntaxe particulière, ni mise en évidence des textes à traduire n'est nécessaire.

#### 3.12.3.2 Localisation des fichiers .php (Methode, Class, Action, Api,..)

A chaque fois qu'une chaîne de caractères est susceptible d'être traduite ou contient des accents il est fortement conseillé d'utiliser la fonction "gettext()" ou sa forme simplifiée "\_"

Exemple avec un extrait du fichier "Method.Report.php" :

```
function _getInternals() {
    return array("title" => _("doctitle"),
                "revdate" => _("revdate"),
                "revision" => _("revision"),
                "state" => _("state"));
}
```

Autre exemple avec la fonction "sprintf" :

```
$err=sprintf(_("Unable to connect to LDAP server %s"),$ldaphost);
```

En conclusion, il suffit de placer à l'intérieur de la fonction "\_" chaque chaîne de caractères à localiser.

#### 3.12.3.3 Localisation des fichiers .xml (Layout et Action)

Comme il n'est pas possible dans un fichier .xml d'utiliser une fonction PHP, il existe une autre technique. Il faut placer la chaîne à traduire entre crochets et la faire précédé du mot clé réservé "TEXT". Exemple :

```
<h1>[TEXT:Title of document]</h1>
```

**Remarque** : Vous trouverez de nombreux exemples dans les fichiers .xml fourni par défaut dans dynacase.

#### 3.12.3.4 Localisation des fichiers .app (Application)

Le contenu des fichiers .app est enregistré dans la base de données et ne doit pas être localisé.

Pour ces fichiers, il faut utiliser la fonction spécifique à dynacase "N\_()". Cette fonction retourne la chaîne elle-même sans la traduire. Cette fonction permet d'identifier les chaînes à traduire pour pouvoir utiliser les traductions dans les différentes interfaces d'administration. Exemple :

```
$app_desc = array (
    "name" => "ONEFAM", //Name
    "short_name" => N_("Onefam"), //Short name
    "description" => N_("One Family Management"), //long description
```

#### 3.12.3.5 Localisation des cycles de vie

Pour localiser un cycle de vie, c'est un peu particulier car nous ne pouvons pas utiliser la fonction "\_" directement dans les tableaux de définition des étapes et des transitions.

Il faut donc placer cette fonction en commentaire mais en utilisant uniquement le signe "#" et sans le placer en début de ligne car dans le cas contraire il ne serait pas analysé.

Voici un exemple pour les transitions :

```
var $transitions = array ( # _("T1") _("T2") _("T3")
    "T1" =>array(),
                            "T2" =>array(),
                            "T3" =>array());
```

Et un autre pour les étapes :

```
var $cycle = array( #_("Etape1") _("Etape2") _("Etape3")
    array("e1" => "Etape1",
          "e2" => "Etape2",
          "t"   => "T1"),
    ...
```

### **3.12.3.6 Localisation des attributs des familles**

Pour activer la localisation des libellés d'attribut, il est nécessaire d'indiquer dans le Makefile principal les fichiers ods à scruter. Ceci se fait en ajoutant les chemins des fichiers dans la variable TRANSODS.

```
# =====
# $Id: Makefile.in,v  $
# =====
PACKAGE = @PACKAGE@
VERSION = @VERSION@
...
include $(utildir)/PubRule
TRANSODS += mesfamilles.ods
...
```

Ensuite cela produit des entrées dans les fichiers po comme ci-dessous :

```
#, fuzzy
msgid "ENTITE#title"
msgstr "Entité"

#, fuzzy
msgid "ENTITE#ae_type"
msgstr "Type"

#, fuzzy
msgid "ENTITE#ae_campagne"
msgstr "Campagne"

#, fuzzy
msgid "ENTITE#ae_type#yes"
msgstr "Type"

#, fuzzy
msgid "ENTITE#ae_type#no"
msgstr "Type"
```

l'identificateur est composé du nom de la famille, suivi de dièse puis de l'identifiant de l'attribut. Le titre de la famille

est aussi traduisible avec la clef nom de la famille suivi de #title. Les libellés des valeurs d'énuméré sont aussi traduisibles. Elle se retrouve à l'aide du nom de la famille, du nom de l'attribut puis de la clef de l'énumérée.

### 3.12.3.7 Recherche des chaines à traduire (Génération fichier .po)

Pour rechercher les chaines à traduire dans les différents fichiers, il faut utiliser make po. Cela va mettre à jour les fichiers <APP>.fr.po et <APP>.en.po.

### 3.12.3.8 Comment ça marche

Voici le code permettant de récupérer les données de tous nos fichiers et de générer un fichier .pot (Ce code est inclus dans votre fichier PubRule) :

```
xmlfiles=`find . -name "*.xml" -o -name "*.js"`;
grep TEXT: $xmlfiles | sed -e's/\\[TEXT:/\\n\\[TEXT:/g' | sed
-e's/\\(.*)TEXT:\\(([^])*\)\\(.*)/N_("\\2")/g' > textxml.php

phpfiles=`find . -name "*.app" -o -name "*.php"`;
xgettext --no-location $phpfiles --keyword='_' --keyword='N_' --keyword='text'
--keyword='Text' --language=c -o $appname.pot
```

Ensuite, il faut à partir de ce fichier .pot générer un fichier .mo pour chaque langue à définir. Voici un extrait du code :

```
for lang in $LANGS; do
  destpo=$appname"_"$lang.po"
  msgmerge -v --force-po $destpo $appname.pot > $destpo.new;
  mv $destpo.new $destpo;
  msgfmt $destpo -o $wpub/locale/$lang/LC_MESSAGES/$appname.mo
done
```

### 3.12.4. Traduire un module dynacase dans une autre langue

Pour traduire un module dynacase dans une autre langue, on fera un module qui ne fournira que le fichier de traduction

Exemple pour la traduction de `dynacase-core` en espagnol :

On initialisera un module `dynacase-core-langpack-es`

```
$ mkdir dynacase-core-langpack-es
$ cd dynacase-core-langpack-es

$ vi VERSION
1.0.0

$ vi RELEASE
1

$ vi info.xml.in
<?xml version="1.0"?>
<module name="dynacase-core-langpack-es" version="@VERSION@" release="@RELEASE@"
basecomponent="no">

<description lang="en">dynacase-core spanish (es_ES) locale</description>
<
<post-install>
```

```
<process command="programs/update_catalog"><label lang="en">Generate traduction catalog</label></process>
</post-install>

<post-upgrade>
<process command="programs/update_catalog"><label lang="en">Generate traduction catalog</label></process>
</post-upgrade>

<changelog>
<version number="1.0.1-1" date="2010-05-17">
<change title="Initial release" />
</version>
</changelog>

</module>

$ vi Makefile
PACKAGE = @PACKAGE@
VERSION = @VERSION@
utildir=@PUBRULE@
appname = @APPNAME@
pubdir = @prefix@
srcdir = @srcdir@
rootprefix=$(RPM_BUILD_ROOT)

export pubdir utildir appname pidir

TAR = gtar
GZIP_ENV = --best

export targetdir
export utildir

pages_not_xml = info.xml
pages_not_php = fam2po.php po2js.php lang_es.php

LANGS=es

include $(utildir)/PubRule


$ vi configure.in
AC_PREREQ(2.13)
AC_INIT(./Makefile.in)
AC_SUBST(VERSION)
VERSION=`cat VERSION`
AC_SUBST(RELEASE)
RELEASE=`cat RELEASE`
AC_SUBST(PACKAGE)
PACKAGE=dynacase-core-langpack-es
AC_SUBST(APPNAME)
APPNAME=WHAT

ac_default_prefix=/usr/share/what
AC_SUBST(PUBRULE)
PUBRULE=
```

```
AC_ARG_WITH(pubrule, [ --with-pubrule=dir      Path to PubRule], PUBRULE=$withval)
if test "x$PUBRULE" != "x"; then
    PUBRULEDIR=$PUBRULE
else
    if test "x$PUBRULEDIR" == "x"; then
        AC_CHECK_FILE($HOME/anakeen/devtools/PubRule,
PUBRULEDIR=$HOME/anakeen/devtools/)
        if test "x$PUBRULEDIR" = "x"; then
            PUBRULEDIR=.
        fi
    fi
AC_CHECK_FILE($PUBRULEDIR/PubRule, PUBRULE=$PUBRULEDIR)
if test "x$PUBRULE" = "x"; then
    AC_MSG_ERROR([Could not find PubRule])
fi
AC_MSG_NOTICE([PubRule located at $PUBRULE])

AC_OUTPUT(Makefile info.xml)

$ vi WHAT_es.po
# SOME DESCRIPTIVE TITLE.
# Copyright (C) YEAR Free Software Foundation, Inc.
# FIRST AUTHOR <EMAIL@ADDRESS>, YEAR.
#
msgid ""
msgstr ""
"Project-Id-Version: TEST locale\n"
"Report-Msgid-Bugs-To: \n"
"POT-Creation-Date: 2010-03-12 16:27+0100\n"
"PO-Revision-Date: 2010-03-12 16:55+0100\n"
"Last-Translator: Eric Martin <eric.martin@somewhere.com>\n"
"Language-Team: spanish-anakeen <distrib@anakeen.com>\n"
"MIME-Version: 1.0\n"
"Content-Type: text/plain; charset=UTF-8\n"
"Content-Transfer-Encoding: 8-bit\n"
"\n"

msgid "userlogin"
msgstr "Inicio"

msgid "username"
msgstr "Nombre"

msgid "permissions"
msgstr "derecho"

msgid "none"
msgstr "Ninguno"

msgid "user"
msgstr "usuario"
```

```
msgid "object"
msgstr "objeto"
```

[...]

```
$ vi lang_es.php
<?php

$lang["es_ES"] = array(
    "label"  => "Español",
    "flag"   => "",
    "locale" => "es",
    "dateFormat" => "%m/%d/%Y",
    "dateTimeFormat" => "%m/%d/%Y %H:%M",
    "timeFormat" => "%H:%M:%S",
);
?>
```

### 3.12.5. Paramétrage de locale installées

La définition des locales se fait à l'aide du fichier lang.php qui est situé dans le répertoire de la langue (locale/fr ou locale/en). Vous pouvez modifier les droits en ajoutant un fichier local-lang.php pour modifier la configuration par défaut. Si vous modifiée directement le fichier lang.php vous perdrez vos modifications lors d'une prochaine mise à jour.

Fichier locale/en/lang.php :

```
<?php
/**
 * @author Anakeen
 * @license http://www.fsf.org/licensing/licenses/agpl-3.0.html GNU Affero General
Public License
*/
$lang["en_US"] = array(
    "label"  => "English",
    "locale" => "en",
    "dateFormat" => "%m/%d/%Y",
    "dateTimeFormat" => "%m/%d/%Y %H:%M",
    "timeFormat" => "%H:%M:%S",
);

/*
** Include local/override config
** -----
*/
$local_lang = dirname(__FILE__).DIRECTORY_SEPARATOR.'local-lang.php';
if( file_exists($local_lang) ) {
```

```

    include($local_lang);
}
?>

```

Exemple de fichier locale/en/local-lang.php :

```

<?php
$lang["en_US"]["dateFormat"] = "%d/%m/%Y";
$lang["en_US"]["dateTimeFormat"] = "%d/%m/%Y %H:%M";
?>

```

Cette exemple montre comment on modifie le format de représentation des date (format court et format long).

### 3.12.6. Outils pour lire les fichiers .po et traduire les chaînes

Une fois les fichier .po générés, il faut traduire les chaînes de caractère dans les différentes langues.

Vous pouvez le faire avec un simple éditeur de texte, mais il est fortement recommandé d'utiliser un outil spécialisé :

- kbabel (KDE)
- gtranslator (Gnome)
- PoEdit (multiplateforme)
- emacs (geek 😊)

### 3.12.7. Génération des fichiers .mo (binaires)

La commande 'msgfmt' permet de compiler les fichiers .po en fichier binaire .mo :

```
msgfmt $destpo -o $wpub/locale/$lang/LC_MESSAGES/$appname.mo
```

### 3.12.8. Initialisation de dynacase et d'Apache pour prendre en compte les localisations

Pour finir, il faut assembler les fichiers .mo des différentes applications et les rendre disponibles pour Apache :

```

whattext
etc/init.d/apache2 reload

```

### 3.12.9. Script pour automatiser les tâches

Si vous avez suivis la formation développeur proposé par Anakeen, vous aurez appris à créer vos propres paquets .rpm ou .deb pour fabriquer vos applications basées sur **dynacase**. Et la partie localisation est incluse dans la génération du paquet.

Le but de ce document n'est pas de vous expliquer comment fabriquer un paquet mais simplement vous permettre de localiser vos applications.

FIXME internalmedia: freedom\_2.14:devel:make\_app.sh.txt reprend le code évoqué précédemment et y apporte quelques améliorations pour vous permettre de localiser une application.

Pour utiliser ce script, il faut le placer dans "/usr/share/what" et l'exécuter en donnant comme argument le nom de l'application traiter :

```
/usr/share/what/make_app.sh MONAPPLI
```

Voici les fonctionnalités de ce script :

- Création des liens vers les Method, Class et Images

- Génération des fichiers .mo
- Compilation des .mo en .po
- Intégration des traductions dans Apache avec whattext

## **3.13 Manipulation des comptes utilisateurs**

---

Ce chapitre a pour but de montrer par l'utilisation des méthodes et fonctions les plus courantes pour manipuler les utilisateurs "classique".

Ce chapitre ne décrit pas la manipulation des utilisateurs réseaux disponibles avec le module "networkuser".

### **3.13.1. Crédation d'un utilisateur**

La création d'un utilisateur peut être fait à l'aide de la famille "IUSER".

Les comptes utilisateurs sont gérés par la classe Account. La famille "IUSER" permet de faire le lien entre le compte "système" (classe Account) et le document (famille IUSER).

Un utilisateur est identifié par un numéro unique. Ce numéro est renseigné par l'attribut "us\_whatid" du document IUSER. Il correspond à l'attribut "id" de la classe Account.

Code minimaliste pour créer un utilisateur via les documents.

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");
$du=createDoc("", "IUSER");
if ($du) {
    $du->setValue("us_login", "jean.martin");
    $du->setValue("us_lname", "martin");
    $du->setValue("us_fname", "jean");
    $du->setValue("us_passwd1", "secret");
    $du->setValue("us_passwd2", "secret"); // nécessaire de doubler à cause des
constraints
    $err=$du->store();
    if (!$err) {
        print "nouvel utilisateur n°".$du->getValue("us_whatid"); // affichage de
l'identifiant système
    } else {
        print "\nerreur:$err";
    }
}
```

### **3.13.2. Correspondance entre compte User et document IUSER:**

Pour récupérer le compte système à partir du document IUSER :

```
$user=$userDoc->getAccount();
if ($user->id != $doc->getValue("us_whatid") ) {
    // ce n'est pas normal
}
```

Si vous ne disposez que de l'identifiant documentaire vous pouvez aussi utiliser la méthode setFid de la classe Account:

```
$u=new Account();
$u->setFid($docUserId);
if ($u->isAffected()) {
    print $u->login;
}
```

A l'inverse pour récupérer l'objet documentaire à partir du compte système, vous pouvez utiliser l'attribut "fid".

```
$u=new Account();
$u->setLoginName("john.doe");
if ($u->isAffected()) {
    $doc=new_doc("", $u->fid);
}
```

Correspondance Compte User <=> Document IUSER

Compte User	Document IUSER
id	us_whatid
login	us_login
mail	us_mail
firstname	us_fname
lastname	us_lname
fid	id

Exemple de création d'utilisateur via la classe Account

```
$u=new Account();
$u->login='jean.dupond';
$u->firstname='Jean';
$u->lastname='Dupond';
$u->password_new='secret';
$err=$u->add();
if ($err) {
    error_log($err);
} else {
    print "Nouvel utilisateur n°".$u->id;
}
```

### 3.13.3. Affectation d'utilisateurs dans un groupe

La famille IGROUP permet de rajouter des utilisateurs dans des groupes.

La famille IGROUP comme la famille IUSER utilise la classe User pour identifier les groupes "système".

Comme la famille IUSER, la famille IGROUP dispose de la méthode getAccount pour récupérer l'objet Account correspondant

Correspondance Compte User <=> Document IGROUP

Compte Group	Document IGROUP
id	us_whatid

login	us_login
lastname	grp_name
fid	id

Le compte "Account" d'un groupe a toujours son attribut "accounttype" à "G".

Utilisation de \_IGROUP::AddFile()

Ajout de l'utilisateur n°1009 dans le groupe GDEFAULT :

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=getDbAccess();

$g=new_Doc($dbaccess, "GDEFAULT");
$u=new_Doc($dbaccess, 1009); // 1009 est la référence documentaire de l'utilisateur

printf("ajout de l'utilisateur %s [%d] au groupe %s [%d]\n",
      $u->getTitle(), $u->id, $g->getTitle(), $g->id);

printf("liste des groupes avant\n");
print_r($u->get TValue("us_idgroup"));

$err=$g->addFile($u->initid);
print "Error:$err\n";

printf("liste des groupes apres\n");
print_r($u->get TValue("us_idgroup"));
```

### 3.13.4. Suppression d'utilisateur dans un groupe

Utilisation de \_IGROUP::DelFile()

```
include_once("FDL/Class.Doc.php");

$dbaccess=getDbAccess();

$g=new_Doc($dbaccess, "GDEFAULT");
$u=new_Doc($dbaccess, 1009);

printf("suppression de l'utilisateur %s [%d] du groupe %s [%d]\n",
      $u->getTitle(), $u->id, $g->getTitle(), $g->id);

printf("liste des groupes avant\n");
print_r($u->get TValue("us_idgroup"));

$err=$g->delFile($u->initid);
```

```

print "Error:$err\n";

printf("liste des groupes apres\n");
print_r($u->getTValue("us_idgroup"));

```

### 3.13.5. Récupération des membres d'un groupe

À partir de l'objet "Account" d'un groupe : Account::getAllMembers()

Exemple d'utilisation :

```

$docGroup=new_Doc("", "GDEFAULT");
$group=$docGroup->getAccount();
$members=$group->getAllMembers();
$userDocIdList=array();
foreach ($members as $user) {
    printf("%s %s\n", $user["id"], $user["login"]);
    $userDocIdList[]=$user["fid"];
}
print "---\n";
// recherche des documents IUSER correspondants
$dl=new DocumentList();
$dl->addDocumentIdentifiers($userDocIdList);
foreach ($dl as $docid=>$docIUser) {
    printf("%s)%s\n", $docIUser->id, $docIUser->getTitle());
}

```

### 3.13.6. Récupération des utilisateurs associés à un rôle

Comme pour les groupes, à partir de l'objet "Account" d'un rôle : Account::getAllMember()

Exemple d'utilisation :

```

$docRole=new_Doc("", "TST_ROLE");
$members=$docRole->getAccount()->getAllMembers();
$userDocIdList=array();
foreach ($members as $user) {
    printf("%s %s\n", $user["id"], $user["login"]);
    $userDocIdList[]=$user["fid"];
}
print "---\n";
// recherche des documents IUSER correspondants
$dl=new DocumentList();
$dl->addDocumentIdentifiers($userDocIdList);
foreach ($dl as $docid=>$docIUser) {
    printf("%s)%s\n", $docIUser->id, $docIUser->getTitle());
}

```

### 3.13.7. Récupération des rôles d'un utilisateur

À partir de l'objet "Account" , méthode getAllRoles

Exemple d'utilisation :

```
$u=new Account('');  
$u->setLoginName('john.doe');  
if ($u->isAffected()) {  
    $roles=$u->getAllRoles();  
    foreach ($roles as $aRole) {  
        printf("%d)%s\n", $aRole["id"], $aRole["login"]);  
    }  
}
```

### 3.13.8. Suppléants et titulaires

Affectation d'un suppléant à un utilisateur et récupérations des titulaires.

```
$u=new Account();  
$u->setLoginName("j1");  
if ($u->isAffected()) {  
    $err=$u->setSubstitute("j2"); // J1 est le titulaire de J2  
                                // (J2 est suppléant de J1)  
}  
$u->setLoginName("j3");  
if ($u->isAffected()) {  
    $err=$u->setSubstitute("j2");// J3 est le titulaire de J2  
}  
$u->setLoginName("j2");  
$incumbents=$u->getIncumbents(); // J2 a comme titulaire J1 et J3  
foreach ($incumbents as $k=> $aIncumbent) {  
    printf("%d)%s\n", $k, Account::getDisplayName($aIncumbent));  
}  
  
www-data@luke:~$ ./wsh.php --api=testSubstitute  
0)j1 Doe  
1)j3 Doe
```

### 3.13.9. Recherche de comptes

Il est possible de rechercher les comptes suivant leurs critères d'appartenance à des rôles ou des groupes. La classe SearchAccount permet de réaliser facilement la recherche de compte. Le résultat de cette recherche peut retourner des utilisateurs, des groupes ou des rôles.

#### 3.13.9.1 Recherche des utilisateurs par rôle

Pour indiquer le filtre d'un rôle, il faut utiliser, la méthode ::addRoleFilter(). Cette méthode prend en argument la référence du rôle. La référence correspond à l'attribut 'role\_login' du document ou à l'attribut login de l'objet Account. Il ne correspond pas au nom logique du document.

```
$s = new SearchAccount();  
$s->addRoleFilter('writer');
```

```
$s->setObjectReturn($s::returnAccount);
/**
 * @var \AccountList $al
 */
$al = $s->search();
/**
 * @var \Account $account
 */
foreach ($al as $account) {
    $login = $account->login;
    print "$login\n";
}
```

Pour rechercher à partir du nom logique du document rôle, il faut utiliser la méthode ::docName2login de correspondance fournie par la classe.

```
$s->addRoleFilter($s->docName2login('TST_ROLEWRITTER'));
```

La méthode ::setObjectReturn() permet d'indiquer le type de résultat obtenu par la méthode ::search(). Par défaut cela retourne un objet AccountList qui est un itérateur sur des objets Account.

Il est possible d'indiquer SearchAccount::returnDocument, pour que la méthode ::search() retourne un objet DocumentList qui donnera les documents correspondants

```
$s = new SearchAccount();
$s->addRoleFilter($s->docName2login('TST_ROLEWRITTER'));
$s->setObjectReturn($s::returnDocument);
/**
 * @var \DocumentList $dl
 */
$dl = $s->search();
/**
 * @var \Doc $doc
 */
foreach ($dl as $doc) {
    $login = $doc->getValue("us_login");
    print "$login\n";
}
```

Si on précise plusieurs rôles séparés par un espace, cela indiquera une disjonction (OU).

```
$s->addRoleFilter("writer controller");
```

indique que les comptes recherchés ont le rôle "writer" ou "controller".

Cette écriture est équivalente à

```
$s->addRoleFilter("writer");
$s->addRoleFilter("controller");
```

La condition d'appartenance à plusieurs rôles n'est pas disponible avec cette méthode. Ce filtre peut retourner des groupes ou des utilisateurs.

### 3.13.9.2 Recherche des utilisateurs par groupe

La méthode ::addGroupFilter() est équivalent à ::addRoleFilter(). Elle permet de rechercher parmi les comptes qui appartiennent à différents groupes. Si cette méthode est combinée à la méthode ::addRoleFilter() cela indiquera tous les comptes qui appartiennent à un des groupes cités **ou** à un des rôles cités.

```
$s->addGroupFilter("all"); // tous les utilisateurs du groupe "all"
```

La recherche par groupe recherche aussi les comptes dans les sous-groupes. Ce filtre peut retourner des groupes ou des utilisateurs.

### 3.13.9.3 Recherche sur des critères de compte

La méthode ::addFilter() permet d'ajouter des filtres sur les caractéristiques des comptes:

- login
- firstname
- lastname
- mail

```
$mailExpr='test';
$s = new SearchAccount();
$s->addFilter("mail ~ '%s'", $mailExpr); // filtre les mail qui contiennent test
$al = $s->search();
foreach ($al as $account) {
    printf("%s => %s\n ", $account->login, $account->mail);
}
```

La méthode ::addFilter() ajoute une condition supplémentaire sur le filtre. Le premier argument est la partie statique du filtre et les suivants les arguments du filtre comme pour sprintf.

Au contraire de addGroupFilter ou addRoleFilter les filtres sont autant de critères ajoutés à la condition finale.

La méthode ::setTypeReturn() permet de préciser le type de compte à retourner : Utilisateur, Groupe ou Rôle.

```
$s->setTypeFilter($s::userType) ; // limité aux utilisateurs
$s->setTypeFilter($s::userType |$s::groupType ) ;// limité aux utilisateurs et aux groupes
$s->setTypeFilter($s::roleType) ; // limité aux rôles
```

Le paramètre est une combinaison des 3 constantes userType, groupType et roleType.

Par défaut, les comptes retournés ne sont pas liés aux priviléges du document associés. Si on désire ne rechercher que parmi les comptes que l'utilisateur courant a le droit de voir il faut rajouter l'appel à la méthode ::useViewControl() avant l'appel à ::search().

```
$s->useViewControl(true);
```

## 3.14 Manipulation des classes DbObj

Ce chapitre a pour but de montrer par l'utilisation des méthodes et fonctions les plus courantes pour manipuler les objets provenant des classes DbObj (Database Object) telles que DocHisto, DocLog, User.

### 3.14.1. Récupération d'un objet

Les objets sont identifiés par les champs référencés par l'attribut "id\_fields". Le constructeur attend des valeurs référencé par cet attribut.

Si cet attribut est un tableau de plusieurs champs alors il faut indiquer l'ensemble des champs référencés. Les références ne sont pas toujours des clefs uniques pour les objets de la classe.

```
// premier histo du document n°1004
$histo=new DocHisto("",1004);
// premier log du document n°1004
$log=new DocLog("",10);
// permissions du document 1004 pour l'utilisateur 14 (identifiant système)
$perm=new DocPerm("",array(1004,14));
// caractéristiques de l'utilisateur n°1 (admin).
$user=new Account("",1);
```

Pour savoir si l'objet a été récupéré depuis la base de données (si la référence existe), il faut utiliser la méthode ::isAffected().

```
$user=new Account("",1);
if ($user->isAffected()) {
    print_r($user->getValues()); // on affiche toutes les valeurs de l'objet
    print $user->login; // on affiche un des attributs de l'objet
}
```

L'accès à un des attributs de l'objet se fait directement en utilisant le nom de l'attribut.

### 3.14.2. Recherche d'objets

La recherche d'objets est réalisée par la classe QueryDb. Elle permet d'effectuer des requêtes sur un type d'objet.

Le constructeur attend le nom de la classe en deuxième paramètre du constructeur. Le premier paramètre optionnel doit contenir les coordonnées de la base de données.

```
$query=new QueryDb("", "DocHisto");
$query->addQuery("id=1004");
$result=$q->query(0,0,"ITER");

foreach ($result as $histo) {
    print_r($histo->getValues());
}
```

L'exemple ci-dessus donne tous les objets DocHisto du document 1004. Ceci est l'équivalent de ce qui est fait avec la méthode doc::getHisto().

La méthode "QueryDb::addQuery(\$filter)" permet d'ajouter un filtre sql à la requête.

La méthode "QueryDb::query(\$start, \$slice, \$mode)" lance la requête et retourne les résultats dans la fenêtre précisée par \$start et \$slice. \$start est l'offset de départ et \$slice le nombre maximum de résultat à retourner.

\$mode<sup>40</sup> peut avoir les valeurs "TABLE" ou "ITER". "ITER" retourne un objet itérateur qui permet d'avoir accès aux objets. "TABLE" retourne un tableau de valeurs indexées par leur nom.

```
$result=$query->query(0,0,"TABLE");
foreach ($result as $histo) {
    print_r($histo);
}
```

Résultat :

```
Array
```

40) les valeurs LIST, LISTC et ITEM sont dépréciés

```

(
    [id] => 1004
    [initid] => 1004
    [uid] => 1
    [uname] => Default Master
    [date] => 14/12/2010 14:49:47
    [level] => 2
    [code] =>
    [comment] => Mise à jour par importation
)
Array
(
    [id] => 1004
    [initid] => 1004
    [uid] => 1
    [uname] => Default Master
    [date] => 14/12/2010 14:49:46
    [level] => 2
    [code] => CREATE
    [comment] => Création du document
)

```

### 3.14.3. Transactions et savePoint

Des transactions et des points de sauvegarde de base de données peuvent être utilisés afin de confirmer ou de revenir à un point de sauvegarde. Ces transactions n'ont aucun effet sur l'objet mémoire manipulé.

```

include_once("FDL/Class.Doc.php");
$d=new_doc("",8160);
$d->savePoint("One");
$d->setValue("us_lname","Test one");
$d->store(); // modification en base doc n°8160 à comme nom "Test One"

$d->savePoint("Two");
$d->setValue("us_lname","Test two");
$d->store(); // modification en base doc n°8160 à comme nom "Test Two"
$d->rollbackPoint("Two"); // annulation de toutes les requêtes depuis le point "Two"

$d->commitPoint("One"); // acquittement des requêtes depuis le point "One"
// le document en BD a maintenant comme nom "Test One"
// ATTENTION : le document conserve en mémoire sa dernière valeur "Test two".

```

Les points de sauvegarde ne sont pas liés à un objet mais impactent toutes les requêtes liées à la base.

Si vous avez déclaré un savePoint il faut **obligatoirement** avoir un commitPoint ou un rollbackPoint de ce point. Dans le cas contraire toutes les modifications sur la base de données, depuis le premier point de sauvegarde, seront abandonnées. Les méthodes de point de sauvegarde sont accessibles depuis tout objet dbObj, pas seulement Doc.

Néanmoins il n'est pas obligatoire d'appliquer un commit ou un rollback sur tous les points, mais il est obligatoire de le faire au moins sur le premier.

```

$d->savePoint("One");
$d->setValue("us_lname", "Test one");
$d->store();

$d->savePoint("Two");
$d->setValue("us_lname", "Test two");
$d->store();

$d->savePoint("Three");
$d->setValue("us_lname", "Test three");
$d->store();
$d->rollbackPoint("Two"); // on retourne au point Two, le point Three est effacé

$d->commitPoint("One");
le document a maintenant comme nom "Test One"

```

## 3.15 Mise à jour d'attribut sur des collections de documents

### 3.15.1. Présentation

Afin de modifier une valeur d'attribut sur un ensemble de document vous pouvez utiliser une itération sur la liste en question comme le montre l'exemple ci-dessous

```

$s = new \SearchDoc('', 'TST_MYFAMILY');
$s->setObjectReturn();
$s->setOrder('initid');
$s->setSlice(1000);
$dl=$s->search()->getDocumentList();
foreach ($dl as $doc) {
    $doc->setValue('tst_example','my new value');
    $err=$doc->store();
}

```

Plus le nombre de documents est important, plus le temps de modification sera conséquent. L'utilisateur ayant déclenché ce programme risque de perdre patience.

La classe UpdateAttribute permet de réaliser un traitement équivalent de manière optimisée.

```

$s = new \SearchDoc('', 'TST_MYFAMILY');
$s->setObjectReturn();
$s->setOrder('initid');
$s->setSlice(1000);
$dl=$s->search()->getDocumentList();
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->setValue('tst_example','my new value');
$err==$ua->getError();

```

Ceci ne réalise pas tout à fait la même action. En effet dans la version optimisée les post-traitement spécifiques et internes ne sont pas réalisés. Cela veut dire que le titre, le profil, les attributs calculés ne sont pas mis à jour.

En contrepartie, le temps de traitement est bien moindre. Sur une mise à jour "classique" pour un temps de réponse d'environ 45 secondes pour 1000 documents, la version optimisée réalise le traitement en moins de 2 secondes.

### 3.15.2. Paramétrage général

#### 3.15.2.1 Réviser les documents

Les documents peuvent être révisés avant la modification. Cela est indiqué par la méthode addRevision().

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->addRevision('my revision');
$ua->setValue('tst_example','my new value');
```

La révision est faite sur les documents qui seront modifiés. Dans le cas du setValue si la valeur est déjà celle que l'on veut mettre, la révision ne sera pas effectuée. De manière générale si le document ne subit pas de modification, il ne sera pas révisé.

L'activation de ce paramètre va entraîner un temps de réponse plus important car cela entraîne de nombreuses écritures supplémentaires pour les révisions.

#### 3.15.2.2 Recalculer le profil

Si vos documents sont lié à un profil dynamique et que la modification est faite sur un attribut lié au profil, vous devez ajouter l'appel à la méthode useProfileUpdating.

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->useProfileUpdating();
$ua->setValue('tst_redactor','MY_NEWREDITOR');
```

#### 3.15.2.3 Ajouter un commentaire d'historique

Un commentaire spécifique, avec la méthode "addHistoryComment" peut être ajouté dans l'historique sur chacun des documents. À la différence de la révision, il est appliqué sur tous les documents qu'il soit changé ou non.

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->addHistoryComment("my message");
$ua->setValue('tst_example','my new value');
```

#### 3.15.2.4 Activer le mode transactionnel

Le mode transactionnel, permet d'éviter de faire un traitement partiel en cas d'erreur. Par défaut ce mode n'est pas activé.

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->useTransaction(true);
$ua->setValue('tst_example','my new value');
```

S'il y a une exception levée ou si ::getError() n'est pas vide le traitement sera abandonné.

#### 3.15.2.5 Récupérer les statuts

Lorsque le traitement est fini, le statut de chacun des documents est donné par la méthode ::getResults(). Cela donne une table avec pour chacun des éléments, des indications sur ce qui a été fait, l'index du tableau est l'initid du document.

[changed] => est à vrai si le document a subit une modification

[revisionError] => message d'erreur de la révision (si révision)

[profilingError] => message d'erreur du recalcul de profil

[profiled] => est à vrai si le document a été reprofilé

[revised] => est à vrai si le document a été révisé

[historyUpdated] => est à vrai si l'historique a été mis à jour

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$status=$ua->getValue('tst_example','my new value');
$changed=$unChanged=0;
foreach ($status as $initid=>$aStatus) {
    if ($aStatus->changed) $changed++;
    else $unChanged++;
}
printf("%d document changed, %d document unchanged\n", $changed,$unChanged);
```

### 3.15.2.6 Estimation des temps de réponse

Ces temps sont donnés à titre indicatif pour le traitement de 1000 documents. Ces temps peuvent fluctuer en fonction de votre configuration serveur et de la configuration de la famille.

Pour 1000 documents	Temps en secondes
setValue par boucle traditionnelle	45,64
setValue seul	1,27
setValue + revision	68,83
setValue + profiling	1,84
setValue + historique	1,41
setValue + revision + profiling	73,30

### 3.15.3 Fonctions de modifications

Les quatre fonctions de modification permettent de réaliser des modifications sur un attribut en particulier pour l'ensemble des documents donné.

#### 3.15.3.1 setValue

La méthode `setValue` permet de changer de manière systématique la valeur d'un attribut. Si la valeur d'un document est déjà celle choisie, alors le document n'est pas modifié.

Si l'attribut est dans un tableau, c'est toute la colonne qui est modifiée. Il est possible d'indiquer un tableau de valeur dans le cas d'un attribut multiple ou d'un attribut qui est dans un tableau.

#### 3.15.3.2 replaceValue

La méthode `replaceValue` permet de changer une valeur par une autre.

Si la valeur à changer n'est pas présente, le document ne sera pas changé.

Pour les attributs multiples, le test de remplacement se fait sur chacune des valeurs du multiple. De même, pour les multiples dans les tableaux, le test de remplacement se fera sur les valeurs finales.

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->replaceValue('tst_example','my old value','my new value');
```

#### 3.15.3.3 removeValue

La méthode `removeValue` permet de supprimer une certaine valeur d'un attribut. Cela ne permet pas de supprimer le

valeur de l'attribut de manière systématique. Si la valeur à supprimer n'est pas présente le document ne sera pas changé.

Comme pour *replaceValue*, pour les attribut multiple, le test de suppression se fait chacune des valeurs du multiple.

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->removeValue('tst_example','value to remove');
```

Lorsque l'attribut est dans un tableau, cela laissera un vide dans le tableau où la valeur se située.

### 3.15.3.4 addValue

La méthode *addValue* ne fonctionne qu'avec les attributs "multiples". Elle permet d'ajouter une nouvelle valeur à la liste des valeurs de l'attribut. Si l'attribut est déclaré multiple alors seuls les documents n'ayant pas encore cette valeur seront changés. Si c'est un attribut simple qui est dans un tableau alors une nouvelle rangée sera ajoutée au tableau.

Si c'est un attribut multiple qui est dans un tableau alors la valeur sera ajoutée à tous les éléments du multiple.

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$ua->addValue('tst_multiple','value to add');
```

### 3.15.4. Exécution en tâche de fond

Comme ces tâches peuvent être longue, il est possible de les lancer en tâche de fond. Cela est fait en remplaçant l'appel des fonctions de modification par leur équivalent en tâche de fond.

- *bgSetValue*
- *bgReplaceValue*
- *bgRemoveValue*
- *bgAddValue*

```
$ua = new \UpdateAttribute();
$ua->useCollection($dl);
$fileStatus=$ua->bgAddValue('tst_multiple','value to add');
```

À la différence des fonctions lancées en synchrone, cette fonction retourne un chemin vers un fichier qui sera mis à jour au fur et à mesure de l'avancement par le processus lancé en tâche de fond.

L'exploitation de ce fichier se fait via la classe *UpdateAttributeStatus*. Elle permet de contrôler l'avancement de la tâche.

```
$sua= new UpdateAttributeStatus($statusFile);
while (! $sua->isFinished()) {
    print_r($sua->getLastMessage());
    sleep(1);
}
if ($err=$sua->getError()) {
    print "Process failed : ".$err;
} else {
    $status=$sua->getResults();

    $changed=$unChanged=0;
```

```
foreach ($status as $initid=>$aStatus) {  
    if ($aStatus->changed) $changed++;  
    else $unChanged++;  
}  
  
printf("%d document changed, %d document unchanged\n", $changed,$unChanged);  
}
```

La méthode ::getLastMessage retourne un objet UpdateAttributeStatusLine avec les informations suivantes :

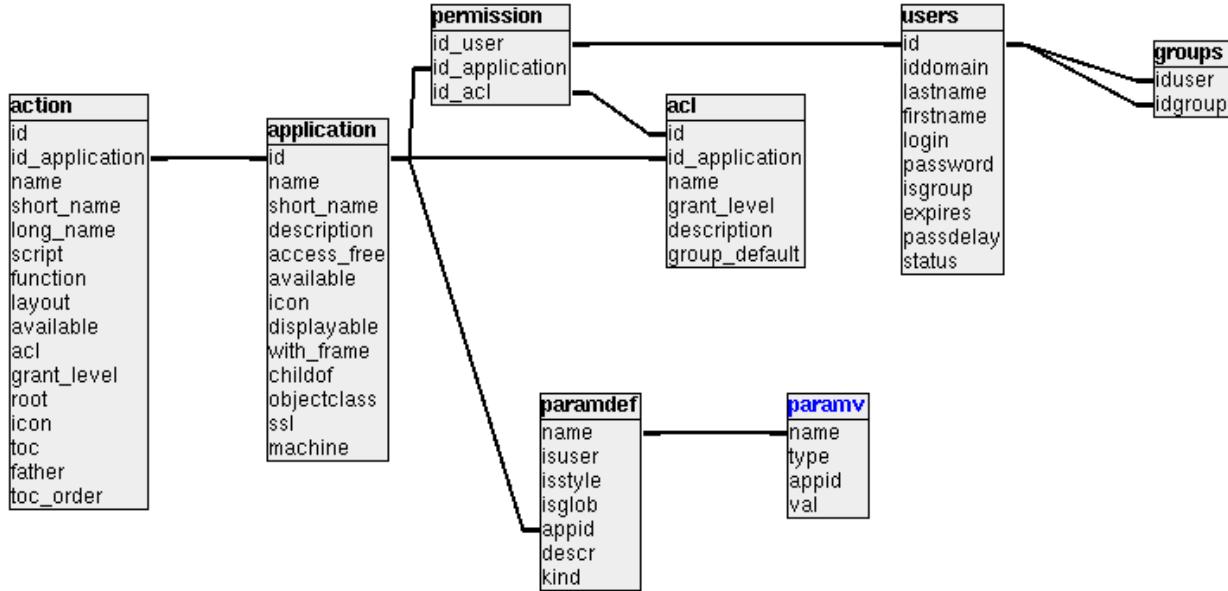
- date : date d'exécution (format ISO 8601)
- processCode : nom de la méthode utilisée
- message : message d'information

Extrait du fichier de status :

```
2012-06-28T16:16:30 setValue BEGIN  
2012-06-28T16:16:30 setValue traitement  
[219656,220655,220656,220657,220658,220659,220660,220661,220662,220663,220664,22066  
5,220666,220667,220668,220669,220670,22067  
1,220672,220673,220674,220675,220676,220677,220678,220679,220680,220681]  
2012-06-28T16:16:30 executeRevision traitement des révisions pour 28 documents  
2012-06-28T16:16:32 executeRevision 10/28 révisions effectuées  
2012-06-28T16:16:34 executeRevision 20/28 révisions effectuées  
2012-06-28T16:16:35 executeRevision 28/28 révisions effectuées  
2012-06-28T16:16:35 executeRevision traitement des révisions effectué  
2012-06-28T16:16:35 executeSetValue traitement d'affectation de valeur pour 28  
documents  
2012-06-28T16:16:35 executeSetValue argument tst_redactor=>1181  
2012-06-28T16:16:35 executeSetValue 28 documents mis à jour  
2012-06-28T16:16:35 executeProfiling 10/28 mise à jour de profils effectués  
2012-06-28T16:16:36 executeProfiling 20/28 mise à jour de profils effectués  
2012-06-28T16:16:36 executeProfiling 28/28 mise à jour de profils effectués  
...  
2012-06-28T16:16:36 setValue END
```

## 3.16 Bases de données PostgreSQL

### 3.16.1. Tables de la base anakeen



Les tables de la base 'anakeen' sont utilisées par le cœur de dynacase et en particulier tout ce qui concerne l'authentification des utilisateurs.

#### 3.16.1.1 acl

Contenu des acl des fichiers .app :

- id : id de l'acl
- id\_application : id de l'application (lien avec la table 'application')
- name : nom de l'acl tel qu'il a été indiqué dans le fichier .app
- grant\_level :
- description : Description de l'application indiqué dans le fichier .app
- group\_default : Si=Y, le groupe utilisateur sera affecté à l'ACL.

#### 3.16.1.2 action

Liste des actions (Contenu des actions des fichiers .app)

- id : id de l'action
- id\_application : id de l'application (Lien avec la table 'application')
- name : Nom de l'action indiqué dans le fichier .app
- short\_name : Nom court de l'action indiqué dans le fichier .app
- long\_name : Nom long
- script : Fichier .php contenant l'action
- function :
- layout : Fichier .xml (layout) de l'action
- available : Y = l'action est disponible
- acl : acl permettant d'utiliser l'action
- grant\_level :
- root :

- icon :
- toc :
- father :
- toc\_order :

### **3.16.1.3 application**

Liste des applications (Contenu des fichiers .app)

- id : id de l'application
- name : nom
- short\_name : nom court
- description : description
- access\_free : Accès libre (pas d'acl)
- available : Y = Application disponible
- icon : Icône de l'application
- displayable : Y = Application visible dans le menu général par les utilisateurs. Certaines applications sont invisibles et servent seulement à fournir des actions à d'autres applications (ex : GENERIC)
- with\_frame : N'est plus utilisé
- childof : Indique de quel parent hérite l'application. Il est par exemple courant de créer une application basée sur ONEFAM.
- objectclass :
- ssl :
- machine : Peut-être utilisé pour répartir des applications sur plusieurs serveurs
- iorder :

### **3.16.1.4 docfrom**

### **3.16.1.5 docname**

### **3.16.1.6 domain**

### **3.16.1.7 groups**

Liens entre les id des utilisateurs et les id des groupes. Cette table est répliquée dans la base dynacase à chaque modification. Si la table n'est pas synchronisé cela peu poser des problèmes.

- iduser : id de l'utilisateur (lien avec un utilisateur de la table 'users')
- idgroup : id du groupe (lien avec un groupe de la table 'users')

### **3.16.1.8 mailaccount**

### **3.16.1.9 paramdef**

Table de définition des paramètres

- name : Nom du paramètre
- isuser : Y = Paramètre utilisateur
- isstyle : Y = Paramètre utilisé dans les styles
- isglob : Y = Paramètre global
- appid :
- descr : Description du paramètre
- kind : Format du paramètre

### **3.16.1.10 *paramv***

Table contenant les valeurs des paramètres.

- name :
- type : A=Applicatif, G=Global, U1 = Paramètre de l'utilisateur N°1
- appid :
- val : Valeur du paramètre

Remarque : Tous ces paramètres sont accessibles dans les Layout.

### **3.16.1.11 *permission***

Permissions sur les actions

- id\_user : id de l'utilisateur
- id\_application : id de l'application
- id\_acl : Valeur de de l'acl sous forme binaire

### **3.16.1.12 *session\_conf***

### **3.16.1.13 *sessions***

Sessions des personnes connecté dans la journée.

- id : Cookie enregistré
- userid : id de l'utilisateur

### **3.16.1.14 *style***

Liste des thèmes installés.

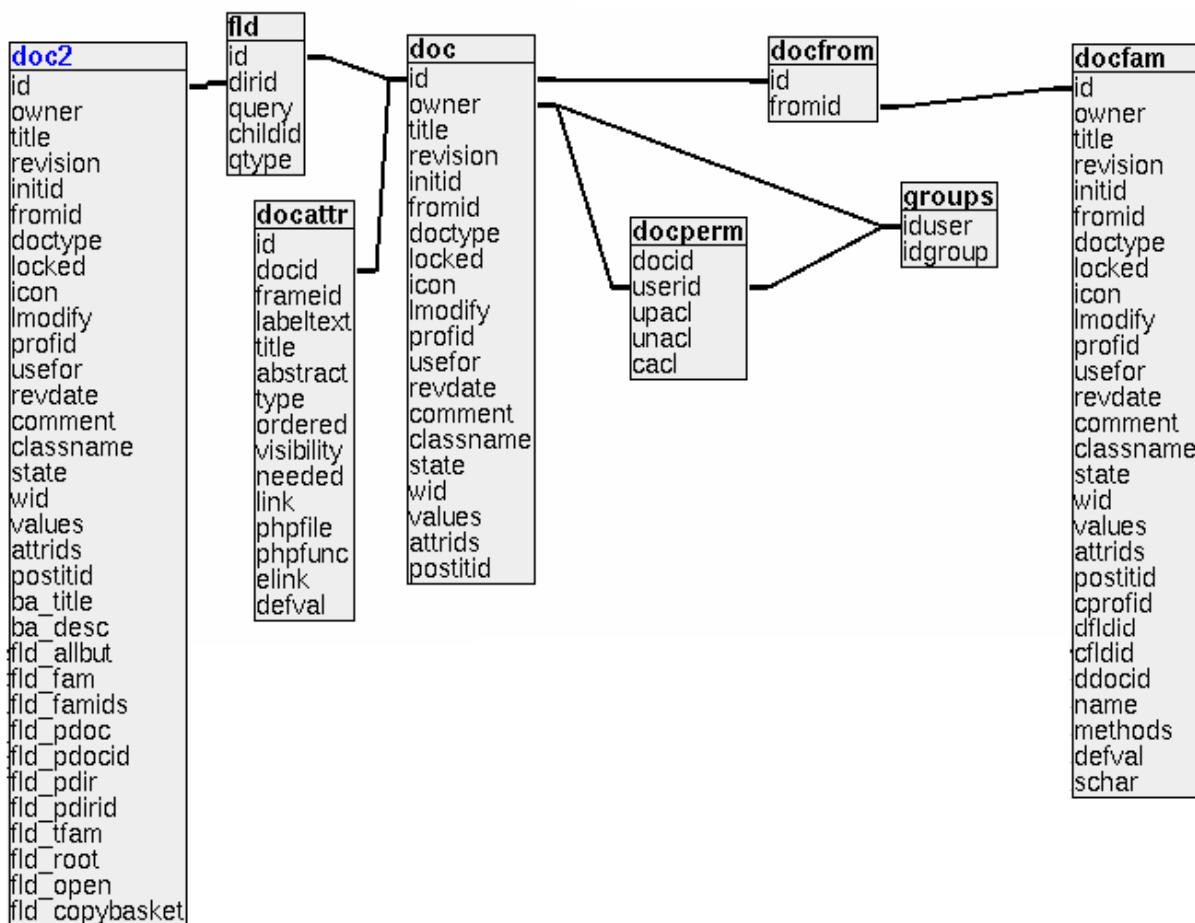
- name : Nom du thème
- Description du thème

### **3.16.1.15 *users***

Utilisateurs et groupes. Table servant à l'authentification.

- id : id de l'utilisateur ou du groupe
- iddomain :
- lastname : Nom de l'utilisateur ou du groupe
- firstname : prénom
- login : login
- password : mot de passe
- isgroup : Y = C'est un groupe
- expires :
- passdelay :
- status :
- mail : mail de l'utilisateur
- ntpasswordhash :
- Impasswordhash :
- fid : lien vers l'id du document dynacase

### 3.16.2. Tables de la base dynacase



#### 3.16.2.1 Héritage entre les tables

dynacase utilise les possibilités d'héritage entre les tables de Postgres. Exemples :

- La table « doc », contient (virtuellement) tout les documents créés dans dynacase. Cette table contient toutes les propriétés par défaut d'un document (Profil, Cycle,...)
- La table « doc1 » contient tous les documents de la famille « de base ». Elle hérite de la table « doc ».
- La table « doc2 » contient tous les dossiers. Elle hérite de la famille « de base », donc de la table « doc1 » comme la plupart des familles standards de dynacase

Si une famille A hérite d'une famille B, chaque enregistrement sera disponible dans 3 tables :

- doc,
- docA
- docB

La suppression ou la modification d'un enregistrement dans l'une des tables le supprimera dans les 3.

Remarque : pgAdmin permet de consulter ce mécanisme de dépendance entre les tables.

#### 3.16.2.2 doc

Cette table ne contient physiquement aucune donnée mais contient virtuellement grâce au mécanisme d'héritage des tables de Postgres toutes les propriétés de tous les documents dynacase.

- id, owner, title, revision, initid, fromid, doctype, locked, allocated, icon, lmodify, profid, usefor, revdate, version, cdate, adate, comment, classname, state, wid, values, attrids, postitid, cvid, name, dprofid, prelid, atags, confidential, ldapdn, svalues, fulltext, forumid

### 3.16.2.3 doc<idfam>

Chaque famille de dynacase est stockée dans une table séparée 'doc<idfam>' ou '<idfam>' correspond à l'id de la famille.

De plus, si une famille hérite d'une autre famille, le mécanisme d'héritage des tables de Postgresql sera utilisé.

### 3.16.2.4 docattr

Cette table contient la définition des attributs de chaque famille. Cette table est lue uniquement par par fdl\_adoc.

### 3.16.2.5 docattrIdap

Cette table permet de faire le lien entre les attributs d'une famille dynacase et les attributs d'un annuaire ldap. Cette table est utilisée en particulier pour le fonctionnement de la famille 'Utilisateur réseau'

### 3.16.2.6 docfam

Cette table contient la liste des familles.

### 3.16.2.7 docfrom

Cette table permet de retrouver à quelle famille (fromid) appartient un document (id). Cette table est construite automatiquement avec des triggers pour améliorer les performances des requêtes.

- id
- fromid

### 3.16.2.8 dochisto

Cette table contient l'historique des modifications de tous les documents. Cette table est utilisée en particulier pour afficher le contenu du lien 'historique' d'un document dynacase.

### 3.16.2.9 docname

Cette table permet de faire le lien entre le nom logique d'un document et son id.

- name : Nom logique du document
- id : id du document
- fromid :

En cas de problème avec cette table, dynacase ne fonctionnera plus correctement mais il est possible de la reconstruire complètement en cas de besoins.

### 3.16.2.10 docperm

Table des permissions.

Remarques :

- Les points verts sont visibles dans la table.
- Les points gris sont calculés.
- Pour chaque point jaune un group virtuel est créé dans la table vgroup.
- Le userid 100000 est un utilisateur virtuel utilisé pour calculer les droits sur les profils dynamique.
- Le droit est calculé par la fonction postgresql « getuperm » qui indique si l'utilisateur à le droit de voir le document. Si le droit n'est pas encore calculé, il va le faire et remplir les boules grises. Les boules grises sont calculés par « getuperm » au moment de l'accès au document et ajouté dans la table docperm. Une fois la boule grise ajouté, elle n'est plus recalculée. La réinitialisation est faite également à chaque changement de groupe.

### 3.16.2.11 docread

Cette table gérée automatiquement par les trigers de Postgresql contient le contenu complet de tous les documents de dynacase (svalue) y compris le contenu des pièces jointes si le moteur de transformation est utilisé (fulltext).

- fulltext : Recherche avec \* dans ONEFAM
- svalues : Recherche avec ~ dans ONEFAM

Son but est de pouvoir effectuer rapidement des recherches plein texte sur le contenu de tous les documents. Elle est utilisée dans les recherches ou aucune famille n'est précisée. Si une famille est précisée, la recherche sera effectuée dans la table de la famille.

### **3.16.2.12 docrel**

Table alimentée par des triggers utilisée pour connaître les relations entre les documents. Cette table est utilisée en particulier par le menu 'Autre / Relations du document' des documents de dynacase.

- sinitid : Source
- cinitid : Cible
- type : folder = Relation de type folder

### **3.16.2.13 docutag**

Table contenant les tags des documents par utilisateur.

Sur chaque document, il est possible d'appliquer un ou plusieurs tags.

Exemples :

- VIEWED : tag ajouté automatiquement sur tous les documents. Il permet de connaître la date, l'heure et la dernière personne ayant consulté le document.
- TOVIEW : Tag indiquant que la personne doit voir le document. Utilisé par Workspace (Mes documents à voir)

SetUTag : Méthode Permettant d'ajouter un TAG.

Cela peut-être utilisé pour mémoriser des variables sur le document utilisateur.

### **3.16.2.14 docvaultindex**

Table de correspondance entre les id des documents et les numéros des fichiers. Cette table permet uniquement de rechercher les orphelins.

- docid
- vaultid

### **3.16.2.15 fld**

Table permettant de retrouver les documents par dossier (Relations de type folder). Table faisant un peu redondance avec la table docrel mais uniquement pour les dossiers. Cette table contient également les recherches stockées

### **3.16.2.16 groups**

Lien entre les id des utilisateurs et les id des groupes

Cette table est normalement la réplique exacte de la table 'groups' de la base 'anakeen'

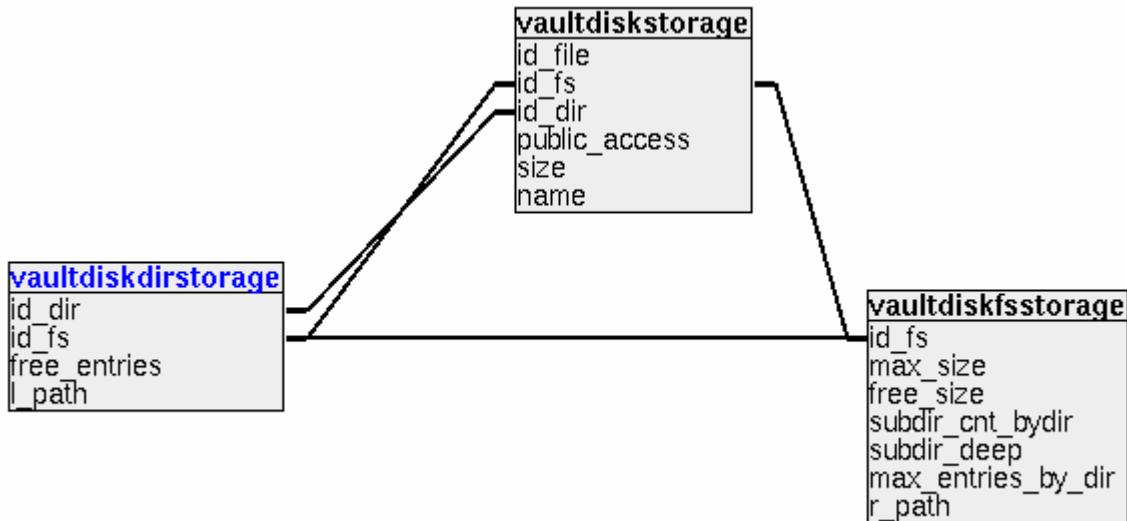
Elle existe pour des raisons historique

### **3.16.2.17 pg\_ts\_cfg, pg\_ts\_cfgmap, pg\_ts\_dict et pg\_ts\_parser**

Tables internes à tsearch de Postgresql utilisées pour la recherche plein texte

### 3.16.2.18 vgroup

## 3.16.3. Tables du vault (base dynacase)



### 3.16.3.1 vaultdiskdirstorage

Sous-dossier de chaque Vault

### 3.16.3.2 vaultdiskfsstorage

Liste des coffres

### 3.16.3.3 vaultdiskstorage

Table permettant de retrouver un fichier dans le Vault à partir de son numéro.

- id\_file : id du fichier dans le Vault
- id\_fs :
- id\_dir :
- public\_access :
- size : Taille du fichier
- name : Nom réel du fichier
- mime\_t : Type mime (ex : Microsoft Office Document)
- mime\_s : Type mime (ex : application/vnd.ms-excel)
- cdate :
- mdate :
- adate :
- teng\_state : Utilisé par le moteur de transformation
- teng\_lname : Utilisé par le moteur de transformation
- teng\_id\_file : Utilisé par le moteur de transformation
- teng\_comment : Utilisé par le moteur de transformation

## 3.17 Méthodes et fonctions dépréciées

### 3.17.1. Recherches

La fonction getChildDoc est dépréciée (depuis la version 2.14) au vu des trop nombreux paramètres et doit être remplacée par l'usage de la classe SearchDoc.

### 3.17.2. Classe SearchDoc

Méthode dépréciée	Alternative	Depuis version
SearchDoc ::setDebugMode()	Plus nécessaire. Les informations de débogage sont toujours disponibles sur appel de la méthode DocSearch ::getSearchInfo()	3.0.16
SearchDoc ::getDebugInfo()	Remplacé par DocSearch ::getSearchInfo()	3.0.16
SearchDoc ::setValueReturn()	Remplacé par DocSearch ::setObjectReturn(false)	3.0.16
SearchDoc ::dirid	Remplacé par DocSearch ::useCollection(\$dirid)	3.0.18
SearchDoc ::slice	Remplacé par DocSearch ::setSlice(\$slice)	3.0.18
SearchDoc ::start	Remplacé par DocSearch ::setStart(\$\$start)	3.0.18
SearchDoc ::orderby	Remplacé par DocSearch ::setOrder(\$\$order)	3.0.18

### 3.17.3. Classe Doc

Méthode dépréciée	Alternative	Depuis version
Doc ::getWhatUserId()	Remplacé par Doc::getSystemUserId()	3.0.0
Doc::getTitle() pour les templates HTML	Utilisation de Doc::getHTMLTitle(). Cas des titres avec des < > &.	3.0.16
Doc::canUpdateDoc	Doc::canEdit()	3.1.0

### 3.17.4. Class OooLayout

Méthode dépréciée	Alternative	Depuis version
OooLayout ::setBlockData()	Utilisation de la méthode OooLayout::setRepeatable() et OooLayout::setColumn()	3.0.17

### 3.17.5. Class Action

Fonction dépréciée	Alternative	Depuis version
getHttpVars()	Remplacé par Action::getArgument() dans le cas des actions lors de récupération des valeurs des arguments.	3.0.0

### 3.17.6. Famille IUSER

Méthode dépréciée	Alternative	Depuis version
_IUSER::getOtherGroup()	Remplacé par _IUSER ::getUserGroups()	3.0.17
IUSER::getValue("us_idgroup")	Remplacé par _IUSER ::getUserGroups()	3.0.17

### 3.17.7. Cycle de vie

Usage déprécié	Alternative	Depuis version
Utilisation des define pour définir des noms d'états ou de transitions	Utilisation des constantes de classe	3.0.0
WDOC::getAction()	Remplacé par WDOC::getActivity()	3.0.0

### 3.17.8. fonctions Wsh

Usage déprécié	Alternative	Depuis version
freedom_import	Remplacé par importDocument	3.2.0

## 4 Exploitation

### 4.1 dbaccess.php

#### 4.1.1. Fichier "dbaccess.php" et "local-dbaccess.php"

Le fichier `dbaccess.php` permet de paramétrer les bases de données utilisées et le mécanisme d'authentification utilisé.

Par défaut, ce fichier `dbaccess.php` est régénéré lors d'une mise à jour de dynacase-platform. Par conséquent, pour déclarer un paramétrage spécifique pour votre installation (utilisation d'un mécanisme d'authentification comme dynacase-networkuser par exemple) il faudra que vous créez un fichier `local-dbaccess.php` dans lequel vous pourrez ajouter, ou écraser, les paramètres nécessaires.

#### 4.1.2. Fichier `dbaccess.php`

```
$pgservice_core="ged";
$pgservice_freedom="ged";
$freedom_context="default";
$dbpgsql=$pgservice_core;

$freedom_authtype = 'html';

$freedom_authtypeparams = array(
    'html' => array (
        'cookie' => 'freedom_auth',
        'authurl' => 'guest.php?sole=A&app=AUTHENT&action=LOGINFORM',
        'username' => 'auth_user',
        'password' => 'auth_pass',
    ),
    'open' => array(),
    'basic' => array(
        'realm' => 'freedom',
    ),
);
$freedom_authprovider = 'freedom';

$freedom_providers = array(
    'freedom' => array(
        'connection' => 'service='.$pgservice_core,
    ),
    'file' => array(
        'authfile' => '/var/www/ged/.freedompwd',
    ),
);
@include_once('local-dbaccess.php');
```

#### 4.1.3. Fichier `local-dbaccess.php`

Exemple de fichier `local-dbaccess.php` pour surcharger le paramétrage de `dbaccess.php` :

```
<?php

$freedom_authprovider = 'freedom,freedomNu';

$freedom_providers['freedomNu'] = array(
    'allowAutoFreedomUserCreation' => 'no',
    'fix_euro' => 'no',
    'convert_to_utf8' => 'no',
    'options' => array(
        LDAP_OPT_REFERRALS => 0
    )
);

?>
```

#### 4.1.3.1 Variables principales

\$freedom_authtype	Le mode de l'interface utilisateur d'authentification. Le paramètre peut prendre les valeurs : apache, basic, html ou open.
\$freedom_authprovider	Ce paramètre spécifie le, ou les, backend d'authentification à utiliser pour valider les mots de passe. Par défaut dynacase est livré avec les backend suivants : freedom, ldap et file.

#### 4.1.3.2 freedom\_authtype

Ce paramètre permet de spécifier quelle interface d'authentification est utilisée pour demander les informations de connexion à l'utilisateur (login/password la plupart du temps) et lui transmettre le résultat de l'authentification.

##### 4.1.3.2.1 apache

Ce mode spécifie que toute la mécanique d'authentification est déléguée à Apache en mode HTTP Basic. dynacase ne s'occupe pas d'authentifier les utilisateurs, et Apache lui fournit les utilisateurs qui viennent de se connecter via la variable PHP \$\_SERVER['PHP\_AUTH\_USER'].

Dans ce mode, le paramètre \$freedom\_authprovider n'est pas utilisé puisque c'est Apache qui gère toute l'authentification.

##### 4.1.3.2.2 basic

Le mode basic permet à dynacase de fournir un mécanisme d'authentification HTTP Basic.

Dans ce mode, dynacase gère l'authentification au format HTTP Basic et l'utilisateur rentre son login et son mot de passe dans la boîte de dialogue affiché par le navigateur.

Paramètres :

realm	Le realm de l'authentification HTTP Basic.
-------	--

##### 4.1.3.2.3 html

Le mode html présente un formulaire HTML pour demander le login et le mot de passe de l'utilisateur. Une fois le login et le mot de passe validé auprès du freedom\_authprovider, une session par cookie est ouverte afin de valider les accès suivants.

Paramètres :

cookie	Le nom du cookie contenant la clé associée à la
--------	---

	session de l'utilisateur.
authurl	L'URI d'accès au formulaire de login.
username	L'id du champ input HTML contenant le nom d'utilisateur.
password	L'id du champ input HTML contenant le mot de passe de l'utilisateur.

#### 4.1.3.2.4 open

Le mode open ne présente aucune interface pour la saisie du login et du mot de passe, mais se base sur un jeton présent dans l'URI.

Dans ce mode, le paramètre \$freedom\_authprovider n'est pas utilisé.

Le jeton est contenu dans la variable `privateid`.

Exemple d'URI avec authentification `open` et jeton :

```
http://<server>/freedom/index.php?
authtype=open&privateid=e2bb65612c70e7ac78d5ccbfe12aa234&app=FOO&action=BAR
```

L'action `BAR` de l'application `FOO` doit être déclarée `openaccess=Y` pour pouvoir être accessible avec cette authentification par jetons.

Le jeton doit être présent dans la table `usertoken` qui stocke les jetons, avec l'utilisateur associé au jeton et une date d'expiration du jeton.

Voir Class.UserToken.php.

#### 4.1.3.3 freedom\_authprovider

Le paramètre \$freedom\_authprovider permet de spécifier le sous-mécanisme utilisé pour la validation du login et du mot de passe.

Ces providers prennent en entrée un login et un mot de passe, et retourne s'ils sont valide ou non.

Chaque provider contient un ensemble de paramètres de configuration qui lui sont propres.

##### 4.1.3.3.1 freedom

Le provider freedom est le mécanisme historique de dynacase qui utilise la base Postgres et la table user pour la validation des login et mots de passe.

On parlera dans ce cas d'authentification « interne », puisqu'elle ne se base sur aucun élément externe à dynacase.

Paramètres :

connection	Contient la chaîne de connexion à la base de données Postgresql contenant la table user. Exemple : service=freedom
------------	--

##### 4.1.3.3.2 ldap

Le provider ldap permet de valider le login et le mot de passe auprès d'un serveur LDAP, ou d'un serveur Active Directory, en effectuant un « bind LDAP » auprès de celui-ci.

Ce provider supporte une création basique d'utilisateurs « à la volé ». Dans ce cas, si l'authentification du est validé auprès du LDAP mais qu'il n'y a pas de compte utilisateur dynacase correspondant à ce login, alors le provider peut créer un compte utilisateur dynacase (IUSER) avec ce login. Cela permet de pouvoir « peupler » dynamiquement la base des comptes utilisateurs dynacase au fur et à mesure que les personnes se connectent. Le paramètre `dGroup` permet de spécifier le nom logique, ou l'id, du groupe dynacase (IGROUP) dans lequel seront créés ces nouveaux utilisateurs dynacase.

Paramètres :

host	Le nom, ou l'adresse IP, du serveur LDAP.
port	Le port du serveur LDAP.

ssl	y pour utiliser une connexion SSL au serveur LDAP, n pour ne pas utiliser de connexion SSL.
options	Options de la librairie OpenLDAP pour la connexion au serveur LDAP.
dn	Le DN de connexion utilisé pour valider le mot de passe de l'utilisateur. La chaîne %s est remplacé par le login, et le mot de passe fournit par l'utilisateur est utilisé pour effectuer un bind avec le DN ainsi construit.
dGroup	Le nom logique du groupe dynacase sous lequel seront créés les utilisateurs. Voir
allowAutoFreedomUserCreation	yes pour activer la création des comptes utilisateurs par le provider, no dans le cas contraire (par défaut no).

#### 4.1.3.3.3 file

Le provider file permet de valider un couple de login/mot de passe auprès d'un fichier à plat au format htpasswd Basic d'Apache.

Ce provider ne supporte pas la création d'utilisateurs « à la volé ».

Paramètres :

authfile	Le chemin d'accès au fichier à plat de mot de passe au format htpasswd.
----------	---

#### 4.1.3.3.4 freedomNu

Le provider freedomNu est fourni par l'application `freedom-networkuser', et permet de valider le login et le mot de passe auprès d'un serveur LDAP ou d'un serveur Active Directory.

Ce provider supporte la création d'utilisateurs « à la volé ». Dans ce cas, si l'authentification est validé auprès du LDAP mais qu'il n'y a pas de compte utilisateur dynacase correspondant à ce login, alors le provider peut créer un compte utilisateur dynacase (LDAPUSER) avec ce login. Cela permet de pouvoir « peupler » dynamiquement la base des comptes utilisateurs dynacase au fur et à mesure que les personnes se connectent.

Paramètres :  
 Voir documentation paramètres de networkuser

Les paramètres de connexion au LDAP/AD sont pris dans les paramètres applicatifs de l'application dynacase `NU' (voir documentation configuration Freedom de networkuser).

#### 4.1.4. Pré-sélection du mode d'authentification

Dans certains cas il peut-être utile de pouvoir se connecter sur un même contexte dynacase via deux mécanisme d'authentification différents (freedom\_authtype).

Par exemple dans le cas d'un contexte dynacase authentifié par CAS, il peut-être utile de pouvoir se connecter sur ce système sous le compte `admin' local (Master Default) sans devoir avoir un compte `admin' existant sur CAS.

Pour cela, on peut implémenter un « aiguillage » dans le fichier `local-dbaccess.php' afin de sélectionner le mode d'authentification en fonctions d'éléments de la requête (comme le champ `Host:' des requêtes HTTP).

##### 4.1.4.1 Exemple

Fichier `local-dbaccess.php' :

```
<?php  
  
if( $_SERVER['HTTP_HOST'] == 'admin-ged.example.net' ) {  
    return;
```

```

}

$freedom_authtype = 'cas';

$freedom_authtypeparams['cas'] = array(
    'cookie' => 'freedom_auth',
    'cas_version' => 'CAS_VERSION_2_0',
    'cas_server' => 'localhost',
    'cas_port' => 8443,
    'cas_uri' => '/cas-server-webapp-3.4'
);

$freedom_authprovider = 'freedomNu';

$freedom_providers['freedomNu'] = array(
    'allowAutoFreedomUserCreation' => 'yes',
    'fix_euro' => 'no',
    'convert_to_utf8' => 'no'
);

>?

```

Dans cet exemple, si on se connecte sur l'URL `http://admin-ged.example.net`, alors c'est le mécanisme d'authentification défini par défaut dans le `dbaccess.php` qui sera appliqué, et dans le cas contraire, on appliquera l'authentification CAS.

De cette manière, les utilisateurs se connectent par CAS sur leur URL habituelle (`ged.example.net` par ex.), et l'administrateur local peut se connecter sur l'hôte `admin-ged.example.net`.

## 4.2 Développer un provider

Un provider doit implémenter les méthodes définies dans la classe `WHAT/Class.Provider.php`

Les méthodes à implémenter obligatoirement sont :

- `abstract function validateCredential($username, $password)`
- `abstract function validateAuthorization($opt)`

Les méthodes optionnelles sont :

- `public function __construct($authprovider, $parms)`
- `public function initializeUser($username)`

### 4.2.1. validateCredential()

Cette méthode prend en entrée deux arguments qui sont :

- `$username` : le login entré par l'utilisateur
- `$password` : le mot de passe entré par l'utilisateur.

La méthode doit retourner :

- `true` si le couple login/mot de passe est correct
- `false` si le couple login/mot de passe est incorrect.

### 4.2.2. validateAuthorization()

Une fois le couple login/password est validé, cette méthode permet de contrôler si l'utilisateur est autorisé à se

connecter.

Cette méthode prend entrée un argument :

- \$opt : une structure contenant le nom de l'utilisateur.

```
$opt = array(
    'username' => $username
);
```

La méthode retourne :

- true si l'utilisateur est autorisé à se connecter
- false dans le cas contraire.

#### **4.2.3. `__construct()`**

C'est le constructeur du Provider que l'on peut étendre si celui-ci nécessite une initialisation particulière.

Cette méthode prend en entrée deux arguments qui sont :

- \$authprovider :
- \$parms :

#### **4.2.4. `initializeUser()`**

Si le compte de l'utilisateur n'existe pas dans dynacase, cette méthode est utilisé pour créer le compte de l'utilisateur dans dynacase.

Cette méthode prend en entrée le login de l'utilisateur :

- \$username : le login de l'utilisateur.

La méthode retourne :

- "" : une chaîne vide s'il n'y a pas eu d'erreur à la création du compte.
- "Error message ..." : une chaîne non vide contenant le message d'erreur rencontré.

Cette méthode spécifique implémente la recherche des informations de l'utilisateur à partir du login sur le système d'authentification utilisé, et la création du compte utilisateur dynacase avec les informations obtenus.

#### **4.2.5. Exemple**

Dans l'exemple ci-dessous, nous allons écrire un provider pour valider les mots de passe des utilisateurs auprès d'un service PAM à l'aide de la commande checkpassword-pam. Ce module ne supportera pas la création d'utilisateurs à la volée.

##### **4.2.5.1 Fichier `context/local-dbaccess.php'**

On va déclarer dans le `local-dbaccess.php' que l'on utilise en premier notre provider `pam', et ensuite le provider `freedom' si l'utilisateur n'est pas reconnu par `pam'.

Notre provider `pam' aura un paramètre nommé "service" qui contiendra le nom du service PAM auprès duquel seront validé les login et mot de passe (c'est le nom du fichier situé dans `/etc/pam.d').

```
<?php

$freedom_authprovider = 'pam,freedom';

$freedom_providers['pam'] = array(
    'service' => 'freedom'
);
```

?>

#### 4.2.5.2 Fichier `WHAT/providers/Class.pamProvider.php`

Notre provider est donc décrit dans le fichier `Class.pamProvider.php` situé dans le sous-répertoire `WHAT/providers` de l'installation dynacase.

Celui-ci fournit une classe `pamProvider` qui étend la classe `Provider`, et nous allons décrire nos méthodes spécifiques `validateCredential()` et `validateAuthorization()`.

Dans `validateCredential()` nous allons récupérer le paramètre `service` de notre provider, et utiliser la commande `checkpassword-pam` pour valider le username et le password reçu.

Pour simplifier l'exemple, la méthode `validateAuthorization()` retournera `true` systématiquement (on supposera que l'autorisation du compte est établi dans la phase de validation du mot de passe).

```
<?php

include_once('WHAT/Class.Provider.php');

Class pamProvider extends Provider {

    public function validateCredential($username, $password) {
        $service = 'freedom';
        if( array_key_exists('service', $this->parms) ) {
            $service = $this->parms['service'];
        }

        return $this->checkpassword_pam($username, $password, $service);
    }

    public function validateAuthorization($opt) {
        $username = $opt['username'];

        return true;
    }

    public function checkpassword_pam($username, $password, $service) {
        $cmd = sprintf("checkpassword-pam --service %s --no-chdir-home --noenv",
        escapeshellarg($service)
        );

        $proc = proc_open($cmd, array(3=>array('pipe', 'r')), $pipes);
        if( ! is_resource($proc) ) {
            error_log(__CLASS__."::".__FUNCTION__. " ".
            sprintf("Error running checkpassword-pam")
        );
            return false;
        }

        fwrite($pipes[3], sprintf("%s\0%s\0timestamp\0",
            $username,
            $password
        ));
        fclose($pipes[3]);

        $ret = proc_close($proc);
        if( $ret === 0 ) {
            return true;
        }

        error_log(__CLASS__."::".__FUNCTION__. " ".
        sprintf("Authentication failed for user '%s' and service '%s'.",
        
```

```

        $username,
        $service
    )
);
return false;
}

?>
```

#### 4.2.5.3 Fichier `/etc/pam.d/freedom'

Pour finir, le fichier associé au paramètre "service" de notre provider. Celui-ci contiendra les règles que l'on souhaite voir appliquée pour la validation des comptes. Dans cet exemple, on utilisera une authentification des comptes sur la base locale des utilisateurs Unix du serveur.

```
# auth      sufficient   pam_securityserver.so # uncomment for OS X
auth      sufficient   pam_unix.so
auth      required     pam_deny.so
account  required     pam_permit.so
session  required     pam_permit.so
```

### 4.3 Debuggage

#### 4.3.1. Affichage des avertissements PHP

Fichier php.ini ( souvent sous /etc/php.ini )

```
; - Show all errors, except for notices and coding standards warnings
;
error_reporting = E_ALL & ~E_NOTICE
;
; Print out errors (as a part of the output). For production web sites,
; you're strongly encouraged to turn this feature off, and use error logging
; instead (see below). Keeping display_errors enabled on a production web site
; may reveal security information to end users, such as file paths on your Web
; server, your database schema or other information.
display_errors = On
```

 Ensuite il faut redémarrer apache.

Ceci permet de voir les erreurs directement sur le navigateur. Sinon les log sont écrits dans fichier de log apache (souvent sous /var/log/httpd/error.log) .

#### 4.3.2. dynacase en mode debug

Il est aussi possible d'activer la trace de nombreuses vérification en positionnant le paramètre CORE\_LOGLEVEL du noyau freedom. Pour cela, il faut se connecter admin, aller dans l'application administration puis dans gestion des applications/paramètres applicatif/noyau/CORE\_LOGLEVEL. Il faut mettre la valeur IWEFD pour tout tracer. Le 'D' indique le mode debug. Ceci entraîne des performances moindre. Ne pas oublier d'enlever ce mode lorsque le problème est résolu.

L'affichage de ces traces se trouve dans le même fichier de log que celui d'apache.

Les niveaux de trace :

I	Information	trace les accès aux actions
W	Avertissement	trace les avertissements - problèmes mineurs
E	Erreur	trace les erreurs - problèmes majeur pouvant dégrader le système
F	Fatal	trace les erreurs bloquantes provoquant l'arrêt du système
O	Fonctions dépréciées	trace les appels aux fonctions qui seront amenées à disparaître dans les prochaines versions
D	Debug	trace les messages pour le mode debugage (ne pas utiliser de manière continue car cela impacte les performances).

#### 4.3.3. Tracer le temps d'exécution des actions dans dynacase

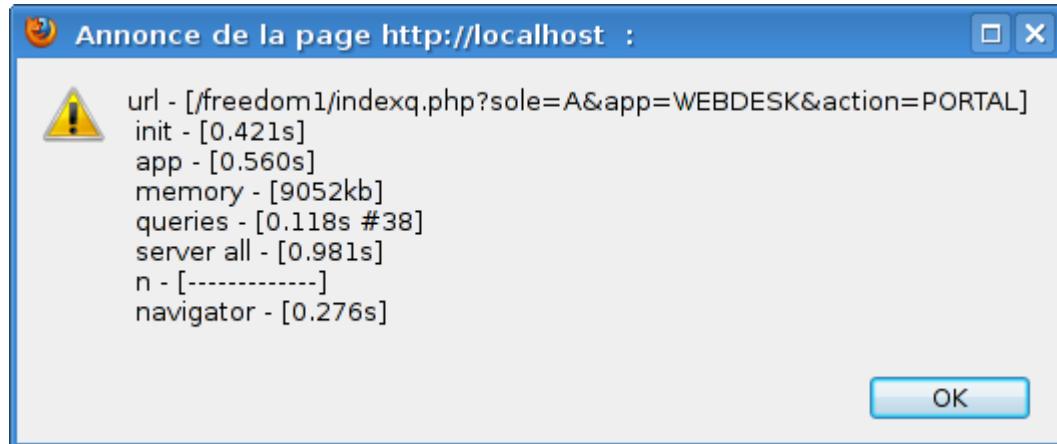
En pré-requis, il faut installer le paquet 'php5-xdebug'

Ensuite, il faut se connecter à l'adresse suivante : → <http://localhost/dynacase/indexq.php>

Cela permet d'afficher en haut à gauche de chaque fenêtre dynacase le temps d'exécution des actions :

The screenshot shows a Dynacase application window. At the top left, there are two time values: '0.645s' and '0.981s'. Below these, a sidebar titled 'Accueil' displays a welcome message for the portal. The main content area shows a detailed description of the portal's features and how to access help. The overall interface is in French.

Et en cliquant sur l'un des chiffres, cela affiche le détail des temps :



Détail des temps indiqués :

- init : tps inclusion des fichiers : PHP : include + authentification
- app : code PHP hors init : ce que fait l'action
- memory : mémoire utilisée
- server all : somme des temps
- navigator : tps d'affichage par le navigateur

Remarque : Un clic droit sur le chiffre permet de le faire disparaître.

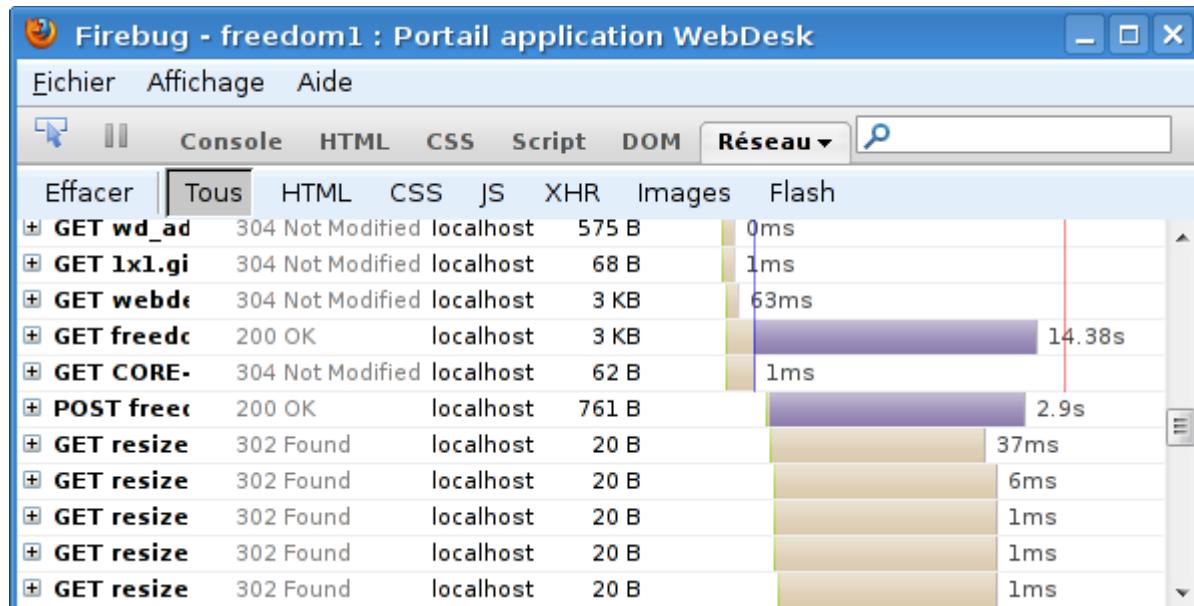
#### 4.3.4. Firebug

Le plugin 'Firebug' disponible pour Firefox permet :

- de débuguer les applications javascript
- d'analyser ses pages Web
- de connaître précisément le temps de chargements de chaque élément d'une page Web

Firebug est téléchargeable ici : <https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/1843>

Voici un exemple de résultat :



#### 4.4 Exécution périodique

La famille Processus (EXEC) permet de définir des tâches/traitements à exécuter de manière périodique ou récurrente.

Le traitement peut-être :

- le lancement d'une action d'une application donnée ;
- ou, le lancement d'un script d'API.

Il est possible ensuite de spécifier une répétition pour l'exécution périodique du processus. Dans ce cas, la date/horaire de la prochaine exécution sera planifiée à la date de fin d'exécution du processus précédent + la période d'exécution spécifié.

Le déclenchement manuel du processus, par l'utilisation du "Exécuter maintenant", désactivera l'exécution périodique du processus. Pour ré-activer l'exécution périodique, il faudra alors éditer et sauver le processus.

Exemple de déclaration d'un processus pour l'import périodique d'un fichier CSV toutes les 2 heures :

**processus**  
**IMPORT NOUVEAUX PRODUITS**  
**FREEDOM\_IMPORT**  
| Sauver | Annuler

**Identification**

Exécutant : Master Default ... x  
Titre : Import nouveaux produits

**Traitement**

Application : ... x  
Action : ... x  
Api : freedom\_import ... x

**paramètres**

variable	valeur
file	/tmp/nouveaux_produits.csv
<b>+</b>	

**Dates**

À exécuter le : 03/11/2009 16:34 ... x  
Période en jours :  
Période en heures : 2  
Période en minutes :

La vérification pour les déclenchements des processus périodiques est faite toutes les 5 minutes par un processus CRON. La période de lancement doit être d'au moins de 5 minutes.

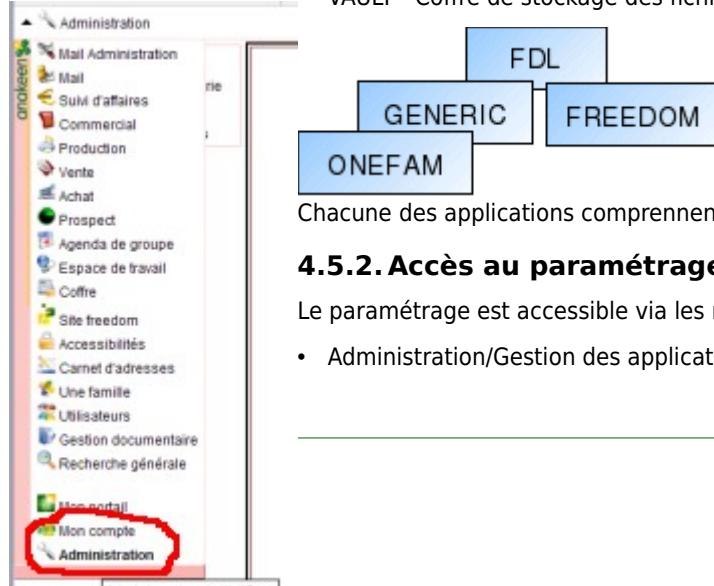
## 4.5 Paramétrage de dynacase

### 4.5.1. Les modules de dynacase

FREEDOM comprend plusieurs modules applicatifs de base :

- CORE - Noyau
- FDL - dynacase Library
- FREEDOM - Gestion documentaire
- GENERIC - Manipulation d'une famille
- ONEFAM - Interface d'utilisation de GENERIC

- VAULT - Coffre de stockage des fichiers



Chacune des applications comprend des paramètres.

### 4.5.2. Accès au paramétrage des modules de dynacase

Le paramétrage est accessible via les menus :

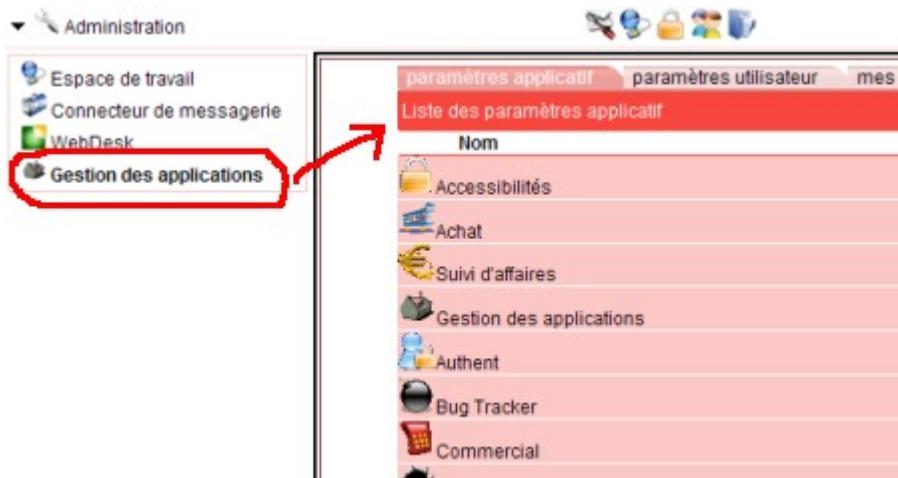
- Administration/Gestion des applications

Les paramètres sont de plusieurs types :

- Type A : Paramètre local à l'application
- Type G : Paramètre global pouvant être utilisés par d'autres applications
- Type U : Paramètre pouvant être modifié par chaque utilisateur via le menu " Mon compte"

Remarques :

- Les paramètres en gras indiquent qu'ils sont globaux( Type = G)
- Pour connaître le nom interne du paramètre, il faut placer la souris au dessus de sa description



#### 4.5.3. ACCESS - Accessibilités

Pas de paramétrage

#### 4.5.4. AUTHENT - Authent

##### 4.5.4.1 Paramètres pour la fenêtre de connexion

Nom du paramètre	Description	Type	Valeur par défaut
AUTHENT_SHOW_REQPASSWD	Voir le bouton "mot de passe oublié" permettant de demander un nouveau mot de passe sur l'interface de connexion.	A	yes
AUTHENT_SHOW_LANG_SELECTION	Voir le sélecteur de langue sur l'interface de connexion.	A	yes
AUTHENT_MAILASKPWD	Référence du modèle de mail utilisé pour l'envoi d'une demande de changement de mot de passe.	A	AUTH_TPLMAILASKPWD

Le modèle de mail fourni par défaut (référence AUTH\_TPLMAILASKPWD) sera écrasé à chaque mise à jour de dynacase-platform.. Si vous voulez personnaliser votre courriel, vous devez le dupliquer mettre une référence et l'indiquer dans le paramètre AUTHENT\_MAILASKPWD.

Le modèle de mail est fait pour la famille "utilisateur". Il doit indiquer l'attribut 'us\_meid' dans les correspondants (c'est celui qui fait la demande). Le mot-clef [LINK\_CHANGE\_PASSWORD]. indique le lien sur lequel l'utilisateur devra cliquer pour accéder à l'interface de changement de mot de passe.

##### 4.5.4.2 Paramètre pour la gestion des expirations des comptes internes

Nom du paramètre	Description	Type	Valeur par défaut
AUTHENT_FAILURECOUNT	Nombre de tentatives consécutives pour se connecter avec un faux mot de passe avant le blocage du compte.	G	

##### 4.5.4.3 Paramètre pour la force du mot de passe (comptes internes uniquement)

Nom du paramètre	Description	Type	Valeur par défaut

AUTHENT_PWDMINLENGTH	Nombre minimum de caractères d'un mot de passe	G	0
AUTHENT_PWDMINDIGITLENGTH	Nombre minimum de chiffre d'un mot de passe	G	0
AUTHENT_PWDMINUPPERALPHALENGTH	Nombre minimum de lettres majuscule d'un mot de passe	G	0
AUTHENT_PWDMINLOWERALPHALENGTH	Nombre minimum de lettres minuscules d'un mot de passe	G	0
AUTHENT_PWDMINSYMBOLLENGTH	Nombre minimum de caractères qui ne sont ni des lettres ni des chiffres	G	0

Le mot de passe utilisé pour les comptes internes peut comporter aussi les lettres avec accents. On considère un mot de passe fort s'il y a au moins 16 caractères avec au moins un ou deux caractères dans chaque catégorie (source ANSSI).

#### 4.5.5. APPMNG - Gestion des applications

Pas de paramétrage

#### 4.5.6. CORE - Noyau

Nom	Définition	Type	Défaut
<b>Système</b>			
CORE_URLINDEX	url d'accès à l'index de dynacase Exemple : <code>http://192.168.34.12/dynacase/</code> Cette URL est utilisé notamment pour les liens dans les mails	G	Note Version > 2.7.0
MEMORY_LIMIT	limite mémoire par processus	G	32M
CORE_DBCONNECT	mode de connexion aux bases données. Mettre en persistent peut permettre une accélération des requêtes. Dans ce cas il faut penser à modifier les 2 paramètres PHP (fichier php.ini) : De plus il est nécessaire de bien paramétrer le fichier postgresql.conf <pre># - Connection Settings - max_connections = 100</pre> <p>Le nombre de connection doit être approximativement 3 fois le nombre max de requêtes en parallèles. La prise en compte de ce paramètre n'est effectif qu'après avoir lancé le script /usr/share/what/wstart. La modification en persistent ne doit être fait que si nécessaire après des tests de performances. Plus de détails</p>	G	unpersistent Version > 2.7.1
USE_FREEDOM_USER	utilise dynacase comme interface de modification des utilisateurs	G	yes
<b>Personnalisation client</b>			
STYLE	Style par défaut	GU	default
FONTSIZE	Taille par défaut	GU	normal
CORE_CLIENT	nom du client	G	
CORE_LOGOCLIENT	logo du client	G	
CORE_LANG	langue par défaut	GU	fr_FR

<b>Installation</b>			
CORE_DB	accès base de donnée principale	G	dbname=anakeen user=anakeen
CORE_PUBDIR	dépôt d'installation	G	/usr/share/what
CORE_REALM	nom du royaume de connection (voir conf HTTP)	G	dynacase Connection

#### 4.5.7. FDL - Bibliothèque dynacase

L'application FDL définit un ensemble de fonctions pour la manipulation des documents. Ces paramètres sont tous globaux et sont utilisés par les autres applications : FREEDOM, GENERIC et ONEFAM.

<b>Nom</b>	<b>Définition</b>	<b>Type</b>	<b>Défaut</b>
FREEDOM_DB	base de donnée dynacase paramètres d'accès à la base de données postgresql pour la base documentaire.	G	défini à l'installation
ENUM_TITLE_SIZE	taille maximum de chaînes de caractère pour les choix.	GU	40
FDL_BCC	copie envoi de mail. Mettre 'yes' si vous voulez recevoir une copie des mails que vous envoyez via le serveur. Dans ce cas, vous êtes mis en destinataire caché (Blind Carbon Copy).	GU	No
FDL_MAX_FGEXPORTDOC	Nombre maximum de document pouvant être importé directement, c'est à dire pas en tâche de fond. Cela dépend de la puissance du serveur, un timeout de 30s est déclenché si le serveur n'a pas pu traiter tous les documents. Seuls les documents traités dans les 30s seront importés.	G	20
SMTP_HOST	nom ou adresse ip du serveur SMTP	G	localhost
SMTP_PORT	numéro de port du serveur SMTP	G	25
SMTP_LOGIN	en cas de connexion avec authentification. Identifiant de connexion	G	
SMTP_PASSWORD	mot de passe pour connexion authentifiée	G	
SMTP_FROM	adresse email de retour en cas d'envoi de mail par utilisateur sans mail	G	
TE_HOST	nom du serveur de transformation	G	localhost
TE_PORT	numéro port de la connection vers le serveur de transformation	G	10000



dynacase n'a pas par défaut un serveur SMTP pour envoyer les mail. Il est nécessaire de configurer l'accès à un serveur SMTP pour bénéficier des envois de documents par email.

#### 4.5.8. GENERIC - Manipulation d'une famille

L'application GENERIC n'est pas utilisée directement. Ses paramètres sont transmis aux applications héritant de GENERIC. Il n'est pas nécessaire de modifier ces paramètres.

<b>Nom</b>	<b>Définition</b>	<b>Type</b>	<b>Défaut</b>
DEFAULT_FAMILY	famille de document par défaut	A	
DEFAULT_FLD	n° dossier par défaut	A	
CARD_SLICE_LIST	nombre de cartes par page	AU	8

#### 4.5.9. FREEDOM - Gestion documentaire

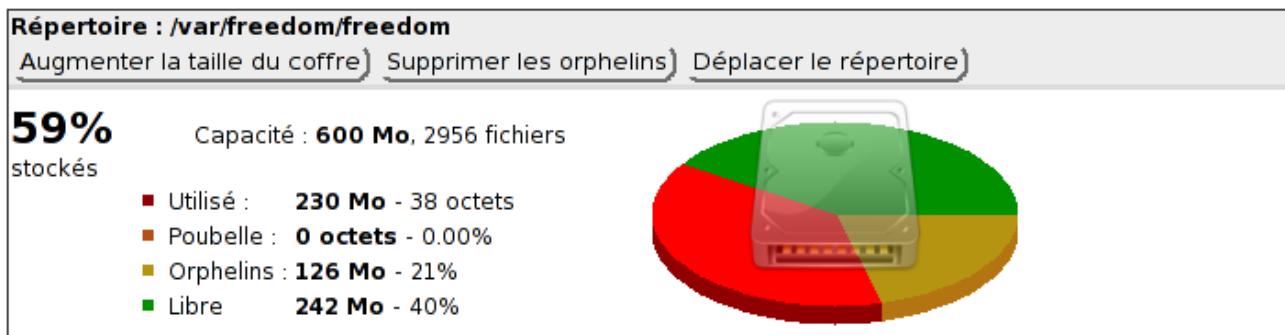
Nom	Définition	Type	Défault
ROOT_FLD	Identificateur du dossier racine Ceci permet de définir le dossier racine du plan de classement commun	A	9

### 4.6 VAULT - Coffre de stockage des fichiers

Le VAULT (Coffre) est un module qui gère le stockage et l'accès aux fichiers attachés aux documents.

La localisation du coffre et sa capacité est modifiable par l'interface web via l'application Coffre (accessible si connecté en tant qu'administrateur).

#### 4.6.1. Interface



Utilisation du vault :

- *Utilisé* volume utilisé par les fichiers liés aux documents dynacase
- *Poubelle* volume utilisé par les fichiers liés aux documents dynacase supprimés
- *Orphelins* sont ceux qui ne sont rattachés à aucun document dynacase. Il ne sont plus accessibles via l'interface classique. Ces orphelins sont créés lors des documents ont été supprimés de la base de données lors du vidage de la poubelle ou par une opération manuelle sur la base de données. Ils peuvent à tout moment être supprimés par l'administrateur pour récupérer de la place.
- *Libre* : espace disponible

#### 4.6.2. Création d'un coffre

Le bouton **Nouveau coffre** situé au dessus de la liste des coffres existants, permet la création d'un coffre.

Les informations à fournir sont :

- le chemin complet de la racine du coffre. Ce dossier doit exister, être accessible en lecture et écriture par le user sous lequel tournent les processus apache et être vide.
- la taille allouée.

#### 4.6.3. Modification du volume d'un coffre

Pour modifier sa capacité il suffit de cliquer sur 'Augmenter la taille du coffre', puis de saisir la nouvelle taille. dynacase n'a pas en charge de vérifier la capacité réelle de stockage. L'administrateur doit au préalable vérifier que cette capacité est réellement disponible. La capacité renseignée est une contrainte logique. Dès que la somme des tailles des fichiers stockées est dépassée, dynacase bloque l'ajout de nouveaux fichiers.

#### 4.6.4. Déplacement d'un coffre

Pour modifier la localisation, il faut procéder à deux opérations. L'administrateur doit déplacer physiquement le répertoire (généralement utilisation de la commande mv unix). Attention, il faut que le répertoire, et l'ensemble de ses fichiers et sous-répertoires soient accessibles en lecture et écriture par le compte utilisateur unix qui a lancé le serveur web (généralement http ou apache). Ensuite, il doit indiquer via l'interface web le nouveau répertoire.

#### 4.6.5. Commande shell dynacase

- `./wsh.php --api=VaultIndexInit` : reconstruit la table d'index entre le(s) coffre(s) et la base de données dynacase. Utile en cas de modification des bases de données directement. Cette table d'index est utilisée lors de la suppression des orphelins.
- `./wsh --api=VaultExamine --cmd=clean-unref` : Supprime les orphelins
- \* `./wsh --api=vault\_init --size=500000000 --path=/var/freedom/chemin` : Crée un nouveau coffre de 500Mo dans le répertoire /var/freedom/chemin.



A compter de la version 3.1.0 du VAULT, il est possible de fournir un **nom logique** au nouveau coffre. La commande wsh est la suivante :

```
./wsh.php --api=vault_init --name=nom_logique_du_coffre --size=500000000 --path=/var/freedom/chemin
```

### 4.7 Type MIME

Pour la détection du type MIME d'un fichier, dynacase utilise les mécanismes suivant :

- Association type MIME par l'extension du fichier
  - En utilisant un fichier d'association local s'il est présent (\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime-user.conf)
  - En utilisant un fichier d'association global (\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime.conf)
- Utilisation de la commande système `file'

L'ordre d'application des règles d'association est le suivant :

- Si le fichier `mime-user.conf` existe, alors appliquer les règles de détection de `mime-user.conf`
- Si le type n'a pas été trouvé, alors appliquer les règles de détection de `mime.conf`
- Si le type n'a pas été trouvé, alors appliquer l'utilisation de la commande système `file'

#### 4.7.1. Fichier d'association local `\\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime-user.conf'

Le fichier `\\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime-user.conf` n'est pas fourni par dynacase, et permet donc à l'administrateur local du système de le créer et d'y insérer ses propres règles d'association.

Ce fichier est donc optionnel, et ne sera pas écrasé par les mises-à-jour de dynacase.

Vous pouvez créer ce fichier à partir du modèle fournit dans `\\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime-user.conf.sample` :

```
$ cp admin/mime-user.conf.sample admin/mime-user.conf
```

Le format XML du fichier est le suivant :

```
<?xml version="1.0"?>
<mimes>
  <mime ext="foo" sys="application/foo" text="Foo files" />
  <mime ext="bar" sys="application/bar" text="Bar files" />
</mimes>
```

Les règles d'association sont décrites par des éléments <mime/> avec les attributs suivants :

- 'ext' : l'extension du fichier sans le point
- 'sys' : le type MIME de ce type de fichier
- 'text' : la description textuelle de ce type de fichier

#### 4.7.2. Fichier d'association global '\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime.conf'

Le fichier '\$CONTEXT\_ROOT/admin/mime.conf' est fourni par dynacase.

Ce fichier ne doit pas être modifié car il sera remplacé lors des mises-à-jour de dynacase. Pour déclarer vos propres règles d'association, utiliser le fichier 'mime-user.conf' décrit ci-dessus.

Le format XML du fichier est identique à celui du fichier 'mime-user.conf' décrit ci-dessus.

### 4.8 Export Première Forme Normale

#### 4.8.1. Principe

dynacase fournit un script WSH permettant d'exporter des familles de dynacase dans un modèle dit de "Première Forme Normale".

Cet export contient les données exportées dans un schéma de base relationnelle "standard" soit au format SQL soit dans une base Postgresql, soit les deux.

#### 4.8.2. Préambule

Pour certains besoins d'analyse, il est utile de pouvoir consulter les données dynacase via des outils de reporting (BO par exemple).

Ces outils ne savent exploiter les données que si elles respectent un modèle de "Première Forme Normale".

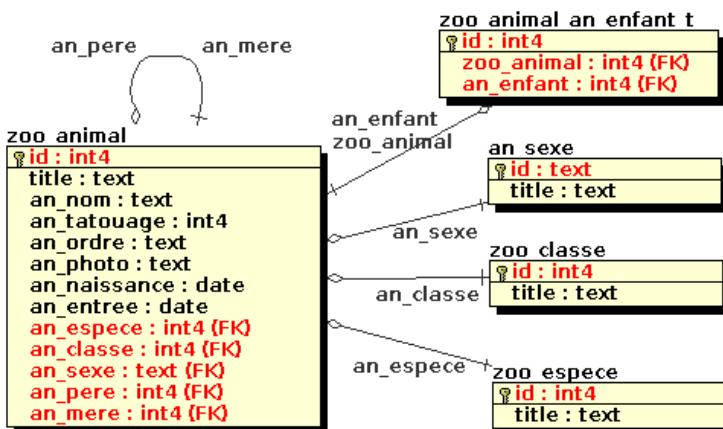
Les données dynacase sont stockées dans un modèle documentaire. Elles doivent donc être exportées dans le modèle de "Première Forme Normale" pour pouvoir être exploitées correctement.

Ce document spécifie le mécanisme d'export et le format d'export de la base dynacase exportée.

Exemple simple sur la famille Animal :

Attribut	Type
AN_NOM	text
AN_TATOUAGE	int
AN_ESPECE	docid("ZOO_ESPECE")
AN_ORDRE	text
AN_CLASSE	docid("ZOO_CLASSE")
AN_SEXE	enum
AN_PHOTO	image
AN_NAISSANCE	date
AN_ENTREE	date
AN_ENFANT	docid("ZOO_ANIMAL")
AN_PERE	docid("ZOO_ANIMAL")
AN_MERE	docid("ZOO_ANIMAL")

Voilà le schéma une fois exporté :



Les docid qui sont des liens vers d'autres familles ont engendré la création de plusieurs tables avec des contraintes de relation entre elles.

#### 4.8.3. Pré-requis

L'export 1NF a besoin pour travailler d'une base postgresql temporaire de travail.

Cette table doit exister avec son pgservice associé pour pouvoir exécuter l'export.

Ci-dessous la procédure à suivre pour créer le pgservice si besoin est :

```
$ sudo vi /etc/postgresql-common/pg_service.conf
```

Ajouter le service suivant (personnalisez vos dbname, password et nom de service si besoin)

```
[tmp_1nf]
host=localhost
port=5432
user=freedomowner
password=password
dbname=tmp_1nf
```

Connectez vous à postgres :

```
$ sudo -u postgres psql
```

Créez la base :

```
=# CREATE DATABASE tmp_1nf OWNER freedomowner;
```

Redémarrez Postgresql :

```
$ sudo /etc/init.d/postgresql-8.4 restart
```

L'exécution du WSH doit se faire dans le contexte du wiff :

```
$ sudo /var/www/wiff/wiff context "MON_CONTEXTE" exec /bin/bash --login
```

Enfin, le lancement du script :

```
$ ./wsh.php --api=fdl_export1nf
```

L'aide suivante apparaît :

```
Usage:
/var/www/freedom1/API/fdl_export1nf.php
--config=<config.xml>
--outputsq1=<file_name> | --outputpgservice=<pgservice>]
[--tmppgservice=<tmp_pgservice_name>] (default tmp_1nf)
[--tmpschemaname=<tmp_schemaname>] (default 1nf)
[--tmpemptydb=<yes|no>] (default yes)
[--sqllog=<file>] (default none)
```

#### 4.8.4. Paramètres du script WSH

Paramètre	Optionnel	Défaut	Description
config	N		Fichier xml de config des familles à exporter
outputsq1	Y/N		Fichier sql "standard" résultat d'exportation
outputpgservice	Y/N		Pgservice postgresql résultat d'exportation NB: la base associée doit être vide avant l'exportation !
tmppgservice	Y	tmp_1nf	Pgservice temporaire dans lequel est effectué le travail d'exportation
tmpschemaname	Y	tmp_1nf	Nom de schéma postgresql de la base temporaire dans lequel les données seront exportées.
tmpemptydb	Y	yes	Indique si le pgservice temporaire doit être vidé et ré-importé avant de travailler (dump/restore de dynacase dans la base temporaire). Le fait de mettre à <b>no</b> ce paramètre permet de faire plusieurs exports successifs différents avec seul le premier qui effectue le dump/restore de dynacase
sqllog	Y		Fichier sql temporaire d'exportation qui contient les requêtes sql pour Postgresql (sert dans le cas où vous utilisez outputpgservice). La différence avec outputsq1 réside dans le fait que ce fichier contient des requêtes spécifiques Postgresql pour améliorer les performances d'exportation.

#### 4.8.5. Fichier XML

Petit exemple sur le Zoo :

```
<?xml version="1.0"?>
```

```

<database>
  <table family="ZOO_ANIMAL" >
    <column attribute="an_nom" />
    <column attribute="an_tatouage" />
    <column attribute="an_espece" />
    <column attribute="an_ordre" />
    <column attribute="an_classe" />
    <column attribute="an_classe:cl_nom" />
    <column attribute="an_sexe" />
    <column attribute="an_photo" />
    <column attribute="an_naissance" />
    <column attribute="an_entree" />
    <column attribute="an_enfant" />
    <column attribute="an_pere" />
    <column attribute="an_mere" />
  </table>
  <table family="ZOO_ESPECE" >
    <column property="revdate" />
    <column property="initid" />
    <column attribute="es_identification" />
    <column attribute="es_caracteristique" />
  </table>
</database>

```

La structure est simple : une "database" qui contient des "table" qui contiennent des "column". Rien de bien nouveau.

La seule subtilité réside dans le fait qu'une colonne est soit un "attribute", soit une "property" au sens dynacase des documents.

Une astuce pouvant vous faciliter l'écriture du fichier xml est d'écrire (comme ci-dessus pour ZOO\_ESPECE) comme attribut, un onglet (tab), cadre (frame) ou tableau (array) : tous les attributs les constituant seront automatiquement exportés.

Une fonctionnalité agréable est fournie si vous utilisez la syntaxe docid:attribute dans un nom d'attribut. Il s'agit d'une aide pour rajouter une colonne à la famille référencée par le docid. Cela reviendrait à rajouter une table famille dans le fichier xml avec cet attribut (cf. exemple ci-dessus avec an\_classe:cl\_nom).

#### 4.8.6. Fonctionnement

##### 4.8.6.1 Phases d'exportation

1. Analyse et chargement du fichier XML de config
2. Tests de connexion aux pgservices de dynacase et de la base temporaire
3. Dump de dynacase et restauration dans la base temporaire. On peut décider d'éviter cette phase en utilisant le paramètre "tmpemptydb" à "no".
4. Chargement de la config : opérations de chargement des familles, analyse des attributs etc ...
5. Création du schéma temporaire (il est supprimé s'il existe déjà)
6. Création des tables
7. Remplissage des tables
8. Application des contraintes SQL de relations entre tables
9. Chargement du fichier de log postgresql dans le pgservice destination si celui-ci est indiqué (option

"outputpgservice")

#### **4.8.6.2 Erreurs détectées**

Les erreurs listées ici sont celles qui sont explicites. D'autres erreurs pourraient survenir qui ne sont pas listées, dans ce cas, cela risque plus probablement d'être des erreurs système (disque full, problème de base/pgservice, ...). Basez-vous sur leur message pour le dépannage.

Phase 1 :

- pas de noeud xml "database"
- plusieurs noeuds xml "database"
- pas d'attribut "family" sur un noeud xml "table" ou attribut vide
- pas d'attribut "attribute" ni "property" sur un noeud xml "column" ou attributs vides
- aucun noeud xml "table" dans le fichier

Phase 2 :

- échec de connexion aux pgservices

Phase 3 :

- impossible de créer le fichier de dump
- impossible de trouver la commande pg\_dump
- impossible de trouver la commande psql

Phase 4 :

- impossible de trouver la famille précisée dans le fichier xml
- famille non valide ou pas vivante
- propriété de colonne incorrecte ou inconnue
- impossible de trouver l'attribut du fichier xml dans la famille
- syntaxe spéciale docid:attribute ne référence pas un docid
- aucune colonne détectée dans un attribut array
- type d'attribut incohérent (cette erreur n'est jamais sensée arriver)

Phase 5 :

- pas d'erreur particulière sauf si erreur SQL

Phase 6 :

- pas d'erreur particulière sauf si erreur SQL

Phase 7 :

- table référencée introuvable (pas sensé arriver)
- pas d'erreur particulière sauf si erreur SQL

Phase 8 :

- pas d'erreur particulière sauf si erreur SQL

Phase 9 :

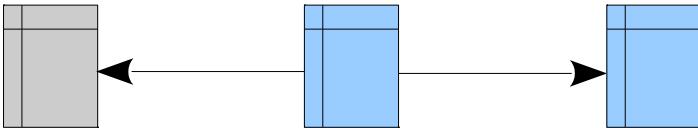
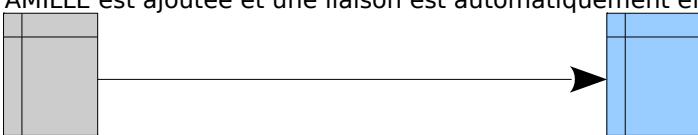
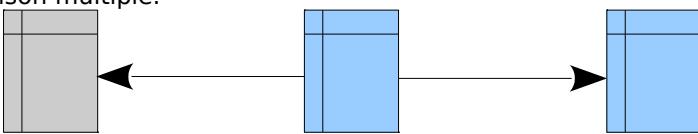
- impossible de trouver la commande psql

#### **4.8.6.3 Attributs supportés**

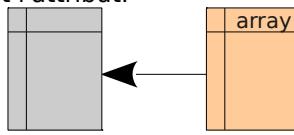
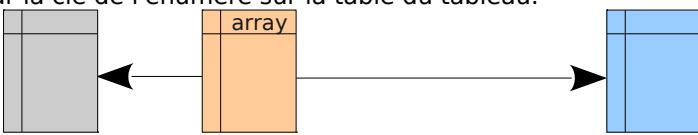
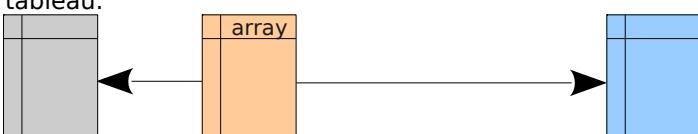
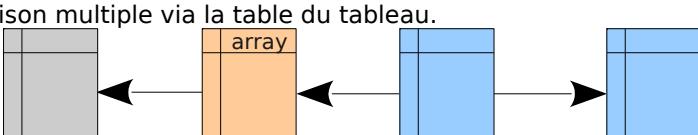
Tous les attributs exportés sont par défaut au format "text", "int" ou "double" selon leur origine.

Quelques attributs spéciaux se voient être transformés lors de l'exportation :

enum	Une table liée contenant les énumérés est automatiquement créée, la liaison est faite par la clé de l'énuméré. 
enum avec <i>multiple=yes</i>	Une table liée contenant les énumérés est automatiquement créée, la liaison est faite par une table intermédiaire permettant la liaison multiple.

	
docid("FAMILLE")	Une table FAMILLE est ajoutée et une liaison est automatiquement effectuée. 
docid("FAMILLE") avec <i>multiple=yes</i>	Une table FAMILLE est ajoutée et une table intermédiaire aussi permettant de gérer la liaison multiple. 
docid	On recherche la famille liée (cela nécessite l'existence d'un autre attribut ayant <code>phpfunc = Ifamily(D,FAMILLE...):ATTRIBUT_DOCID</code> ) S'il n'y a pas de famille détectable selon ce principe, l'export échouera avec un message clair. <i>schéma: cf. docid("FAMILLE")</i>
docid avec <i>multiple=yes</i>	Même principe que docid et docid("FAMILLE") <i>schéma: cf. docid("FAMILLE") avec multiple=yes</i>

Cas des attributs placés dans un **tableau (array)** :

attribut "classique"	Une table liée pour le tableau est créée et qui contient les lignes de celui-ci dont une colonne contenant l'attribut. 
enum	Une table liée contenant les énumérés est automatiquement créée, la liaison est faite par la clé de l'énuméré sur la table du tableau. 
enum avec <i>multiple=yes</i>	Non géré par dynacase pour l'instant donc par l'export aussi.
docid("FAMILLE")	Une table FAMILLE est ajoutée et une liaison est automatiquement effectuée via la table du tableau. 
docid("FAMILLE") avec <i>multiple=yes</i>	Une table FAMILLE est ajoutée et une table intermédiaire aussi permettant de gérer la liaison multiple via la table du tableau. 
docid	On recherche la famille liée (cela nécessite l'existence d'un autre attribut ayant <code>phpfunc = Ifamily(D,FAMILLE...):ATTRIBUT_DOCID</code> ) S'il n'y a pas de famille détectable selon ce principe, l'export échouera avec un message clair. <i>schéma: cf. docid("FAMILLE")</i>

docid avec <i>multiple=yes</i>	Même principe que docid et docid("FAMILLE") schéma: cf. docid("FAMILLE") avec <i>multiple=yes</i>
-----------------------------------	--

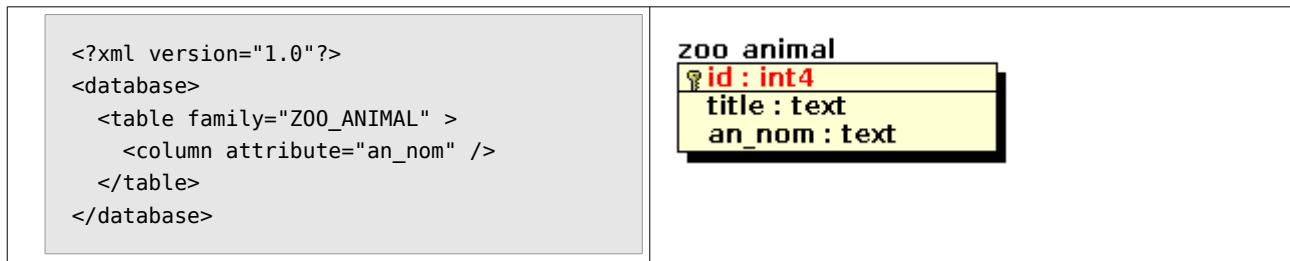
Remarque sur le type **thesaurus** : ce type est traité comme un docid("THCONCEPT"). Qu'on soit avec *multiple=yes* ou pas etc ...

Remarque générale concernant les **docid** : dans la version actuelle, l'exportation ne fait les liaisons de docid que sur les document de dernière version qui sont valides (pas supprimés). Les autres liaisons ne sont pas exportées. La raison est simple : les contraintes de relations entre tables dans le modèle de Première Forme Normale impose des contraintes de relations valides. C'est à dire que le document lié doit exister. Sans cela, les contraintes SQL échoueraient et l'import aussi.

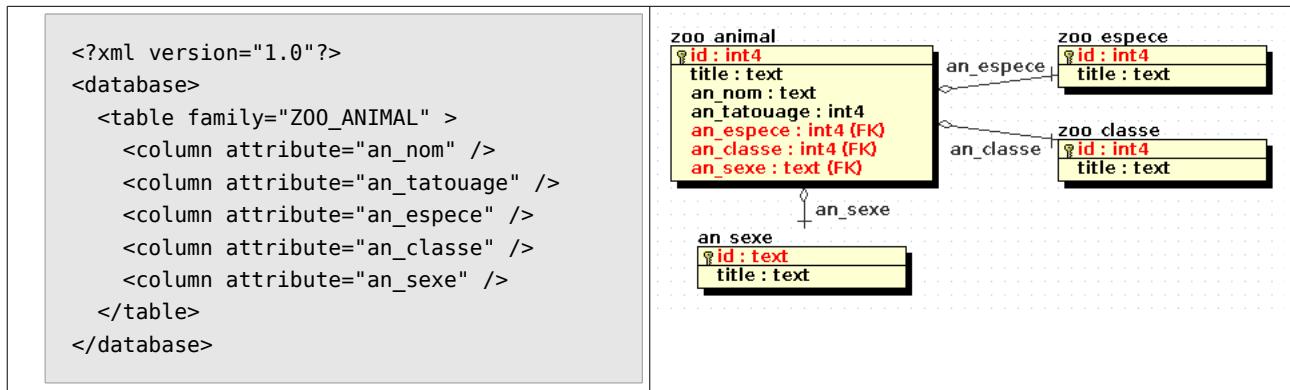
Pour chaque famille référencée, l'id et le titre des documents sont exportés.

#### 4.8.6.4 Quelques exemples

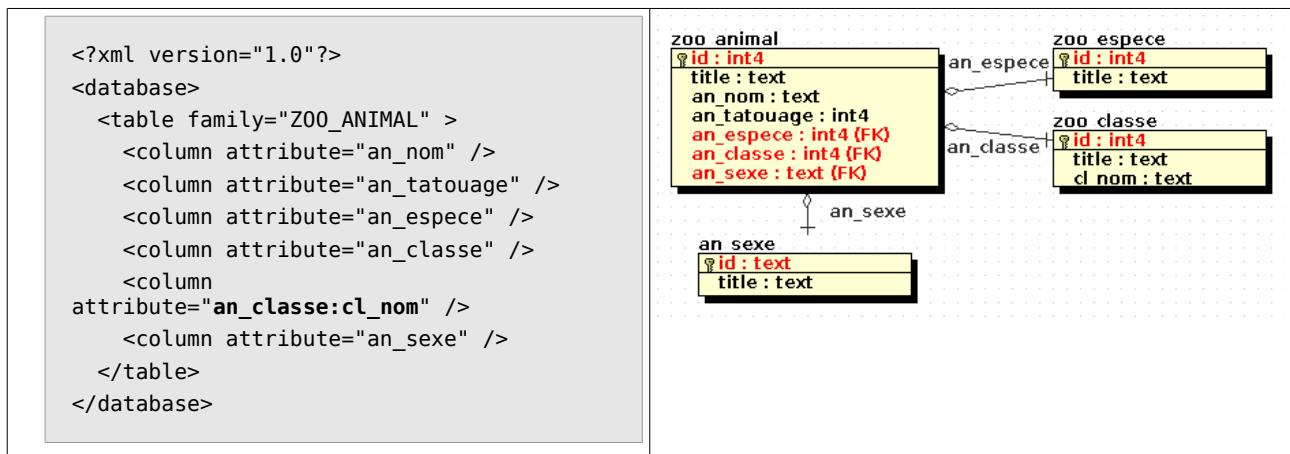
Exemple simple mono-famille :



Exemple plus étayé avec enum et docid :

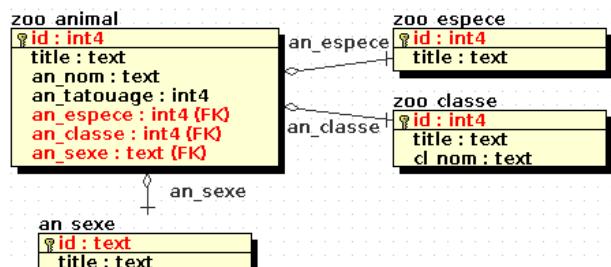


Exemple précédent avec l'utilisation de la syntaxe particulière sur les docid :



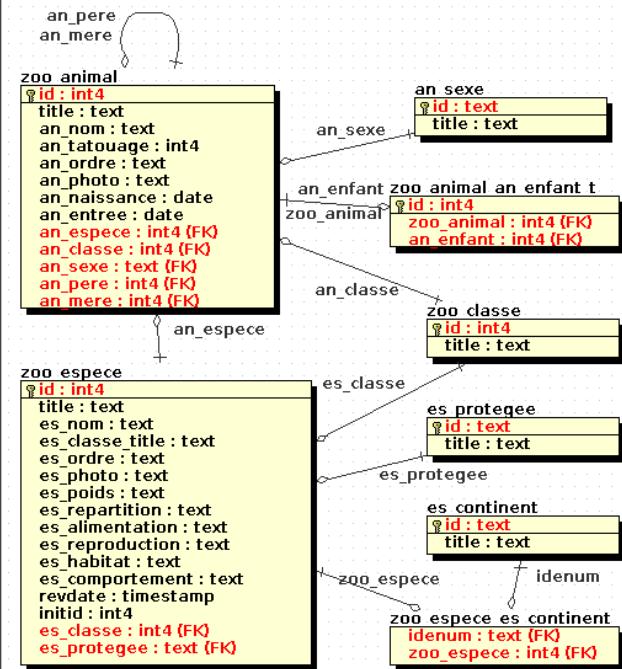
C'est équivalent à l'exemple suivant :

```
<?xml version="1.0"?>
<database>
  <table family="ZOO_ANIMAL" >
    <column attribute="an_nom" />
    <column attribute="an_tatouage" />
    <column attribute="an_espece" />
    <column attribute="an_classe" />
    <column attribute="an_sexe" />
  </table>
  <table family="ZOO_CLASSE" >
    <column attribute="cl_nom" />
  </table>
</database>
```



Enfin un exemple un peu plus complexe avec un tableau et des propriétés :

```
<?xml version="1.0"?>
<database>
  <table family="ZOO_ANIMAL" >
    <column attribute="an_nom" />
    <column attribute="an_tatouage" />
    <column attribute="an_espece" />
    <column attribute="an_ordre" />
    <column attribute="an_classe" />
    <column attribute="an_sexe" />
    <column attribute="an_photo" />
    <column attribute="an_naissance" />
    <column attribute="an_entree" />
    <column attribute="an_enfant" />
    <column attribute="an_pere" />
    <column attribute="an_mere" />
  </table>
  <table family="ZOO_ESPECE" >
    <column property="revdate" />
    <column property="initid" />
    <column
      attribute="es_identification" />
    <column attribute="es_caracteristique"
    />
  </table>
</database>
```



#### 4.8.7. Quelques chiffres

Un test d'exportation a été fait sur une base déjà conséquente pour tester l'export en grandeur nature.

L'export a été fait sur une machine de puissance moyenne (laptop).

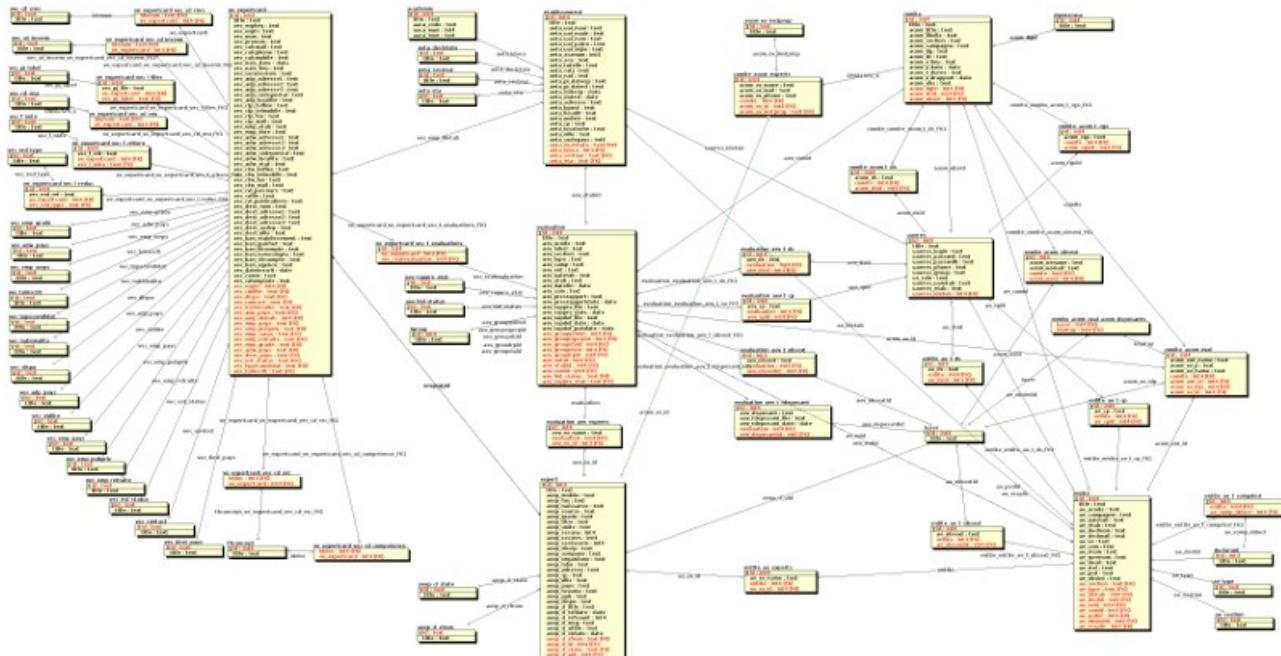
Phase	Volume	Durée
Dump dynacase	1.7 Go	4 min
Load du dump	1.7 Go	7 min

Export 1NF	8 familles 69 tables générées 383 champs générés 312 500 enregistrements toutes tables confondues	9 min
Load dans le pgsql destination	95 Mo	2 min
		Total 22 min

Découpage de la phase d'Export 1NF de manière grossière :

- le processeur a tourné en moyenne à 60% du CPU
- 2 minutes pour postgresql
- 1 minute pour l'écriture des logs
- 6 minutes pour le reste (principalement PHP)

Schéma relationnel final :



## 4.9 Aide en ligne

### 4.9.1. Principe et fonctionnement général

dynacase propose des mécanismes d'aide en ligne. Ils permettent, depuis les interfaces standards des documents, de proposer à l'utilisateur un accès direct à une documentation d'aide.

Les documents d'aide en ligne sont stockés dans dynacase et par conséquent sont modifiables directement depuis les interfaces WEB dynacase par les personnes habilitées.

Les documents d'aides peuvent être traduits en plusieurs langues. L'interface de consultation propose par défaut les traductions pour la langue d'utilisation de dynacase (si elles existent) et donne la possibilité à l'utilisateur d'accéder aux autres traductions disponibles.

Un document d'aide est composée de rubriques, chacune des rubriques est traduisible individuellement.

### 4.9.2. Utilisation

Un document d'aide en ligne peut être lié à une famille. Dans ce cas il est accessible via le lien d'aide sur l'attribut dans l'édition d'un document de cette famille.

Soit il s'agit d'un document d'aide non lié à une famille et il peut être accédé en consultation comme tout document dynacase.

Les documents d'aide en ligne ont des vues de consultation et d'édition spécifiques afin de faciliter la lecture et la saisie.

Il est possible de mettre des liens vers des documents d'aide en ligne, qu'ils soient liés ou non à une famille, via une syntaxe [ADOC aide] ou [ADOC aide#rubrique]

### Consultation

**ANIMAL**

Rubriques	Aide de l'animal
ordre	En deux lignes
espèce	
Aides	<b>ordre</b>

Le nom des ordres se termine par le suffixe **-ales** chez les plantes, les algues et champignons.  
Pour le règne animal, des suffixes par défaut sont seulement mis en place en dessous du rang de **superfamille** (ICZN article 27.2). Cependant, le nom des ordres est souvent terminé par le suffixe **-formes** voulant dire que l'ordre regroupe des espèces de même aspect.

Exemples:

- animal: *Scorpaeniformes* (poissons à forme de scorpions), *Salmoniformes* (poisson ayant la forme d'un saumon)
- végétal: *Juncales*, *Liliales*, *Najadales*

**espèce**

Dans les sciences du vivant, l'**espèce** (du latin *species*, « type » ou « apparence ») est le taxon de base de la systématique. L'espèce est un concept dont il existe une multitude de définitions dans la littérature scientifique. La définition la plus communément admise est celle du concept biologique de l'espèce énoncé par Ernst Mayr (1942) : une espèce est une population ou un ensemble de populations dont les individus peuvent effectivement ou potentiellement se reproduire entre eux et engendrer une descendance viable et féconde, dans des conditions naturelles. Ainsi, l'espèce est la plus grande unité de population au sein de laquelle le flux génétique est possible alors que les individus d'une même espèce sont génétiquement isolés d'autres ensembles équivalents du point de vue reproductif.

Cependant le critère d'interfécondité ne peut pas toujours être vérifié : c'est le cas pour les fossiles, les organismes asexués ou pour des espèces rares ou difficiles à observer. D'autres définitions peuvent donc

### Edition

**ANIMAL**

Rubriques	Aide en ligne
ordre	
espèce	

Le nom des ordres se termine par le suffixe **-ales** chez les plantes, les algues et champignons.  
Pour le règne animal, des suffixes par défaut sont seulement mis en place en dessous du rang de **superfamille** (ICZN article 27.2). Cependant, le nom des ordres est souvent terminé par le suffixe **-formes** voulant dire que l'ordre regroupe des espèces de même aspect.

Exemples:

- animal: *Scorpaeniformes* (poissons à forme de scorpions), *Salmoniformes* (poisson ayant la forme d'un saumon)
- végétal: *Juncales*, *Liliales*, *Najadales*

**espèce**

Dans les sciences du vivant, l'**espèce** (du latin *species*, « type » ou « apparence ») est le taxon de base de la systématique. L'espèce est un concept dont il existe une multitude de définitions dans la littérature scientifique. La définition la plus communément admise est celle du concept biologique de l'espèce énoncé par Ernst Mayr (1942) : une espèce est une population ou un ensemble de populations dont les individus peuvent effectivement ou potentiellement se reproduire entre eux et engendrer une descendance viable et féconde, dans des conditions naturelles. Ainsi, l'espèce est la plus grande unité de population au sein de laquelle le flux génétique est possible alors que les individus d'une même espèce sont génétiquement isolés d'autres ensembles équivalents du point de vue reproductif.

Cependant le critère d'interfécondité ne peut pas toujours être vérifié : c'est le cas pour les fossiles, les organismes asexués ou pour des

### 4.9.3. Paramétrage de la famille aide en ligne

Le paramétrage de la famille est indispensable pour configurer les langues dans lesquelles l'aide sera disponible.

Dans la Gestion Documentaire, vous allez sur le document famille de "Aide en ligne" et vous faites "Valeur des paramètres"

**Gestion documentaire**

**les familles - 63 documents**

**Affichage**

**Outils**

**racine**

**import**

**la poubelle**

**les cycles**

**les familles**

**les maisons**

**les profils**

**Default Master**

**accord** 29/07/10

**action basique** 29/07/10

**Aide en ligne** 13/08/10

**animal** 04/08/10

**Archive** 11/08/10

**Assemblage** 06/08/10

**AIDE EN LIGNE**

[Créer Aide en ligne](#) | [Changer d'icone](#) | [Éditer les attributs](#) | [Éditer les énumérés](#) | [Valeurs par défaut](#)  
[Valeurs des paramètres](#) | [Renommer](#) | [Sécurité](#) | [Changer le dossier racine](#) | [Choisir un cycle](#) | [Créer une aide](#) | [Autres](#)

**Famille de document**

**Caractéristiques**

Forum pour les nouveaux documents : Interdire les forums  
Cycle de vie : Pas de cycle de vie défini  
Nombre maximum de révisions : révisions illimitées

Vous pouvez paramétriser les langues disponibles pour l'Aide en ligne :

**Aide en ligne**

**VALEURS DES PARAMÈTRES**

[Sauver les paramètres](#) | [Annuler](#)

**Paramètres de famille**

**Langues**

Libellé de la langue	Langue
French	fr_FR
English	en_US
Espanol	es_ES
Italiano	it_IT
+ (Ajouter une langue)	

Les codes à utiliser sont les codes ISO standards pour les locales.

Les plus courants sont en\_GB (Royaume-Uni), en\_US (Etats-Unis), fr\_FR (France), it\_IT (Italie), es\_ES (Espagne), ...

Plus d'info sur la construction des codes à cette adresse [https://wiki.mozilla.org/L10n:Locale\\_Codes](https://wiki.mozilla.org/L10n:Locale_Codes)

#### 4.9.4. Droits

La famille aide (HELPDOC) est une famille système.

Comme tout document dynacase, l'accès aux aides (création, modification et consultation) est soumis aux droits dynacase.

Le droit création de document sur la famille permet de contrôler la création d'aides en ligne.

Seul les utilisateurs ayant le droit de modification sur les documents peuvent saisir les traductions.

Pour que les documents soient consultables par les utilisateurs dynacase, il faut penser à ajouter le droit "Voir" pour le groupe "Utilisateurs" dans "Modifier les droits des documents" du document famille :

Aide en ligne	Voir	Edit	Delete	Envoyer	Déverrouiller	Confidentiel	Forum	Voir les réponses	Voir les droits	Modifier les droits
Administrateur des espaces de travail										
Espace de travail										
Lecteur de Premier espace										
Rédacteur de Premier espace										
Utilisateurs										
Administrateurs										

**Valider** **Réinitialisation** **Seulement les cochés**

#### 4.9.5. Crédit d'une aide en ligne

##### 4.9.5.1 Liées à une famille

Une aide est constituée d'un nom, d'une description et d'une série de rubriques. Chaque rubrique peut être liée à un attribut spécifique de la famille à laquelle est liée l'aide. Lors de la création d'une rubrique, la "clé" de la rubrique vous est demandée : soit vous mettez le nom de l'attribut soit vous saisissez autre chose.

Une aide à la saisie pour le nom des attributs de la famille sera proposée à partir de dynacase Toolbox 3.0.11

Il est possible de créer une aide liée à une famille en cliquant sur "Créer une aide" depuis le document de la famille concernée.

The screenshot shows the 'Animal' document properties in the dynacase Toolbox. The 'Famille de document' tab is selected. The 'Caractéristiques' section contains the following fields:

Forum pour les nouveaux documents :	Interdire les forums
Dossier racine :	racine pour animal
Cycle de vie :	Pas de cycle de vie défini
Nombre maximum de révisions :	révisions illimitées

Si l'aide existe déjà, le menu propose simplement de modifier l'aide associée.

Remarque : une fois l'aide associée à cette famille, il est impossible de rompre ou de changer ce lien aide / famille.

##### 4.9.5.2 Autonome

Une aide est un document au sens dynacase, donc il est possible de créer une aide comme un document standard, à ceci près que l'aide ne sera liée à aucune famille et ne pourra être liée à aucune famille par la suite étant donné que ce lien aide / famille est quelque chose d'immuable et non modifiable.

## 4.9.6. Édition d'une aide en ligne

### 4.9.6.1 Vue d'édition

 Aide en ligne  
**ANIMAL**

Aide en ligne

**Nom de l'aide**  
 Animal

**Description de l'aide**  
 Aide de l'animal  
 En deux lignes

Modifier les traductions    

Rubriques (Ajouter une rubrique)

**ordre** Monter ↑ Descendre ↓ Modifier les traductions    

Le nom des ordres se termine par le suffixe **-ales** chez les [plantes](#), [les algues](#) et [champignons](#).  
 Pour le règne [animal](#), des suffixes par défaut sont seulement mis en place en dessous du rang de [superfamille](#) (ICZN article 27.2). Cependant, le nom des ordres est souvent terminé par le suffixe **-formes** voulant dire que l'ordre regroupe des espèces de même aspect.

Exemples:

- animal: [Scorpaeniformes](#) (poissons à forme de scorpions), [Salmoniformes](#) (poisson ayant la forme d'un saumon)
- végétal: [Juncales](#), [Liliales](#), [Najadales](#)

**espèce** Monter ↑ Descendre ↓ Modifier les traductions    

Dans les [sciences du vivant](#), l'**espèce** (du latin *species*, « type » ou « apparence ») est le [taxon](#) de base de la [systématique](#). L'espèce est un concept flou dont il existe une multitude de définitions dans la littérature scientifique. La définition la plus communément admise est celle du concept biologique de l'espèce énoncé par [Ernst Mayr](#) (1942) : une espèce est une [population](#) ou un ensemble de populations dont les individus peuvent effectivement ou potentiellement se [reproduire](#) entre eux et engendrer une descendance viable et féconde, dans des conditions naturelles. Ainsi, l'espèce est la plus grande unité de population au sein de laquelle le flux [génétique](#) est possible alors que les individus d'une même espèce sont génétiquement isolés d'autres ensembles équivalents du point de vue reproductif.

Cependant le critère d'interfécondité ne peut pas toujours être vérifié : c'est le cas pour les fossiles, les organismes asexués ou pour des espèces rares ou difficiles à observer. D'autres définitions peuvent donc être utilisées<sup>[1]</sup> :

On remarquera dans l'édition deux zones distinctes matérialisées par les cadres : "Aide en ligne" qui propose le libellé et la description de l'aide (localisé) et "Rubriques" qui liste les rubriques de l'aide.

### 4.9.6.2 Traduction du nom de l'aide et de sa description

Pour modifier "Aide en ligne", il suffit de cliquer sur "Modifier les traductions" ce qui ouvrira une fenêtre supplémentaire où vous pourrez traduire le nom et la description de l'aide. En cliquant sur les drapeaux, vous faites apparaître les traductions pour la langue sélectionnée. Vous pouvez modifier les traductions ou les supprimer en utilisant le menu "Effacer cette traduction". Le menu Appliquer vous permet de prendre en compte les traductions réalisées. La fenêtre de traduction est fermée.

**Animal**

 **Espanol**

Nom de l'aide :	Animalia
Description de l'aide :	Ayuda de animalia
<a href="#">Effacer cette traduction</a>	

### 4.9.6.3 Ajout d'une rubrique

L'ajout d'une rubrique est possible en utilisant le menu "Ajouter une rubrique". La rubrique est ajoutée (sans traduction) en début de la liste des rubriques existantes.

### 4.9.6.4 Organiser les rubriques

Il est possible d'organiser les rubriques dans l'ordre souhaité via les liens Monter ↑ Descendre ↓

#### 4.9.6.5 Traduction des rubriques

Pour ajouter/éditer/supprimer des traductions d'une rubrique, vous devez cliquer sur "Modifier les traductions" ce qui vous ouvre une fenêtre supplémentaire dans laquelle vous pouvez faire toutes ces actions :

Animal    Appliquer | Annuler | Supprimer cette rubrique

English

Clé de la rubrique : an\_espece

Nom de la rubrique : species

Texte de la rubrique :

In [biology](#), a **species** is one of the basic units of [biological classification](#) and a [taxonomic rank](#). A species is often defined as a group of organisms capable of interbreeding and producing fertile offspring. While in many cases this definition is adequate, more precise or differing measures are often used, such as based on similarity of DNA or morphology. Presence of specific locally adapted traits may further subdivide species into [subspecies](#).

The commonly used names for plant and animal taxa sometimes correspond to species: for example, "[lion](#)," "[walrus](#)," and "[Camphor tree](#)" – each refers to a species. In other cases common names do not: for example, "[deer](#)" refers to a [family](#) of 34 species, including [Eld's Deer](#), [Red Deer](#) and [Elk](#) (Wapiti). The last two species were once considered a single species, illustrating how species boundaries may change with increased scientific knowledge.

Each species is placed within a single [genus](#). This is a hypothesis that the species is more closely related to other species within its genus than to species of other genera. All species are given a [binomial name](#) consisting of the [generic name](#) and [specific name](#) (or specific epithet). For example, [Boa constrictor](#), which is commonly called by its binomial name, and is one of five species of the [Boa](#) genus.

A usable definition of the word "species" and reliable methods of identifying particular species are essential for

[Effacer cette traduction](#)

La clé de la rubrique est affichée en guise d'information, elle n'est pas modifiable.

Vous pouvez changer le libellé et la description de la rubrique langue par langue en sélectionnant la langue voulue en haut à droite de la fenêtre.

Une traduction vide (ie libellé vide et description vide) signifie qu'il n'y pas de traduction dans cette langue.

Si aucune des langues n'est renseignée, la rubrique est tout simplement supprimée car l'existence de la rubrique presuppose l'existence d'au moins une traduction.

#### 4.9.6.6 Liens inter-aides

Au sein des aides, il est possible de mettre des liens internes entre aides.

Pour cela, il suffit simplement d'utiliser la syntaxe dynacase [ADOC docid\_aide#cle\_rubrique] ou bien [ADOC nom\_logique\_aide#cle\_rubrique]

Sachant que dans le cas d'aide liée à une famille, "cle\_rubrique" sera probablement un nom d'attribut.

Vous pouvez omettre "#cle\_rubrique" si vous souhaitez faire un lien vers l'aide en général et pas forcément vers une rubrique de celle-ci.

### 4.9.7. Consultation d'une aide en ligne

#### 4.9.7.1 Accès à la consultation via un attribut de famille

La fenêtre d'édition d'un document d'une famille liée à une aide met en évidence les attributs qui ont une aide via des liens. Si vous cliquez sur ce lien, une fenêtre est ouverte et présente l'aide de la famille en se positionnant sur la rubrique correspondant à cet attribut.

 **PAPA ANTILOPE**

Sauver | Annuler

**Identification**

Nom :	PAPA
Tatouage :	
Espèce :	Antilope
Sexe :	Masculin
Photo :	
Date naissance :	
Date entrée :	

**liste enfant**

enfant	
enfant 1 Antilope	
enfant 2 Antilope	

#### 4.9.7.2 Vue de consultation

**ANIMAL 1**

Rubriques	Animal help
order espèce	<b>2</b> <b>order 4</b>
Aides	
Aide sur la famille animal Animal	<b>3</b> <b>5</b> In scientific classification used in biology, the <b>order</b> (Latin: <i>ordo</i> ) is <ul style="list-style-type: none"> <li>1. a taxonomic rank used in the classification of organisms. Other well-known ranks are <b>life</b>, <b>domain</b>, <b>kingdom</b>, <b>phylum</b>, <b>class</b>, <b>family</b>, <b>genus</b>, and <b>species</b>, with order fitting in between class and family. An immediately higher rank, <b>superorder</b>, may be added directly above order, while <b>suborder</b> would be a lower rank.</li> <li>2. a taxonomic unit, a <b>taxon</b>, in that rank. In that case the plural is <b>orders</b> (Latin <i>ordines</i>).</li> </ul> The Latin suffix <b>-(i)formes</b> meaning "having the form of" is used for the <b>scientific name</b> of orders of birds and fishes, but not for those of <b>mammals</b> and <b>invertebrates</b> .
	<b>6</b>
	<b>espèce</b> <b>7</b>
	Dans les <b>sciences du vivant</b> , l' <b>espèce</b> (du latin <i>species</i> , « type » ou « apparence ») est le <b>taxon</b> de base de la <b>systématique</b> . L'espèce est un concept flou dont il existe une multitude de définitions dans la littérature scientifique. La définition la plus communément admise est celle du concept biologique de l'espèce énoncé par <b>Ernst Mayr</b> (1942) : une espèce est une <b>population</b> ou un ensemble de populations dont les individus peuvent effectivement ou potentiellement se <b>reproduire</b> entre eux et engendrer une descendance viable et féconde, dans des conditions naturelles. Ainsi, l'espèce est la plus grande unité de population au sein de laquelle le flux <b>génétique</b> est possible alors que les individus d'une même espèce sont génétiquement isolés d'autres ensembles équivalents du point de vue reproductif. Cependant le critère d'interfécondité ne peut pas toujours être vérifié : c'est le cas pour les fossiles,

On distingue plusieurs zones :

1. Libellé de l'aide
2. Liste des rubriques de l'aide, si vous cliquez sur une rubrique, la zone à droite bouge de manière à vous placer sur cette rubrique
3. Liste des aides disponibles, vous pouvez facilement changer d'aide en cliquant dans cette liste
4. Libellé d'une rubrique (localisé selon le changement de langue en 7)

5. Description de la rubrique (localisé selon le changement de langue en 7)
6. Change toutes les langues des rubriques dans la langue indiquée en cliquant sur un drapeau
7. Change la langue de la rubrique voulue via le drapeau adéquat (un drapeau semi transparent indique qu'il n'y a pas de traduction dans cette langue)

**fin du document**



**Ce document est publié sous licence CC.**

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>



Vous êtes libres :

- de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public
- de modifier cette création

Selon les conditions suivantes :

- **Paternité** — Vous devez citer le nom de l'auteur original de la manière indiquée par l'auteur de l'œuvre ou le titulaire des droits qui vous confère cette autorisation (mais pas d'une manière qui suggérerait qu'ils vous soutiennent ou approuvent votre utilisation de l'œuvre).
- **Pas d'Utilisation Commerciale** — Vous n'avez pas le droit d'utiliser cette création à des fins commerciales.
- **Partage des Conditions Initiales à l'Identique** — Si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous n'avez le droit de distribuer la création qui en résulte que sous un contrat identique à celui-ci.

