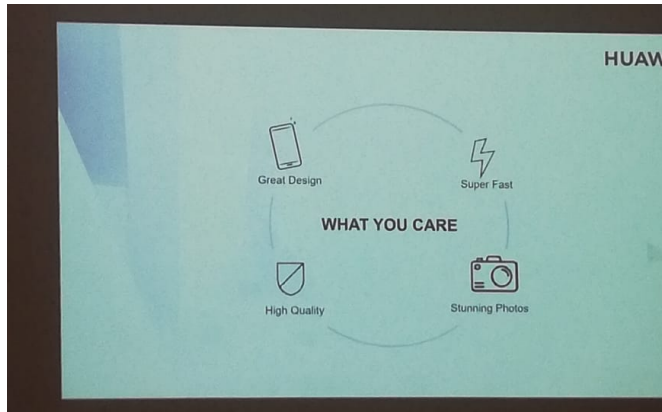


Conferencias SEFI
Computo móvil
grupo: 01
Garduño De La Rosa Eric

TECNOLOGIAS BASE DE HUAWEI CONSUMER BUSINESS GROUP

AUDITORIO JAVIER BARROS SIERRA



En esta conferencia se habló sobre los inicios humildes de Huawei, los cuales son en un pueblo pesquero de China con una inversión muy pequeña, y su rubro con el cual empezó la empresa fue la de colocar antenas de comunicación.

Se habló sobre las oportunidades que se les da a los empleados en la empresa y los laboratorios de diseño.

Se habló de los centros de Huawei en los diferentes países, contemplando por qué existen dichos centros en esos países, en algunos se investigan algoritmos de inteligencia artificial como es el caso en el centro de Huawei de Japón, en el de Milán y París se estudian los colores y materiales a usar en sus smartphones.

También se habló de sus estándares de calidad los cuales se mencionó que son muy altos a comparación de las demás marcas.

La foto que se adjunta indica los rubros que trata de cumplir la empresa en sus dispositivos

La primera es el diseño de sus dispositivos mencionando en estudio que hay detrás de los colores que se implementan así como su forma y los materiales que componen sus dispositivos.

La segunda es la carga de su batería que tiene que ser muy rápida y duradera algo que se busca mucho en el mercado actual y que en la competencia aun no se logra del todo.

La tercera es su cámara la cual en asociación con Leica una empresa especializada en cámaras fotografías, tiene un desempeño de calidad profesional.

La cuarta habla de la calidad tan alta de sus dispositivos hasta en su gama baja y media, las cuales conservan la calidad de sus hermanos mayores a un precio mucho menor.

TECNOLOGIAS MOVILES

AUDITORIO JAVIER BARROS SIERRA

PONENTE: ING CARLOS BLECK

El ponente de esta conferencia es un egresado de la facultad de ingeniería y es un desarrollador de aplicaciones móviles.

Nos hablo de su experiencia en el campo del desarrollo de aplicaciones cuales fueron los retos a los que se enfrento al crear su aplicación “Capptu” que en general trata de la compra y venta de fotografías, dijo que al principio del proyecto se quedo solo como desarrollador y que fue bastante difícil pero que lo que hizo que lograra el objetivo fue su perseverancia y el creer en si mismo.

Contó algunos aspectos a los que nos podemos enfrentar como desarrolladores y como podemos superarlo y que hay que tener paciencia y creer en nuestras ideas.

Esto nos ayuda para poder visualizar un poco el panorama que nos espera allá afuera y saber a que nos enfrentaremos si decidimos dedicarnos ha esto.