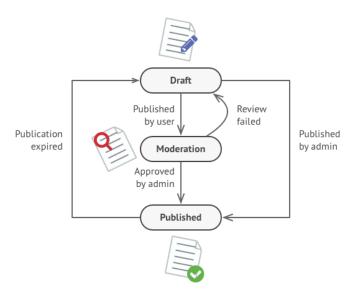
## Laboratório 05 Design Patterns 3

## Instruções:

A resolução dos exercícios deverá ser entregue através do GitHub.

Todos os programas entregues deverão ser adequadamente comentados.

- 1) Uma aplicação para um Banco executa operações tais como verificar saldos, extratos, realizar transferências, etc. Utilize o Design Pattern Command para modelar o processamento de solicitações do cliente para a aplicação do Banco. Implemente um programa em Python para simular a interação entre a aplicação cliente e a aplicação do Banco (Crie uma interface gráfica com botões para ativar os comandos. Utilize o pacote TKinter <a href="https://docs.python.org/3/library/tkinter.html">https://docs.python.org/3/library/tkinter.html</a>). A aplicação cliente deverá implementar um histórico de comandos realizados.
- 2) Utilize o Design Pattern State para modelar o exemplo de revisão de documento apresentado nos slides.



O documento pode estar no estado Draft, Moderation e Published. Implemente a máquina de estado da figura.