

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Algoritmos e Estrutura de Dados

RELATÓRIO TÉCNICO SOBRE APLICAÇÃO DE GERENCIAMENTO DE DADOS

Bruno Gustavo Rezende
Cleber Gomes Junior
Eric Carvalho Pedro
Gabriel Eduardo Ramos Vignoli
Victor Lucas de Ângela Martins

Betim

1. Introdução

Este relatório descreve o desenvolvimento de uma aplicação para gerenciar dados de pessoas, com base em arquivos CSV. O objetivo do projeto foi criar uma aplicação com interface gráfica amigável ao usuário, capaz de carregar e manipular diferentes tamanhos de arquivos CSV, além de fornecer funcionalidades de CRUD (Create, Read, Update, Delete).

2. Objetivos

Os principais objetivos do projeto foram:

- Desenvolver uma aplicação com interface gráfica amigável.
- Implementar funcionalidades de CRUD para gerenciar dados de pessoas.
- Permitir a pesquisa e ordenação de pessoas com base em critérios definidos.

3. Metodologia

3.1 Escolha das Tecnologias

Para atender aos requisitos do projeto, optamos por utilizar a linguagem de programação C#, juntamente com o banco de dados MySQL. Essa escolha foi feita devido à familiaridade da equipe com essas tecnologias e à sua adequação para o desenvolvimento.

3.2 Desenvolvimento da Aplicação

O desenvolvimento da aplicação foi dividido em várias etapas:

- 1. **Análise dos Requisitos**: Compreensão dos requisitos do projeto e definição das funcionalidades a serem implementadas.
- Implementação da Interface Gráfica: Desenvolvimento da interface gráfica da aplicação, seguindo as diretrizes de usabilidade e design sugeridas.
- 3. **Manipulação de Dados**: Implementação das funcionalidades de carga de arquivos CSV, CRUD de pessoas, pesquisa e ordenação.
- Utilização de Estruturas de Dados: Escolha e implementação das estruturas de dados adequadas para armazenar e manipular os dados de pessoas de forma eficiente.

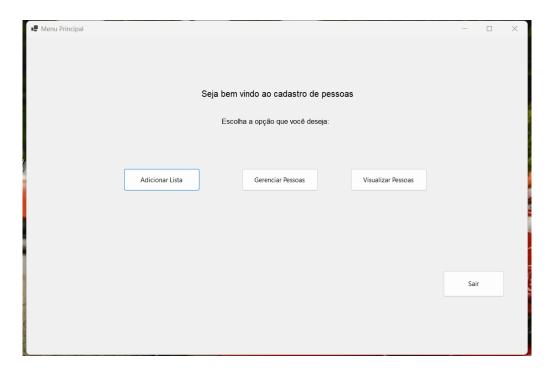
4. Funcionalidades Implementadas

A aplicação desenvolvida possui as seguintes funcionalidades:

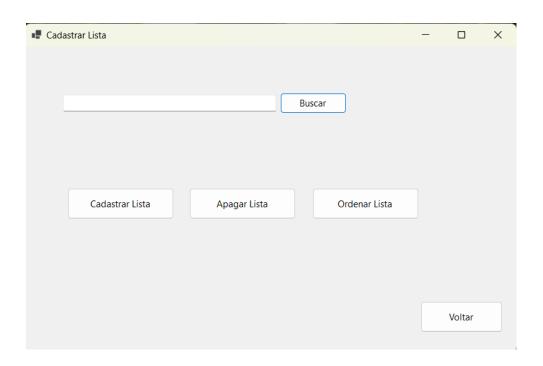
4.1 Interface Gráfica

A interface gráfica da aplicação apresenta um menu principal com as seguintes opções:

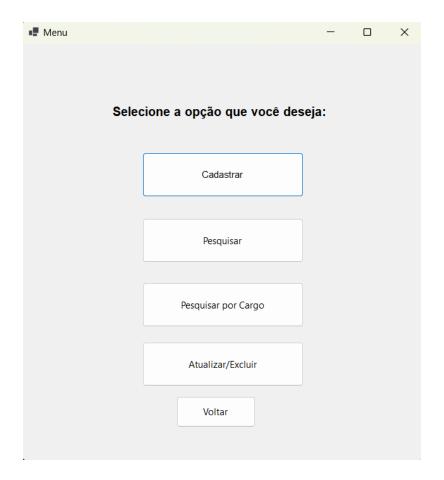
• **Menu principal:** Permite adicionar uma lista de pessoas, gerenciar pessoas, visualizar pessoas, além de sair programa.



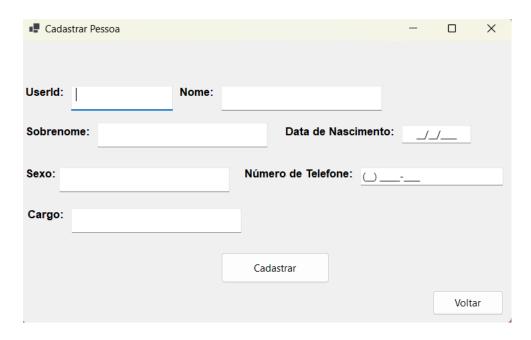
• Cadastro de lista: Apresenta as seguintes funcionalidades: cadastro de uma lista nova, apagar lista já incluída no programa, ordenar lista e buscar por uma lista desejada.



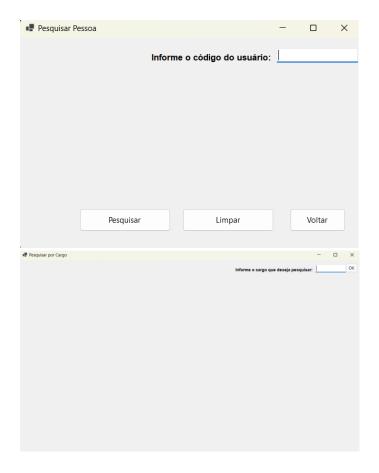
• **Gerenciamento de pessoas:** Apresenta as seguintes funcionalidades: Cadastro de novas pessoas, pesquisa de pessoas pelo seu código de usuário e cargo, atualização e exclusão de pessoas.



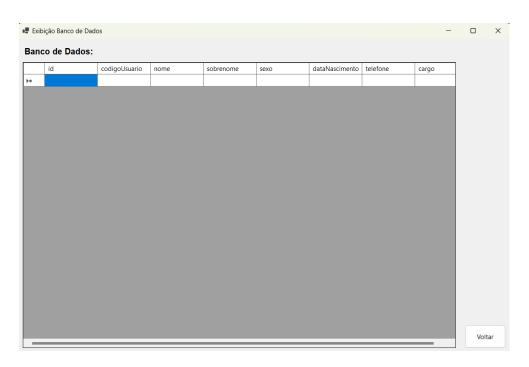
• Cadastro de pessoa: Possui os seguintes campos a serem inseridos: Userld (código do usuário), nome, sobrenome, data de nascimento, sexo, número de telefone e cargo ao qual a pessoa é responsável.



• **Pesquisas:** Permite o usuário pesquisar pessoas informando seu código de usuário e cargo.



 Visualização da lista: Permite o usuário visualizar a lista completa de pessoas já integrada com o banco de dados e com todos dados inseridos anteriormente.



4.2 Manipulação de Dados

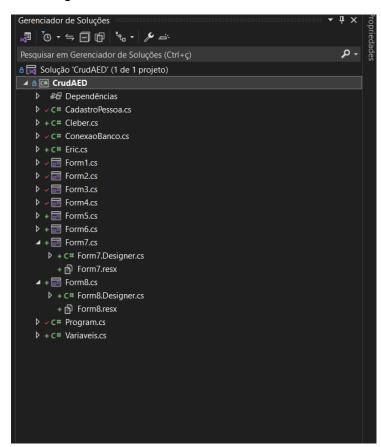
- Carga de Arquivos: A aplicação é capaz de carregar arquivos CSV de diferentes tamanhos, permitindo assim o gerenciamento de grandes volumes de dados.
- CRUD de Pessoas: A implementação das operações de criar, ler, atualizar e excluir dados de pessoas no banco de dados foi realizada de forma a garantir a eficiência e a segurança das transações.
- Pesquisa e Ordenação: Além do CRUD, a aplicação permite realizar pesquisas por diferentes critérios, como código do usuário e cargo, utilizando algoritmos de busca eficientes. A ordenação dos dados é feita através do algoritmo QuickSort, que foi escolhido por sua eficiência em grandes conjuntos de dados.
- Banco de Dados: A estrutura do banco de dados foi projetada para suportar as operações de CRUD e pesquisas de forma eficiente. A tabela pessoas inclui campos como id, codigoUsuario, nome, sobrenome, sexo, dataNascimento, telefone, e cargo, todos com tipos de dados adequados para garantir a integridade e a consistência das informações. A utilização de AUTO_INCREMENT no campo id assegura a geração automática de identificadores únicos para cada registro. Além disso, o uso de VARCHAR permite armazenar dados de forma flexível e otimizada.

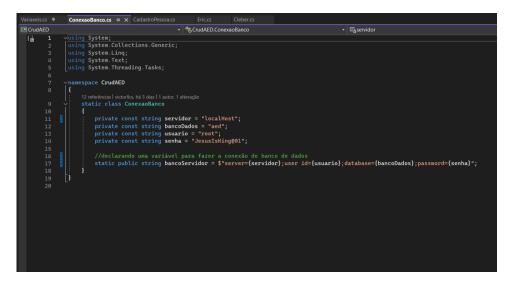
4.3 Estruturas de Dados

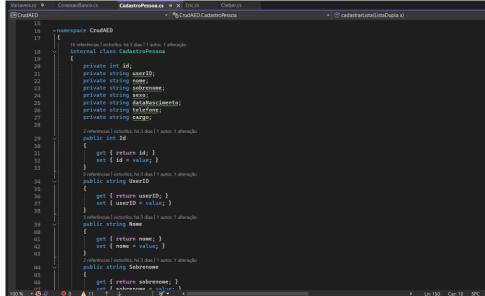
Para a manipulação eficiente dos dados, foram utilizadas as seguintes estruturas de dados:

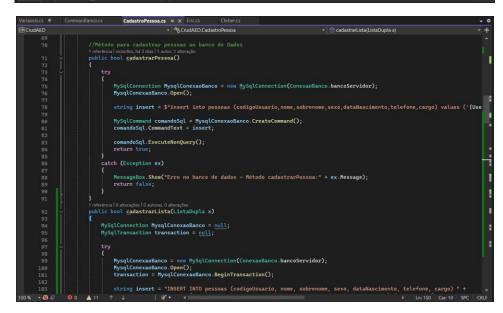
- Classes e Objetos: Cada pessoa é representada como um objeto, com atributos correspondentes aos dados do CSV.
- Listas Encadeadas: As listas encadeadas foram utilizadas para armazenar as pessoas de forma dinâmica, permitindo a inserção e remoção eficientes. A escolha das listas encadeadas se deu pela necessidade de gerenciar listas de tamanhos variáveis, sem a sobrecarga de alocação estática de memória.
- QuickSort: O método de ordenação QuickSort foi implementado para ordenar as listas de pessoas de maneira eficiente. O QuickSort foi escolhido por sua complexidade de tempo O(n log n) em casos médios e pela facilidade de implementação com listas encadeadas.
- Banco de Dados MySQL: A integração com o MySQL foi fundamental para armazenar os dados de forma persistente e realizar operações de CRUD de maneira robusta.

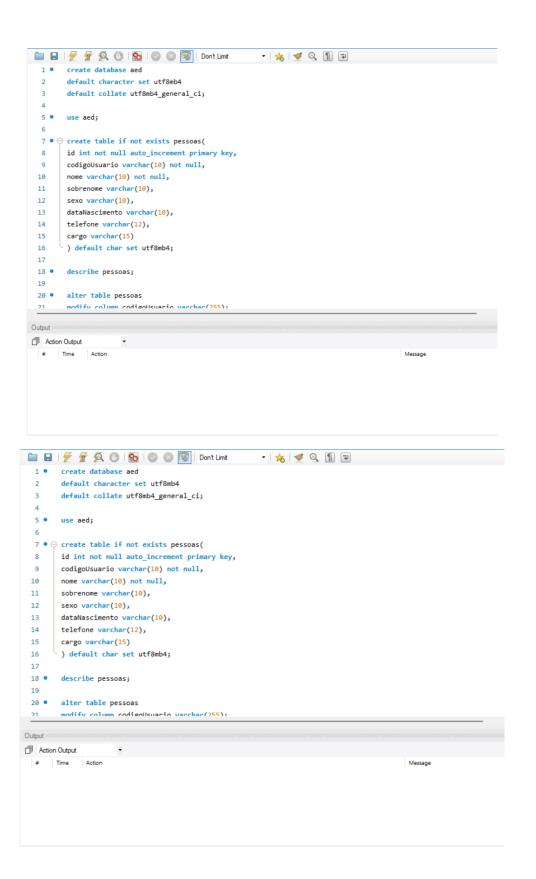
A seguir são apresentadas as imagens dos códigos que ilustram a implementação das estruturas de dados e algoritmos descritos anteriormente:











5. Conclusão

O desenvolvimento deste projeto proporcionou uma oportunidade de aplicar os conceitos aprendidos em Algoritmos e Estruturas de Dados na prática. Através da implementação de uma aplicação para gerenciamento de dados de pessoas, pudemos explorar diferentes estruturas de dados e técnicas de programação, além de aprimorar nossas habilidades de desenvolvimento de software. O uso de listas encadeadas, algoritmos de ordenação como o QuickSort, e a integração com um banco de dados MySQL, mostrou-se crucial para atingir os objetivos de eficiência e funcionalidade do projeto.

6. Links Externos

Para visualizar o funcionamento da aplicação, assista ao vídeo demonstrativo disponível em: https://youtu.be/AC39v7Sr7B4

REFERÊNCIAS

Ambler, Scott W. Análise e projeto orientados a objeto, volume II: seu guia para desenvolver sistemas robustos com tecnologia de objetos / Scott W. Ambler; tradução Oswaldo Zanelli. - Rio de Janeiro: Infobook, 1998.

Gamma, Erich Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos / Erich Gama, Richard Helm, Ralph Johnson e John Vlissides; trad. Luiz A. Meirelles Salgado. - Porto Alegre: Bookman, 2000.

Date, C J., 1941 - Introdução a sistemas de banco de dados / C. J. Date: tradução de Daniel Vieira. - Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.