Hboam 设计文档

1. 设计需求

一个可以自由发布时间调度任务的框架，可以通过各种协议，包括本地协议，http协议，socket协议，进行通讯，然后获得数据，用于统计，或者挖掘等

1. 架构设计

Core模块：加载配置文件，创建调度scheduler，后创建所有的服务器对象，然后扫描对应的task配置文件，加载调度作业

Bootstrap模块: 启动项目

1. Executor中的pipeline 设计

Pipeline的作用是，创建一个管道，在一组valve 的被调用之后获得相应的数据

Valve每一个valve为处理一个数据的单元，会附加一个协议，通过本地，或者http或者socket获得相应的数据，放入到一个流中

协议分为三种：

1. 本地协议
2. http协议
3. socket协议

本地协议，就是执行本地的操作，无论是调用脚本还是运行java程序，不会去访问外网内容

http协议，就是访问http的协议

socket协议，就是去通过socket协议，同远端建立关系，通过发送预定义命令，获得数据等 socket协议的话，当前的必须是长连接，所以scheduler 的类型必须是keep-alive状态，也就是不通过cron去触发，是直接startnow的

pipeline的处理机制，他包含在任务的上下文当中，也就是每个任务有一个对应的pipeline，在初始化这个任务的时候pipeline已经被初始化，所有的 valve通过配置文件依次加载，并且进行初始化，然后调用handle的方法，获得到result 对象，这个包括 所有的 value获得的结果，每一个value都需要有一个key去对应他在result中的对应

每个value都需要指定他的需要的protocalhandler，如果不指定，默认不会有，可以通过protocolhandler去通过协议获取数据call方法，然后获得一个Object，（可能是个stream,可能是个 string等等），通过传入params参数，来确定如何去调用，