兵种

1. 概要

兵种为每一个将领可以带领的士兵的种类，分为三种，枪兵，弓兵，骑兵

1. 克制关系

枪兵克制骑兵，骑兵克制弓兵，弓兵可以枪兵

正常战斗中，弓兵的血量和防御是最少的

三、 兵种特点

枪兵可以在技能发动的时候攻击一个横排的目标

骑兵可以在技能发动的时候攻击一个竖排的目标

弓兵可以在战斗开始之前先手一次，然后技能发动的时候攻击攻击后两排的任意3个目标

四、