兵种

1. 概要

兵种为每一个将领可以带领的士兵的种类，分为三种

1. 枪兵
2. 弓兵
3. 骑兵
4. 克制关系

枪兵克制骑兵

骑兵克制弓兵

弓兵可以枪兵

三、 兵种特点

枪兵可以在技能发动的时候攻击一个横排的目标，枪兵的攻击力最强

骑兵可以在技能发动的时候攻击一个竖排的目标，骑兵的防御力最强

弓兵可以在战斗开始之前先手一次，然后技能发动的时候攻击攻击后两排的任意3个目标

1. 技能

每个兵种都有自己的技能，包括三个主动技能和一个被动技能，当将领可以配置了某一个兵种之后就拥有了这个兵种对应的技能，每次主动技能只能激活其中一个