

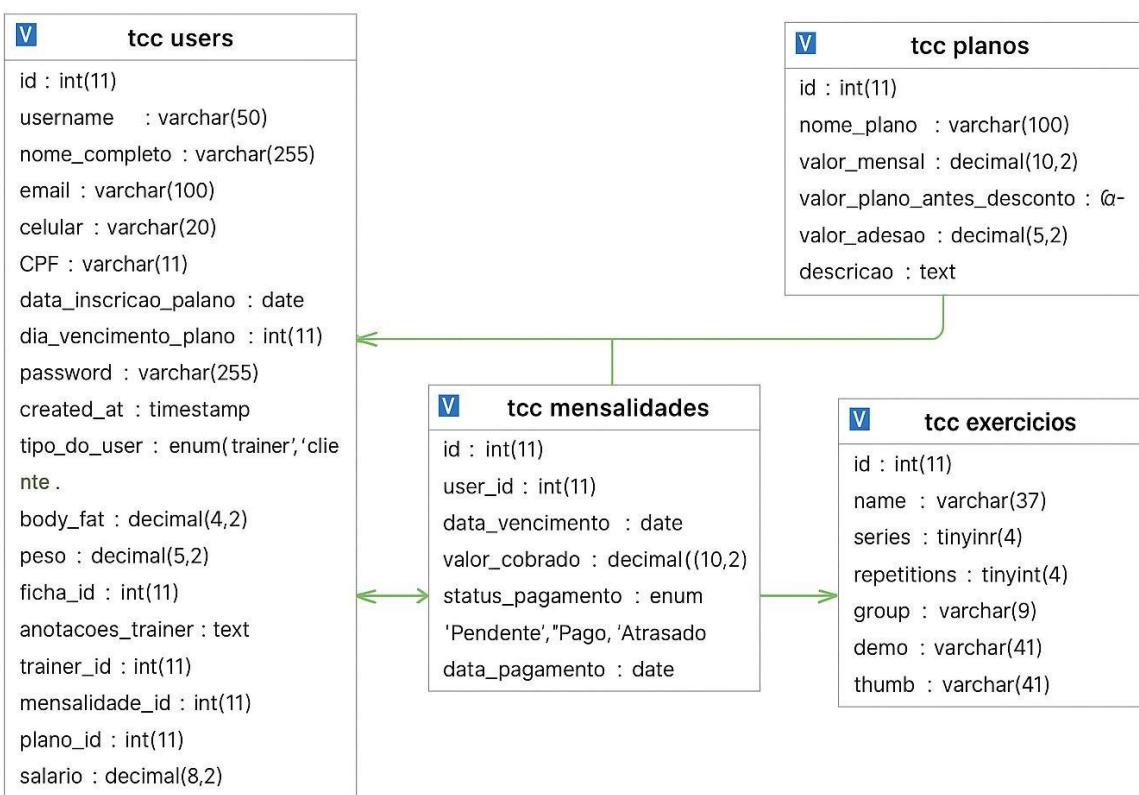
Documentação do Projeto Move-On.

Semana 2

1. Modelagem de Dados (ER)

A modelagem de dados representa graficamente as entidades, atributos e relacionamentos do sistema por meio de um Diagrama Entidade-Relacionamento (DER). Ela é essencial para organizar as informações e estruturar corretamente o banco de dados.

ER:



2. Criação dos Wireframes no Figma

Os wireframes são representações visuais simplificadas das telas do sistema. Eles ajudam a definir a disposição dos elementos da interface antes do desenvolvimento. O Figma é utilizado para criar e compartilhar esses protótipos.

Figma com os wireframes:

<https://www.figma.com/design/omMBXVmq5Km2exa8vCRri0/Untitled?node-id=01&t=LhHsKiJiakqw1z3r-1>

3. Design System e Protótipos

O Design System garante a padronização visual do sistema, incluindo cores, tipografia, componentes e estilos. Além disso, os protótipos permitem simular a navegação entre as interfaces criadas no Figma.

Elemento	Cor (Hex)
Fundo da tela	#000000
Caixa de login	#666666
Botão de login	Degrade #C62828 → #B71C1C
Texto principal	#FFFFFF
Texto de apoio e links	#CCCCCC

Design System no Figma:

<https://www.figma.com/design/aoyzeqnnTWyLDA0myJGfnh/Untitled?node-id=01&t=O6JrlckmdV2OXjZN-1>

4. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

A configuração do ambiente envolve preparar todas as ferramentas necessárias para o desenvolvimento do sistema. Isso inclui a instalação de editores de código (utilizamos o Visual Studio Code), banco de dados (como MySQL), servidores locais (XAMPP, Laragon ou Docker), além do gerenciamento do projeto em repositórios Git.

Repositório no GitHub:

<https://github.com/Eric-codecrypt/TCC>