Python入门与基础 第二讲 基础知识 Part2 函数与类

林平之老师



扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

知乎专栏: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

官网: www.jiuzhang.com



版权声明

九章课程不提供视频, 也严禁录制视频的侵权行为 否则将追求法律责任和经济赔偿 请一定不要缺课

本节课主要内容



- 函数与类
 - 。 成员变量与方法
 - 。 举例LintCode中的ListNode
- 类的继承
- 异常的捕捉



函数 Function

函数 Function



函数的特点:

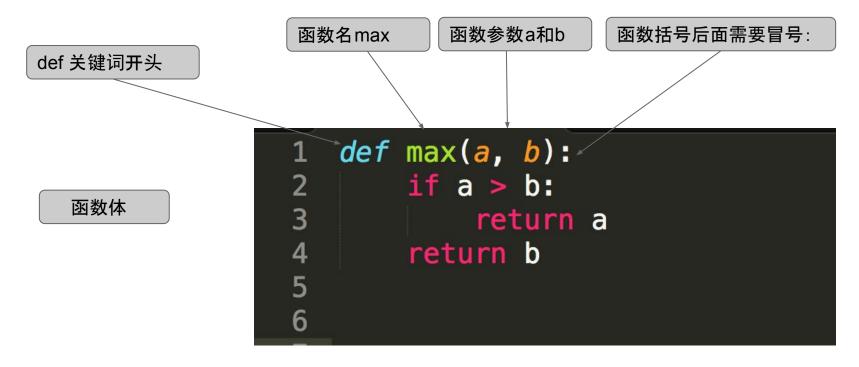
- 有组织的有一定功能的代码块
- 可重复使用

Python有很多内建的函数,如 print(),用户也可以自己定义函数,称之为用户自定义函数。

用户自定义函数



如何定义一个函数



定义函数总结



- def 关键词开头, 之后是函数名和参数
- 参数在圆括号中间,括号后面紧接冒号
- return语句结束函数, 返回值给调用方
- 如果没有return语句, 最终默认返回None

```
1 def max(a, b):
2    if a > b:
3        return a
4    return b
5
6
```



调用函数使用**函数名**然后在**括号内传入参数**

```
1 def max(a, b):
2    if a > b:
3        return a
4    return b
5
6
7
8    max(10, 5)
9
```

课堂练习



- 使用max函数, 求三个数a,b,c的最大值
- 求方程的根
 - http://www.lintcode.com/en/problem/root-of-equation/
 - http://www.jiuzhang.com/solution/root-of-equation/



类的定义与使用

类 Class 与 对象 Object



什么是对象(object)?

世间万物皆为对象 - 对象是一种世界观

- 小狗
- 汽车
- 电脑



类 Class 与 对象 Object



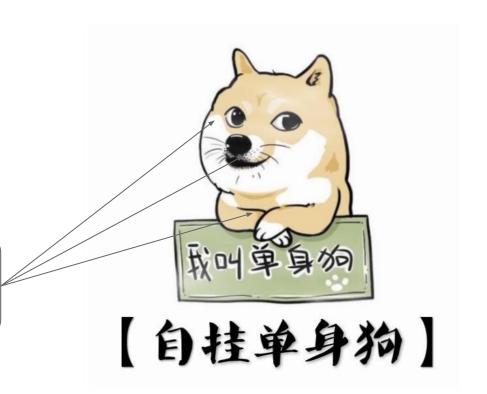
对象的属性

小狗:四条腿

汽车:四个轮子,方向盘

电脑:屏幕,键盘

优雅的腿, 迷人的眼睛, 动人的鼻子都是他的属性



类 Class 与 对象 Object



对象的行为

小狗:汪汪叫

汽车:加减速,转弯

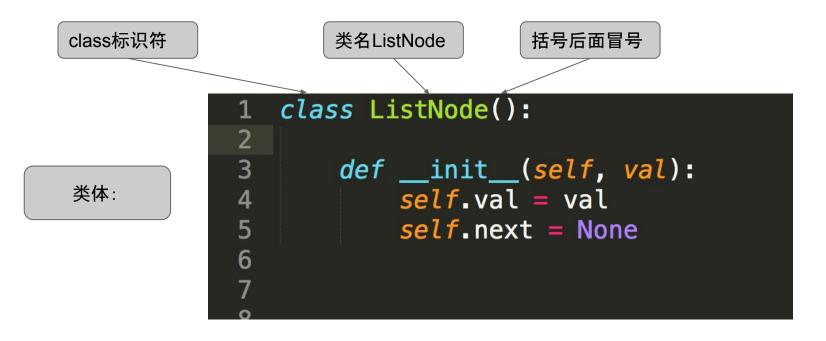
电脑:运行程序,播放视频

转弯:





class的定义



类的定义



- 方法__init__()方法是特殊的方法,为类的构造函数或初始化方法,当创建了这个类的实例对象时就会调用该方法
- self 参数代表类的实例, self 在定义类的方法时是必须有的, 但是调用 是你看不到这个参数, 因为它就是对象或者实例本身, 而不是这个"类"

```
1 class ListNode():
2
3    def __init__(self, val):
4         self.val = val
5         self.next = None
6
7
```

类的使用, 实例的初始化



- 如何访问类的属性?
- 如何调用类的方法?

类的成员变量与方法



```
print(Dog)
print(dog)
```

提问:以上两者有什么不同?

```
class Dog:
 3
        def __init__(self, name):
 4
            self name = name
 5
 6
        def speak(self):
            print(self.name + ": Wow")
 8
 9
    dog = Dog("Wang Cai")
10
11
    dog.speak()
12
13
14
```

类的使用



其他的访问类的属性的常用方法:

- hasattr 检查是否存在一个属性
- getattr 访问对象的属性
- setattr 设置一个属性, 如果属性不存在呢?

类的属性 - 单、双下划线、头尾双下划线的情况:



- __xxx__: 这是特殊方法, 类似 __init__()
- _xxx: 单下划线开头表示是 protected 类型, 保护类型只允许其本身与 子类进行访问 (稍后在继承中讲解)
- __xxx: 双下划线表示私有类型(private)类型, 只能是允许这个类中进行 访问。
- (对应Java或者Cpp的 public,protected, private)

类的使用



类的常用内置属性:

- __doc__ 类的文档字符串
 - 。 以Class Queue举例
- ___dict__ 类的属性展示
- __name__ 类名

类的运算符重载



创建一个Vector类:

- "重载"__str__ 方法, 支持展示一个向量如[1,2]
- "重载"__add__ 方法, 支持向量的加和如[1,2] + [3,4]

重载 => 覆盖?

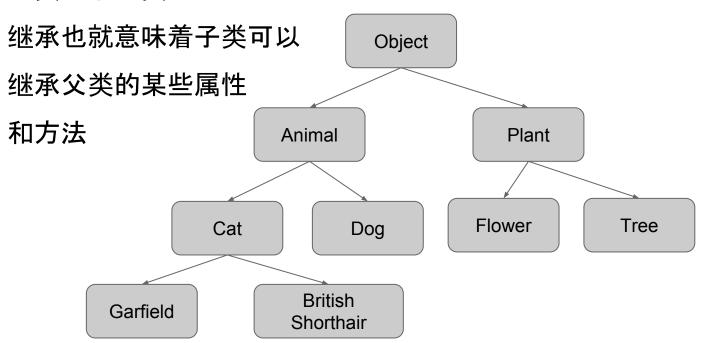


类的继承与多态 Inheritance & Polymorphism

类的继承



子类继承父类:



类的继承



- 创建父类Animal
- 创建子类Cat & Dog, 继承与Animal
 - 。 子类继承父类的属性和方法
 - 。 子类使用父类的protected的属性
 - 。 子类重载父类的方法
 - 。 子类添加父类没有的属性和方法

类的继承



提问: Animal这个父类中, 哪些属性和方法是可以被子类继承和使用的?

```
name ?
color?
get name?
get color?
  get color?
speak()?
```

```
class Animal:
        def __init__(self, name):
            self.name = name
            self. color = "red"
 6
        def get_name(self):
 8
            return self.name
10
        def _get_color(self):
11
            return self._color
12
13
        def __get_color(self):
14
            return self._color
15
16
        def speak(self):
17
            print "LoL"
```

isinstance方法



Isinstance(obj, type) 可以用来判断对象obj是否是type这种类型

如右的继承关系, 四个选项, 哪些是True:

A isinstance(dog, Dog)

B isinstance(dog, Animal)

C isinstance(animal, Animal)

D isinstance(animal, Dog)

```
1 class Animal:
2
3 ....
4
5 class Dog(Animal):
6
7 ...
```



类的多态



Python多态的争议性

更多OOD相关内容会在OOD课程当中详细讲解



异常Exception

异常的捕捉



- 异常是什么?
 - 。 异常相当于一个事件, 该事件会在程序执行过程中发生, 影响了程序的正常执行。
 - 。 程序语句无法正常处理时就会发生异常
 - 。 异常是对象,表示一个错误。

提问: 如果我们不捕捉这个异常, 程序将会发生什么?



try/except语句



```
1 try:
2 ...
3 except:
4 ...
5 else:
6 ...
7
```

提问环节:

代码块1和代码块2的

输出结果分别是什么?

代码块1:

代码块2:

```
1 a, b = None, None
2 try:
3     a[1] = 2
4 except:
5     a = 100
6 else:
7     b = 200
8
9 print a, b
```

异常捕捉



可以在except后面指定一些异常如except IOError

提供了一下标准异常如:

- ValueError
- IOError
- RuntimeError
- TypeError
- NameError
- 更多Error: https://docs.python.org/2/tutorial/errors.html

try/finally语句



- 无论是否发生异常都将执行finally最后的代码
- 做一些无论处理结果如何都必须要做的一些收尾工作
 - 。 比如最终都需要Close文件





扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

官网: www.jiuzhang.com



谢谢大家