

簡答題

Ch8-2

str.ToUpper() : VISUAL C# 程式設計範例教本

str.Substring(2,4) : sual

str.IndexOf(“程式”) : 10

Ch8-6

排序：將一些資料依照特定原則排列成遞增或遞減的順序。

搜尋：在資料中找出是否存在與鍵值相同的資料，如果資料存在，就進行後續的資料處理。

搜尋的資料可以分為：沒有排序的資料、已經排序的資料

Ch9-1

物件導向是將資料與操作一同思考，並主要找出物件之間的關係，而傳統則是資料和操作分開思考，且注重找出解決問題的演算法來建立程序或函數。

Ch9-6

private：成員變數或方法只能在類別本身內部使用。

protected：成員變數或方法可以在類別本身、子類別中使用。

public：成員變數或方法可以在任何地方存取。

工具方法：可重複使用且靜態的方法

```

public class A
{
    public int a = 1;           // 任何地方都能使用
    protected int b = 2;       // 僅在 A 類別 和其子類別中可使用
    private int c = 3;         // 僅在 A 類別內可使用

    0 個參考
    public void ShowA()
    {
        Console.WriteLine($"[A] a: {a}, b: {b}, c: {c}"); // 全部都可以用
    }
}
0 個參考
public class B : A // 繼承 A 類別
{
    0 個參考
    public void ShowB()
    {
        Console.WriteLine($"[B] a: {a}"); // public 可用
        Console.WriteLine($"[B] b: {b}"); // protected 可用
        // Console.WriteLine($"[B] c: {c}"); // private 不可用
    }
}
0 個參考
public class C // A的外部類別
{
    0 個參考
    public static void Main()
    {
        A objA = new A();
        Console.WriteLine($"[Main] a: {objA.a}"); // public 可用
        // Console.WriteLine(objA.b); // protected 不可用
        // Console.WriteLine(objA.c); // private 不可用
    }
}

```