

# PRÁCTICA CALCULADORA

Escribe un programa que haga las funciones de una calculadora básica. El programa deberá mostrar el siguiente menú:

Elige una opción:

1. Sumar
2. Restar
3. Multiplicar
4. Dividir
5. Resto división
- 
0. Salir

El usuario introducirá la opción deseada [0-5], el programa solicitará los dos números para hacer la operación seleccionada por el usuario y mostrará el resultado de dicha operación y un mensaje del tipo "Pulsa Intro para continuar". Al pulsar Intro volverá a mostrar el menú. Este comportamiento se repetirá hasta que el usuario elija la opción 0 que finalizará nuestro programa.

## Entrega de documentación:

- Se debe entregar en la plataforma <http://moodle.germangascon.com> dentro del plazo establecido.
- La clase o las clases java necesarias para compilar el programa. Si se trata de varias clases, comprimirlas en formato zip y subirlo al moodle.

## Se valorará:

- El correcto funcionamiento del programa (40%)
- El uso correcto de variables, estructuras condicionales y de repetición (40%)
- Indentación, uso de comentarios y seguimiento de los convenios de escritura de código en Java (20%)