

## 内 容 简 介

为了帮助考生及时地适应无纸化考试的要求，顺利地通过考试，全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》联合设计、开发了本系列丛书。

本书汇集了无纸化真题库选择题、操作题、高频考点 3 部分，全新的真题库，有效的冲刺练习，为考生考前复习指明方向，是复习必备的工具，让考生在有限的时间内强化训练，顺利通过计算机等级考试。

本书所附光盘包含无纸化真题库，无纸化真考模拟系统，以及无纸化考试操作演示等内容。

本书具有考点全面、分析透彻、严谨实用等特点，非常适合相关考生使用，也可作为高等院校师生的参考书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

### 图书在版编目（CIP）数据

全国计算机等级考试真题库、高频考点、模拟考场三合一. 二级 C / 全国计算机等级考试命题研究中心编著.

北京：电子工业出版社，2013.4

（飞思考试中心）

ISBN 978-7-121-19564-8

I. ①全… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②C 语言—程序设计—水平考试—习题集  
IV.①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2013）第 026951 号

责任编辑：王树伟

特约编辑：赵树刚

印 刷：北京佳艺丰印刷有限公司

装 订：北京佳艺丰印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：880×1230 1/16 印张：15 字数：672 千字

印 次：2013 年 4 月第 1 次印刷

定 价：32.80 元（含光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 [zlts@phei.com.cn](mailto:zlts@phei.com.cn)，盗版侵权举报请发邮件至 [dbqq@phei.com.cn](mailto:dbqq@phei.com.cn)。

服务热线：（010）88258888。

# 前言

2013 年下半年全国计算机等级考试将实施 2013 新版考试大纲,并按新体系开考各考试级别。二级各科目的考试形式仍为无纸化,操作系统由原来的 Windows XP 升级为 Windows 7。

为了帮助广大考生全面掌握 2013 新大纲、新操作系统、新考试方法,我们深入研究并组织计算机等考专家编写了本系列图书。书中采用了最新无纸化真考试题库资源,适用于 Windows 7 和 Visual C++ 6.0 的系统环境,考生可以通过本书配套题库掌握最新复习资料。

本书题库中的试题全部来自真考试题库,光盘中真考模拟系统的考试环境、题库试题、答题步骤、评分标准与真考一模一样。本书的主要特色体现在以下几方面:

## 真考试题库

参加计算机等级考试考试前,练习什么题最有效呢?当然是真考试题库试题,因为正式考试时,考生就是从真考试题库中抽取一套试题作为自己本次考试的题目,所以考生只要把真考试题库中的试题练熟,即可确保考试通关万无一失。

本书包含全套无纸化真考试题库,共分为“选择题”和“操作题”两部分,均配有标准答案和详细解析。此外,考生可利用光盘的学习系统在真考环境下练习书中的真考试题。

## 高频考点

计算机等级考试大纲和教材所涉及的知识点众多,但是其中有很多知识点从没考过,只有真考试题库试题涉及的考点才是考生最需要掌握的,因为正式考试就只考那些考点。

为了让考生复习更有针对性,我们组织了一批有丰富等考教学和培训经验的专家,将真考试题库中每道试题所考查的考点提炼出来,总结出一套覆盖真考试题库所有试题的高频考点,帮助考生迅速掌握考试所需知识点,真正做到事半功倍!

## 模拟考场

计算机等级考试为无纸化上机考试,若考生到正式考试时再去熟悉上机考试系统,时间已非常紧张,而且非常容易出现失误。考生只有平时把计算机等级考试上机考试系统练熟,才能在考试中得心应手,不出现操作方面的失误。

为了让考生平时就能在真考环境中进行练习,我们开发了真考模拟系统,从抽题、答题到交卷的整个考试过程以及评分原理都与真实考试完全一致,此外软件中的试题全部为真考试题库试题,带考生提前进入“考场”。

尽管我们在图书和配套软件的编写 and 开发过程中精益求精,仍难免有疏漏之处,望广大读者批评指正。考生在学习过程中,可以访问未来教育考试网([www.eduexam.cn](http://www.eduexam.cn)),及时获得最新考试信息及下载资源。如有疑问可发送邮件至 [ncreedu@sina.com](mailto:ncreedu@sina.com),我们将给您满意的答复。

全国计算机等级考试命题研究中心  
未来教育教学与研究中心

# 丛书编委会

丛书主编：詹可军

学科主编：冯 贺

编 委：（排名不分先后）

丁海艳	万克星	马立娟	朱爱彬
王 伟	王 宇	王强国	王 磊
卢文毅	卢继军	任海艳	乔 影
刘之夫	刘金丽	刘春波	孙小稚
焉 迪	张仪凡	张广顺	李 静
范二朋	李志红	杨 力	杨 闯
杨生喜	花 英	陈秋彤	冯 冲
孟祥勇	欧海升	武 杰	范海双
戴 君	姜 涛	姜文宾	胡 杨
胡天星	赵 亮	赵东红	赵苡萱
刘 进	倪海宇	高志军	高雪轩
董国明	谢公义	韩峻余	贾婷婷

# 目 录

## 第一篇 无纸化选择题真题库

### 第一部分 选择题真题库试题

第1套 选择题真题库试题 .....	(3)
第2套 选择题真题库试题 .....	(8)
第3套 选择题真题库试题 .....	(13)
第4~8套 选择题真题库试题 .....	(18)

### 第二部分 参考答案及解析

第1套 参考答案及解析 .....	(19)
第2套 参考答案及解析 .....	(20)
第3套 参考答案及解析 .....	(22)
第4~8套 参考答案及解析 .....	(24)

## 第二篇 无纸化操作题真题库

### 第一部分 操作题真题库试题

第1套 操作题真题库试题 .....	(27)
第2套 操作题真题库试题 .....	(28)
第3套 操作题真题库试题 .....	(29)
第4套 操作题真题库试题 .....	(30)
第5套 操作题真题库试题 .....	(31)
第6套 操作题真题库试题 .....	(32)
第7套 操作题真题库试题 .....	(33)
第8套 操作题真题库试题 .....	(35)
第9套 操作题真题库试题 .....	(36)
第10套 操作题真题库试题 .....	(37)
第11套 操作题真题库试题 .....	(39)
第12套 操作题真题库试题 .....	(40)
第13套 操作题真题库试题 .....	(41)
第14套 操作题真题库试题 .....	(42)
第15套 操作题真题库试题 .....	(43)
第16套 操作题真题库试题 .....	(44)
第17套 操作题真题库试题 .....	(46)
第18套 操作题真题库试题 .....	(47)
第19套 操作题真题库试题 .....	(49)
第20套 操作题真题库试题 .....	(50)
第21套 操作题真题库试题 .....	(51)
第22套 操作题真题库试题 .....	(53)
第23套 操作题真题库试题 .....	(54)
第24套 操作题真题库试题 .....	(55)
第25套 操作题真题库试题 .....	(57)
第26套 操作题真题库试题 .....	(58)
第27套 操作题真题库试题 .....	(59)
第28套 操作题真题库试题 .....	(61)
第29套 操作题真题库试题 .....	(62)
第30套 操作题真题库试题 .....	(63)
第31套 操作题真题库试题 .....	(65)
第32套 操作题真题库试题 .....	(66)

第33套 操作题真题库试题 .....	(67)
第34套 操作题真题库试题 .....	(69)
第35套 操作题真题库试题 .....	(70)
第36套 操作题真题库试题 .....	(71)
第37套 操作题真题库试题 .....	(72)
第38套 操作题真题库试题 .....	(73)
第39套 操作题真题库试题 .....	(74)
第40套 操作题真题库试题 .....	(76)
第41套 操作题真题库试题 .....	(77)
第42套 操作题真题库试题 .....	(78)
第43套 操作题真题库试题 .....	(80)
第44套 操作题真题库试题 .....	(81)
第45套 操作题真题库试题 .....	(82)
第46套 操作题真题库试题 .....	(83)
第47套 操作题真题库试题 .....	(85)
第48套 操作题真题库试题 .....	(86)
第49套 操作题真题库试题 .....	(88)
第50套 操作题真题库试题 .....	(89)
第51套 操作题真题库试题 .....	(90)
第52套 操作题真题库试题 .....	(92)
第53套 操作题真题库试题 .....	(93)
第54套 操作题真题库试题 .....	(94)
第55套 操作题真题库试题 .....	(95)
第56套 操作题真题库试题 .....	(97)
第57套 操作题真题库试题 .....	(98)
第58套 操作题真题库试题 .....	(99)
第59套 操作题真题库试题 .....	(100)
第60套 操作题真题库试题 .....	(102)
第61套 操作题真题库试题 .....	(103)
第62套 操作题真题库试题 .....	(104)
第63套 操作题真题库试题 .....	(106)
第64套 操作题真题库试题 .....	(107)
第65套 操作题真题库试题 .....	(108)
第66套 操作题真题库试题 .....	(109)
第67套 操作题真题库试题 .....	(110)
第68套 操作题真题库试题 .....	(111)
第69套 操作题真题库试题 .....	(111)
第70套 操作题真题库试题 .....	(113)
第71套 操作题真题库试题 .....	(114)
第72套 操作题真题库试题 .....	(115)
第73套 操作题真题库试题 .....	(116)
第74套 操作题真题库试题 .....	(117)
第75套 操作题真题库试题 .....	(118)
第76套 操作题真题库试题 .....	(119)
第77套 操作题真题库试题 .....	(121)
第78套 操作题真题库试题 .....	(122)
第79套 操作题真题库试题 .....	(123)

第 80 套	操作题真考试题库试题	(124)
第 81 套	操作题真考试题库试题	(125)
第 82 套	操作题真考试题库试题	(126)
第 83 套	操作题真考试题库试题	(128)
第 84 套	操作题真考试题库试题	(130)
第 85 套	操作题真考试题库试题	(131)
第 86 套	操作题真考试题库试题	(132)
第 87 套	操作题真考试题库试题	(133)
第 88 套	操作题真考试题库试题	(134)
第 89 套	操作题真考试题库试题	(135)
第 90 套	操作题真考试题库试题	(136)
第 91 套	操作题真考试题库试题	(137)
第 92 套	操作题真考试题库试题	(139)
第 93 套	操作题真考试题库试题	(140)
第 94 套	操作题真考试题库试题	(141)
第 95 套	操作题真考试题库试题	(143)
第 96 套	操作题真考试题库试题	(144)
第 97 套	操作题真考试题库试题	(145)
第 98 套	操作题真考试题库试题	(146)
第 99 套	操作题真考试题库试题	(147)
第 100 套	操作题真考试题库试题	(148)
第 101 ~ 105 套	操作题真考试题库试题	(149)
第二部分 参考答案及解析		
第 1 套	参考答案及解析	(150)
第 2 套	参考答案及解析	(150)
第 3 套	参考答案及解析	(151)
第 4 套	参考答案及解析	(151)
第 5 套	参考答案及解析	(152)
第 6 套	参考答案及解析	(152)
第 7 套	参考答案及解析	(153)
第 8 套	参考答案及解析	(153)
第 9 套	参考答案及解析	(154)
第 10 套	参考答案及解析	(154)
第 11 套	参考答案及解析	(155)
第 12 套	参考答案及解析	(156)
第 13 套	参考答案及解析	(156)
第 14 套	参考答案及解析	(157)
第 15 套	参考答案及解析	(157)
第 16 套	参考答案及解析	(158)
第 17 套	参考答案及解析	(158)
第 18 套	参考答案及解析	(159)
第 19 套	参考答案及解析	(159)
第 20 套	参考答案及解析	(160)
第 21 套	参考答案及解析	(160)
第 22 套	参考答案及解析	(161)
第 23 套	参考答案及解析	(162)
第 24 套	参考答案及解析	(163)
第 25 套	参考答案及解析	(163)
第 26 套	参考答案及解析	(164)
第 27 套	参考答案及解析	(164)
第 28 套	参考答案及解析	(166)
第 29 套	参考答案及解析	(166)
第 30 套	参考答案及解析	(167)

第 31 套	参考答案及解析	(168)
第 32 套	参考答案及解析	(168)
第 33 套	参考答案及解析	(169)
第 34 套	参考答案及解析	(170)
第 35 套	参考答案及解析	(170)
第 36 套	参考答案及解析	(171)
第 37 套	参考答案及解析	(172)
第 38 套	参考答案及解析	(172)
第 39 套	参考答案及解析	(173)
第 40 套	参考答案及解析	(174)
第 41 套	参考答案及解析	(174)
第 42 套	参考答案及解析	(175)
第 43 套	参考答案及解析	(175)
第 44 套	参考答案及解析	(176)
第 45 套	参考答案及解析	(176)
第 46 套	参考答案及解析	(177)
第 47 套	参考答案及解析	(178)
第 48 套	参考答案及解析	(178)
第 49 套	参考答案及解析	(179)
第 50 套	参考答案及解析	(179)
第 51 套	参考答案及解析	(180)
第 52 套	参考答案及解析	(181)
第 53 套	参考答案及解析	(181)
第 54 套	参考答案及解析	(182)
第 55 套	参考答案及解析	(183)
第 56 套	参考答案及解析	(183)
第 57 套	参考答案及解析	(184)
第 58 套	参考答案及解析	(184)
第 59 套	参考答案及解析	(185)
第 60 套	参考答案及解析	(186)
第 61 套	参考答案及解析	(186)
第 62 套	参考答案及解析	(187)
第 63 套	参考答案及解析	(188)
第 64 套	参考答案及解析	(189)
第 65 套	参考答案及解析	(189)
第 66 套	参考答案及解析	(190)
第 67 套	参考答案及解析	(191)
第 68 套	参考答案及解析	(191)
第 69 套	参考答案及解析	(192)
第 70 套	参考答案及解析	(193)
第 71 ~ 105 套	参考答案及解析	(193)

### 第三篇 无纸化真考试题库高频考点

#### 第一部分 选择题高频考点

第 1 章 公共基础知识	(197)
考点 1 算法与数据结构	(197)
考点 2 程序设计基础	(199)
考点 3 软件工程基础	(200)
考点 4 数据库设计基础	(201)
第 2 章 C 语言概述	(202)
考点 5 C 语言基础知识	(202)
考点 6 常量、变量和数据类型	(203)

第3章 运算符与表达式 .....	(204)
考点7 C语言运算符简介 .....	(204)
考点8 算术运算符和算术表达式 .....	(204)
考点9 赋值运算符和赋值表达式 .....	(205)
考点10 位运算 .....	(205)
第4章 基本语句 .....	(205)
考点11 单个字符的输入/输出 .....	(205)
考点12 数据格式的输入/输出 .....	(205)
第5章 选择结构 .....	(206)
考点13 关系运算符和关系表达式 .....	(206)
考点14 逻辑运算符和逻辑表达式 .....	(206)
考点15 if语句和用if语句构成的选择结构 ..	(207)
考点16 switch语句 .....	(207)
第6章 循环结构 .....	(207)
考点17 while循环语句 .....	(207)
考点18 do...while语句 .....	(208)
考点19 for语句 .....	(208)
考点20 循环的嵌套 .....	(208)
考点21 几种循环的比较 .....	(208)
考点22 break语句和continue语句 .....	(208)
第7章 数组 .....	(208)
考点23 一维数组的定义和引用 .....	(208)
考点24 二维数组的定义和引用 .....	(209)
考点25 字符数组 .....	(209)
第8章 函数 .....	(210)
考点26 函数概述 .....	(210)
考点27 函数参数和函数返回值 .....	(210)
考点28 函数的调用 .....	(210)
考点29 函数的嵌套调用与递归调用 .....	(210)
考点30 数组作为函数参数 .....	(211)
考点31 全局变量和局部变量 .....	(211)
考点32 变量的存储类别 .....	(211)
第9章 指针 .....	(211)
考点33 关于地址和指针 .....	(211)
考点34 变量的指针和指向变量的指针变量 ..	(211)
考点35 数组与指针 .....	(211)
考点36 字符串与指针 .....	(212)
考点37 指向函数的指针 .....	(212)
考点38 指针数组和指向指针的指针 .....	(212)
第10章 编译预处理和动态存储分配 .....	(212)
考点39 宏定义 .....	(212)
考点40 关于动态存储的函数 .....	(213)
第11章 结构体和共用体 .....	(213)
考点41 用typedef说明一种新类型名 .....	(213)
考点42 结构体数据类型 .....	(213)
考点43 结构体类型变量的定义 .....	(213)
考点44 结构体变量的引用 .....	(213)

考点45 结构体数组 .....	(214)
考点46 指向结构体类型数据的指针 .....	(214)
考点47 链表 .....	(214)
第12章 文件 .....	(214)
考点48 C语言文件的概念 .....	(214)
考点49 文件类型指针 .....	(214)
考点50 文件的打开与关闭 .....	(215)
考点51 文件的读/写 .....	(215)
考点52 文件的定位 .....	(215)
第二部分 操作题高频考点	
第1章 C程序设计基础 .....	(216)
考点1 C程序结构特点 .....	(216)
考点2 常量与变量 .....	(216)
考点3 运算符及表达式 .....	(217)
考点4 强制类型转换 .....	(217)
第2章 C语言的基本结构 .....	(217)
考点5 格式输入/输出 .....	(217)
考点6 条件与分支(if,switch) .....	(218)
考点7 循环 .....	(219)
第3章 函数 .....	(220)
考点8 函数的定义、调用及参数传递 .....	(220)
考点9 迭代算法和递归算法 .....	(220)
第4章 指针 .....	(221)
考点10 指针变量的定义 .....	(221)
考点11 函数之间的地址传递 .....	(221)
第5章 数组 .....	(222)
考点12 一维数组 .....	(222)
考点13 排序算法 .....	(222)
考点14 二维数组 .....	(223)
第6章 字符串 .....	(224)
考点15 字符串的表示 .....	(224)
考点16 指向字符串的指针 .....	(224)
考点17 字符串处理函数 .....	(225)
第7章 结构体、共用体和用户定义类型 .....	(225)
考点18 结构体变量的定义与表示方法 .....	(225)
考点19 链表 .....	(226)
考点20 命名类型 .....	(226)
考点21 宏定义 .....	(227)
第8章 文件 .....	(227)
考点22 文件的打开与关闭 .....	(227)
考点23 文件的读/写 .....	(227)
考点24 文件检测函数 .....	(228)

附录

附录A 考试环境及简介 .....	(229)
附录B 考试流程演示 .....	(229)



# 第一部分 选择题真考试题库试题

## 第1套 选择题真考试题库试题

- (1) 下列叙述中正确的是( )。
- A) 栈是“先进先出”的线性表  
B) 队列是“先进后出”的线性表  
C) 循环队列是非线性结构  
D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构,也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是( )。
- A) 栈  
B) 树  
C) 队列  
D) 二叉树
- (3) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点,则该二叉树中的叶子结点数是( )。
- A) 10  
B) 8  
C) 6  
D) 4
- (4) 下列排序方法中,最坏情况下比较次数最少的是( )。
- A) 冒泡排序  
B) 简单选择排序  
C) 直接插入排序  
D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为:应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于应用软件的是( )。
- A) 编译程序  
B) 操作系统  
C) 教务管理系统  
D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是( )。
- A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误  
B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤  
C) 程序调试通常也称为 Debug  
D) 软件测试应严格执行测试计划,排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是( )。
- A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性  
B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性  
C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度  
D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是( )。
- A) 数据库设计  
B) 数据库系统设计  
C) 数据库维护  
D) 数据库管理员培训
- (9) 有两个关系 R、S 如下:

R		
A	B	C
a	3	2
b	0	1
c	2	1

S	
A	B
a	3
b	0
c	2

- 由关系 R 通过运算得到关系 S,则所使用的运算为( )。
- A) 选择  
B) 投影  
C) 插入  
D) 连接
- (10) 将 E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为( )。
- A) 属性  
B) 键  
C) 关系  
D) 域
- (11) 以下叙述中错误的是( )。
- A) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题  
B) 结构化程序由顺序、分支、循环三种基本结构组成  
C) C 语言是一种结构化程序设计语言  
D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法
- (12) 以下四个程序中,完全正确的是( )。
- A) 

```
#include <stdio.h>
main();
{ /* programming */
printf("programming! \n"); }
```
- B) 

```
#include <stdio.h>
main()
{ /* programming */
printf("programming! \n"); }
```

C) #include <stdio. h >

```
main()
{ /* * programming * */
printf("programming! \n"); }
```

D) include <stdio. h >

```
main()
{ /* programming */
printf("programming! \n"); }
```

(13) C 源程序中不能表示的数制是( )。

A) 十六进制

B) 八进制

C) 十进制

D) 二进制

(14) 以下选项中,能用做用户标识符的是( )。

A) \_0\_

B) 8\_8

C) void

D) unsigned

(15) 若有定义语句: int x = 10; ,则表达式 x - = x + x 的值为( )。

A) 0

B) -20

C) -10

D) 10

(16) 有以下程序:

```
#include <stdio. h >
main()
{ int a = 1, b = 0;
printf("%d, ", b = a + b);
printf("%d\n", a = 2 * b);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

A) 1,2

B) 1,0

C) 3,2

D) 0,0

(17) 有以下程序:

```
#include <stdio. h >
main()
{ int a1, a2; char c1, c2;
scanf("%d% c% d% c", &a1, &c1, &a2, &c2);
printf("%d, %c, %d, %c", a1, c1, a2, c2);
}
```

若想通过键盘输入,使得 a1 的值为 12, a2 的值为 34, c1 的值为字符 a, c2 的值为字符 b, 程序输出结果是: 12, a, 34, b。则正确的输入格式是(以下 \_ 代表空格, < CR > 代表回车)( )。

A) 12 \_ a34 \_ b < CR >

B) 12 \_ a \_ 34 \_ b < CR >

C) 12, a, 34, b < CR >

D) 12a34b < CR >

(18) 若变量已正确定义,在 if (W) printf("%d\n", k); 中,以下不可替代 W 的是( )。

A) a < > b + c

B) ch = getchar()

C) a = = b + c

D) a + +

(19) 有以下程序段:

```
#include <stdio. h >
int a, b, c;
a = 10; b = 50; c = 30;
if (a > b) a = b, b = c; c = a;
printf("a = %d b = %d c = %d\n", a, b, c);
```

程序的输出结果是( )。

A) a = 10 b = 50 c = 30

B) a = 10 b = 50 c = 10

C) a = 10 b = 30 c = 10

D) a = 50 b = 30 c = 50

(20) 下列叙述中正确的是( )。

A) 在 switch 语句中,不一定使用 break 语句

B) 在 switch 语句中必须使用 default

C) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用

D) break 语句只能用于 switch 语句

(21) 以下不构成无限循环的语句或语句组是( )。

A) n = 0;

```
do { ++n; } while (n <= 0);
```

C) n = 10;

```
while (n); { n - -; }
```

B) n = 0;

```
while (1) { n ++; }
```

D) for(n = 0, i = 1; ; i ++ ) n += i;

(22) 有以下程序:





```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c=0,k;
    for (k=1;k<3;k++)
        switch (k)
        {
            default: c+=k;
            case 2: c++;break;
            case 4: c+=2;break;
        }
    printf("%d\n",c);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)7                      B)5                      C)3                      D)9

(23)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f( int x,int y)
{
    return((y-x)*x);
}
main()
{
    int a=3,b=4,c=5,d;
    d=f(f(a,b),f(a,c));
    printf("%d\n",d);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)7                      B)10                      C)8                      D)9

(24)若有定义语句:double a, \*p=&a; 以下叙述中错误的是( )。

- A)定义语句中的 \* 号是一个间址运算符  
 B)定义语句中的 \* 号是一个说明符  
 C)定义语句中的 p 只能存放 double 类型变量的地址  
 D)定义语句中, \*p=&a 把变量 a 的地址作为初值赋给指针变量 p

(25)若有定义语句:double x, y, \*px, \*py; 执行了 px=&x; py=&y; 之后,正确的输入语句是( )。

- A)scanf("%lf %le", px, py);                      B)scanf("%f %f" &x, &y);  
 C)scanf("%f %f", x, y);                      D)scanf("%lf %lf", x, y);

(26)以下定义数组的语句中错误的是( )。

- A)int num[][3] = { {1,2}, {3,4,5,6} };                      B)int num[2][4] = { {1,2}, {3,4}, {5,6} };  
 C)int num[] = { 1,2,3,4,5,6 };                      D)int num[][4] = { 1,2,3,4,5,6 };

(27)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
void fun( int a, int b )
{
    int t;
    t=a; a=b; b=t;
}
main()
{
    int c[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, i;
    for (i=0; i<10; i+=2) fun(c[i], c[i+1]);
    for (i=0; i<10; i++) printf("%d,", c[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是( )。

- A)1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,                      B)2,1,4,3,6,5,8,7,0,9,  
 C)0,9,8,7,6,5,4,3,2,1,                      D)0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,

(28)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x[3][2] = {0}, i;
  for(i=0; i<3; i++) scanf("%d", x[i]);
  printf(" %3d%3d%3d\n", x[0][0], x[0][1], x[1][0]);
}
```

若运行时输入:2 4 6<回车>,则输出结果为( )。

- A)2 0 4
- B)2 0 0
- C)2 4 0
- D)2 4 6

(29)有以下程序段:

```
#include <stdio.h>
int j; float y; char name[50];
scanf("%2d%f%s", &j, &y, name);
```

当执行上述程序段,从键盘上输入 55566 7777abc 后,y 的值为( )。

- A)566.0
- B)55566.0
- C)7777.0
- D)566777.0

(30)下列语句组中,正确的是( )。

- A)char \*s;s="Olympic";
- B)char s[7];s="Olympic";
- C)char \*s;s={"Olympic"};
- D)char s[7];s={"Olympic"};

(31)有以下函数:

```
int fun(char *s)
{ char *t=s;
  while( *t++ );
  return( t-s );
}
```

该函数的功能是( )。

- A)计算 s 所指字符串的长度
- B)比较两个字符串的大小
- C)计算 s 所指字符串占用内存字节的个数
- D)将 s 所指字符串复制到字符串 t 中

(32)有以下程序(注:字符 a 的 ASCII 码值为 97):

```
#include <stdio.h>
main()
{ char *s = { "abc" };
  do
  { printf ("%d", *s%10); ++s; }
  while ( *s );
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)789
- B)abc
- C)7890
- D)979899

(33)设有如下函数定义:

```
#include <stdio.h>
int fun( int k )
{ if ( k<1) return 0;
  else if ( k == 1) return 1;
  else return fun(k-1) + 1;
}
```

若执行调用语句 n=fun(3);,则函数 fun 总共被调用的次数是( )。

- A)2
- B)3
- C)4
- D)5

(34)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f(int n);
main()
{ int a=3,s;
  s=f(a);s=s+f(a); printf ("%d\n",s);
```



```

}
int f(int n)
{
    static int a = 1;
    n += a++;
    return n;
}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)9                      B)8                      C)7                      D)10

(35)设有定义:

```

struct complex
{
    int real, unreal; } data1 = {1, 8}, data2;

```

则以下赋值语句中错误的是( )。

- A) data2 = (2, 6);              B) data2 = data1;              C) data2. real = data1. real;              D) data2. real = data1. unreal;

(36)有以下程序:

```

#include <stdio.h>
struct S { int n; int a[20]; };
void f(struct S *p)
{
    int i, j, t;
    for (i = 0; i < p->n - 1; i++)
        for (j = i + 1; j < p->n; j++)
            if (p->a[i] > p->a[j]) { t = p->a[i]; p->a[i] = p->a[j]; p->a[j] = t; }
}
main()
{
    int i; struct S s = {10, {2, 3, 1, 6, 8, 7, 5, 4, 10, 9}};
    f(&s);
    for (i = 0; i < s.n; i++) printf("%d, ", s.a[i]);
}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 2, 3, 1, 6, 8, 7, 5, 4, 10, 9,                      B) 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,  
C) 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,                      D) 10, 9, 8, 7, 6, 1, 2, 3, 4, 5,

(37)有以下程序:

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct { char name[9]; char sex; int score[2]; } STU;
STU f(STU a)
{
    STU b = {"Zhao", 'm', 85, 90};
    int i;
    strcpy(a.name, b.name);
    a.sex = b.sex;
    for (i = 0; i < 2; i++) a.score[i] = b.score[i];
    return a;
}
main()
{
    STU c = {"Qian", 'f', 95, 92}, d;
    d = f(c);
    printf("%s, %c, %d, %d, ", d.name, d.sex, d.score[0], d.score[1]);
    printf("%s, %c, %d, %d\n", c.name, c.sex, c.score[0], c.score[1]);
}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) Zhao, m, 85, 90, Qian, f, 95, 92                      B) Zhao, m, 85, 90, Zhao, m, 85, 90  
C) Qian, f, 95, 92, Qian, f, 95, 92                      D) Qian, f, 95, 92, Zhao, m, 85, 90

- (38) 以下关于宏的叙述中正确的是( )。
- A) 宏替换没有数据类型限制  
B) 宏定义必须位于源程序中所有语句之前  
C) 宏名必须用大写字母表示  
D) 宏调用比函数调用耗费时间

(39) 设有以下语句:

```
int a = 1, b = 2, c;  
c = a^(b < 2);  
执行后, c 的值为( )。
```

- A) 7                      B) 9                      C) 8                      D) 6

(40) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>  
main()  
{  
    FILE *fp; int a[10] = {1, 2, 3}, i, n;  
    fp = fopen("dl.dat", "w");  
    for (i = 0; i < 3; i++) fprintf(fp, "%d", a[i]);  
    fprintf(fp, "\n");  
    fclose(fp);  
    fp = fopen("dl.dat", "r");  
    fscanf(fp, "%d", &n);  
    fclose(fp);  
    printf("%d\n", n);  
}
```

程序的运行结果是( )。

- A) 321                      B) 12300                      C) 1                      D) 123

## 第2套 选择题真题库试题

- (1) 一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的顺序是( )。
- A) 12345ABCDE                      B) EDCBA54321                      C) ABCDE12345                      D) 54321EDCBA
- (2) 下列叙述中正确的是( )。
- A) 循环队列有队头和队尾两个指针, 因此, 循环队列是非线性结构  
B) 在循环队列中, 只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况  
C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况  
D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定的
- (3) 在长度为  $n$  的有序线性表中进行二分查找, 最坏情况下需要比较的次数是( )。
- A)  $O(n)$                       B)  $O(n^2)$                       C)  $O(\log_2 n)$                       D)  $O(n \log_2 n)$
- (4) 下列叙述中正确的是( )。
- A) 顺序存储结构的存储一定是连续的, 链式存储结构的存储空间不一定是连续的  
B) 顺序存储结构只针对线性结构, 链式存储结构只针对非线性结构  
C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表  
D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
- (5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是( )。
- A) 控制流                      B) 事件驱动                      C) 模块调用                      D) 数据流
- (6) 在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是( )。
- A) N-S 图                      B) DFD 图                      C) PAD 图                      D) 程序流程图
- (7) 在面向对象方法中, 不属于“对象”基本特点的是( )。
- A) 一致性                      B) 分类性                      C) 多态性                      D) 标识唯一性
- (8) 一间宿舍可住多个学生, 则实体宿舍和学生之间的联系是( )。
- A) 一对一                      B) 一对多                      C) 多对一                      D) 多对多
- (9) 在数据管理技术发展的三个阶段中, 数据共享最好的是( )。
- A) 人工管理阶段                      B) 文件系统阶段                      C) 数据库系统阶段                      D) 三个阶段相同
- (10) 有三个关系 R、S 和 T 如下:



R	
A	B
m	1
n	2

S	
B	C
1	3
3	5

T		
A	B	C
m	1	3

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T,则所使用的运算为( )。

- A)笛卡儿积                      B)交                                      C)并                                      D)自然连接

(11)下列叙述中错误的是( )。

- A)C 程序可以由多个程序文件组成                      B)一个 C 语言程序只能实现一种算法  
C)C 程序可以由一个或多个函数组成                      D)一个 C 函数可以单独作为一个 C 程序文件存在

(12)以下选项中,能用做数据常量的是( )。

- A)115L                              B)0118                                      C)1.5e1.5                                      D)o115

(13)按照 C 语言规定的用户标识符命名规则,不能出现在标识符中的是( )。

- A)大写字母                      B)下画线                                      C)数字字符                                      D)连接符

(14)设变量已正确定义并赋值,以下正确的表达式是( )。

- A)x = y + z + 5, ++y                      B)int( 15.8%5)                                      C)x = y \* 5 = x + z                                      D)x = 25%5.0

(15)设有定义:int x = 2;,以下表达式中,值不为 6 的是( )。

- A)2 \* x, x += 2                      B)x ++, 2 \* x                                      C)x \* = (1 + x)                                      D)x \* = x + 1

(16)有以下程序:

```
#include <stdio. h >
main()
{   int x, y, z;
    x = y = 1;
    z = x ++, y ++, ++ y;
    printf( " % d, % d, % d \n", x, y, z );
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)2,3,3                              B)2,3,2                                      C)2,3,1                                      D)2,2,1

(17)有以下程序:

```
#include <stdio. h >
main()
{   char c1, c2;
    c1 = 'A' + '8' - '4';
    c2 = 'A' + '8' - '5';
    printf( " % c, % d \n", c1, c2 );
}
```

已知字母 A 的 ASCII 码为 65,程序运行后的输出结果是( )。

- A)E,68                              B)D,69                                      C)E,D                                      D)输出无定值

(18)若有定义 int x,y; 并已正确给变量赋值,则以下选项中与表达式(x-y)? (x++):(y++)中的条件表达式(x-y)等价的是( )。

- A)(x-y<0||x-y>0)                      B)(x-y<0)                                      C)(x-y>0)                                      D)(x-y==0)

(19)有以下程序:

```
#include <stdio. h >
main()
{   int x = 1, y = 0;
    if ( ! x) y ++;
    else if ( x == 0)
        if ( x) y += 2;
        else y += 3;
    printf( " % d \n", y );
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)3

B)2

C)1

D)0

(20)若有定义:float x=1.5; int a=1,b=3,c=2; 则正确的 switch 语句是( )。

A)switch( a + b)

{ case 1: printf( " \* \n" );

case 2 + 1: printf( " \* \* \n" ); }

C)switch(x)

{ case 1.0: printf( " \* \n" );

case 2.0: printf( " \* \* \n" ); }

B)switch( ( int )x );

{ case 1: printf( " \* \n" );

case 2: printf( " \* \* \n" ); }

D)switch(a + b)

{ case 1: printf( " \* \n" );

case c: printf( " \* \* \n" ); }

(21)有以下程序:
 

```

#include <stdio. h >
main()
{
    int y=9;
    for( ; y>0; y- -)
        if(y%3==0) printf( "%d" , - -y);
}
```

 程序的运行结果是( )。
 

A)852

B)963

C)741

D)875421

(22)有以下程序:
 

```

#include <stdio. h >
main()
{
    int i,j,m=1;
    for(i=1;i<3;i++)
    {
        for(j=3;j>0;j- -)
            if(i*j>3) break;
        m*=i*j;
    }
    printf( "m=%d\n",m);
}
```

 程序运行后的输出结果是( )。
 

A)m=4

B)m=2

C)m=6

D)m=5

(23)有以下程序:
 

```

#include <stdio. h >
int fun ( int x, int y )
{
    if (x!=y) return ( (x+y)/2 );
    else return ( x );
}
main()
{
    int a=4, b=5, c=6;
    printf( "%d\n" , fun(2*a, fun( b, c ) ) );
}
```

 程序运行后的输出结果是( )。
 

A)6

B)3

C)8

D)12

(24)有以下程序:
 

```

#include <stdio. h >
int add( int a,int b){ return (a+b); }
main()
{
    int k, ( *f ) ( ), a=5,b=10;
    f=add;
    ...
}
```



则以下函数调用语句错误的是( )。

- A)  $k = f(a, b);$       B)  $k = \text{add}(a, b);$       C)  $k = (*f)(a, b);$       D)  $k = *f(a, b);$

(25) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int n, *p = NULL;
  *p = &n;
  printf("Input n:"); scanf("%d", &p); printf("output n:"); printf("%d\n", p);
}
```

该程序试图通过指针 p 为变量 n 读入数据并输出,但程序有多处错误,以下语句正确的是( )。

- A)  $\text{int } n, *p = \text{NULL};$       B)  $*p = \&n;$       C)  $\text{scanf}("%d", \&p)$       D)  $\text{printf}("%d\n", p);$

(26) 下列定义数组的语句中,正确的是( )。

- A)  $\#define N 10$       B)  $\text{int } N = 10;$   
      $\text{int } x[N];$        $\text{int } x[N];$   
 C)  $\text{int } x[0...10];$       D)  $\text{int } x[];$

(27) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[] = {2,3,5,4}, i;
  for(i=0; i<4; i++)
    switch(i%2)
    { case 0: switch(a[i]%2)
      { case 0: a[i]++; break;
        case 1: a[i]--;
      } break;
      case 1: a[i] = 0;
    }
  for(i=0; i<4; i++) printf("%d ", a[i]); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 0 3 0 4      B) 2 0 5 0      C) 3 3 4 4      D) 3 0 4 0

(28) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int b[3][3] = {0,1,2,0,1,2,0,1,2}, i, j, t = 1;
  for(i=0; i<3; i++)
    for(j=i; j<=i; j++) t += b[i][b[j][i]];
  printf("%d\n", t);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 3      B) 4      C) 1      D) 9

(29) 以下语句中存在语法错误的是( )。

- A)  $\text{char } ss[6][20]; ss[1] = "right?";$       B)  $\text{char } ss() [20] = \{ "right?" \};$   
 C)  $\text{char } *ss[6]; ss[1] = "right?";$       D)  $\text{char } *ss() = \{ "right?" \};$

(30) 以下不能将 s 所指字符串正确复制到 t 所指存储空间的是( )。

- A)  $\text{do} \{ *t++ = *s++; \} \text{while} (*s);$       B)  $\text{for}(i=0; t[i] = s[i]; i++);$   
 C)  $\text{while} (*t = *s) \{ t++; s++; \}$       D)  $\text{for}(i=0, j=0; t[i++] = s[j++]; );$

(31) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
void swap(char *x, char *y)
{ char t;
```

```
t = *x; *x = *y; *y = t;
}
main()
{ char *s1 = "abc", *s2 = "123";
  swap(s1,s2); printf("%s,%s\n",s1,s2);
}
```

程序执行后的输出结果是( )。

- A) 321,cha                      B) abc,123                      C) 123,abc                      D) 1bc,a23

(32) 有以下函数:

```
int fun(char *x, char *y)
{ int n=0;
  while ( (*x == *y) && *x != '\0' ) { x++; y++; n++; }
  return n;
}
```

函数的功能是( )。

- A) 将 y 所指字符串赋给 x 所指存储空间  
B) 查找 x 和 y 所指字符串中是否有“\0”  
C) 统计 x 和 y 所指字符串中最前面连续相同的字符个数  
D) 统计 x 和 y 所指字符串中相同的字符个数

(33) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int fun()
{ static int x = 1;
  x *= 2;
  return x;
}
main()
{ int i, s = 1;
  for( i = 1; i <= 3; i++ ) s *= fun();
  printf("%d\n", s);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 10                      B) 30                      C) 0                      D) 64

(34) 在一个 C 源程序文件中所定义的全局变量,其作用域为( )。

- A) 由具体定义位置和 extern 说明来决定范围                      B) 所在程序的全部范围  
C) 所在函数的全部范围                      D) 所在文件的全部范围

(35) 以下叙述中错误的是( )。

- A) 可以通过 typedef 增加新的类型  
B) 可以用 typedef 将已存在的类型用一个新的名字来代表  
C) 用 typedef 定义新的类型名后,原有类型名仍有效  
D) 用 typedef 可以为各种类型起别名,但不能为变量起别名

(36) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
struct S
{ int a, b; } data[2] = { 10,100,20,200 };
main()
{ struct S p = data[1];
  printf("%d\n", ++(p.a));
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 10                      B) 11                      C) 20                      D) 21





(37)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5 ;
#define S(x) PT * x * x ;
main()
{ int a=1, b=2; printf("%4.1f\n", S(a+b)); }
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 7.5                      B) 31.5                      C) 程序有错无输出结果                      D) 14.0

(38)有以下程序:

```
# include <stdio.h>
main()
{ unsigned char a=2, b=4, c=5, d;
  d = a | b; d &= c; printf("%d\n", d); }
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 3                      B) 4                      C) 5                      D) 6

(39)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{ int *a, *b, *c;
  a = b = c = (int *) malloc( sizeof( int ) );
  *a = 1; *b = 2, *c = 3;
  a = b;
  printf("%d,%d,%d\n", *a, *b, *c);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 1,1,3                      B) 2,2,3                      C) 1,2,3                      D) 3,3,3

(40)以下叙述中正确的是( )。

- A) 当对文件的读(写)操作完成之后,必须将它关闭,否则可能导致数据丢失  
B) 打开一个已存在的文件并进行了写操作后,原有文件中的全部数据必定被覆盖  
C) 在一个程序中当对文件进行了写操作后,必须先关闭该文件然后再打开,才能读到第1个数据  
D) C语言中的文件是流式文件,因此只能顺序存取数据

### 第3套 选择题真考题库试题

(1)程序流程图中带有箭头的线段表示的是( )。

- A) 图元关系                      B) 数据流                      C) 控制流                      D) 调用关系

(2)结构化程序设计的基本原则不包括( )。

- A) 多态性                      B) 自顶向下                      C) 模块化                      D) 逐步求精

(3)软件设计中模块划分应遵循的准则是( )。

- A) 低内聚低耦合                      B) 高内聚低耦合                      C) 低内聚高耦合                      D) 高内聚高耦合

(4)在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是( )。

- A) 可行性分析报告                      B) 软件需求规格说明书  
C) 概要设计说明书                      D) 集成测试计划

(5)算法的有穷性是指( )。

- A) 算法程序的运行时间是有限的                      B) 算法程序所处理的数据量是有限的  
C) 算法程序的长度是有限的                      D) 算法只能被有限的用户使用

(6)对长度为 $n$ 的线性表排序,在最坏情况下,比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是( )。

- A) 快速排序                      B) 冒泡排序                      C) 直接插入排序                      D) 堆排序

(7)下列关于栈的叙述正确的是( )。

- A) 栈按“先进先出”组织数据                      B) 栈按“先进后出”组织数据  
C) 只能在栈底插入数据                      D) 不能删除数据

- (8)在数据库设计中,将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于( )。
- A)需求分析阶段      B)概念设计阶段      C)逻辑设计阶段      D)物理设计阶段

(9)有三个关系 R、S 和 T 如下:

R			S			T		
B	C	D	B	C	D	B	C	D
a	0	k1	f	3	h2	a	0	k1
b	1	n1	a	0	k1			
			n	2	x1			

- 由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T,则所使用的运算为( )。
- A)并      B)自然连接      C)笛卡儿积      D)交
- (10)设有表示学生选课的一张表,学生 S(学号,姓名,性别,年龄,身份证号),课程 C(课号,课名),选课 SC(学号,课号,成绩),则表 SC 的关键字(键或码)为( )。
- A)课号,成绩      B)学号,成绩      C)学号,课号      D)学号,姓名,成绩

- (11)以下叙述中错误的是( )。
- A)C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令
- B)C 程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件
- C)用 C 语言编写的程序称为源程序,它以 ASCII 代码形式存放在一个文本文件中
- D)C 语言源程序经编译后生成后缀为 .obj 的目标程序

- (12)以下选项中,合法的一组 C 语言数值常量是( )。
- A) 12. 0Xa23 4.5e0      B) 028 .5e-3 -0xf
- C) .177 4e1.5 0abc      D) 0x8A 10,000 3.e5

- (13)以下选项中不合法的标识符是( )。
- A)&a      B)FOR      C)print      D)\_00

- (14)若有代数式 $\sqrt{\ln^x + e^x}$ (其中 e 仅代表自然对数的底数,不是变量),则以下能够正确表示该代数式的 C 语言表达式是( )。
- A)sqrt( fabs( pow( n,x) + exp( x) ) )      B)sqrt( fabs( pow( n,x) + pow( x,e) ) )
- C)sqrt( abs( n^x + e^x) )      D)sqrt( fabs( pow( x,n) + exp( x) ) )

- (15)若有定义:double a=22;int i=0,k=18;;,则不符合 C 语言规定的赋值语句是( )。
- A)i = ( a + k) <= ( i + k);      B)i = a%11;
- C)a = a ++ , i ++;      D)i = ! a;

(16)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int s,t,A=10; double B=6;
    s = sizeof( A); t = sizeof( B);
    printf( "%d,%d\n",s,t);
}
```

在 VC 6.0 平台上编译运行,程序运行后的输出结果是( )。

- A)10,6      B)4,4      C)2,4      D)4,8

(17)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a,b,c,d;
    scanf( "%c%c%c", &a, &b);
    c = getchar(); d = getchar();
    printf( "%c%c%c%c\n",a,b,c,d);
}
```

当执行程序时,按下列方式输入数据(从第 1 列开始,<CR>代表回车,注意:回车也是一个字符)

12<CR>

34<CR>

则输出结果是( )。

A) 12  
34

B) 12

C) 1234

D) 12  
3

- (18) 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是( )。
- A) 可以是任意合法的表达式
- B) 只能是整数 0 或非 0 整数
- C) 可以是结构体类型的数据
- D) 只能是整数 0 或 1

(19) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=0,b=0,c=0,d=0;
    if(a=1) b=1;c=2;
    else d=3;
    printf("%d,%d,%d,%d\n",a,b,c,d);
}
程序输出( )。
```

A) 1,1,2,0

B) 0,0,0,3

C) 编译有错

D) 0,1,2,0

(20) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=1, y=0, a=0, b=0;
    switch (x)
    {
        case 1:
            switch(y)
            {
                case 0: a++; break;
                case 1: b++; break;
            }
            case 2: a++; b++; break;
            case 3: a++; b++;
    }
    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
}
程序的运行结果是( )。
```

A) a=2,b=2

B) a=2,b=1

C) a=1,b=1

D) a=1,b=0

(21) 以下程序段中的变量已正确定义：

```
for( i=0; i<4; i++,i++ )
    for( k=1; k<3; k++ ); printf(" * " );
```

程序段的输出结果是( )。

A) \* \*

B) \* \* \* \*

C) \*

D) \* \* \* \* \* \* \* \*

(22) 有以下程序段：

```
#include <stdio.h>
int i, n;
for( i=0; i<8; i++ )
{
    n = rand() % 5;
    switch (n)
    {
        case 1:
        case 3: printf("%d \n", n); break;
        case 2:
        case 4: printf("%d \n", n); continue;
        case 0: exit(0);
    }
}
```

```
printf("%d\n",n);
```

```
}
```

以下关于程序段执行情况的叙述,正确的是( )。

- A)for 循环语句固定执行 8 次  
B)当产生的随机数  $n$  为 4 时结束循环操作  
C)当产生的随机数  $n$  为 1 和 2 时不做任何操作  
D)当产生的随机数  $n$  为 0 时结束程序运行

(23)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f(int x);
main()
{ int n=1,m;
  m=f(f(f(n))); printf("%d\n",m);
}
int f(int x)
{ return x*2; }
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A)8 B)2 C)4 D)1

(24)以下叙述中错误的是( )。

- A)可以给指针变量赋一个整数作为地址值  
B)函数可以返回地址值  
C)改变函数形参的值,不会改变对应实参的值  
D)当在程序的开头包含头文件 `stdio.h` 时,可以给指针变量赋 `NULL`

(25)设已有定义:float x;,则以下对指针变量 p 进行定义且赋初值的语句中正确的是( )。

- A)int \*p=(float)x; B)float \*p=&x; C)float p=&x; D)float \*p=1024;

(26)以下数组定义中错误的是( )。

- A)int x[2][3]={1,2,3,4,5,6}; B)int x[][3]={0};  
C)int x[][3]={1,2,3},{4,5,6}}; D)int x[2][3]={1,2},{3,4},{5,6}};

(27)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
void fun( int a[], int n)
{ int i, t;
  for(i=0; i<n/2; i++) { t=a[i]; a[i]=a[n-1-i]; a[n-1-i]=t; }
}
main()
{ int k[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
  fun(k,5);
  for(i=2; i<8; i++) printf("%d",k[i]);
  printf("\n");
}
```

程序的运行结果是( )。

- A)321678 B)876543 C)1098765 D)345678

(28)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N], int b[])
{ int i;
  for (i=0; i<N; i++) b[i] = a[i][i] - a[i][N-1-i];
}
main()
{ int x[N][N]={1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12},{13,14,15,16}},y[N],i;
  fun(x,y);
```



```
for (i=0; i<N; i++) printf("%d", y[i]); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) -3, -1, 1, 3,                      B) -12, -3, 0, 0,                      C) 0, 1, 2, 3,                      D) -3, -3, -3, -3,

(29) 设有定义: char s[81]; int i=0;, 以下不能将一行(不超过 80 个字符)带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是( )。

- A) gets(s);  
B) while((s[i++] = getchar()) != '\n'); s[i] = '\0';  
C) scanf("%s", s);  
D) do{ scanf("%c", &s[i]); } while(s[i++] != '\n'); s[i] = '\0';

(30) 设有定义: char p[] = {'1', '2', '3'}, \*q=p;, 以下不能计算出一个 char 型数据所占字节数的表达式是( )。

- A) sizeof(p)                      B) sizeof(char)                      C) sizeof(\*q)                      D) sizeof(p[0])

(31) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char str[][20] = {"One * World", "One * Dream!"}, *p = str[1];
  printf("%d", strlen(p)); printf("%s\n", p);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 10, One \* Dream!                      B) 9, One \* Dream!                      C) 9, One \* World                      D) 10, One \* World

(32) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s[] = "012xy\08s34f4w2";
  int i, n=0;
  for (i=0; s[i] != '\0'; i++)
    if(s[i] >= '0' && s[i] <= '9') n++;
  printf("%d\n", n);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 0                      B) 3                      C) 7                      D) 8

(33) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
fun(int x, int y)
{ static int m=0, i=2;
  i += m + 1; m = i + x + y; return m;
}
main()
{ int j=1, m=1, k;
  k = fun(j, m); printf("%d", k);
  k = fun(j, m); printf("%d\n", k);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 5, 11                      B) 5, 5                      C) 11, 11                      D) 11, 5

(34) 在 C 语言中, 只有在使用时才占用内存单元的变量, 其存储类型是( )。

- A) auto 和 static                      B) extern 和 register                      C) auto 和 register                      D) static 和 register

(35) 下面结构体的定义语句中, 错误的是( )。

- A) struct ord {int x; int y; int z;} struct ord a;  
B) struct ord {int x; int y; int z;} ; struct ord a;  
C) struct ord {int x; int y; int z;} a;  
D) struct {int x; int y; int z;} a;

(36)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
typedef struct { int b, p; } A;
void f(A c) /* 注意:c 是结构变量名 */
{ int j;
  c.b += 1; c.p += 2;
}
main()
{ int i;
  A a = { 1, 2 };
  f(a);
  printf(" %d,%d\n", a.b, a.p);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 2,4                      B) 1,2                      C) 1,4                      D) 2,3

(37)以下叙述中正确的是( )。

- A) 在 C 语言中,预处理命令行都以“#”开头  
 B) 预处理命令行必须位于 C 源程序的起始位置  
 C) #include <stdio.h> 必须放在 C 程序的开头  
 D) C 语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能

(38)有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int fun(int n)
{ int *p;
  p = (int *) malloc(sizeof(int));
  *p = n; return *p;
}
main()
{ int a;
  a = fun(10); printf(" %d\n", a + fun(10));
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 0                      B) 10                      C) 20                      D) 出错

(39)有以下程序:

```
# include <stdio.h>
main()
{ unsigned char a=8, c;
  c = a >> 3;
  printf(" %d\n", c);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 16                      B) 1                      C) 32                      D) 0

(40)读取二进制文件的函数调用形式为:fread(buffer, size, count, fp);,其中 buffer 代表的是( )。

- A) 一个内存块的字节数  
 B) 一个整型变量,代表待读取的数据的字节数  
 C) 一个文件指针,指向待读取的文件  
 D) 一个内存块的首地址,代表读入数据存放的地址

## 第 4 ~ 8 套 选择题真考试题库试题(见光盘)



## 第二部分 参考答案及解析

### 第1套 参考答案及解析

(1)D 【解析】栈是先进后出的线性表,所以 A) 错误;队列是先进先出的线性表,所以 B) 错误;循环队列是线性结构的线性表,所以 C) 错误。

(2)A 【解析】栈支持子程序调用。栈是一种只能在一端进行插入或删除的线性表,在主程序调用子函数时要首先保存主程序当前的状态,然后转去执行子程序,最终把子程序的执行结果返回到主程序中调用子程序的位置,继续向下执行,这种调用符合栈的特点,因此本题的答案为 A)。

(3)C 【解析】根据二叉树的基本性质 3:在任意一棵二叉树中,度为 0 的叶子结点总是比度为 2 的结点多一个,所以本题中是  $5 + 1 = 6$  个。

(4)D 【解析】冒泡排序、直接插入排序及简单选择排序法在最坏情况下均需要比较  $n(n-1)/2$  次,而堆排序在最坏情况下需要比较的次数是  $n \log_2 n$ 。

(5)C 【解析】编译程序、操作系统、汇编程序都属于系统软件,只有 C) 教务管理系统才是应用软件。

(6)A 【解析】软件测试的目的是为了发现错误而执行程序的过程,并不涉及改正错误,所以选项 A) 错误。程序调试的基本步骤有:错误定位、修改设计和代码,以排除错误、进行回归测试,防止引进新的错误。程序调试通常称为 Debug,即排错。软件测试的基本准则有:所有测试都应追溯到需求、严格执行测试计划,排除测试的随意性、充分注意测试中的群集现象、程序员应避免检查自己的程序、穷举测试不可能、妥善保存测试计划等文件。

(7)B 【解析】模块独立性是指每个模块只完成系统要求的独立的子功能,并且与其他模块的联系最少且接口简单。一般较优秀的软件设计,应尽量做到高内聚,低耦合,即减弱模块之间的耦合性和提高模块内的内聚性,有利于提高模块的独立性,所以 A) 错误,B) 正确。耦合性是模块间互相连接的紧密程度的度量,而内聚性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度,所以 C) 与 D) 错误。

(8)A 【解析】数据库应用系统中的核心问题是数据库的设计。

(9)B 【解析】投影运算是对于关系内的域指定可引入新的运算。本题中 S 是在原有关系 R 的内部进行的,是由 R 中原有的那些域的列所组成的关系。所以选择 B)。

(10)C 【解析】从 E-R 图到关系模式的转换是比较直接的,实体与联系都可以表示成关系,E-R 图中属性也可以转换成关系的属性。

(11)A 【解析】使用顺序、选择(分支)、循环三种基本结构构成的程序可以解决所有问题,而不只是解决简单问题,所以 A) 错误。

(12)B 【解析】C 语言中注释语句的注释方法是:/\* 注释内容 \*/ 或 // 注释一行。所以 A) 与 C) 错误,D) 选项中预编译命令 `include <stdio.h>` 前丢掉了“#”号。所以选择 B)。

(13)D 【解析】在 C 语言中,整型常量可以用十进制、八进制和十六进制等形式表示,但不包括二进制,所以选择 D)。

(14)A 【解析】C 语言中标识符由字母、下划线、数字组成,且开头必须是字母或下划线。另外,关键字不能作为标识符。B) 中以数字 8 开头,所以错误。C) 与 D) 中用的是关键字 `void` 与 `unsigned`,所以错误。

(15)C 【解析】算术运算符 + 的优先级高于 -,且 - 的结合方向为自右向左,所以表达式  $x - x + x$  可以表示成  $x = x - (x + x) = 10 - (10 + 10) = -10$ ,选择 C)。

(16)A 【解析】首先打印  $b = a + b = 1 + 0 = 1$  的值 1,此时已给 b 赋值为 1。然后打印  $a = 2 * b = 2 * 1 = 2$  的值 2。所以结果是 1,2。

(17)D 【解析】在输入多个数据时,若格式控制串中无非格式字符,则认为所有输入的字符均为有效字符。所以应按选项 D) 的顺序输入数据。

(18)A 【解析】选项 A) 是非法的表达式,C 语言中没有 < > 运算符。

(19)B 【解析】本题中  $a > b$  的条件不满足,所以不执行逗号表达式  $a = b, b = c$ ;的操作,而是执行  $c = a$ ;的操作,即 c 的值为 10。

(20)A 【解析】default 语句在 switch 语句中可以省略,所以 B) 错误;switch 语句中并非每个 case 后都需要使用 break 语句,所以 C) 错误;break 语句还可以用于 for 等循环结构中,所以 D) 错误。

(21)A 【解析】选项 A) 中 do 后面的语句只执行了一次便结束了循环;B) 选项中条件 while(1) 永远成立,所以是死循环;C) 选项中 n 的值为 10,而循环体为空语句,所以 while(n) 永远为真,进入死循环;D) 选项中 for 语句第二个表达式为空,所

以没有判别条件,进入死循环。

(22)C 【解析】向 switch 语句块传送参数后,编译器会先寻找匹配的 case 语句块,找到后就执行该语句块,遇到 break 跳出;如果没有匹配的语句块,则执行 default 语句块。case 与 default 没有顺序之分。所以第一次循环 k 的值为 1,执行  $c += k$ , c 的值为 1,再执行 case 2 后的语句  $c++$ , c 的值为 2,遇到 break 语句跳出循环;第二次循环 k 的值为 2,执行 case 2 后面的语句  $c++$ , c 的值为 3,跳出循环。

(23)D 【解析】调用  $f(a,b)$  函数返回 3,调用  $f(a,c)$  函数返回 6,所以外层调用  $f(f(a,b),f(a,c))$ ;即调用  $f(3,6)$  函数返回 9。

(24)A 【解析】在变量定义  $\text{double } a, *p = \&a$ ; 中, \* 号是一个指针运算符,而非间址运算符,所以 A) 错误。

(25)A 【解析】因为 x,y 都是 double 型数据,所以输入时的格式字符应为 %lf,所以 B) 与 C) 错误。D) 选项中  $\text{scanf}(\%lf \%lf, x, y)$ ; 应为  $\text{scanf}(\%lf \%lf, \&x, \&y)$ ;

(26)B 【解析】B) 选项中定义的数组为 2 行 4 列,而赋值时赋成了 3 行,所以出错。

(27)A 【解析】函数调用中发生的数据传送是单向的。即只能把实参的值传送给形参,而不能把形参的值反向地传送给实参。因此在函数调用过程中,形参的值发生改变,而实参中的值不会变化,所以数组 c 中的元素的值并没有变化,选择 A)。

(28)A 【解析】本题中输入的 3 个数据 2,4,6 分别赋值给了  $x[0][0], x[1][0], x[2][0]$ 。 $x[0][1]$  仍为初始时的 0,所以打印输出时的结果为 A) 选项。

(29)A 【解析】它是格式输入函数,即按用户指定的格式从键盘上把数据输入到指定的变量中。其中的格式命令可以说明最大域宽。在百分号(%)与格式码之间的整数用于限制从对应域读入的最大字符数。所以 j 为 55, y 为 566.0, 字符串组 name 为 7777abc。

(30)A 【解析】字符型指针变量可以用选项 A) 的赋值方法:  $\text{char } *s; s = \text{"Olympic"}$ , 选项 C) 的写法:  $\text{char } *s, s = \{\text{"Olympic"}\}$ ; 是错误的。字符串组可以在定义的时候初始化:  $\text{char } s[] = \{\text{"Olympic"}\}$ ; 或者  $\text{char } s[] = \text{"Olympic"}$ ; 都是正确的。但是不可以在定义字符串组后,对数组名赋值(数组名是常量,代表数组首地址)。所以选项 B) 和选项 D) 都是错误的。对于本例,选项 B)、D) 中字符串组 s 的大小至少为 8,才能存放下字符串(字符串的末尾都有结束标志“\0”)。

(31)A 【解析】首先  $\text{char } *s$  接受一个字符型数组的首地址并将这个首地址赋给另一个字符型指针  $\text{char } *t$ , while( \*t++) 不断循环,直到 \*t 为“\0”,再将 t-1,这时字符指针 t 指向字符串的最后一个字符,又因为 s 指向字符串的首地址,即字符串的首地址,所以  $\text{return}(t-s)$  便是返回字符串数组中字符串的长度。

(32)A 【解析】因为小写字母 a,b,c 的 ASCII 的值分别为 97,98,99,而在 do while 循环语句中,每次对字符的 ASCII 的值取余数并输出,所以分别输出 7,8,9。

(33)B 【解析】首先  $n = \text{fun}(3)$ , 3 被当做参数传递进去,这就进行了一次调用,3 被当做参数传进去后,程序会执行语句  $\text{else return fun}(k-1)+1$ ; 这就调用了第二次,而参数是  $3-1$ ,也就是 2。2 被当做参数传进去后,程序会执行语句  $\text{else return fun}(k-1)+1$ ; 这就调用了第三次,而参数是  $2-1$ ,也就是 1。1 被当做参数传进去后,程序会执行语句  $\text{else if}(k==1) \text{return } 1$ ; ,不再递归调用,所以最终结果为 3 次。

(34)A 【解析】题目中静态局部变量 a,在静态存储区内分配存储单元,在程序整个运行期间都不释放。所以第一次调用函数执行  $n += a++$ ; 时 a 先与 n 相加再进行自增。n 的值为 4, a 的值为 2,且 a 变量执行完后空间没有释放。再执行  $s = s + f(a)$  时, s 的值为 4,调用 f(a) 函数时 n 的返回值为  $3+2=5$ ,且此时 a 的值为 3 了。所以 s 的值为 9。

(35)A 【解析】A) 选项中可以在声明变量的同时为 data2 赋值,但是  $\text{data2} = (2,6)$ ; 应写作  $\text{data2} = \{2,6\}$ ;。所以选择 A)。

(36)C 【解析】本题的子函数 f 的功能是对结构体变量 s 中第二个成员数组中所有的数据进行从小到大的冒泡排序,所以结果是 C)。

(37)A 【解析】本题考查的是函数调用时的参数传递问题。程序在调用函数 f 时,传给函数 f 的参数只是结构变量 c 在栈中的一个副本,函数 f 所做所有操作只是针对这个数据副本进行的修改,这些都不会影响变量 c 的值。

(38)A 【解析】宏定义写在函数的花括号外边,作用域为其后的程序,通常在文件的最开头,所以 B) 选项中宏定义必须位于源程序中所有语句之前是错误的。宏名一般用大写,但不是必须用大写,所以 C) 选项错误。宏展开不占运行时间,只占编译时间,函数调用占运行时间(分配内存、保留现场、值传递、返回值),所以 D) 选项错误。

(39)B 【解析】b 为 2,二进制数为 00000010,执行左移两位操作后为 00001000,然后与 a(00000001) 做异或操作,结果为 00001001,即十进制数 9。

(40)D 【解析】程序首先将数组 a[10] 中的元素 1,2,3 分别写入了文件 d1.dat 文件中,然后将 d1.dat 文件中的数据 123 整体写入了变量 n 的空间中,所以打印 n 时输出的数据为 123。

## 第 2 套 参考答案及解析

(1)B 【解析】栈是以先进后出的原则组织数据,即入栈最早的最后出栈,所以选择 B)。

(2)D 【解析】循环队列有队头和队尾两个指针,但是循环队列仍是线性结构的,所以 A) 错误;在循环队列中只需要队





头指针与队尾指针来共同反映队列中元素的动态变化情况,所以 B) 与 C) 错误。

(3)C 【解析】当有序线性表为顺序存储时才能用二分法查找。可以证明的是对于长度为  $n$  的有序线性表,在最坏情况下,二分法查找只需要比较  $\log_2 n$  次,而顺序查找需要比较  $n$  次。

(4)A 【解析】链式存储结构既可以针对线性结构也可以针对非线性结构,所以 B) 与 C) 错误。链式存储结构中每个结点都由数据域与指针域两部分组成,增加了存储空间,所以 D) 错误。

(5)D 【解析】数据流图中带箭头的线段表示的是数据流,即沿箭头方向传送数据的通道,一般在旁边标注数据流名。

(6)B 【解析】在需求分析阶段可以使用的工具有数据流图(DFD图)、数据字典(DD)、判定树与判定表,所以选择 B)。

(7)A 【解析】对象有如下一些基本特点:标识唯一性、分类性、多态性、封装性、模块独立性好。所以选择 A)。

(8)B 【解析】因为一间宿舍可以住多个学生即多个学生住在一间宿舍中,但一个学生只能住一间宿舍,所以实体宿舍和学生之间是一对多的关系。

(9)C 【解析】数据管理发展至今已经历了三个阶段:人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中最后一个阶段结构简单、使用方便、逻辑性强,在各方面的表现都很好,一直占据数据库领域的主导地位,所以选择 C)。

(10)D 【解析】自然连接是一种特殊的等值连接,它要求两个关系中进行比较的分量必须是相同的属性组,并且在结果中把重复的属性列去掉,所以根据 T 关系中的有序组可知 R 与 S 进行的是自然连接操作。

(11)B 【解析】在一个 C 语言程序中可以进行多种算法的实现,对算法的个数没有规定,所以 B) 错误。

(12)A 【解析】A) 选项中 115L 表示 115 是长整型数据,合法。B) 选项是八进制常量的表示方法,但是在八进制数中不能含有数字 8,所以 B) 错误。C) 选项中 e 后面应该是整数不能是小数 1.5,所以 C) 错误。D) 选项中八进制常量应该是以数字“0”开始,而不是以字母“o”开始。

(13)D 【解析】C 语言中标识符由字母、下画线、数字组成,且开头必须是字母或下画线。所以 D) 选项中的连接符不合法。

(14)A 【解析】B) 与 D) 选项中取模运算符 % 的左右两个操作数应均为整数,所以 B)、D) 错误。C) 选项中不能将  $x+y$  的值赋给表达式  $y*5$ ,所以 C) 错误。

(15)A 【解析】A) 选项中逗号表达式先计算第一表达式  $2*x$ ,然后计算表达式  $x+=2$  的值,即  $x=x+2$  即 4,整个逗号表达式为第二个表达式的值 4,所以选择 A)。B) 选项中首先计算逗号表达式中第一表达式  $x++$ ,此时  $x$  为 3,在执行第二个表达式  $2*x=2*3=6$ ,所以逗号表达式为第二个表达式的值 6。C) 选项的赋值表达式可以表示为  $x=x*(1+x)=2*(1+2)=6$ 。D) 选项中的表达式可以表示为  $x=x*(x+1)=2*3=6$ 。

(16)C 【解析】 $z=x++,y++,++y$ ;因为赋值运算符的优先级高于逗号运算符的优先级,所以可以将上式表示成  $(z=x++),(y++),(++y)$ 。然后从左向右先计算表达式  $z=x++$ ,因为  $x++$  先使用后自增,所以  $z$  的值为 1, $x$  的值为 2。再计算逗号表达式的第二个表达式  $y++$ ,此时  $y$  的值为 2,最后计算第三个表达式  $++y$ , $y$  的值为 3。

(17)A 【解析】本题目中字符变量 c1 是字符“A”的 ASCII 码加上 4,即 69 所对应的字符“E”。字符变量 c2 是字符“A”的 ASCII 码加上 3,即 68 所对应的字符“D”。但是打印输出时,c1 以 %c 的格式输出,所以是 E,c2 以 %d 的格式输出,所以是 68。

(18)A 【解析】条件表达式:  $x = \text{表达式} 1 ? \text{表达式} 2 : \text{表达式} 3$  的含义是:先求解表达式 1,若为非 0(真),则求解表达式 2,将表达式 2 的值赋给  $x$ 。若表达式 1 的值为 0(假),则求解表达式 3,将表达式 3 的值赋给  $x$ 。在本题中与表达式  $1:(x-y)$  等价的是  $(x-y < 0 || x-y > 0)$ 。

(19)D 【解析】在 if else 语句中 else 总是与离它最近的 if 配对。本题目中  $x$  为 1,所以 ! $x$  为 0,即执行 else if 语句中的内容,判断  $(x=0)$  是否成立,因为  $x$  为 1,所以条件不成立,即 else if 内部的 if...else 语句不再执行,所以  $y$  的值还是初始值 0。

(20)A 【解析】B) 选项中 `switch((int)x);` 语句中不应该有最后的分号。`switch(expr1)` 中的 `expr1` 不能用浮点类型或 long 类型,也不能为一个字符串,所以 C) 错误。case 后面常量表达式的类型必须与 switch 后面表达式的类型一致,所以 D) 错误。

(21)A 【解析】第一次 for 循环, $y$  的值为 9, $y\%3$  的值为 0,满足条件打印  $--y$ ,即先减 1 后打印,所以打印 8;第二次 for 循环, $y$  的值为 7, $y\%3$  的值为 1,不执行打印语句;第三次 for 循环, $y$  的值为 6, $y\%3$  的值为 0,满足条件打印  $--y$ ,即先减 1 后打印,所以打印 5;第四次 for 循环, $y$  的值为 4,不满足 if 条件,不执行打印语句;第五次 for 循环, $y$  的值为 3,满足 if 条件,打印输出 2;第六次 for 循环, $y$  的值为 1,不满足条件,不执行打印语句。

(22)C 【解析】第一次外循环  $i$  的值为 1,第一次内循环  $j$  的值为 3,不满足条件,执行  $m*=i*j$ ,即  $m$  的值为 3;第二次  $j$  的值为 2,不满足条件,执行  $m*=i*j$ ,即  $m$  的值为 6;第三次  $j$  的值为 1,不满足条件,执行  $m*=i*j$ ,即  $m$  的值仍为 6。第二次外循环  $i$  的值为 2, $j$  的值为 3,满足条件,执行 break 语句,跳出循环。

(23)A 【解析】本题中第一次调用为 `fun(8,fun(5,6))`,因为 `fun(5,6)` 返回值为 5,所以第二次调用为 `fun(8,5)=6`。所以选择 A)。

(24)D 【解析】D) 选项中 `*f(a,b)` 表示调用后返回一个指向整型数据的地址指针,即该函数的返回值为指针类型,所

以不能将其赋值给整形变量 k。

(25) A 【解析】选项 B) 的正确写法应为 `p = &n`; 选项 C) 的正确写法应为 `scanf("%d", p)`; 选项 D) 的正确写法应为 `printf("%d\n", *p)`。

(26) A 【解析】数组说明的一般形式为: 类型说明符 数组名 [ 常量表达式 ]。B) 中 N 是变量, 不能用变量定义数组长度。C) 选项中数组长度是非法的一串数字。定义数组时必须为其指明长度, D) 选项中数组长度为空, 所以非法。

(27) D 【解析】第一次循环 i 为 0,  $i \% 2$  为 0, 执行 `switch(a[0] % 2)` 中的 `case 0` 语句后内容即 `a[0] ++`, `a[0]` 的值变成 3; 第二次循环 i 的值为 1,  $i \% 2$  为 1, 执行 `case 1: a[i] = 0;`, 所以 `a[1]` 的值变成 0; 第三次循环 i 的值为 2,  $i \% 2$  为 0, 执行 `switch(a[2] % 2)` 中的 `case 1` 语句后的内容 `a[2] --`, `a[2]` 的值变成 4; 第四次循环 i 的值为 3,  $i \% 2$  为 1, 执行 `case 1: a[i] = 0;`, 所以 `a[3]` 的值变成 0。

(28) B 【解析】每次内循环只循环一次就结束, 第一次外循环时 `t = t + b[0][b[0][0]] = 1 + b[0][0] = 1 + 0 = 1`; 第二次外循环时 `t = t + b[1][b[1][1]] = 1 + b[1][1] = 1 + 1 = 2`; 第三次外循环时 `t = t + b[2][b[2][2]] = 2 + b[2][2] = 2 + 2 = 4`。

(29) A 【解析】数组定义后, 不可以对数组整体赋值, s 是二维数组, 因 `ss[1]` 是一维字符数组, 即字符串, 字符串赋值可以使用 `strcpy(ss[1], "right")`; 这样的形式, 而选项 A) 中对二维数组中的第“1”维 (相当于一个一维数组) 赋值, 是不可以的。选项 B) 和 D) 是定义时对数组初始化, 这是可以的。选项 C) 中, 将字符串在内存中的首地址赋给指针数组的一个元素, 这是可以的。

(30) A 【解析】`do { *t++ = *s++; } while (*s)`; 不能因为当 `*s = '\0'` 时, `while (*s)` 跳出循环, 这样字符串结束标志“\0”没有复制给 \*t, 造成 \*t 不完整。注意, `*t++ = *s++` 是先执行 `t = *s`, 然后才进行 `t = t + 1, s = s + 1`。B)、C)、D) 都能将“\0”复制过去。

(31) D 【解析】字符串是一个特殊的数组, 所以按照数组的规则, `s1` 应该指向的是数组的首地址, 即“abc”的第一个字符的地址。`s2` 指向的是“123”的第一个字符的地址。调用 `swap` 函数之后交换的是两个字符串的第一个字符“a”和“1”的内容, 所以打印输出为 D)。

(32) C 【解析】本题中由循环条件可知, 遇到“\0”或 x 与 y 所指的字符的值不等其中的一个条件时循环就结束, 所以功能是统计 x 和 y 所指字符串中最前面连续相同的字符个数。

(33) D 【解析】本题中静态局部变量 x, 在静态存储区内分配存储单元。在程序整个运行期间都不释放。所以第一次循环 s 的值为 2; 第二次循环中, 返回的 x 的值为 4, 所以 s 的值为 8; 第三次循环, 返回的 x 的值为 8, 所以 s 的值为 64。

(34) A 【解析】全局变量的作用域是从声明处到文件的结束。所以选择 A)。

(35) A 【解析】关键字 `typedef` 的作用只是将 C 语言中已有的数据类型进行了置换, 并不是增加新的类型, 所以 A) 错误。

(36) D 【解析】声明 `data` 是结构 S 数组。初始化 `data[0].a = 10; data[0].b = 100; data[1].a = 20; data[1].b = 200`。主函数中 `p = data[1]`, 即 `p.a = data[1].a, p.b = data[1].b`, 执行语句 `printf("%d\n", ++(p.a))`; 打印输出时 p.a 先增 1 再打印。p.a = data[1].a = 20, 先增 1 等于 21。

(37) C 【解析】宏定义不是 C 语句, 末尾不需要有分号。所以语句 `printf("%4.1f\n", S(a+b))`; 展开后为 `printf("%4.1f\n", 3.5; *a+b*a+b;)`; 所以程序会出现语法错误。

(38) B 【解析】& 即按位与, 如果两个相应的二进制位都为 1, 则该位的结果值为 1, 否则为 0。| 即按位或, 两个相应的二进制位中只要有一个为 1, 则该位的结果值为 1。2 的二进制为 00000010, 4 的二进制为 00000100, 所以做或运算结果为 00000110, 该数与 5 即 00000101 做与操作结果为 00000100, 即 4。

(39) D 【解析】`malloc` 函数动态分配一个整型的内存空间, 然后把函数返回的地址用 `(int *)` 强制类型转换为整型指针, 再把它赋给 a、b、c, 即让指针变量 a、b、c 都指向刚申请的内存空间。所以只有最后一个赋值语句 `*c = 3` 的值保留在了该空间内, 因为 a、b、c 3 个指针变量均指向该空间, 所以打印该空间内的数值为 3。

(40) A 【解析】B) 选项中打开一个已存在的文件并进行了写操作后, 原有文件中的全部数据不一定被覆盖, 也可以对源文件进行追加操作等。C) 选项中在一个程序中当对文件进行了写操作后, 不用先关闭该文件然后再打开, 才能读到第 1 个数据, 可以用 `fseek()` 函数进行重新定位即可。D) 选项中, C 语言中的文件可以进行随机读写。

### 第 3 套 参考答案及解析

(1) C 【解析】在数据流图中, 用标有名字的箭头表示数据流。在程序流程图中, 用标有名字的箭头表示控制流。所以选择 C)。

(2) A 【解析】结构化程序设计的思想包括: 自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用 `goto` 语句, 所以选择 A)。

(3) B 【解析】软件设计中模块划分应遵循的准则是高内聚低偶合、模块大小规模适当、模块的依赖关系适当等。模块的划分应遵循一定的要求, 以保证模块划分合理, 并进一步保证以此为依据开发出的软件系统可靠性强, 易于理解和维护。模块之间的耦合应尽可能的低, 模块的内聚度应尽可能的高。



(4)B 【解析】A)错误,可行性分析阶段产生可行性分析报告。C)错误,概要设计说明书是总体设计阶段产生的文档。D)错误,集成测试计划是在概要设计阶段编写的文档。B)正确,需求规格说明书是后续工作(如设计、编码等)需要的重要参考文档。

(5)A 【解析】算法原则上能够精确地运行,而且人们用笔和纸做有限次运算后即可完成。有穷性是指算法程序的运行时间是有限的。

(6)D 【解析】除了堆排序算法的比较次数是  $O(n\log_2 n)$ ,其他的都是  $n(n-1)/2$ 。

(7)B 【解析】栈是按“先进后出”的原则组织数据的,数据的插入和删除都在栈顶进行操作。

(8)C 【解析】E-R图转换成关系模型数据则是把图形分析出来的联系反映到数据库中,即设计出表,所以属于逻辑设计阶段。

(9)D 【解析】自然连接是一种特殊的等值连接,它要求两个关系中进行比较的分量必须是相同的属性组,并且在结果中把重复的属性列去掉,所以B)错误。笛卡儿积是用R集合中元素为第一元素,S集合中元素为第二元素构成的有序对,所以C)错误。根据关系T可以很明显的看出是从关系R与关系S中取得相同的属性组,所以使用的是交运算,选择D)。

(10)C 【解析】学号是学生表S的主键,课号是课程表C的主键,所以选课表SC的关键字就应该是与前面两个表能够直接联系且能唯一定义的学号和课号,所以选择C)。

(11)A 【解析】C语言中的非执行语句不会被编译,不会生成二进制的机器指令,所以A)错误。由C语言构成的指令序列称C源程序,C源程序经过C语言编译程序编译之后生成一个扩展名为.OBJ的二进制文件(称为目标文件);最后要由“连接程序”把此.OBJ文件与C语言提供的各种库函数连接起来生成一个扩展名为.EXE的可执行文件。

(12)A 【解析】C语言中八进制整型常量的开头是数字0,十六进制整型常量的开头数字是0x。C语言中的实型常量有两种表示形式:小数形式,该形式表示的实型常量必须要有小数点;指数形式,以e或E后跟一个整数来表示以10为底数的幂数,且规定字母e或E之前必须要有数字,且e或E后面的指数必须为整数。B)选项中028错误,八进制中没有数字8。C)选项中4e1.5中e后面的指数不是整数。D)选项中3.e5小数点后面缺少数字。

(13)A 【解析】C语言中的标识符由字母、下划线、数字组成,且开头必须是字母或下划线。另外,关键字不能作为标识符。因为C语言中区分大小写,所以B)选项中的“FOR”可以作为标识符来用。A)选项中含有非法字符&,所以选择A)。

(14)A 【解析】B)选项中函数pow(x,e)错误,应该直接使用exp(x)函数。C)选项中函数abs(n\*x+e\*x)错误,应该使用fabs()返回浮点数的绝对值。D)选项中pow(x,n)参数顺序错误。

(15)B 【解析】取模运算符“%”,二元运算符,具有左结合性,参与运算的量均为整型。选项B中的a变量是double实型,所以B)不符合规定。

(16)D 【解析】C语言中利用sizeof()函数判断数据类型长度,在VC 6.0平台中,整型int占4个字节,double型数据占8个字节。

(17)D 【解析】按照从键盘输入的数据可以判断字符1给了变量a,字符2给了变量b,字符<CR>即回车给了变量c,字符3给了变量d。所以打印输出的结果为D)选项。

(18)A 【解析】C语言的逻辑运算符比较特别,它的操作数没有明确的数据类型,可以是任意合法的表达式,所以选择A)。

(19)C 【解析】本题中if(a=1)b=1;与else d=3;之间多了语句c=2;所以会出现else语句的位置错误的编译失败提示。

(20)B 【解析】case常量表达式只是起语句标号作用,并不是该处进行条件判断。在执行switch语句时,根据switch的表达式,找到与之匹配的case语句,从此case子句执行下去,不再进行判断,直到碰到break或函数结束为止。所以执行内层switch(y)时只执行了a++,此时a的值为1。然后执行外层case 2语句的a++ ;b++ ;,a为2,b为1。所以结果为B)。

(21)C 【解析】由于内层循环for(k=1;k<3;k++)后面直接跟了空语句“;”,所以在循环内部什么操作也不做,跳出外层循环后执行打印语句,所以打印了一个“\*”,选择C)。

(22)D 【解析】case常量表达式只是起语句标号作用,并不是在该处进行条件判断。在执行switch语句时,根据switch的表达式,找到与之匹配的case语句,从此case子句执行下去,不再进行判断,直到碰到break或函数结束为止。简单地说,break是结束整个循环体,而continue是结束单次循环。B)选项中当产生的随机数n为4时要执行打印操作。C)选项中当产生的随机数为1和2时分别执行case3与case4后面语句的内容。由于存在break语句,所以for循环不是固定执行8次,执行次数与产生的随机数n有关系。

(23)A 【解析】第一次调用m=f(f(f(1))),第二次为m=f(f(2)),第三次为m=f(4),即返回值为8。

(24)A 【解析】不能将一个整数直接赋给指针变量作为地址,所以A)是错误的。函数的返回值可以是地址,即指针。函数调用中形参值的变化不会传递给实参。

(25)B 【解析】指针是用来存放地址的变量,用(类型名 \* 指针变量名)的形式定义。赋值时应将某个变量地址即&x赋给指针变量,所以选择B)。

- (26)D 【解析】D)选项中  $x[2][3]$  定义的是一个两行三列的二维数组,而在给数组元素赋值时却赋成了三行,所以错误。
- (27)A 【解析】本题中的函数  $\text{fun}()$  的功能是将数组  $k$  中前 5 个元素倒序排列,所以返回后数组  $k$  中的元素排列是 5,4,3,2,1,6,7,8,9,10。所以打印输出  $k[2]$  到  $k[7]$  元素的值,即 321678,所以选择 A)。
- (28)A 【解析】本题中由  $\text{fun}$  函数可知, $b[0] = a[0][0] - a[0][3] = 1 - 4 = -3$ , $b[1] = a[1][1] - [1][2] = 6 - 7 = -1$ , $b[2] = a[2][2] - [2][1] = 11 - 10 = 1$ , $b[3] = a[3][3] - [3][1] = 16 - 13 = 3$ 。所以主函数中打印  $y$  数组元素的值为 A) 选项。
- (29)C 【解析】字符串的输入不能使用  $\text{scanf}("%s",s);$ ,而应该使用  $\text{gets}(s);$ 。
- (30)A 【解析】根据题目中的定义可以知道  $\text{sizeof}(p)$  计算的是数组  $p$  中所有元素所占用的字节数,而不是  $\text{char}$  型数据所占字节数。
- (31)A 【解析】 $p$  是指向二维字符数组第二行“One \* Dream!”的数组指针,所以长度是 10,打印输出的也是该字符串。
- (32)B 【解析】本题中遇到“\”字符循环结束,所以只统计“\”之前的数字字符,所以为 3。
- (33)A 【解析】声明静态局部变量:函数调用结束后,其占用的存储单元不释放,在下次调用该函数时,该变量保留上一次函数调用结束时的值。本题子函数  $\text{fun}$  中的变量  $i$  和  $m$  均为静态局部变量,所以第一次调用  $\text{fun}$  函数,返回  $m$  的值为 5,第二次再调用  $\text{fun}$  函数时, $i$  的值为 3, $m$  的值已经是 5 了,所以执行  $i += m + 1$ , $i$  的值变为 9, $m = i + x + y = 9 + 1 + 1 = 11$ 。
- (34)C 【解析】 $\text{auto}$ :函数中的局部变量,动态地分配存储空间,数据存储在动态存储区中,在调用该函数时系统会给他们分配存储空间,在函数调用结束时就自动释放这些存储空间。 $\text{register}$ :为了提高效率,C 语言允许将局部变量的值放在 CPU 中的寄存器中,这种变量叫“寄存器变量”,只有局部自动变量和形式参数可以作为寄存器变量。 $\text{extern}$ :外部变量(即全局变量)是在函数的外部定义的,它的作用域为从变量定义处开始,到本程序文件的末尾。如果外部变量不在文件的开头定义,其有效的作用范围只限于定义到文件终了。 $\text{static}$ :静态局部变量属于静态存储类别,在静态存储区内分配存储单元。在程序整个运行期间都不释放。
- (35)A 【解析】A)选项  $\text{struct ord } \{ \text{int } x; \text{int } y; \text{int } z; \} \text{ struct ord } a;$  错误,不能在定义结构体的同时,又用结构体类型名定义变量。应该写成 B) 选项或者 D) 选项的格式。
- (36)B 【解析】结构体变量可以作为函数的参数和返回值。作为函数的实参时,可以实现函数的传值调用。当使用结构体变量作为函数的形参时,实参也应该是结构体变量名以实现传值调用,实参将拷贝副本给形参,在被调用函数中改变形参值对于调用函数中的实参没有影响。所以选择 B)。
- (37)A 【解析】预处理命令是以“#”号开头的命令,它们不是 C 语言的可执行命令,这些命令应该在函数之外书写,一般在源文件的最前面书写,但不是必须在起始位置书写,所以 B)、C) 错误。C) 语言的预处理能够实现宏定义和条件编译等功能,所以 D) 错误。
- (38)C 【解析】 $\text{malloc}(\text{sizeof}(\text{int}))$  的作用是开辟一个长度为  $\text{sizeof}(\text{int})$  存储空间,并通过强制类型转换  $(\text{int} *)$  将此存储空间的地址赋给了一个整型的指针变量  $p$ 。然后执行语句  $*p = n$ ,使得  $*p$  的值为 10,并通过  $\text{return}$  返回此值,即  $a$  的值为 10。然后在主函数中输出  $a + \text{fun}(10) = 10 + 10 = 20$ 。
- (39)B 【解析】无符号整型变量  $a$  的值为 8,二进制表示为 00001000,右移 3 位后为 00000001,即十进制数的 1,所以输出 1。
- (40)D 【解析】语句  $\text{fread}(\text{void } * \text{buffer}, \text{size}_t \text{ size}, \text{size}_t \text{ count}, \text{FILE } * \text{stream});$  的功能是从一个文件流中读数据,读取  $\text{count}$  个元素,每个元素  $\text{size}$  字节,如果调用成功返回  $\text{count}$ 。 $\text{buffer}$ :用于接收数据的内存地址,大小至少是  $\text{size} * \text{count}$  字节; $\text{size}$ :单个元素的大小,单位是字节; $\text{count}$ :元素的个数,每个元素是  $\text{size}$  字节; $\text{stream}$ :输入流。

## 第 4 ~ 8 套 参考答案及解析(见光盘)







## 第一部分 操作题真考题库试题

### 第1套 操作题真考题库试题

#### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:求 ss 所指字符串数组中长度最长的字符串所在的行下标,作为函数值返回,并将其串长放在形参 n 所指变量中。ss 所指字符串数组中共有 M 个字符串,且串长 < N。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #define M 5
4  #define N 20
5  /***** found***** /
6  int fun(char (* ss) [1], int * n)
7  { int i,k=0, len=0;
8    for (i=0; i<M; i++)
9    { len=strlen(ss[i]);
10   /***** found***** /
11       if(i==0) * n=[2];
12       if(len>* n) {
13   /***** found***** /
14           [3];
15           k=i;
16       }
17   } return(k);
18 }
19 main()
20 { char ss[M][N] = { "shanghai",
21   "guangzhou", "beijing", "tianjin",
22   "chongqing" };
23   int n,k,i;
24   printf("\nThe original strings
25   are :\n");
26   for(i=0; i<M; i++) puts(ss[i]);
27   k=fun(ss, &n);
28   printf("\nThe length of longest
29   string is : %d\n", n);
30   printf("\nThe longest string is :
31   %s\n", ss[k]);
32 }
```

#### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:根据形参 m, 计算下列公式的值:

$$t = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + \cdots + 1/m$$

例如,若输入 5, 则应输出 2.283333。

请改正程序中的错误,使它得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdio.h>
4  double fun(int m)
5  {
6      double t=1.0;
7      int i;
8      for(i=2; i<=m; i++)
9   /***** found***** /
10         t+=1.0/k;
11   /***** found***** /
12         return i;
13 }
14 void main()
15 {
16     int m;
17     system("CLS");
18     printf("\nPlease enter linteger
19     number:");
20     scanf("%d", &m);
21     printf("\nThe result is %lf\n",
22     fun(m));
23 }
```

#### 三、程序设计题

编写一个函数,该函数可以统计一个长度为 2 的字符串在另一个字符串中出现的次数。

例如,假定输入的字符串为“asd asdfg asd as zx67 asd mklo”,子字符串为“as”,则应当输出 6。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdio.h>
```

```

4  #include <string.h>
5  int fun(char * str, char * substr)
6  {
7
8  }
9  void main()
10 {
11     char str[81],substr[3];
12     int n;
13     system("CLS");
14     printf("输入主字符串:");
15     gets(str);
16     printf("输入子字符串:");
17     gets(substr);
18     puts(str);
19     puts(substr);
20     n=fun(str,substr);
21     printf("n=%d\n",n);
22 }
```

## 第2套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是进行字母转换。若形参 ch 中是小写英文字母,则转换成对应的大写英文字母;若 ch 中是大写英文字母,则转换成对应的小写英文字母;若是其他字符,则保持不变。将转换后的结果作为函数值返回。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <ctype.h>
3  char fun (char ch)
4  {
5      /***** found *****/
6      if ((ch>='a')[1](ch<='z'))
7          return ch - 'a' + 'A';
8      if (isupper(ch) )
9      /***** found *****/
10         return ch + 'a' - [2];
11     /***** found *****/
12     return [3];
13 }
14 main()
15 {     char c1, c2;
16     printf ("\nThe result:\n");
17     c1='w'; c2 = fun (c1);
```

```

18     printf ("c1=%c c2=%c", c1, c2);
19     c1='W'; c2 = fun (c1);
20     printf ("c1=%c c2=%c", c1, c2);
21     c1='8'; c2 = fun (c1);
22     printf ("c1=%c c2=%c", c1, c2);
23 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:给一维数组 a 输入任意 4 个整数,并按如下的规律输出。例如,输入 1、2、3、4,程序运行后输出以下方阵:

```

4  1  2  3
3  4  1  2
2  3  4  1
1  2  3  4
```

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define M 4
3  /***** found *****/
4  void fun(int a)
5  {
6      int i,j,k,m;
7      printf("Enter 4 number:");
8      for(i=0;i<M;i++)
9          scanf("%d",&a[i]);
10     printf("\n\nThe result:\n\n");
11     for(i=M;i>0;i--)
12     {
13         k=a[M-1];
14         for(j=M-1;j>0;j--)
15             /***** found *****/
16             a[j]=a[j+1];
17         a[0]=k;
18         for(m=0;m<M;m++)
19             printf("%d ",a[m]);
20         printf("\n");
21     }
22 }
23 void main()
24 {
25     int a[M];
26     fun(a);
27     printf("\n\n");
28 }
```

### 三、程序设计题

请编写一个函数 fun,它的功能是:计算并输出给定整数





$n$  的所有因子 (不包括 1 与自身) 之和。规定  $n$  的值不大于 1000。

例如,若主函数从键盘给  $n$  输入的值为 856,则输出为  $\text{sum}=763$ 。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动 main 函数和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  int fun(int n)
3  {
4
5  }
6  main ()
7  {
8      int n,sum;
9      printf("Input n:");
10     scanf("%d",&n);
11     sum=fun(n);
12     printf("sum=%d\n",sum);
13 }
```

### 第3套 操作题真考题库试题

#### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:计算

$$f(x) = 1 + x - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} - \frac{x^4}{4!} + \cdots + (-1)^{n-2} \frac{x^{n-1}}{(n-1)!} + (-1)^{n-1} \frac{x^n}{n!}$$

的前  $n$  项之和。若  $x=2.5, n=15$  时,函数值为 1.917914。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3  double fun (double x, int n)
4  { double f, t; int i;
5  /***** found *****/
6      f = [1];
7      t = -1;
8      for (i=1; i<n; i++)
9      {
10 /***** found *****/
11         t* = ([2]) * x/i;
12 /***** found *****/
13         f += [3];
```

```
14     }
15     return f;
16 }
17 main ()
18 { double x, y;
19     x=2.5;
20     y = fun (x, 15);
21     printf ("\nThe result is:\n");
22     printf ("x=%f -12.6f y=%f -12.6f\n", x, y);
23 }
```

#### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:从 3 个红球、5 个白球、6 个黑球中任意取出 8 个作为一组,进行输出。在每组中,可以没有黑球,但必须要有红球和白球。组合数作为函数值返回。正确的组合数应该是 15。程序中  $i$  的值代表红球数, $j$  的值代表白球数, $k$  的值代表黑球数。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  int fun()
3  {
4      int i,j,k,sum=0;
5      printf ("\nThe result:\n\n");
6      /***** found *****/
7      for(i=0;i<=3;i++)
8      {
9          for (j=1;j<=5;j++)
10         {
11             k=8-i-j;
12             /***** found *****/
13             if(k>=1&&k<=6)
14             {
15                 sum=sum+1;
16                 printf ("red:%4d\n",i,j,k);
17             }
18         }
19     }
20     return sum;
21 }
22 void main()
23 {
24     int sum;
25     sum=fun();
26     printf ("sum=%4d\n\n",sum);
27 }
```

### 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是计算并输出如下多项式的值。

$$S_n=1+1/1!+1/2!+1/3!+1/4!+\cdots+1/n!$$

例如,若主函数从键盘给 n 输入 15,则输出为 S=2.718282。

注意:n 的值要求大于 1 但不大于 100。部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  double fun(int n)
3  {
4
5  }
6  main ( )
7  {
8      int n;
9      double s;
10     printf("Input n:");
11     scanf("%d",&n);
12     s=fun(n);
13     printf("S=%f\n",s);
14 }
```

## 第 4 套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:计算 $f(x)=1+x$

$$-\frac{x^2}{2!}+\frac{x^3}{3!}-\frac{x^4}{4!}+\cdots+(-1)^{n-2}\frac{x^{n-1}}{(n-1)!}+(-1)^{n-1}\frac{x^n}{n!}$$

直到 $\left|\frac{x^n}{n!}\right|<10^{-6}$ 。若x=2.5,函数值为 1.917915。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3  double fun (double x)
4  { double f, t; int n;
5      f = 1.0 + x;
6      /***** found *****/
7      t = [1];
8      n = 1;
9      do {
10         n++;
11         /***** found *****/
12         t * = (-1.0)* x/[2];
```

```

13         f += t;
14     }
15     /***** found *****/
16     while ([3] >= 1e-6);
17     return f;
18 }
19 main()
20 { double x, y;
21     x=2.5;
22     y = fun (x);
23     printf ("\nThe result is:\n");
24     printf ("x=%-12.6f y=%-12.6f\n", x, y);
25 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:求整数 x 的 y 次方的低 3 位值。例如,整数 5 的 6 次方为 15625,此值的低 3 位值为 625。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  long fun(int x, int y, long * p)
3  {
4      int i;
5      long t=1;
6      /***** found *****/
7      for(i=1;i<y;i++)
8          t=t* x;
9      * p=t;
10     /***** found *****/
11     t=t/1000;
12     return t;
13 }
14 void main()
15 {
16     long t, r;int x, y;
17     printf("\nInput x and y:");
18     scanf("%ld%ld",&x,&y);
19     t=fun(x,y,&r);
20     printf ("\n\nx=%ld, y=%ld, r=%ld, last=%ld\n\n",x, y, r,t);
21 }
```

### 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是:计算并输出当 $x<0.97$ 时,如下多项式的值,直到 $|S_n-S_{n-1}|<0.000001$  为止。



$$S_n = 1 + 0.5x + \frac{0.5(0.5-1)}{2!}x^2 + \frac{0.5(0.5-1)(0.5-2)}{3!}x^3 + \dots + \frac{0.5(0.5-1)(0.5-2)\dots(0.5-n+1)}{n!}x^n$$

例如,若主函数从键盘给  $x$  输入 0.21 后,则输出为  $S = 1.100000$ 。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3  double fun(double x)
4  {
5
6  }
7  main ( )
8  {
9      int i;
10     double x,s;
11     printf("Input x:");
12     scanf("% lf",&x);
13     s = fun(x);
14     printf ("S=% f\n",s);
15 }
```

## 第5套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:计算  $f(x) = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$  的前  $n$  项。若  $x = 2.5$ ,函数值为 12.182340。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  double fun(double x, int n)
3  { double f, t; int i;
4      f = 1.0;
5      /***** found *****/
6      t = [1];
7      /***** found *****/
8      for (i = [2]; i < n; i++)
9      {
10     /***** found *****/
11         t * = x/[3];
12         f += t;
13 }
```

```
14 return f;
15 }
16 main()
17 { double x, y;
18     x = 2.5;
19     y = fun (x, 12);
20     printf ("\nThe result is:\n");
21     printf ("x=% -12.6f y=% -12.6f\n", x, y);
22 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:找出 100 ~  $n$  (不大于 1000)3 个位上的数字都相等的所有整数,把这些整数放在  $s$  所指的数组中,个数作为函数值返回。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #define N 100
3  int fun(int * s, int n)
4  {
5      int i, j, k, a, b, c;
6      j = 0;
7      for (i = 100; i < n; i++)
8      {
9          /***** found *****/
10         k = n;
11         a = k % 10;
12         k /= 10;
13         /***** found *****/
14         b = k / 10;
15         c = k / 10;
16         if (a == b && a == c)
17             s[j++] = i;
18     }
19     return j;
20 }
21 main ( )
22 {
23     int a[N], n, num = 0, i;
24     do
25     {
26         printf ("\nEnter n (<=1000):");
27         scanf ("% d", &n);
28     } while (n > 1000);
29     num = fun (a, n);
```

```

30     printf("\n\nThe result:\n");
31     for (i=0;i<num;i++)
32         printf("% 5d",a[i]);
33     printf("\n\n");
34 }
    
```

### 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是:计算并输出给定 10 个数的方差。

$$S=[(\sum_{x=1}^{10}(X_x-X')^2)/10]^{0.5}$$

其中:

$$X'=(\sum_{x=1}^{10}X_x)/10$$

例如,给定的 10 个数为 95.0、89.0、76.0、65.0、88.0、72.0、85.0、81.0、90.0、56.0,则输出为 S=11.730729。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <math.h>
2  #include <stdio.h>
3  double fun(double x[10])
4  {
5
6  }
7  void main()
8  {
9      doubles,x[10]={95.0,89.0,76.0,
10     65.0,88.0,72.0,85.0,81.0,90.0,56.0};
11     int i;
12     printf ( " \nThe original data
13     is:\n");
14     for(i=0;i<10;i++)
15         printf("% 6.1f ",x[i]);
16     printf("\n\n ");
17     s =fun(x);
18     printf("S=% f\n\n ",s);
19 }
    
```

## 第 6 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

程序通过定义学生结构体数组,存储若干名学生的学号、姓名和 3 门课的成绩。函数 fun 的功能是:将存放学生数据的结构体数组,按姓名的字典序(从小到大)排序。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  struct student {
4      long sno;
5      char name[10];
6      float score[3];
7  };
8  void fun(struct student a[], int n)
9  {
10     /***** found *****/
11     [1] t;
12     int i, j;
13     /***** found *****/
14     for (i=0; i<[2]; i++)
15         for (j=i+1; j<n; j++)
16     /***** found *****/
17         if (strcmp([3]) > 0)
18             { t = a[i]; a[i] = a[j];
19               a[j] = t;
20             }
21 }
22 main()
23 {     struct student s[4] = {{10001,
24     "ZhangSan", 95, 80, 88},{10002,"LiSi",
25     85, 70, 78},{10003,"CaoKai", 75, 60,
26     88},{10004,"FangFang", 90, 82, 87}};
27     int i, j;
28     printf("\n\nThe original data :\n
29     \n");
30     for (j=0; j<4; j++)
31     {     printf("\nNo: % ld Name: % -8s
32     Scores: ",s[j].sno, s[j].name);
33     for (i=0; i<3; i++)
34         printf ("% 6.2f ", s[j].
35     score[i]);
36     printf("\n");
37 }
38     fun(s, 4);
39     printf("\n\nThe data after sor-
40     ting :\n\n");
41     for (j=0; j<4; j++)
42     {     printf("\nNo: % ld Name: % -8s
43     Scores: ",s[j].sno, s[j].name);
44     for (i=0; i<3; i++)
45         printf ("% 6.2f ", s[j].
46     score[i]);
47     printf("\n");
48 }
49 }
    
```



## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:从 p 所指字符串中找出 ASCII 码值最大的字符,将其放在第一个位置上,并将该字符前的原字符向后顺序移动。

例如,调用 fun 函数之前给字符串输入“ABCDeFGH”,调用后字符串中的内容应为“eABCDFGH”。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  void fun(char * p)
3  {
4      char max, * q; int i=0;
5      max=p[i];
6      while (p[i]!=0)
7      {
8          if (max<p[i])
9              { max=p[i];
10             /***** found*****/
11             q=p+i
12             }
13             i++;
14         }
15         /***** found*****/
16         while(q<p)
17         {
18             * q=* (q-1); q--;
19         }
20         p[0]=max;
21     }
22 void main()
23 {
24     char str[80];
25     printf("Enter a string:"); gets
26     (str);
27     printf("\nThe original string:");
28     puts(str);
29     fun(str);
30     printf("\nThe string after mov-
31     ing:");
32     puts(str); printf("\n\n");
33 }
```

## 三、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成, N 名学生的数据已放入主函数中的结构体数组 s 中。请编写函数 fun, 其功能是: 把指定分数范围内的学生数据放在 b 所指的数组中, 分数范围内的学生人数由函数值返回。

例如, 输入的分是 60、69, 则应当把分数在 60 ~ 69 的

学生数据输出, 包含 60 分和 69 分的学生数据。主函数中把 60 放在 low 中, 把 69 放在 heigh 中。

注意: 部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 16
3  typedef struct
4  {
5      char num[10];
6      int s;
7  } STREC;
8  int fun (STREC * a, STREC * b, int l,
9  int h )
10 {
11 }
12 void main ()
13 {
14     STREC s [ N ] = {{ " GA005 ", 85 },
15     { "GA003", 76 }, { "GA002", 69 }, { "GA004",
16     85 }, { " GA001 ", 96 }, { " GA007 ", 72 },
17     { "GA008", 64 }, { "GA006", 87 }, { "GA015",
18     85 }, { " GA013 ", 94 }, { " GA012 ", 64 },
19     { "GA014", 91 }, { "GA011", 90 }, { "GA017",
20     64 }, { "GA018", 64 }, { "GA016", 72 } };
21     STREC h[N];
22     int i, n, low, heigh, t;
23     printf("Enter 2 integer number low &
24     heigh:");
25     scanf("%d %d", &low, &heigh);
26     if (heigh < low)
27     { t = heigh; heigh = low; low = t; }
28     n = fun(s, h, low, heigh);
29     printf("The student 's data be-
30     tween %d -- %d:\n", low, heigh);
31     for (i = 0; i < n; i++)
32         printf("%s %4d\n", h[i].
33         num, h[i].s);
34     printf("\n");
35 }
```

## 第7套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中, 人员的记录由编号和出生年、月、日组成, N 名人员的数据已在主函数中存入结构体数组 std 中, 且编号唯一。函数 fun 的功能是: 找出指定编号人员的数据, 作为函数值返回, 由主函数输出, 若指定编号不存在, 返回数据

中的编号为空串。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除，使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #define N 8
4  typedef struct
5  {
6      char num[10];
7      int year,month,day;
8  } STU;
9  【1】fun(STU * std,char * num)
10 {
11     int i;
12     STU a={" ",9999,99,99};
13     for (i=0;i<N;i++)
14         if (strcmp(【2】,num)==0)
15             return(【3】);
16     return a;
17 }
18 main ( )
19 {
20     STU std[N] = {{ "111111",1984,2,
15 }, { " 222222 ", 1983, 9, 21 }, { "
333333",1984,9,1},{ "444444",1983,
7, 15 }, {"555555", 1984, 9, 28 }, { "
666666", 1983, 11, 15 }, { " 777777 ",
1983,6,22},{ "888888",1984,8,19}};
21     STU p;
22     char n[10] = "666666";
23     p = fun(std,n);
24     if (p.num[0] ==0)
25     {
26         printf("\nNot found! \n");
27     }
28     else
29     {
30         printf("\nSucceed! \n ");
31         printf("%s %d-%d-%d\n",
p.num,p.year,p.month,p.day);
32     }
33 }
```

## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:从 s 所指字符串中,找出 t 所指字符串的个数作为函数值返回。例如,当 s 所指字符串中的内容为“abcdabfab”,t 所指字符串的内容为

“ab”,则函数返回整数 3。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <string.h>
5  int fun (char * s, char * t)
6  {
7      int n;char * p, * r;
8      n=0;
9      while(* s)
10     {
11         p=s;
12         r=t;
13         while (* r)
14             /***** found*****/
15             if(* r==* p) {r++;p++;}
16             else break;
17             /***** found*****/
18             if(r=='\0')
19                 n++;
20                 s++;
21     }
22     return n;
23 }
24 void main( )
25 {
26     char s[100], t[100];int m;
27     system("CLS");
28     printf("\nPlease enter string
s:");
29     scanf ("%s",s);
30     printf("\nPlease enter substring
t:");
31     scanf ("%s",t);
32     m=fun(s,t);
33     printf ( "\nThe result is:m=%d
\n", m);
34 }
```

## 三、程序设计题

请编写函数 fun,该函数的功能是将 s 所指字符串中 ASCII 码值为偶数的字符删除,串中剩余字符形成一个新串放在 t 所指的数组中。

例如,若 s 所指字符串中的内容为“ABCDEFGH12345”,其中字符 B 的 ASCII 码值为偶数,字符 2 的 ASCII 码值为偶数,都应当删除,其他以此类推。最后 t 所指的数组中的内容应



是“ACEG135”。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <string.h>
4  #include <conio.h>
5  void fun(char * s, char t[])
6  {
7
8  }
9  void main()
10 {
11     char s[100],t[100];
12     system("CLS");
13     printf("\nPlease enter string S:");
14     scanf("%s",s);
15     fun(s,t);
16     printf("\nThe result is:%s\n",t);
17 }
```

## 第8套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,人员的记录由编号和出生年、月、日组成,N 名人员的数据已在主函数中存入结构体数组 std 中。函数 fun 的功能是:找出指定出生年份的人员,将其数据放在形参 k 所指的数组中,由主函数输出,同时由函数值返回满足指定条件的人数。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 8
3  typedef struct
4  { int num;
5    int year,month,day;
6  }STU;
7  int fun(STU * std, STU * k, int year)
8  { int i,n=0;
9    for (i=0; i<N; i++)
10     /****** found***** /
11     if ([1]==year)
12     /****** found***** /
13     k[n++] = [2];
```

```

14  /****** found***** /
15     return ([3]);
16 }
17 main()
18 { STU std[N] = { {1,1984,2,15}, {2,
19 1983,9,21}, {3,1984,9,1}, {4,1983,7,
20 15}, {5,1985,9,28}, {6,1982,11,15},
21 {7,1982,6,22}, {8,1984,8,19}};
22 STU k[N]; int i,n,year;
23 printf("Enter a year : ");
24 scanf("%d",&year);
25 n = fun(std,k,year);
26 if (n==0)
27     printf("\nNo person was born
28 in %d\n",year);
29 else
30     { printf("\nThese persons
31 were born in %d\n",year);
32     for(i=0; i<n; i++)
33         printf("%d %d-%d-%d\n",k
34 [i].num,k[i].year,k[i].month,k[i].
35 day);
36 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序的功能是:读入一个整数 k ( $2 \leq k \leq 10000$ ),输出它的所有质因子(即所有为素数的因子)。例如,若输入整数 2310,则应输出:2,3,5,7,11。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  /****** found***** /
4  IsPrime (int n);
5  {
6      int i,m;
7      m=1;
8      for (i=2;i<n;i++)
9      /****** found***** /
10         if !(n%i)
11             {m=0;break;}
12         return (m);
13 }
14 main ()
15 {
16     int j, k;
```

```

17     printf("\nPlease enter an integer number between 2 and 10000:");
18     scanf("%d",&k);
19     printf("\n\nThe prime factor(s) of %d is(are):",k);
20     for (j =2;j <k;j++)
21         if ((!(k%j))&&(IsPrime(j)))
22             printf("%d ",j);
23     printf("\n");
24 }
```

### 三、程序设计题

已知学生的记录由学号和学习成绩构成,N 名学生的数据已存入 a 结构体数组中。请编写函数 fun,该函数的功能是:找出成绩最高的学生记录,通过形参返回主函数(规定只有一个最高分)。已给出函数的首部,请完成该函数。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <string.h>
4  #include <conio.h>
5  #define N 10
6  typedef struct ss /* 定义结构体 */
7  {
8      char num[10];
9      int s;
10 } STU;
11 fun(STU a[], STU * s)
12 {
13 }
14 void main()
15 {
16     STU a[N] = {"A01", 81}, {"A02", 89}, {"A03", 66}, {"A04", 87}, {"A05", 77}, {"A06", 90}, {"A07", 79}, {"A08", 61}, {"A09", 80}, {"A10", 71}, m;
17     int i;
18     system("CLS");
19     printf("***** The original data*
*** ");
20     for(i=0;i<N;i++)
21         printf("No =%s Mark =%d\n",
a[i].num,a[i].s);
22     fun(a, &m);
23     printf("***** THE RESULT***** \n");
```

```

24     printf("The top:%s, %d\n",m.num,
m.s);
25 }
```

## 第 9 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

给定程序通过定义并赋初值的方式,利用结构体变量存储了一名学生的学号、姓名和 3 门课的成绩。函数 fun 的功能是将该学生的各科成绩都乘以一个系数 a。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  typedef struct
3  {
4      int num;
5      char name[9];
6      float score[3];
7  }STU;
8  void show(STU tt)
9  {
10     int i;
11     printf("%d %s :",tt.num,tt.name);
12     for(i=0; i<3; i++)
13         printf("%5.1f",tt.score[i]);
14     printf("\n");
15 }
16 /***** found*****/
17 void modify(1 * ss,float a)
18 {
19     int i;
20     for(i=0; i<3; i++)
21         printf("%5.1f",tt.score[i]);
22     printf("\n");
23 }
24 /***** found*****/
25 void main()
26 {
27     STU std={1,"Zhanghua",76.5,78.0,82.0};
28     float a;
29     printf("\nThe original number and
name and scores :\n");
30     show(std);
31     printf("\nInput a number : ");
32     scanf("%f",&a);
33     /***** found*****/
34     modify(3,a);
35     printf("\nA result of modifying : \n");
36     show(std);
37 }
```





## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:求  $k!$  ( $k < 13$ ), 所求阶乘的值作为函数值返回。例如,若  $k = 10$ , 则应输出 3628800。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  long fun(int k)
4  {
5  /***** found *****/
6      if(k>1)
7          return (k* fun(k-1));
8      return 1;
9  }
10 main ( )
11 {
12     int k=10;
13     printf("%d!=%ld\n",k,fun(k));
14 }
```

## 三、程序设计题

程序定义了  $N \times N$  的二维数组,并在主函数中自动赋值。请编写函数 fun(int a[][N],int n),该函数的功能是:使数组左下半三角元素中的值乘以 n。例如,若 n 的值为 3, a 数组中的值为:

$$a = \begin{bmatrix} 1 & 9 & 7 \\ 2 & 3 & 8 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

则返回主程序后 a 数组中的值应为:

$$\begin{bmatrix} 3 & 9 & 7 \\ 6 & 9 & 8 \\ 12 & 15 & 18 \end{bmatrix}$$

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #define N 5
5  void fun (int a[ ][N],int n)
6  {
7
8  }
9  main ( )
10 {
```

```
11     int a[N][N],n,i,j;
12     printf("***** The array *****\n");
13     for(i=0;i<N;i++)
14     {
15         for(j=0;j<N;j++)
16         {
17             a[i][j]=rand()%10;
18             printf("%4d",a[i][j]);
19         }
20         printf("\n");
21     }
22     n=rand()%4;
23     printf("n=%4d\n",n);
24     fun(a,n);
25     printf("***** THE RESULT*****\n");
26     for(i=0;i<N;i++)
27     {
28         for(j=0;j<N;j++)
29             printf("%4d",a[i][j]);
30         printf("\n");
31     }
32 }
```

## 第 10 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将形参指针所指结构体数组中的 3 个元素按 num 成员进行升序排列。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  typedef struct
3  { int num;
4      char name[10];
5  }PERSON;
6  /***** found *****/
7  void fun (PERSON 1)
8  {
9  /***** found *****/
10     2temp;
11     if(std[0].num>std[1].num)
12     { temp=std[0]; std[0]=std[1];
13         std[1]=temp; }
14     if(std[0].num>std[2].num)
15     { temp=std[0]; std[0]=std[2];
```

```

16     std[2] = temp; }
17     if (std[1].num > std[2].num)
18     { temp = std[1]; std[1] = std[2];
19       std[2] = temp; }
20 }
21 main()
22 { PERSON std[] = { 5, "Zhanghu", 2, "
    WangLi", 6, "LinMin" };
23     int i;
24     /*****found*****/
25     fun [3];
26     printf("The result is:");
27     for (i = 0; i < 3; i++)
28     printf("%d, %s", std[i].num, std
    [i].name);
29 }
```

## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将  $m$  ( $1 \leq m \leq 10$ ) 个字符串连接起来,组成一个新串,放入 pt 所指存储区中。例如:把 3 个串“abc”、“CD”、“EF”连接起来,结果是“abcCDEF”。

请改正程序中的错误,使它得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  void fun ( char str[][10], int m, char
    * pt )
4  {
5      /*****found*****/
6      Int k, q, i;
7      for ( k = 0; k < m; k++ )
8      {q = strlen ( str[k] );
9        for ( i = 0; i < q; i++ )
10         /***** * *****/
11         pt[i] = str[k,i];
12         pt += q;
13         pt[0] = 0;
14     }
15 }
16 main ( )
17 {int m, h;
18     char s[10][10], p[120];
19     printf("Please enter m:");
20     scanf("%d", &m) ; gets(s[0]);
21     printf("Please enter %d string:", m);
```

```

22     for ( h = 0; h < m; h++ ) gets( s[h]);
23     fun(s, m, p);
24     printf("The result is : %s", p);
25 }
```

## 三、程序设计题

下列程序定义了  $N \times N$  的二维数组,并在主函数中自动赋值。请编写函数 fun(int a[][N]),该函数的功能是:将数组左下半三角元素中的值全部置成 0。例如,a 数组中的值为:

```

1   9   7
2   3   8
4   5   6
```

则返回主程序后 a 数组中的值应为:

```

0   9   7
0   0   8
0   0   0
```

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动 main 函数和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #define N 5
5  void fun (int a[][N])
6  {
7
8  }
9  void main()
10 {
11     int a[N][N], i, j;
12     system("CLS");
13     printf("***** The array***** \n");
14     for (i = 0; i < N; i++)
15     /* 产生一个随机的 5*5 矩阵 */
16     {
17         for (j = 0; j < N; j++)
18         {
19             a[i][j] = rand() % 10;
20             printf("%4d", a[i][j]);
21         }
22         printf("\n");
23     }
24     fun(a);
25     printf("THE RESULT\n");
26     for (i = 0; i < N; i++)
27     {
28         for (j = 0; j < N; j++)
```



```

29         printf("% 4d",a[i][j]);
30     printf("\n");
31 }
32 }

```

## 第 11 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:在形参 ss 所指字符串数组中,将所有串长超过 k 的字符串中后面的字符删除,只保留前面的 k 个字符。ss 所指字符串数组中共有 N 个字符串,且串长小于 M。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #define N 5
4  #define M 10
5  /***** found*****/
6  void fun(char (* ss) [1], int k)
7  {   int i=0;
8  /***** found*****/
9      while(i < [2]) {
10 /***** found*****/
11         ss[i][k]=[3]; i++; }
12 }
13 main()
14 {   char x[N][M] = {"Create","Modify","Sort","skip","Delete"};
15     int i;
16     printf("\nThe original string\n\n");
17     for(i=0;i<N;i++) puts(x[i]);
18     printf("\n");
19     fun(x,4);
20     printf("\nThe string after deleted :
\n\n");
21     for(i=0;i<N;i++) puts(x[i]);
22     printf("\n");
23 }

```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:根据以下公式求  $\pi$  值,并作为函数值返回。

$$\frac{\pi}{2} = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{5} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{5} \times \frac{3}{7} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{5} \times \frac{3}{7} \times \frac{4}{9} + \dots$$

例如,当给指定精度的变量 eps 输入 0.0005 时,应输出  $\pi = 3.140578$ 。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <math.h>
4  double fun(double eps)
5  {
6      double s,t;int n=1;
7      s=0.0;
8      /***** found*****/
9      t=0;
10     while(t>eps)
11     {
12         s+=t;
13         t=t* n/(2* n+1);
14         n++;
15     }
16 /***** found*****/
17     return (s);
18 }
19 void main()
20 {
21     double x;
22     printf("\nPlease enter a precision:");
23     scanf("% lf",&x);
24     printf("\nPi =% lf\n ",fun(x));
25 }

```

### 三、程序设计题

规定输入的字符串中只包含字母和 \* 号。请编写函数 fun,其功能是:使字符串的前导 \* 号不得多于 n 个,若多于 n 个,则删除多余的 \* 号;若少于或等于 n 个,则不做处理。字符串中间和尾部的 \* 号不删除。

例如,字符串中的内容为“\*\*\*\*\* A \* BC \* DEF \* G \*\*\*\*\*”,若 n 的值为 4,删除后,字符串中的内容应当是“\*\*\* A \* BC \* DEF \* G \*\*\*\*\*”;若 n 的值为 8,则字符串中的内容仍为“\*\*\*\*\* A \* BC \* DEF \* G \*\*\*\*\*”。n 的值在主函数中输入。在编写函数时,不得使用 C 语言提供的字符串函数。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <conio.h>
3  void fun(char * a,int n)
4  {
5
6  }
7  void main()
8  {
9      char s[81];int n;
10     printf("Enter a string:\n");
11     gets(s);
12     printf("Enter n:");
13     scanf("% d",&n);
14     fun( s,n );
15     printf("The string after dele-
ted:\n");
16     puts(s);
17 }
```

## 第 12 套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将自然数 1~10 及其平方根写到名为 myfile3.txt 的文本文件中,然后再顺序读出显示在屏幕上。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <math.h>
2  #include <stdio.h>
3  int fun(char * fname )
4  {  FILE * fp; int i,n; float x;
5      if ((fp = fopen (fname, "w")) ==
NULL)
6          return 0;
7      for(i=1;i<=10;i++)
8  /***** found*****/
9      fprintf([1],"% d % f\n",i,sqrt
((double)i));
10     printf("\nSucceed!! \n");
11 /***** found*****/
12     [2];
13     printf("\nThe data in file :\n");
14 /***** found*****/
15     if ((fp = fopen ([3],"r")) ==NULL)
16         return 0;
17     fscanf(fp,"% d% f",&n,&x);
```

```

18     while(! feof(fp))
19     {    printf("% d % f\n",n,x);
20         fscanf(fp,"% d% f",&n,&x); }
21     fclose(fp);
22     return 1;
23 }
24 main()
25 {    char fname[] = "myfile3.txt";
26     fun (fname);
27 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将 n 个无序整数从小到大排序。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  fun(int n,int * a)
5  {
6      int i,j,p,t;
7      for (j=0;j<n-1;j++)
8      {
9          p=j;
10         /***** found*****/
11         for(i=j+1;i<n-1;i++)
12             if (a[p]>a[i])
13         /***** found*****/
14             t=i;
15             if(p!=j)
16                 {t=a[j];a[j]=a[p];a[p]=t;}
17             }
18     }
19     putarr( int n,int * z)
20     {
21         int i;
22         for (i=1;i<=n;i++,z++)
23         {
24             printf("% 4d",* z);
25             if (! (i% 10) ) printf("\n");
26         }
27         printf("\n");
28     }
29     void main()
30     {
```



```

31     int aa[20] = {9,3,0,4,1,2,5,6,8,
32     10,7},n=11;
33     system("CLS");
34     printf("\nBefore sorting %d numbers:\n",n);
35     putarr(n,aa);
36     fun(n,aa);
37     printf("\nAfter sorting %d numbers:\n",n);
38     putarr(n,aa);
39 }

```

### 三、程序设计题

编写函数 fun,其功能是:将两个两位数的正整数 a、b 合并成一个整数放在 c 中。合并的方式是:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的个位和百位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的十位和千位上。

例如,当 a=45,b=12 时,调用该函数后 c=2514。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  void fun(int a,int b,long * c)
4  {
5
6  }
7  main ( )
8  {
9      int a,b;
10     long c;
11     printf("Input a,b:");
12     scanf("%d%d",&a,&b);
13     fun(a,b,&c);
14     printf("The result is:%ld\n",c);
15 }

```

## 第 13 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将形参 n 所指变量中,各位上为偶数的数去掉,剩余的数按原来从高位到低位的顺序组成一个新数,并通过形参指针 n 传回所指变量。

例如,若输入一个数 27638496,则新数为 739。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  void fun(unsigned long * n)
3  {   unsigned long x=0,i; int t;
4      i=1;
5      while(* n)
6          /***** found*****/
7          {   t=* n % 1;
8              /***** found*****/
9              if(t%2 != 2)
10                 { x=x+t*i; i=i*10; }
11                 * n = * n /10;
12             }
13         /***** found*****/
14         * n = 3;
15     }
16     main()
17     {   unsigned long n = -1;
18         while(n>99999999 || n<0)
19             { printf("Please input (0 < n <
20               100000000): ");
21             scanf("%ld",&n); }
22             fun(&n);
23             printf("\nThe result is: %ld\n",n);
24         }

```

### 二、程序修改题

下列给定程序中函数 fun 的功能是:计算  $n!$ 。

例如,给 n 输入 5,则输出 120.000000。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <conio.h>
3  double fun(int n)
4  {
5      double result = 1.0;
6      /***** found*****/
7      if n==0
8          return 1.0;
9      while (n>1 && n<170)
10         /***** found*****/
11         result = n --;
12         return result;
13     }
14     main ( )
15     {
16         int n;

```

```
17     printf("Input N:");
18     scanf("%d",&n);
19     printf("\n\n%d!=%lf\n\n",n,fun(n));
20 }
```

### 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是:将一个数字字符串转换为一个整数(不得调用 C 语言提供的将字符串转换为整数的函数)。例如,若输入字符串“-1234”,则函数把它转换为整数值-1234。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  long fun(char * p)
4  {
5
6  }
7  void main()
8  {
9      char s[6];
10     long n;
11     printf("Enter a string:\n");
12     gets(s);
13     n = fun(s);
14     printf("%ld\n",n);
15 }
```

## 第 14 套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将  $N \times N$  矩阵中元素的值按列向右移动 1 个位置,右边被移出矩阵的元素绕回左边第 1 列。

例如, $N=3$ ,有下列矩阵

1	2	3
4	5	6
7	8	9

计算结果为:

3	1	2
6	4	5
9	7	8

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #define N 4
3  void fun(int (*t)[N])
4  {
5      int i,j,x;
6      for (i=0;i<[1];i++)
7      {
8          x=t[i][[2]];
9          for (j=N-1;j>0;j--)
10             t[i][j]=t[i][j-1];
11             t[i][[3]]=x;
12     }
13 }
14 main ()
15 {
16     int i,j,t[ ][N]={21,12,13,24,
17                       25,16,47,38,29,11,32,54, 42,21,33,
18                       10};
19     printf("The orriginal array:\n");
20     for (i=0;i<N;i++)
21     {
22         for (j=0;j<N;j++)
23             printf("%2d ",t[i][j]);
24         printf("\n");
25     }
26     fun(t);
27     printf("\nThe result is:\n");
28     for(i=0;i<N;i++)
29     {
30         for (j=0;j<N;j++)
31             printf("%2d ",t[i][j]);
32         printf("\n");
33     }
34 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:计算并输出下列级数的前  $N$  项和  $S_N$ ,直到  $S_{N+1}$  的值大于  $q$  为止, $q$  的值通过形参传入。

$$S_N = \frac{2}{1} + \frac{3}{2} + \frac{4}{3} + \cdots + \frac{N+1}{N}$$

例如,若  $q$  的值为 50.0,则函数值应为 49.394948。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!



试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  double fun(double q)
4  {
5      int n;
6      double s,t;
7      n=2;
8      s=2.0;
9      while (s <=q)
10     {
11         t=s;
12         /***** found*****/
13         s=s+(n+1)/n;
14         n++;
15     }
16     printf("n=%d\n",n);
17     /***** found*****/
18     return s;
19 }
20 main ()
21 {
22     printf("%f\n",fun(50));
23 }
```

### 三、程序设计题

编写函数 fun,其功能是:求 Fibonacci 数列中大于 t 的最小的数,结果由函数返回。Fibonacci 数列 F(n) 的定义为:

$F(0)=0, F(1)=1$

$F(n)=F(n-1)+F(n-2)$

例如,当  $t=1000$  时,函数值为 1597。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <math.h>
3  #include <stdio.h>
4  int fun(int t)
5  {
6
7  }
8  main ()
9  {
10     int n;
11     n=1000;
12     printf("n=%d, f=%d\n", n, fun
13     (n));
14 }
```

## 第 15 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:把形参 a 所指数组中的最大值放在 a[0] 中,接着求出 a 所指数组中的最小值放在 a[1] 中,再把 a 所指数组元素中的次大值放在 a[2] 中,把 a 数组元素中的次小值放在 a[3] 中,以此类推。例如,若 a 数组元素中的数据最初排列为:1,4,2,3,9,6,5,8,7,按规则移动后,数据排列为:9,1,8,2,7,3,6,4,5。形参 n 中存放 a 所指数组中数据的个数。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 9
3  /***** found*****/
4  void fun(int [1], int n)
5  {   int i, j, max, min, px, pn, t;
6     /***** found*****/
7     for (i=0; i<n-1; i+= [2])
8     {   max = min = a[i];
9         px = pn = i;
10     /***** found*****/
11     for (j= [3]; j<n; j++)
12     {   if (max < a[j])
13         { max = a[j]; px = j; }
14         if (min > a[j])
15         { min = a[j]; pn = j; }
16     }
17     if (px != i)
18     {   t = a[i]; a[i] = max;
19         a[px] = t;
20         if (pn == i) pn = px;
21     }
22     if (pn != i+1)
23     {   t = a[i+1]; a[i+1] = min;
24         a[pn] = t; }
25     }
26 }
27 main()
28 {   int b[N] = {1,4,2,3,9,6,5,8,7};
29     printf("\nThe original data :\n");
30     for (i=0; i<N; i++)
31         printf("%4d ", b[i]);
32     printf("\n");
33     fun(b, N);
34 }
```

```

35     printf("\nThe data after moving
    : \n");
36     for (i=0; i<N; i++)
37         printf("% 4d ", b[i]);
38     printf("\n");
39 }
    
```

## 二、程序修改题

下列程序中,函数 fun 的功能是:按顺序给 s 所指数组中的元素赋予从 2 开始的偶数,然后再按顺序对每 5 个元素求一个平均值,并将这些值依次存放在 w 所指的数组中。若 s 所指数组中元素的个数不是 5 的倍数,则多余部分忽略不计。

例如,s 所指数组有 14 个元素,则只对前 10 个元素进行处理,不对最后的 4 个元素求平均值。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define SIZE 20
3  fun (double * s, double * w)
4  {   int k,i; double sum;
5      for(k=2,i=0;i<SIZE;i++)
6          {   s[i]=k; k+=2; }
7      /***** found *****/
8      sun=0.0;
9      for(k=0,i=0;i<SIZE;i++)
10         {   sum+=s[i];
11         /***** found *****/
12             if(i+1%5==0)
13                 {w[k]=sum/5; sum=0; k++;}
14         }
15     return k;
16 }
17 main()
18 {   double a[SIZE],b[SIZE/5];
19     int i, k;
20     k = fun(a,b);
21     printf("The original data:\n");
22     for (i=0; i<SIZE; i++)
23     {   if(i%5==0) printf("\n");
24         printf("% 4.0f", a[i]);
25     }
26     printf("\n\nThe result : \n");
27     for (i=0; i<k; i++)
28         printf("% 6.2f ",b[i]);
29     printf("\n\n");
30 }
    
```

## 三、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成,N 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中,请编写函数 fun ,其功能是:把低于平均分的学生数据放入 b 所指的数组中,低于平均分的学生人数通过形参 n 传回,平均分通过函数值返回。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 8
3  typedef struct
4  {
5      char num[10];
6      double s;
7  }STREC;
8  double fun(STREC * a, STREC * b, int * n)
9  {
10
11 }
12 void main()
13 {
14     STREC s[N]={{ "GA05 ",85},{ "GA03 ",76},
15                 {"GA02 ",69},{ "GA04 ",85},{ "GA01 ",91},{ "
16                 GA07 ",72},{ "GA08 ",64},{ "GA06 ",87}};
17     STREC h[N];
18     int i,n;
19     double ave;
20     ave = fun(s,h,&n);
21     printf("The % d student data which is
22     lower than % 7.3f:\n ", n,ave);
23     for(i=0;i<n;i++)
24         /* 输出成绩低于平均值的学生记录 */
25         printf("% s % 4.1f\n ",h[i].
26         num,h[i].s);
27     printf("\n ");
28 }
    
```

## 第 16 套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量,存储学生的学号、姓名和 3 门课的成绩。函数 fun 的功能是:将形参 a 中的数据进行修改,把修改后的数据作为函数值返回主函数进行输出。

例如,若传给形参 a 的数据中学号、姓名和三门课的成绩依次是:10001、“ZhangSan”、95、80、88,修改后的数据应为:10002、“LiSi”、96、81、89。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,





使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  struct student {
4      long sno;
5      char name[10];
6      float score[3];
7  };
8  /***** found *****/
9  [1] fun(struct student a)
10 {   int i;
11     a.sno = 10002;
12 /***** found *****/
13     strcpy([2], "LiSi");
14 /***** found *****/
15     for (i=0; i<3; i++) [3] += 1;
16     return a;
17 }
18 main()
19 {   struct student s = {10001, "Zhang-
20     San", 95, 80, 88}, t;
21     int i;
22     printf("\n\nThe original data :
23     \n");
24     printf("\nNo: %ld Name: %s\n
25     Scores: ", s.sno, s.name);
26     for (i=0; i<3; i++)
27         printf("%6.2f ", s.score[i]);
28     printf("\n");
29     t = fun(s);
30     printf("\n\nThe data after modi-
31     fied :\n");
32     printf("\nNo: %ld Name: %s\n
33     Scores: ", t.sno, t.name);
34     for (i=0; i<3; i++)
35         printf("%6.2f ", t.score[i]);
36     printf("\n");
37 }
```

## 二、程序修改题

假定整数数列中的数不重复,并存放在数组中。下列给定程序中函数 fun 的功能是:删除数列中值为 x 的元素,变量 n 中存放数列中元素的个数。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 20
3  fun (int * a,int n,int x)
4  {
5      int p=0,i;
6      a[n]=x;
7      while (x!=a[p])
8          p=p+1;
9      /***** found *****/
10     if (P==n)
11         return -1;
12     else
13     {
14         for (i=p;i<n;i++)
15 /***** found *****/
16             a[i+1]=a[i];
17         return n-1;
18     }
19 }
20 void main()
21 {
22     int w[N]={-3,0,1,5,7,99,10,15,
23     30,90},x,n,i;
24     n=10;
25     printf("The original data:\n");
26     for (i=0;i<n;i++)
27         printf("%5d",w[i]);
28     printf("\nInput x (to delete):");
29     scanf("%d",&x);
30     printf("Delete:%d\n",x);
31     n=fun(w,n,x);
32     if (n== -1)
33         printf("**** No be found! *** \
34     n\n");
35     else
36     {
37         printf("The data after dele-
38         ted:\n");
39         for (i=0;i<n;i++)
40             printf("%5d",w[i]);
41         printf("\n\n");
42     }
43 }
```

## 三、程序设计题

编写函数 fun,其功能是将两个两位数的正整数 a、b 合并成一个整数放在 c 中。合并的方式是:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的个位和百位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的千位和十位上。

例如,当 a=45,b=12 时,调用该函数后,c=1524。

注意:部分源程序给出如下。数据文件IN.DAT中的数据不得修改。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  void fun(int a,int b,long * c)
4  {
5
6  }
7  main ( )
8  {
9      int a, b;
10     long c;
11     printf("Input a,b:");
12     scanf("% d% d",&a,&b);
13     fun(a,b,&c);
14     printf("The result is:% ld\n",c);
15 }
```

## 第 17 套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是将带头结点的单向链表逆置,即若原链表中从头至尾结点数据域依次为 2、4、6、8、10,逆置后,从头至尾结点数据域依次为 10、8、6、4、2。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #define N 5
4  typedef struct node {
5      int data;
6      struct node * next;
7  } NODE;
8  void fun(NODE * h)
9  {  NODE * p, * q, * r;
10     /***** found *****/
11     p = h ->[1];
12     /***** found *****/
13     if (p==[2]) return;
14     q = p ->next;
15     p ->next = NULL;
```

```

16     while (q)
17         {  r = q ->next; q ->next = p;
18     /***** found *****/
19         p = q; q = [3];
20     }
21     h ->next = p;
22 }
23 NODE * creatlist(int a[])
24 {  NODE * h, * p, * q; int i;
25     h = (NODE *) malloc(sizeof(NODE));
26     h ->next = NULL;
27     for(i=0; i<N; i++)
28     {  q = (NODE *) malloc(sizeof(NODE));
29         q ->data = a[i];
30         q ->next = NULL;
31         if (h ->next == NULL)
32             h ->next = p = q;
33         else {p ->next = q; p = q; }
34     }
35     return h;
36 }
37 void outlist(NODE * h)
38 {  NODE * p;
39     p = h ->next;
40     if (p==NULL)
41         printf("The list is NULL! \n");
42     else
43     { printf("\nHead");
44         do
45             {printf("->% d", p ->data);
46                 p=p ->next;}
47             while(p!=NULL);
48             printf("->End\n");
49         }
50 }
51 main()
52 {  NODE * head;
53     int a[N] = {2,4,6,8,10};
54     head=creatlist(a);
55     printf("\nThe original list:\n");
56     outlist(head);
57     fun(head);
58     printf("\nThe list after inver-
59 ting:\n");
60     outlist(head);
61 }
```



## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:计算 s 所指字符串中含有 t 所指字符串的数目,并作为函数值返回。

请改正程序中的错误或在下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <string.h>
4  #define N 80
5  int fun(char * s,char * t)
6  {
7      int n;
8      char * p, * r;
9      n=0;
10     p=&s[0];
11     /***** found*****/
12     * r=t;
13     while (* p)
14     {
15         if (* r==* p)
16         {
17             r++;
18             if (* r=='\0')
19             {
20                 n++;
21                 /***** found*****/
22                 [1]
23             }
24         }
25         p++;
26     }
27     return n;
28 }
29 main ( )
30 {
31     char a[N],b[N];
32     int m;
33     printf ( " \nPlease enter string
a :");
34     gets(a);
35     printf("\nPlease enter sUbsting
b :");
36     gets(b);
37     m=fun(a,b);
38     printf("\nThe result is:m=%d\n",m);
39 }
```

## 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是将放在字符串数组中的 M 个字符串(每串的长度不超过 N),按顺序合并组成一个新的字符串。

例如,若字符串数组中的 M 个字符串为{"AAAA", "BBBBBBB", "CC"},则合并后的字符串内容应该是"AAAABBBBBBCC"。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <conio.h>
3  #define M 3
4  #define N 20
5  void fun(char a[M][N],char * b)
6  {
7
8  }
9  void main()
10 {
11     char w[M][N]={"AAAA", "BBBBBBB",
"CC"},i;
12     char a[100]={"#####"};
13     printf("The string:\n");
14     for(i=0;i<M;i++)
15         puts(w[i]);
16     printf("\n");
17     fun(w,a);
18     printf("The A string:\n");
19     printf("%s",a);
20     printf("\n\n");
21 }
```

## 第 18 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将形参 s 所指字符串中下标为奇数的字符取出,并按 ASCII 码大小递增排序,将排序后的字符存入形参 p 所指的字符数组中,形成一个新串。

例如,形参 s 所指的字符为“baawrskjghzlicda”,执行后 p 所指字符数组中的字符串应为“aachjlsw”。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序：

```

1  #include <stdio.h>
2  void fun(char * s, char * p)
3  {   int i, j, n, x, t;
4      n=0;
5      for(i=0; s[i]!='\0'; i++) n++;
6      for(i=1; i<n-2; i=i+2) {
7  /***** found*****/
8          [1];
9  /***** found*****/
10         for(j=[2]+2 ; j<n; j=j+2)
11             if(s[t]>s[j]) t=j;
12             if(t!=i)
13                 { x=s[i]; s[i]=s[t]; s[t]=x; }
14         }
15         for(i=1,j=0; i<n; i=i+2, j++)
16             p[j]=s[i];
17 /***** found*****/
18         p[j]=[3];
19     }
20 main()
21 {   char s[80]="baawrskjghzlicda",
22     p[50];
23     printf("\nThe original string is
24 : % s\n",s);
25     fun(s,p);
26     printf("\nThe result is : % s\n",p);
27 }
```

二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:用下面的公式求 π 的近似值,直到最后一项的绝对值小于指定的数(参数 num)为止。

$$\frac{\pi}{4} \approx 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \dots$$

例如,程序运行后,输入 0.0001,则程序输出 3.1414。  
 请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序：

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <math.h>
3  #include <stdio.h>
4  float fun(float num)
```

```

5  {
6      int s;
7      float n,t, pi;
8      t=1;pi=0;n=1;s=1;
9  /***** found*****/
10     while(t>=num)
11     {
12         pi=pi+t;
13         n=n+2;
14         s=-s;
15 /***** found*****/
16         t=s% n;
17     }
18     pi=pi* 4;
19     return pi;
20 }
21 void main()
22 {
23     float n1, n2;
24     system("CLS");
25     printf("Enter a float number:");
26     scanf("% f",&n1);
27     n2=fun(n1);
28     printf("% 6.4f\n ",n2);
29 }
```

三、程序设计题

编写函数 fun,其功能是:删除一个字符串中指定下标的字符。其中,a 指向原字符串,删除指定字符后的字符串存放在 b 所指的数组中,n 中存指定的下标。

例如,输入一个字符串“world”,然后输入 3,则调用该函数后的结果为“word”。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序：

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <conio.h>
4  #define LEN 20
5  void fun (char a[ ], char b[ ], int n)
6  {
```



```

7
8 }
9 void main ( )
10 {
11     char str1[LEN], str2[LEN];
12     int n;
13     system("CLS");
14     printf ("Enter the string:\n");
15     gets (str1);
16     printf ( "Enter the position of
the string deleted:");
17     scanf ("% d", &n);
18     fun (str1, str2, n);
19     printf ( "The new string is:% s
\n",str2);
20 }

```

## 第 19 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将不带头结点的单向链表结点数据域中的数据从小到大排序。即若原链表结点数据域从头至尾的数据为 10、4、2、8、6,排序后链表结点数据域从头至尾的数据为 2、4、6、8、10。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define N 6
4 typedef struct node {
5     int data;
6     struct node * next;
7 } NODE;
8 void fun(NODE * h)
9 { NODE * p, * q; int t;
10     p = h;
11     while (p) {
12         /***** found***** /
13         q = [1];
14         /***** found***** /

```

```

15         while ([2])
16             {if (p ->data > q ->data)
17                 {t = p ->data;
18                     p ->data = q ->data; q ->
data = t;}
19                 q = q ->next;
20             }
21         /***** found***** /
22         p = [3];
23     }
24 }
25 NODE * creatlist(int a[])
26 { NODE * h, * p, * q; int i;
27     h=NULL;
28     for(i=0; i<N; i++)
29     { q=(NODE *)malloc(sizeof(NODE));
30         q ->data=a[i];
31         q ->next = NULL;
32         if (h == NULL) h = p = q;
33         else {p ->next = q; p = q;}
34     }
35     return h;
36 }
37 void outlist(NODE * h)
38 { NODE * p;
39     p=h;
40     if (p==NULL)
41         printf("The list is NULL! \n");
42     else
43     { printf("\nHead ");
44         do
45             {printf("->% d", p ->data);
46                 p=p ->next;}
47         while(p!=NULL);
48         printf("->End\n");
49     }
50 }
51 main()
52 { NODE * head;
53     int a[N] = {0, 10, 4, 2, 8, 6};
54     head=creatlist(a);
55     printf("\nThe original list:\n");
56     outlist(head);
57     fun(head);

```

```

58     printf("\nThe list after inver-
ting :\n");
59     outlist(head);
60 }
    
```

## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将 s 所指字符串中的字母转换为按字母序列的后续字母(如“Z”转化为“A”,“z”转化为“a”),其他字符不变。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <ctype.h>
4  #include <conio.h>
5  void fun(char * s)
6  {
7      /***** found *****/
8      while(* s!='@')
9      {
10         if(* s>='A'&&* s<='Z' || * s>
='a'&&* s<='z')
11         {
12             if(* s=='Z') * s='A';
13             else if(* s=='z') * s='a';
14             else * s+=1;
15         }
16         /***** found *****/
17         (* s)++;
18     }
19 }
20 void main()
21 {
22     char s[80];
23     system("CLS");
24     printf("\n Enter a string with length
<80:\n\n");
25     gets (s);
26     printf("\n The string:\n\n");
27     puts (s);
28     fun (s);
29     printf("\n\n The Cords:\n\n");
30     puts (s);
31 }
    
```

## 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是:移动一维数组中的内容,若数组中有 n 个整数,要求把下标从 0~p(含 p,p 小于等于 n-1)的数组元素平移到数组的最后。

例如,一维数组中的原始内容为:1,2,3,4,5,6,7,8,9,10;p 的值为 3。移动后,一维数组中的内容应为:5,6,7,8,9,10,1,2,3,4。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 80
3  void fun(int * w, int p, int n)
4  {
5  }
6  main()
7  { int a[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,
11,12,13,14,15};
8      int i,p,n=15;
9      printf("The original data:\n");
10     for(i=0; i<n; i++)
11         printf("% 3d",a[i]);
12     printf("\n\nEnter p:");
13     scanf("% d",&p);
14     fun(a,p,n);
15     printf("\nThe data after moving:\n");
16     for(i=0; i<n; i++)
17         printf("% 3d",a[i]);
18     printf("\n\n");
19 }
    
```

## 第 20 套 操作题真考试题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将形参给定的字符串、整数、浮点数写到文本文件中,再用字符方式从此文本文件中逐个读入并显示在终端屏幕上。

请在程序的下画线处填入正确的内容并把下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  void fun(char * s, int a, double f)
3  {
4      /***** found *****/
5      [1]fp;
6      char ch;
7      fp = fopen("file1.txt", "w");
    
```



```

8      fprintf(fp, "%s %d %f\n", s, a, f);
9      fclose(fp);
10     fp = fopen("file1.txt", "r");
11     printf("\nThe result :\n\n");
12     ch = fgetc(fp);
13     /***** found*****/
14     while (!feof([2])) {
15     /***** found*****/
16         putchar([3]); ch = fgetc(fp);
17         putchar('\n');
18         fclose(fp);
19     }
20     main()
21     { char a[10]="Hello!"; int b=12345;
22       double c = 98.76;
23       fun(a,b,c);
24     }

```

## 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:依次取出字符串中所有的数字字符,形成新的字符串,并取代原字符串。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <conio.h>
4  void fun(char * s)
5  {
6      int i,j;
7      for(i=0,j=0;s[i]!='\0';i++)
8          if(s[i]>='0'&&s[i]<='9')
9              /***** found*****/
10                 s[j]=s[i];
11             /***** found*****/
12                 s[j]="\0";
13     }
14     void main()
15     {
16         char item[80];
17         system("CLS");
18         printf("\nEnter a string:");
19         gets(item);
20         printf("\n\nThe string is:%s\n",item);
21         fun(item);
22         printf("\n\nThe string of changing is:%s\n",item);
23     }

```

## 三、程序设计题

请编写函数 fun,其功能是将 M 行 N 列的二维数组中的字符数据,按列的顺序依次放到一个字符串中。

例如,若二维数组中的数据为:

W	W	W	W
S	S	S	S
H	H	H	H

则字符串中的内容应是:WSHWSHWSHWSH。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define M 3
3  #define N 4
4  void fun(char (*s)[N],char *b)
5  {
6
7  }
8  void main()
9  {
10     char a[100],w[M][N]={{'W','W','W','W'},{'S','S','S','S'},{'H','H','H','H'}};
11     int i,j;
12     printf("The matrix:\n");
13     for(i=0;i<M;i++)
14     {
15         for(j=0;j<N;j++)
16             printf("%3c",w[i][j]);
17         printf("\n");
18     }
19     fun(w,a);
20     printf("The A string:\n");
21     puts(a);
22     printf("\n\n");
23 }

```

## 第 21 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将  $N \times N$  矩阵主对角线元素的值与反对角线对应位置上元素的值进行交换。

例如,若  $N=3$ ,有下列矩阵:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

交换后为:

3	2	1
4	5	6
9	8	7

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,

使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 4
3  /***** found*****/
4  void fun(int [1], int n)
5  {   int i,s;
6  /***** found*****/
7      for([2]; i++)
8      {   s=t[i][i];
9          t[i][i]=t[i][n-i-1];
10 /***** found*****/
11         t[i][n-i-1]=[3];
12     }
13 }
14 main()
15 {   int t[][N]={21,12,13,24,25,16,
16     47,38,29,11,32,54,42,21,33,10}, i, j;
17     printf(" \nThe original array:
18     \n");
19     for(i=0; i<N; i++)
20     { for(j=0; j<N; j++)
21         printf("%d ",t[i][j]);
22         printf("\n");
23     }
24     fun(t,N);
25     printf("\nThe result is:\n");
26     for(i=0; i<N; i++)
27     { for(j=0; j<N; j++)
28         printf("%d ",t[i][j]);
29         printf("\n");
30     }
31 }
```

## 二、程序修改题

由 N 个有序整数组成的数列已放在一维数组中,下列给定程序中函数 fun 的功能是:利用折半查找法查找整数 m 在数组中的位置。若找到,返回其下标值;否则,返回 -1。

折半查找的基本算法是:每次查找前先确定数组中待查的范围 low 和 high (low < high),然后用 m 与中间位置 (mid) 上元素的值进行比较。如果 m 的值大于中间位置元素的值,则下一次的查找范围落在中间位置之后的元素中;反之,下一次的查找范围落在中间位置之前的元素中。直到 low > high,查找结束。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 10
3  /***** found*****/
4  void fun(int a[], int m)
5  {   int low=0,high=N-1,mid;
6      while (low<=high)
7      {   mid=(low+high)/2;
8          if (m<a[mid])
9              high=mid-1;
10 /***** found*****/
11         else If (m > a[mid])
12             low=mid+1;
13         else return (mid);
14     }
15     return (-1);
16 }
17 main()
18 {   int i,a[N]={-3,4,7,9,13,45,67,
19     89,100,180 },k,m;
20     printf("a 数组中的数据如下:");
21     for(i=0;i<N;i++)
22         printf("%d ", a[i]);
23     printf("Enter m: ");
24     scanf("%d",&m);
25     k=fun(a,m);
26     if (k>=0)
27         printf("m=%d,index=%d\n",m,k);
28     else printf("Not be found! \n");
29 }
```

## 三、程序设计题

假定输入的字符串中只包含字母和 \* 号。请编写函数 fun,其功能是:除了尾部的 \* 号之外,将字符串中其他的 \* 号全部删除。形参 p 已指向字符串中最后的一个字母。在编写函数时,不得使用 C 语言提供的字符串函数。

例如,字符串中的内容为“\*\*\*\*A\*BC\*DEF\*G\*\*\*\*”,删除后,字符串中的内容应当是“ABCDEFG\*\*\*\*\*”。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <conio.h>
2  #include <stdio.h>
3  void fun(char * a,char * p)
4  {
5
6  }
7  void main()
```





```

8  {
9      char s[81], * t;
10     printf("Enter a string:\n ");
11     gets(s);
12     t = s;
13     while(* t)
14         t ++;
15     t --; /* 指针 t 指向字符串尾部 */
16     while(* t == ' ')
17         t --; /* 指针 t 指向最后一个字母 */
18     fun(s, t);
19     printf("The string after deleted:\n");
20     puts(s);
21 }

```

## 第 22 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:找出 100~999 (含 100 和 999) 所有整数中各位上数字之和为 x (x 为正整数) 的整数,并输出;符合条件的整数个数作为函数值返回。

例如,当 x 值为 5 时,100~999 各位上数字之和为 5 的整数有:104、113、122、131、140、203、212、221、230、302、311、320、401、410、500,共有 15 个。当 x 值为 27 时,各位数字之和为 27 的整数是 999,只有 1 个。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  int fun(int x)
3  {   int n, s1, s2, s3, t;
4      n=0;
5      t=100;
6      /***** found *****/
7      while(t <= [1]) {
8          /***** found *****/
9          s1 = t%10; s2 = ([2])%10;
10         s3 = t/100;
11         /***** found *****/
12         if(s1 + s2 + s3 == [3])
13             { printf("%d", t);
14               n ++;
15             }
16         t ++;
17     }

```

```

18     return n;
19 }
20 main()
21 {   int x = -1;
22     while(x < 0)
23     { printf("Please input (x > 0): ");
24       scanf("%d", &x); }
25     printf("\nThe result is: %d\n",
26           fun(x));

```

### 二、程序修改题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:从低位开始依次取出长整型变量 s 中偶数位上的数,构成一个新数放在 t 中。高位仍在高位,低位仍在低位。

例如,当 s 中的数为 7654321 时,t 中的数为 642。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <conio.h>
4  /***** found *****/
5  void fun(long s, long t)
6  {
7      long s1 = 10;
8      s /= 10;
9      * t = s % 10;
10     /***** found *****/
11     while(s < 0)
12     {
13         s = s/100;
14         * t = s%10 * s1 + * t;
15         s1 = s1 * 10;
16     }
17 }
18 void main()
19 {
20     long s, t;
21     system("CLS");
22     printf("\nPlease enter s:");
23     scanf("%ld", &s);
24     fun(s, &t);
25     printf("The result is: %ld\n",
26           t);

```

### 三、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成,N 名学生的数据已放入主函数中的结构体数组 s 中。请编写函数 fun,其功能是:按

分数降序排列学生的记录,高分在前,低分在后。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #define N 16
3  typedef struct
4  {
5      char num[10];
6      int s;
7  }STREC;
8  void fun (STREC a[])
9  {
10
11 }
12 void main ()
13 {
14     STREC s[N] = {"GA005",85},
15     {"GA003",76}, {"GA002",69},
16     {"GA004",85}, {"GA001",91},
17     {"GA007",72}, {"GA008",64},
18     {"GA006",87}, {"GA015",85},
19     {"GA013",91}, {"GA012",64},
20     {"GA014",91}, {"GA011",66},
21     {"GA017",64}, {"GA018",64},
22     {"GA016",72}};
23     int i;
24     fun(s);
25     printf("The data after sorted:
26     \n");
27     for (i=0;i<N;i++)
28     {
29         if(i%4==0)
30             /* 每行输出4个学生记录 */
31             printf("\n");
32         printf("%s %4d",s[i].num,
33             s[i].s);
34     }
35     printf("\n");
36 }
```

## 第 23 套 操作题真题库试题

### 一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量,存储学生的学号、姓名和 3 门课的成绩。函数 fun 的功能是:对形参 b 所指结构体变量中的数据进行修改,并在主函数中输出修改后的数据。

例如,若 b 所指变量 t 中的学号、姓名和三门课的成绩依次是:10002、“ZhangQi”、93、85、87,修改后输出 t 中的数据应

为:10004、“LiJie”、93、85、87。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  struct student {
4      long sno;
5      char name[10];
6      float score[3];
7  };
8  void fun( struct student * b)
9  {
10     /***** found *****/
11     b[1] = 10004;
12     /***** found *****/
13     strcpy(b[2], "LiJie");
14 }
15 main()
16 { struct student t = {10002, "ZhangQi", 93, 85, 87};
17     int i;
18     printf("\n\nThe original data
19     :\n");
20     printf("\nNo: %ld Name: %s\n
21     Scores: ", t.sno, t.name);
22     for (i=0; i<3; i++)
23         printf("%6.2f ", t.score[i]);
24     printf("\n");
25     /***** found *****/
26     fun([3]);
27     printf("\n\nThe data after modi-
28     fied:\n");
29     printf("\nNo: %ld Name: %s\n
30     Scores: ", t.sno, t.name);
31     for (i=0; i<3; i++)
32         printf("%6.2f ", t.score[i]);
33     printf("\n");
34 }
```

### 二、程序修改题

下列给定程序中函数 fun 的功能是:用递归算法求形参 a 的平方根。求平方根的迭代公式如下:

$$x_1 = \frac{1}{2} \left( x_0 + \frac{a}{x_0} \right)$$

例如,a 为 2 时,平方根值为 1.414214。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!



试题程序:

```

1  #include <math.h>
2  #include <stdio.h>
3  /***** found*****/
4  fun(double a,double x0)
5  {
6      double x1,y;
7      x1 = (x0 + a/x0)/2.0;
8      /***** found*****/
9      if (fabs(x1 - x0) < 0.00001)
10         y = fun(a, x1);
11     else
12         y = x1;
13     return y;
14 }
15 void main()
16 {
17     double x;
18     printf("Enter x:");
19     scanf("%lf",&x);
20     printf("The square root of %lf
21     is %lf\n",x, fun(x,1.0));

```

### 三、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成。N 名学生的数据已放入主函数中的结构体数组 s 中,请编写函数 fun,其功能是:把高于等于平均分的学生数据放在 b 所指的数组中,高于等于平均分的学生人数通过形参 n 传回,平均分通过函数值返回。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #define N 12
3  typedef struct
4  {
5      char num[10];
6      double s;
7  }STREC;
8  double fun (STREC * a,STREC * b, int * n)
9  {
10
11 }
12 void main()
13 {

```

```

14     STREC s [ N ] = {{ " GA05 ", 85 },
15     {"GA03",76},{ "GA02",69},{ " GA04 ",
16     85},{ " GA01 ", 91 }, { " GA07 ", 72 },
17     {"GA08",64},{ "GA06",87},{ "GA09",
18     60},{ " GA11 ", 79 }, { " GA12 ", 73 },
19     {"GA10",90}};
20     STREC h[N];
21     int i ,n;
22     double ave;
23     ave = fun(s,h,&n);
24     printf("The %d student data which
25     is higher than %7.3f:\n",n,ave);
26     for(i=0;i<n;i++)
27         printf("%s %4.1f\n",h[i].
28         num,h[i].s);
29     printf("\n");
30 }

```

## 第 24 套 操作题真考题库试题

### 一、程序填空题

下列给定程序中,已建立了一个带头结点的单向链表,链表中的各结点按数据域递增有序链接。函数 fun 的功能是:删除链表中数据域值相同的结点,使之只保留一个。

请在程序的下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #define N 8
4  typedef struct list
5  {   int data;
6      struct list * next;
7  } SLIST;
8  void fun( SLIST * h)
9  {   SLIST * p, * q;
10     p=h->next;
11     if (p!=NULL)
12     { q=p->next;
13         while(q!=NULL)
14             { if (p->data==q->data)
15                 { p->next=q->next;
16                     /***** found*****/
17                     free(1);
18                     /***** found*****/
19                     q=p->2;
20                 }

```