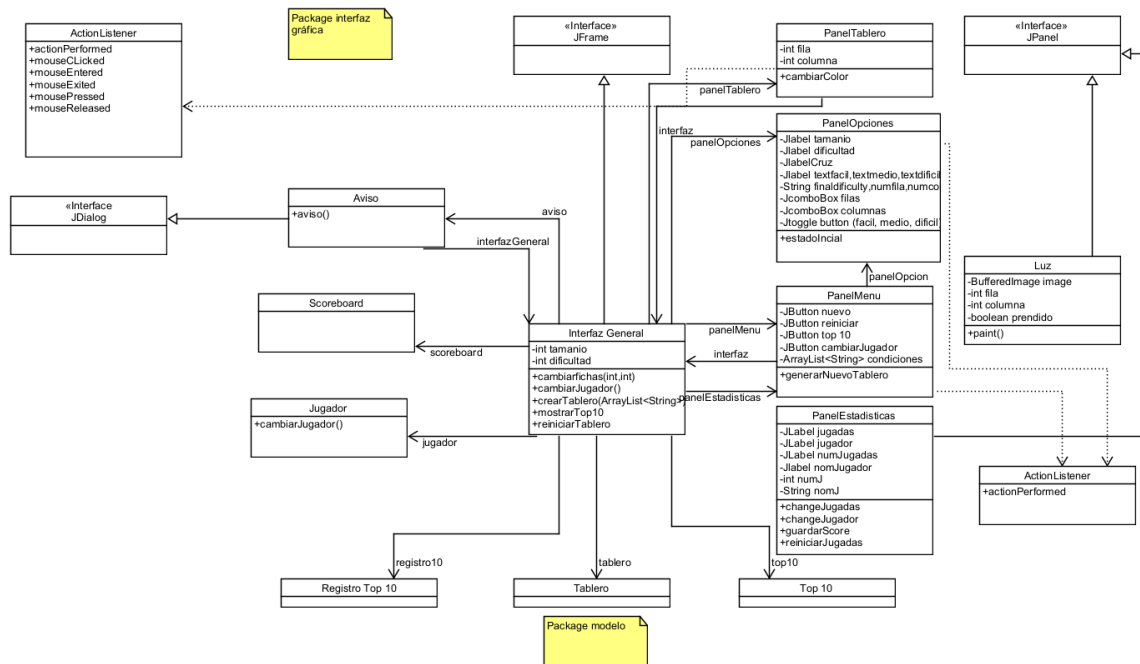


UML:



Como se puede apreciar en este UML, la clase interfaz General es la única que tiene acceso a los métodos de las clases del package modelo.

INSTRUCCIONES:

Por default aparece una matriz 2x2, sin embargo al cargar un nuevo juego, se demora bastante al cargar (entre 1-5 minutos dependiendo del computador) sin embargo, el mejor caso sirve con un 3x3, en dificultad medio. Por lo que les recomiendo utilizar esta opción. Una vez haya hecho "click" no de más clicks por favor si no espere a que cargue. Además cuando intente cambiar de color una casilla, este proceso también se demora un poco por lo que les recomiendo no dar varios clicks al tiempo. Para finalizar el número de columnas y filas debe ser el mismo por la naturaleza de cómo se armaron las matrices en el modelo.

IMPORTANTE

Pese a que se demora, igual adjunto una foto de cuando se carga un tablero:

