10 PRINCIPALES LENGUAJES BACKEND

CARACTERÍSTICAS

- 1• Desarrollo rápido 2• Reducción de costos 3• Ventaja de código abierto 4• Puede ser Frontend y Backend 5• Tecnología Lean Backend
- 1• Fácil de aprender 2• Bibliotecas enormes 3• Rentable 4• Funciones de loT 5• Códigos integrales
- 1. Altamente productivo 2. Metaprogramación
 3. Biblioteca masiva 4. Características de prueba
 5. Rápido y confiable
- 1. Versátil y código abierto 2. Económico 3. Fácil de usar 4. Excelente para principiantes 5. Seguridad incorporada
- 1• Escalable y sencillo 2• Seguridad mejorada 3• Multihilo 4• Bibliotecas de código abierto masivas
- 1• Desarrollo multiplataforma 2• Ventaja orientada a objetos 3• Amplia compatibilidad 4• Función de recolección de basura
- de procesamiento de texto

 1. Es portable 2. Ventaja de la programación de

objetos 3. Excelente administrador de memoria

abierto 3• Extensible e integrable 4• Funciones

l• Funciona en varias plataformas 2• Código

4• Lenguaje de bajo niel

1• Código conciso 2• Mantenimiento de código

simple 3• Interoperabilidad de Java

1• Programación concisa 2• Interoperabilidad Java 3• Fácil mantenimiento, altamente legible

- Las funciones controladas por eventos sor complicadas.
 Muchos programadores no comprenden cómo funciona el middleware.
- La ejecución del código se vuelve lenta cuando se interrumpe • Se requieren pruebas exhaustivas para detectar errores
- Tiene fuentes y bibliotecas limitadas Es nuevo en comparación con otros lenguajes, difícil de aprender • Código difícil de depurar
- está disminuyendo No puede competir con tecnologías modernas como Ruby o Python

Programación cara y requiere mucho tiempo •

- Programación de bajo nivel Implementación de backend con java costosa

 Como lenguaje de alto nivel, el código C# no
- puede comunicarse directamente con el hardware • Es muy rígido

desafío • Se está quedando atrás en cuando a

• Un usuario malintencionado puede aprovechar su capacidad de interactuar con el hardware

velocidad /escalabilidad • Un ingeniero es costos

•Las variables y funciones no tienen tipos primitivos • La compilación para apps de

android es mas lenta a comparación de Java

para interactuar con este

 Combina programación funcional y orientada a objetos, lo cual es un poco desafiante para algunos desarrolladores

TOP 4 PRINCIPALES FRAMEWORKS

CARACTERÍSTICAS

PYTHON

BANKT

SPALA

Es un framework de phyton que tiene 'todo lo que un desarrollador quiere y necesita'. Es de alto nivel para grandes aplicaciones. Es escalable, fácil de personalizar, y no necesita plugins de terceros, es ideal para el manejo de datos y los sitios intrincados.

Asegura velocidad y seguridad.

SE USA EN

- Spotify
- Pinterest
- Instagram
- Dropbox

Es ideal para los 'artistas web' por su sintaxis elegante.
Es de código abierto y un framework de PHP, fué creado para apps web complejas que usan arquitectura MVC, inclute programación orientada a objetos, migración de base de datos, y linea de comandos.

Es ideal para cualquier organización de negocios, pequeña, de tamaño medio, y grandes empresas, asegura versatilidad y eficiencia.

- Tesla
- UNICEF



Está escrito y basado en el lenguaje de programación Ruby, usa el modelo DRY (no repitas a tí mismo) y MVC como patrones de diseño. Aplica el principio 'coding by convention', significa que los programas son desarrollados pasados en convenciones típicas de la programación y no en designadas-por-el-programador. Ofrece sintaxis precisa, personalizadas y grandes librerías, y soporte

- Shopify
- Hulu
- Netflix



Está basado en java y es de código abierto, es ideal para aplicaciones idependientes basadas en spring y listas para producción, además, está diseñado para apps a larga escala que usan computación en la nube.

Es un framework de alta escabilidad, está hecho para desarrolladores de java y negociobasados en java.

- Trivago
- Amazon
- Google