

System-Programmierung o: Einführung

CC BY-SA, Thomas Amberg, FHNW
(Soweit nicht anders vermerkt)
Slides: tmb.gr/syspr-o



Überblick

Diese Lektion ist die *Einführung* bzw. das Drehbuch:
Was Sie vom Modul *syspr* erwarten können.
Was von Ihnen erwartet wird.

2

Hallo

Thomas Amberg ([@tamberg](https://twitter.com/tamberg)), Software Ingenieur.
FHNW seit 2018 als "Prof. für Internet of Things".
Gründer von [Yaler](https://yaler.ch), "sicherer Fernzugriff für IoT".
Organisator der [IoT Meetup](https://iotevents.ch) Gruppe in Zürich.

Email thomas.ambert@fhnw.ch

3

Aufbau Modul *syspr*

15 * 3 = 45 Stunden Unterricht:
Hands-on während der Lektion.
Dazu ca. 45 Stunden Selbststudium.
Total 90 Stunden, d.h. 3 ECTS Punkte.

4

Lernziele Modul *syspr*

Programmierung in C, da der Unix/Linux-Kern und Basisanwendungen in der Sprache geschrieben sind.
Praktische Nutzung der System-Call Schnittstelle von Unix/Linux lernen anhand von Beispielprogrammen.
Kommunikation zwischen Prozessen (IPC) und deren Synchronisation verstehen und einsetzen lernen.

5

Termine HS20 — Klasse 3ia

15.09. Einführung	10.11. IPC mit Pipes
22.09. Erste Schritte in C	17.11. Sockets
29.09. Funktionen	24.11. (Projektwoche)
06.10. File In-/Output	01.12. POSIX IPC
13.10. Prozesse und Signale	08.12. Zeitmessung
20.10. Prozess-Lebenszyklus	15.12. Terminals
27.10. Assessment I	05.01. Assessment II
03.11. Threads und Synchr.	12.01. Weitere Arten von I/O

6

Termine HS20 — Klasse 3ib

17.09.	Einführung	12.11.	IPC mit Pipes
24.09.	Erste Schritte in C	19.11.	Sockets
01.10.	Funktionen	26.11.	(Projektwoche)
08.10.	File In-/Output	03.12.	POSIX IPC
15.10.	Prozesse und Signale	10.12.	Zeitmessung
22.10.	Prozess-Lebenszyklus	17.12.	Terminals
29.10.	Assessment I	07.01.	Assessment II
05.11.	Threads und Synchr.	14.01.	Weitere Arten von I/O

7

Lernzielüberprüfung

Assessment I und Assessment II, beide obligatorisch.

Fliessen zu je 50% in die Gesamtbewertung ein.

Die Schlussnote wird auf Zehntel gerundet.

Es gibt keine Modulschlussprüfung.

8

Assessments

1 A4-Blatt* handgeschriebene Zusammenfassung.

Weitere Unterlagen sind nicht erlaubt.

Die Assessments sind schriftlich.

Die Dauer ist je 90 Minuten.

*Beidseitig beschrieben.

9

Betrug und Plagiate

Aus [Betrug und Plagiate bei Leistungsnachweisen](#):

"Wer in Arbeiten im Rahmen des Studiums Eigen- und Fremdleistung nicht unterscheidet, wer plagiiert, macht sich strafbar." - M. Meyer

10

Unterricht

Slides, Code und Hands-on sind Prüfungsstoff.

Slides als PDF, Code-Beispiele sind verlinkt.

Hands-on laufend, via GitHub abgeben.

Review? GitHub Issue, @tamberg.

11

Hands-on Sessions

"[Be excellent to each other](#)", Fragen / Helfen ist OK.

Google ([DDG.co](#), ...) nutzen um Fehler zu beheben.

Blind kopieren bringt keine neuen Einsichten.

Fremden, guten Code lesen hingegen schon.

12

Ablage Slides, Code & Hands-on

<http://tmb.gr/syspr> →

<https://github.com/tamberg/fhnw-syspr>

01/
 hello.c
 README.md → Slides, Hands-on
02/
 ...

13

Abgabe Hands-on Resultate via GitHub

<https://github.com/fhnw-syspr-zia> bzw. `zia`

fhnw-syspr-work-01 Repo Vorlage mit Link
fhnw-syspr-work-01-USER Repo Kopie pro User
 README.md Hands-on Aufgaben
 my_result.c "Privat", Dozent & User

Wieso GitHub? Professionelles Tool, zugleich Backup.
Wieso Repo/Lektion? Einfacher als Forks updaten.

14

Kommunikation mit Slack

<https://fhnw-syspr.slack.com/>

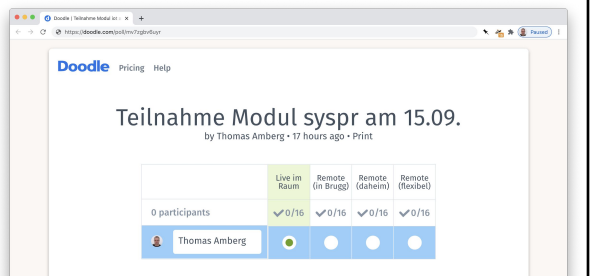
#general Allg. Fragen und Ankündigungen.
#random Eher Unwichtiges, Zufälliges.

• tamberg Messages an eine Person, "privat".

Slack App wird empfohlen, mobile oder Desktop.

15

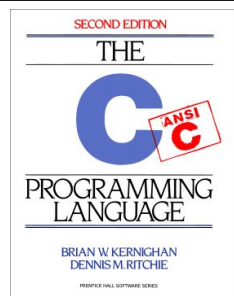
Platzvergabe mit Doodle



Literatur

<https://ddg.co/?q=the+c+programming+language+kernighan+ritchie>

Absoluter Klassiker für C.
270 Seiten.

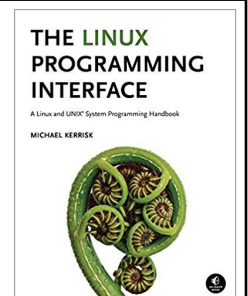


17

Literatur (optional)

<https://ddg.co/?q=the+linux+programming+interface>

Nachschlagwerk zu
Linux System Calls.
1500+ Seiten.



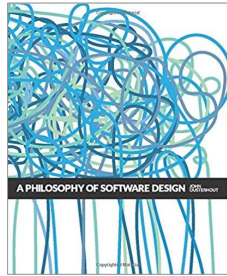
18

Literatur (optional)

<https://ddg.co/?q=a+philosophy+of+software+design>

Software Engineering und Design von Schnittstellen.

180 Seiten.



19

Tools

Terminal (MacOS) bzw. *cmd* (Windows).

Text-Editor, z.B. *nano* oder **VS Code**.

C Compiler, *gcc* / Debugger, *gdb*.

Code Versionierung mit *git*.

Einfache Tools, ohne "Magie" => Verständnis.

20

Linux, VM oder Raspberry Pi

System-Programmierung am Beispiel von Linux.

Die Code-Beispiele sind auf Raspbian getestet.

Im Prinzip sollte der C Code portabel sein.

Sie können auch eine VM verwenden.

21

Wieso Raspberry Pi?

Günstige Hardware.

Einheitliche Linux Plattform.

Separates System => "Sandbox".

SD Card neu schreiben => "Factory reset".

Embedded Linux Systeme sind relevant für IoT.

22

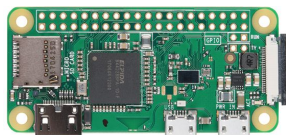
Raspberry Pi

Einplatinencomputer:

<https://raspberrypi.org/products/raspberry-pi-zero-w/>

1GHz, single core ARM CPU, 512 MB RAM,
Mini HDMI, USB On-The-Go, Wi-Fi, Bluetooth, etc.

Leihweise, inklusive USB Kabel, SD Card, SD Reader.



23

Raspberry Pi Setup

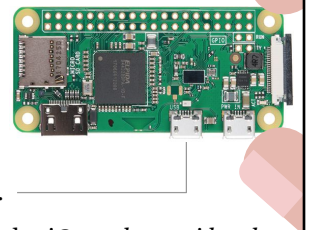
Raspbian "Buster Lite"

Linux IMG auf SD Card.

SD Card konfigurieren für
Zugriff auf den Pi via **USB**.

SD Card in Pi einlegen, \$ ssh *pi@raspberrypi.local*

Internet-Zugriff direkt mit Wi-Fi (oder via RNDIS).



24

Raspberry Pi SD Card erstellen

[Etcher](#) Tool installieren, [Raspbian](#) "Buster Lite" IMG runterladen und mit *Etcher* auf SD Card kopieren.

Fertige SD Card auswerfen, danach erneut einlegen.

Auf SD Card eine *leere* Datei namens *ssh* erstellen:

MacOS, Linux:	Windows:
\$ cd /Volumes/boot	C:\> E:
\$ touch ssh	E:\> type nul > ssh

25

Raspberry Pi Zero W als RNDIS Gadget

Auf SD Card in *config.txt* neue Zeile *dtoverlay=dwc2*:

```
$ open config.txt
```

...

```
dtoverlay=dwc2
```

In *cmdline.txt* nach *rootwait* diesen Text einfügen:

```
$ open cmdline.txt
```

```
... rootwait modules-load=dwc2,g_ether ...
```

(Windows: *open* durch *notepad* ersetzen.)

26

Internet-Sharing Wi-Fi zu RNDIS (Mac)

SD card in Raspberry Pi einlegen.

Raspberry Pi via USB verbinden.

Auf dem MacOS Computer:

```
System Preferences > Sharing > [✓] Internet  
Sharing > Share your connection from: Wi-Fi  
to computers using RNDIS Ethernet Gadget
```

27

Internet-Sharing Wi-Fi zu RNDIS (Win)

SD card in Raspberry Pi einlegen.

Auf dem Windows Computer:

- 1) [RNDIS Treiber installieren](#)
- 2) [Bonjour 3.x installieren](#) (~~2.x~~)
- 3) Raspberry Pi via USB verbinden
- 4) Windows Wi-Fi mit RNDIS teilen

```
Wi-Fi > Properties > Sharing > [✓] Allow
```

28

Wi-Fi Konfiguration

In Datei *wpa_supplicant.conf* auf Pi oder SD Card:

```
$ sudo nano /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf  
(Oder direkt auf SD Card /boot/wpa_supplicant.conf)  
... // für Details, siehe Raspberry Pi WiFi Doku  
network={  
    ssid="MY_SSID"  
    psk="MY_PASSWORD"  
    key_mgmt=WPA-PSK  
}
```

29

Zugriff auf den Raspberry Pi mit SSH

Auf Windows mit dem [PuTTY](#) Tool:

```
Host: raspberrypi.local, Port: 22, User: pi
```

Auf MacOS und Linux mit *ssh*:

```
$ ssh pi@raspberrypi.local
```

Oder *ssh* mit IP Adresse, z.B.

```
$ ssh pi@192.168.0.42  
pi@192.168.0.42's password: raspberry
```

30

Linux Shell Kommandos

```
$ ls                Directory auflisten
$ mkdir my_directory Directory erstellen
$ cd my_directory   Directory öffnen

$ echo "my file" > my_file (Datei erstellen)
$ cat my_file          Datei anzeigen
$ rm my_file          Datei löschen
$ man rm              Doku zu rm anzeigen
```

Mehr [hier](#) oder auf [tldr.sh](#) (auch als [PDF](#)).

31

Textdatei erstellen auf Raspberry Pi/VM

Copy & Paste in eine neue Datei *hello.c*:

```
$ nano hello.c {Text einfügen}
```

Speichern und *nano* beenden:

```
CTRL-X Y ENTER
```

Anzeigen der Datei:

```
$ cat hello.c
```

32

Datei kopieren zum/vom Raspberry Pi

Auf Windows mit dem [WinSCP](#) Tool.

Auf MacOS oder Linux mit [FileZilla](#) oder *scp*.

Datei vom Computer zum Raspberry Pi kopieren:

```
$ scp -P 22 LOCAL_FILE pi@RASPI_IP:RASPI_PATH
```

Bzw. vom Raspberry Pi auf den Computer kopieren:

```
$ scp -P 22 pi@RASPI_IP:RASPI_FILE LOCAL_PATH
```

33

Datei runterladen auf Raspberry Pi/VM

Datei runterladen mit *wget*:

```
$ wget -O LOCAL_PATH REMOTE_URL
```

```
$ wget -O hello.c https://raw.githubusercontent.com/leachim6/hello-world/master/c/c.c
```

Oder, wenn der Ziel-Dateiname identisch ist:

```
$ wget https://raw.githubusercontent.com/antirez/kilo/master/kilo.c
```

34

Hands-on, 30': Setup

Raspberry Pi Setup via USB zum eigenen Computer.

Oder Setup einer Linux VM auf eigenem Computer.

"Hello World" in C auf Raspberry Pi speichern.

Den C Source Code mit *gcc* kompilieren.

```
$ gcc -o hello hello.c
$ ./hello
```

35

Source Code Versionierung mit Git

Account erstellen auf [GitHub.com](#).

```
=> USER_NAME, USER_EMAIL
```

Auf dem Pi bzw. VM, *git* installieren mit *apt-get*:

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install git
```

User konfigurieren:

```
$ git config --global user.email "USER_EMAIL"
$ git config --global user.name "USER_NAME"
```

36

Git konfigurieren auf Raspberry Pi/VM

SSH Key erstellen:

```
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "USER_EMAIL"  
$ eval "$(ssh-agent -s)"  
$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

Raspberry Pi bzw. VM SSH Key eintragen auf GitHub:

User Icon > Settings > SSH and GPG keys >
New SSH key > {SSH Key einfügen}

37

GitHub Repository klonen

GitHub Repository klonen (auf zwei Arten möglich):

```
$ git clone https://github.com/USER_NAME/REPO  
$ git clone git@github.com:USER_NAME/REPO.git
```

Neue Datei hinzufügen:

```
$ cd REPO  
$ nano my.c  
$ git add my.c
```

38

Git verwenden

Geänderte Dateien anzeigen:

```
$ git status
```

Änderungen committen:

```
$ git commit -a -m "fixed all bugs"
```

Änderungen pushen:

```
$ git push
```

Mehr zu [git hier](#).

39

Hands-on, 20': GitHub

GitHub Account einrichten, falls keiner vorhanden.

Git auf Pi bzw. VM installieren und konfigurieren.

Hands-on Repo erzeugen aus [/fhnw-syspr-work-00](#)

D.h. dem Link folgen => Forks => Classroom Link.

Dann das Hands-on Repo (auf Raspberry Pi) klonen.

File hello.c in Hands-on Repo committen, pushen.

40

Selbststudium, 3h: Pointers and Arrays

Als Vorbereitung auf die nächste Lektion, *Erste Schritte in C*, lesen Sie diese zwei Kapitel in [\[K&R\]](#):

Chapter 5: Pointers and Arrays

Chapter 6: Structures

41

Feedback oder Fragen?

Gerne im Slack <https://fhnw-syspr.slack.com/>

Oder per Email an thomas.amberg@fhnw.ch

Danke für Ihre Zeit.

42