

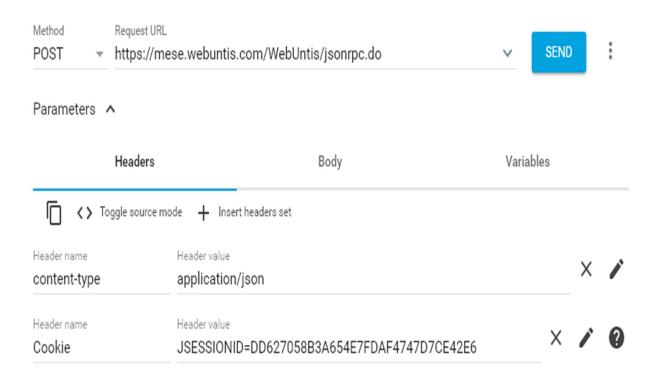
Um Daten über die WebUntis API abfragen zu können, muss man sich aus Sicherheitsgründen zuerst authentifizieren.

```
static AuthData authUser(String username, String password) {
 standardParams.put( name: "id", value: "ID");
standardParams.put( name: "method", value: "authenticate");
standardParams.put( name: "params", userdata);
 HttpURLConnection httpURLConnection;
 httpURLConnection = (HttpURLConnection) new URL(URL_SCHOOLNAME).openConnection();
 httpURLConnection.setRequestProperty("Content-Type", "application/json");
 httpURLConnection.setRequestProperty("Accept", "application/json");
 httpURLConnection.setRequestMethod("POST");
 OutputStream os = httpURLConnection.getOutputStream();
 BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(os, charsetName: "UTF-8"));
 String result = sb.toString();
 return null;
```

Bei der Authentifizierung ist entscheidend, dass die Parameter "user", "password" und "client" mit übergeben werden. (siehe Screenshot)

Nach der Authentifizierung erhält man sowohl eine SessionID, als auch seine eigene KlassenID. Die "JSESSIONID" wird bei weiteren Abfragen als im Header als "Cookie" benötigt.

Hier ein Beispiel, wie weitere REST Abfragen nach dem Authentifizieren ablaufen werden:



Wenn Daten in Android abgefragt werden, muss man den "methodname" übergeben, außerdem können Parameter übergeben werden. (überladene Methode) (siehe Screenshot)