# Spring – Introduction

Guillaume Dufrêne – Lionel Seinturier

Université de Lille – Sciences et Technologies

#### Définition

Spring is an application framework for the Java platform ,,

Outils et de règles facilitant le développement d'applications



# Principes généraux

### Principes généraux mis en oeuvre dans Spring

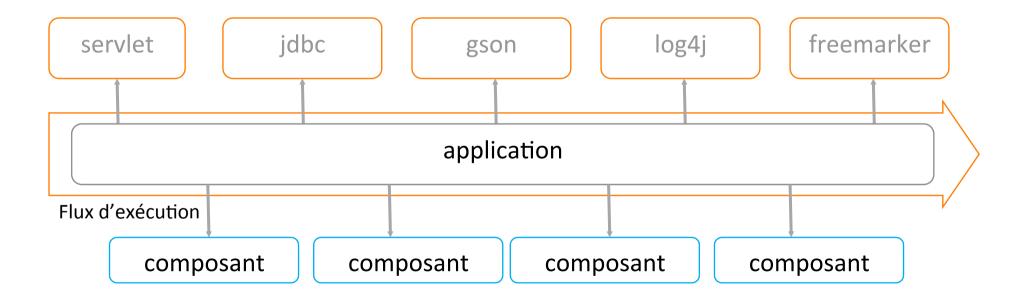
- inversion du contrôle
- injection de dépendances
- programmation par aspects
- approche MVC (modèle vue contrôleur)

### Inversion du contrôle

#### Programmation orientée objet traditionnelle

Des objets s'échangent des messages et utilisent des bibliothèques

#### Constat applications web



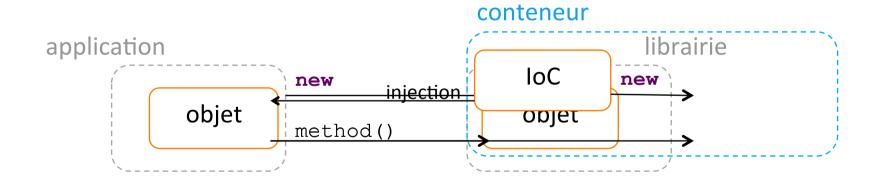
# Injection de dépendances

Programmation objet traditionnelle

Les objets gèrent le cycle de vie des dépendances

#### Constat

rigide, peu évolutif, complexe



# Programmation par aspects

#### Définition

AOP: Aspect-Oriented Programming (1997)

### Objectifs

- fonctionnalités dites transversales
- modularité

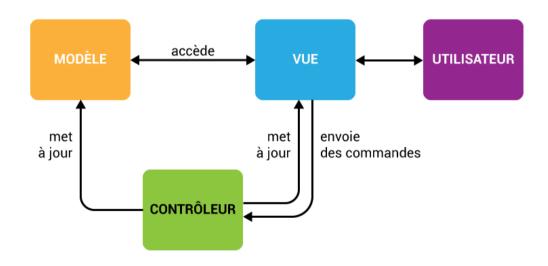
#### Mis en oeuvre dans Spring

- Transactions
- Définition de services non fonctionnels

#### Définition

Un schéma de structuration des applications en trois parties

- Modèle données gérées par l'application
- Vue présentation des données
- Contrôleur gestion des actions utilisateur



#### Mise en oeuvre

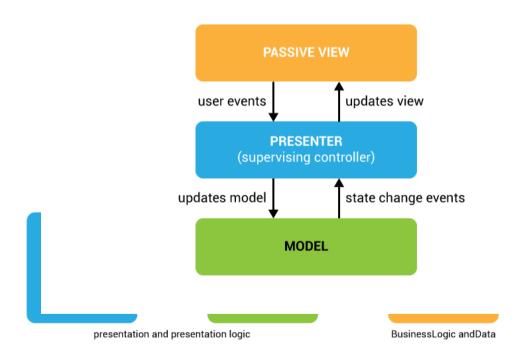
Structuration largement adoptée

Struts, JSF, Ruby on Rails, Django, ASP.NET MVC, Symfony

#### Autres schémas de structuration

- MVVM
  - Model View Viewmodel
- MVP

Model – View – Presenter



## Ecosystème

#### Plus de 50 sous-projets



## En résumé

### Spring

- Outils et de règles
- Faciliter le développement d'applications, notamment Java EE
- Structuration et principes : IoC, AOP, MVC