实验一 在咖啡系统中使用设计模式

一、实验内容

接口的定义与实现；

单例模式与策略模式

二、测试运行详情记录

|  |  |
| --- | --- |
| 序号 | 1 |
| 测试功能 | 方法的运行性 |
| 输入 | \ |
| 预期输出 | \ |
| 实际输出 |  |
| 异常分析 | CoffeeBrewer类中错误导入了作业二的包 |
| 解决方法 | 删除错误导入 |
| 序号 | 2 |
| 测试功能 | 订单信息的输出 |
| 输入 | 1 |
| 预期输出 | 对应格式的订单信息 |
| 实际输出 |  |
| 异常分析 | GourmetCoffee类中run方法缺少输出 |
| 解决方法 | 在235行添加以下方法的调用： |

三、实验创新点

灵活运用了JavaDoc 所推荐的@param、@return 指示符，优化了注释与代码文档

四、实验不足

代码的时间复杂度尚不明晰

五、实验心得体会

丰富的注释有利于代码的理解与修改；

移动文件需要注意包的修改与导入；

对于idea等高级IDE，善用“调试”所提供的断点功能溯源bug

六、实验完成情况自评

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **考核指标** | **得分** |
| 1 | 正确理解和掌握实验所涉及的概念和原理（20） | 20 |
| 2 | 按实验要求合理设计数据结构和程序结构（20） | 20 |
| 3 | 能设计测试用例，运行结果正确（20） | 20 |
| 4 | 认真记录实验数据，原理及实验结果分析准确（10） | 20 |
| 5 | 实验过程中，具有严谨的学习态度和认真、踏实、一丝不苟的科学作风（10） | 10 |
| 6 | 所做实验具有一定的创新性（10） | 2 |
| 7 | 实验报告规范（10） | 10 |
| 总分 | 满分100分 | 92 |