# OpenStack 架构

Baohua Yang, IBM CRL

baohyang@cn.ibm.com

v0.2: 2013-04-08

添加服务架构说明

v0.1: 2013-04-02

完成基于 folsom 版本的初始版本

#### 1.1 组件

目前(folsom 版本),OpenStack 包括 7 个核心部件,包括前端面板、计算、对象、镜像、 鉴权、网络和块存储。各部分功能为

- 前端面板 项目名称为 Horizon,为所有的 OpenStack 服务提供 web 前端接口界面。利用 web 界面,可以进行大部分的云操作,包括运行实例、分配 IP 和设置访问控制等。
- 计算 项目名称为 Nova,提供虚拟机服务。基于 Nova,HP 和 Rackspace 都开发有商用的计算服务方案,同时在 Mercado Libre 和 NASA(发起人)等公司内部都有使用。
- 对象 项目名称为 Swift 允许储存或获取文件(但不能像文件服务器一样挂载目录)。 基于 Swift,数家公司开发了商业的存储服务方案,包括 KT,Rackspace(发起人)和 Internap。Swift 同时在多家大型企业内部应用负责数据存储。
- 镜像 项目名称为 Glance,提供登记和虚拟机镜像的管理,这些镜像主要是支持计算服务的。
- 鉴权 项目名称为 Keystone,为 OpenStack 所有的服务提供认证和授权,同时提供了服务的登记管理。
- 网络 项目名称为 Quantum,在网络接口设备之间提供连接服务。允许用户创建自由网络并挂载端口。架构开放,支持插件。从 Folsom 版本时引入。
- 块存储 项目名称为 Cinder,为 guest 虚拟机提供永久性块设备,前身为 nova-volume。 所提供的块存储并非类似 NFS 或 CIFS share 的文件系统。从 Folsom 版本时引入。

与 Amazon 的 AWS 相比, OpenStack 大部分的工具和 API 等都有很好的兼容性。包括

- Nova 在概念上类似 EC2。可以有多种方式来支持 EC2 的 API。
- Swift 在概念上类似于 S3.在 WSGI 中间件上实现了部分 S3 API。
- Glance 提供了 Amazon 的 AMI 登记服务类似的很多特性。
- Cinder 提供了类似于 EBS 的块设备。

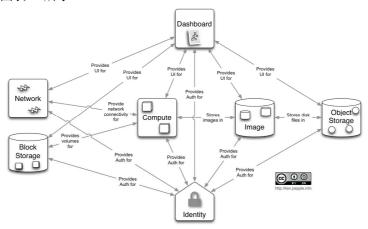
## 1.2 架构

#### 1.2.1 概念架构

OpenStack 在整体设计上是"提供大量的可扩展的云服务的操作系统",为了实现这点,各

个组成的服务被设计一起协作提供"架构即服务(IaaS)"。这些协作通过服务提供的 API 之间进行操作实现。这些 API 允许服务之间的调用,并且相互之间松耦合。

概念架构如图表 1 所示。

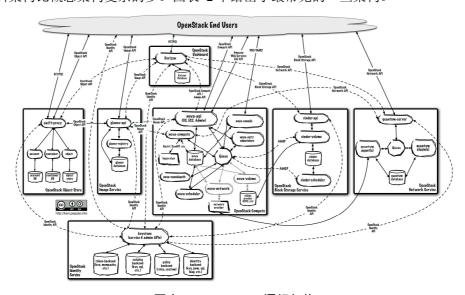


图表 1 OpenStack 概念架构

其中,Horizon 提供用户的 web 前端; Nova 存储和获取虚拟机,并且在 Glance 中维护元数据; Quantum 为 Nova 提供虚拟网络; Cinder 为 Nova 提供块存储; Glance 在 Swift 中保持实际的虚拟机硬盘文件; 所有的服务都需要 Keystone 进行认证。

#### 1.2.2 逻辑架构

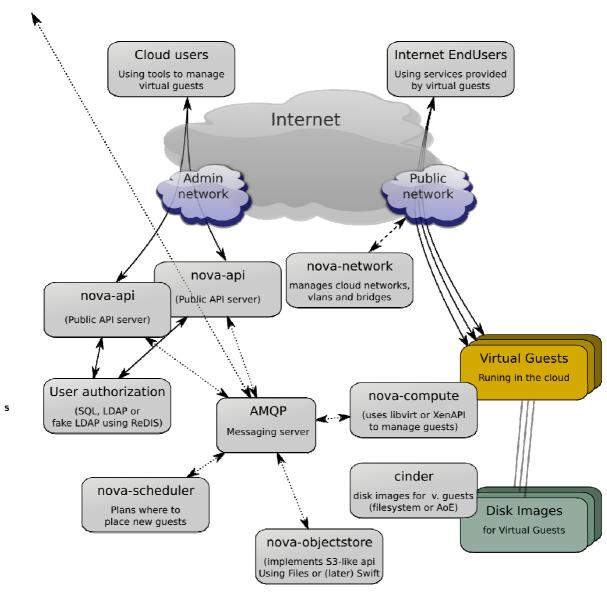
逻辑架构比概念架构复杂的多。图表 2 中给出了最常见的一些架构。



图表 2 OpenStack 逻辑架构

用户可以通过 Horizon 跟其他服务交互,或者通过其他服务提供的 API。 所有的服务都需要通过 Keystone 来进行认证。 部分服务通过公开的 API 跟其他服务进行交互。

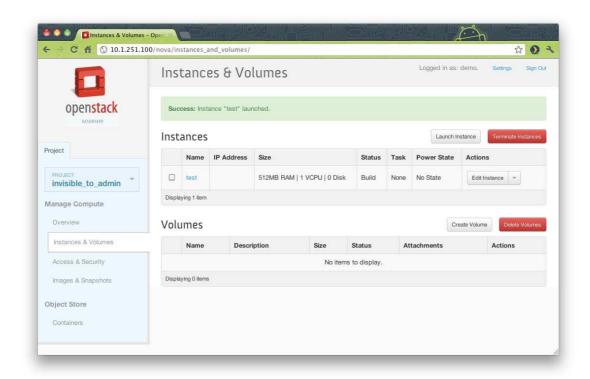
# 1.2.3 服务架构



图表 3 服务和通信架构

# 1.3 Horizon-前端面板

Horizon 是一个模块化的 Django web 应用,它为用户和管理员提供访问 OpenStack 服务的界面接口,如图表 4。



图表 4 Horizon 提供用户接口界面

跟大部分的 web 应用类似, Horizon 的架构比较简单:

- Horizon 一般通过 Apache 中的 mod\_wsgi 进行部署。它的代码独立成为一个可重用的 python 模块,包括大部分的逻辑(跟不同的 OpenStack API 交互)和展示层(为不同 站点提供容易的定制)。
- 一个数据库。因为大部分数据都是依赖自其它服务,自身存储的数据很少。

从网络架构的角度, Horizon 服务需要是用户可访问的, 同时能跟其他服务的公开 API 交互。如果同时需要一些管理功能(例如,管理其他服务),则 Horizon 需要能够访问到其他服务的管理 API(这些 API 一般是用户不能直接访问的)。

## 1.4 Nova-计算

Nova 是最复杂,同时也是最分散的一个组件。该组件包括大量的进程合作来把用户的 API 请求发给运行中的虚拟机。包括如下的进程:

- Nova-api 接受和响应终端用户的计算 API 请求。支持 OpenStack 的计算 API, Amazon 的 EC2 API 和一些特定的管理 API (给超级用户提供管理操作)。并且发起大部分的协调(orchestration)操作,比如运行一个虚拟机实例。此外,还包括对策略的支持(主要是配额检查)。
- Nova-compute 主要是个工作守护进程(worker daemon),通过 hypervisor 的 API(包括 XenServer/XCP 的 XenAPI,KVM 和 QEMU 的 libvirt,VMWare 的 VMWareAPI 等)来创建和关闭虚拟机实例。进程要做的事情很复杂,但是工作过程却比较直观:不断从队列中获取请求并响应,执行一系列的系统命令(例如运行一个 KVM 实例),同时

更新数据库的状态。

- Nova-volume 负责管理为计算实例提供创建、挂载和卸载永久性存储(类似于 Amazon 的 Elastic Block Storage)。该进程支持很多类型的存储,包括 iSCSI、Ceph 中的 <u>Rados</u> <u>Block Device</u>。新出现的 Cinder 项目将最终取代 Nova-volume,在 Folsom 版本中,两者提供了类似的功能。
- Nova-schedule 该进程在概念上是 Nova 中最简单的一个进程: 从队列中获取创建虚拟 机实例的请求,并且决定在哪里运行它(特别的,运行在哪一台物理机上)。
- Queue 提供一个中央的 hub,来在各个 daemon 之间传递消息。基于 RabbitMQ 实现,但同时支持任何兼容 AMPQ 消息的 queue 机制(包括 Apache Qpid 和 Zero MQ)。
- SQL 数据库 存储架构中大部分的创建和运行时状态。包括可用、在用、网络可用的实例类型和项目等。理论上,Nova 可以支持被 SQL\_Alchemy 支持的任意数据库,目前广泛应用的包括 sqlite3(推荐仅用于测试和开发)、MySQL 和 PostgreSQL。
- Nova 还提供了一些控制台服务,让用户可以通过一个 proxy 来访问虚拟实例的控制台。 包括若干 daemon(nova-console、nova-vncproxy 和 nova-consoleauth)。

Nova 跟 OpenStack 大部分的其他服务都有交互。例如需要 KeyStone 提供认证、Glance 提供镜像管理、Horizon 提供 web 接口。与 Glance 的交互是核心。API 进程可以上传和查询 Glance,同时 nova-compute 可以通过 Glance 下载镜像以运行。

#### 1.5 Swift-对象

Swift 在架构上也是分布式的,以避免单点故障(single point of failure)和支持横向扩展,包括如下的子组件。

- Swift-proxy-server 接受通过 OpenStack 对象 API 或原始 HTTP 的来访请求。接受包括文件上传、元信息修改和容器创建(container creation)。另外,为 web 浏览器提供文件或列出容器服务。该自组件通常采用可选的 cache(一般部署 memcache)来提高性能。
- Account servers 管理被对象存储服务(object storage service)定义的账户。
- Container servers 管理在对象储存服务(object store service)中容器(例如文件夹)的映射。
- Object servers 管理存储节点上的实际对象 (例如对象)。

此外,还有一些周期性的进程,负责大数据仓库中一些管理维护工作。其中最重要的是冗余服务(replication services),来确保 cluster 中数据的一致性和可用性。其他的周期性进程包括审计(auditors)、更新(updaters)和收获(reapers)。

对象仓促可以通过 HTTP 来提供静态的网页或对象。例如图像、多媒体等。 认证是通过可配置的 WSGI 中间件来负责的,即 Keystone。

## 1.6 Glance-镜像

Glance 组件的架构从 Cactus 版本以来就一直很稳定。最大的改变包括添加了认证。Glance 主要包括四个主要部分:

- Glance-api 接受镜像 API 调用,包括发现镜像、获取镜像和存储镜像等。
- Glance-registry 存储、处理和获取镜像的元数据(包括尺寸、类型等)。

- 数据库 存储镜像的元数据。数据库类型可选(i 一般推荐 MySQL 或 SQlite)。
- 镜像文件的存储 一般镜像存储是在 Swift 中,但这是可以配置的。Glance 支持文件系统、RADOS 块设备、Amazon S3 和 HTTP。但部分仅支持读操作。

类似 Swift, Glance 中也包括一些周期性进程来支持 caching 和冗余等。

Glance 在整个 OpenStack 的概念架构上,起到了 IaaS 中的中心作用。它接受用户或 Nova 对镜像的请求 API,并且存储磁盘文件到对象服务 Swift 中。

#### 1.7 Keystone-鉴权

Keystone 提供了一个对 OpenStack 中策略(policy)、登记(catalog)、口令(token)和认证 (authentication) 的支持。

- 处理 API 请求,包括提供可配置的登记、策略、口令和身份服务。
- 每个 Keystone 的功能,后面都是一个可插拔式(pluggable)的后端,从而可以采用多种不同的服务。大部分支持的标准后端包括 LDAP、SQL 和 Key Value Store(KVS)。

Keystone 一般常被用来提供认证服务。

#### 1.8 Quantum-网络

Quantum 试图在 OpenStack 其他服务(大部分情况下是 Nova)管理的接口设备之间提供"网络连接即服务 (network connectivity as a service)"。Quantum 允许用户创建自由的网络,同时将接口连接上去。跟 OpenStack 中很多服务类似,Quantum 的架构也是可配置的,支持插件 (plug-in)。这些插件适应不同的网络设备和软件。因此,Quantum 的架构和部署都是可以快速调整的。

- Quantum-server 接受接受 API 请求,转发给合适的 Quantum 插件上。
- Quantum 插件和代理 执行实际的操作,包括插上、拔下端口、创建网络、划分子网和管理 IP 地址。这些插件和代理可以来自不同的提供商。Quantum 自身支持或已配置的插件和代理包括 Cisco 虚拟和物理交换机,Nicira 的 NVP 产品,NEC OpenFlow 产品、Open vSwitch、Linux bridging 和 Ryu 网络控制器。Midokua 提供了一个插件来帮助整合。常见的代理包括 L3、DHCP 和其他指定的插件代理。
- 大部分情况下,Quantum 采用一个消息队列来在 Quantum-server 和各种代理之间传递 消息,同时采用数据库来为一些特定插件存储网络状态。

Quantum 大部分交互都是跟 Nova 进行的,为虚拟机提供网络连通服务。

#### 1.9 Cinder-块存储

Cinder 将 nova-volume 服务单独剥离出来,提供永久性块存储服务。提供 API 来支持操作存储卷、存储类型和快照等。

- Cinder-api 接受 API 请求,并转发给 cinder-volume。
- Cinder-volume 通过读写 Cinder 数据库来响应请求,包括维护状态、跟其他进程打交道、提供软件和硬件等。通过驱动层,可以跟不同类型的存储设备交互,包括 IBM、SolidFire、NetApp、Nexenta、Zadara、Linux iSCSI 等。
- Cinder-scheduler 选取最优的块设备节点来创建存储卷。

● Cinder 采用一个消息队列来在 Cinder 各个进程之间传递消息,同时采用数据库类存储存储卷状态。

与 Quantum 类似, Cinder 大部分交互都是跟 Nova 进行的, 为虚拟实例提供存储服务。

#### 1.10 未来版本中的部件

这些项目可能在今后版本的 OpenStack 中出现,包括

Ceilometer 提供一些测量 (metering) 信息,让提供接口展现 OpenStack 中的一些内部活动。该项目并非计费项目。要实现计费,需要测量、评估和计费。该项目让用户可以更好的了解哪些操作被执行了,评估则负责价格和条目、计费则计算费用,并发给用户。

Heat 提供 REST API 来协调多个实现标准的云应用,例如 ASW 的 CloudFormation。

## 1.11 参考

http://ken.pepple.info/openstack/2012/09/25/openstack-folsom-architecture/http://docs.openstack.org/trunk/openstack-compute/install/apt/content/index.html