

OpenStack Neutron 代码分析

最新版:

https://github.com/yeasy/tech_writing/tree/master/OpenStack

更新历史:

V0.2: 2014-05-06

完成配置文件（etc/）相关分析。

V0.1: 2014-04-14

完成代码基本结构。

1 源代码结构

源代码主要分为 5 个目录：

bin, doc, etc, neutron 和 tools。

1.1 bin

neutron-rootwrap

neutron-rootwrap-xen-dom0

quantum-rootwrap

quantum-rootwrap-xen-dom0

这四个文件都是提供利用 root 权限执行命令时候的操作接口，通过检查，可以仅允许用户在执行给定的命令。其主要实现是利用了 oslo.rootwrap 包中的 cmd 模块。

quantum-rpc-zmq-receiver。

1.2 doc

可以利用 sphinx 来生成文档。

source 子目录：文档相关的代码。

Makefile：用户执行 make 命令。

pom.xml：

1.3 etc

跟服务和配置相关的文件，基本上该目录中内容在安装时会被复制到系统的/etc/目录下。

init.d/neutron-server：neutron-server 服务脚本。

neutron/：

plugins/：一些 plugin 相关的配置文件 (*.ini)，其中被注释掉的行表明了如果不指明情况下的是默认值。

rootwrap.d/：一些 filters 文件。

各种 ini 和 conf 文件。

1.4 neutron

核心的代码实现都在这个目录下。

可以通过下面的命令来统计主要实现代码量。

```
find neutron -name "*.py" | xargs cat | wc -l
```

目前版本，约为 215k 行。

1.5 tools

一些相关的代码格式化检测、环境安装的脚本。

2 etc

2.1 init.d/

neutron-server 是系统服务脚本，核心部分为

```

start)
    test "$ENABLED" = "true" || exit 0
    log_daemon_msg "Starting neutron server" "neutron-server"
    start-stop-daemon -Sbm -p $PIDFILE --chdir $DAEMON_DIR --exec $DAEMON --
$DAEMON_ARGS
    log_end_msg $?
    ;;
stop)
    test "$ENABLED" = "true" || exit 0
    log_daemon_msg "Stopping neutron server" "neutron-server"
    start-stop-daemon --stop --oknodo --pidfile $PIDFILE
    log_end_msg $?
    ;;
restart|force-reload)
    test "$ENABLED" = "true" || exit 1
    $0 stop
    sleep 1
    $0 start
    ;;
status)
    test "$ENABLED" = "true" || exit 0
    status_of_proc -p $PIDFILE $DAEMON neutron-server && exit 0 || exit $?
    ;;
*)
    log_action_msg "Usage: /etc/init.d/neutron-server {start|stop|restart|force-reload|status}"
    exit 1
    ;;

```

2.2 neutron/

2.2.1 plugins

包括 bigswitch、brocade、cisco、……等插件的配置文件（ini 文件）。

2.2.2 rootwrap.d

包括一系列的 filter 文件。包括 debug.filters

rootwrap 是实现让非特权用户以 root 权限去运行某些命令。这些命令就在 filter 中指定。

以 nova 用户为例，在/etc/sudoers.d/nova 文件中有

```
nova ALL = (root) NOPASSWD: /usr/bin/nova-rootwrap /etc/nova/rootwrap.conf *
```

使得 nova 可以以 root 权限运行 nova-rootwrap。而在 rootwrap.conf 中定义了 filters_path=/etc/nova/rootwrap.d, /usr/share/nova/rootwrap。这两个目录中定义的命令的 filter，也就是说匹配这些 filter 中定义的命令就可以用 root 权限执行了。需要注意 /etc/nova/rootwrap.d, /usr/share/nova/rootwrap 必须是 root 权限才能修改。

2.2.3 api-paste.ini

定义了 WSGI 应用和路由信息。利用 Paste 来实例化 Neutron 的 APIRouter 类，将资源（端口、网络、子网）映射到 URL 上，以及各个资源的控制器。

在 neutron-server 启动的时候，一般会指定参数 `--config-file neutron.conf --config-file xxx.ini`。neutron/server/__init__.py: main() 主程序中会调用 `config.parse(sys.argv[1:])` 来读取这些配置文件中的信息。比如下面的 api-paste.ini 信息中定义了 neutron、neutronapi_v2_0、若干 filter 和两个 app。

```
[composite:neutron]
use = egg:Paste#urlmap
/: neutronversions
/v2.0: neutronapi_v2_0

[composite:neutronapi_v2_0]
use = call:neutron.auth:pipeline_factory
noauth = request_id catch_errors extensions neutronapiapp_v2_0
keystone = request_id catch_errors authtoken keystonecontext extensions neutronapiapp_v2_0

[filter:request_id]
paste.filter_factory =
neutron.openstack.common.middleware.request_id:RequestIdMiddleware.factory

[filter:catch_errors]
paste.filter_factory =
neutron.openstack.common.middleware.catch_errors:CatchErrorsMiddleware.factory

[filter:keystonecontext]
paste.filter_factory = neutron.auth:NeutronKeystoneContext.factory

[filter:authtoken]
paste.filter_factory = keystoneclient.middleware.auth_token:filter_factory

[filter:extensions]
paste.filter_factory = neutron.api.extensions:plugin_aware_extension_middleware_factory

[app:neutronversions]
paste.app_factory = neutron.api.versions:Versions.factory

[app:neutronapiapp_v2_0]
paste.app_factory = neutron.api.v2.router:APIRouter.factory
```

neutron-server 在读取完配置信息后，会执行 `neutron/common/config.py:load_paste_app("neutron")`，即将 neutron 应用 load 进来。从 api-paste.ini 中可以看到，neutron 实际上是一个 composite，分别将 URL “/” 和 “/v2.0” 映射到 neutronversions 应用和 neutronapi_v2_0（也是一个 composite）。

前者实际上调用了 neutron.api.versions 模块中的 Versions.factory 来处理传入的请求。

后者则要复杂一些，首先调用 `neutron.auth` 模块中的 `pipeline_factory` 处理。如果是 `noauth`，则传入参数为 `request_id`，`catch_errors`，`extensions` 这些 `filter` 和 `neutronapiapp_v2_0` 应用；如果是 `keystone`，则多传入一个 `authtoken filter`，最后一个参数仍然是 `neutronapiapp_v2_0` 应用。来看 `neutron.auth` 模块中的 `pipeline_factory` 处理代码。

```
def pipeline_factory(loader, global_conf, **local_conf):
    """Create a paste pipeline based on the 'auth_strategy' config option."""
    pipeline = local_conf[cfg.CONF.auth_strategy]
    pipeline = pipeline.split()
    filters = [loader.get_filter(n) for n in pipeline[:-1]]
    app = loader.get_app(pipeline[-1])
    filters.reverse()
    for filter in filters:
        app = filter(app)
    return app
```

2.2.4 dhcp_agent.ini

`dhcp agent` 相关的配置信息。包括与 `neutron` 的同步状态的频率等。

2.2.5 fwaas_driver.ini

配置 `fwaas` 的 `driver` 信息，默认为

```
[fwaas]
#driver = neutron.services.firewall.drivers.linux.iptables fwaas.IptablesFwaasDriver
#enabled = True
```

2.2.6 l3_agent.ini

`L3 agent` 相关的配置信息。

当存在外部网桥的时候，每个 `agent` 最多只能关联到一个外部网络。

2.2.7 lbaas_agent.ini

配置 `LBaaS agent` 的相关信息，包括跟 `Neutron` 定期同步状态的频率等。

2.2.8 metadata_agent.ini

`metadata agent` 的配置信息，包括访问 `Neutron API` 的用户信息等。

2.2.9 metering_agent.ini

`metering agent` 的配置信息，包括 `metering` 的频率、`driver` 等。

2.2.10 vpn_agent.ini

配置 vpn agent 的参数，vpn agent 是从 L3 agent 继承来的，也可以在 L3 agent 中对相应参数进行配置。

2.2.11 neutron.conf

neutron-server 启动后读取的配置信息。

2.2.12 policy.json

配置策略。

每次进行 API 调用时，会采取对应的检查，policy.json 文件发生更新后会立即生效。

目前支持的策略有三种：rule、role 或者 generic。

其中 rule 后面会跟一个文件名，例如

```
"get_floatingip": "rule:admin_or_owner",
```

其策略为 rule:admin_or_owner，表明要从文件中读取具体策略内容。

role 策略后面会跟一个 role 名称，表明只有指定 role 才可以执行。

generic 策略则根据参数来进行比较。

2.2.13 rootwrap.conf

neutron-rootwrap 的配置文件。

给定了一系列的 filter 文件路径和可执行文件路径，以及 log 信息。

2.2.14 services.conf

配置一些特殊的 service 信息。

3 neutron

3.1 agent

实现各种 agent。

3.1.1 common/

主要包括 config.py，从配置文件中读取相应的变量。

3.1.2 linux/

跟 linux 环境相关的一些函数实现。

3.1.3 async_process.py

实现了 AsyncProcess 类，对异步进程进行管理。

3.1.4 daemon.py

实现一个通用的 Daemon 类。

3.1.5 dhcp.py

实现了 Dnsmasq 类、DhcpBase 类、DhcpLocalProcess 类。对 linux 环境下 dhcp 相关的分配和维护实现进行管理。

3.1.6 external_process.py

定义了 ProcessManager 类，对 neutron 孵化出的进程进行管理（跟踪 pid 文件，激活和禁用等）。

3.1.7 interface.py

对网络接口进行管理。

定义了常见的配置信息，包括网桥名称，用户和密码等。

定义了几个不同类型网桥的接口驱动类，包括 LinuxInterfaceDriver 元类、MetaInterfaceDriver、BridgeInterfaceDriver、IVSInterfaceDriver、MidonetInterfaceDriver 和 OVSInterfaceDriver。

3.1.8 ip_lib.py

对 ip 相关的命令进行封装，包括一些操作类。

3.1.9 iptables_firewall.py

利用 iptables 的规则实现防火墙，主要包括两个防火墙驱动类。

IptablesFirewallDriver，继承自 firewall.FirewallDriver，默认通过 iptables 规则启用了 security group 功能。

OVSHybridIptablesFirewallDriver，继承自 IptablesFirewallDriver。

3.1.10 iptables_manager.py

对 iptables 规则进行管理，提供操作接口。

3.1.11 ovs_lib.py

3.1.12 ovssdb_monitor.py

3.1.13 polling.py

3.1.14 utils.py

3.2 api

3.3 cmd

3.4 common

3.4.1 config.py

对配置进行管理。

定义了默认的 `core_opts`，包括绑定的主机地址、端口、配置文件默认位置、策略文件位置、VIF 的起始 Mac 地址、DNS 数量、子网的主机路由限制、DHCP 释放时间、nova 的配置信息等。以及 `core_cli_opts`，包括状态文件的路径。

主要包括

`load_paste_app(app_name)`方法，通过默认的 `paste config` 文件来读取配置，生成并返回 WSGI 应用。

`parse(args)`方法，在启动 `neutron-server` 的时候解析所有的命令行参数，并检查通过命令行传入的 `base_mac` 参数是否合法。

`setup_logging(conf)`方法，配置 `logging` 模块的名称。

3.4.2 constants.py

定义一些常量，例如各种资源的 ACTIVE、BUILD、DOWN、ERROR 状态，DHCP 等网络协议端口号，VLAN TAG 范围等

3.4.3 exceptions.py

定义了各种情况下的异常类，包括 `NetworkInUse`、`PolicyFileNotFound` 等等。

3.4.4 ipv6_utils.py

目前主要定义了 `get_ipv6_addr_by_EUI64(prefix, mac)`方法，通过给定的 v4 地址和 mac 来获取 v6 地址。

3.4.5 log.py

基于 neutron.openstack.common 中的 log 模块。

主要是定义了 log 修饰，在执行方法时会添加类名，方法名，参数等信息进入 debug 日志。

3.4.6 rpc.py

定义了类 class PluginRpcDispatcher(dispatcher.RpcDispatcher)，重载了 dispatch() 方法，将 RPC 的通用上下文转换为 Neutron 的上下文。

3.4.7 test_lib.py

定义了 test_config={}, 用于各个 plugin 进行测试。

3.4.8 topics.py

管理消息队列传递过程中的 topic 信息。

```
NETWORK = 'network'
SUBNET = 'subnet'
PORT = 'port'
SECURITY_GROUP = 'security_group'
L2POPULATION = 'l2population'

CREATE = 'create'
DELETE = 'delete'
UPDATE = 'update'

AGENT = 'q-agent-notifier'
PLUGIN = 'q-plugin'
L3PLUGIN = 'q-l3-plugin'
DHCP = 'q-dhcp-notifier'
FIREWALL_PLUGIN = 'q-firewall-plugin'
METERING_PLUGIN = 'q-metering-plugin'
LOADBALANCER_PLUGIN = 'n-lbaas-plugin'

L3_AGENT = 'l3_agent'
DHCP_AGENT = 'dhcp_agent'
METERING_AGENT = 'metering_agent'
LOADBALANCER_AGENT = 'n-lbaas_agent'
```

3.4.9 utils.py

一些辅助函数，包括查找配置文件，封装的 subprocess_open，解析映射关系、获取主机名等等。

3.5 db

db 相关操作的实现。

3.6 debug

3.7 extensions

对现有 neutron API 的扩展。某些 plugin 可能还支持额外的资源或操作，可以先以 extension 的方式使用。

3.8 locale

3.9 notifiers

3.10 openstack

3.11 plugins

3.12 scheduler

3.13 server

实现 neutron-server 的主进程。包括一个 main()函数，是 WSGI 服务器开始的模块，并且通过调用 serve_wsgi 来创建一个 NeutronApiService 的实例。然后通过 eventlet 的 greenpool 来运行 WSGI 的应用程序，响应来自客户端的请求。

主要过程为：

```
eventlet.monkey_patch()
```

绿化各个模块为支持协程。

```
config.parse(sys.argv[1:])
```

通过解析命令行传入的参数，获取配置文件所在。

```
pool = eventlet.GreenPool()
```

创建基于协程的线程池。

```
neutron_api = service.serve_wsgi(service.NeutronApiService)
api_thread = pool.spawn(neutron_api.wait)
```

创建 NeutronApiService 实例（作为一个 WsgiService），并调用 start()启动 socket 服务器端，还会通过调用 load_paste_app()方法从配置文件读取相关的配置信息来生成一个 WSGI 的应用。通过新的协程进行处理。

```

try:
    neutron_rpc = service.serve_rpc()
except NotImplementedError:
    LOG.info(_("RPC was already started in parent process by plugin."))
else:
    rpc_thread = pool.spawn(neutron_rpc.wait)
    rpc_thread.link(lambda gt: api_thread.kill())
    api_thread.link(lambda gt: rpc_thread.kill())

```

创建 rpc 请求服务，并将 api 和 rpc 的生存绑定到一起，一个死掉，则另外一个也死掉。

```
pool.waitall()
```

最后是后台不断等待。

3.14 services

3.15 tests

3.16 其他文件

3.16.1 auth.py

3.16.2 context.py

3.16.3 hooks.py

3.16.4 manager.py

3.16.5 neutron_plugin_base_v2.py

该文件作为 plugin 的基础类，是实现 plugin 的参考和基础，它其中声明了实现一个 neutron plugin 所需的基本方法。

包括下面的方法：

属性	create	delete	get	update
port	Y	Y	Y	Y
ports			Y	
ports_count			Y	
network	Y	Y	Y	Y
networks			Y	
networks_count			Y	

subnet	Y	Y	Y	Y
subnets			Y	
subnet_count			Y	

3.16.6 policy.py

3.16.7 quota.py

3.16.8 service.py

定义了相关的配置信息，包括 `periodic_interval`，`api_workers`，`rcp_workers`，`periodic_fuzzy_delay`。

实现 neutron 中跟服务相关的类。

包括 `NeutronApiService`，`RpcWorker`，`Service` 和 `WsgiService`。

`WsgiService` 是实现基于 WSGI 的服务的基础类。

`NeutronApiService` 继承自 `WsgiService`，添加了 `create()` 方法，配置 log 相关的选项，并返回类实体。

3.16.9 version.py

3.16.10 wsgi.py