

PLANO DE TESTES

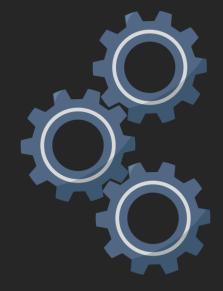
IStudioQuality & Test Automation

Apresentação Sprint 6

\$ERVEREST

ERIC L. DEMATE







Primeiramente gostaria de agradecer a todos envolvidos na trilha Rocketman com Postman.

Equipe de Scrum Master

Gabriela Andrade dos Santos

Larissa Campos

Luís Augusto de Ramos Rodrigues

Matheus Domingos Locatelli

Prodcut Owner

Cristine Cansian

Equipe de Desenvolvimento

Amanda Cristina Paz

Cleonice Alves de Souza

Gabriel Junior Picagevicz

Leonardo da Silva Oliveira

Renan Rocha Mattos

Ronaldo Alves Figueira

Tamara Gleice da Silva Souza Ferreira

SUMÁRIO

<u> </u>	1
OBJETIVOS	
ESCOPO	3
MAPA MENTAL	4
SUÍTE DE CASOS DE TESTE	5
ESTRATÉGIA DE TESTE	6
PRIORIDADES	7
CANDIDATOS PARA AUTOMAÇÃO	8
FERRAMENTAS	9



INTRODUÇÃO

Este plano de testes descreve o planejamento para implementar as validações da API de testes **ServeRest**.

Esta API REST ajuda a todos os iniciantes na área de QA a aprender, entender e dimensionar a quantidade e qualidade de testes possíveis para uma API.

Nesta aplicação temos uma simulação simplificada de um ambiente de compras no qual nos permite realizar login com token, criação/remoção de usuários, criação/remoção de produtos e testes de fluxo de compras.



OBJETIVOS

Este documento tem como objetivo descrever um plano de teste para a aplicação da API **ServeRest.**

- Identificar as informações do projeto e o que deve ser testado de acordo com a documentação do Swagger.
- Verificar se a documentação esta de acordo com as regras do negocio bem como seus requisitos.
- Descrever as estratégias que deverão ser utilizadas
- Identificar e fornecer os recursos e estimativa de esforços de teste





ESCOPO

Itens a serem testados:

<u>Cadastro</u> – (Usuários, Produtos e Carrinho)

<u>Login</u> – (Usuários e Administradores)

Listar – (Usuários, Produtos e carrinho)

Modificar – (Usuários, Produtos e carrinho)

Deletar – (Usuários, Produtos e carrinho)

<u>Verificar Integração de ID gerados</u> – (Usuários, Produtos e Carrinho)

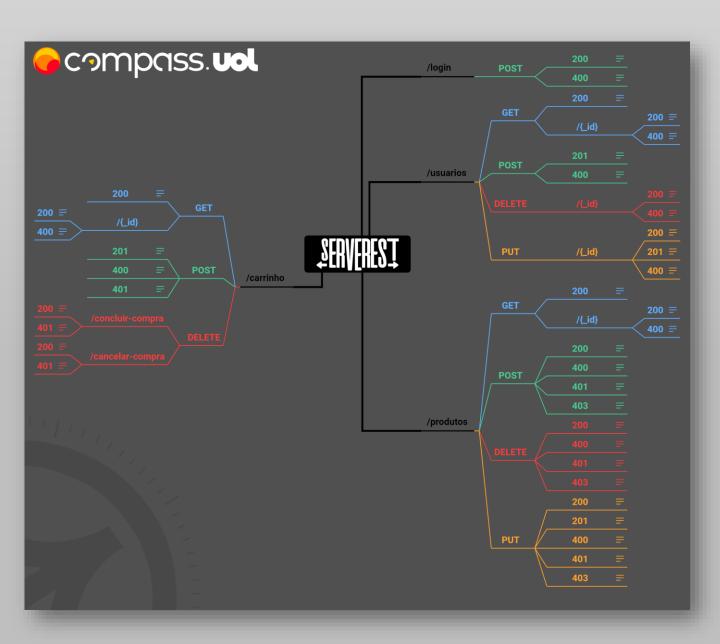
<u>Verificar Integração de Token gerado</u> – (Usuários)



MAPA MENTAL

O mapa mental abaixo exibe as validações logicas segundo a documentação.

Para obtê-lo com maior qualidade "clique aqui".





SUÍTE DE CASOS DE TESTE

Principais casos teste para homologar as rotas da integração back-end.

Para maiores informações clique em "Lista Completa".

CT01- validar rota Cadastro de Usuário

CT02- validar rota de Cadastro de Produto

CT03- validar rota de Cadastro de Carrinho

CT04- validar rota de Login de Usuário

CT05- validar rota de Modificação de Usuário

CT06- validar rota de Modificação de Produto

CT07- validar rota Remoção de Usuário

CT08- validar rota de Remoção de Produto

CT09- validar rota de conclusão de compra do carrinho

CT010- validar rota de cancelamento de compra do carrinho

CT11- validar rota de listagem de Usuário

CT12- validar rota de listagem de Produto

CT13- validar rota de listagem de Carrinho





ESTRATÉGIA DE TESTE

Como estratégia de teste adotada para a API da ServerREST.

Foi verificado e levado em consideração que a API não possui muitos end-points e portanto podemos realiza-la por completo sempre levando em conta a atribuição de token e id nos processos, assim podemos realizar testes de funcionalidade, testes de integração e validação de rotas utilizando a ferramenta Postman, seguindo e comparando com a documentação Swagger e o mapa mental.





PRIORIDADES

Os testes escolhidos para priorizar foram os que se incluem dentro de um fluxo de compras:

CT01- validar rota Cadastro de Usuário

CT02- validar rota de Cadastro de Produto

CT03- validar rota de Cadastro de Carrinho

CT04- validar rota de Login de Usuário

CT09- validar rota de conclusão de compra do carrinho

CT010- validar rota de cancelamento de compra do carrinho





CANDIDATOS PARA AUTOMAÇÃO

Como candidatos para automação foi escolhido o Fluxo de Compras – Verificado através do Mapa Mental

- Cadastrar de Usuário criação de **_idUser**
- Autenticação convencional criação de Bearer token
- Adição produto ao carrinho criação de _idCart
- Finalizar Processo de Compra





FERRAMENTAS

Utilizamos as seguintes ferramentas para desenvolver nosso plano de testes:

Postman – (Ferramenta para interagir com as rotas da API); Através do Postman é possível realizar a execução dos testes).

Microsoft PowerPoint – (Ferramenta para montar a apresentação);

Microsoft Teams – (Ferramenta para reunião do grupo).

XMind – (Ferramenta para mapeamento mental e brainstorming, capturar ideias, esclarecer pensamentos, gerenciar informações complexas e promover a colaboração em equipe.

Swagger – (Ferramenta para encontrar e visualizar a API); Através do Swagger conseguimos a exibição de quais APIS temos disponível).

GIMP – (Ferramenta de código aberto voltado para criação e edição de imagem).

Inkscape – (Ferramenta para editoração de imagens e documentos vetoriais).



OBRIGADO A TODOS PELA ATENÇÃO!

