元宝分析

刘晓东 韩静

2014年11月19日

# 一、基于vip等级的活跃玩家的元宝消耗统计

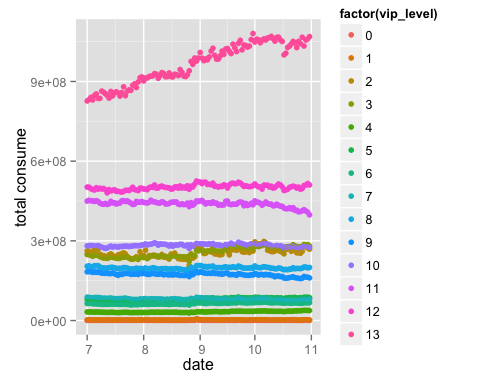
## 1.数据提取

HQL代码如下：

* select a.ds date,c.vipl vip\_level,count(distinct a.uid) population,sum(c.gem) total\_gem\_used from (select distinct ds,uid,server,channel from **model\_activeuids** where game = 'dazhangmen' and ds between '2014-07-01' and '2014-10-31' and channel='appstore' )a join (select distinct ds,uid,server,channel from **game\_user\_info** where ds between '2014-07-01' and '2014-10-31' and channel = 'appstore'and uid is not null and (is\_test is null or is\_test != 1) and (is\_dev is null or is\_dev != 1 )) b on a.ds=b.ds and a.uid=b.uid and a.server=b.server and a.channel = b.channel join (select distinct ds,uid,server,vip\_level vipl,total\_gem\_used gem,channel from **dazhangmen\_main\_info** where ds between '2014-07-01' and '2014-10-31' and channel = 'appstore' and vip\_level is not null ) c on a.ds=c.ds and a.uid=c.uid and a.server=c.server and a.channel = c.channel group by a.ds,c.vipl

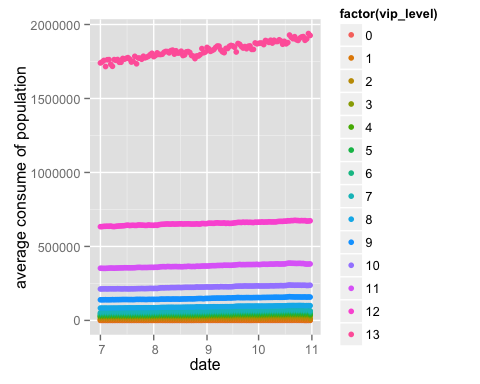
[源数据](resources/appstore_vip_goldingot.csv)

### appstore活跃玩家*7月1日*至*10月31日*元宝消耗统计



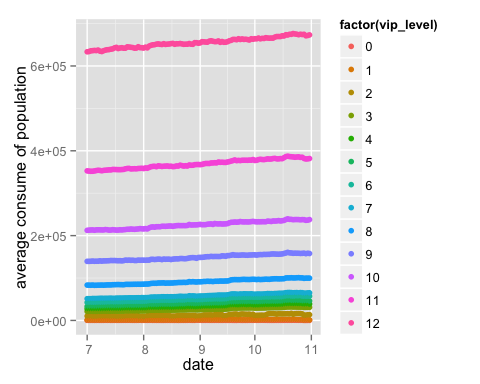
#### 结论：

### appstore活跃玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计

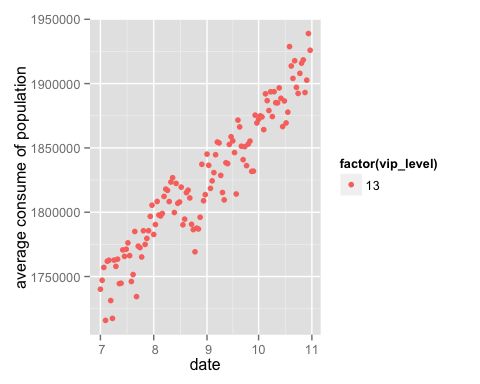


#### 结论：人均的消耗基本保持平稳（除了vip13）.

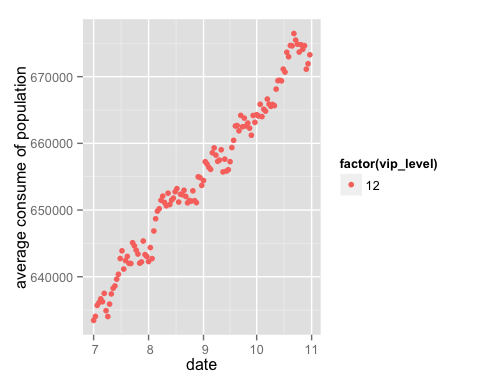
### appstore活跃玩家（除vip13）*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



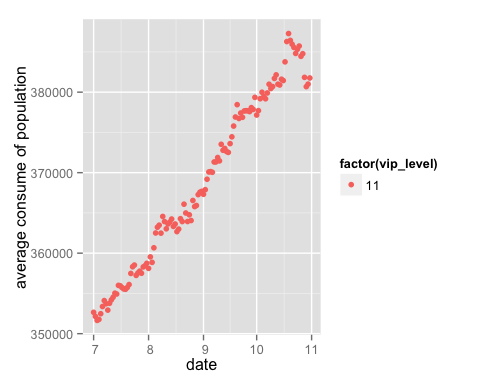
### appstore活跃vip13玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



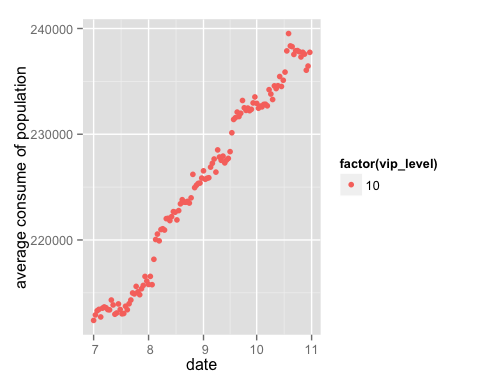
### appstore活跃vip12玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



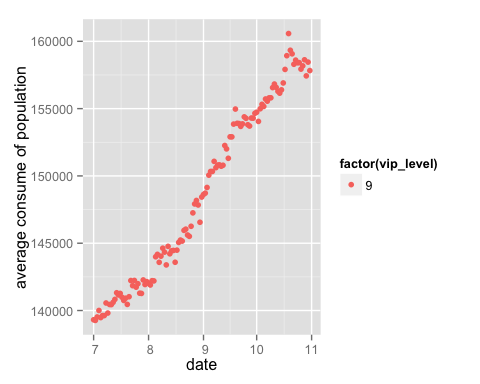
### appstore活跃vip11玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



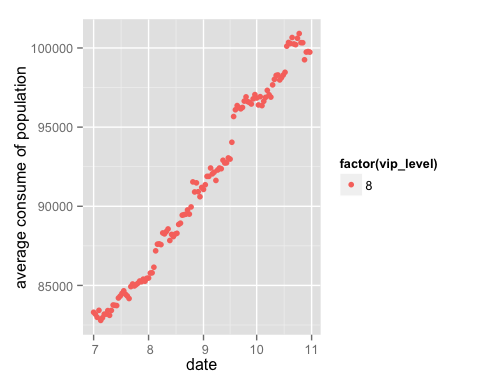
### appstore活跃vip10玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



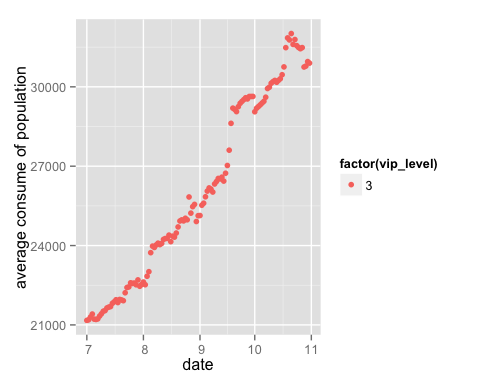
### appstore活跃vip9玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



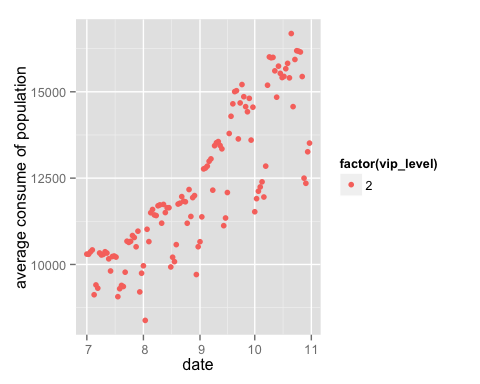
### appstore活跃vip8玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



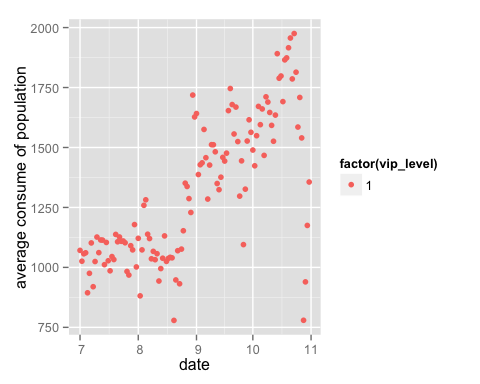
### appstore活跃vip3玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



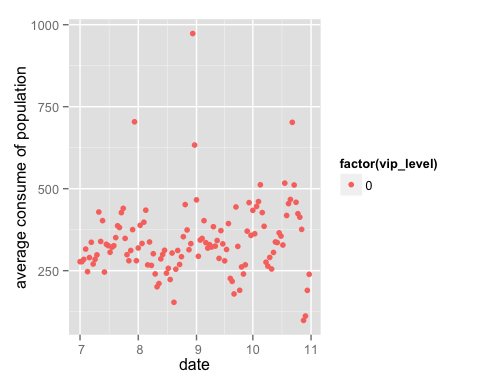
### appstore活跃vip2玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



### appstore活跃vip1玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



### appstore活跃vip0玩家*7月1日至10月31日*元宝人均消耗统计



#### 结论：分析vip0~3,8~13的元宝消耗状况，vip0~3较vip8~13的元宝消耗的波动大。