Resumo da Criação do Aplicativo Mobile com WebView para Carregar Aplicação Laravel

# 1. Introdução

Este documento descreve o processo de desenvolvimento de um aplicativo Android que utiliza um componente WebView para carregar uma aplicação Laravel local. O objetivo do aplicativo é permitir o acesso à aplicação Laravel a partir de um dispositivo Android.

# 2. Pré-requisitos

Ferramentas Necessárias:

* - Android Studio instalado no computador.
* - Um dispositivo Android (celular ou tablet) para teste.
* - Conhecimento básico em Kotlin, XML e Android Development.

# 3. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

Passo 1: Instale o Android Studio a partir do site oficial.

Passo 2: Configure o projeto Android no Android Studio:

* Abra o Android Studio.
* Clique em "New Project".
* Selecione "Empty Activity" e clique em "Next".
* Defina o nome do projeto como "LaravelWebViewApp".
* Selecione Kotlin como linguagem de programação.
* Escolha o API mínimo 21 (Android 5.0 Lollipop).
* Clique em "Finish" para criar o projeto.

# 4. Criação do Layout Principal (activity\_main.xml)

Abra o arquivo activity\_main.xml em res > layout.

Substitua o conteúdo por:

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent">  
   
 <WebView  
 android:id="@+id/webview"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent" />  
 </RelativeLayout>

# 5. Modificação do Código da Atividade Principal (MainActivity.kt)

No arquivo MainActivity.kt, substitua o conteúdo da classe principal por:

package com.example.laravelwebviewapp  
  
 import android.os.Bundle  
 import android.webkit.WebSettings  
 import android.webkit.WebView  
 import android.webkit.WebViewClient  
 import androidx.activity.ComponentActivity  
  
 class MainActivity : ComponentActivity() {  
  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.activity\_main)  
  
 // Inicializa o WebView  
 val myWebView: WebView = findViewById(R.id.webview)  
 myWebView.webViewClient = WebViewClient()  
  
 // Configura o WebView para permitir JavaScript  
 val webSettings: WebSettings = myWebView.settings  
 webSettings.javaScriptEnabled = true  
  
 // Carrega o endereço do servidor Laravel  
 myWebView.loadUrl("http://<seu-ip-local>:8000") // Substitua <seu-ip-local> pelo IP do seu computador  
 }  
  
 override fun onBackPressed() {  
 val myWebView: WebView = findViewById(R.id.webview)  
 if (myWebView.canGoBack()) {  
 myWebView.goBack()  
 } else {  
 super.onBackPressed()  
 }  
 }  
 }

# 6. Adicionar Permissão de Internet ao Manifesto

No arquivo AndroidManifest.xml, adicione a permissão de internet:

<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 package="com.example.laravelwebviewapp">  
  
 <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />  
  
 <application  
 android:allowBackup="true"  
 android:icon="@mipmap/ic\_launcher"  
 android:label="@string/app\_name"  
 android:roundIcon="@mipmap/ic\_launcher\_round"  
 android:supportsRtl="true"  
 android:theme="@style/Theme.LaravelWebViewApp">  
 <activity android:name=".MainActivity">  
 <intent-filter>  
 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
 </intent-filter>  
 </activity>  
 </application>  
 </manifest>

# 7. Teste do Aplicativo

- Conecte o dispositivo Android ao computador via cabo USB e ative a Depuração USB.

- Clique em Run no Android Studio para compilar e instalar o aplicativo no dispositivo.

- Verifique se o dispositivo e o computador estão na mesma rede.

# 8. Alternativa: Gerar APK para Instalação Manual

Vá para Build > Build Bundle(s) / APK(s) > Build APK(s) no Android Studio.

Instale o APK manualmente no dispositivo Android.

# 9. Considerações Finais

O aplicativo foi configurado para carregar a aplicação Laravel local através do WebView.

Certifique-se de manter o dispositivo e o servidor na mesma rede para acesso correto.

# Conclusão

Este documento descreve como criar um aplicativo Android simples para acessar uma aplicação Laravel local usando um WebView. Esta solução é ideal para testar rapidamente um frontend Laravel em dispositivos móveis.