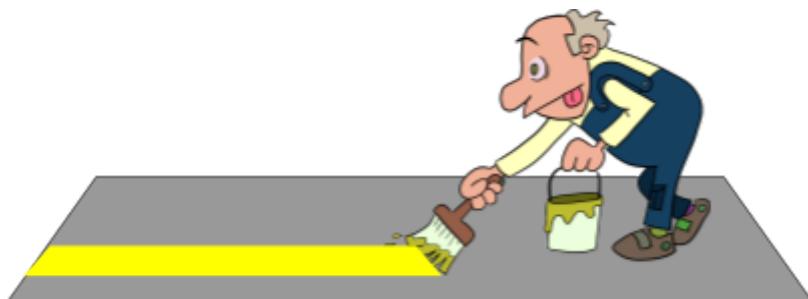


Objectius: Practicar coneixements de programació

Pintar és un art

El pintor Amadeu Brufau sempre havia somiat veure el seu nom penjat a les parets dels museus, entre un Dalí i un Miró, o com a mínim a un passadís ben il·luminat d'un ajuntament. Però les seves obres no es venien ni amb descompte del 90%.

Després de no vendre ni un sol quadre de la seva col·lecció "Vermell", en Maurici es va veure obligat a acceptar una feina relacionada amb la pintura: repintar la línia central de la comarcal C-14



El problema era que com que feia el torn de tardes i a l'hivern aviat és fosc, el seu "art" es veia bloquejat perquè **es trobava en zones on no es veia res** i no podia fer la seva obra en condicions. Això no podia ser!

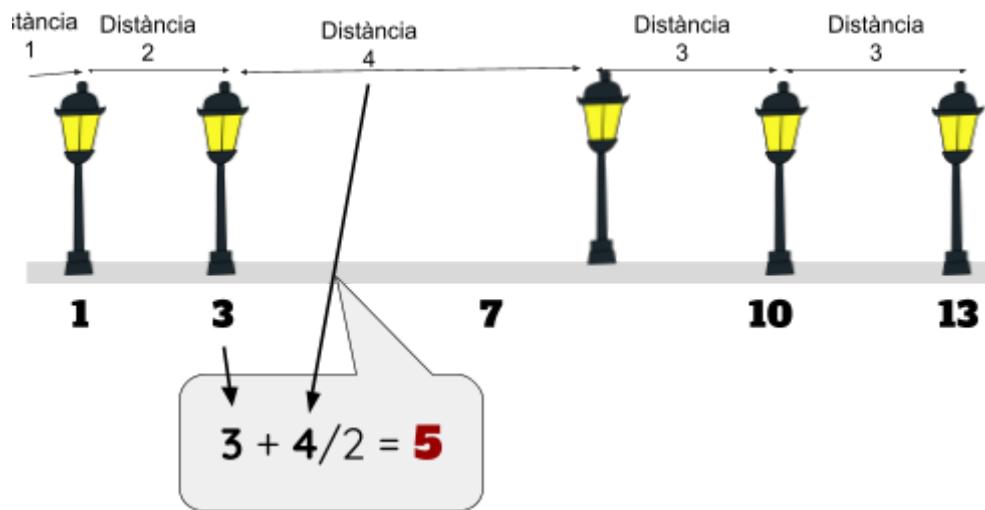


Tasca

Després de queixar-se dels problemes per fer el seu art, l'encarregat li ha dit que té un fanal nou i que li digui quin és el millor lloc per posar-lo i l'instal·larà. Com que en Maurici només sap pintar, no en té ni idea de mesurar, ni de calcular. Per això us demana que li feu un programa que li digui on ha de demanar que s'instal·li el nou fanal.

- Determinar **quina és la distància màxima** entre fanals i **posar el nou fanal en el punt mitjà**. (si surten decimals aproximem matemàticament)
- Si hi ha més d'un lloc possible, **posar-lo al primer** (els que instal·len fanals volen caminar el mínim possible)

Per exemple amb fanals a **1, 3, 7, 10 i 13**, el nou fanal s'hauria de posar a **5**



Fanals: 2, 5, 8, 12

Solució: 10 (entre 8 i 12)

Fanals: 3, 5, 7, 9, 10

Solució: 2 (entre 0 i 3) = 1,5

Fanals: 12, 1, 6, 4, 3, 5

Solució: 9 (entre 6 i 12)