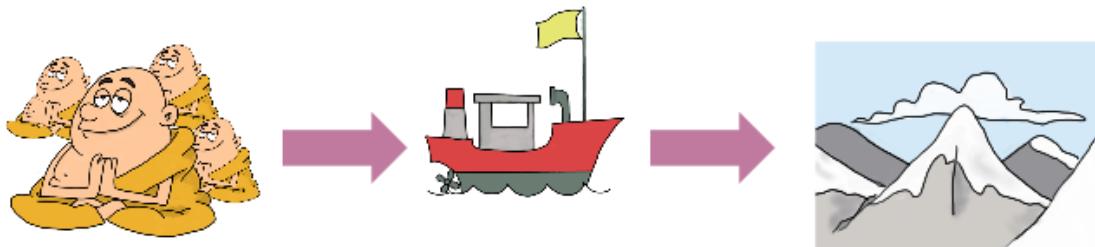


Objectius: Introducció a la programació orientada a objectes

El déu qui els va escollir

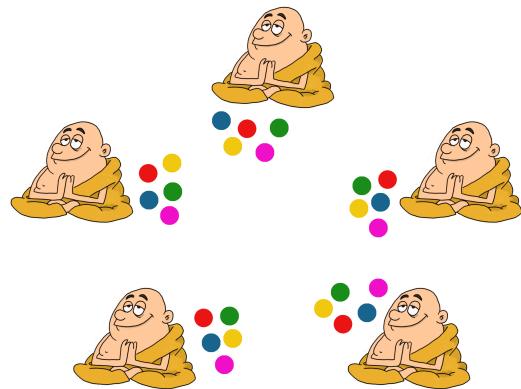
Un grup de monjos en el seu camí de pelegrinatge cap a la seva muntanya sagrada es troben bloquejats en un port esperant aconseguir pujar al vaixell «Autopista» que els ha de portar fins al seu destí.



El problema és que com que han fet vot de pobresa no tenen prou diners per comprar bitllets per tots ells.

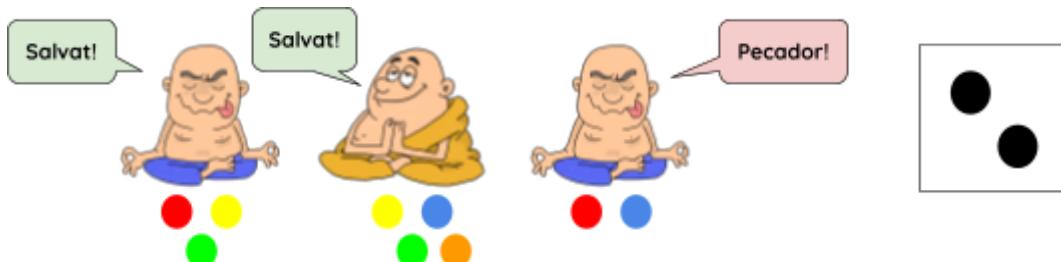
Com que són monjos, no poden solucionar el problema fent servir la violència (a pesar de ser experts en Kungfu) decideixen solucionar-ho d'una forma més pacífica: amb un joc.

“Al cap i a la fi, serà Déu el que decidirà qui pot anar amb el vaixell i qui no”



El joc consistirà a posar-se en rotllana i cada un dels monjos tindrà cinc pedres de colors. Quan tot estigui preparat:

- Cada monjo agafarà amb la mà esquerra (la més propera al cor) **el nombre de pedres que vulgui** (només de les seves)
- Un d'ells **llençarà un dau**
- Com que pel seu Déu, **ser afortunat en els jocs és un gran pecat**. I, per tant, ja no poden arribar a la muntanya sagrada perquè s'han convertit en uns pecadors. **Els que tinguin el mateix nombre de pedres que el número del dau, se suïcidaran**



Es repetirà el procés fins que tots els monjos tinguin bitllets

Tasca

Desenvolupeu un programa fent servir programació orientada a objectes que permeti definir des de línia d'ordres el preu del bitllet del vaixell, la quantitat de monjos que hi ha i la quantitat de diners que porten.

Després ha de simular el «joc» per decidir quins dels monjos són els afortunats que poden agafar el vaixell cap a la muntanya sagrada i vagi mostrant com transcorre el joc

Preu del bitllet: **20**

Quantitat de monjos: **4**

Diners dels monjos: **35**

– Ronda 1 –

Monjo 1: 2 pedres

Monjo 2: 3 pedres

Monjo 3: 2 pedres

Monjo 4: 5 pedres

Resultat del Dau: **2**

Monjo 1 és suïcida

Monjo 3 és suïcida

– Ronda 2 –

Monjo 2: 2 pedres

Monjo 4: 3 pedres

Resultat del Dau: **5**

No passa res

– Ronda 3 –

Monjo 2: 4 pedres

Monjo 4: 2 pedres

Resultat del Dau: **4**

Monjo 1 és suïcida

– Final –

Monjo 4 se'n va a la muntanya sagrada