

L'ascensorista sota sospita

En un pis de multimilionaris els que hi viuen són tan extremadament rics que no volen tocar el botó de l'ascensor per anar a casa seva perquè pot haver-lo tocat un pobre i tothom sap que això dona mala sort.

Per això van contractar un ascensorista que els prem el botó.

El problema és que en la darrera setmana hi ha hagut un robatori en el pis que determinin els propietaris i tots sospiten de l'ascensorista...



Activitat

Els cal un programa que a partir del fitxer de moviments de l'ascensor del dia del robatori comprovi si l'ascensorista es va aturar en el pis on es va robar (com sospiten tots) o no ho va fer.

El fitxer dels moviments de l'ascensor està codificat perquè no ho pugui veure qualsevol:

- El caràcter “U” significa que l'ascensor ha pujat un pis
- El caràcter “D” significa que l'ascensor ha baixat un pis
- El caràcter “*” significa que l'ascensor s'ha aturat.

Cada dia l'ascensor comença en el pis 0

Per exemple

- UU*UUU*UUU* l'ascensor s'ha aturat en el pis 2, el 5 i el 8
- DDDDDDDD* l'ascensor ha baixat cap als pisos subterranis, i s'ha aturat en el pis -8.
- UUUUDD*UUU*DDD* L'ascensor s'ha aturat en els pisos 3, 6 i ha tornat al 3

1. Se us demana que desenvolueu el programa que determina si l'ascensorista és el lladre o no ...

Us proporcionen els moviments de l'ascensor en un fitxer que podeu carregar en un string fent aquesta comanda:

```
string readText = File.ReadAllText(path);
```

Ara han descobert que van robar més dies i us demanen que respongueu les següents preguntes:

- a. Unes joies van desaparèixer del pis 1 i el 29 mentre els propietaris estaven de vacances. Hi va anar l'ascensorista?
Aquest és el fitxer amb els moviments de l'ascensor: [Fitxer1](#)
 - i. Solució: SI
- b. Un dia un veí va veure l'ascensorista en el pis 15 amb una actitud sospitosa (estava menjant-se un entrepà). Hi va anar?
Els moviments de l'ascensor: [Fitxer2](#)
 - i. Solució: NO
- c. Un altre dia van robar en el pis 72 mentre el propietari estava a Hawaii. Hi va anar l'ascensorista? [Fitxer3](#)
 - i. Solució: NO

