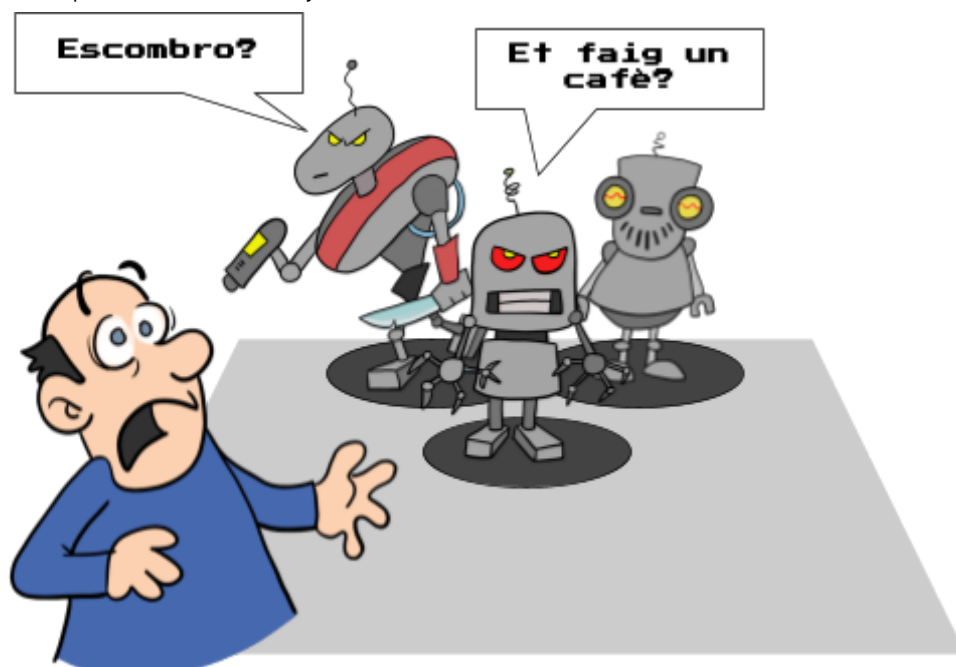


Objectius: Practicar els coneixements de programació bàsica.

## Abans que els robots es revoltin

A en Marc li agraden tant les pel·lícules de Terminator que les ha vist més de cent vegades. Però ara se n'ha donat que a casa hi té robots i l'aparició de la IA l'ha fet entrar en pànic.

A casa ja no hi ha electrodomèstics, hi ha sospitosos. La *Roomba* no neteja: patrulla. Quan s'activa tota sola a les tres del matí, ell s'aixeca d'un bot i crida "HO SABIA". A la *Thermomix* li parla fluixet, amb respecte, i sempre acaba les frases amb "si no et sap greu" (no sigui que li enverini el menjar). Darrerament, el microones el mira fixament mentre gira el plat, calculant trajectòries...



Abans d'anar a dormir, fa una ronda de seguretat: desendolla la cafetera, tapa la càmera del portàtil i li posa una manta a la *Roomba*, perquè no agafi fred ni idees. Ha començat a menjar fred, per no haver d'encendre res amb endoll.

De moment, la humanitat resisteix. Però ell sap que el dia que el robot de cuina aprengui a fer truita... serà el principi de la fi.

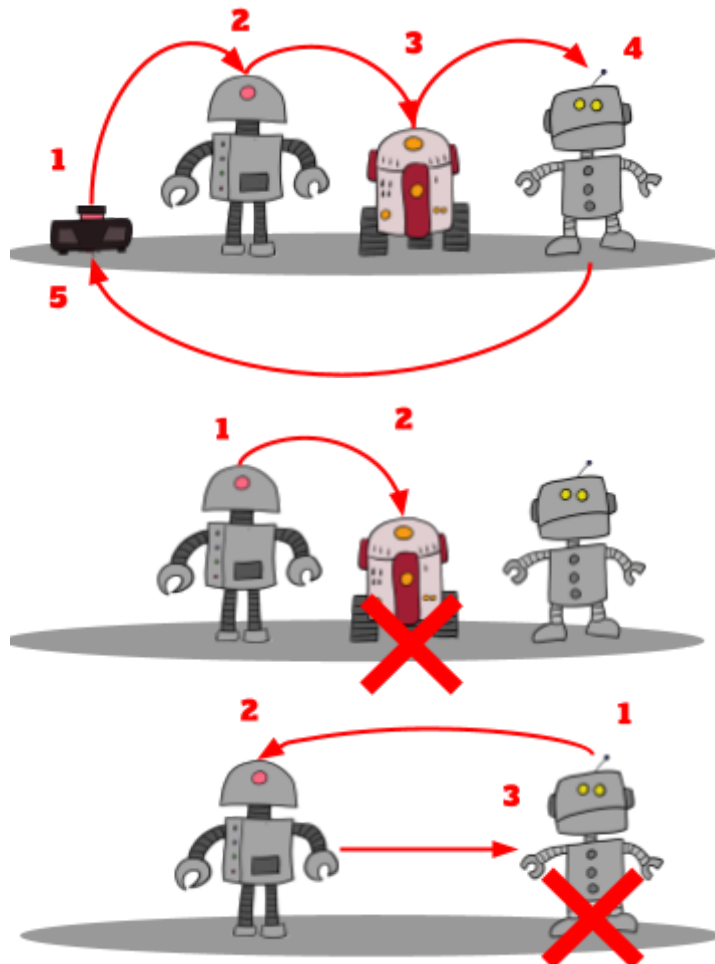
El que té més clar és que perquè la humanitat resisteixi el millor és que hi hagi tan pocs enemics com sigui possible. El problema és que no es decideix de quins dels robots pot prescindir. Sense la *Roomba* haurà d'aprendre a escombrar, sense el *Thermomix* què menjarà...

## Tasca

Com que sap que vosaltres penseu el mateix, us ha demanat que li feu un programa que li permeti decidir aleatòriament de quins robots ha d'eliminar. El programa rebrà la llista amb tots els robots que té i una llista de nombres aleatoris (que ha determinat ell perquè no se'n fia de les màquines) que serviran per determinar de quins s'ha de desprendre.

### Roomba, Thermomix, Cafetera, Microones 5, 2, 3

El procediment serà anar comptant per determinar quins són els que s'han d'eliminar. S'elimina el robot al qual li toqui i se segueix amb els següents números fins que només en quedi un



#### Condicions:

- Tant la llista dels robots com la de números són circulars (si només hi ha un número, es va repetint fins que només quedi un robot)
- Oferiu l'opció que pugui quedar més d'un robot (2, 3 ... ).