



MOBILE COMPUTING

Evolution



MILESTONES

Specific points to review





TEMAS

- Elementos que componen a una computadora
 - Software
 - Sistemas operativos
 - Aplicaciones
 - Servicios
 - Hardware
 - Dispositivos de entrada y salida
 - Comunicación
 - Interfaces, interacción
 - Sensores
 - Pantallas
 - Memoria
 - CPU
 - Energía (baterías)

TEMAS

- Paradigmas
 - Cliente-Servidor
 - Sistemas distribuidos
 - Cómputo ubicuo
 - Pervasive computing
 - Edge computing
- Impacto social
- Usos
- Filosofías





OTROS TEMAS TRASVERSALES

- Capacidad de almacenamiento de información
- Capacidad de intercambio de información
- Movilidad del cómputo
- Disponibilidad de la información
- Datos sociales y personales
- Montones de datos
- Inteligencia artificial

INFOGRAFÍAS

- La infografía es una representación visual informativa o diagrama de textos escritos que en cierta manera resume o explica figurativamente; en ella intervienen diversos tipos de gráficos y signos no lingüísticos y lingüísticos (**pictogramas**, **ideogramas** y **logogramas**) formando descripciones, secuencias expositivas, argumentativas o narrativas e incluso interpretaciones. La presentación gráfica figurativa envuelve o glosa los textos y puede o no adoptar la forma de una secuencia animada incluso con sonidos. De intención ante todo didáctica, la infografía nació como un medio de transmitir **información** gráficamente de forma más dinámica, viva e imaginativa que la meramente tipográfica. A los documentos elaborados con esta técnica se los denomina *infogramas*.

INFOGRAMAS

- Sistemas operativos para dispositivos de cómputo móviles
- Dispositivos de cómputo móviles
 - Tipos de dispositivos, capacidades, características
 - CPU Chip evolution
 - Baterías
 - Memoria
- Aplicaciones para cómputo móvil
 - Tipos y características
 - Servicios
- Sistemas de comunicación para computadoras móviles
 - Redes de datos -> inalámbricas
 - Redes celulares -> de datos