

Entregas

Tercer parcial Entrega: 28 de mayo (12 días)

Pitch (40%) - 5 minutos

Wireframe (40%) - Completo de la App

Mockup (20%) - 3 pantallas representativas

Proyecto final Entrega: 8 de junio (22 días)

Trabajo escrito (25%)

- Introducción
- Nicho o contexto que atacan
- Análisis de mercado (competidores, estadísticas)
- Presentación de su idea
- Desarrollo de wireframe
- Desarrollo de mockup
- Desarrollo de app
- Conclusión del trabajo y de la asignatura
- Bibliografía y recursos

App (75%) - 10 pantallas iPhone X Portrait



Pitch

IDEA



- General, enganchar ¿Qué idea estas proponiendo?. Sin profundidad, solo una frase o comentario breve que llame la atención de tu audiencia.
- Las cosas negativas de la problemática. No hablar de futuros, lo que pasa hoy en el mercado o contexto de tu idea. Los huecos, las incomodidades, etc.
- Lo positivo de tu propuesta. ¿Qué aporta? ¿Qué cambia? ¿Qué mejora?. Ser más amplio en tu idea.
- ¿Cómo lo logra? ¿Que innovación tecnológica? ¿Nuevo modelo o forma de hacer las cosas? ¿Por qué tu idea y no otra app?

Evaluación Pitch

5 minutos de pitch

- Cumplir con los puntos mencionados en las características del pitch (50%)
- Material para la presentación: láminas, carteles, etc (25%)
- Capacidad de transmisión de la idea y uso de tiempo (25%)

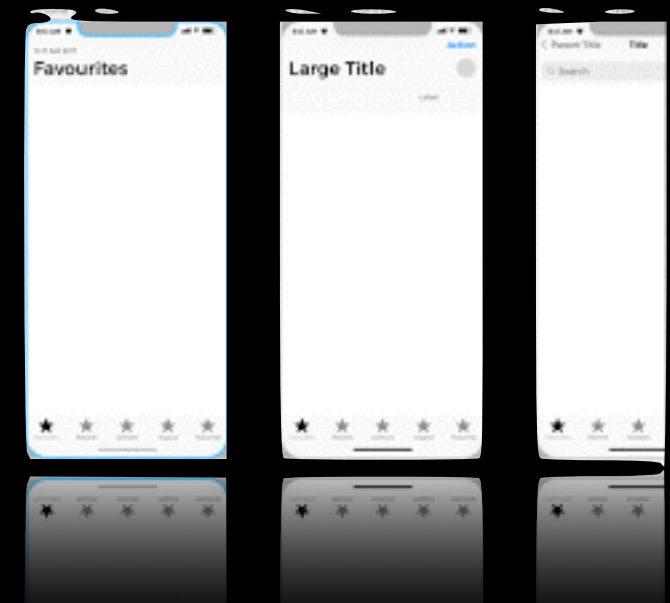


PITCH,
PLEASE

Evaluación Wireframe

Desarrollar el wireframe completo de toda la app

- Cumplir en todas las pantallas con los puntos mencionados en las características del wireframe (50%)
- Entregar todas las pantallas y conexiones de la app, wireframe completo (25%)
- Capacidad de transmisión de la idea y calidad de presentación (25%)



Evaluación Mockup

Tendrá que desarrollar al menos 3 pantallas representativas completas

- Cumplir con los puntos mencionados en las características del mock up (50%)
- Claridad y calidad de diseño de las pantallas (50%)



Evaluación App

Por lo menos 10 pantallas

- La app cuenta con elementos de navegación (10%)
- La app cuenta con icono y launch screen (5%)
- La app cuenta con elementos conectados outlet o action (5%)
- La app cuenta con alguna funcionalidad que haga un cálculo adhoc en un algoritmo y actualice la interfaz (15%)
- La app cumple con la funcionalidad general (20%)
- La app cuenta con un diseño adecuado al mercado, tipo de dispositivo (iPhone X Portrait) e idea que implementa (15%)
- La app simula o consume datos en un modelo para ser desplegados en pantalla (10%)
- La app cuenta con una experiencia de usuario adecuada (10%)
- Opinión del profesor en general (10%)



Finales

1era vuelta

Lunes 11 de junio

2a vuelta

Miércoles 13 de junio