

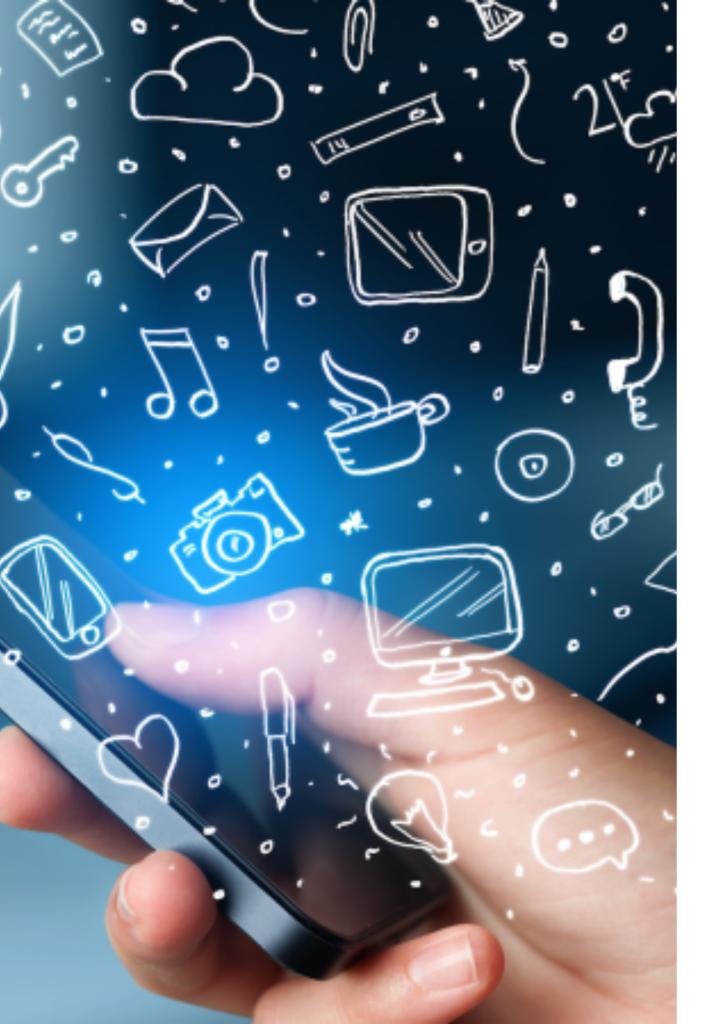
MOBILE COMPUTING

Evolution

MILESTONES

Specific points to review





TEMAS

- ➤ Elementos que componen a una computadora
 - ➤ Software
 - ➤ Sistemas operativos
 - ➤ Aplicaciones
 - ➤ Servicios
 - ➤ Hardware
 - ➤ Dispositivos de entrada y salida
 - ➤ Comunicación
 - ➤ Interfaces, interacción
 - ➤ Sensores
 - ➤ Pantallas
 - ➤ Memoria
 - ➤ CPU
 - ➤ Energía (baterías)

TEMAS

- ➤ Paradigmas
 - ➤ Cliente-Servidor
 - ➤ Sistemas distribuidos
 - Cómputo ubicuo
 - ➤ Pervasive computing
 - ➤ Edge computing
- ➤ Impacto social
- ➤ Usos
- ➤ Filosofías





OTROS TEMAS TRASVERSALES

- Capacidad de almacenamiento de información
- Capacidad de intercambio de información
- Movilidad del cómputo
- Disponibilidad de la información
- ➤ Datos sociales y personales
- ➤ Montones de datos
- ➤ Inteligencia artificial

INFOGRAFÍAS

La infografía es una representación visual informativa o diagrama de textos escritos que en cierta manera resume o explica figurativamente; en ella intervienen diversos tipos de gráficos y signos no lingüísticos y lingüísticos (pictogramas, ideogramas y logogramas) formando descripciones, secuencias expositivas, argumentativas o narrativas e incluso interpretaciones. La presentación gráfica figurativa envuelve o glosa los textos y puede o no adoptar la forma de una secuencia animada incluso con sonidos. De intención ante todo didáctica, la infografía nació como un medio de transmitir información gráficamente de forma más dinámica, viva e imaginativa que la meramente tipográfica. A los documentos elaborados con esta técnica se los denomina infogramas.

INFOGRAMAS

- Sistemas operativos para dispositivos de cómputo móviles
- Dispositivos de cómputo móviles
 - ➤ Tipos de dispositivos, capacidades, características
 - ➤ CPU Chip evolution
 - > Baterias
 - ➤ Memoria
- Aplicaciones para cómputo móvil
 - ➤ Tipos y características
 - > Servicios
- Sistemas de comunicación para computadoras móviles
 - ➤ Redes de datos -> inalámbricas
 - ➤ Redes celulares -> de datos