

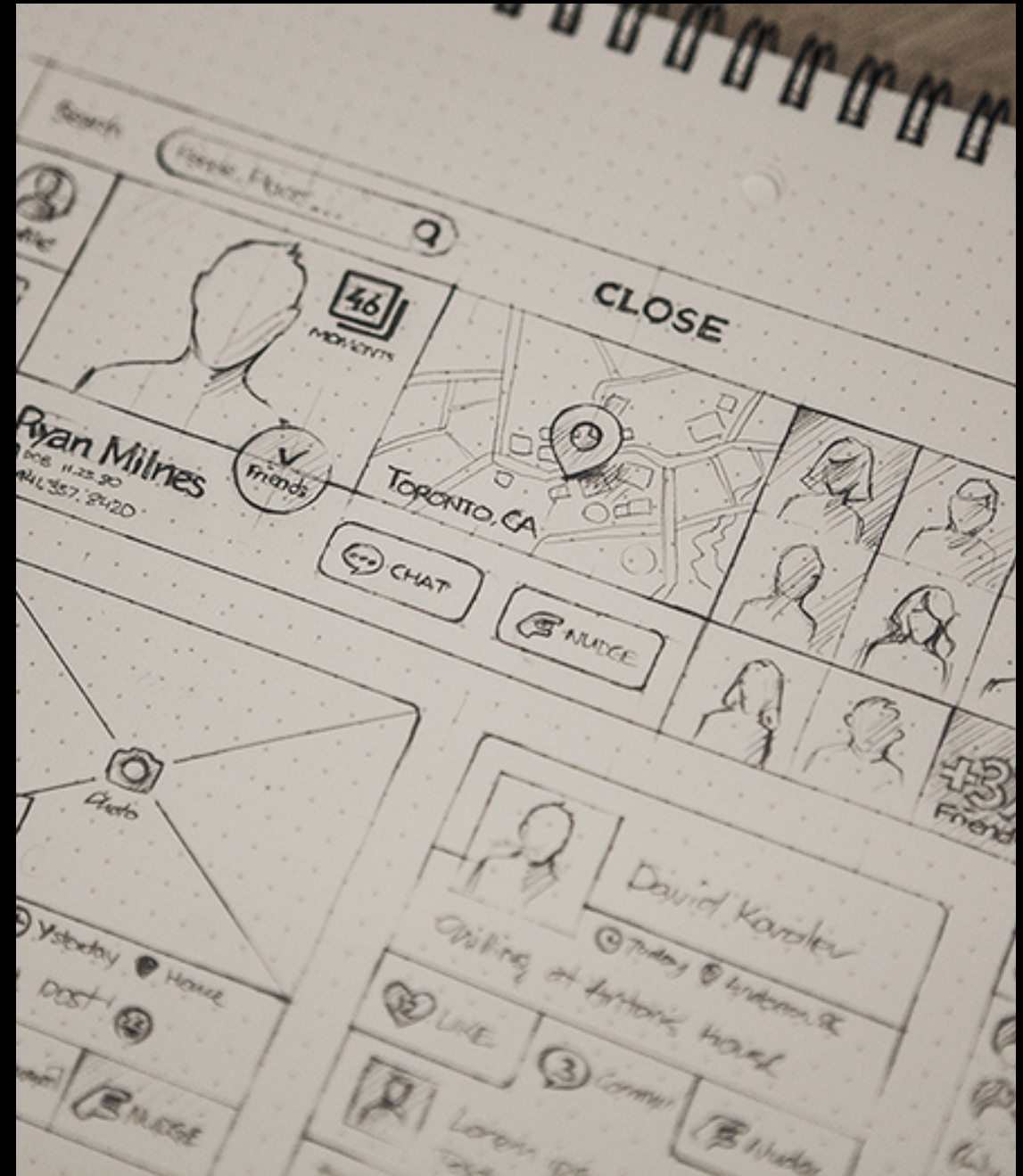


Comenzar a diseñar mi app

**Wireframe, sketch,
mockup, prototype...**

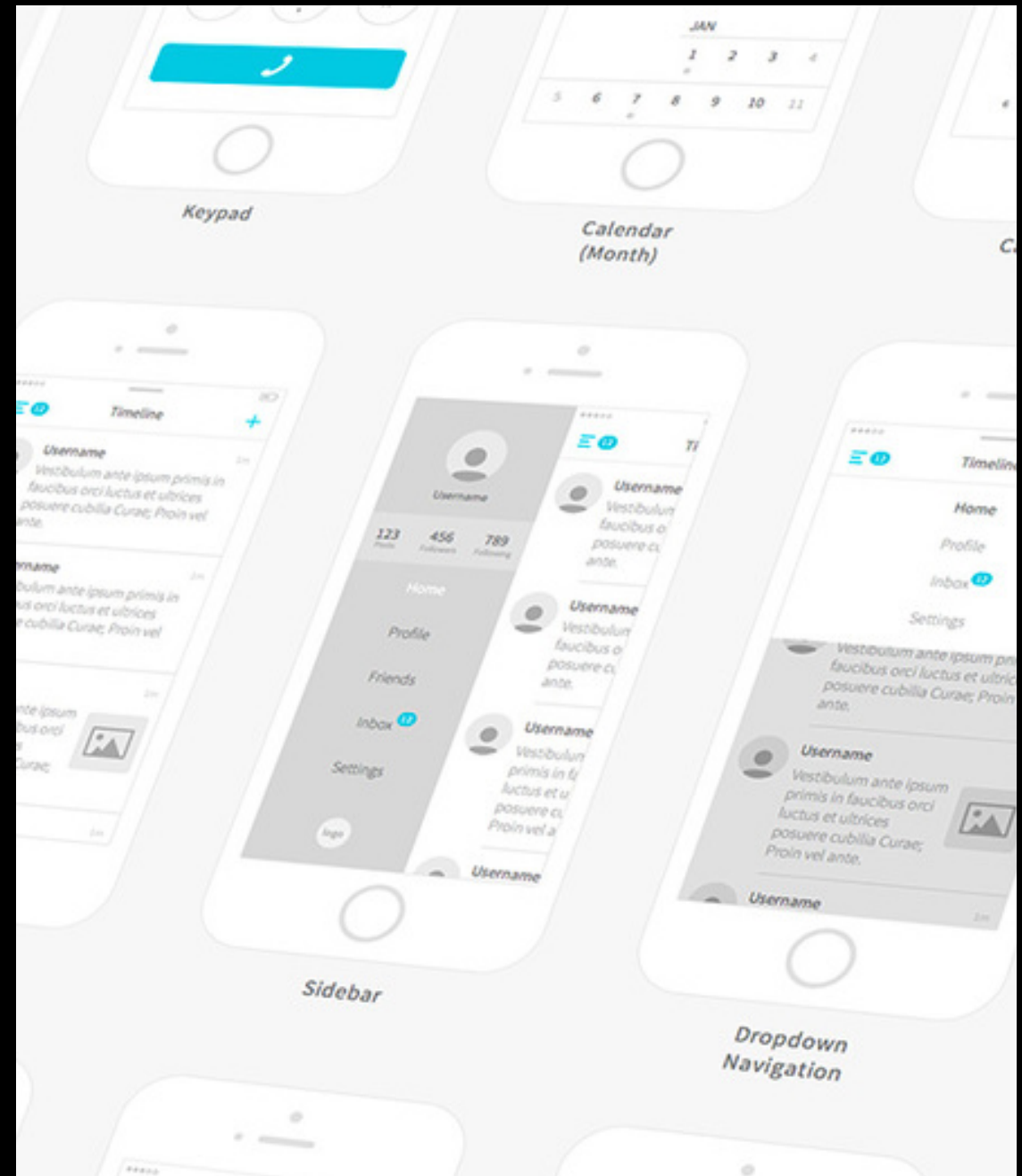
Sketch

- Te viene la inspiración y después de una lluvia de ideas quieres tener algo visual que represente este análisis para no olvidarlo.
- Dibujo simple o a mano
- Forma de visualizar la idea rápidamente



Wireframe

- Es un dibujo técnico, un plan de acción visual.
- Muestra un esquema de las pantallas, conexiones y funciones

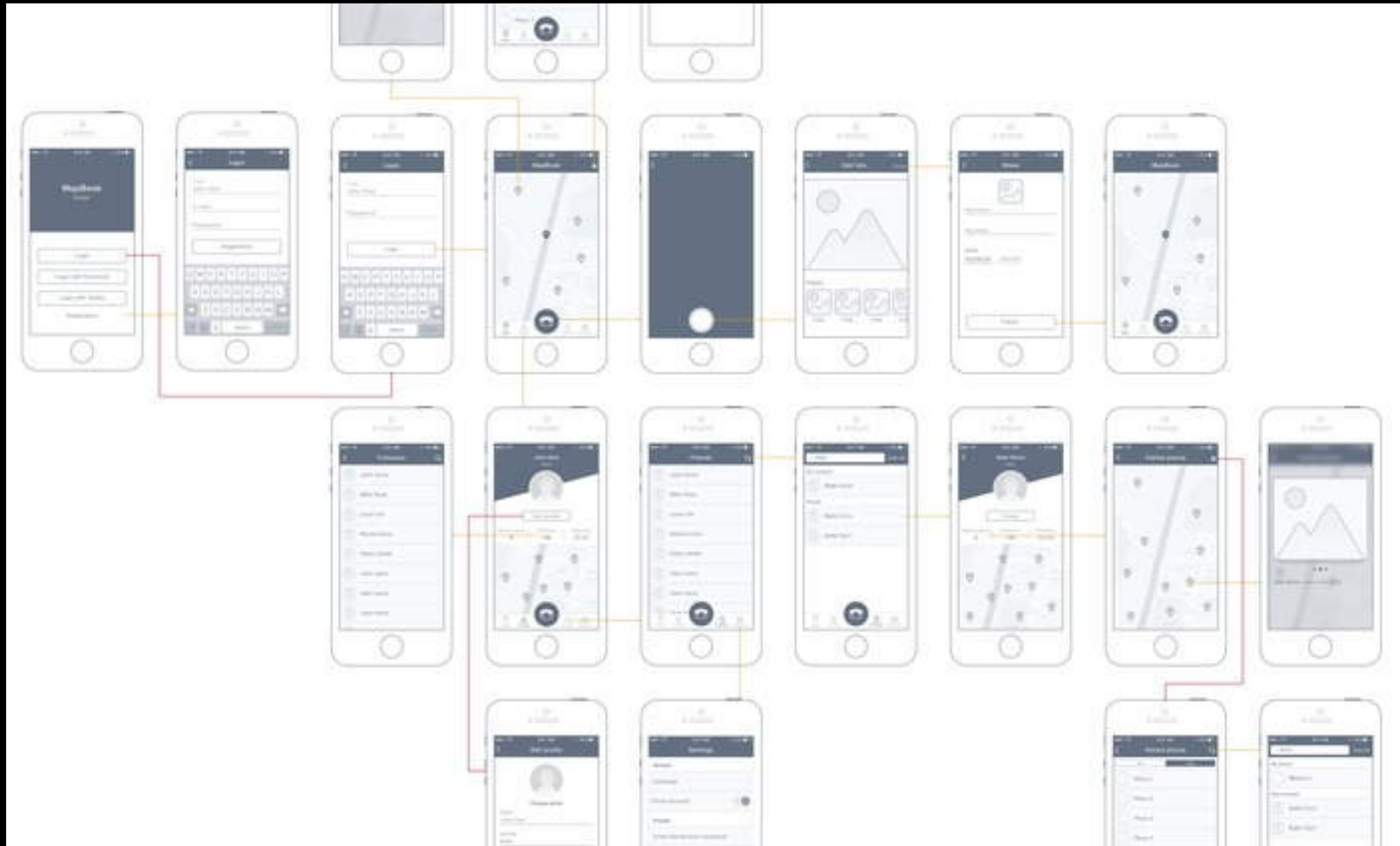


Wireframe

- Esquema de pantallas y navegación
- Ilustra las interfaces y sus conexiones
- Concepto visual simple de una app futura
- Da una idea del diseño y de cómo funcionará la app
- Un mapa para apoyar la construcción de una aplicación

¿Qué muestra?

- Distribución del espacio en pantalla
- Prioridades de contenido
- Funciones disponibles
- Acciones planeadas
- Relaciones entre pantallas



Un mapa mental de tu app

Contiene

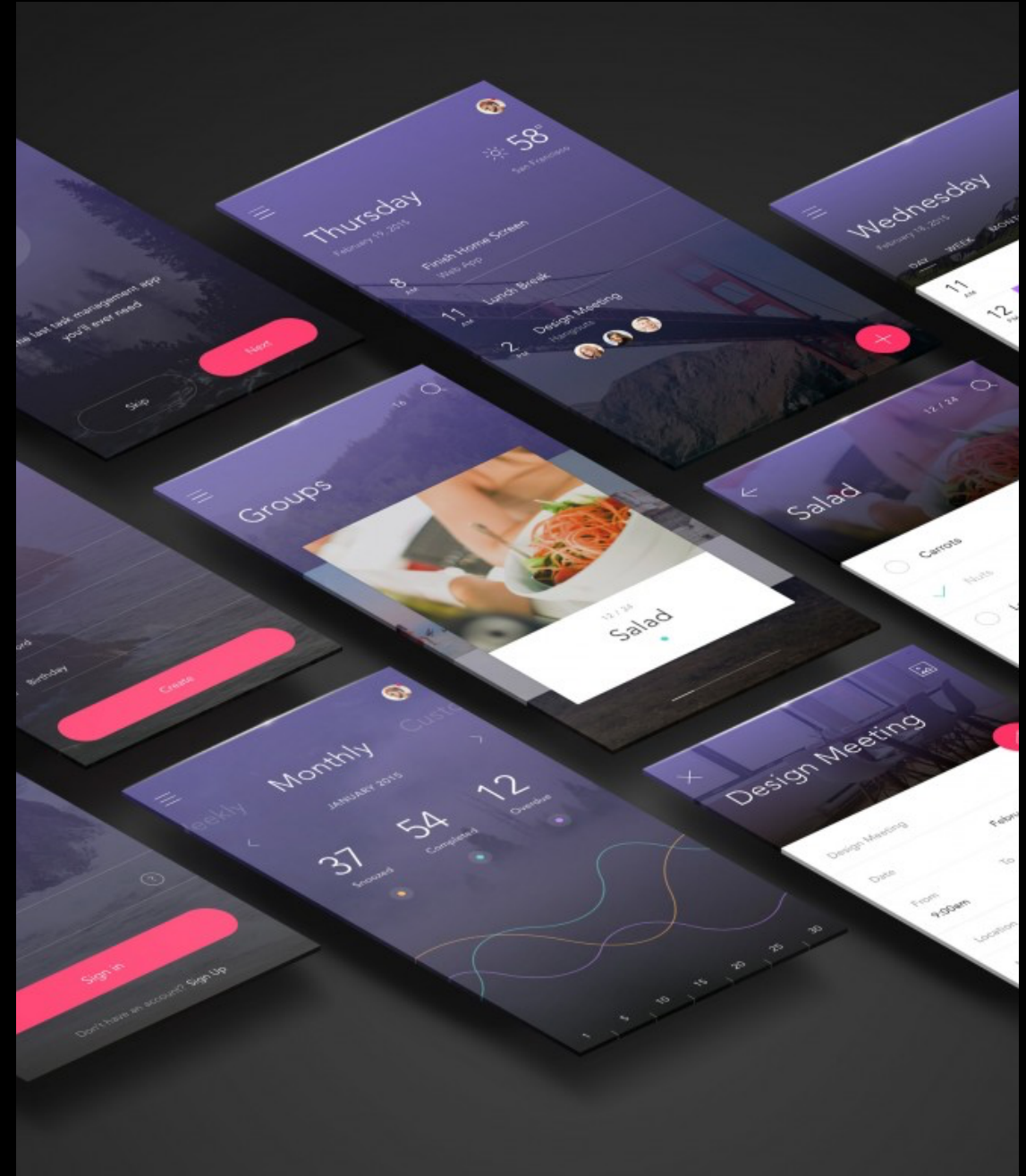
- Elementos de pantalla
- Categorías de objetos
- Orden del contenido
- Esquema de elementos visuales

No contiene

- Elementos de diseño finales
- Colores
- Imágenes finales
- Fuentes
- Logos

Mockup

- Es el siguiente paso de un wireframe
- Incluye colores, textos, fuentes, imágenes, logos



Prototipo

- Posteriormente hay que probar la interacción con el usuario ¿Cierto?
- Incluye UX
- No tiene toda la funcionalidad pero muestra la idea de la funcionalidad

