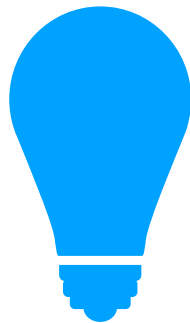
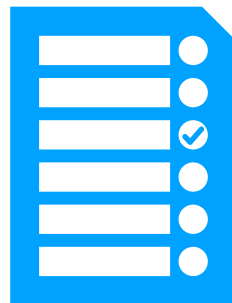


Flujo de Desarrollo

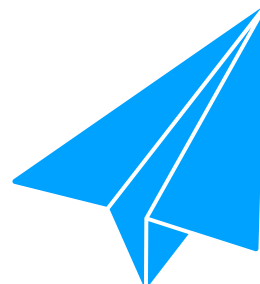


Idea



Análisis

- Mercado, usuarios
- Tiempo
- Costos
- Requerimientos



Diseño

- Maqueta de Interfaces
- Organización de tareas
- Arquitectura de código
- Servicios
- Modelo de negocios
- Mercadotecnia

Distribución

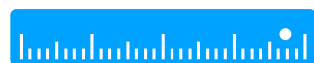


<https://developer.apple.com/>

Apple id



**Design
Guidelines**



**Review
Guidelines**



**Business
model**



Audience



ARQUITECTURA DE LAS APPS

TEMA: NAVEGACIÓN

NAVEGACIÓN

¿CÓMO
RECORRERÁ MI
APP EL
USUARIO?



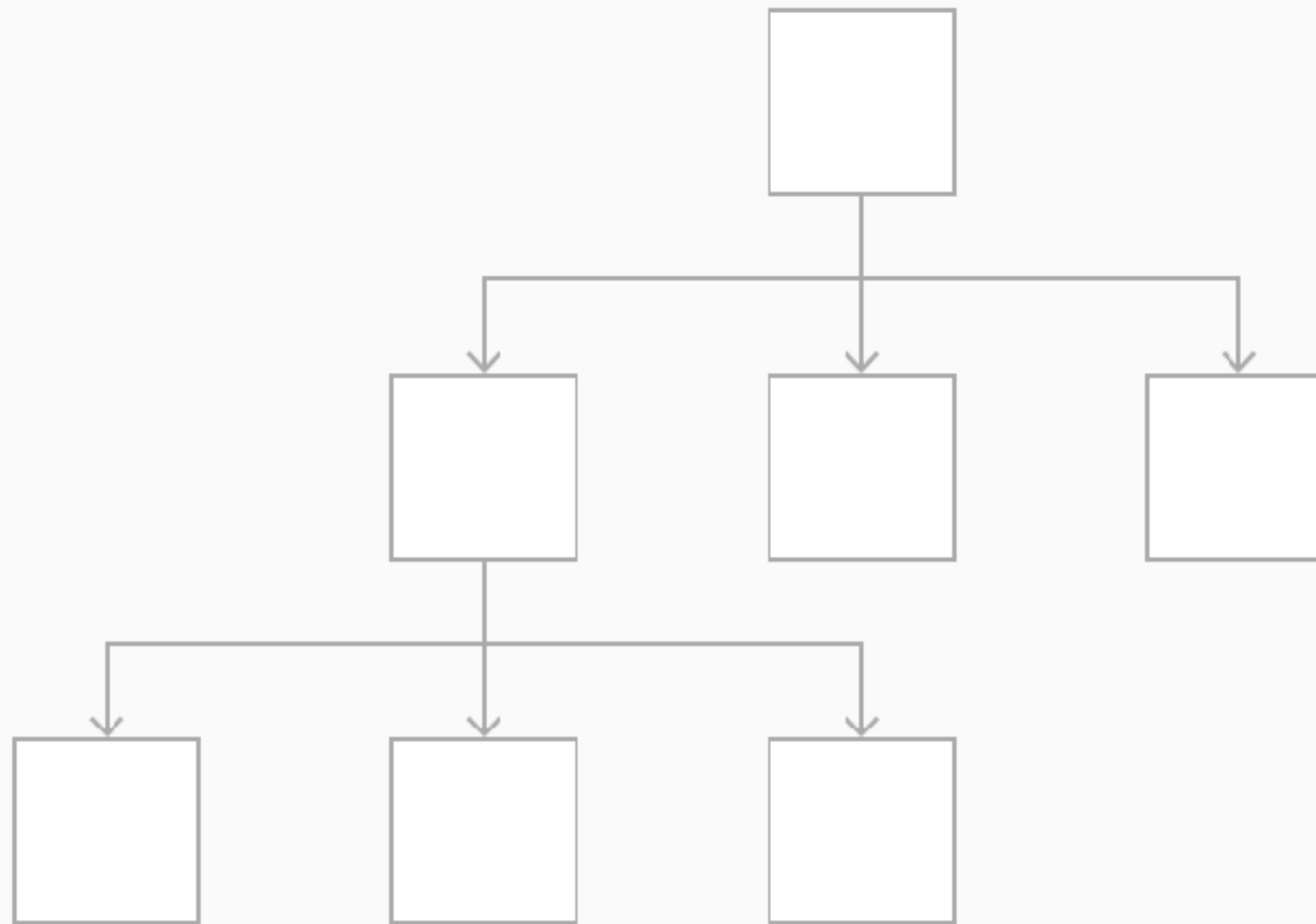
TIPOS BÁSICOS DE NAVEGACIÓN

En iOS podemos identificar tres tipos de navegación básicos

Jerárquico

Plana

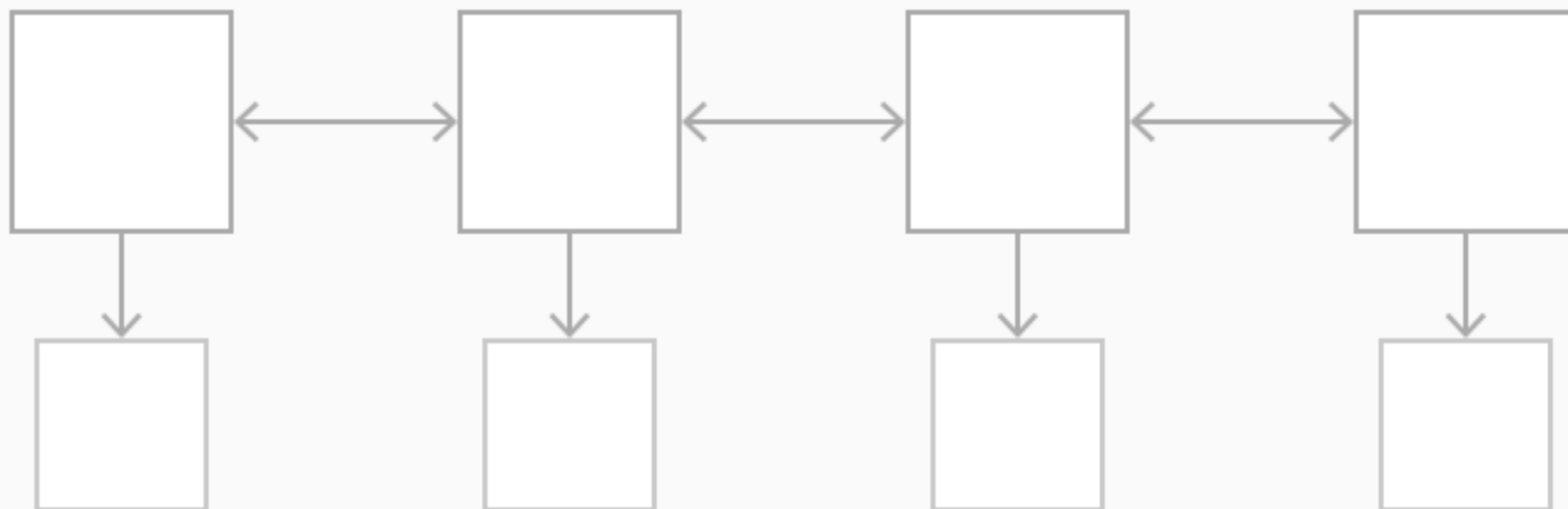
De acuerdo al contenido



JERÁRQUICO

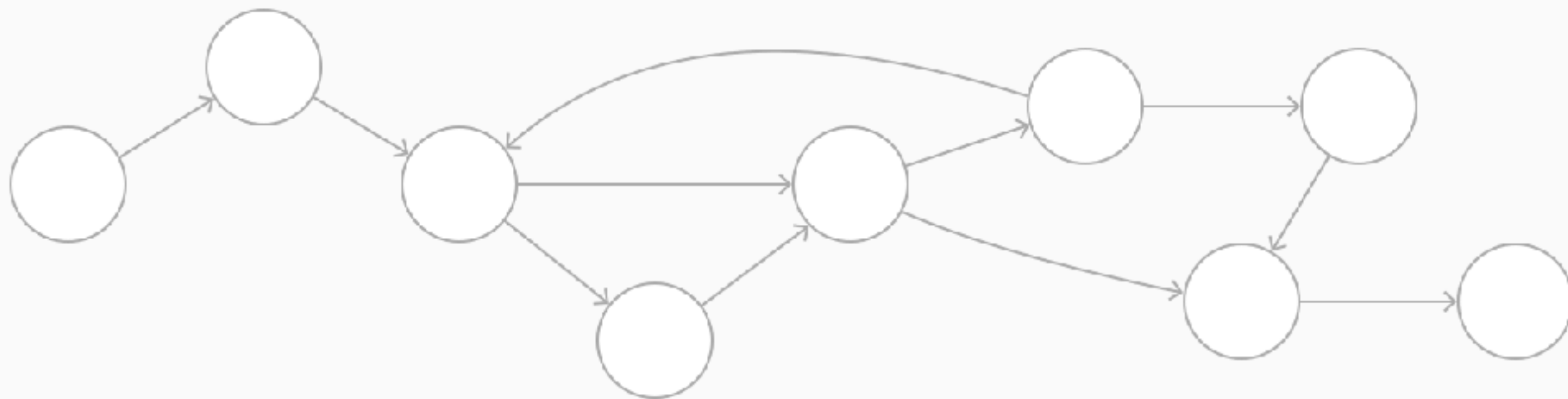
NAVEGAS POR CADA PANTALLA DE LA APP, HASTA QUE LLEGAS A TU A LA PANTALLA QUE NECESITAS

PARA IRA OTRA PANTALLA TENDRÁS QUE REGRESAR ENTRE PANTALLAS HASTA ALCANZAR EL PUNTO EN DÓNDE PUEDAS IR A TU DESTINO



PLANA

NAVEGAS ENTRE MÚLTIPLES
CONTENIDOS Y CATEGORÍAS



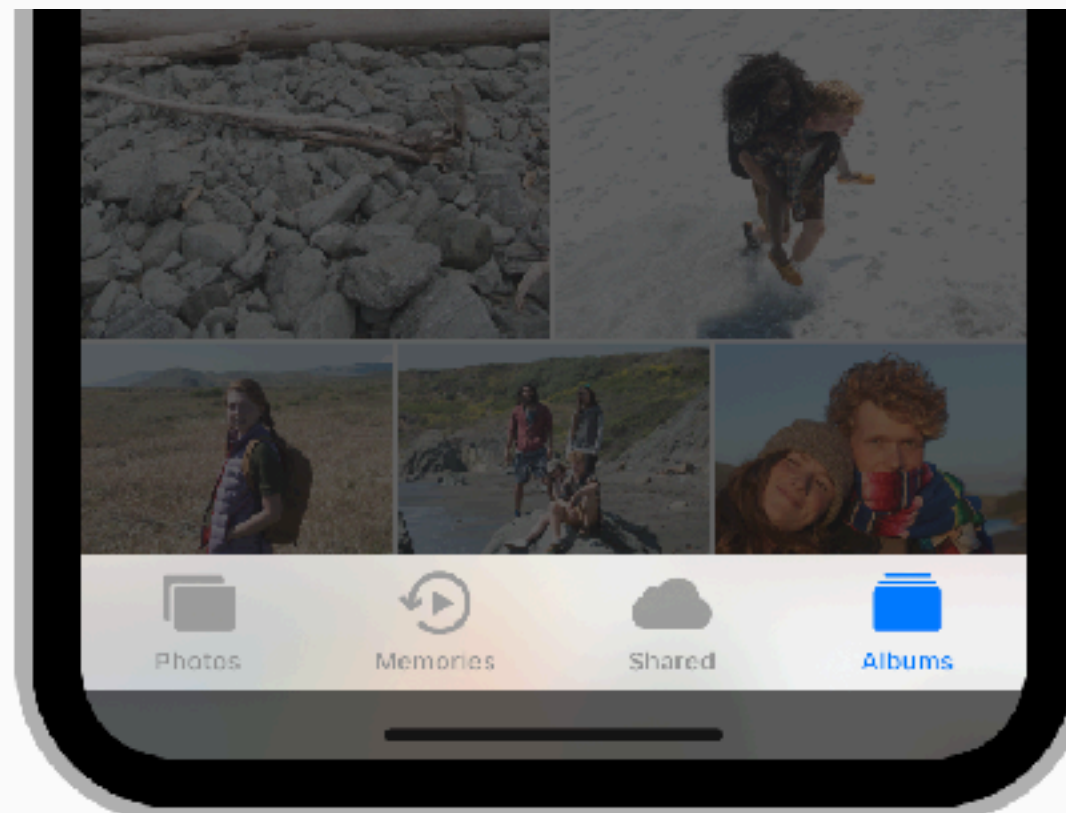
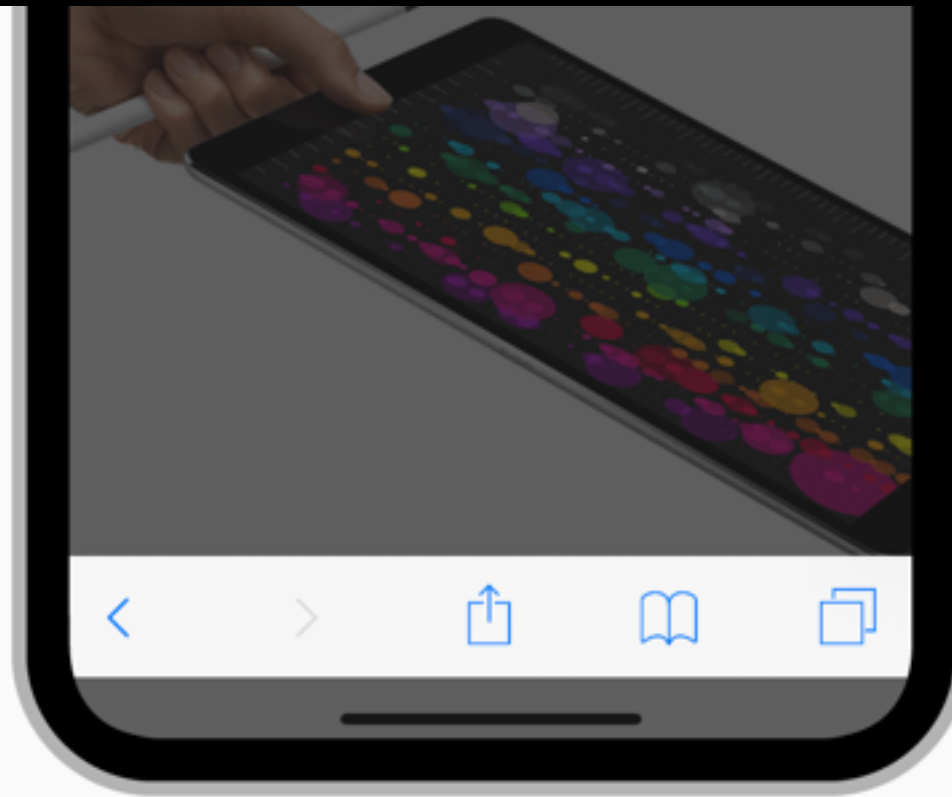
DE ACUERDO AL CONTENIDO

EL USUARIO SE MUEVE
LIBREMENTE ENTRE EL
CONTENIDO

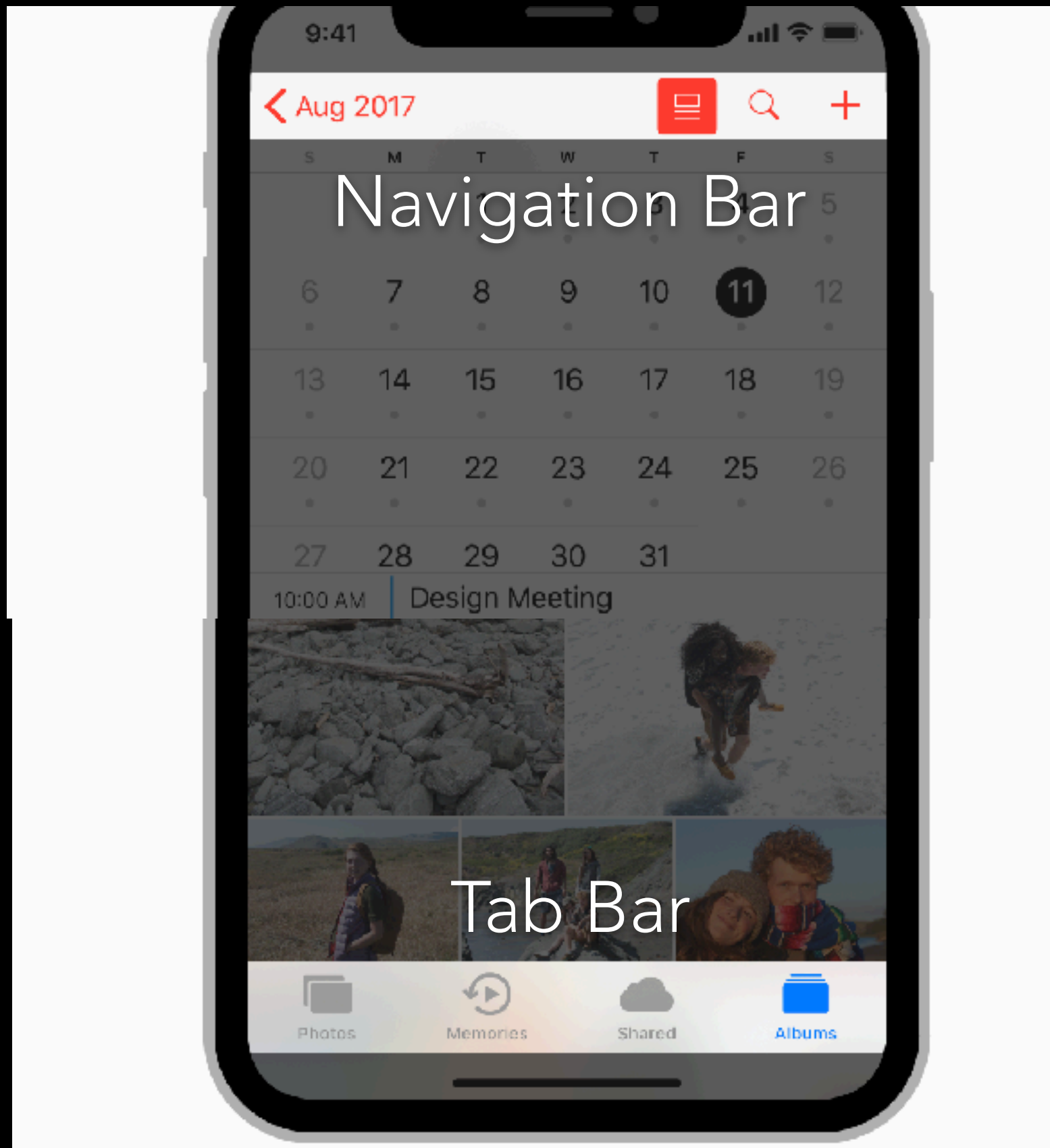
¿CUÁL USAR?

- La mayoría de las apps usan una combinación de estas formas de navegar.
- Pero siempre:
 - Da una forma clara de navegar
 - Diseña tu navegación de forma en que tus usuarios lleguen al contenido lo más rápido posible
 - Usa gestos no solamente botones
 - Usa componentes estándar de navegación
 - Para contenido jerárquico usa barras de navegación
 - Usa barras tabuladores para contenido en categorías
 - Usa un control de páginas si tu contenido tiene mucha información del mismo contenido

TIPOS DE COMPONENTES



TIPOS DE COMPONENTES PARA NAVEGAR



TRATAR DE NO USAR PARA IMPLEMENTAR NAVEGACIÓN

