程序设计基础课程设计报告

——模拟图书馆管理系统

高字轩 23009200132

2024年4月23日

1 原始题目及要求

编写一个程序模拟图书管理系统。用户分为管理员和读者两类,分别显示不同文本格式菜单,通过菜单项对应数字进行选择。读者菜单包括借书、还书、查询等功能。管理员菜单包括图书和读者信息录入、修改和删除。图书信息至少应包括:编号、书名、数量,读者信息至少应包括:编号、姓名、所借图书。可根据图书名称或编号进行图书信息查询,可查询某本书现在被哪些读者借走。

命令行参数如下: Libsim -a(-u) xxxx

第一个参数为可执行程序名称;

第二个参数为用户身份, -a 表示管理员, -u 表示读者;

第三个参数为用户名。

2 题目分析

2.1 题目功能

读者:可以借书,还书,查询图书馆有的书籍,查阅已经借阅的书籍。管理员:能够录入、修改和删除图书信息、读者信息。

2.2 题目知识点

文件读写、内存管理、结构体定义、基本数据结构、高级格式化输入输出。

3 题目总体方案设计

3.1 程序包含的模块结构图

程序主要包括 BookShelf 和 UserLists 两个数据库,管理员的录入、修改与删除,用户的借书、还书、查询信息都是基于这两个数据库进行操作的。

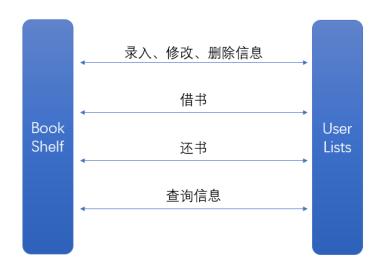


图 1: 程序的模块结构图

3.2 输入输出数据说明

在命令行中输入 Libsim -a(-u) xxxx, 根据用户身份,输出不同的功能菜单,包括功能和对应的数字选项。

如果是读者,在借书、还书或者查询书籍时,要求用户输入对应的书籍名称,输出借书、还书或者查询书籍是否成功,并输出对应书籍的信息;在查询用户自身的借阅信息时,输出用户已经借阅的书籍信息。

如果是管理员,如果录入书籍或读者信息,提示管理员用指定的格式输入信息,输出是 否录入是否成功,同时输出新录入的数据信息;如果修改书籍或读者信息,让管理员选择信息的种类并输入,输出修改是否成功,同时输出修改后的数据信息;如果删除书籍或读者信息,提示管理员输入对应的名称,输出删除是否成功。

3.3 数据结构说明

使用 bookshelf 和 userlist 两个链表分别存储和维护书籍信息与用户信息。

使用 Book 结构体存储书籍信息,包括 string 类型的图书编号, string 类型的图书名称, int 类型的图书数量, int 类型的可借阅数量, pair<string, string>* 类型的借阅用户编号与用户名称。

使用 User 结构体存储用户信息,包括 string 类型的用户编号,string 类型的用户名称,int 类型的借书数量,pair<string,string>* 类型的借阅书籍编号与书籍名称。

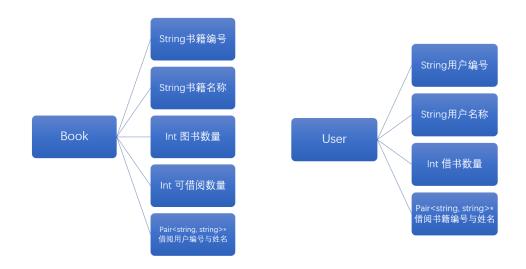


图 2: Book 和 User 的 struct 示意图

3.4 程序功能流程图

以下是用户与管理员操作的主要流程图

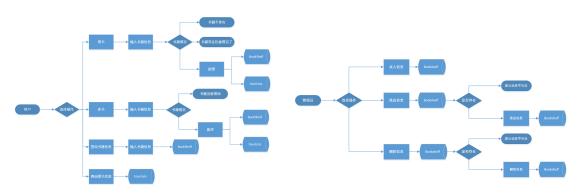


图 3: 用户操作流程图

图 4: 管理员操作流程图

4 各功能模块的设计说明

4.1 数据库

因为数据不可能一直存储在程序中,所以要把数据存在外部的文件中,每次打开程序时 从外部文件载入数据,结束程序时将数据重新写入外部数据文件。

因此,我们创建对应的 books_info.txt, users_info.txt, borrow_info.txt 三个文件,分别存储书籍信息,用户信息以及借阅情况。

books_info.txt 中存储的是书籍信息,每一行代表一种书。一行中有 4 个用空格分隔的字符串,分别代表书籍编号、书籍名称、图书数量与可借阅数量,其中书籍名称中如果包含空格,用下划线 代替,防止程序出错。

users_info.txt 中存储的是用户信息,每一行代表一个用户。一行中有 3 个用空格分隔的字符串,分别代表用户编号,用户名称和已借阅数量,其中用户名称中如果包含空格,用下划线 _ 代替,防止程序出错。

borrow_info.txt 中存储的是借阅信息,每一行代表一次借阅操作。一行中有 4 个用空格分隔的字符串,分别代表被借阅的书籍编号、被借阅的书籍名称、借阅者的用户编号,借阅者的用户名称。其中书籍名称或者用户名称中如果包含空格,同样用下划线 _ 代替,防止程序出错。

4.2 借书、还书与查询信息

借书时,根据用户输入的书籍信息,先判断书籍与用户是否存在以及能否被借阅,然后 分别修改书籍的可借阅数量,借阅用户编号与姓名,用户的借书数量,借阅书籍编号与姓名。

还书时,根据用户输入的书籍信息,先判断用户是否借阅了该书籍,然后分别修改书籍的可借阅数量,借阅用户编号与姓名,用户的借书数量,借阅书籍编号与姓名。

查询书籍信息与用户借书信息时,先判断书籍或者用户信息是否存在,然后输出书籍或者用户的借阅或被借阅情况。

5 程序的集成测试

在程序的集成测试中,我们依次对管理员的每一个选项进行操作,然后对用户的每一个 选项进行操作,以下是程序的测试信息。

- 图 5 是运行程序前,数据库中的信息;
- 图 6 是以管理员身份开始运行程序时的界面;
- 图 7 是用管理员身份进行的操作;
- 图 8 是以管理员身份操作之后的数据库信息;
- 图 9 是管理员运行程序后,数据库中的信息;

5 程序的集成测试 5

图 10 是以用户身份开始运行程序时的界面;

- 图 11 是以用户身份进行的操作;
- 图 12 是用户运行程序后,数据库中的信息;

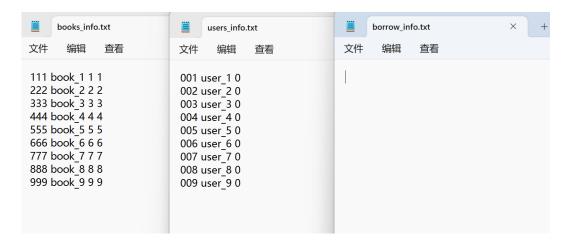
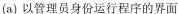


图 5: 运行程序前数据库中的信息







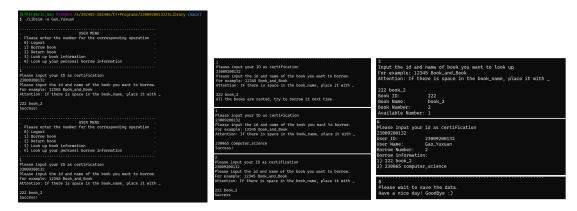
(b) 以管理员身份进行操作

图 6: 以管理员身份运行程序

5 程序的集成测试 6



图 7: 以管理员身份操作之后的数据库信息



(a) 以用户身份运行程序的界面

(b) 以用户身份进行操作

图 8: 以用户身份运行程序

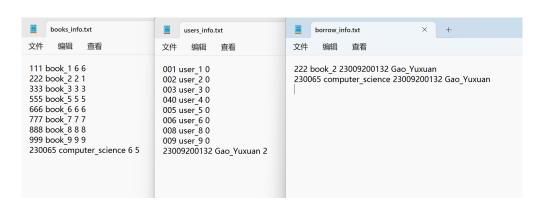


图 9: 以用户身份操作之后的数据库信息

6 总结

6 总结

6.1 程序结果分析

通过以上的集成测试,我们可以看出,不论是管理员录入、修改、删除书本或用户信息,还是用户借书、还书,都能够顺利地同步数据。

6.2 程序的不足与改进方案

- 1)每一次重新开始运行程序时都要先将全部的数据信息载入内存,然后再进行处理,这对内存造成了很大的负担,在以后的改进中应当想办法优化这一点,直接在数据库中进行增删改查。
- 2) 使用链表存储数据时,线性的查询速度在数据量较大时会非常慢,可以使用 B+ 树等数据结构存储数据,从而大幅度加快数据处理的速度。